

SONY®





PS3®

PlayStation®3

3D-skärm
Bruksanvisning

VARNING

- Avstå från att öppna höljet för att undvika elchocker. Låt endast kvalificerad personal utföra service.
- Den här utrustningen har i tester med en anslutningskabel som är kortare än 3 meter funnits överensstämmelse med de gränser som fastställts i EMC-direktivet.
- Med den här utrustningen medföljer en inpassad gjuten kontakt som följer BS1363. Om säkring till den tillhandahållna kontakten behöver bytas ut ska en säkring på 5 ampere, godkänd av ASTA eller BSI till BS1362 (d.v.s markerad med  eller ) användas. Om kontakten som medföljer utrustningen har ett avtagbart säkringshölje ska säkringshöljet åter sättas på efter att du har bytt säkring. Använd aldrig kontakten utan säkringshöljet. Kontakta ditt närmaste Sony-servicecenter om du skulle tappa bort säkringshöljet.
- Vissa kan uppleva obehag (såsom överansträngning av ögonen, ögontrötthet eller illamående) då de ser på video i 3D, eller spelar stereoskopiska 3D-spel på 3DTV-apparater. Om du skulle uppleva sådana obehag bör du omedelbart sluta använda din TV – ända tills obehaget avtar. Vår generella rekommendation är att man inte ska använda PlayStation®3-systemet under för långa perioder i taget, och att man ska ta en kvarts paus för varje timme man spelar. När man spelar stereoskopiska 3D-spel eller ser på 3D-video kan dock längden och frekvensen av nödvändiga pauser variera från person till person – så se till att ta pauser som är tillräckligt långa för att eventuella obehagskänslor ska upphöra. Kontakta din läkare om symptomen kvarstår. Yngre barns syn, särskilt för barn som är yngre än sex år gamla, håller fortfarande på att utvecklas. Kontakta ditt barns läkare eller en legitimerad optiker innan du låter unga barn titta på videobilder i 3D eller spela stereoskopiska 3D-spel. Vuxna bör ha uppsikt över unga barn och se till att de följer rekommendationerna ovan.

Försiktighetsåtgärder

Läs igenom bruksanvisningen noggrant innan du använder produkten och behåll den för framtida bruk. Läs även instruktionerna till PlayStation®3-systemet.



Säkerhet

- Använd inte en annan nätsladd än den medföljande nätsladden. Modifiera inte nätsladden.
- Låt inte vätska eller småpartiklar komma in i produkten. Om detta sker, avsluta användning och frånkoppla den genast från eluttaget.
- Demontera eller modifiera aldrig produkten.
- Utsätt inte produkten för damm, rök eller ånga.
- Utsätt inte produkten för höga temperaturer, hög luftfuktighet eller direkt solljus.
- Rör inte produkten med våta händer.
- Dra ur nätsladden från eluttaget innan du städar, eller när du inte har tänkt använda systemet under en lång tidsperiod.
- Anslut inte nätsladden till en spänningstransformator eller en strömväxlare. Vid anslutning av nätsladden till en spänningstransformator (t.ex. vid resa utomlands), eller en strömväxlare (t.ex. för användning i en bil) kan värme alstras i systemet, vilket kan orsaka brännskador eller tekniska fel.
- Håll den här produkten utom räckhåll för små barn. Små barn kan svälja smådelar eller linda kablarna runt sig, vilket kan orsaka skador, olyckor eller tekniska fel.

Användning och hantering

- LCD-skärmen är gjord av glas som kan spricka om det utsätts för överdrivet våldsam hantering.
- Pixlar som inte är tända, eller är kontinuerligt tända, kan dyka upp på vissa platser på LCD-skärmen. Sådana fläckar är vanliga vid användning av LCD-skärmar och är inte ett tecken på systemfel. LCD-skärmar tillverkas med högst detaljerad teknologi, men ett väldigt litet antal mörka pixlar eller kontinuerligt tända pixlar existerar för varje skärm. En förvrängd bild kan dessutom förbli på skärmen flera sekunder efter att systemet har stängts av.
- Direkt solljusexponering kan skada systemets LCD-skärm. Var försiktig om du använder systemet utomhus eller nära ett fönster.
- Om du använder systemet i en kall miljö kanske du kommer se skuggor på grafiken, eller att skärmen ser mörkare ut än vanligt. Detta är inte ett systemfel, utan skärmen kommer att återgå till det normala när temperaturen stiger igen.
- Lämna inte enskilda bilder på skärmen under långa tidsperioder, då det kan orsaka att en svag version av bilden ifråga permanent inpräntas på skärmen.
- Var försiktig när du bär produkten. Om du inte har ett fast grepp kan du tappa produkten, vilket potentiellt kan skada produkten.
- Placera inte produkten på underlag som är instabila, lutar eller utsätts för vibrationer.
- Placera inga föremål ovanpå produkten. Stå inte på produkten.
- Kasta eller tappa inte produkten. Låt den inte utsättas för kraftig fysisk påverkan.
- Låt inte produkten komma i kontakt med vätska.
- Följ instruktionerna nedan för att förhindra produktens yttre från att förfalla eller missfärgas.
 - Torka med en mjuk, torr trasa.
 - Placera inga föremål av gummi- eller vinylplast på produktens utsida under längre tidsperioder.
 - Använd inte lösningsmedel eller andra kemikalier. Torka inte med en kemiskt behandlad rengöringstrasa.

Kontrollera versionen av PS3™-systemets programvara

För att använda 3D-skärmen måste PS3™-systemets programvara vara av version 3,70 eller senare. Du kan kontrollera vilken version av systemets programvara du har genom att välja  (Inställningar) →  (Systeminställningar) → [Systeminformation] i PS3™-systemets XMB™ (XrossMediaBar)-meny.

Packa upp

- 3D-skärm (1)
- Ställ (1)
- Hals (1)
- Nätsladd (1)
- HDMI-kabel (1)
- 3D-glasögon (2 par) (påse, USB-kabel)
- Bruksanvisning (1)

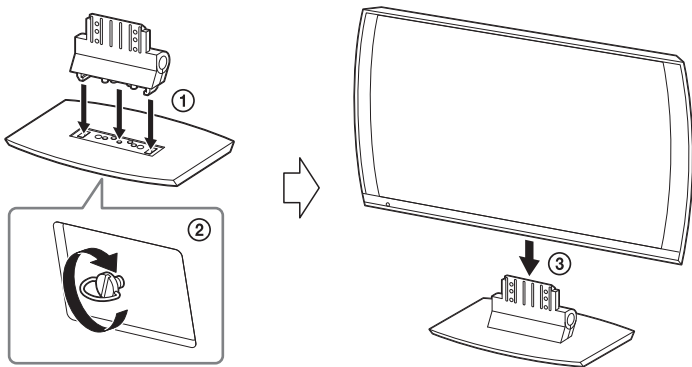
Montering

1 Placera produkthalsen i stället tills du hör ett klick.

Se till att halsen och stället på produkten är riktade åt samma håll, som bilden visar.

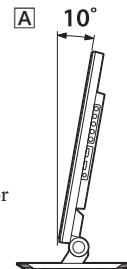
2 Förankra produkthalsen säkert på plats genom att dra åt fästskruven på botten av stället.

3 Placera skärmen i produkthalsen tills du hör ett klick.



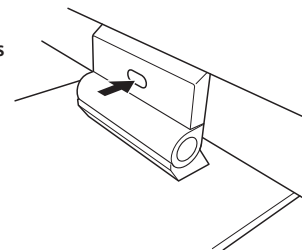
Tips

- Var försiktig, så att du inte klämmer fingrar eller händer när du monterar stället och skärmen.
- Du kan vinkla skärmen upp till 10° från vertikalt läge (figur A). Håll ned stället med ena handen och flytta den övre delen av skärmen med andra handen. Försök inte vinkla skärmen mer än 10° från vertikalt läge, eftersom den då kan ta skada.
- Det behövs minst 2 personer för att utföra de nödvändiga stegen för att avlägsna skärmen från halsen och stället. En person står stabilt på en plan yta, har ett fast grepp om produkthalsen och trycker samtidigt på knappen på gångjärnet. Samtidigt lyfter den andra personen skärmen uppåt.



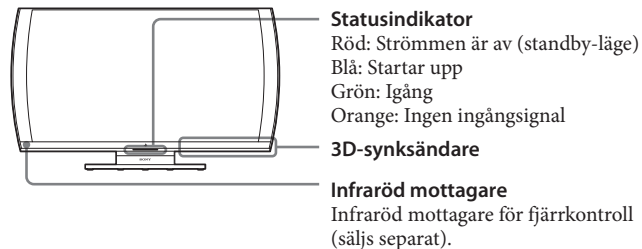
Baksida

Tryck för att lösgöra skärmen från hals och ställ.

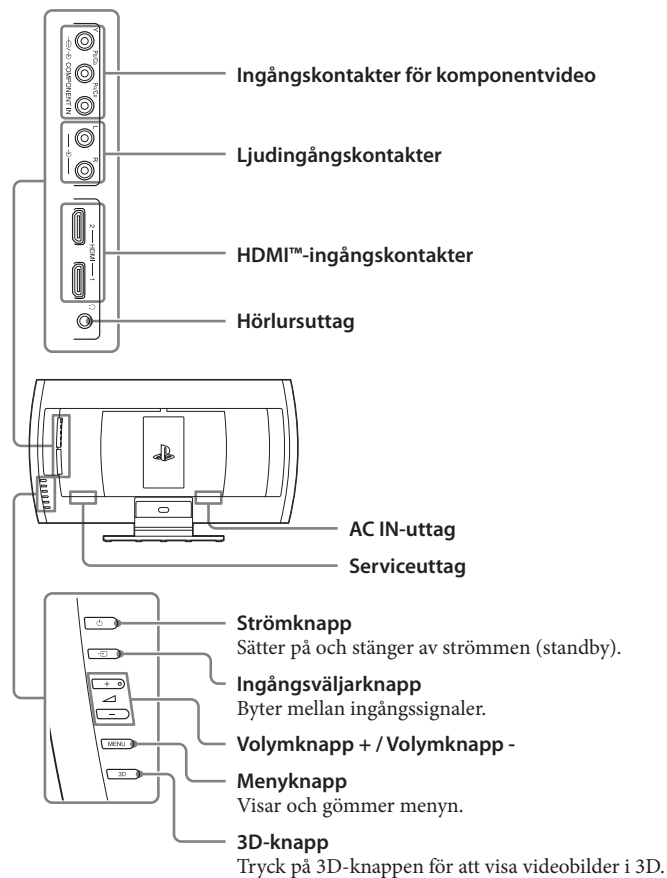


Användning av 3D-skärmen

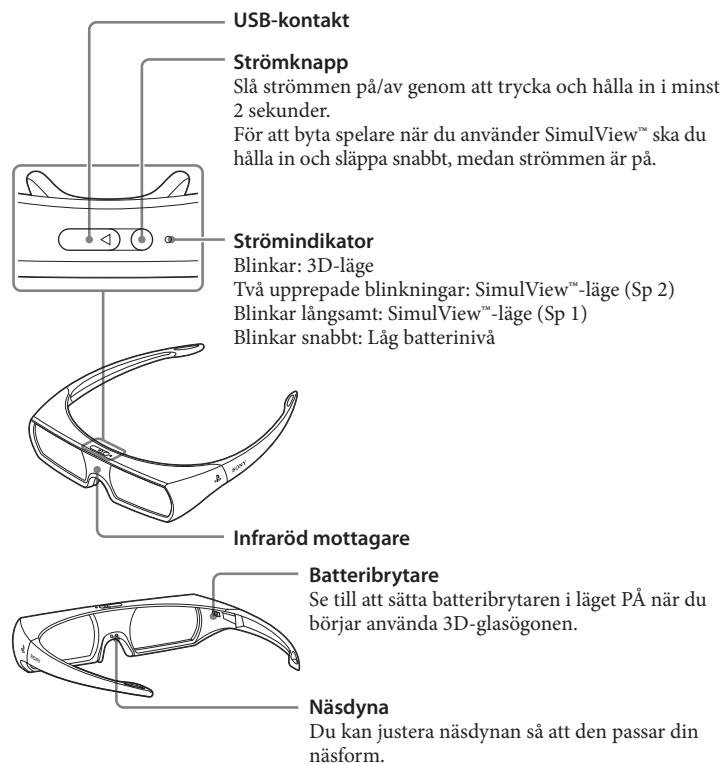
Framsida



Baksida







3D-glasögon



Tips

Se till att inte klämma dig på 3D-glasögonens gångjärn.

Ställ in videoutgången på ditt PS3™-system

- 1 Gå till  (Inställningar) ➔  (Skärminställningar).
- 2 Välj [Inställningar för videoutdata].
- 3 Välj [HDMI].
- 4 Välj [Auto].
- 5 Verifiera inställningarna, välj [Ja] och tryck på -knappen.
- 6 Ställ in visningsstorleken till 24 tum.
- 7 Verifiera inställningarna, välj [Ja] och tryck på -knappen.

Tips

Anslut PS3™-systemet direkt till 3D-skärmen med en HDMI-kabel när du använder den här inställningen. Om skärmen och PS3™-systemet är sammankopplade med en AV-förstärkare eller en annan anordning, kanske den här inställningen inte fungerar korrekt.

Navigera menyn

Bild	Bakgrundsljus	Justera ljusstyrkan på bakgrundsljuset
	Bildläge	[Standard]: Tillhandahåller en naturlig standardbild, lämplig för vanlig hemanvändning. [Dynamisk]: Tillhandahåller en klar bild med tonvikten på skärpa och kontrast [Film]: Tillhandahåller en optimerad bild för filmvisning [Anpassad]: Applicerar anpassade bildinställningar
	Nollställ nuvarande läge	Nollställer alla bildinställningar till sina standardvärden
Skärm*	Vidsträckt läge	[Normal]: Visar bilden i dess originalstorlek [Hel]: Visar bilden i helskärmsläge [PSP®-zoom]: Visar bilden från ett anslutet PSP® (PlayStation®Portable)-system i helskärmsläge
	Overscan	Välj [PÅ] om du ser visuellt brus eller en svart ram runt kanterna på skärmen
Ljud	Ljudläge	[Standard]: Tillhandahåller ett naturligt och välbalanserat ljud över hela ljudskalan [Dynamisk]: Tillhandahåller ett klart ljud med tonvikten på höga och låga frekvenser [Film]: Tillhandahåller ett ljud med känslan av "att vara där", precis som i en biografialong [Anpassad]: Applicerar anpassade ljudinställningar
	Nollställ nuvarande läge	Nollställer alla ljudinställningar till standardvärden
	Balans	Justera volymbalansen mellan vänster och höger högtalare

3D	3D-format	Justera inställningarna för att matcha 3D-formatet på innehållet som spelas när 3D-bilden inte visas ordentligt
Inställningar	HDMI-kontroll	När du väljer [PÅ] kommer skärmen och den anslutna HDMI-utrustningen att stängas av och på samtidigt.
	Signalinformation	Visar bildupplösning och bildfrekvens
	Snabbstart	När du väljer [PÅ] kommer skärmen att starta snabbare när den slås på. Observera att detta leder till ökad strömförbrukning då skärmen är i standby-läge.
	Språk	Ställer in språket som visas i menyskärmarna
	Återställ standardinställningar	Återställer alla inställningar till standard

* [Skärm]menyn kan endast justeras när komponentens videosignal är ingång till 3D-skärmen.

Tips

Du kan styra 3D-skärmen med Blu-ray Disc™-fjärrkontrollen CECHZRC1E (säljs separat). När du använder BD-fjärrkontrollen ska du använda TV-knappen, MENU-knappen, RETURN-knappen, ENTER-knappen och riktningknapparna. För mer information om handhavandet, se bruksanvisningen för BD-fjärrkontrollen.

Använda SimulView™-läget

SimulView™ gör att två spelare kan se två olika bilder på skärmen medan de spelar samma spel. För att använda den här funktionen måste spelet stödja SimulView™ och båda spelarna behöver 3D-glasögon.

Tips

- I vissa visningsmiljöer och för vissa videomaterial kan det hända att bilderna inte visas helt separat, och man kan uppleva att bilderna överlappar varandra.
- I SimulView™-läget visas två olika bilder på skärmen. Sätt på 3D-glasögon innan du spelar eller tittar i SimulView™-läge.

Ladda 3D-glasögonen

- 1 Öppna USB-kontaktluckan. Anslut en USB-kabel typ A-Micro USB B.**
- 2 Anslut den andra änden av USB-kabeln till ett PS3™-system eller annan enhet som stöds.**
Strömindikatorn tänds under laddning och stängs av när laddningen är slutförd.

Tips

- Om du börjar ladda 3D-glasögonen medan de är på kommer strömmen att stängas av.
- 3D-glasögonen kan inte laddas när batteribrytaren är i läge AV.

Felsökning

Strömmen till skärmen stängs plötsligt av eller har plötsligt stängts av.

→ Strömmen stängs av automatiskt när det inte finns någon ingångssignal.

Det är ljusa och mörka fläckar på skärmen.

→ Svarta (mörka) pixlar eller kontinuerligt tända pixlar kan dyka upp på vissa platser på LCD-skärmen. Sådana fläckar är vanligt förekommande för LCD-skärmar och är inte ett tecken på systemfel.

3D- eller SimulView™-bilder visas inte, eller bilden ser inte ut som en 3D- eller SimulView™-bild.

- Kontrollera att 3D-glasögonen är påslagna.
- Kontrollera att 3D-glasögonen är laddade.
- 3D-glasögonen fungerar genom att de får en konstant infraröd signal från 3D-synksändaren. 3D-glasögonen kanske inte fungerar fullt ut i följande fall.
 - 3D-glasögonen är inte vända mot 3D-synksändaren.
 - Föremål blockerar vägen mellan 3D-glasögonen och 3D-synksändaren.
 - Det finns andra infraröda kommunikationsenheter, former av belysningsinredning, rumsuppvärmare eller liknande utrustning i närheten.
- Använd 3D-glasögonen så att de är i nivå med skärmen. Om du ligger ner eller om du har huvudet på sned, kan det vara svårt att uppleva 3D-effekten och färgen på bilden kan ändras.
- Om skärmen och PS3™-systemet är direkt anslutna med en AV-förstärkare eller en annan enhet, kanske 3D- eller SimulView™-bilder inte visas korrekt. Anslut PS3™-systemet direkt till skärmen med en HDMI-kabel och justera sedan inställningarna för videoutdata på PS3™-systemet.

3D-glasögonen får ingen ström.

→ Se till att batteribrytaren är i läget PÅ.

Specifikationer

3D-skärm

Ingångar och utgångar

HDMI-ingångskontakter × 2
Ingångskontakter för komponentvideo
(Y/CB (PB)/CR (PR)) × 1 var
Ljudingångskontakter × 2: 2 ch (kanaler), pin jack
USB-kontakt × 1: Typ A, endast för serviceanvändning
Utgångskontakt för hörlurar × 1: stereo mini jack

Högtalare

Stereo 2 ch (kanaler) (full range, 3 W × 2, 28 mm × 28 mm, elliptisk) Subwoofer (5 W, 50 mm) Belastningsimpedans: 8 Ω

Skärmupplösning

1 920 × 1 080

Effektiv skärmstorlek

23,5 tum

Strömkrav

AC (växelström) 100 V - 240 V (50/60 Hz)

Strömförbrukning

60 W, 0,6 A - 0,26 A (under användning), 0,2 W eller mindre (i standby-läge), 7 W eller mindre (när snabbstartsfunktionen är [PÅ])

Temperatur för användning

5°C - 35°C

Dimensioner (b × h × d)

Ungefär 650 × 391 × 207 mm (inklusive ställ)

Vikt

Ungefär 5,7 kg (inklusive ställ)

3D-glasögon

Batterityp

Inbyggd, laddningsbart batteri av typen lithium-ion

Batterispänning

DC 3,7 V

Batterikapacitet

70 mAh

Strömförbrukning

5 V 100 mA

Dimensioner (b × h × d)

Ungefär 174 × 41 × 177 mm (under användning),
ungefär 174 × 41 × 60 mm (hopvikt)

Vikt

Omkring 47 g.

Rätt till ändringar av specifikationer och tekniska data förbehålles.

GARANTI

Den här produkten täcks av tillverkarens garanti, som anges i PS3™-systemets bruksanvisning, i tolv månader från inköpsdatumet.

Se PS3™-systemets bruksanvisning för mer information.

Produktens tillverkare är Sony Computer Entertainment Inc., 1-7-1 Konan, Minatoku, Tokyo 108-0075, Japan.

Den auktoriserade representanten för EMC och produktsäkerhet i Europa är Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Tyskland.

Distribueras i Europa av Sony Computer Entertainment Europe Ltd, 10 Great Marlborough Street, London, W1F 7LP, Storbritannien.

Produkten kan omfattas av nationell exportlagstiftning. Du måste till fullo åtylda all sådan och annan applicerbar lagstiftning samt alla andra bestämmelser i alla jurisdiktioner som kan appliceras på den här produkten.



När du ser någon av dessa symboler på våra elektriska produkter, batterier eller förpackningar, innebär det att den elektriska produkten eller batteriet ifråga inte ska slängas som allmänt hushållsavfall i Europa. För att säkra rätt avfallsbehandling för produkten och batteriet, deponera dem i enlighet med gällande lokal lagstiftning eller regler för deponering av elektrisk utrustning/batterier. Genom att göra detta hjälper du till att bevara naturresurser och förbättrar miljöskyddsstandarden vid hantering och deponering av elektroniskt avfall.

Den här symbolen kan användas på batterier i kombination med andra kemiska symboler. De kemiska symbolerna för kvicksilver (Hg) och bly (Pb) finns med om batteriet innehåller mer än 0,0005 % kvicksilver eller mer än 0,004 % bly.


Den här produkten innehåller ett batteri som är permanent inbyggd av säkerhets-, prestanda- och dataintegritetsskäl. Batteriet ska inte behöva bytas ut under produktens livslängd och bör endast tas ut av kunnig servicepersonal. För att garantera rätt avfallsbehandling för batteriet, sortera den här produkten som elektroniskt avfall.



"PS", "PlayStation", "PS3" and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

"SimulView" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

"XMB" and "xross media bar" are trademarks of Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc.

"SONY" and  are registered trademarks of Sony Corporation.

"Blu-ray Disc" and "Blu-ray" are trademarks of the Blu-ray Disc Association.



HDMI, the HDMI logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC.



eu.playstation.com

© 2011 Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.