



# Plan d'action annuel pour les applications Mobile

## Juillet 2025 - Juin 2026

*Sony Interactive Entertainment Inc.*

Le 10 septembre 2025

## Table des matières

1.	PRESENTATION .....	3
2.	SCHEMA PLURIANNUEL DE MISE EN ACCESSIBILITE POUR LES APPLICATIONS MOBILE.....	3
3.	PLAN D'ACTION ANNUEL.....	3
4.	APPLICATIONS MOBILE CONCERNEES .....	3
5.	SENSIBILISATION ET FORMATIONS .....	4
6.	TABLEAU RECAPITULATIF.....	4

## **1. Présentation**

Le Plan d'action annuel pour les applications Mobile a été élaboré conformément au point III de l'article 47 de la Loi n° 2005-102 du 11 février 2005 pour l'égalité des droits et des chances, la participation et la citoyenneté des personnes handicapées (ci-après « La loi »).

## **2. Schéma pluriannuel de mise en accessibilité pour les applications Mobile**

La loi requiert la publication d'un Schéma pluriannuel de mise en accessibilité sur trois ans dont l'objectif est d'informer le public des mesures et des actions mises en œuvre pour rendre les applications Mobile accessibles à tous.

Le Schéma pluriannuel de mise en accessibilité pour les applications Mobile a été publié le Le 10 septembre 2025 et est disponible sur : <https://www.playstation.com/fr-fr/legal/multi-year-plan>.

## **3. Plan d'action annuel**

Le Schéma pluriannuel de mise en accessibilité pour les applications Mobile doit être accompagné d'un Plan d'action annuel pour les applications Mobile (ci-après « le Plan ») détaillant les mesures correctives ainsi que les audits prévus pour l'année en cours.

Ce Plan couvre la période Juillet 2025 – Juin 2026 d'action, et est lié au Schéma pluriannuel de mise en accessibilité pour les applications Mobile Juillet 2024 – Juin 2027.

Le Plan comprend un tableau récapitulatif des mesures et corrections prévues pour Juillet 2025 – Juin 2026<sup>1</sup>.

## **4. Applications Mobile concernées**

Ce plan concerne les applications Mobile

---

<sup>1</sup> Les mesures correctives prévues ont des délais provisoires et peuvent subir divers aléas.

- *PlayStation App*
- *PS Remote Play*
- *PS4 Second Screen*
- *PlayStation Family app*

## 5. Sensibilisation et formations

Sony réalisera une gamme de formation ciblant les nouveaux employés et différents rôles dans l'organisation ; depuis la présentation de l'accessibilité jusqu'à des formations plus ciblées pour les ingénieurs et développeurs.

## 6. Tableau récapitulatif

Parties non conformes à corriger	Date provisoire des mesures correctives prévues <sup>2</sup>
PS4 Second Screen <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Ne supporte pas le redimensionnement de texte (EN 301 549 11.1.4.4.1)</li> <li>b. Ne supporte pas le mode Noir (EN 301 549 11.7)</li> </ul>	Juin 2026

---

<sup>2</sup> Les mesures correctives prévues ont des délais provisoires et peuvent subir divers aléas.