



PlayStation®Eye

PT

SCEH-00448 7010571

Manual de Instruções

Parabéns por teres adquirido a câmara PlayStation®Eye. Antes de utilizares a câmara, lê cuidadosamente este manual e guarda-o para futuras consultas. Esta câmara foi concebida para utilização com o sistema de entretenimento de computador PlayStation®3.

Atenção

Para evitares sofrer potenciais choques eléctricos ou dar início a um incêndio, não exponhas a câmara à chuva, água ou humidade.

Precauções

Segurança

Este produto foi concebido com o máximo cuidado relativamente à sua segurança. No entanto, qualquer dispositivo eléctrico, caso não seja utilizado de forma apropriada, poderá causar incêndios, choques eléctricos ou lesões corporais. Para assegurares uma utilização isenta de acidentes, certifica-te de que seques as instruções indicadas em seguida.

- Respeita todos os avisos, precauções e instruções.
- Não utilises a câmara se esta não estiver a funcionar correctamente.
- Se a câmara não funcionar correctamente, contacta o Serviço de Atendimento ao Cliente da PlayStation® apropriado, cujo número podes encontrar:
 - em todos os manuais de software dos formatos PlayStation®, PlayStation®2 e PlayStation®3
 - no nosso website, em PlayStation.com

Utilizar e manusear a câmara PlayStation®Eye

- Não exponhas a câmara a elevadas temperaturas, ambientes com muita humidade ou luz solar directa (utiliza-a em ambientes com temperaturas entre os 5°C e os 35°C).
- Não deixes que líquidos ou pequenas partículas se introduzam na câmara.
- Não coloques objectos pesados sobre a câmara.
- Nunca desmontes ou modifiques a câmara.
- Não torças o cabo, nem o puxes com força.
- Não atires ou deixes cair a câmara, nem a danifiques fisicamente, seja de que forma for.
- Não toques nas peças metálicas, nem introduzas objectos estranhos no conector USB da câmara PlayStation®Eye.
- Não coloques nem utilizes a câmara em superfícies com pouca estabilidade.
- Certifica-te de que tens espaço suficiente para jogares.

Limpar a câmara PlayStation®Eye

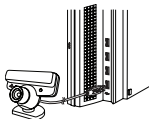
- Após algum tempo, poderá começar a acumular-se pó na câmara.
- Antes de limpares a câmara, desliga-a do sistema PlayStation®3, por uma questão de segurança.
 - Limpas a superfície da câmara com um pano macio e seco.
 - Utiliza ar comprimido para limpares o pó que se tenha acumulado na lente.

Notas

- Este produto contém peças pequenas que, se retridas, poderão representar um risco de asfixia para crianças.
- A câmara deverá ser limpa por um adulto ou sob a supervisão atenta de um adulto.
- Não utilizes um pano humedecido para limpares a câmara. Se entrar água no interior da câmara, esta poderá deixar de funcionar correctamente.
- Não utilizes benzeno, diluente de tinta ou quaisquer outros químicos, uma vez que a sua utilização pode danificar a câmara.
- Se utilizares um pano de limpeza especial (à venda nas lojas), segue as instruções fornecidas com o pano.

Ligar a câmara PlayStation®Eye

Introduz com firmeza o conector USB da câmara num dos conectores USB no painel frontal do sistema PlayStation®3. O LED indicador de corrente azul na parte frontal da câmara deverá acender-se para indicar que a câmara está pronta a ser utilizada.

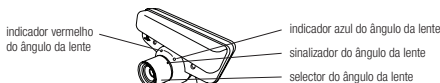


Desligar a câmara PlayStation®Eye

Para desligares a câmara, puxa suavemente o conector USB da câmara ligado ao sistema PlayStation®3. Não puxes o cabo, pois isto poderá danificá-lo. A remoção da câmara durante um jogo irá resultar no cancelamento da transmissão de imagem ao vivo.

Utilizar a câmara PlayStation®Eye

Recomenda-se que te coloques a uma distância de 1,5 metros a 2,0 metros da câmara.



Certifica-te de que o selector do ângulo da lente está na posição apropriada. Roda o selector do ângulo da lente para a direita, de forma a que o sinalizador do ângulo da lente fique alinhado com o indicador azul do ângulo da lente, para seleccionares uma "vista panorâmica". Em alternativa, roda o selector do ângulo da lente para a esquerda, de forma a que o sinalizador do ângulo da lente fique alinhado com o indicador vermelho do ângulo da lente, para seleccionares uma "vista normal".

Se a tua câmara estiver posicionada no chão, basta inclinares a mesma para ajustares o ângulo vertical ou rodares a base da câmara para ajustares o ângulo horizontal. Os jogadores com alturas diferentes devem ajustar o ângulo vertical da câmara para jogarem com maior comodidade. NÃO movas toda a câmara, basta que a inclines suavemente.

Certifica-te de que o fundo atrás de ti apresenta o mínimo de movimentos possível, dado que esses movimentos poderão prejudicar o teu desempenho no jogo. Certifica-te de que existe espaço suficiente para jogares (tem cuidado com as prateleiras, portas, paredes, animais de estimação e, sobretudo, com as outras pessoas).

Para obteres mais informações sobre a função de conversa por voz/vídeo da câmara PlayStation®Eye, consulta o Manual do Utilizador do Software do Sistema PlayStation®3 em PlayStation.com

Resolução de Problemas

A câmara PlayStation®Eye não reconhece os teus movimentos.

- Poderás estar a ter problemas com a iluminação da tua sala.
- Certifica-te de que não existem luzes intermitentes e de que a iluminação incide sobre a tua frente de modo uniforme.
- Se possível, evita utilizar lâmpadas de baixa voltagem e lâmpadas fluorescentes e liga quaisquer luzes adicionais disponíveis.

Os botões no ecrã são activados sem a tua interacção.

- Poderá existir movimento no fundo atrás de ti.
- Certifica-te de que o fundo atrás de ti apresenta o mínimo de movimentos possível.
- Se houver uma janela atrás de ti, é aconselhável que corras as cortinas e utilizes antes iluminação artificial.

A tua imagem no ecrã está demasiado clara ou demasiado escura.

- A iluminação da sala não é adequada.
- Se a tua imagem no ecrã estiver demasiado escura, acende todas as luzes disponíveis na sala e aponta-as para ti.
- Se a tua imagem no ecrã estiver demasiado clara, corre as cortinas e utiliza antes iluminação artificial.

Não te consegues ver no ecrã.

- A câmara não está ligada.
- A câmara não está posicionada correctamente.

Interface	Conector	Consumo de energia	Dimensões (aprox.)	Peso (aprox.)
USB 2.0	USB	5 V de CC, máx. de 500 mA	84 x 67 x 57mm	173g
Comprimento do cabo (aprox.)		Temperatura de funcionamento	Captura de vídeo	Formato de vídeo
		De 5°C a 35°C	640 x 480 pixels	Não comprimido ou JPEG
Objectiva			Ângulo de visão	
2,1 f, <1% de distorção, focagem fixa (de 25 cm ao ∞), com ângulo de visão de 75°			De 56° a 75° (lente com zoom)	
Taxa de fotogramas				
640 x 480 a 60 fotogramas/segundo • 320 x 240 a 120 fotogramas/segundo				

Design e especificações sujeitos a alteração sem aviso prévio.

©2010 Sony Computer Entertainment Europe.

™, ® and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.