

SONY®



EN

FR

PS3®

**Safety and Support**  
**Sécurité et support technique**

**CECH-4301C**

4-537-984-51(2)

## WARNING

**To avoid electrical shock, do not open the cabinet. Refer servicing to qualified personnel only.**

### Caution

**Use of controls or adjustments or performance of procedures other than those specified herein may result in hazardous radiation exposure.**

**The use of optical instruments with this product will increase eye hazard.**



This appliance is classified as a CLASS 1 LASER product under IEC60825-1:2007.

## FCC and IC notice

This equipment complies with FCC/IC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment and meets the FCC radio frequency (RF) Exposure Guidelines and RSS-102 of the IC radio frequency (RF) Exposure rules. This equipment should be installed and operated with at least 20 cm (8 in) and more between the radiator and person's body (excluding extremities: hands, wrists, feet and ankles).

This transmitter must not be co-located or operated in conjunction with any other antenna or transmitter.

The wireless controller complies with FCC/IC radiation exposure limits set forth for uncontrolled environment and meets the FCC radio frequency (RF) Exposure Guidelines and RSS-102 of the IC radio frequency (RF) Exposure rules. This equipment has very low levels of RF energy that are deemed to comply without testing of specific absorption rate (SAR).

### NOTE:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.

- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

You are cautioned that any changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

If you have questions about this product, visit <http://www.us.playstation.com/support> or contact SCEA Consumer Services at 1-800-345-7669. You can also write to: Sony Computer Entertainment America LLC Consumer Services/Technical Support PO Box 5888, San Mateo, CA 94402-0888 U.S.A.

#### Declaration of Conformity

Trade Name : SONY  
 Model No. : CECH-4301C  
 Responsible Party : Sony Electronics Inc.  
 Address : 16530 Via Esprillo San Diego,  
 CA 92127 U.S.A.  
 Telephone No. : 858-942-2230

This device complies with Part 15 of the FCC Rules and Industry Canada license-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

## Photosensitivity/Epilepsy/Seizures

A very small percentage of individuals may experience epileptic seizures or blackouts when exposed to certain light patterns or flashing lights. Exposure to certain patterns or backgrounds on a television screen or when playing video games may trigger epileptic seizures or blackouts in these individuals. These conditions may trigger previously undetected epileptic symptoms or seizures in persons who have no history of prior seizures or epilepsy. If you, or anyone in your family, has an epileptic condition or has had seizures of any kind, consult your doctor before playing.

**IMMEDIATELY DISCONTINUE** use and consult your doctor before resuming gameplay if you or your child experience any of the following health problems or symptoms:

- dizziness,
- altered vision,
- eye or muscle twitches,
- loss of awareness,
- disorientation,
- seizures, or
- any involuntary movement or convulsion.

**RESUME GAMEPLAY ONLY ON APPROVAL OF YOUR DOCTOR.**

### Use and handling of video games to reduce the likelihood of a seizure

- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
- Avoid large screen televisions. Use the smallest television screen available.

- Avoid prolonged use of the PS3™ system. Take a 15-minute break during each hour of play.
- Avoid playing when you are tired or need sleep.

### **3D images**

---

Some people may experience discomfort (such as eye strain, eye fatigue, or nausea) while watching 3D video images or playing stereoscopic 3D games on 3D televisions. If you experience such discomfort you should immediately discontinue use of your television until the discomfort subsides. SCE recommends that all viewers take regular breaks while watching 3D video, or playing stereoscopic 3D games. The length and frequency of necessary breaks may vary from person to person - please take breaks that are long enough to allow any feelings of discomfort to subside. If symptoms persist, consult your doctor.

The vision of young children (especially those under six years old) is still under development. SCE recommends that you consult with a doctor (such as a pediatrician or eye doctor) before allowing a young child to watch 3D video images or play stereoscopic 3D games. Adults should supervise young children to ensure they follow the recommendations listed above. When using any 3D enabled device with your PlayStation®3 system you should read the instruction manual for that device and check [www.us.playstation.com/support/3D](http://www.us.playstation.com/support/3D) for updated information.

### **Radio waves**

---

Radio waves may affect electronic equipment or medical devices (for example, pacemakers), which may cause malfunctions and possible injuries.

- If you use a pacemaker or other medical device, consult your doctor or the manufacturer of your medical device before using the wireless networking feature (Bluetooth® and wireless LAN).
- Do not use the wireless networking feature in the following locations:
  - Areas where wireless network use is prohibited, such as in hospitals. Abide by medical institution regulations when using the system on their premises.
  - Areas near fire alarms, automatic doors and other types of automated equipment.

### **About the lithium coin memory back-up battery**

---

The lithium coin memory back-up battery inside this product contains Perchlorate. The following statement is required by the State of California, USA:

Perchlorate Material - special handling may apply. See <http://www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate>

## Contents

<b>WARNING</b> .....	<b>2</b>
<b>Precautions</b> .....	<b>6</b>
<b>Using the Wireless Controller</b> .....	<b>10</b>
<b>Specifications</b> .....	<b>11</b>
<b>End of life product recycling</b> .....	<b>15</b>
<b>LIMITED HARDWARE WARRANTY AND LIABILITY</b> ....	<b>15</b>
<b>Copyright and trademarks</b> .....	<b>17</b>

## Precautions

Before using this product, carefully read all the precautions.

### Safety

This product has been designed with the highest concern for safety. However, any electrical device, if used improperly, has the potential for causing fire, electrical shock or personal injury. To help ensure accident-free operation, follow these guidelines:

- Observe all warnings, precautions and instructions.
- Regularly inspect the AC power cord for damage.
- Stop use, unplug the AC power cord from the electrical outlet and disconnect any other cables immediately if the device functions in an abnormal manner, produces unusual sounds or smells or becomes too hot to touch.
- Do not handle damaged or leaking Lithium-Ion batteries.
- If you come into contact with material from a leaking battery, take the following actions:
  - If the material gets into the eyes, do not rub. Immediately flush the eyes with clean water and seek medical attention.
  - If the material comes into contact with the skin or clothes, immediately rinse the affected area with clean water. Consult your doctor if inflammation or soreness develops.
- Do not allow the battery to come into contact with fire or subject it to extreme temperatures such as in direct sunlight, in a vehicle exposed to the sun or near a heat source.
- For more information on product safety and support, visit our website (▶▶ back cover).

### Use and handling

- Do not use the system in a closed cabinet or other locations where heat may build up. Doing so may cause the system to overheat and may lead to fire, injury or malfunction.
- If the system's internal temperature becomes elevated, the power indicator will flash alternately in red and green. In this case, turn off the system and leave it unused for a while. After the system cools down, move it to a location with good ventilation, and then resume use.
- Use in a well-lit area and keep as far away as possible from the television screen.
- Avoid prolonged use of the PS3™ system and wireless controller.
- Stop using the system immediately if you begin to feel tired or if you experience discomfort or pain in your hands or arms while operating the wireless controller. If the condition persists, consult a doctor.
- If you experience any of the following health problems, discontinue use of the system immediately. If symptoms persist, consult with your doctor.
  - Dizziness, nausea, fatigue or symptoms similar to motion sickness
  - Discomfort or pain in a part of the body, such as eyes, ears, hands or arms
- Keep the system and accessories, including cable ties and fasteners, out of the reach of small children.
- Do not connect cables other than a USB cable while the system is turned on (power indicator is lit solid green).
- Any TV or component connected to the system must be functioning properly and free of defects. If a TV or component connected to the system is faulty or defective, it may cause damage to the TV or component, or to the system itself. As with all electrical products, connection to faulty or defective

- components, or the failure to connect to a properly wired outlet, may cause sparking and pose a fire hazard.
- Do not touch the system or connected cables or accessories during an electrical storm.
  - Do not use the system or accessories near water.
  - Do not allow liquid, small particles or other foreign objects to get into the system or accessories.
  - Do not touch the connectors of the system or accessories.
  - Do not expose the system or accessories to dust, smoke or steam. Also, do not place the system in an area subject to excessive dust or cigarette smoke. Dust build-up or cigarette smoke residue on the internal components (such as the lens) may cause the system to malfunction.
  - Do not expose the system or accessories to high temperatures, high humidity or direct sunlight.
  - Do not place the system or accessories on surfaces that are unstable, tilted or subject to vibration.
  - Do not set the system other than in the vertical or horizontal position. When setting the system in the vertical position, use the vertical stand (sold separately) for this model of the system. Also, do not change the position of the system while it is turned on.
  - Be careful when carrying the system. If you do not have a good grip, the system may drop causing potential damage or injury.
  - Keep the disc cover closed except when inserting or removing discs. Leaving the disc cover open may result in damage to internal components (such as the lens) or system malfunction.
  - Be careful not to pinch your hands or fingers when closing the disc cover. This can cause injuries or system malfunction.
  - Do not touch a disc while it is spinning. This can cause injuries, damage to the disc, or system malfunction.
- Do not turn off the system while data is being saved on or loaded from the hard disk.
  - Do not move or change the position of the system while the power indicator is lit solid green or flashing green. The vibration that occurs as a result of moving the system may cause data loss or corruption, or damage to the system.
  - Do not stand on or put objects on the system, and do not stack the system with other devices.
  - Do not place the system and connected accessories on the floor or in a place where they may cause someone to trip or stumble.
  - Do not allow bodily contact with the system or air from the system vents for an extended period of time while in use. Extended contact under these conditions may cause low-temperature burns.
  - When connecting the system to a plasma or projection\* TV, do not leave a still image on the TV screen for an extended period of time, as this may leave a faint image permanently on the screen.
    - \* Except LCD screen types
  - Parents are encouraged to monitor children in online activities to ensure safe and responsible Internet usage.

## About the USB device

---

If "An unknown USB device has been connected" is displayed on-screen, the reason may be one of the following:

- The connected USB device is not compatible with the system.
- The connected USB device is compatible with only some software titles.
- Too many USB devices are connected to the USB hub.

## Notes on safety when using the DUALSHOCK®3 Wireless Controller\*

---

- Stop using the system immediately if you begin to feel tired or if you experience discomfort or pain in your hands or arms while operating the DUALSHOCK®3 Wireless Controller. If the condition persists, consult a doctor.
- The vibration function of the DUALSHOCK®3 Wireless Controller can aggravate injuries. Do not use the vibration function if you have any ailment or injury to the bones, joints or muscles of your hands or arms. If you have an ailment or an injury, do not play software titles that contain the vibration function using the DUALSHOCK®3 Wireless Controller unless you have set the vibration function to [Off].
- Avoid prolonged use of the DUALSHOCK®3 Wireless Controller. Take a break at about 30-minute intervals.
- Note that some software titles set the vibration function to [On] by default. To disable the vibration function, select [Settings] ➔ [Accessory Settings] ➔ [Controller Vibration Function] ➔ [Off].
- When using the motion sensor function of the wireless controller, be cautious of the following points. If the controller hits a person or object, this may cause accidental injury or damage.
  - Before using, check that there is plenty of space around you.
  - When using the controller, grip it firmly to make sure it cannot slip out of your hand.
  - If using a controller that is connected to the PS3™ system with a USB cable, make sure there is enough space for the cable so that the cable will not hit a person or object. Also, take care to avoid pulling the cable out of the PS3™ system while using the controller.

- Some PlayStation® and PlayStation®2 peripherals such as the analog controller (DUALSHOCK®) and analog controller (DUALSHOCK®2) are not compatible with the PS3™ system. For details, visit [www.us.playstation.com](http://www.us.playstation.com).

\* These notes may also apply to other controllers.

## Vents

---

Do not block any vents. To maintain good ventilation, follow the guidelines below:

- Place the system at least 10 cm (4 in) away from a wall surface.
- Do not place on a carpet or rug with long fibers.
- Do not place in a narrow or cramped space.
- Do not cover with cloth.
- Do not allow dust to build up on the vents.

## AC power cord use

---

- Any TV or component connected to the system must be functioning properly and free of defects. If a TV or component is faulty or defective, it may cause damage to the TV or component, or to the system itself. As with all electrical products, connection to faulty or defective components, or the failure to connect to a properly wired outlet, may cause sparking and pose a fire hazard.
- Do not plug the AC power cord for the system into an electrical outlet until you have made all other connections. Make sure the TV or other component is unplugged from the electrical outlet prior to connecting it to the system.
- To help ensure safe operation, regularly inspect the AC power cord. If damaged, stop use immediately and contact SCEA Consumer Services (↔▶ back cover).



- Do not use a power cord other than the supplied AC power cord. Do not modify the cord.
- Do not touch the plug of the AC power cord with wet hands.
- Protect the AC power cord from being walked on or pinched particularly at plugs, expansion receptacles and the point where the cord exits from the system.
- Do not place heavy items on the cord.
- Do not place the AC power cord near heating equipment and do not expose the cord to heat.
- Unplug the AC power cord from the electrical outlet before cleaning or moving the system, or when you do not intend to use the system for an extended period of time. When disconnecting, grasp the power cord by the plug and pull straight out of the electrical outlet. Never pull by the cord and do not pull out at an angle.
- Do not connect the AC power cord to a voltage transformer or inverter. Connecting the AC power cord to a voltage transformer for overseas travel or an inverter for use in an automobile may cause heat to build up in the system and may cause burns or a malfunction.

## Never disassemble or modify the system or accessories

---

Use the PS3™ system and accessories according to the instructions in the product documentation. No authorization for the analysis or modification of the system or accessories, or the analysis and use of its circuit configurations, is provided. Unauthorized modification of the system or accessories will void your warranty. There are no user serviceable components inside the PS3™ system (the supplied hard disk may be removed but not disassembled or modified). Additionally, there is a risk of exposure to laser radiation as well as to electrical shock.

## Network

---

- A broadband connection is required to access the Internet. Note that dial-up connectivity is not supported.
- User is responsible for Internet service fees. For details, refer to the information provided in your service contract or contact your Internet service provider.
- Do not use a cord for a standard residential telephone line or cables of types other than those mentioned here. Using the wrong type of cord or cable can cause more electrical current than necessary to flow through the LAN connector, which may lead to heat build-up, fire or malfunction.

## Wireless networking feature

---

- The 2.4 GHz range of radio waves used by the wireless networking feature of this product is a range shared by various devices. This product has been designed to minimize the effect of other devices using the same range. However, in some cases interference from other devices may reduce the connection speed, shorten the signal range or cause the connection to be terminated unexpectedly.
- When using the PS3™ system's scan function to select a wireless LAN access point, access points that are not intended for public use may be displayed. Only connect to an access point that you are authorized to use.

## Moisture condensation

---

If the system or disc is brought directly from a cold location to a warm one, moisture may condense on the lens inside the system or on the disc. Should this occur, the system may not operate properly. In this case, remove the disc and turn off and

unplug the system. Do not put the disc back in until the moisture evaporates (this may take several hours). If the system still does not operate properly, contact SCEA Consumer Services (▶▶ back cover).

## Protecting the lens and the surrounding area

---

Do not touch the lens located inside the disc cover or any of the parts around the lens. To help protect the lens from dust, keep the disc cover closed except when inserting or removing discs. If the lens is dirty, or if you touch the parts around the lens, the system may not operate properly.

## Using the Wireless Controller

If you disconnect the USB cable, you can use the controller wirelessly. To use it wirelessly, the controller's battery must be charged. You can check the battery level on the screen by pressing the PS button for at least one second.

## Pairing the controller with a PS3™ system

---

When using the controller for the first time, you must first pair the PS3™ system and the controller. To pair the devices, connect the controller and the system using a USB cable and press the PS button.

When using two or more controllers, each controller must be paired with the PS3™ system separately.

### Hint

You can connect up to seven controllers at one time.

## Charging the battery

---

To charge the controller battery, connect the controller to the system using a USB cable while the system is turned on.

### Hint

Charge in an environment where the temperature range is between 10° C - 30° C (50°F - 86°F). Charging may not be as effective when performed in other environments.

## Wireless controller battery life

The battery has a limited lifespan. Battery duration will gradually decrease with repeated usage and age.

### Hint

Battery life also varies depending on the storage method, usage state, environment and other factors.

## Storage

When the wireless controller is not used for an extended period of time, it is recommended that you fully charge it at least once a year in order to maintain battery functionality.

## Specifications

Design and specifications are subject to change without notice. Depending on the software version in use, the system may operate differently than described in this manual.

### PlayStation®3 system

<b>CPU</b>	Cell Broadband Engine™
<b>GPU</b>	RSX™
<b>Audio output</b>	LPCM 7.1ch, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD, DTS®, DTS-HD®, AAC
<b>Memory</b>	256 MB Main Memory, 256 MB Graphics Memory
<b>Hard disk</b>	<b>2.5" Serial ATA</b> 500 GB <sup>1)2)</sup>
<b>Inputs/outputs</b> <sup>3)</sup>	Hi-Speed USB (USB 2.0) × 2
<b>Networking</b>	Ethernet (10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T) × 1
	IEEE 802.11b/g
	Bluetooth® 2.0 (EDR)
<b>Controller</b>	Wireless Controller (Bluetooth®)

<b>AV output</b>	<b>Resolution</b>	1080p, 1080i, 720p, 480p, 480i
	<b>Connector</b>	HDMI® OUT connector*4*5 × 1
		AV MULTI OUT connector × 1
		DIGITAL OUT (OPTICAL) connector × 1
<b>BD/DVD/CD drive (read only)</b>	<b>Maximum read rate</b>	BD × 2 (BD-ROM) DVD × 8 (DVD-ROM) CD × 24 (CD-ROM)
<b>Laser</b>		Type: Semiconductor, continuous BD Wavelength: 395 - 415 nm Power: Max. 1 mW DVD Wavelength: 640 - 675 nm Power: Max. 1 mW CD Wavelength: 765 - 805 nm Power: Max. 1 mW
<b>Power</b>		120 V AC, 60 Hz
<b>Maximum rated power</b>		190 W
<b>External dimensions (excluding maximum projecting part)</b>		Approx. 290 × 60 × 230 mm (11.4 × 2.4 × 9.1 in) (width × height × depth)
<b>Mass</b>		Approx. 2.1 kg (4.6 lb)
<b>Operating temperature</b>		5 °C - 35 °C (41 °F - 95 °F)

\*1 Hard disk capacity calculated using base 10 mathematics (1GB = 1,000,000,000 bytes). The system software for this PS3™ system calculates capacity using binary mathematics (1GB = 1,073,741,824 bytes) and consequently displays lower capacity

and free space. The difference in displayed values does not indicate a difference in the actual number of bytes.

- \*2 A portion of the hard disk capacity is reserved for use in connection with system administration, maintenance, and additional options. This may occur upon installation of system software or other software. As a result, the availability of hard disk capacity may vary depending on the system, system software version, or available options, and is not otherwise available for your use.
- \*3 Functionality of all connected devices is not guaranteed.
- \*4 "3D", "Deep Color", "x.v.Color" and "HD lossless audio format" are supported.
- \*5 Use an HDMI cable (sold separately) that is manufactured by Sony or has the HDMI logo.

## Playable discs

For additional information on compatible media types, visit our website at [www.us.playstation.com](http://www.us.playstation.com).

<b>Blu-ray Disc™ (BD)</b>	PlayStation®3 format BD-ROM
	BD-ROM
	BD-R
	BD-RE*1
<b>DVD</b>	DVD-ROM
	DVD+R/RW
	DVD-R/RW
	AVCHD
	DSD Disc

<b>CD</b>	PlayStation® format CD-ROM*2
	CD-DA (audio CD)*3
	CD-R/RW

\*1 Playback of BD-RE ver. 1.0 discs is not supported.

\*2 This model of the PlayStation®3 system is designed to play PlayStation®3 format software and has limited backward compatibility. This system is not compatible with and will not play PlayStation®2 format software. Some PlayStation® format software may play on this system. For more information, visit [www.us.playstation.com](http://www.us.playstation.com).

\*3 Playback of Super Audio CDs is not supported.

### DUALSHOCK®3 Wireless Controller




<b>Input power rating</b>		DC 5 V, 500 mA
<b>Battery specifications</b>	<b>Battery type</b>	Built-in rechargeable Lithium-Ion battery
	<b>Voltage</b>	DC 3.7 V
	<b>Battery capacity</b>	610 mAh
<b>Mass</b>		Approx. 180 g (6.3 oz)

### Supplied AV cable and USB cable

AV cable	Company: SONY Part No.: 1-838-149-31
USB cable	Company: SONY Part No.: 1-846-260-12

### Region codes

Depending on the disc, a region code that is based on the geographic region where the disc is distributed may be assigned. This system can play discs marked with the following region codes.

Disc	Region code
Blu-ray Disc (BD)	
DVD	
PlayStation®3 format BD-ROM	
PlayStation® format CD-ROM	<b>NTSC U/C</b>

### DVD and PlayStation®3 format software

- When outputting DVD content or PlayStation®3 format software in SD resolution, only discs recorded in the NTSC standard can be played.
- When playing PlayStation®3 format software in HD resolution, a TV that supports video playback at 59.94 Hz is required.

### DVD-R/DVD-RW/DVD+R/DVD+RW discs

Discs that have not been finalized cannot be played.

## Notices

- Use only circular-shaped discs with the system. Do not use irregularly-shaped discs (for example, heart- or star-shaped discs). Using irregularly-shaped discs may cause a malfunction.
  - Do not use damaged, re-shaped or repaired discs. Use of such discs may cause a malfunction.
  - When using an 8 cm disc, insert the disc in the system without an adaptor.
  - The audio CD playback feature of this system is designed to conform to the Compact Disc (CD) standard. Recently, some record companies have started marketing music discs encoded with copyright protection technologies. Some of these music discs do not conform to the CD standard and may not be playable on this system.
  - A DualDisc is a dual-sided disc that combines a DVD side and an audio side. Note that the audio side is not guaranteed to play because this type of disc does not conform to the specifications required for an audio Compact Disc (CD).
  - When playing discs with content that was copied, abnormal sounds may be produced or the content may not play correctly.
  - To enjoy continuous playback of copyright-protected BDs, the encryption key for AACS (Advanced Access Content System) may need to be renewed. To renew the key, you must update the system software.
  - Some discs may not be playable due to scratches, dust, the quality of recording, or the characteristics of the recording device.
  - In rare instances, CDs, DVDs, BDs and other media may not operate properly when played on the PS3™ system. This is primarily due to variations in the manufacturing process or encoding of the software.
- Analog video outputs will restrict copyright protected video to standard definition only.
  - Due to the copyright protection technology (AACS) used by Blu-ray™, you must connect the system using an HDMI cable to output BD video software (BD-ROM) and BDs recorded with copyright-protected video content.

## Notes on High Definition (HD) playback of copyright protected video from a Blu-ray Disc™

- An HDMI connection to an HDCP compatible display is required to play copyright protected (HD) video from a BD.

## End of life product recycling

The PlayStation®3 system is made of many materials that may be recycled. The DUALSHOCK®3 wireless controller contains a lithium ion battery. Follow local regulations when disposing of the system. Sony products can be recycled for free in the United States and Canada by dropping the product off at a number of nationwide locations. Visit [sony.com/ecotrade](http://sony.com/ecotrade) and [eco.sony.ca](http://eco.sony.ca) for details.

## LIMITED HARDWARE WARRANTY AND LIABILITY

Sony Computer Entertainment America LLC ("SCEA") warrants to the original purchaser that the PS3™ hardware shall be free from material defects in material and workmanship for a period of one (1) year from the original date of purchase (the "Warranty Period"). If the product is determined to be materially defective during the Warranty Period, your sole remedy and SCEA's sole and exclusive liability shall be limited to the repair or replacement of this product with a factory recertified product at SCEA's option. For purpose of this Limited Hardware Warranty and Liability, "factory recertified" means a product that has been returned to its original specifications. You must visit [www.us.playstation.com/support](http://www.us.playstation.com/support) or call 1-800-345-7669 to receive a return authorization and shipping instructions.

THIS WARRANTY SHALL NOT APPLY IF THIS PRODUCT (A) IS USED WITH PRODUCTS THAT ARE NOT COMPATIBLE WITH THIS PRODUCT; (B) IS USED WITH PERIPHERALS THAT ARE NOT SOLD OR LICENSED BY SCEA (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, NON-LICENSED GAME ENHANCEMENT DEVICES, CONTROLLERS, ADAPTORS AND POWER SUPPLY DEVICES) ("NON-LICENSED PERIPHERALS"); (C) IS USED FOR COMMERCIAL PURPOSES (INCLUDING RENTAL); (D) IS MODIFIED, OR TAMPERED WITH; (E) IS DAMAGED BY ACTS OF GOD, MISUSE, ABUSE, NEGLIGENCE, ACCIDENT, WEAR AND TEAR, UNREASONABLE USE, OR BY OTHER CAUSES UNRELATED TO DEFECTIVE MATERIALS OR WORKMANSHIP; (F) HAS HAD THE SERIAL NUMBER ALTERED, DEFACED OR REMOVED; OR (G) HAS HAD THE WARRANTY SEAL ON THE PS3™ SYSTEM ALTERED, DEFACED, OR REMOVED. THIS WARRANTY DOES NOT COVER CONSUMABLES (SUCH AS

BATTERIES) OR PRODUCTS SOLD "AS IS" OR WITH ALL FAULTS. THIS WARRANTY SHALL ALSO BE VOIDABLE BY SCEA IF (1) SCEA REASONABLY BELIEVES THAT THE PS3™ SYSTEM HAS BEEN USED IN A MANNER THAT WOULD VIOLATE THE TERMS AND CONDITIONS OF A SEPARATE END USER LICENSE AGREEMENT FOR SYSTEM SOFTWARE; OR (2) THE PRODUCT IS USED WITH NON-LICENSED PERIPHERALS. YOU ASSUME ALL RISKS AND LIABILITIES ASSOCIATED WITH USE OF THIRD PARTY PRODUCTS. A VALID PROOF OF PURCHASE IN THE FORM OF A BILL OF SALE OR RECEIPT FROM AN AUTHORIZED RETAILER WITH THE DATE OF THE ORIGINAL PURCHASE MUST BE PRESENTED TO OBTAIN WARRANTY SERVICE.

THIS WARRANTY IS PROVIDED TO YOU IN LIEU OF ALL OTHER EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES INCLUDING WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE FOR THE PS3™ HARDWARE, WHICH ARE DISCLAIMED HEREUNDER. HOWEVER, IF SUCH WARRANTIES ARE REQUIRED AS A MATTER OF LAW, THEN THEY ARE LIMITED IN DURATION TO THE WARRANTY PERIOD.

YOUR SOLE AND EXCLUSIVE RECOURSE IN THE EVENT OF ANY DISSATISFACTION WITH OR DAMAGE ARISING FROM THE USE OF THE PS3™ HARDWARE AND SCEA'S MAXIMUM LIABILITY SHALL BE LIMITED TO REPAIR OR REPLACEMENT OF THE PS3™ SYSTEM.

EXCEPT AS EXPRESSLY STATED ABOVE, SCEA EXCLUDES ALL LIABILITY FOR ANY LOSS OF DATA, LOSS OF PROFIT, OR ANY OTHER LOSS OR DAMAGE SUFFERED BY YOU OR ANY THIRD PARTY, WHETHER SUCH DAMAGES ARE DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL, SPECIAL, OR INCIDENTAL AND HOWEVER ARISING UNDER ANY THEORY OF LAW, AS A RESULT OF USING YOUR PS3™ HARDWARE. SOME STATES

OR PROVINCES DO NOT ALLOW LIMITATION ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS AND SOME STATES DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATIONS OF CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE LIMITATIONS OR EXCLUSIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from state to state or province to province. This warranty is valid only in the United States and Canada.

The warranty offered by Sony Computer Entertainment America LLC on your PS3™ hardware is the same whether or not you register your product.

This warranty does not apply to any system software that is pre-installed in the PS3™ hardware, or is subsequently provided via update or upgrade releases. Such system software is licensed to you under the terms and conditions of a separate end user license agreement at <http://www.scei.co.jp/ps3-eula/> and such software is provided pursuant to its own warranty.

### **Service policy**

You understand and acknowledge that any time SCEA services your PS3™ system (either within the Warranty Period or under a separate service arrangement), it may become necessary for SCEA to provide certain services to your PS3™ system to ensure it is functioning properly in accordance with SCEA guidelines. Such services may include the installation of the latest software or firmware updates, or service or replacement of the PS3™ system's hard disk or the PS3™ system with a new or factory recertified product. You acknowledge and agree that some services may change your current settings, cause a removal of cosmetic stickers or system skins, cause a loss of data or content, or cause some loss of functionality. You should




back up your hard disk regularly to prevent loss of data, although some content cannot be backed up and must be reinstalled by the user. You should also remove any peripherals, non-PS3™ system components, and any content that you consider proprietary, private, or confidential before you send in your PS3™ system for service. SCEA shall not be liable for damages resulting from your failure to comply with the foregoing, or any instructions provided to you by SCEA. SCEA reserves the right to refuse service or void the warranty of any PS3™ system that has been modified or tampered with.

Except as otherwise stated in the Limited Hardware Warranty and Liability above, you agree that (i) the services are provided "AS IS" without any express or implied warranties; and (ii) SCEA shall not be liable for any direct and indirect, consequential, or special damages, including any damages that may arise from loss of data or functionality. The foregoing limitation shall apply to the extent permitted by applicable law.

## Copyright and trademarks

"", "PlayStation", "PS3" and "DUALSHOCK" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

"SONY" and "" are registered trademarks of Sony Corporation. "x.v.Color" is a trademark of the same company.



"AVCHD" and "AVCHD" logo are trademarks of Panasonic Corporation and Sony Corporation.

Contains Adobe® Flash® Player software under license from Adobe System Incorporated. Copyright © 1995-2007 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved. Adobe, Flash and Flash Player are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries.



© 2006 All Media Guide, LLC  
Content and technology provided by **All Media Guide®**.



"Blu-ray Disc™" and "Blu-ray™" are trademarks of the Blu-ray Disc Association.

Copyright © 2004-2006 Cambridge Silicon Radio Ltd.



The Bluetooth® word mark and logos are owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Sony Computer Entertainment Inc. is under license. Other trademarks and trade names are those of their respective owners.



DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of Rovi Corporation or its subsidiaries and are used under license.



DLNA and DLNA CERTIFIED are trademarks and/or service marks of Digital Living Network Alliance.



® For DTS patents, see <http://patents.dts.com>. Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS,

DTS-HD, the Symbol, & DTS and the Symbol together are registered trademarks, and DTS-HD Master Audio is a trademark of DTS, Inc. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

Manufactured under licence from Dolby Laboratories. Dolby and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories.



U.S. and foreign patents licensed from Dolby Laboratories.



The DVD logo is a trademark.

All of the Japanese fonts and some parts of the Latin fonts in this machine use characters provided by Fontworks Japan, Inc.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



ATOK is a registered trademark of JUSTSYSTEM CORP. in Japan and other countries.

Anti-Grain Geometry - Version 2.0

Copyright © 2002-2004 Maxim Shemanarev (McSeem)

Permission to copy, use, modify, sell and distribute this software is granted provided this copyright notice appears in all copies.

This software is provided "as is" without express or implied warranty, and with no claim as to its suitability for any purpose.



This product includes RSA BSAFE® Cryptographic software from RSA Security Inc. RSA, BSAFE are either registered trademarks or trademarks of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries. RSA Security Inc. All rights reserved.

This product adopts S3TC texture compression technology under licence from S3 Graphics, Co., Ltd.



Java is a registered trademark of Oracle and/or its affiliates.

@(#)fdlibm.h 1.5 95/01/18

Copyright © 1993 by Sun Microsystems, Inc. All rights reserved

Developed at SunSoft, a Sun Microsystems, Inc. business. Permission to use, copy, modify, and distribute this software is freely granted, provided that this notice is preserved.

MPEG Layer-3 audio coding technology and patents licenced from Fraunhofer IIS and Thomson.

Mp3Surround audio coding technology and patents licensed from Fraunhofer IIS, Thomson, and Agere.



eZiText® and Zi® are registered trademarks of Zi Corporation.

Visit <http://www.scei.co.jp/ps3-license/index.html> for other licensees and trademarks.

All other trademarks are the property of their respective owners.

## AVERTISSEMENTS

**Pour éviter tout risque d'électrocution, ne pas ouvrir le boîtier. En cas de dépannage, adressez-vous uniquement à du personnel qualifié.**

### Attention

**L'application de commandes, de réglages ou de procédures autres que ceux spécifiés ci-après peut entraîner une dangereuse exposition aux rayonnements.**

**L'utilisation d'instruments optiques avec ce produit présente des risques accrus pour les yeux.**



Cet appareil est certifié comme produit LASER DE CLASSE 1 conformément à la norme IEC60825-1:2007.

## Déclaration de la FCC et de l'IC

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux radiofréquences FCC/IC établies pour un environnement non contrôlé et respecte les exigences de conformité pour l'exposition aux RF FCC et pour l'exposition aux RF IC établies par le CNR-102. Cet équipement doit être installé et opéré à au moins 20 cm (8 po.) d'écart entre le radiateur et la personne physique (extrémités du corps non prises en compte : mains, poignets, pieds et chevilles).

Ce transmetteur ne doit pas être utilisé conjointement ou placé avec tout autre transmetteur ou antenne.

La manette sans fil est conforme aux limites d'exposition aux radiofréquences FCC/IC établies pour un environnement non contrôlé et respecte les exigences de conformité pour l'exposition aux RF FCC et pour l'exposition aux RF IC établies par le CNR-102. Cet environnement possède des niveaux d'énergie RF très bas se conformant sans tests nécessaires aux taux d'absorption spécifique (SAR).

### Remarque

Cette unité a été testée et il a été déterminé qu'elle se conforme aux normes stipulées par l'article 15 des règlements de la FCC pour un appareil numérique de catégorie B. Ces normes sont établies afin d'offrir une protection raisonnable contre toute possibilité de brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cette unité produit, utilise et peut émettre une énergie radioélectrique, et si elle n'est pas installée et utilisée conformément aux instructions, pourrait causer un brouillage préjudiciable à la radiocommunication. Il est toutefois impossible de garantir qu'il n'y aura pas de brouillage préjudiciable dans une installation donnée. Si cette unité cause un brouillage préjudiciable à la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en activant ou désactivant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger le brouillage en prenant l'une ou plusieurs des mesures proposées suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception
- Éloigner l'unité du récepteur
- Connecter l'appareil à une prise sur un autre circuit que celui auquel le récepteur est connecté
- Demander de l'aide au détaillant ou à un technicien radio/télévision spécialisé

Aucun changement ou modification n'est permis sans avoir été approuvé par les parties responsables des réglementations qui sont en droit de refuser l'autorisation de l'utilisateur à utiliser ce produit.

Si vous avez des questions concernant ce produit, visitez <http://www.us.playstation.com/support> ou contactez le service clientèle SCEA au 1-800-345-7669. Vous pouvez également écrire à :

Sony Computer Entertainment America LLC  
Consumer Services/Technical Support  
PO Box 5888, San Mateo, CA 94402-0888 U.S.A.

#### Déclaration de Conformité

Nom commercial : SONY  
N° de modèle : CECH-4301C  
Partie responsable : Sony Electronics Inc.  
Adresse : 16530 Via Esprillo  
San Diego, CA 92127 U.S.A.  
N° de téléphone : 858-942-2230

Cet appareil est conforme à la section 15 des règlements de la FCC et aux normes RSS exemptes de licence d'Industrie Canada. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :

- (1) Cet appareil ne peut causer d'interférences nuisibles et
- (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.

## Photosensitivité/Épilepsie/Attaques

Un nombre limité de personnes peut éprouver des symptômes d'épilepsie ou bien des étourdissements lorsqu'elles sont exposées à certaines lumières ou motifs clignotants. L'exposition à certains motifs ou certaines images d'arrière-plan sur des écrans de télévision ou en jouant à des jeux vidéo, peut déclencher des crises d'épilepsie ou des étourdissements chez ces personnes.

Ces conditions peuvent déclencher des symptômes d'épilepsie non détectés auparavant chez des personnes qui n'ont jamais été sujettes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille souffrez d'épilepsie ou êtes sujets à des crises de quelconque origine, consultez votre médecin avant de jouer.

Il faut **CESSER IMMÉDIATEMENT** l'utilisation et consulter un médecin avant de rejouer si vous ou votre enfant ressentez un des symptômes ou problèmes de santé suivants :

- vertiges
- trouble de la vision
- contractions des yeux ou des muscles
- perte de conscience
- troubles de l'orientation
- attaques
- ou tout mouvement involontaire ou convulsions.

**REPRENEZ LE JEU SEULEMENT SI VOTRE MÉDECIN VOUS Y AUTORISE.**

### Conseils d'utilisation et de manipulation des jeux vidéo afin de réduire les probabilités d'attaques

- Utilisez dans une pièce bien éclairée et éloignez-vous suffisamment de l'écran de télévision.

- Évitez les écrans larges. Utilisez si disponible l'écran de télévision le plus petit.
- Évitez toute utilisation prolongée du système PS3™. Accordez-vous une pause d'environ 15 minutes pendant chaque heure de jeu.
- Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou manquez de sommeil.

## Images 3D

---

Certaines personnes peuvent ressentir une gêne (tension ou fatigue oculaire, ou nausées) durant le visionnage d'images vidéo en 3D ou la lecture d'un jeu vidéo en 3D stéréoscopique sur un téléviseur compatible 3D. Si vous ressentez une telle gêne ou toute autre sensation de malaise, arrêtez immédiatement d'utiliser votre téléviseur jusqu'à ce que la gêne s'estompe.

SCE conseille à tous les utilisateurs d'observer des pauses régulières durant le visionnage de vidéo en 3D ou la lecture de jeu vidéo en 3D stéréoscopique. Bien que la durée et la fréquence de ces pauses nécessaires puissent varier d'une personne à l'autre, observez des pauses suffisamment longues pour permettre à la gêne ou la sensation de malaise de s'estomper. Si les symptômes persistent, consultez votre médecin.

Notez que la vision chez les enfants en bas âge (particulièrement avant 6 ans) est en développement constant. Avant de permettre à votre enfant de regarder des vidéos en 3D ou de jouer à des jeux en 3D stéréoscopique, consultez son pédiatre, ophtalmologiste ou autre médecin. Les jeunes enfants doivent être sous la surveillance d'adultes pour garantir que les recommandations ci-dessus sont respectées. Lorsque vous utilisez un périphérique compatible 3D avec votre PlayStation®3, vous devez lire le manuel d'utilisation de ce périphérique et aller sur [www.us.playstation.com/support/3D](http://www.us.playstation.com/support/3D) pour consulter les informations régulièrement mises à jour.

## Ondes radio

---

Les ondes radio peuvent affecter les appareils électroniques ou les équipements électroniques médicaux (par exemple les stimulateurs cardiaques) et risquent d'entraîner des pannes et des blessures.

- Si vous utilisez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical, consultez votre médecin ou le fabricant de l'appareil avant d'utiliser la fonction de réseau sans fil (Bluetooth® et LAN sans fil).
- N'utilisez pas la fonction de réseau sans fil dans les cas suivants :
  - Les endroits où son utilisation est interdite, comme les hôpitaux. Respectez les règlements dans les institutions médicales en utilisant le système à ces endroits.
  - Les endroits près des alarmes d'incendie, des portes automatiques et d'autres types d'appareils automatiques.

## À propos de la pile bouton au lithium de sauvegarde de mémoire

---

La pile bouton au lithium de sauvegarde de mémoire à l'intérieur de ce produit contient du perchlorate.

La déclaration suivante est requise par l'État de Californie, États-Unis ; Contient du perchlorate - des précautions spéciales sont peut-être nécessaires.

Consulter <http://www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate> \*

\* Site Web uniquement disponible en anglais.

## Table des matières

<b>AVERTISSEMENTS</b> .....	<b>20</b>
<b>Précautions</b> .....	<b>24</b>
<b>Utilisation de la manette sans fil</b> .....	<b>29</b>
<b>Spécifications</b> .....	<b>30</b>
<b>Recyclage des produits en fin de vie</b> .....	<b>34</b>
<b>GARANTIE ET RESPONSABILITÉ LIMITÉE SUR LE MATÉRIEL</b> .....	<b>34</b>
<b>Droits d'auteur et marques commerciales</b> .....	<b>36</b>

## Précautions

Avant d'utiliser ce produit, lisez attentivement toutes les précautions.

## Sécurité

---

Ce produit a été conçu dans le souci d'offrir les meilleures garanties de sécurité possibles. Cependant, tout dispositif électrique utilisé de façon incorrecte risque de provoquer incendie, électrocution ou blessures. Pour un fonctionnement en toute sécurité, veillez à respecter les points suivants :

- Observez tous les avertissements, précautions et instructions.
- Inspectez régulièrement le cordon d'alimentation pour détecter tout dégât.
- Si l'appareil fonctionne de manière anormale, s'il émet des sons ou des odeurs anormales, ou encore s'il est tellement brûlant que vous ne pouvez plus le toucher, arrêtez immédiatement de l'utiliser, débranchez son cordon d'alimentation de la prise électrique et déconnectez les autres câbles éventuels.
- Ne pas utiliser des accumulateurs aux ions de lithium qui sont endommagés ou qui fuient.
- En cas de contact avec la substance provenant d'une fuite au niveau de la batterie, procédez comme suit :
  - En cas de contact avec les yeux, ne frottez pas. Rincez les yeux à l'eau propre et consultez immédiatement un médecin.
  - Si la substance entre en contact avec la peau ou des vêtements, rincez immédiatement la zone affectée avec de

l'eau propre. Consultez votre médecin en cas d'inflammation ou d'endolorissement.

- Ne laissez pas la batterie entrer en contact avec le feu et ne la placez pas à un endroit sujet à des températures extrêmes, par exemple sous les rayons directs du soleil, dans une voiture garée en plein soleil ou à proximité d'une source de chaleur.
- Pour plus d'informations relatives à la sécurité et l'assistance technique, consultez notre site Web (•► dos de ce mode d'emploi).

## Utilisation et manipulation

---

- N'utilisez pas le système dans une armoire fermée ou à tout endroit où la chaleur peut s'accumuler. Ceci pourrait provoquer la surchauffe du système et mener à des incendies, des blessures ou des défaillances.
- Si la température interne du système est élevée, l'indicateur d'alimentation clignote alternativement en rouge et en vert. Dans ce cas, éteignez le système et ne l'utilisez pas pendant un certain temps. Après que le système a refroidi, déplacez-le vers un endroit bien ventilé et recommencez à l'utiliser.
- Utilisez l'appareil dans une pièce bien éclairée et le plus loin possible de l'écran du téléviseur.
- Évitez toute utilisation prolongée du système PS3™ et de la manette sans fil.
- Arrêtez immédiatement d'utiliser le système si vous commencez à vous sentir fatigué ou si vous éprouvez une sensation désagréable ou une douleur dans les mains ou bras pendant que vous utilisez la manette sans fil. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.
- Si vous rencontrez l'un des problèmes de santé suivants, arrêtez immédiatement d'utiliser le système. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.



- Vertiges, nausées, fatigue ou symptômes similaires au mal des transports
- Sensation désagréable ou douleur dans une partie de votre corps, telle que les yeux, les mains ou les bras
- Maintenez le système et les accessoires, y compris les attaches de câbles et autres liens, hors de portée des jeunes enfants.
- Ne connectez pas de câbles autres qu'un câble USB lorsque le système est allumé (indicateur d'alimentation fixe au vert).
- Tout téléviseur ou appareil connecté au système doit fonctionner correctement et ne présenter aucun défaut. Si un téléviseur ou appareil connecté au système est défectueux ou fonctionne mal, ce dernier peut entraîner des dommages au téléviseur ou appareil, ou au système lui-même. Comme pour tous les appareils électriques, le branchement de composants défectueux ou endommagés ainsi que l'utilisation d'une prise électrique inadéquate ou qui n'est pas correctement branchée peut provoquer des étincelles et présenter un risque d'incendie.
- Ne touchez ni le système, ni les câbles, ni les accessoires connectés pendant un orage.
- N'utilisez pas le système ou les accessoires à proximité d'une source d'eau.
- Ne laissez pas de liquide, de petites particules ou tout autre objet étranger s'introduire dans le système ou les accessoires.
- Ne touchez pas les connecteurs du système ou des accessoires.
- N'exposez pas le système à la poussière, à la fumée ou à la vapeur. Par ailleurs, ne placez pas le système dans une zone soumise à une poussière excessive ou à de la fumée de cigarette. L'accumulation de poussière ou les résidus de fumée de cigarette sur les composants internes (tels que les

lentilles) peuvent entraîner un dysfonctionnement du système.

- N'exposez pas le système ou les accessoires à des températures élevées, à une humidité excessive ou aux rayons directs du soleil.
- Ne placez pas le système ou ses accessoires sur des surfaces instables, inclinées ou soumises à des vibrations.
- Ne positionnez pas le système autrement qu'à l'horizontal. Lorsque vous placez le système en position verticale, utilisez le socle vertical (vendu séparément) prévu pour ce modèle de système. Également, ne changez pas la position du système lorsqu'il est mis sous tension.
- Soyez prudent lorsque vous portez le système. Si vous ne le saisissez pas fermement, le système risque de tomber et d'entraîner des dégâts ou blessures potentiels.
- Maintenez le couvercle du compartiment à disque fermé, sauf lorsque vous insérez ou retirez des disques. Si vous le laissez ouvert, vous risquez d'endommager des composants internes (tels que la lentille) ou de causer un dysfonctionnement du système.
- Veillez à ne pas vous pincer les mains ou les doigts lorsque vous fermez le couvercle du compartiment à disque. Vous pourriez vous blesser ou causer un dysfonctionnement du système.
- Ne touchez pas un disque lorsqu'il tourne. Cela pourrait causer des blessures, des dégâts au disque, ou un dysfonctionnement du système.
- Ne mettez pas le système hors tension lorsque des données sont enregistrées ou chargées à partir du disque dur.
- Ne déplacez pas le système ni ne le changez de position tant que l'indicateur d'alimentation est au vert fixe ou clignotant. La vibration qui s'en suivrait peut entraîner une perte ou corruption des données ainsi qu'un endommagement du système.

- Ne grimpez pas sur le système et ne posez aucun objet sur celui-ci. Veillez également à ne pas empiler d'autres périphériques par dessus.
- Ne posez pas le système et les accessoires connectés sur le sol ou à un endroit où des personnes risqueraient de trébucher ou de chuter.
- En cours d'utilisation évitez tout contact corporel prolongé avec le système ou l'air qui s'échappe par ses grilles d'aération. Un contact prolongé dans ces conditions peut entraîner de légères brûlures.
- Lorsque vous connectez le système à un téléviseur à écran plasma ou à projection\*, ne laissez pas une image fixe affichée pendant trop longtemps, car cela peut avoir un effet d'image rémanente sur l'écran.
  - \* À l'exception des écrans de type LCD
- Les parents sont invités à surveiller leurs enfants lors des activités en ligne afin de garantir une utilisation sûre et responsable d'Internet.

## À propos du périphérique USB

Si le message "Un périphérique USB inconnu a été connecté" s'affiche à l'écran, ce peut être pour l'une des raisons suivantes :

- Le périphérique USB connecté n'est pas compatible avec le système.
- Le périphérique USB connecté n'est compatible qu'avec un nombre limité de logiciels.
- Trop de périphériques USB sont connectés au concentrateur USB.

## Remarques sur la sécurité lors de l'utilisation de la manette sans fil DUALSHOCK®3\*

- Arrêtez immédiatement d'utiliser le système si vous commencez à vous sentir fatigué ou si vous éprouvez une sensation désagréable ou une douleur dans les mains ou bras durant l'utilisation de la manette sans fil DUALSHOCK®3. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.
- La fonctionnalité de vibrations de la manette sans fil DUALSHOCK®3 peut aggraver des blessures existantes. N'utilisez pas la fonctionnalité de vibrations en cas de maladie ou de blessures des os, des articulations ou des muscles des mains ou des bras. En cas de maladie ou de blessure, ne jouez à aucun des jeux qui met en oeuvre la fonction de vibrations avec la manette sans fil DUALSHOCK®3 sans avoir désactivé la fonctionnalité de vibrations.
- Évitez toute utilisation prolongée de la manette sans fil DUALSHOCK®3. Accordez-vous une pause toutes les 30 minutes environ.
- Notez que certains logiciels activent la fonctionnalité de vibrations par défaut. Pour désactiver la fonctionnalité de vibrations, sélectionnez [Paramètres] ➔ [Paramètres accessoires] ➔ [Fonctionnalité de vibrations de la manette] ➔ [Non].
- Lorsque vous utilisez la fonction détecteur de mouvement de la manette sans fil, soyez attentif aux points suivants. Si la manette heurte une personne ou un objet, cela risque de provoquer un accident, des blessures ou des dégâts.
  - Avant toute utilisation, vérifiez s'il y a assez d'espace autour de vous.

- Lorsque vous utilisez la manette, tenez-la fermement et assurez-vous qu'elle ne risque pas de vous glisser des mains.
- Si vous utilisez une manette connectée à un système PS3™ à l'aide d'un câble USB, veillez à ce qu'il y ait assez d'espace afin que le câble ne heurte aucune personne ou aucun objet. Veillez également à ne pas détacher le câble du système PS3™ en cours d'utilisation de la manette.
- Certains périphériques PlayStation® et PlayStation®2 tels que les manettes analogiques (DUALSHOCK®) et les manettes analogiques (DUALSHOCK®2) ne sont pas compatibles avec le système PS3™. Pour plus de détails, visitez le site Web [www.us.playstation.com](http://www.us.playstation.com).
- \* Ces remarques s'appliquent également à d'autres manettes.

## Grilles d'aération

Veillez à n'obstruer aucune grille d'aération. Pour assurer une ventilation optimale, respectez les points ci-après :

- Placez le système à 10 cm (4 po.) au moins d'une surface murale.
- Ne le placez pas sur un tapis ou une moquette à poils longs.
- Ne placez pas le système dans un endroit exigü.
- Ne le couvrez pas d'un tissu.
- Ne laissez pas la poussière s'accumuler sur les grilles d'aération.

## Utilisation du cordon d'alimentation

- Tout téléviseur ou appareil connecté au système doit fonctionner correctement et ne présenter aucun défaut. Si un téléviseur ou appareil connecté au système est défectueux ou fonctionne mal, ce dernier peut entraîner des dommages au

téléviseur ou appareil, ou au système lui-même. Comme pour tous les appareils électriques, le branchement de composants défectueux ou endommagés ainsi que l'utilisation d'une prise électrique inadéquate ou qui n'est pas correctement branchée peut provoquer des étincelles et présenter un risque d'incendie.

- Ne branchez pas le cordon d'alimentation du système dans une prise électrique avant d'avoir terminé toutes les autres connexions. Assurez-vous que le téléviseur ou autre appareil est débranché de la prise électrique avant de le connecter au système.
- Pour garantir une utilisation sûre, vérifiez régulièrement le cordon d'alimentation. S'il est endommagé, arrêtez immédiatement de l'utiliser et contactez le Service consommateurs SCEA (\*\*► dos de ce mode d'emploi).
- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni. Ne modifiez pas le cordon.
- Ne touchez pas la fiche du cordon d'alimentation avec des mains mouillées.
- Protégez le cordon d'alimentation en le plaçant à l'écart des lieux de passage et en évitant qu'il soit pincé, particulièrement au niveau des fiches, des prises et du point de sortie du système.
- Ne déposez pas d'objets lourds sur le cordon.
- Ne placez pas le cordon d'alimentation à proximité d'un appareil de chauffage et n'exposez pas le cordon à la chaleur.
- Débranchez le cordon d'alimentation de la prise électrique avant de nettoyer ou de déplacer le système, ou encore si vous n'avez pas l'intention de l'utiliser pendant une période prolongée. Quand vous déconnectez la fiche d'alimentation de la prise électrique, tirez-la en saisissant la fiche. Ne tirez jamais sur le cordon proprement dit et surtout pas de biais.

- Ne branchez pas le cordon d'alimentation sur un transformateur de tension ou un convertisseur. Le branchement du cordon d'alimentation sur un transformateur de tension pour les voyages à l'étranger ou sur un convertisseur destiné à une utilisation dans une voiture peut entraîner la production de chaleur dans le système et provoquer des brûlures ou un dysfonctionnement.

## Ne désassemblez ou ne modifiez jamais le système ou les accessoires

---

Utilisez le système PS3™ et les accessoires conformément aux instructions de la documentation du produit. Aucune autorisation pour l'analyse ou la modification du système ou des accessoires, ou pour l'analyse et l'utilisation de ses circuits internes n'est fournie. Toute modification non autorisée du système en annule la garantie. Il n'existe aucun composant réparable par l'utilisateur à l'intérieur du système PS3™ (le disque dur fourni se retire, mais ne peut pas être désassemblé ou modifié).

En outre, il existe un risque d'exposition à des radiations laser ainsi qu'à des chocs électriques.

## Réseau

---

- La connexion à Internet requiert une connexion réseau à large bande. Veuillez noter que les connexions via modem ne sont pas prises en charge.
- L'utilisateur est responsable des frais des services Internet. Pour plus de détails, reportez-vous aux informations fournies dans votre contrat de service ou contactez votre fournisseur de services Internet.

- N'utilisez pas de cordon destiné à une ligne téléphonique résidentielle standard ou de câbles de types autres que ceux mentionnés ici. L'utilisation d'un type de cordon ou de câble incorrect peut entraîner la circulation d'une quantité de courant électrique excédentaire dans le connecteur LAN, ce qui est susceptible d'entraîner une accumulation de chaleur, un incendie ou un dysfonctionnement.

## Fonction de réseau sans fil

---

- La plage d'ondes radio de 2,4 GHz utilisée par la fonction de réseau sans fil de ce produit est une plage partagée par différents périphériques. Ce produit est conçu pour minimiser l'effet des autres périphériques qui utilisent la même plage. Cependant, dans certains cas, des interférences provenant d'autres périphériques peuvent réduire la vitesse de connexion, raccourcir la plage du signal ou provoquer une interruption inattendue de la connexion.
- Lorsque vous utilisez la fonction Scan du système PS3™ pour sélectionner un point d'accès du LAN sans fil, des points d'accès destinés à une utilisation privée peuvent s'afficher. Établissez la connexion uniquement à un point d'accès que vous êtes autorisé à utiliser.

## Condensation d'humidité

---

Si vous transportez le système ou le disque directement d'un endroit froid à un endroit chaud, de l'humidité risque de se condenser sur l'objectif situé à l'intérieur du système ou sur le disque. Si cela se produit, il se peut que le système ne fonctionne pas correctement. Dans ce cas, retirez le disque, puis mettez le système hors tension et débranchez-le. Ne réintroduisez pas le disque aussi longtemps que l'humidité ne s'est pas évaporée. (Plusieurs heures peuvent être

nécessaires.) Si le système ne fonctionne toujours pas correctement, contactez le Service consommateurs SCEA (•► dos de ce mode d'emploi).

## **Protection de la lentille et de la zone environnante**

---

Ne touchez pas la lentille située à l'intérieur du couvercle du compartiment à disque ou l'une des pièces autour de la lentille. Pour protéger la lentille de la poussière, maintenez le couvercle du compartiment à disque fermé sauf lorsque vous insérez ou retirez un disque. Si la lentille est sale, ou si vous touchez des pièces autour d'elle, le système risque de ne pas fonctionner correctement.

## **Utilisation de la manette sans fil**

Si vous débranchez le câble USB, vous pouvez utiliser la manette sans fil. Pour cela, la batterie de la manette doit être chargée. Vous pouvez vérifier le niveau de batterie sur l'écran en appuyant sur la touche PS durant une seconde minimum.

## **Association de la manette au système PS3™**

---

Lorsque vous utilisez la manette pour la première fois, vous devez tout d'abord l'associer au système PS3™. Pour associer les appareils, reliez la manette et le système à l'aide d'un câble USB et appuyez sur la touche PS. Lorsque vous utilisez une ou deux manettes, chacune doit être associée séparément au système PS3™.

### **Conseil**

Vous pouvez connecter jusqu'à sept manettes à la fois.

## **Chargement de la batterie**

---

Pour charger la batterie de la manette, reliez la manette au système à l'aide d'un câble USB lorsque le système est allumé.

### **Conseil**

Chargez la batterie dans un environnement où la température est comprise entre 10° C et 30° C (50°F et 86°F). Sinon, il se peut que la charge ne soit pas aussi efficace.

## Durée de vie de la batterie de la manette sans fil

La batterie possède une durée de vie limitée. L'autonomie de la batterie diminue au fil du temps, suite à son vieillissement et à son utilisation répétée.

### Conseil

La durée de vie de la batterie varie également en fonction de la méthode de stockage, des conditions d'utilisation, de l'environnement et d'autres facteurs.

## Stockage

Même si la manette sans fil n'est pas utilisée pendant une période prolongée, il est conseillé de la charger complètement au moins une fois par an afin de maintenir la batterie en état de marche.

## Spécifications

Conception et spécifications sont sujettes à modification sans préavis.

Selon la version du logiciel que vous utilisez, il est possible que le système fonctionne différemment de la manière décrite dans ce manuel.

## Système PlayStation®3

<b>UC</b>	Cell Broadband Engine™	
<b>GPU</b>	RSX™	
<b>Sortie audio</b>	LPCM 7.1 canaux, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, Dolby TrueHD, DTS®, DTS-HD®, AAC	
<b>Mémoire</b>	256 Mo de Mémoire vive 256 Mo de Mémoire graphique	
<b>Disque dur</b>	<b>2,5 pouces ATA série</b>	500 Go*1*2
<b>Entrées/sorties</b> *3	Hi-Speed USB (USB 2.0) × 2	
<b>Connexion réseau</b>	Ethernet (10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T) × 1	
	IEEE 802.11b/g	
	Bluetooth® 2.0 (EDR)	
<b>Manette</b>	Manette sans fil (Bluetooth®)	

<b>Sortie AV</b>	<b>Résolution</b>	1080p, 1080i, 720p, 480p, 480i
	<b>Connecteur</b>	Connecteur HDMI® OUT*4*5 x 1
		Connecteur AV MULTI OUT x 1
		Connecteur DIGITAL OUT (OPTICAL) x 1
<b>Lecteur BD/DVD/CD (Lecture seule)</b>	<b>Taux de lecture maximal</b>	BD x 2 (BD-ROM) DVD x 8 (DVD-ROM) CD x 24 (CD-ROM)
<b>Laser</b>		Type : Semi-conducteur, continu BD Longueur d'onde : 395 - 415 nm Alimentation Max 1 mW DVD Longueur d'onde 640 - 675 nm Alimentation Max 1 mW CD Longueur d'onde 765 - 805 nm Alimentation Max 1 mW
<b>Alimentation</b>		120 V AC, 60 Hz
<b>Puissance nominale maximale</b>		190 W
<b>Dimensions extérieures (à l'exclusion de la partie saillante)</b>		Environ 290 x 60 x 230 mm (11,4 x 2,4 x 9,1 po.) (largeur x hauteur x profondeur)
<b>Poids</b>		Environ 2,1 kg (4,6 lb)

<b>Température de fonctionnement</b>	5 °C - 35 °C (41 °F - 95 °F)
--------------------------------------	------------------------------

- \*1 Capacité du disque dur obtenue par un calcul en base 10 (1 Go = 1 000 000 000 d'octets). Le logiciel système du système PS3™ calcule la capacité du disque dur en binaire (1 Go = 1 073 741 824 octets) et affiche donc une capacité et un espace libre inférieurs. La différence des valeurs affichées ne reflète pas une différence réelle du nombre d'octets.
- \*2 Une partie de la capacité de disque dur est réservée pour l'administration du système, la maintenance et des options supplémentaires. Cela peut se produire après installation du logiciel système ou d'un autre logiciel. Par conséquent, la capacité de stockage du disque dur à votre disposition peut varier en fonction du système, de la version du logiciel système ou des fonctions disponibles.
- \*3 La fonctionnalité de tous les périphériques connectés n'est pas garantie.
- \*4 Les formats "3D", "Deep Color", "x.v.Color" et "HD lossless audio format" sont pris en charge.
- \*5 Utilisez un câble HDMI (vendu séparément) fabriqué par Sony ou présentant le logo HDMI.

### Disques compatibles

Pour plus d'informations sur les types de supports compatibles, visitez notre site Web [www.us.playstation.com](http://www.us.playstation.com).

<b>Blu-ray Disc™ (BD)</b>	BD-ROM au format PlayStation®3
	BD-ROM
	BD-R
	BD-RE <sup>1</sup>

<b>DVD</b>	DVD-ROM
	DVD+R/RW
	DVD-R/RW
	AVCHD
	Disque DSD
<b>CD</b>	CD-ROM au format PlayStation®2
	CD-DA (CD audio)*3
	CD-R/RW

\*1 La lecture de disques BD-RE ver. 1.0 n'est pas prise en charge.

\*2 Ce modèle de système PlayStation®3 est conçu pour l'exécution des logiciels au format PlayStation®3 et n'offre qu'une compatibilité rétroactive limitée. Ce système n'est pas compatible avec les logiciels au format PlayStation®2 et ne peut pas les lire. Certains logiciels au format PlayStation® peuvent être lus sur ce système. Pour plus d'informations, visiter [www.us.playstation.com](http://www.us.playstation.com).

\*3 La lecture des Super Audio CD n'est pas prise en charge.

## Manette sans fil DUALSHOCK®3



<b>Puissance nominale d'entrée</b>		5 V CC, 500 mA
<b>Caractéristiques de la batterie</b>	<b>Type de batterie</b>	Batterie Lithium-Ion rechargeable intégrée
	<b>Tension</b>	3,7 V CC
	<b>Capacité de la batterie</b>	610 mAh
<b>Poids</b>		Environ 180 g (6,3 oz.)

## Câble AV et câble USB fournis



Câble AV	Société : SONY Référence : 1-838-149-31
Câble USB	Société : SONY Référence : 1-846-260-12

## Codes régionaux

Selon le disque, un code régional basé sur la région géographique dans laquelle le disque est distribué peut être affecté. Ce système peut lire les disques identifiés par les codes régionaux suivants.

Disque	Code régional
Blu-ray Disc (BD)	
DVD	



Disque	Code régional
BD-ROM au format PlayStation®3	
CD-ROM au format PlayStation®	

### DVD et logiciels au format PlayStation®3

- Lorsque vous affichez le contenu d'un DVD ou des logiciels au format PlayStation®3 en résolution SD, seuls les disques enregistrés selon la norme NTSC peuvent être lus.
- Un téléviseur prenant en charge la lecture vidéo à 59,94 Hz est requis pour la lecture des logiciels au format PlayStation®3 en résolution HD.

### Disques DVD-R/DVD-RW/DVD+R/DVD+RW

Les disques qui ne sont pas finalisés sont illisibles.

### Notices

- Utilisez uniquement des disques de forme circulaire avec le système. N'utilisez pas de disques aux formes irrégulières (tels que les disques en forme de cœur ou d'étoile). L'utilisation de disques de formes irrégulières peut entraîner un dysfonctionnement.
- N'utilisez pas de disques endommagés, reconstitués ou encore réparés. L'utilisation de tels disques peut entraîner un dysfonctionnement.
- En cas d'utilisation d'un disque de 8 cm, insérez-le dans le système sans adaptateur.
- La fonction de lecture de CD audio de ce système est conçue pour être conforme à la norme Compact Disc (CD).

Récemment, certaines sociétés se sont lancées dans la vente de disques de musique encodés avec des technologies de protection des droits d'auteurs. Certains de ces disques de musique ne sont pas conformes à la norme CD et risquent d'être illisibles sur ce système.

- Un DualDisc est un disque à double face qui allie une face DVD et une face audio. Notez que la lecture de la face audio n'est pas garantie, car ce type de disque n'est pas conforme aux spécifications requises pour un Compact Disc (CD) audio.
- Lors de la lecture de disques dont le contenu a été copié, le système risque de reproduire des sons anormaux ou de ne pas lire le contenu correctement.
- Pour continuer à lire des BD protégés par droits d'auteur, il est parfois nécessaire de renouveler la clé de chiffrement AACs (Advanced Access Content System). Pour renouveler la clé de chiffrement, le système doit être mis à jour.
- Certains disques peuvent être illisibles en raison de rayures, de poussière, de la qualité d'enregistrement ou des caractéristiques du périphérique d'enregistrement.
- Dans des cas très rares, les CD, DVD, BD et d'autres supports risquent de ne pas être correctement reproduits lorsqu'ils sont lus sur le système PS3™. Cela est principalement dû aux différences dans les processus de fabrication ou d'encodage du contenu des disques.
- Des sorties vidéo analogiques limiteront la lecture de contenu vidéo protégé par droits d'auteur à la définition standard.
- En raison de la technologie de protection de copyright Blu-ray™ (AACs), vous devez connecter le système via un câble HDMI pour afficher les logiciels vidéo BD (BD-ROM) et les BD enregistrés dont le contenu vidéo est protégé par un copyright.

### Notes sur la lecture haute définition (HD) de contenu vidéo sur Blu-ray Disc™ protégé par droits d'auteur

- Pour lire du contenu vidéo sur BD, une connexion HDMI à un écran HDCP compatible est nécessaire.

## Recyclage des produits en fin de vie

Le système PlayStation®3 est composé de plusieurs matériaux qui peuvent être recyclés. La manette sans fil DUALSHOCK®3 contient une batterie lithium-ion. Suivez les règlements applicables de votre région lorsque vous souhaitez mettre ce système au rebut. Les produits Sony peuvent être recyclés gratuitement aux États-Unis et au Canada en les déposant dans un centre de recyclage. Pour trouver un centre, consultez [sony.com/ecotrade](http://sony.com/ecotrade) et [eco.sony.ca](http://eco.sony.ca) pour plus de détails.

## GARANTIE ET RESPONSABILITÉ LIMITÉE SUR LE MATÉRIEL

Sony Computer Entertainment America LLC (SCEA) garantit à l'acheteur original que le matériel constituant le système PS3™ est exempt de tout défaut de fabrication pendant une période d'un (1) an après la date d'achat (la "Période de garantie"). Si le produit est considéré défectueux pendant la Période de garantie, votre seul recours et la responsabilité exclusive de SCEA se limite à la réparation ou au remplacement de ce produit par un produit recertifié par l'usine, selon la décision de SCEA. Dans le cadre de cette garantie et responsabilité limitée sur le matériel, le terme "recertifié par l'usine" désigne un produit dont les caractéristiques d'origine ont été rétablies. Visitez le site Web [www.us.playstation.com/support](http://www.us.playstation.com/support) ou appelez le 1-800-345-7669 pour obtenir une autorisation de renvoi et des instructions pour l'expédition.

CETTE GARANTIE NE S'APPLIQUE PAS SI CE PRODUIT :  
(A) EST UTILISÉ AVEC DES PRODUITS QUI NE SONT PAS COMPATIBLES AVEC CE PRODUIT ; (B) EST UTILISÉ AVEC DES PÉRIPHÉRIQUES QUI NE SONT NI VENDUS, NI AUTORISÉS PAR SCEA (Y COMPRIS, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES DISPOSITIFS D'AMÉLIORATION DE JEU SANS LICENCE, LES MANETTES, LES ADAPTATEURS ET LES UNITÉS D'ALIMENTATION) (COMMUNÉMENT APPELÉS "PÉRIPHÉRIQUES SANS LICENCE") ; (C) EST UTILISÉ À DES FINS COMMERCIALES (Y COMPRIS LA LOCATION) ; (D) A ÉTÉ MODIFIÉ OU FALSIFIÉ ; (E) EST ENDOMMAGÉ SUITE À UNE CATASTROPHE NATURELLE, UNE UTILISATION INCORRECTE, UN EMPLOI ABUSIF, UNE NÉGLIGENCE, UN ACCIDENT, L'USURE, UNE UTILISATION DÉRAISONNABLE OU PAR D'AUTRES CAUSES NON LIÉES À UN DÉFAUT DE

MATÉRIAU OU DE FABRICATION ; (F) A SUBI L'ALTÉRATION, LA DESTRUCTION OU LA SUPPRESSION DE SON NUMÉRO DE SÉRIE ; OU (G) A SUBI L'ALTÉRATION, LA DESTRUCTION OU LA SUPPRESSION DU JOINT DE GARANTIE SITUÉ SUR LE SYSTÈME PS3™. CETTE GARANTIE NE COUVRE PAS LES PRODUITS VENDUS TELS QUELS OU AVEC TOUS LEURS DÉFAUTS, OU ENCORE LES CONSOMMABLES (TELS QUE LES BATTERIES). LA GARANTIE POURRAIT ÉGALEMENT ÊTRE ANNULÉE PAR SCEA SI (1) SCEA EST RAISONNABLEMENT CONVAINCUE QUE LE MODE D'UTILISATION DU SYSTÈME PS3™ ENFREINT LES TERMES ET CONDITIONS LISTÉS SÉPARÉMENT DANS L'ACCORD DE LICENCE DU LOGICIEL SYSTÈME, OU (2) LE PRODUIT EST UTILISÉ AVEC DES PÉRIPHÉRIQUES SANS LICENCE. VOUS ASSUMEZ TOUS LES RISQUES ET RESPONSABILITÉS ASSOCIÉS À L'UTILISATION DE PRODUITS DE TIERS. UNE PREUVE D'ACHAT (SOUS LA FORME D'UN CONTRAT DE VENTE OU D'UNE FACTURE) ÉTABLIE PAR UN REVENDEUR AGRÉÉ ET SUR LAQUELLE FIGURE LA DATE D'ACHAT ORIGINALE DOIT ÊTRE PRÉSENTÉE AFIN D'OBTENIR LE SERVICE DE GARANTIE.

CE QUI PRÉCÈDE CONSTITUE LA SEULE GARANTIE ET EXCLUT TOUTE AUTRE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, Y COMPRIS MAIS SANS S'Y LIMITER, TOUTE GARANTIE IMPLICITE DE QUALITÉ MARCHANDE, DE NON-VIOLATION OU D'APTITUDE À DES FINS PARTICULIÈRES POUR LE SYSTÈME PS3™, QUI SONT ENONCÉES CI-DESSOUS. CEPENDANT, SI CES GARANTIES SONT REQUISES PAR LA LOI, ELLES SERONT LIMITÉES À LA DURÉE DE LA PRÉSENTE GARANTIE.

LE SEUL RECOURS DU CLIENT DANS L'ÉVENTUALITÉ D'UNE INSATISFACTION OU DE DOMMAGES SURVENANT À LA SUITE DE L'UTILISATION DU MATÉRIEL PS3™ ET LA

RESPONSABILITÉ MAXIMALE DE SCEA, EST LIMITÉ À LA RÉPARATION OU LE REMPLACEMENT DU SYSTÈME PS3™.

SAUF LES INDICATIONS PRÉCÉDENTES, SCEA EXCLUT TOUTE RESPONSABILITÉ LIÉE À LA PERTE DE DONNÉES, PERTE DE PROFIT OU TOUTE AUTRE PERTE OU DOMMAGES POUR LE CLIENT OU UN TIERS, QU'IL S'AGISSE DE DOMMAGES DIRECTS, INDUITS OU ACCIDENTELS, SOUS QUELQUE THÉORIE JURIDIQUE, RÉSULTANT DE L'UTILISATION DU MATÉRIEL PS3™. CERTAINS ÉTATS OU PROVINCES N'AUTORISENT PAS LES LIMITATIONS DE LA DURÉE D'UNE GARANTIE IMPLICITE ET CERTAINS ÉTATS N'AUTORISENT PAS L'EXCLUSION OU LES LIMITATIONS DES DOMMAGES INDUITS OU ACCIDENTELS. PAR CONSÉQUENT, IL SE PEUT QUE LES LIMITATIONS ET EXCLUSIONS CI-DESSUS NE S'APPLIQUENT PAS À VOUS.

Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques. Vous pouvez aussi avoir d'autres droits, qui varient selon l'État ou la province. Cette garantie est valide uniquement aux États-Unis et au Canada.

La garantie proposée par Sony Computer Entertainment America LLC pour votre matériel PS3™ est identique, que vous enregistriez ou non votre produit.

Cette garantie ne s'applique pas aux logiciels système pré-installés sur le matériel PS3™, ou fournis à la suite de mises à jour successives. La licence de ce logiciel système vous est attribuée selon les termes et conditions d'utilisation listés séparément dans l'accord de licence à <http://www.scei.co.jp/ps3-eula/> et le logiciel est fourni selon sa propre garantie.

## Stratégie de réparation

Vous comprenez et acceptez que chaque fois que SCEA répare votre système PS3™ (que ce soit pendant la Période de garantie ou dans le cadre d'une entente de réparation différente), il est possible que SCEA effectue certaines réparations nécessaires sur votre système PS3™ afin de s'assurer du bon fonctionnement du système en accord avec les règles de SCEA. Ces réparations peuvent comprendre des mises à jour de la dernière version, ou la réparation ou le remplacement du disque dur du système PS3™ ou du système PS3™ par un produit neuf ou recertifié par le fabricant. Vous comprenez et acceptez que certaines réparations peuvent modifier les paramètres actuels, entraîner le retrait d'autocollants esthétiques ou skin, entraîner une perte de données ou de contenu, ou causer la perte de fonctionnalités. Il est nécessaire d'effectuer régulièrement des copies de sauvegarde de votre disque dur afin de prévenir toute perte ou modification de données bien que certains contenus ne puissent être sauvegardés et que vous devriez les réinstaller. Vous devriez retirer aussi tous périphériques qui ne sont pas du système PS3™ et tout contenu que vous considérez breveté, privé ou confidentiel avant de faire réparer votre système PS3™. SCEA ne sera pas tenu responsable de tous dommages découlant de votre non-conformité aux termes de ce document et à toutes instructions fournies par SCEA. SCEA se réserve le droit de refuser toute réparation ou d'annuler la garantie de tout système PS3™ ayant été modifié.

À moins que la garantie et responsabilité de matériel limitée ci-dessus n'en dispose autrement, vous acceptez que (i) les réparations sont fournies "EN L'ÉTAT" sans aucune garantie express ou limitée ; et (ii) SCEA ne devrait pas être tenu responsable des dommages direct ou indirects, accidentels ou non, y compris les dommages survenant de la perte de données ou de fonctionnalités. Les limitations précédentes s'appliqueront dans la mesure des lois en vigueur.

## Droits d'auteur et marques commerciales

"PS", "PlayStation", "PS3" et "DUALSHOCK" sont des marques déposées de Sony Computer Entertainment Inc.

"SONY" et "x.v.Color" sont des marques déposées de Sony Corporation. "x.v.Color" est également une marque commerciale de la même société.

**AVCHD™**

"AVCHD" et le logo "AVCHD" sont des marques commerciales de Panasonic Corporation et de Sony Corporation.

Contient le logiciel Adobe® Flash® Player accordé sous licence d'Adobe System Incorporated. Copyright © 1995-2007 Adobe Systems Incorporated. Tous droits réservés. Adobe, Flash et Flash Player sont des marques déposées ou des marques commerciales d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

**AMG**

© 2006 All Media Guide, LLC  
Contenu et technologie fournis par  
**All Media Guide®.**



"Blu-ray Disc™" et "Blu-ray™" sont des marques commerciales de Blu-ray Disc Association.

Copyright © 2004-2006 Cambridge Silicon Radio Ltd.



Les logos et la marque commerciale du mot Bluetooth® appartiennent à Bluetooth SIG, Inc. et toute utilisation de ces marques commerciales par Sony Computer Entertainment Inc. est accordée sous licence. Les autres marques commerciales et déposées appartiennent à leurs détenteurs respectifs.



DivX®, DivX Certified® et les logos associés sont des marques de Rovi Corporation ou de ses filiales et sont utilisés sous licence.



DLNA et DLNA CERTIFIED sont des marques de commerce ou de services de Digital Living Network Alliance.



\* Pour les brevets DTS, visitez le site <http://patents.dts.com>. Fabrication sous licence de DTS Licensing Limited.

DTS, DTS-HD, le symbole et DTS associé au symbole sont des marques déposées et DTS-HD Master Audio est une marque commerciale de DTS, Inc. © DTS, Inc. Tous droits réservés.

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby et le symbole double-D sont des marques de Dolby Laboratories.



Brevets américains et étrangers sous licence de Dolby Laboratories.



Le logo DVD est une marque commerciale.

Les caractères japonais ainsi qu'une partie des caractères latins de cette machine sont fournis par Fontworks Japan, Inc.



Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface, ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux États-Unis et

dans d'autres pays.



ATOK est une marque déposée ou une marque de commerce de JUSTSYSTEM CORP. au Japon et dans d'autres pays.

Anti-Grain Geometry - Version 2.0

Copyright © 2002-2004 Maxim Shemanarev (McSeem)  
Permission to copy, use, modify, sell and distribute this software is granted provided this copyright notice appears in all copies. This software is provided "as is" without express or implied warranty, and with no claim as to its suitability for any purpose.

Anti-Grain Geometry - Version 2.0

Copyright © 2002-2004 Maxim Shemanarev (McSeem)  
L'autorisation de copier, modifier, vendre et distribuer ce logiciel est accordée à condition que la notice de protection des droits d'auteur soit affichée dans toutes les copies. Ce logiciel est fourni "en l'état" sans aucune garantie expresse ou implicite, et sans aucune réclamation quant à son adéquation à un usage particulier.



Ce produit comprend le logiciel cryptographique RSA BSAFE® de RSA Security Inc. RSA, BSAFE sont des marques soit de commerce, soit déposées de RSA Security Inc. aux États-Unis et/ou autres pays. RSA Security Inc. Tous droits réservés.

Ce produit utilise la technologie de compression des textures S3TC sous licence de S3 Graphics, Co., Ltd.



Java est une marque déposée d'Oracle et/ou ses sociétés affiliées.

@(#)fdlibm.h 1.5 95/01/18

Copyright © 1993 by Sun Microsystems, Inc. Tous droits réservés

Développé chez SunSoft, une filiale de Sun Microsystems, Inc. L'autorisation d'utiliser, copier, modifier ou distribuer ce logiciel est accordée sans restriction, à condition que cet avis soit préservé.

La technologie de compression audio MPEG Layer-3 est sous licence concédée par Fraunhofer IIS et Thomson.

La technologie et les brevets de compression audio Mp3Surround sont sous licence concédée par Fraunhofer IIS, Thomson et Agere.



eZiText® et Zi® sont des marques de commerce déposées de Zi Corporation.

Pour connaître d'autres concédants de licence et d'autres marques commerciales, visitez le site <http://www.scei.co.jp/ps3-license/index.html>

Toutes les autres marques commerciales sont la propriété des détenteurs respectifs.



4 - 5 3 7 - 9 8 4 - 5 1

### **Online user's guide**

[manuals.playstation.net/document/](http://manuals.playstation.net/document/)

This guide contains detailed information about using the PS3™ system software.

### **System software updates**

[us.playstation.com/ps3](http://us.playstation.com/ps3)

This site provides the latest information about system software updates.

### **Support**

[us.playstation.com/support](http://us.playstation.com/support)

The official site for PlayStation® product support provides the latest questions and answers about your product.

### **Mode d'emploi en ligne**

[manuals.playstation.net/document/](http://manuals.playstation.net/document/)

Ce guide contient des informations détaillées relatives à l'utilisation du système PS3™.

### **Mises à jour du logiciel système**

[us.playstation.com/ps3](http://us.playstation.com/ps3)

Ce site fournit les informations les plus récentes relatives aux mises à jour du logiciel système.

### **Assistance technique**

[us.playstation.com/support](http://us.playstation.com/support)

Le site officiel de l'assistance technique sur les produits PlayStation® présente les questions et réponses les plus récentes relatives à votre produit.



© 2014 Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.

© 2014 Sony Computer Entertainment Inc. Tous droits réservés.

Printed in China

Imprimé en Chine