



DESTRUCTION DERBY

PlayStation® Classic



HOW DO YOU STEER THESE HOGS?

Accelerate	CROSS button
Brake	TRIANGLE button
Reverse	SQUARE button
Steer	directional buttons
Change camera view	R1 button and R2 button
Pause game	START button

Destruction Tip

So you've just been 360°'d, you're moving the wrong way and you want to know how to get back on track? Simple. Press the L1 button and the R1 button to spin the car round while pressing the CROSS button or the TRIANGLE button to set you in the right direction.

MENU OPTIONS

The Races

There are four styles of race action to choose from, each with its own particular rules and tactics. Decide between Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby and Time Trials.

Wrecking' Racing

Takes place on a variety of circuits; and drivers are awarded points for damaging other cars while racing to complete a fixed number of laps.

Stock Car Racing

Quite simply a piece of classic circuit racing. It's a flat out race to the finish with absolutely no points awarded for smashing other drivers. Of course, those other drivers like the Bouncer, the Optician and the Specialist may have something to say about that.

Time Trial

A simple race against the clock which appears at the bottom of the screen in the form of a stopwatch.

Destruction Derby

For the ultimate in fender bending action we suggest you pile straight into the Destruction Derby. And here's how...

Car

You have a choice of vehicles ranging from Rookie to Pro.

Track

There are many different tracks of metal-crushing mayhem to choose from and you will find out what these are as you progress through the Championships. However, there is only one Destruction Derby track: the Bowl. Choose "Destruction Derby" from the race style menu and the Bowl will be selected automatically.

Options

If you want to go to all the trouble of changing the finely tuned controls that we spent months perfecting then this is the choice for you. Selecting this also allows you to tinker with the volume and generally make essential adjustments like ensuring your screen is centred.

Go

Put all your menu choices into action.

THE DESTRUCTION DERBY CODE

When you first try any of the race styles in Destruction Derby, charging around the tracks banging into anything with wheels on will keep you occupied for a while... but to win points and keep your vehicle fairly intact, make sure you follow these simple rules:

1. When being closely followed by an annoying car simply apply your brakes firmly. This will stop the offender promptly in their tracks while causing considerable front end damage to their vehicle.
2. If you find your vehicle being overtaken, turn sideways into the rear corner of the overtaking vehicle. Often results in an impressive spin as your rival driver loses control.
3. Accelerate sharply into the back of a car as it brakes to take a bend. This manoeuvre will almost certainly finish with the rammed vehicle taking a nosedive into a wall.
4. Squeezing and ramming other cars sideways into oncoming walls and stationary wreckage is also highly recommended.
5. As you approach another vehicle, wait until you can see the whites of the other driver's eyes then turn sharply so that your vehicle only takes side damage while your opponent's sustains crippling front end damage.

CREDITS

Concept and Design	Martin Edmondson
Programming	Mike Troughton, Robert Troughton, Russ Lazzari, Will Musson
Graphics and Textures	Phil Baxter
SG Modelling	Martin Edmondson
Link Handshaking	Andrew Bond
Memory Cards	Graeme Love
Music and FX	Tim Swan
Voice overs	Steve Cooke, Jessica Martin
Thanks to Macdonald Racing	for help with the Sound FX
Producer	Tony Parkes
Product Managers	Michele Harris, Joanne Galvin
Digital Music Editing	Phil Morris
Quality Assurance	Jonathon Wild, Nevin Gaston, John Delaney, Paul Evason
Special thanks to Huw Thomas, Peter Dyke, Richard Turner, Damon Fairclough, Keith Hopwood, Claire Garvie, Anthony Roberts, Russell Coburn, Andy Hope, Yasmin Thomas, John Booth, Adam Grant, Andrew Mason, Steve Coleman, Gabriele Genualdi and Lee Ponting.	



COMMENT PILOTER CES GROS CUBES

Accélérer	Touche CROSS
Freiner	Touche TRIANGLE
Marche arrière	Touche SQUARE
Se diriger	Touches directionnelles
Modifier la vue de la caméra	Touches R1 et R2
Mettre le jeu en pause	Touche START

Conseils pour plus de destruction

Vous venez de subir un 360, vous roulez en contre-sens et vous souhaitez repartir sur la bonne voie ? Rien de plus simple. Appuyez sur les touches L1 et R1 pour faire tourner la voiture tout en appuyant sur la touche CROSS ou TRIANGLE pour repartir dans la bonne direction.

OPTIONS DU MENU

The Races (Les courses)

Il existe quatre types de courses, chacune avec ses propres règles et tactiques. Choisissez parmi Wreckin' Racing (Course et démolition), Stock Car Racing (Course de stock cars), Destruction Derby et Time Trial (Contre-la-montre).

Wreckin' Racing (Course et démolition)

Plusieurs circuits sont disponibles, et les pilotes touchent des points lorsqu'ils endommagent les autres voitures pendant une course sur un nombre de tours défini.

Stock Car Racing (Course de stock cars)

Un véritable classique de la course automobile. C'est une course jusqu'à la ligne d'arrivée. Vous ne touchez pas de points en fonçant sur les autres pilotes. Bien sûr, les autres pilotes comme le Bouncer (videur), l'Optician (opticien) et le Specialist (spécialiste) auront peut-être une opinion différente.

Time Trial (Contre-la-montre)

Une simple course contre la montre qui apparaît en bas de l'écran sous la forme d'un chronomètre.

Destruction Derby

Pour faire le plein d'action, nous vous suggérons de foncer direct sur le mode Destruction Derby. Et c'est parti...

Car (Voiture)

Vous pouvez choisir des véhicules allant de Rookie (Débutant) à Pro.

Track (Circuit)

Il existe de nombreux circuits que vous découvrirez à mesure que vous progresserez en championnat. Cependant, il n'y a qu'un circuit en mode Destruction Derby : le Bowl. Choisissez "Destruction Derby" depuis le menu du style de course et le Bowl sera automatiquement sélectionné.

Options

Si vous souhaitez prendre le temps de modifier les commandes que nous avons mis des mois à perfectionner, alors ce menu est fait pour vous. Il vous permettra également de bidouiller le volume ainsi que de bien centrer votre écran.

Go

Confirmez tous vos choix dans le menu.

LE MODE DESTRUCTION DERBY

Quand vous jouerez pour la première fois à Destruction Derby, vous passerez un moment à foncer sur le circuit à la recherche de véhicules à percuter avec rage... Mais, pour gagner des points et faire en sorte que votre véhicule ne subisse pas de dégâts irréversibles, tâchez de suivre les règles suivantes :

1. Quand on vous suit de près, appuyez un bon coup sur les freins. Cela stoppera net votre poursuivant en causant d'importants dégâts à l'avant de son véhicule.
2. Si quelqu'un est en train de vous doubler, mettez un bon coup de volant pour taper dans le coin arrière de son véhicule. Cela fait souvent tourner le véhicule, car son pilote en perd complètement le contrôle.
3. Accélérez et foncez dans l'arrière d'une voiture qui freine pour prendre un virage. Cette manœuvre a de grandes chances d'envoyer le véhicule droit dans un mur.
4. Il est également fortement recommandé de serrer les voitures et de les percuter par le flanc pour les envoyer dans des murs et autres objets stationnaires.
5. Quand vous êtes face à un autre véhicule, attendez de voir le blanc des yeux de son pilote pour donner un bon coup de volant pour que votre adversaire vous percuté par le flanc et subisse d'importants dégâts à l'avant.



COME SI GUIDANO QUESTI BOLIDI?

Accelerazione	tasto CROSS
Freno	tasto TRIANGLE
Retromarcia	tasto SQUARE
Sterzo	tasti direzionali
Cambio visuale	tasti R1 e R2
Pausa	tasto START

Consigli "distruttivi"

E così ti hanno mandato in testacoda, stai andando contromano e vuoi sapere come tornare in pista? Semplice. Premi il tasto L1 e il tasto R1 per far girare la macchina mentre premi il tasto CROSS o il tasto TRIANGLE per rimetterti nella direzione giusta.

MENU OPTIONS (OPZIONI)

Le gare

Puoi scegliere fra 4 tipi di gare, ognuno con regole e tattiche da impiegare diverse: Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby e Time Trial.

Wreckin' Racing (Gara con danni)

Questa modalità si svolge su diversi circuiti, e ai piloti vengono assegnati punti per i danni arrecati alle altre auto mentre gareggiano per completare un numero di giri prestabilito.

Stock Car Racing (Gara normale)

Una gara su circuito classica. Una corsa fino al traguardo senza punti assegnati per lo sponamento degli altri piloti. Naturalmente, gli altri piloti come il Bouncer (Buttafuori), l'Optician (Ottico) e lo Specialist (Specialista) potrebbero decidere comunque di giocare sporco.

Time Trial (Gara contro il tempo)

Una semplice gara contro il tempo, indicato nella parte inferiore dello schermo da un cronometro.

Destruction Derby (Gara di distruzione)

Per l'azione spacca-lamiere definitiva ti consigliamo di tuffarti nel Destruction Derby. Ecco come fare...

Car (Auto)

Puoi scegliere veicoli che vanno dalla categoria Rookie (Novizio) alla Pro.

Track (Pista)

Ci sono molte piste fra cui scegliere per dare sfogo alla tua voglia di frantumare carrozzerie, e le scoprirai progressivamente avanzando nei vari campionati. Tuttavia, per il Destruction Derby c'è un solo percorso: la "Bowl". Scegli "Destruction Derby" dal menu per scegliere il tipo di gara e la "Bowl" verrà selezionata automaticamente.

Options (Opzioni)

Se vuoi cambiare i controlli che abbiamo stabilito dopo un lungo e minuzioso processo durato mesi, beh, qui hai la possibilità di farlo. Da qui potrai anche regolare il volume ed effettuare regolazioni essenziali, come ad esempio la centratura dello schermo.

Go (Vai)

Conferma tutte le scelte effettuate nel menu.

IL CODICE DEL DESTRUCTION DERBY

Quando provi per la prima volta ognuno dei tipi di gara disponibili in Destruction Derby, percorrere i tracciati a manetta prendendo di mira qualsiasi cosa abbia quattro ruote ti terrà occupato per un po'... ma per fare punti e mantenere il tuo veicolo abbastanza intatto, qualche consiglio ti sarà utile.

1. Quando un veicolo avversario ti sta tallonando da vicino, frena di botto. Ciò farà arrestare immediatamente l'avversario, provocando inoltre ingenti danni alla parte anteriore della sua auto.
2. Se ti stanno superando, sterza per colpire la parte laterale posteriore della vettura avversaria. Spesso la farai andare in testacoda, facendo perdere il controllo al tuo rivale.
3. Accelera con violenza per colpire la parte posteriore di un'auto avversaria mentre frena per prepararsi a una curva. Questa manovra la farà quasi sempre sfracellare contro il muro.
4. È inoltre consigliabile cercare di chiudere le altre auto contro il muro, nonché speronare violentemente eventuali veicoli fermi.
5. Quando ti avvicini a un altro veicolo, aspetta di essere fianco a fianco con l'altro guidatore, quindi sterza violentemente contro la vettura avversaria, per provocarle ingenti danni sulla parte anteriore, mentre la tua auto subisce solo lievi danni sul lato.



WIE LENKT MAN DIESE DINGER?

Beschleunigen	CROSS-Taste
Bremsen	TRIANGLE-Taste
Rückwärtsfahren	SQUARE-Taste
Lenken	Richtungstasten
Kameraansicht ändern	R1-Taste und R2-Taste
Spiel anhalten	START-Taste

Kleiner Tipp

Du hast dich gerade einmal im Kreis gedreht, stehst falsch da und möchtest wissen, wie du wieder ins Rennen kommst? Ganz einfach. Drück die L1-Taste und die R1-Taste, um das Auto umzudrehen, und halte gleichzeitig die CROSS-Taste oder die TRIANGLE-Taste gedrückt, um die richtige Richtung einzustellen.

MENÜOPTIONEN

Die Rennen

Es gibt vier unterschiedliche Kategorien von Rennen, jede davon mit ihren eigenen Regeln und Taktiken. Du hast die Wahl zwischen Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby und Time Trials.

Wrecking' Racing

Diese Rennen finden auf unterschiedlichen Strecken statt. Fahrer erhalten Punkte dafür, andere Autos zu beschädigen, während sie eine bestimmte Anzahl von Runden fahren.

Stock Car Racing

Klassische Rennen in Reinform. Hier geht es einfach nur darum, so schnell wie möglich zu sein. Es gibt keine Punkte dafür, bei anderen Fahrern anzuecken. Das heißt allerdings nicht, dass sich Teilnehmer wie Bouncer, Optician und Specialist nicht trotzdem hin und wieder dazu hinreißen lassen.

Time Trial

Ein Rennen gegen die Zeit – diese wird unten auf dem Bildschirm in Form einer Stoppuhr angezeigt.

Destruction Derby

Wenn du Lust auf Blechsalat hast, dann empfehlen wir das Destruction Derby. Das funktioniert so:

Car

Es gibt unterschiedliche Fahrzeuge von Rookie bis Pro.

Track

Es stehen im Spiel etliche Rennstrecken zur Auswahl – du lernst sie alle während der Championships kennen. Doch es gibt nur eine Arena fürs Destruction Derby: die Bowl. Wenn du im Menü auf „Destruction Derby“ gehst, wird die Bowl automatisch ausgewählt.

Options

Wenn du dir wirklich die Mühe machen willst, die Einstellungen zu ändern, die wir in monatelanger Arbeit perfektioniert haben, dann bist du hier richtig. Außerdem kannst du hier die Lautstärke ändern und ein paar allgemeine Anpassungen vornehmen, wie zum Beispiel den Bildschirm zentrieren.

Go

Damit werden alle deine Auswahlen im Menü angewandt.

DER DESTRUCTION-DERBY-CODE

Wenn du die verschiedenen Rennstile von Destruction Derby zum ersten Mal ausprobierst, bist du sicher ein Weilchen damit beschäftigt sein, durch die Gegend zu rasen und alles zu rammen, was Räder hat. Aber um Punkte zu gewinnen und dein Fahrzeug halbwegs intakt zu halten, solltest du diese einfachen Regeln beachten:

1. Wenn dir ein freches Auto dicht auf den Fersen ist und sich nicht abschütteln lässt, tritt einfach auf die Bremse. Das verpasst der Nervensäge nicht nur einen Dämpfer, sondern führt außerdem zu beachtlichen Schäden an der Vorderpartie ihres Fahrzeugs.
2. Wirst du überholt, visier das hintere Ende des überholenden Autos an. Das führt oft zu einer beeindruckenden Drehung, wenn dein Rivale die Kontrolle verliert.
3. Gib Gas und fahr mit Tempo in das Heck eines Fahrzeugs, das vor einer Kurve abbremst. Dieses Manöver endet mit schöner Regelmäßigkeit damit, dass das gerammte Auto geradewegs in die Wand fährt.
4. Wir empfehlen außerdem dringlichst, andere Fahrzeuge einzuklemmen oder in im Weg stehende Mauern oder Fahrzeugwracks abzudrängen.
5. Wenn du dich einem anderen Auto frontal näherst, warte, bis du die angsterfüllten Augen des anderen Fahrers sehen kannst. Zieh dann scharf zur Seite, sodass dein Fahrzeug nur seitlich leicht beschädigt wird, während dein Konkurrent mit beträchtlichen Problemen an der Front seines Autos zu kämpfen hat.



¿CÓMO DIRIGES ESTAS MOTAZAS?

Acelerar	Botón CROSS
Frenar	Botón TRIANGLE
Marcha atrás	Botón SQUARE
Dirigir	Botones de dirección
Cambiar la vista de la cámara	Botón R1 y botón R2
Pausar el juego	Botón START

Consejo de destrucción

¿Has dado una vuelta de 360°, te estás moviendo en la dirección equivocada y quieres saber cómo volver a la normalidad? Es muy fácil. Pulsa el botón L1 y el botón R1 para girar el coche mientras pulsas el botón CROSS o el botón TRIANGLE para retomar el rumbo correcto.

OPCIONES DEL MENÚ

Las carreras

Puedes elegir entre cuatro estilos de acción de carrera, cada uno con sus propias reglas y tácticas. Decide entre Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby y Time Trials.

Wrecking' Racing

Tiene lugar en una gran variedad de circuitos y los pilotos reciben una serie de puntos por dañar otros coches mientras compiten para completar una número fijo de vueltas.

Stock Car Racing

Es bastante simple, se trata de un circuito de carreras clásico. Es una carrera a todo gas hasta la meta, sin puntos por aplastar a otros pilotos. Por supuesto, los otros conductores como el Bouncer, el Optician y el Specialist pueden tener algo que decir al respecto.

Time Trial

Una carrera contrarreloj que aparece en la parte inferior de la pantalla en forma de reloj.

Destruction Derby

Para lo más novedoso en acción de doblado de parachoques, te sugerimos que pilotes en la carrera de destrucción. Y aquí tienes cómo hacerlo.

Coche

Tienes una gran selección de vehículos, desde debutantes a profesionales.

Pista

Hay muchas pistas diferentes para causar estragos aplastando metales entre las que elegir y descubrirás cuáles son a medida que avanzas en el campeonato. Sin embargo, solo hay una pista para Destruction Derby: la Bowl. Elige 'Destrucción Derby' en el menú de estilo de carrera y la Bowl se seleccionará automáticamente.

Opciones

Si quieres tomarte la molestia de cambiar los precisos controles que llevamos meses perfeccionando, esta es tu oportunidad. Si seleccionas esta opción, también podrás ajustar el volumen y, en general, realizar ajustes esenciales, como asegurarte de que la pantalla esté centrada.

Adelante

Pon en práctica todas tus opciones de menú.

EL CÓDIGO DE DESTRUCTION DERBY

Cuando pruebes por primera vez cualquiera de los estilos de carrera de Destruction Derby, cargar en las pistas contra cualquier cosa con ruedas te mantendrá ocupado durante un tiempo.... pero para ganar puntos y mantener tu vehículo todo lo intacto que puedas, no olvides seguir estas sencillas reglas:

1. Cuando te siga de cerca un coche molesto solo tienes que pisar el freno con firmeza. Esto detendrá el avance del infractor mientras que causará un daño considerable en el extremo delantero de su vehículo.
2. Si intentan pasarte, ponte al lado de la esquina trasera del vehículo que te está adelantando. Esto suele acabar en un giro impresionante, ya que el piloto rival perderá el control.
3. Acelera bruscamente hacia la parte trasera de un coche mientras frena para tomar una curva. Esta maniobra terminará casi con toda seguridad con el vehículo embestido dándose de bruces contra una pared.
4. También es muy recomendable aplastar y embestir otros coches contra las paredes que se aproximan y contra los escombros.
5. Cuando te acerques a otro vehículo, espera hasta que puedas ver lo bueno que es tu contrincante y luego gira bruscamente para que tu vehículo solo sufra daños superficiales mientras que el de tu oponente sufra daños graves en la parte delantera.



КОМАНДЫ УПРАВЛЕНИЯ

Газ	Кнопка CROSS
Тормоз	Кнопка TRIANGLE
Задний ход	Кнопка SQUARE
Руление	Кнопки направлений
Смена ракурса	Кнопка R1 и кнопка R2
Пауза	Кнопка START

Советы

Вас развернуло на 360°, вы едете в неправильную сторону и хотите поскорее вернуться на трассу? Легко! Нажмите кнопку L1 и кнопку R1, чтобы развернуть машину, при этом нажимая кнопку CROSS или кнопку TRIANGLE, чтобы выбрать нужное направление.

МЕНЮ

Гонки

В игре четыре вида гонок с разными правилами и тактикой: «Металлолом» (Wrekin' Racing), «Гонка на классических машинах» (Stock Car Racing), «Разрушители» (Destruction Derby) и «Гонка на время» (Time Trials).

Металлолом

Гонка проходит на разных трассах, заезды на несколько кругов, участники получают очки за повреждение других машин.

Гонка на классических машинах

Обычная кольцевая гонка. Да, просто гонка за первое место на финише, и никаких дополнительных очков за повреждение чужих машин. Конечно, у других гонщиков, таких как Хвостун (Bouncer), Оптик (Optician) и Специалист (Specialist), может быть на этот счет особое мнение.

Гонка на время

Просто гонка на время, которое отображается в нижней части экрана в виде секундомера.

Разрушители

Идеальная гонка для истинных ценителей тотального разрушения машин. Вот как это делается...

Машина

Несколько машин разного уровня на выбор, подойдут и новичку, и профи.

Трасса

Любителям покореженного металла будет где разгуляться – в игре множество трасс, которые вы изучите, участвуя в чемпионатах. Но в режиме «Разрушители» трасса только одна: «Котел» (Bowl). Выберите в меню гонку в режиме «Разрушители», и трасса «Котел» будет выбрана автоматически.

Параметры

Если вам почему-то захочется изменить настройки управления, которые мы так тщательно подбирали и отлаживали много месяцев, вы, конечно, можете это сделать. Также в этом меню можно поиграть с настройками громкости и убедиться, что ваш экран правильно отцентрирован.

Готово

Этот пункт приводит в действие все выбранные вами настройки.

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

Когда вы опробуете разрушительную гонку, в которой будете таранить все, что движется на трассе – вам все это наверняка очень понравится... Но чтобы не просто развлекаться, а еще и зарабатывать очки, и при этом сохранить свою тачку относительно целой, хорошо запомните эти советы:

1. Если у вас на хвосте плотно висит чужая машина, резко ударьте по тормозам. Так вы проучите нахала и нанесете серьезный урон передней части его машины.
2. Когда вас пытаются обогнать, поверните руль так, чтобы ударить в задний угол обгоняющей машины. Скорее всего, обгоняющий водитель потеряет управление, а его машина будет еще какое-то время красиво кружиться.
3. Если машина перед вами сбрасывает скорость у поворота, прибавьте газа и стукните ее в заднюю часть. Этот маневр почти наверняка приведет к тому, что чужая машина въедет носом в ограждение.
4. Прижимайте, подрезайте и тараньте другие машины, толкайте их на ограждения и другие препятствия.
5. Приближаясь к другой машине, поравняйтесь с кабиной водителя и резко поверните руль, чтобы толкнуть соседа – и тогда ваша машина получит только легкие вмятины сбоку, а соперник пострадает гораздо сильнее, врезавшись в стену.



HOE BESTUUR JE DEZE BAKKEN?

Gas geven	CROSS-toets
Remmen	TRIANGLE-toets
Achteruit	SQUARE-toets
Sturen	richtingstoetsen
Camera wijzigen	R1-toets en R2-toets
Pauzeren	START-toets

Verwoestingstip

Dus je wilt na die 360° weer in de juiste richting rijden? Makkie. Druk gewoon op de L1-toets en de R1-toets om je auto om te draaien en druk tegelijkertijd op de CROSS-toets of de TRIANGLE-toets om de goede kant op te gaan.

MENU-OPTIES

De races

Er zijn vier verschillende racestijlen met elk hun eigen regels en tactieken. Je kunt kiezen uit Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby en Time Trials.

Wrecking' Racing

Deze race wordt op verschillende circuits gehouden. De coureurs krijgen punten voor het beschadigen van andere auto's terwijl ze een vast aantal rondjes moeten voltooien.

Stock Car Racing

Dit is eigenlijk een gewone circuitrace. Je moet als eerste de finish zien te bereiken en je krijgt geen punten voor het botsen tegen je tegenstanders. Maar natuurlijk laten coureurs zoals de Bouncer, de Optician en de Specialist zich niet zomaar verslaan.

Time Trial

Een race tegen de klok die onderaan het scherm verschijnt in de vorm van een stopwatch.

Destruction Derby

Voor het ultieme bots- en scheurwerk raden we je aan mee te doen aan de legendarische Destruction Derby. Ga daarvoor als volgt te werk...

Auto

Je kunt kiezen uit verschillende voertuigen, variërend van wagens voor groentjes tot auto's voor echte pro's.

Circuit

Er zijn allerlei verschillende metaalverwoestende circuits, die je vanzelf tegenkomt als je aan het kampioenschap meedoet. Maar er is maar één Destruction Derby-circuit: de Bowl. Kies 'Destruction Derby' in het racestijlmenu en de Bowl wordt automatisch geselecteerd.

Opties

We zijn maanden bezig geweest om de besturing te perfectioneren, maar als je toch de besturing wilt veranderen, dan is dit de optie voor jou. Ook kun je hier het volume wijzigen en andere superbelangrijke dingen doen, zoals het centreren van je scherm.

Start

Zet je menukeuzes om in actie.

DE DESTRUCTION DERBY-CODE

Als je voor het eerst aan de slag gaat met Destruction Derby, houdt het scheuren over de circuits en het beuken tegen je tegenstanders je wel even bezig... Maar als je echt punten wilt scoren en je voertuig enigszins intact wilt houden, kun je je het beste aan de volgende regels houden:

1. Als er een irritante bumperklever achter je aan zit, trap je gewoon even stevig op de rem. Je tegenstander staat dan direct stil en loopt bovendien aanzienlijke schade op aan de voorkant van zijn auto.
2. Als je wordt ingehaald, kun je met je auto zijdelings tegen de achterhoek van je rivaal aan rijden. Meestal raakt hij dan de controle over zijn auto kwijt en komt hij in een indrukwekkende spin terecht.
3. Rijd snel tegen de achterkant van een auto als deze remt om een bocht te nemen. Door deze manoeuvre knalt het geremde voertuig bijna zeker tegen een muur.
4. Ook het opzij rammen en beuken van andere auto's tegen muren en wrakken is zeer aan te bevelen.
5. Wacht totdat je het wit van de ogen van je tegenstander ziet en draai dan scherp, zodat jouw auto alleen wat schade aan de zijkant oploopt, terwijl de auto van je rivaal totaal in de kreukels ligt.



JAK STEROWAĆ TYMI KRĄŻOWNIKAMI SZOS?

Przyspieszenie	przycisk CROSS
Hamowanie	przycisk TRIANGLE
Cofanie	przycisk SQUARE
Kierowanie	przyciski kierunku
Zmiana widoku kamery	przyciski R1 i R2
Wstrzymanie gry	przycisk START

Przydatna wskazówka

Właśnie obróciło Cię wokół osi, jedziesz w złą stronę i zastanawiasz się, jak wrócić na trasę? To proste. Naciśnij przycisk L1 i przycisk R1, aby obrócić pojazd, jednocześnie naciskając przycisk CROSS lub TRIANGLE, aby ustawić go we właściwym kierunku.

OPCJE MENU

Wyścigi

Do wyboru masz cztery rodzaje wyścigów, z których każdy ma swoje szczególne zasady i taktyki. Wybieraj między Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby i Time Trials.

Wrecking' Racing

Odbywa się na różnych torach, a kierowcy otrzymują punkty za niszczenie innych samochodów, jednocześnie musząc ukończyć określoną liczbę okrążeń.

Stock Car Racing

To po prostu klasyczne wyścigi samochodowe. Chodzi o to, by jak najszybciej dotrzeć do mety, a za zderzenie się z innymi kierowcami nie są przyznawane żadne punkty. Oczywiście ci inni kierowcy, tacy jak Bouncer, Optician i Specialist, mogą mieć coś do powiedzenia na ten temat.

Time Trial

Prosty wyścig na czas, który jest odmierzany przez stoper widoczny u dołu ekranu.

Destruction Derby

Destruction Derby to tryb dla miłośników maksymalnego zniszczenia. Jak grać...

Samochód

Do wyboru jest szeroka gama samochodów, zarówno dla początkujących, jak i profesjonalistów.

Tor

Czeka na Ciebie wiele różnych torów – jakie konkretnie, dowiesz się w trakcie rywalizacji w Mistrzostwach. Jest jednak tylko jeden tor, na którym rozgrywany jest wyścig Destruction Derby – Bowl. W menu stylu wyścigu wybierz „Destruction Derby” – automatycznie zostanie wybrany tor Bowl.

Opcje

Jeśli chcesz zadać sobie trud zmiany wszystkich starannie przez nas zaplanowanych i wyregulowanych elementów sterujących (co zajęło nam miesiące!), skorzystaj z tej opcji. Tu można też zmienić głośność oraz inne opcje – na przykład to, czy ekran jest wyśrodkowany.

Przejdź

Wprowadza wszystkie zmiany dokonane w menu.

KOD DERBY ZNISZCZENIA

Kiedy po raz pierwszy uruchamiasz dowolny styl wyścigów w grze Destruction Derby, na pewno dużo czasu poświęcisz na szaleńczą jazdę po torach i zderzanie się ze wszystkim, co stanie Ci na drodze... ale jeśli chcesz zdobywać punkty i zachować przy tym w miarę nienaruszony samochód, przestrzegaj tych prostych zasad:

1. Jeśli jakiś denerwujący samochód trzyma się blisko Ciebie, po prostu wdepnij pedał hamulca w podłogę. Prześladowca natychmiast stanie w miejscu, a jego pojazd zaliczy poważne zniszczenia maski.
2. Jeżeli zauważysz, że ktoś Cię wyprzedza, skręć gwałtownie w bok, by uderzyć w tylny narożnik tego pojazdu. Często spowoduje to jego imponujący obrót, a Twój rywal straci kontrolę.
3. Przyspiesz ostro i uderz w tył pojazdu, który hamuje, żeby wejść w zakręt. Ten manewr niemal z pewnością doprowadzi uderzony samochód do bliskiego spotkania ze ścianą.
4. Zalecane jest także wciskanie się i uderzanie innych samochodów bokiem tak, by uderzały w zbliżające się ściany oraz stojące na drodze wraki.
5. Podjeżdżając do innego samochodu, poczekaj, aż zobaczysz białka oczu jego kierowcy, i wtedy wykonaj ostry skręt – Twój samochód odniesie uszkodzenia boczne, za to przód pojazdu przeciwnika będzie poważnie zmasakrowany.



COMO PODES CONTROLAR ESTAS MÁQUINAS?

Acelerar	botão CROSS
Travar	botão TRIANGLE
Marcha atrás	botão SQUARE
Controlar a direção	botões de direções
Alterar a vista da câmara	botão R1 e botão R2
Colocar em pausa	botão START

Dica destrutiva

Acabaram de te virar ao contrário e estás a ir na direção errada. Queres saber como voltar ao caminho certo? Simples. Prime o botão L1 e o botão R1 para girar o carro enquanto primes o botão CROSS ou o botão TRIANGLE para ficares na direção certa.

OPÇÕES DE MENU

As corridas

Existem quatro estilos de ação de corridas que podes escolher, cada um com as suas próprias regras e táticas. Decide entre Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby e Time Trials.

Wreckin' Racing

Decorre numa variedade de circuitos; e os pilotos recebem pontos por danificar outros carros durante a corrida com um número fixo de voltas.

Stock Car Racing

Basicamente, um circuito de corridas clássico. É uma corrida normal até à meta sem que sejam atribuídos quaisquer pontos pela destruição de carros de outros pilotos. Naturalmente, pilotos como o Bouncer, o Optician e o Specialist podem ter algo a dizer em relação a isso.

Time Trial

Uma corrida simples contra o relógio, que aparece na parte inferior do ecrã sob a forma de um cronómetro.

Destruction Derby

Para viveres a derradeira experiência de ação repleta de adrenalina recomendamos que saltes diretamente para o Destruction Derby. Fica a saber mais...

Carro

Podes escolher entre uma variedade de veículos que vão de Rookie (Novato) a Pro (Profissional).

Pista

Poderás escolher entre uma grande variedade de pistas repletas de caos e destruição de carros, que estarão disponíveis à medida que avanças no Campeonato. No entanto, existe apenas uma pista de Destruction Derby, a Bowl. Escolhe "Destruction Derby" no menu de estilo de corrida e a Bowl será selecionada automaticamente.

Opções

Se te quiseres dar ao trabalho de alterar os excelentes controlos que demoramos meses a aperfeiçoar, esta opção é para ti. Ao selecionar esta opção também poderás ajustar o volume e fazer ajustes essenciais, como assegurar que o teu ecrã está centrado.

Partida

Põe todas as tuas opções de menu em prática.

O CÓDIGO DO DESTRUCTION DERBY

Quando experimentares pela primeira vez qualquer um dos estilos de corrida do Destruction Derby, vais perder-te a acelerar pelas pistas e a tentar destruir tudo o que tenha rodas... mas, para ganhares pontos e para manteres o teu veículo minimamente intacto, certifica-te de que segues estas regras simples:

1. Quando estiveres a ser seguido de perto por um carro irritante basta travares com firmeza. Isto irá fazer com que o adversário pare imediatamente e causará danos consideráveis na dianteira do seu veículo.
2. Se estiveres a ser ultrapassado, vira contra a lateral traseira do carro adversário. Muitas vezes, isto resulta numa volta impressionante do carro quando o piloto rival perde o controlo.
3. Acelera rapidamente e embate na traseira do carro que tenta travar para fazer a curva. Esta manobra irá quase certamente destruir o veículo abalroado, fazendo com que vá direto contra uma parede.
4. Apertar e abalroar outros carros de lado contra paredes e destroços também é altamente recomendado.
5. À medida que te aproximas de outro veículo, espera até conseguires ver os olhos do outro piloto e, em seguida, vira rapidamente para que o teu veículo sofra apenas danos laterais enquanto o teu adversário sofre danos brutais na dianteira.



HVORDAN STYRER MAN SÅDAN EN KVÆRN?

Accelerer	CROSS-knappen
Brems	TRIANGLE-knappen
Kør baglæns	SQUARE-knappen
Styring	retningsknapperne
Skift kamerasynevinkel	R1-knappen og R2-knappen
Sæt på pause	START-knappen

Destruktionstip

OK, du er lige blevet snurret 360° rundt, du kører den forkerte vej og vil gerne vide, hvordan du kommer på rette vej igen? Helt enkelt. Tryk på L1-knappen og R1-knappen for at dreje bilen rundt, mens du trykker på CROSS-knappen eller TRIANGLE-knappen for at styre i den rigtige retning.

MENUMULIGHEDER

Racerløb

Der findes fire typer racerløb at vælge mellem, som hver især har sine egne regler og taktikker. Vælg mellem Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby og Time Trials.

Wrecking' Racing

Foregår på forskellige banetyper, og førerne tildeles points for at beskadige andre biler, mens de konkurrerer om at gennemføre et fastlagt antal baner.

Stock Car Racing

Ganske enkelt en helt klassisk omgang baneløb. Det er et intenst løb mod målstregen, og der tildeles slet ingen points for at smadre de andre førere. Det er naturligvis ikke sikkert, at de andre førere, som Udsmideren, Optikeren og Specialisten, er enige i denne regel.

Time Trial

Et ukompliceret kapløb mod uret, som dukker op i form af et stopur nederst på skærmen.

Destruction Derby

For den ultimative kofanger-krøllende action anbefaler vi, at du kører direkte til Destruction Derby. Det gør du sådan her...

Bil

Du har et udvalg af biler, som spænder fra nybegynder til professionel.

Bane

Der er mange forskellige baner med kaotisk karroseri-krøllende action at vælge imellem, og dem lærer du at kende, efterhånden som du gennemfører mesterskaberne. Men der findes kun én Destruction Derby-bane: the Bowl. Vælg "Destruction Derby" fra kørestil-menuen, og the Bowl vælges automatisk.

Indstillinger

Hvis du selv vil have al besværet med at ændre de fintindstillede styreindstillinger, som vi har brugt månedsvis på at finpudse for dig, så er det her det perfekte valg for dig. Ved at vælge dette får du også mulighed for at rode med lydstyrken og generelt foretage nogle grundlæggende justeringer, som at sikre, at din skærm er centreret.

Start

Sæt handling bag alle dine menuvalg.

DESTRUCTION DERBY-KODEN

Når du første gang afprøver nogle strategierne i Destruction Derby, vil du nok være beskæftiget et stykke tid med at drøne rundt og smadre ind i alt, der kører på hjul... Men for at vinde points og holde nogenlunde sammen på dit køretøj, skal du huske disse enkle regler:

1. Når du har en emsig bil lige i hælene, skal du ganske enkelt træde hårdt på bremsen. Dette vil brat standse den formastelige og samtidig forårsage betydelige skader på forenden af deres køretøj.
2. Hvis du er ved at blive overhalet, skal du dreje skarpt til siden ind i det bagerste hjørne af det overhalende køretøj. Det medfører ofte en imponerende snurretur, når din modstander mister herredømmet.
3. Accelerér hurtigt op bag i en bil, når den bremser for at dreje. Denne manøvre ender med stor sandsynlighed med, at det ramte køretøj smadrer direkte ind i en mur.
4. Det kan også varmt anbefales at mase og støde andre biler ind i mure og faststående vrag, som nærmer sig.
5. Når du kommer tæt på et andet køretøj, skal du vente, til du kan se det hvide i øjet på den anden fører, og så dreje skarpt, så dit køretøj kun bliver skadet på siden, mens din modstanders køretøj bliver totalskadet foran.



HVORDAN STYRER MAN DISSE KJØRETØYENE?

Akselerere	CROSS-knappen
Bremse	TRIANGLE-knappen
Rygge	SQUARE-knappen
Styre	retningsknappene
Endre kameravinkel	R1- og R2-knappen
Sette spillet på pause	START-knappen

Ødeleggelsestips

Så du har snurret rundt og kjører feil vei. Vil du vite hvordan du kan snu og kjøre riktig vei igjen? Enkelt. Trykk på L1- og R1-knappen for å spinne bilen rundt mens du trykker på CROSS-knappen eller TRIANGLE-knappen for å plasseres riktig vei.

MENYALTERNATIVER

Løpene

Det er fire løpstyper å velge mellom, og alle har egne regler og taktikktilnærminger. Velg mellom Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby og Time Trials.

Wrecking' Racing

Foregår på flere ulike baner. Førerne får poeng for å ødelegge andre biler, samtidig som at de skal kjøre for å fullføre et bestemt antall runder.

Stock Car Racing

Helt vanlig baneracing. Her dreier det seg om å komme først i mål, og man får ingen poeng for å ødelegge andre biler. Men de andre førerne som Bouncer, Optician og Specialist vil sikkert ha et ord med i laget.

Time Trial

Et løp der du konkurrerer mot tiden, som vises nederst på skjermen i form av en stoppeklokke.

Destruction Derby

For å få den ultimate knusefesten anbefaler vi Destruction Derby. Og slik fungerer det ...

Bil

Du kan velge mellom kjøretøy som er rangert fra Rookie til Pro.

Bane

Det er mange ulike baner med metallknusende galskap å velge mellom, og du blir kjent med disse etter hvert som du jobber deg gjennom mesterskapene. Men det er bare én Destruction Derby-bane, nemlig The Bowl. Velg Destruction Derby fra løpsstilmenyen, så blir The Bowl valgt automatisk.

Options (Alternativer)

Hvis du ønsker å endre på alle kontrollene som vi har brukt flere måneder på å perfektionere, så er dette valget for deg. Ved å velge dette kan du justere volumet og foreta endringer som å sørge for at skjermen er sentrert.

Go

Aktiverer alle valgene dine.

DESTRUCTION DERBY-KODEN

Når du prøver en av løpsstilene i Destruction Derby for første gang, vil det å kjøre rundt på banene og krasje inn i alt med hjul på, holde deg opptatt en stund fremover ... men for å vinne poeng og holde kjøretøyet ditt relativt intakt må du følge disse enkle reglene:

1. Når du blir tett fulgt av en irriterende bil, er det bare å bremse hardt. Det vil sette en stopper for kjøretøyet samtidig som det får betydelige skader i fronten.
2. Hvis du opplever at bilen din blir forbi kjørt, er det bare å svinge til siden og inn i baksiden på den andre bilen. Dette vil ofte føre til en imponerende snurring og sørge for at rivalen din mister kontroll.
3. Akselerer inn i baksiden på en bil for å krasje i den når den bremser. Denne manøveren vil så godt som garantert føre til at det påkjørte kjøretøyet krasjer med fronten inn i en vegg.
4. Du bør også prøve å presse andre biler sideveis inn i vegger og annet vrakgods.
5. Når du nærmer deg et annet kjøretøy, må du vente til du kan se inn i øynene til den andre føreren, og deretter må du svinge brått slik at bilen din bare blir skadet på siden samtidig som at motstanderen får store skader i fronten.



MITEN TÄTÄ AJETAAN?

Kiihdytys	CROSS-näppäin
Jarru	TRIANGLE-näppäin
Pakki	SQUARE-näppäin
Ohjaus	Suuntanäppäimet
Kameranäkymän vaihto	R1- ja R2-näppäin
Pelin keskeytys	START-näppäin

Kuuma vinkki

Jos sinut on juuri kiepautettu ympäri ja kiidät väärään suuntaan, miten pääset nopeimmin takaisin radalle? Helppoa kuin mikä: käännä auto ympäri painamalla L1- ja R1-näppäimiä ja pidä samalla CROSS- tai TRIANGLE-näppäintä painettuna, niin saat keulan takaisin oikeaan suuntaan.

VALIKKOVAIHTOEHDOT

The Races (Kisat)

Valittavissa on neljä eri kisatyyppeä, joissa jokaisessa on omat säännöt ja taktiikat: Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby ja Time Trials.

Wrecking' Racing

Useita eri ratoja. Kuljettajat saavat pisteitä muiden autojen romuttamisesta ja yrittävät ajaa mahdollisimman nopeasti tietyn määrän kierroksia.

Stock Car Racing

Klassinen kilpa-ajo. Nopein voittaa, eikä kolaroinnista saa pisteitä. Tosin muut kuskit, kuten Bouncer, Optician ja Specialist, voivat olla eri mieltä...

Time Trial

Yksinkertainen kisa kelloa vastaan. Kello näkyy ruudun alareunassa.

Destruction Derby

Äärimmäinen romuralli täynnä peltien kolinaa, kumin käryä ja räjähdyksiä.

Car (Auto)

Autovalikoimasta löytyy jokaiselle jotakin aina aloittelijasta ammattilaiseen.

Track (Rata)

Pelissä on paljon erilaisia ratoja, joissa voit päästää sisäisen kolaroijasi valloilleen. Uusia ratoja avautuu sitä mukaa, kun etenet kilpailuissa. Destruction Derbya ajetaan kuitenkin vain The Bowl -radalla. Kun valitset kisatyyliksi Destruction Derbyn, radaksi valitaan automaattisesti The Bowl.

Options (Asetukset)

Jos välttämättä haluat muuttaa pelin täydelliseksi hiottua ohjausta, jota hienosäädimme kuukausien ajan, voit tehdä sen täällä. Lisäksi täällä voi muuttaa äänenvoimakkuutta ja tehdä muita säätöjä, kuten varmistaa kuvan keskityksen.

Go (Aloita)

Aloita peli.

DESTRUCTION DERBYN SÄÄNNÖT

Pelkkä radan kiertäminen ja kilpakumppaneihin törmäily viihdyttää varmasti jonkin aikaa, mutta jos haluat kerätä mahdollisimman suuren pistesaaliin ja pitää autosi edes suhteellisen ehjänä, muista nämä säännöt:

1. Jos joku roikkuu ärsyttävästi perässäsi, paina nopeasti jarrut pohjaan. Se pysäyttää varmasti perässähihtäjän ja tekee huomattavaa vahinkoa hänen konepellilleen.
2. Jos vastustaja lähestyy sivusta, käänny sivuttain kohti hänen autonsa takakulmaa. Tästä on usein seurauksena vaikuttava pyörähdys, kun vastustaja menettää autonsa hallinnan.
3. Kun vastustaja hidastaa mutkaan, kiihdytä terävästi kohti hänen autonsa perää. Tämä johtaa lähes väistämättä siihen, että vastustajan auto lentää päin seinää.
4. Muiden autojen töniminen ja pakottaminen päin seinä ja muita esteitä on erittäin suositeltavaa.
5. Kun kiidät päin sinua lähestyvää autoa, odota että näet kuljettajan silmänvalkauiset, ja käänny sitten nopeasti sivuttain niin, että otat itse törmäyksen vastaan kylkeen ja vastustajan keula tuhoutuu täysin.



HUR STYR MAN FORDONEN?

Gasa	CROSS-knappen
Bromsa	TRIANGLE-knappen
Backa	SQUARE-knappen
Styra	riktningsknappar
Ändra kameravy	Knapparna R1 och R2
Pausa spelet	START-knappen

Ödeläggelsetips!

Har du precis snurrat runt i 360°, kör i fel riktning och vill veta hur du hamnar på rätt spår igen? Det är enkelt. Tryck på L1-knappen och R1-knappen för att snurra runt bilen medan du trycker på CROSS eller TRIANGLE så hamnar du i rätt riktning.

MENYALTERNATIV

Tävlingarna

Det finns fyra tävlingstyper att välja mellan – var och en har egna särskilda regler och taktik. Välj mellan Wreckin' Racing (kraschlopp), Stock Car Racing (Stock Car-lopp), Destruction Derby (ödeläggelsederby) och Time Trials (tidsutmaningar).

Wrecking' Racing (kraschlopp)

Utspelar sig på en mängd olika banor och förarna får poäng för skador på andra bilar samtidigt som de tävlar om att köra ett fast antal varv.

Stock Car Racing (Stock Car-lopp)

Helt enkelt en klassisk tävlingsbana. Försten i mål vinner och man får inga poäng för att köra in i andra. Naturligtvis kan andra förare som Bouncer, Optician och Specialist ha något att säga om det.

Time Trial (Tidsutmaning)

En enkel kamp mot klockan som visas längst ned på skärmen i form av ett tidtagarur.

Destruction Derby

Om du vill ha actionspackade krockar föreslår vi att du går direkt på Destruction Derby. Så här går det till ...

Bil

Du har ett urval av fordon från Rookie (nybörjare) till Pro (proffs).

Bana

Det finns många olika banor där du kan krossa karosser. Du får reda på vilka de är när du har klarat Championships (mästerskapen). Men det finns bara en Destruction Derby-bana: The Bowl (skålen). Om du väljer "Destruction Derby" i tävlingsstilmenyn så väljs The Bowl automatiskt.

Alternativ

Rätt val för dig som vill krångla med att ändra finjusterade kontroller som vi tillbringat månader med att finslipa. Här kan du dessutom mixtra med ljudvolymen och göra nödvändiga justeringar som att säkerställa att din skärm är centrerad.

Kör

Verkställ alla menyval.

DESTRUCTION DERBY-KODEN

När du provar något av tävlingsstilarna i Destruction Derby för första gången har du fullt upp med att gasa runt på banorna och krocka med allt som har hjul... men för att ta poäng och hålla bilen ganska intakt ska du följa dessa enkla regler:

1. När du är tätt följd av en irriterande bil bromsar du bara ordentligt.
Det sätter effektivt stopp för plåstret samtidigt som det orsakar avsevärda skador på den bilens front.
2. Om någon försöker köra om dig kan du svänga i sidled mot bakre delen av det omkörande fordonet. Det sätter bilen i snurr så att motståndaren tappar kontrollen.
3. Gas kraftigt in i bakkdelen av en bil som bromsar in för en kurva. Denna manöver kommer säkerligen att sluta med att fordonet kör in i en vägg.
4. Vi rekommenderar också att du pressar och rammar andra bilar mot väggar och stillastående vrak.
5. När du närmar dig ett annat fordon ska du vänta tills du kan se den andra förarens ögonvitor och gör sedan en så kraftig sväng att fordonet bara tar skada i sidan medan motståndaren drabbas av lamslående skador på bilens front.



ΠΩΣ ΘΑ ΟΔΗΓΗΣΕΤΕ ΑΥΤΑ ΤΑ ΘΗΡΙΑ

Επιτάχυνση	κουμπί CROSS
Φρένο	κουμπί TRIANGLE
Όπισθεν	κουμπί SQUARE
Αλλαγή κατεύθυνσης	κατευθυντικά κουμπιά
Αλλαγή προβολής κάμερας	κουμπί R1 και κουμπί R2
Παύση παιχνιδιού	κουμπί START

Συμβουλή

Κάνετε στροφή 360°, κινείστε προς τη λάθος κατεύθυνση και αναρωτιέστε πώς θα επανέλθετε στην πορεία σας; Απλούστατο! Πατήστε το κουμπί L1 και το κουμπί R1 για να κάνετε αναστροφή, πατώντας ταυτόχρονα το κουμπί CROSS και το κουμπί TRIANGLE για να επανέλθετε στη σωστή κατεύθυνση.

ΕΠΙΛΟΓΕΣ ΜΕΝΟΥ

Στυλ κούρσας

Υπάρχουν τέσσερα στυλ κούρσας, το καθένα από τα οποία έχει τους δικούς του κανόνες και τις δικές του τακτικές. Οι διαθέσιμες επιλογές είναι οι εξής: Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby και Time Trials.

Wreckin' Racing

Γίνεται σε διάφορα σιρκούι. Οι οδηγοί κερδίζουν πόντους για τις ζημιές που προκαλούν στα άλλα αυτοκίνητα καθώς τρέχουν για να ολοκληρώσουν έναν συγκεκριμένο αριθμό γύρων.

Stock Car Racing

Η πιο κλασική κούρσα. Πρόκειται για έναν απλό αγώνα μέχρι τη γραμμή του τερματισμού. Οι οδηγοί δεν κερδίζουν πόντους όταν χτυπούν άλλα αυτοκίνητα. Φυσικά, υπάρχουν οδηγοί όπως οι Bouncer, Ortician και Specialist, που κάνουν την παρουσία τους αισθητή.

Time Trials

Ένας απλός αγώνας ενάντια στο χρόνο. Στο κάτω μέρος της οθόνης εμφανίζεται ένα χρονόμετρο.

Destruction Derby

Αν σας αρέσουν οι συγκρούσεις, επιλέξτε κατευθείαν το στυλ Destruction Derby. Ορίστε πώς...

Car (αυτοκίνητο)

Έχετε στη διάθεσή σας διάφορα είδη αυτοκινήτων για να διαλέξετε, από το Rookie μέχρι το Pro.

Track (πίστα)

Το παιχνίδι περιλαμβάνει διάφορες πίστες, γεμάτες έντονη δράση και δυνατές συγκινήσεις. Ανακαλύψτε τις σταδιακά, καθώς προχωράτε στα πρωταθλήματα. Ωστόσο, στο Destruction Derby υπάρχει μόνο μία πίστα, η οποία λέγεται The Bowl. Όταν ορίζετε το στυλ κούρσας "Destruction Derby" από το μενού, επιλέγεται αυτόματα η πίστα The Bowl.

Options (επιλογές)

Αφιερώσαμε μήνες για να ορίσουμε τα ιδανικά στοιχεία ελέγχου για το παιχνίδι. Αν παρ' όλα αυτά θέλετε να τα αλλάξετε, η επιλογή είναι δική σας. Σε αυτήν την περίπτωση, θα επηρεαστεί η ένταση του ήχου και, γενικά, θα γίνουν κάποιες βασικές αλλαγές, για να διασφαλιστεί π.χ. ότι η οθόνη σας είναι κεντραρισμένη.

Go (μετάβαση)

Θέστε σε εφαρμογή όλες τις επιλογές που κάνατε στα μενού.

Ο ΚΩΔΙΚΑΣ ΤΟΥ DESTRUCTION DERBY

Την πρώτη φορά που θα δοκιμάσετε ένα στυλ κούρσας στο Destruction Derby, μπορεί να περάσετε αρκετή ώρα γκαζώνοντας στις πίστες και πέφτοντας πάνω σε οτιδήποτε έχει ρόδες. Όμως, για να κερδίσετε πόντους και να γλιτώσετε το όχημά σας από την ολοσχερή καταστροφή, πρέπει να ακολουθήσετε τους εξής απλούς κανόνες:

1. Όταν σας ακολουθεί στενά κάποιο άλλο αυτοκίνητο, πατήστε δυνατά το φρένο. Με αυτόν τον τρόπο, ο αντίπαλος οδηγός θα σταματήσει ακαριαία, ενώ θα προκληθεί σημαντική ζημιά στο μπροστινό μέρος του οχήματός του.
2. Αν προσπαθήσει να σας προσπεράσει κάποιο όχημα, στρίψτε πλάγια προς την πίσω γωνία αυτού του οχήματος. Κατά πάσα πιθανότητα, ο αντίπαλος οδηγός θα χάσει τον έλεγχο και το όχημά του θα κάνει μια εντυπωσιακή στροφή.
3. Επιταχύνετε απότομα και χτυπήστε το πίσω μέρος ενός οχήματος την ώρα που φρενάρει για να στρίψει. Με αυτόν τον ελιγμό, το αντίπαλο όχημα θα συγκρουστεί με δύναμη στον τοίχο.
4. Κάτι άλλο που μπορείτε να κάνετε είναι να πιέζετε και να σπρώχνετε με δύναμη άλλα αυτοκίνητα σε τοίχους και συντρίμμια.
5. Καθώς πλησιάζετε ένα άλλο όχημα, περιμένετε μέχρι να δείτε το άσπρο μέρος των ματιών του αντίπαλου οδηγού και στρίψτε απότομα. Έτσι, το δικό σας όχημα θα υποστεί ζημιά μόνο στα πλάγια, ενώ το αντίπαλο όχημα θα καταστραφεί στο μπροστινό του μέρος.

ARAÇ KONTROLLERİ

Hızlanma	CROSS düğmesi
Fren yapma	TRIANGLE düğmesi
Geri	SQUARE düğmesi
Direksiyon	yön düğmeleri
Kamera görünümünü değiştirme	R1 düğmesi ve R2 düğmesi
Oyunu duraklatma	START düğmesi

Destruction İpucu

360° spin attınız, yanlış yöne doğru gidiyorsunuz ve rotanıza nasıl döneceğinizi mi bilmek istiyorsunuz? Çok basit. Aracı döndürmek için L1 düğmesine ve R1 düğmesine basarken doğru yöne tutunmanız için CROSS düğmesine veya TRIANGLE düğmesine basın.

MENÜ SEÇENEKLERİ

Yarışlar

Her biri kendi özel kuralları ve taktikleri bulunan dört yarış tarzı arasından seçim yapabilirsiniz. Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby ve Time Trials arasında karar verin.

Wrecking' Racing

Çeşitli pistlerde yarışılır ve sürücüler, belirli bir tur sayısını tamamlamak için yarışırken diğer araçlara verdikleri hasar için puan kazanır.

Stock Car Racing

Sıradan bir klasik pist yarışıdır. Bu, diğer sürücülere çarpmanın hiçbir puan getirisi olmayan ve bitişe ulaşmak için tam gaz süren bir yarıştır. Ancak Bouncer, Optician ve Specialist gibi sürücüler bu konuya itiraz edebilir.

Time Trial

Ekranın altında, bir kronometre biçiminde görünen zamana karşı basit bir yarıştır.

Destruction Derby

Kaza eylemlerini uçlarda yaşamak için doğrudan Destruction Derby'ye gitmenizi öneririz. Bunun için:

Araç

Çaylak'tan Profesyonel'e kadar çeşitli araç seçenekleri bulunmaktadır.

Pist

Metal parçalayan kaosun yaşandığı pek çok farklı pist seçeneği bulunur.

Şampiyonada ilerledikçe bunların neler olduğunu göreceksiniz.

Ancak, sadece bir Destruction Derby pisti vardır: Bowl. Yarış tarzı menüsünden "Destruction Derby"yi seçtiğinizde Bowl otomatik olarak seçilecektir.

Seçenekler

Kusursuz hale getirmek için ayarlarımızı harcadığımız hassas ayarlı kontrolleri değiştirme zahmetine katlanmak istiyorsanız bu sizin tercihinizdir.

Bu seçeneğin belirlenmesi ses düzeylerini kurcalamanızın yanı sıra ekranınızın merkezlendiğinden emin olmak gibi temel ayarları yapmanızı da sağlar.

Başlayın

Tüm menü tercihlerinizi yarışta deneyin.

DESTRUCTION DERBY PRENSİPLERİ

Destruction Derby'deki herhangi bir yarış stilini ilk deneyişinizde pist boyunca hücum halinde olmak, tekerlekleri olan her şeye çarpıp durmak sizi bir süre meşgul eder; ancak puan kazanmak ve aracınızı makul düzeyde sağlam tutmak için şu basit kurallara uymalısınız:

1. Rahatsız edici bir araç sizi kısa mesafeden takip ederken sertçe frene basın. Bu, hırslı sürücüye durması gereken yeri bildirirken aynı zamanda sürücüye ait aracın ön tarafında kayda değer bir hasara neden olur.
2. Aracınızın sollanmakta olduğunu fark ederseniz sollayan aracın arka köşesini hedef alarak yana doğru dönün. Bu, genellikle etkili bir spin atmanızı ve rakibinizin kontrolü kaybetmesini sağlar.
3. Viraj almak için fren yapan bir aracın arkasına doğru hızlanarak sert bir şekilde çarpın. Bu manevra, neredeyse her zaman çarptığınız aracın doğrudan duvara çakılmasını ve işini bitirmenizi sağlar.
4. Diğer araçları yaklaşan duvarlara ve hareketsiz enkazlara doğru yandan sıkıştırmak da şiddetle tavsiye edilir.
5. Başka bir araca yaklaşırken diğer sürücünün gözünün beyazını görebilene kadar bekleyin ardından keskin bir şekilde dönün. Böylece aracınız sadece yandan hasar alırken rakibinizin aracı ön taraftan telafi edilemez bir hasar alır.



JAK MÁM TYHLE KŘÁPY VLASTNĚ ŘÍDIT?

Zrychlení	tlačítko CROSS
Brzda	tlačítko TRIANGLE
Zpátečka	tlačítko SQUARE
Volant	směrová tlačítka
Změna pohledu kamery	tlačítko R1 a tlačítko R2
Pozastavit hru	tlačítko START

Bourací tip

Zrovna jsi udělal hodiny, jsi natočený opačným směrem a chceš vědět, jak se vrátit na trať? Jednoduše. Stisknutím tlačítka L1 a tlačítka R1 otočí auto dokola a když budeš zároveň mačkat tlačítko CROSS nebo tlačítko TRIANGLE, nastavíš auto správným směrem.

MOŽNOSTI NABÍDKY

The Races (Závody)

Existují čtyři druhy závodů, ze kterých si můžeš vybrat – každý má svoje speciální pravidla a taktiku. Rozhodnout se můžeš mezi Wreckin' Racing (Demoliční závod), Stock Car Racing (Závod sériových vozů), Destruction Derby a Time Trials (Časovky).

Wrecking' Racing (Demoliční závod)

Odehrává se na různých okruzích a řidiči dostávají body za poškozování ostatních aut, přičemž se snaží dokončit pevně stanovený počet kol.

Stock Car Racing (Závod sériových vozů)

Prostě klasický závod na okruhu. Jedná se o přímočarý závod až do cíle, kde se za vrážení do jiných jezdců neudělují žádné body. Vypadá to ale, že ostatní řidiči, třeba bourači Bouncer, optikovi Optician a specialistovi Specialist, to asi moc nepochopili.

Time Trial (Časovka)

Jednoduchá jízda na čas, který se v podobě stopek zobrazuje na spodní straně obrazovky.

Destruction Derby

Pokud si chceš užít dokonalou akci nárazník proti nárazníku, doporučujeme naskočit rovnou do Destruction Derby. Jak na to...

Car (Auto)

Na výběr máš vozidla v rozmezí Rookie (Začátečník) až Pro.

Track (Trať)

Řinčení plechu a chaos můžeš zažít na mnoha různých tratích a na své cestě šampionátem dobře poznáš, co jsou zač. Pro Destruction Derby ale existuje jenom jedna trať: Bowl. Když si z nabídky druhů závodů vybereš „Destruction Derby“, trať Bowl se vybere automaticky.

Options (Možnosti)

Jestliže se rozhodneš podstoupit starosti spojené se změnou pečlivě vyladěného ovládní, na kterém jsme několik měsíců pracovali do úmoru – nikdo ti nebrání. Tato volba ti také umožní pohrát si s hlasitostí a tak vůbec udělat podstatné změny, například zajistit, abys měl vycentrovanou obrazovku.

Go (Start)

Začnou platit všechny volby, které jsi v nabídce udělal.

ZÁKONY DESTRUCTION DERBY

Když si poprvé vyzkoušíš některý ze závodů ve hře Destruction Derby, chvíli ti bude stačit řídit a vrážet do všeho, co má kola... avšak abys získal body a tvůj vůz zůstal relativně v pořádku, nezapomeň dodržovat tato jednoduchá pravidla:

1. Když se ti na zadek lepí nějaký jiný otrapa, stačí prudce sešlápnout brzdu. Tím útočníka dokonale vyvedeš z míry a zároveň mu způsobíš působivou škodu na přední části jeho auta.
2. Pokud zjistíš, že tě někdo předjíždí, stoč volant do zadního rohu předjíždějícího vozu. Tím ho často nádherně roztočíš dokolečka a tvůj soupeř ztratí vládu nad vozidlem.
3. Když auto před tebou vjíždí do zatáčky, prudce zrychli a naraz mu do zadku. Tento manévr téměř s jistotou způsobí, že to dotýčný napálí přímo do zdi.
4. Kromě toho se vřele doporučuje namáčknot a narážet ostatní auta bokem do okolních stěn a nepohyblivých vraků.
5. Když se přiblížíš k jinému vozu, počkej, až uvidíš bělmo v očích druhého řidiče, a potom prudce zatoč. Tvoje auto bude poškozené jen na boku, kdežto u soupeřova bude nezvratně poničená přední strana.



HOGYAN KORMÁNYOZD A RONCSOKAT?

Gyorsítás	CROSS gomb
Fék	TRIANGLE gomb
Hátramenet	SQUARE gomb
Kormányzás	iránygombok
Kameranézet váltása	R1 gomb és R2 gomb
Játék szüneteltetése	START gomb

Pusztító tipp

Szóval éppen 360 fokos fordulatot tettél, rossz irányba haladsz, és tudni szeretnéd, hogy jutsz vissza a helyes irányba? Egyszerű. Nyomd meg az L1 és R1 gombokat az autó megfordításához, miközben lenyomod a CROSS vagy a TRIANGLE gombokat is, amelyek a helyes irányba állítanak.

MENÜPONTOK

Versenyek

Négyféle verseny közül választhatsz, amelyeknek mind megvannak a saját szabályaik és taktikájuk. A négyféle versenystílus: a Wreckin' Racing, a Stock Car Racing, a Destruction Derby és a Time Trials.

A Wrecking' Racing verseny

Különböző pályákon versenyezhetsz; a pilóták pontokat kapnak más autók megrongálásáért, miközben adott számú kört kell teljesíteniük.

A Stock Car Racing verseny

Ez nem más, mint a klasszikus autóverseny. Gyorsasági verseny, ahol semmilyen pont nem jár a más pilótákkal való ütközésekért. Persze más versenyzők – mint például Bouncer, Optician és Specialist – lehet, hogy más véleménnyel vannak erről.

A Time Trial verseny

Egyszerű versenyfajta az idő ellen, amely stopperóra formájában tűnik fel a képernyő alján.

A Destruction Derby verseny

Az igazi koccanásélményekért válaszd azonnal a Destruction Derby üzemmódot. Mutatjuk, hogyan...

Az autó

Járművek széles választékából szemezgethatsz, a kezdő vagy haladó szinteken is.

A pályák

Sokféle fémezésű, balhész pálya közül választhatsz, és ezeket egyre jobban megismerheted, ahogy haladsz a Championships üzemmódban. Azonban csak egy igazi Destruction Derby pálya létezik: a Bowl. A versenystílusok menüjében válaszd a „Destruction Derby” lehetőséget, és a Bowl pálya automatikus kiválasztás lesz.

Beállítások

Ha szeretnéd a hónapokon át tökéletesre finomhangolt vezérlés megváltoztatásával járó macerát, itt a lehetőség. A beállításoknál lehetőség lesz a mérettel is buherálni, valamint olyan elengedhetetlen beállításokat is elvégezhetesz, mint a képernyő közepre állítása.

Indíts!

Próbáld ki a beállításokat élesben.

A DESTRUCTION DERBY SZABÁLYZATA

Mikor bármelyik pályát először próbálsz ki a Destruction Derby üzemmódban, egy darabig eltart, amíg megszokod az ütközéseket... de a pontok megszerzéséhez és a járműved sértetlensége érdekében tartsd be az alábbi egyszerű szabályokat:

1. Ha idegesítően közel merészkedik egy másik autó, taposs bele a fékbe.
Ez megállítja a támadót, ráadásul jelentős károkat okoz az autója elejében.
2. Ha úgy látod, hogy elvesztetted a kocsit felett az irányítást, fordulj oldalirányban a támadó jármű hátsó részéhez. Ez legtöbbször egy lenyűgöző megpördüléshez fog vezetni, hiszen a támadó is elveszti az irányítást a járműve fölött.
3. Gyorsíts a kocsi hátuljánál, ahogy az fékezve próbálja bevenni a kanyart.
A manőver végén az összegyűrt autó egészen biztosan bele fog állni a falba.
4. Ajánlott továbbá a többi autót is a felbukkanó falakhoz és roncsokhoz szorítani, és összetörni.
5. Mikor egy másik jármű mellé érsz, várd meg, amíg megpillantod a másik pilóta szemé fehérjét, majd fordulj rá élesen, így a te járműved csak oldalról fog sérülni, míg az ellenfél autójának eleje súlyosan rongálódhat.



КАК ДА ЗА УПРАВЛЯВАШ ТЕЗИ ЗВЕРОВЕ?

Увеличаване	Бутон CROSS
Спирачки	Бутон TRIANGLE
Заден ход	Бутон SQUARE
Управление	Бутони за посока
Промяна на изгледа на камерата	Бутон R1 и Бутон R2
Пауза на играта	Бутон START

Съвет за разрушаване

След завъртане на 360° се движииш в грешната посока и искаш да знаеш как да се върнеш обратно на пистата? Лесно е. Натисни бутона L1 и бутона R1, за да завъртиш колата, като едновременно натиснеш и бутона CROSS или бутона TRIANGLE, за да се насочиш в правилната посока.

ОПЦИИ В МЕНЮТО

Състезанията

Може да избираш от четири стила на състезания, като за всеки от тях има определени правила и тактики. Избери между Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby и Time Trials.

Wrecking' Racing

Провежда се на различни писти. Състезателите получават точки, ако повредят друга кола, докато се състезават да завършат определен брой обиколки.

Stock Car Racing

Сравнително лесно класическо състезание. Това е надпревара до финала, в която не получаваш абсолютно никакви точки, ако размахеш други шофьори. Разбира се, състезатели като Bouncer, Optician и Specialist имат свое мнение по въпроса.

Time Trial

Състезание за време. В долната част на екрана се показва хронометър.

Destruction Derby

За пълноценно изживяване в играта, предлагаме да избереш да се впуснеш директно в Destruction Derby. Ето как...

Кола

Можеш да избираш сред богат набор от автомобили от Rookie до Pro.

Писта

Можеш да избираш сред различни писти за хаотично трошене на метал. С напредъка си в Шампионата ще разбереш кои са те. Има обаче само една Destruction Derby писта: the Bowl. Избери „Destruction Derby“ от менюто за стил на състезанието и Bowl ще бъде избрана автоматично.

Опции

От теб зависи дали искаш да промениш прецизно настроените контроли, които сме усъвършенствали месеци наред. Тук можеш да задаваш силата на звука и да правиш основни корекции, като центриране на екрана.

Старт

Избери всичко, което искаш в менюто.

КОДЕКС НА DESTRUCTION DERBY

Когато за първи път изпробваш някои от състезателните стилове в Destruction Derby, бързането по пистата и сблъсъците с всичко и всички с колелата си, ще те забавят за известно време. Но за да печелиш точки и да запазиш автомобила си непокътнат, следвай тези прости правила:

1. Когато зад теб е залепена друга досадна кола, трябва само леко да натиснеш спирачки. Това ще спре нарушителя, като същевременно ще причини значителна повреда на предната част на колата му.
2. Ако някой те изпреварва, завий настрани към задния ъгъл на изпреварващата кола. Това често води до забележително завъртане, тъй като противникът губи контрол.
3. Натисни рязко газта към задната част на колата, докато същата убива скоростта да завие. Тази маневра почти сигурно ще довърши ударения автомобил, който ще се разбие с гръм и трясък.
4. Особено препоръчително е да притискаш и удряш на други коли странично в стени или други препятствия.
5. Когато се доближаваш до друг автомобил, изчакай да се изравниш с него и завий рязко, така че твоят да понесе само лека странична щета, а противникът ти – повреда на цялата предна част.



AKO RIADIŤ TIETO STROJE?

Zrýchlenie	tlačidlo KRÍŽIK
Brzdenie	tlačidlo TROJUHOLNÍK
Spiatočka	tlačidlo ŠTVOREC
Riadenie	smerové tlačidlá
Zmena pohľadu kamery	tlačidlá R1 a R2
Pozastavenie hry	tlačidlo START

Tip na ničenie

Práve si dostal hodiny a ideš nesprávnym smerom. Chceš vedieť, ako sa znova vrátiť do pretekov? Jednoducho. Stlač tlačidlá L1 a R1, aby si auto roztočil a súčasne stláčaj tlačidlo KRÍŽIK alebo TROJUHOLNÍK, aby si sa nastavil do správneho smeru.

PONUKA OPTIONS (MOŽNOSTI)

Preteky

Môžeš si vybrať spomedzi štyroch štýlov pretekania, pričom každý z nich má svoje vlastné pravidlá a taktiku. Vyber si spomedzi možností Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby a Time Trials.

Wrecking' Racing (Demolačné preteky)

Preteky sa odohrávajú na rôznych okruhoch a jazdci dostávajú body za poškodzovanie ostatných áut počas pretekov, pričom spolu súperia v rámci určeného počtu kôl.

Stock Car Racing (Preteky továrenských vozidiel)

Jednoducho klasické pretekание na okruhu. Ide o obyčajné preteky do cieľa, pričom za ničenie ostatných jazdcov sa neudeľujú žiadne body. Jazdci ako Bouncer (Vyhadzovač), Optician (Optik) a Specialist (Špecialista) s tým možno nebudú celkom súhlasiť.

Time Trial (Časovka)

Jednoduché preteky na čas, ktorý sa zobrazuje v spodnej časti obrazovky vo forme stopiek.

Destruction Derby (Demolačné derby)

Ak si chceš užiť poriadnu zábavu pri ničení blatníkov, vrhni sa rovno na Destruction Derby. A sprav to takto...

Vozidlo

Máš na výber celý rad vozidiel od tých pre začiatočníkov (Rookie) po profesionálne modely (Pro).

Trať

Na výber máš množstvo tratí, kde sa môžeš vyzúriť pri ničení kovu. Zoznámiš sa s nimi postupne na cesta za majstrovským titulom. V prípade režimu Destruction Derby (Demolačné derby) je k dispozícii len jedna trať: Bowl. Z ponuky štýlu pretekov si vyber možnosť „Destruction Derby“ a trať Bowl sa vyberie automaticky.

Možnosti

Ak si chceš sám nastaviť ovládanie a nevyužiješ dokonale vyladené ovládanie, na ktorom sme pracovali dlhé mesiace, pokojne to urob. Po výbere tejto možnosti sa môžeš pohrať aj z hlasitosťou a vykonať všeobecné nastavenia, napríklad na vycentrovanie obrazovky.

Vyraz vpred

Využi všetky nastavenia v ponuke.

KÓDEX HRY DESTRUCTION DERBY

Prí prvom vyskúšaní niektorého zo štýlov pretekov v hre Destruction Derby si budeš istý čas užívať rýchlu jazdu po trati a vrážanie do všetkého na kolesách, no ak chceš získať body a udržať svoje vozidlo pomerne nepoškodené, treba dodržiavať tieto jednoduché pravidlá:

1. Keď máš tesne za sebou nepríjemne dobiedzajúce auto, jednoducho prudko dupni na brzdy. Tým sa rýchlo zbavíš súpera a súčasne mu značným spôsobom poškodíš prednú časť vozidla.
2. Ak zistíš, že ťa niekto predbieha, nabúraj zboku do zadnej bočnej strany predbiehajúceho vozidla. Často to spôsobí efektívne roztočenie a súper stratí kontrolu nad vozidlom.
3. Prudko zrýchli a vraz do zadnej časti vozidla, ktoré práve pribrzdilo pred vyberaním zákruty. Tento manéver takmer vždy spôsobí, že vozidlo, do ktorého vrazíš, nabúra rovno do steny.
4. Okrem toho sa odporúča tesné predbiehanie, narážanie áut zboku do približujúcich sa stien a stojacich vrakov.
5. Keď sa priblížiš k inému vozidlu, počkaj, kým neuvidíš očné bielka druhého vodiča, potom prudko stoč volant, aby sa tvoje vozidlo poškodilo len z boka, zatiaľ čo súperovi devastáčne poškodíš prednú časť auta.



CUM CONTROLEZI ACEȘTI MONȘTRI?

Accelerare	Butonul CROSS
Frână	Butonul TRIANGLE
Marșarier	Butonul SQUARE
Direcție	butoane direcționale
Modificare vedere cameră	Butonul R1 și butonul R2
Pauză joc	Butonul START

Sfat pentru distrugeri

Tocmai ai fost învârtit la 360°, te miști în direcția greșită și vrei să știi cum poți să revii în direcția corectă? Simplu. Apasă butonul L1 și butonul R1 pentru a învârti mașina în timp ce apeși butonul CROSS sau butonul TRIANGLE pentru a te trimite în direcția corectă.

OPȚIUNI MENU

Cursele

Există patru stiluri de curse dintre care poți alege, fiecare cu propriile sale reguli și tactici. Alege între Wreckin' Racing (Curse cu distrugeri), Stock Car Racing (Curse cu mașini tunate), Destruction Derby (Derby cu distrugeri) și Time Trials (Probe contracronometru).

Wrecking' Racing

Are loc într-o varietate de circuite; iar șoferii primesc puncte pentru deteriorarea altor mașini în timpul curselor, cu scopul de a finaliza un număr fix de ture.

Stock Car Racing

Pur și simplu o bucată de curse clasice pe circuit. Este o cursă simplă până la finish, fără niciun punct acordat pentru lovirea altor șoferi. Desigur, s-ar putea ca ceilalți șoferi precum Bouncer, Optician și Specialist să aibă ceva de zis despre asta.

Time Trial

O cursă simplă contracronometru, având timpul afișat în partea de jos a ecranului, sub forma unui cronometru.

Destruction Derby

Pentru acțiunea supremă de distrugere a mașinilor, îți sugerăm să te lansezi direct în Destruction Derby. Iată cum poți face asta...

Car (Mașină)

Ai opțiunea de a alege între mașini de la Rookie (Începător) la Pro.

Track (Pistă)

Există mai multe piste diferite pline de haos cu strivire de metal dintre care poți alege și vei descoperi care sunt acestea în timp ce progresezi printre Campionate. Cu toate acestea, există o singură pistă Destruction Derby: The Bowl. Alege „Destruction Derby” din meniul de stiluri de curse, iar The Bowl va fi selectat automat.

Options (Opțiuni)

Dacă vrei să parcurgi întregul proces de schimbare a controalelor reglate fin, la perfecționarea cărora am lucrat luni de zile, atunci aceasta este alegerea potrivită pentru tine. Dacă selectezi asta, poți să modifice și volumul și, în general, să faci ajustări esențiale, cum ar fi să te asiguri că ecranul este centrat.

Go (Aplică)

Pune în practică toate opțiunile tale din meniul.

CODUL DESTRUCTION DERBY

Când încerci pentru prima dată stilurile de cursă din Destruction Derby, accelerarea pe piste, intrând în coliziune cu orice are roți, te va ține ocupat o vreme... dar pentru a câștiga puncte și a-ți menține vehiculul suficient de intact, asigură-te că urmezi aceste reguli simple:

1. Când te urmărește îndeaproape o mașină enervantă, pur și simplu calcă brusc frâna. Astfel, cel din spate va fi oprit pe loc, în timp ce îi vei cauza daune considerabile în partea din față a vehiculului.
2. Dacă vehiculul tău e pe cale să fie depășit, virează într-o parte, în colțul din spate al vehiculului care vrea să te depășească. Deseori, această acțiune duce la o învârtire impresionantă, în timp ce șoferul rival pierde controlul.
3. Accelerează brusc în partea din spate a unei mașini în timp ce aceasta frânează pentru a face curba. Această manevră cu siguranță se va termina cu vehiculul lovit intrând în coliziune bruscă cu un perete.
4. Se recomandă să strângi și să lovești alte mașini dintr-o parte, trimițându-le în pereții din față și să distrugi mașinile staționare.
5. În timp ce te apropii de un alt vehicul, așteaptă până când poți vedea albul ochilor celui alt șofer, apoi virează brusc, astfel ca vehiculul tău să fie deteriorat numai în lateral, în timp ce oponentul tău suferă daune paralizante în partea din față.



KAKO SE UPRAVLJA TIM VOZILIMA?

Ubrzavanje	gumb CROSS (KRIŽIĆ)
Kočnica	gumb TRIANGLE (TROKUTIĆ)
Vožnja unatrag	gumb SQUARE (KVADRATIĆ)
Usmjeravanje	gumbi za usmjeravanje
Promjena prikaza kamere	gumb R1 i gumb R2
Pauziranje igre	gumb START

Savjet za uništavanje

Okrenuli ste se za 360° i vozite se u pogrešnom smjeru, a želite znati kako se vratiti na stazu? Jednostavno. Pritisnite gumb L1 i R1 kako biste okrenuli automobil dok pritišćete gumb CROSS (KRIŽIĆ) ili TRIANGLE (TROKUTIĆ) kako biste krenuli u pravom smjeru.

OPCIJE NA IZBORNIKU

The Races

Četiri su vam stila utrke na raspolaganju, a svaki ima posebna pravila i taktiku. Odlučite se za Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby ili Time Trials.

Wrecking' Racing

Odvija se na različitim krugovima; a vozači dobivaju bodove za oštećivanje drugih automobila dok se utrkuju i dovršavaju fiksni broj krugova.

Stock Car Racing

Prilično jednostavan dio klasičnog utrkivanja u krugovima. Ravna je to utrka do cilja u kojoj se ne dodjeljuju bodovi za uništavanje drugih vozača. Naravno, ti vozači kao što su Bouncer, Optician i Specialist možda bi imali nešto za reći o tome.

Time Trial

Jednostavna utrka s ograničenim vremenom koje se prikazuje pri dnu zaslona u obliku štoperice.

Destruction Derby

Za nemilosrdnu borbu branicima predlažemo da se odmah prijavite za Destruction Derby. Evo i kako...

Car (Automobil)

Na raspolaganju su vam vozila od vrste Rookie do vrste Pro.

Track (Trkaća staza)

Mnogo je različitih staza za stvaranje kaosa i razbijanje metala, a saznat ćete ih kako napredujete kroz natjecanja. No samo je jedna Destruction Derby staza: Bowl. Odaberite „Destruction Derby“ s izbornika stilova utrke i Bowl će se odabrati automatski.

Opcije

Ako se želite mučiti i mijenjati precizno ugođene kontrole koje smo usavršavali mjesecima, slobodno to učinite. Ako odaberete tu opciju, možete mijenjati i glasnoću te općenito unositi osnovna podešavanja, npr. da zaslon ostane u sredini.

Go (Krenite)

Potvrdite sve odabire na izborniku.

KOD ZA DESTRUCTION DERBY

Kada prvi put isprobavate neki od stilova utrke u igri Destruction Derby, jurišanje po stazama i sudaranje sa svim oblicima na kotačima bit će vam neko vrijeme zanimljivo... No kako biste osvojili bodove i donekle sačuvali vozilo, slijedite ova osnovna pravila:

1. Kad vas na maloj udaljenosti prati neki dosadan automobil, jednostavno čvrsto stisnite kočnicu. To će ga odmah zaustaviti u njegovoj stazi i uzrokovati znatnu štetu prednjeg dijela njegova vozila.
2. Ako vas preteknu, okrenite upravljač prema stražnjem kutu vozila koje vas pretječe. To često uzrokuje impresivno okretanje jer suparnik izgubi kontrolu.
3. Naglo ubrzajte u stražnji dio automobila dok koči da biste ga zaobišli. Taj će manevar gotovo sigurno završiti tako što će se taj automobil zabiti u zid.
4. Preporučuje se i stiskanje te zabijanje drugih automobila bočno u nadolazeće zidove i olupine na stazi.
5. Dok se približavate drugom vozilu, pričekajte da vidite bjeloočnice drugog vozača, a zatim naglo skrenite tako da vaše vozilo primi samo bočnu štetu dok će vozilo suparnika pretrpjeti štetu prednjeg kraja koja će ga onemogućiti.



KAKO KRMILITI DIRKALNE AVTOMOBILE?

Pospeši	gumb CROSS
Zaviraj	gumb TRIANGLE
Vzvratno	gumb SQUARE
Krmiljenje	smerni gumbi
Spremeni pogled kamere	gumba R1 in R2
Začasno zaustavi igro	gumb START

Nasvet za uničenje

Torej vas je pravkar zasukalo za 360°, premikate se v napačno smer in želite izvedeti, kako se vrniti na progo? Enostavno. Pritisnite gumba L1 in R1, da zavrtite avtomobil, medtem ko držite pritisnjen gumb CROSS ali TRIANGLE, da nastavite pravo smer.

MOŽNOSTI MENIJA

The Races

Izbirate lahko med štirimi slogi dirke, vsak ima svoja posebna pravila in taktiko. Odločite se za Wreckin' Racing, Stock Car Racing, Destruction Derby ali Time Trials.

Wrecking' Racing

Odvija se na različnih dirkališčih. Vozniki osvojijo točke, če poškodujejo druge avtomobile, medtem ko drviijo odvoziti določeno število krogov.

Stock Car Racing

Preprosto povedano: klasična dirka. To je dirkanje z najvišjo hitrostjo do ciljne črte, pri čemer ne dobivate točk za trčenja v druge voznike. Seveda imajo lahko ostali vozniki, kot so Bouncer, Optician in Specialist, o tem svoje mnenje.

Time Trial

Preprosta dirka na čas; na dnu zaslona je prikazana štoparica.

Destruction Derby

Če želite dirko z manjšimi trki, priporočamo, da zapeljete naravnost v Destruction Derby. In sicer takole ...

Car

Izbirate lahko med različnimi vozili, od začetniških do profesionalnih.

Track

Na voljo je veliko različnih prog, na katerih se bo mečkala kovina, in ugotovili boste, kakšne so, medtem ko boste napredovali v načinu Championships. Obstaja pa le ena proga Destruction Derby, to je Bowl. V meniju sloga dirke izberite "Destruction Derby" in proga Bowl bo samodejno izbrana.

Options

Če se želite truditi s spreminjanjem natančno nastavljenih ukazov, ki smo jih izpolnjevali več mesecev, je to vaša izbira. Če izberete to možnost, lahko tudi spremenite glasnost in prilagodite splošne nastavitve, npr. zagotovite, da je zaslon na sredini.

Go

Udejanjite vse, kar ste izbrali v meniju.

PRAVILA IGRE DESTRUCTION DERBY

Ko boste prvič preizkusili katerega od slogov dirke v igri Destruction Derby, vas bo dirkanje po progi in zaletavanje v vse, kar je na kolesih, zaposlilo za nekaj časa ... Če želite osvojiti točke in svoje vozilo ohraniti v skoraj brezhibnem stanju, sledite tem preprostim pravilom:

1. Ko vam tesno sledi drug avtomobil, enostavno močno zavirajte.
Tako boste nemudoma zaustavili nadležneža in znatno poškodovali sprednji del njegovega vozila.
2. Če vaše vozilo prehiteva drugo vozilo, zavijte v stran, v zadnji vogal vozila, ki vas prehiteva. To pogosto močno zavrti prehitevalo vozilo, saj tekmeč izgubi nadzor.
3. Močno pospešite v zadnji del avtomobila, ko ta zavira, da bi zavil. Ta manever se bo skoraj zagotovo končal z udarjenim vozilom, ki bo trčilo v steno.
4. Močno priporočamo tudi, da druge avtomobile bočno stiskate in udarjate v stene pred njimi, kot tudi v mirujoče razbitine.
5. Ko se približujete drugemu vozilu, počakajte, dokler ne vidite beločnic voznika tega vozila, in nato ostro zavirajte, tako da se bo vaš avtomobil poškodoval samo na boku, medtem ko bo nasprotnikovo vozilo močno poškodovano na sprednjem delu.



كيف تقوم بتوجيه هذه السيارات؟

التسريع	زر CROSS
الفرامل	زر TRIANGLE
الاتجاه المعاكس	زر SQUARE
التوجيه	أزرار الاتجاهات
تغيير زاوية عرض الكاميرا	زر R1 و زر R2
إيقاف مؤقت	زر START

نصيحة بشأن تدمير السيارات

إدًا، لقد التففت للتو حول نفسك 360 درجة، وأصبحت تتحرك بالاتجاه الخاطيء وتريد أن تعرف كيف تعود إلى المسار الصحيح؟ أمر بسيط اضغط على زر L1 و زر R1 لتدوير السيارة بالاتجاه المعاكس أثناء الضغط على زر CROSS أو على زر TRIANGLE لوضعك في الاتجاه الصحيح.

قائمة الخيارات

السباقات

هناك أربعة أساليب من السباقات يمكنك الاختيار من بينها، لكل منها قواعد وتكتيكات خاصة بها. قم بالاختيار بين السباقات Stock Car Racing و Wreckin' Racing و Destruction Derby و Time Trials.

سباق Wrecking' Racing

يحدث على مجموعة واسعة من طبات السباق؛ ويحصل السائقون على نقاط إضافية عند تدمير سيارات أخرى خلال خوض السباق لإكمال عدد محدد من اللفات.

سباق Stock Car Racing

هو بكل بساطة سباق كلاسيكي يحدث على طلبة السباق. إنه سباق سريع حتى النهاية ولا تحصل على أي نقاط إضافية عند تحطيم السائقين الآخرين. بالطبع، قد يكون للسائقين الآخرين مثل Bouncer و Optician و Specialist ما يقولونه حول هذا الأمر.

سباق Time Trial

هو سباق بسيط مع الزمن الذي يظهر في أسفل الشاشة في هيئة ساعة توقيت.

سباق Destruction Derby

لمضاعفة فعالية الاصطدام بالسيارة، نقتراح عليك التوجه إلى سباق Destruction Derby. وإليك كيف...

السيارة

لديك مجموعة من المركبات التي تتراوح من المبتدئين إلى المحترفين.

المسار

هناك العديد من مسارات تحطيم المعادن الفوضوية التي يمكنك أن تختار من بينها وستكتشفها بينما تتقدّم في البطولات. ولكن لا يوجد إلا مسار واحد لسباق "Destruction Derby" وهو: مسار Bowl. قم باختيار سباق "Destruction Derby" من قائمة أسلوب السباق وسيتم اختيار مسار Bowl تلقائيًا.

الخيارات

إذا أردت أن تُتعب نفسك في تغيير عناصر التحكم المضبوطة بدقة والتي قضينا شهرًا في إتقانها، فهذا خيارك. إذا اخترت القيام بذلك، فستتمكن من التلاعب بمستوى الصوت والقيام عموماً بتعديلات أساسية مثل التأكد من أن شاشتك متمركزة في الوسط.

انطلق

قم بتشغيل خيارات القائمة كلها.

عندما تحاول للمرة الأولى أيًا من أساليب السباق في سباق Destruction Derby، ستشغل لبعض الوقت بالقيادة في المسارات والاصطدام بأي شيء يسير على عجلات... ولكن لكسب النقاط وإبقاء مركبتك سليمة نوعًا ما، تأكد من اتباع هذه القواعد البسيطة:

1. عندما تتم ملاحقتك عن كثب من قبل سيارة مزعجة، ما عليك سوى الضغط على الفرامل بإحكام. سيوقف ذلك فورًا مسيرة الملاحق بينما يسبب لمركبتك أضرارًا جسيمة في الواجهة الأمامية.
2. إذا رأيت أن مركبة تحاول تجاوز مركبتك، استدر للجهة الأخرى إلى زاوية المركبة التي تحاول أن تتجاوزك. غالبًا ما تؤدي هذه الخطوة إلى استدارة السيارة بشكل مدهش بحيث يفقد السائق المنافس القدرة على التحكم بمركبته.
3. ضاعف سرعة السيارة بقوة للوصول إلى خلفية سيارة تخفف سرعتها لأخذ انعطافة. تنتهي هذه المناورة بدون شك باصطدام المركبة بشكل مباشر في الحائط.
4. ننصحك أيضًا بحشر سيارات أخرى من الجانبين لكي تصطدم بالجدران والحطام غير المتحرك.
5. عند الاقتراب من مركبة أخرى، انتظر ليتسنى لك رؤية بياض عيني السائق الآخر ثم استدر بقوة لكي يرتطم جانب مركبتك فقط بالواجهة الأمامية لسيارة المنافس التي يتم تعطيلها بالكامل.

