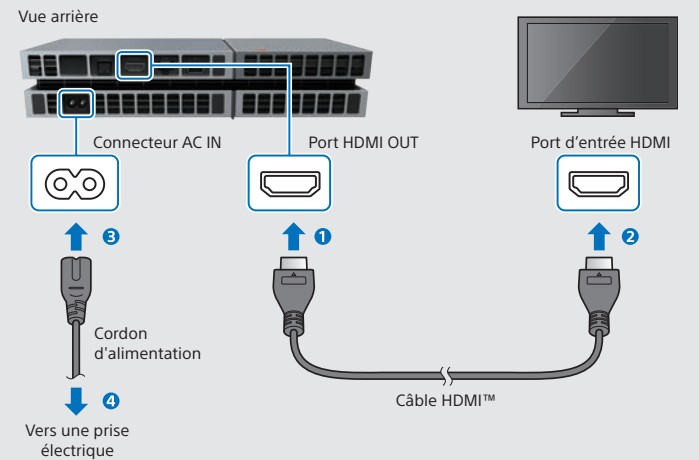


Mise en route

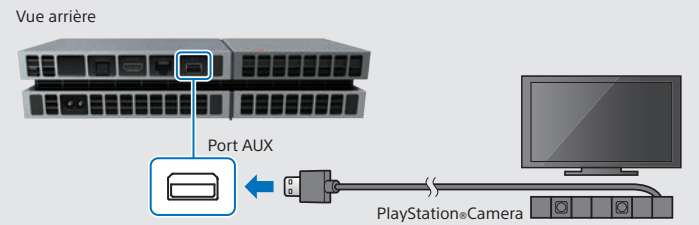
1 Connectez le système PlayStation®4 à un téléviseur.

Connectez le câble HDMI et le cordon d'alimentation dans l'ordre illustré ci-dessous de 1 à 4.



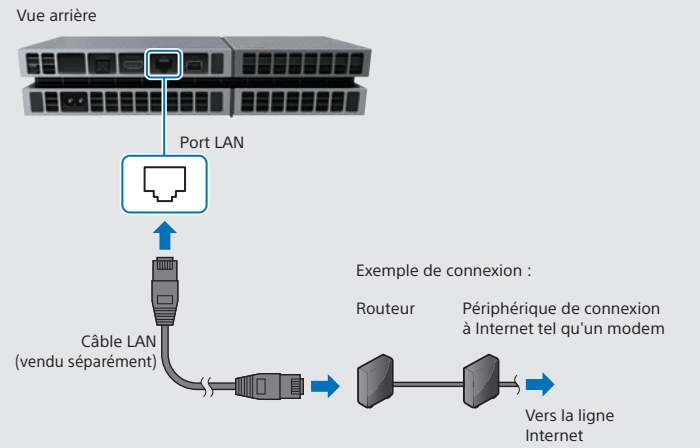
2 Connectez et installez la PlayStation®Camera.

Retirez le film de protection, puis centrez la caméra sur l'avant de votre téléviseur.



Utilisation du support de la caméra
Un support pour la caméra est inclus avec votre système PS4™. Pour plus d'informations sur son utilisation, consultez le mode d'emploi de la PlayStation®Camera.

3 Pour une connexion filaire à Internet, connectez un câble LAN (vendu séparément).



4 Allumez le téléviseur, puis définissez l'entrée du téléviseur sur HDMI.

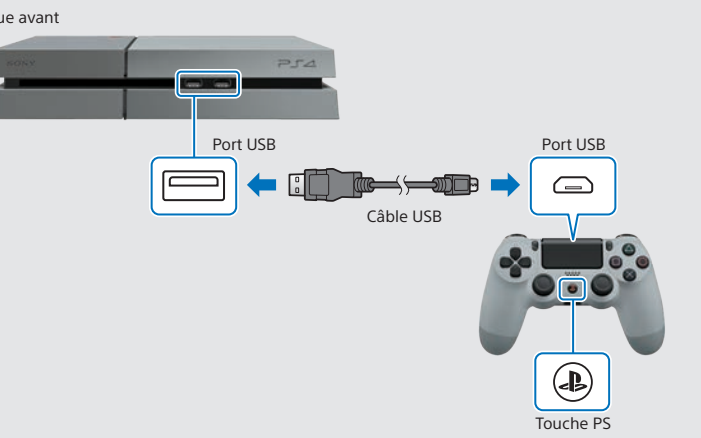
5 Appuyez sur la touche (alimentation) du système PS4™ pour l'allumer.

L'indicateur d'alimentation clignote en bleu [L], puis s'allume en blanc [L].



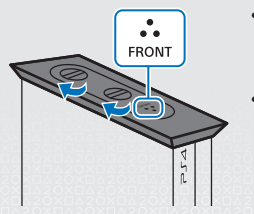
6 Connectez la manette sans fil DUALSHOCK™4 au système à l'aide du câble USB, puis appuyez sur la touche (PS).

La manette est enregistrée (associée) lorsque vous la connectez avec le câble USB et s'allume lorsque vous appuyez sur la touche (PS).

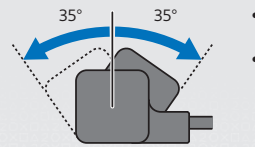


7 Effectuez la configuration initiale.

Configurez une connexion Internet, définissez la date et l'heure, puis réglez les autres paramètres. Suivez les instructions des différents écrans pour régler les paramètres, puis sélectionnez [Commencer maintenant] sur l'écran de fin de configuration. Lorsque vous configurez une connexion à Internet et qu'une mise à jour du système à une version ultérieure est disponible, un fichier de mise à jour est automatiquement téléchargé.



- En cas d'utilisation du système PS4™ en position verticale, utilisez le socle vertical fourni. Posez le système PS4™ sur un chiffon doux et alignez l'avant du socle sur l'avant du système.
- Ne jamais soulever le système par le socle quand le système est posé sur le socle.



- Si les deux objectifs de la caméra sont sales, nettoyez-les à l'aide d'un chiffon doux.
- L'angle de la caméra peut être ajusté vers le haut ou vers le bas.

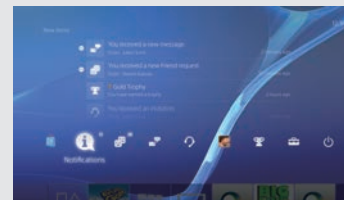
- Lors de la connexion à un réseau sans fil (à l'aide du Wi-Fi), ne connectez pas de câble LAN actif au système PS4™. La connexion par câble LAN est considérée comme prioritaire par le système.
- Pour profiter pleinement des fonctionnalités du système PS4™, une connexion Internet est recommandée.

Si la vidéo ne s'affiche pas correctement ou pas du tout à l'écran lorsque le système est allumé (vérifiable par l'indicateur d'alimentation allumé en blanc [L]), appuyez sur la touche (alimentation) pendant au moins 7 secondes (attendez le deuxième signal sonore) pour éteindre le système, puis rallumez-le.

- L'enregistrement initial de la manette est nécessaire dans certains cas, notamment lorsque vous utilisez la manette pour la première fois ou si vous l'utilisez sur un autre système PS4™.
- Une fois l'enregistrement de la manette effectué, vous pouvez déconnecter le câble USB et utiliser la manette sans fil.

Les éléments que vous avez définis lors de la configuration initiale, ainsi que les éléments pour lesquels vous avez sélectionné [Configurer ultérieurement] ou [Ignorer], peuvent être modifiés et configurés à partir de (Paramètres) dans l'écran de fonctions.

Utilisation de l'écran

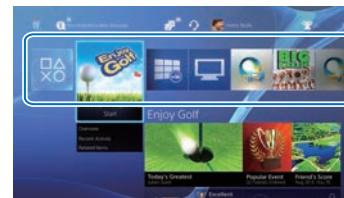


Écran de fonctions

Une ligne présentant les fonctions est affichée. Vous pouvez, par exemple, consulter vos dernières notifications ou envoyer des messages à vos amis. Pour accéder à certaines fonctionnalités vous devez disposer d'une connexion Internet et être connecté au réseau PSNSM.



Touche haut/
Touche bas



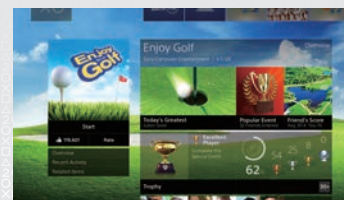
Écran d'accueil

Zone de contenu

Les contenus que vous avez démarrés sont répertoriés et classés en partant du plus récent à gauche au plus ancien à droite.



Touche haut/
Touche bas



Écran d'infos du contenu

Les dernières informations à propos du contenu sélectionné sont affichées. Pour pouvoir les consulter vous devez vous connecter à PSNSM.

Jeux

1 Insérez un disque.

Le jeu apparaît dans la zone de contenu de l'écran d'accueil.



2 Sélectionnez le jeu.

Le jeu démarre.



Fermeture d'un jeu

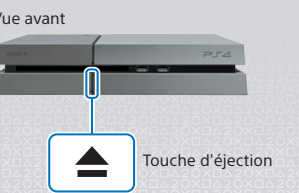
Appuyez sur la touche (PS) en la maintenant enfoncée, puis sélectionnez [Fermer l'application] sur l'écran qui s'affiche.

Retour à l'écran d'accueil à partir d'un jeu

Pour retourner à l'écran d'accueil sans quitter le jeu, appuyez sur la touche (PS).
Pour continuer à jouer, sélectionnez le jeu dans la zone de contenu.

Éjection d'un disque

Appuyez sur la touche (éjecter).



Téléchargement de jeux sur PlayStation®Store

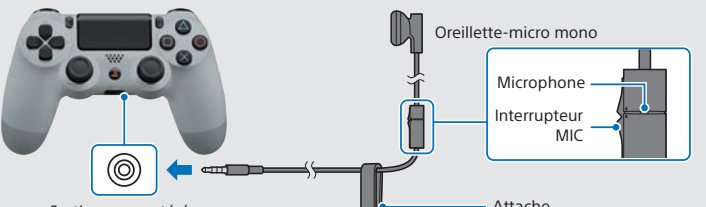
Le PlayStation®Store offre une multitude de contenus que vous ne trouverez nulle part ailleurs, y compris des jeux, des versions d'essai gratuites des derniers jeux sortis ainsi que des extensions qui rendront vos jeux encore plus passionnants. Pour pouvoir effectuer des achats dans le PlayStation®Store vous devez être connecté au réseau PSNSM. Vous pouvez également lancer certains jeux sans avoir à attendre la fin du téléchargement.

Partage de l'expérience de jeu

En utilisant les services en ligne, vous pouvez télécharger des captures d'écran et des extraits vidéo d'un jeu, mais également diffuser (en continu) votre partie. Pour pouvoir utiliser ces fonctionnalités, vous devez être connecté au réseau PSNSM avec un compte principal Sony Entertainment Network (SEN).

Utilisation d'une oreillette-micro mono

Connectez l'oreillette-micro mono à la manette. Avec la configuration par défaut, seul le clavier audio est diffusé sur l'oreillette-micro.



Création d'un compte SEN

Vous pouvez utiliser les services PSNSM et SEN tels que PlayStation®Store et Music Unlimited en créant un compte.

- Vous pouvez créer un compte gratuitement.
- Vous devez disposer d'une connexion Internet pour utiliser ces services. Vous devez également mettre à jour le logiciel système vers la dernière version.
- Un maximum de 16 comptes peuvent être enregistrés sur le système PS4™.
- Afin de créer un compte pour des utilisateurs en dessous d'un certain âge (compte secondaire), vous devez d'abord créer un compte pour un parent ou un tuteur (compte principal).
- Les comptes créés sur les systèmes PlayStation®3 et PlayStation®Vita ou sur un ordinateur peuvent être utilisés sur le système PS4™.

Si vous ne possédez pas de compte

Sélectionnez (Paramètres) > [PSNSM] > [Connexion à PSN] dans l'écran de fonctions, puis suivez les instructions à l'écran pour créer un compte.

Si vous possédez déjà un compte

Sélectionnez (Paramètres) > [PSNSM] > [Connexion à PSN] dans l'écran de fonctions, entrez votre ID de connexion et votre mot de passe, puis sélectionnez [Connexion].

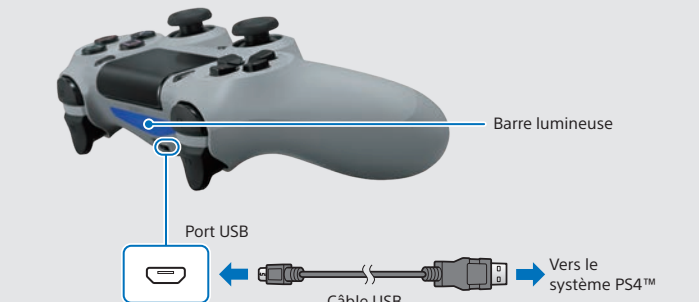
Utilisation de la manette

Charge

La batterie de la manette doit être chargée pour pouvoir l'utiliser sans fil. Vous pouvez vérifier le niveau de charge de la batterie sur l'écran qui s'affiche lorsque vous appuyez sur la touche (PS) et que vous la maintenez enfoncée.

1 Allumez le système PS4™ (l'indicateur d'alimentation s'allume en blanc) ou mettez-le en mode veille (l'indicateur d'alimentation s'allume en orange).

2 Connectez la manette au système PS4™ à l'aide du câble USB.



Pour recharger l'appareil en mode veille, vous devez cocher l'option ci-après dans (Paramètres) > [Paramètres de gestion de l'alimentation] > [Définir les fonctions disponibles en mode veille] > [Fournir l'alimentation aux ports USB].

Utilisation de plusieurs manettes

Vous pouvez utiliser jusqu'à 4 manettes à la fois. Lorsque vous appuyez sur la touche (PS) d'une manette qui a déjà été enregistrée, une couleur est attribuée et la barre lumineuse s'allume. La couleur attribuée dépend de l'ordre de pression de la touche (PS) de la manette par les utilisateurs. Le premier utilisateur est bleu, le second rouge, le troisième vert et le quatrième rose.

Mise hors tension du système

⚠ Attention

Ne débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique que lorsque l'indicateur d'alimentation est éteint. Si vous le débranchez lorsque l'indicateur d'alimentation est allumé ou clignote, les données pourraient être perdues ou altérées, ou le système pourrait être endommagé.

Passage en mode veille

Vous pouvez recharger la manette à partir d'un port USB et rester connecté à PSNSM lorsque le système est en mode veille. Sélectionnez (Alimentation) dans l'écran de fonctions, puis [Passer en mode veille]. L'écran s'éteint, l'indicateur d'alimentation clignote en blanc :|:, puis il s'allume en orange |. Pour quitter le mode veille, appuyez sur la touche (PS) de la manette.

Mise hors tension complète

Sélectionnez (Alimentation) dans l'écran de fonctions, puis [Éteindre la PS4]. L'écran s'éteint, l'indicateur d'alimentation clignote en blanc :|:, puis il s'éteint.

Statut de l'indicateur d'alimentation

| | |
|------------------|----------------|
| Allumé en blanc | Allumé |
| Allumé en orange | En mode veille |
| Éteint | Éteint |

Plus d'informations

Guide de l'utilisateur

Sélectionnez (Paramètres) > (Guide de l'utilisateur) dans l'écran de fonctions. Ce document contient des explications relatives à l'utilisation de chaque fonction, au paramétrage du système, au temps de chargement de la manette, ainsi qu'à d'autres opérations. Vous pouvez également consulter le Guide de l'utilisateur à partir d'un ordinateur ou d'un autre périphérique. manuals.playstation.net/document/

Guide de sécurité

Ce document contient des informations sur la façon d'utiliser le système PS4™ en toute sécurité, ainsi que sur les spécifications. Il contient également les conditions de garantie du produit. Lisez-le attentivement avant d'utiliser le système.

"PS4" et "PlayStation" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc. "PS4", "DUALSHOCK", "PSN" et "PS" sont des marques commerciales de la même société.

"SONY" et "SONY" sont des marques déposées de Sony Corporation. "Sony Entertainment Network" est une marque commerciale de la même société.

Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface, ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

Conception et spécifications sujettes à modification sans préavis. Selon la version du logiciel système utilisée, les informations relatives aux fonctionnalités du système et les images publiées dans le présent document peuvent être différentes de celles de votre système. Par ailleurs, les illustrations et reproductions d'écran utilisées dans ce guide peuvent présenter des différences par rapport au produit réel.