



SYPHON FILTER

PlayStation® Classic



MISSION BACKGROUND

Deep in the heart of Central America, a U.S. special agent falls dead to the moist earth. Nearby, a secret jungle laboratory erupts into flames. Recovered evidence indicates that someone is creating a powerful biological weapon. Days later, special agents Gabe Logan and Lian Xing discover the gruesome remains of victims littering the contaminated landscape of a Nepalese village.

Agency intelligence connects these events to terrorist Erich Rhoemer and his skilled team who are orchestrating a plan to unleash the deadly Syphon Filter virus on the U.S. The ruthless terrorists capture hostages, plant explosive traps and hide viral bombs throughout Washington D.C.

In response, the Agency sends in Gabe Logan, their best covert operative, to eliminate the terrorists one by one and save the U.S. from certain death. He is assisted by teams from the U.S. Army Chemical and Biological Defence Command (CBDC), and Lian Xing, who stays in close contact with Gabe throughout his missions.

The fate of millions relies on the skill of one special agent.

DEFAULT CONTROLS

directional buttons:	move/aim cursor in Manual Aiming mode
SQUARE button:	fire weapon/throw grenade
CIRCLE button:	roll
CROSS button:	kneel/hide behind objects/ crouch-walk/descend from ledge
TRIANGLE button:	climb/reload weapon/interact with objects such as doors and switches/contact Lian Xing via the Advanced Communication Device (ACD) when prompted

L2 button:	strafe left/peek around corners in Sniper mode
R2 button:	strafe right/peek around corners in Sniper mode
L1 button:	access targeting crosshairs
R1 button:	establish a target lock on the nearest targetable enemy. Tap the R1 button to cycle through targetable enemies.
START button:	pause game/access the ACD
SELECT button:	access weapon inventory. Tap the SELECT button to cycle through your current stockpile. Press and hold the SELECT button while pressing the R2 button or the L2 button to scroll through and highlight any of the weapons, then release the buttons to select the highlighted weapon.
SELECT button (hold):	access flashlight and virus scanner

NOTE: Gabe's hand-over-hand move is necessary to cross rails and ledges set high above the ground. Press UP to jump up and grab a rail, then move across it by pressing RIGHT or LEFT. Gabe can shoot while he's moving hand-over-hand across a rail; he'll hang from one hand and use the other to fire his weapon, but he can't reload or change weapons while performing this move.

GAME SCREEN

The game screen consists of the following elements:

- ARMOUR/HEALTH
- DANGER METER
- TARGET METER
- RADAR
- WEAPON
- NUMBER OF ROUNDS

ARMOUR/HEALTH

Indicates the amount of armour you have remaining. Your armour depletes before your health. When your health runs out, the game is over. Although you cannot replenish your health, you can replenish your armour by picking up flak jackets from dead enemies or weapon boxes.

DANGER METER

Indicates your likelihood of being hit. When your Danger Meter is completely filled, it and your radar's Enemy Indicator Cone begin to flash. Evasive manoeuvres like rolling or hiding behind obstacles decrease your likelihood of being hit in dangerous situations. When you are no longer in danger, the Danger Meter returns to normal.

TARGET METER

Indicates when you have an enemy in target range. Press the L1 button to bring up targeting crosshairs for more accurate aiming. When your Target Meter is completely filled, you have a 100% chance of hitting the targeted enemy. When there is no target available, the target Meter does not appear.

RADAR

Indicates the location of all detected enemies relative to your position and includes a compass for easier navigation. The Enemy Indicator Cone flashes red when an enemy has you in sight and is likely to hit you.

WEAPON and NUMBER OF ROUNDS

Indicates the currently selected weapon and the remaining number of rounds for that weapon. Hold the SELECT button to bring up a scroll bar and press the L2 button or the R2 button to scroll through weapons from your inventory.

TARGETING MODES

Default mode

Of the three targeting modes, Default mode is the least accurate, because Gabe shoots at enemies without the assistance of target lock or targeting crosshairs.

Manual Aiming mode

Manual Aiming mode provides pinpoint accuracy. Press the L1 button to bring up targeting crosshairs and use the directional buttons to move the crosshairs in the desired direction.

Target Locking mode

Target Locking mode allows Gabe to keep track of enemies and shoot at them while facing in other directions. Press the R1 button to lock onto the nearest enemy. The on-screen Target Meter indicates your chances of hitting an enemy and increases or decreases as Gabe moves around. When Gabe is locked on a target, one-handed weapons grant him nearly 360 degree movement while keeping the target in sight. Two-handed weapons provide a 180 degree shooting range. Quickly release the R1 button and then press the R1 button again to immediately target the next enemy.

WEAPONS AND PICK-UPS

Gabe can use a wide range of deadly weapons to survive, and at the outset of the action he brandishes a silenced 9mm handgun, a sniper rifle, a taser and a flashlight. Look for additional weapons like shotguns, grenades and assault rifles on fallen enemies or in strategically hidden weapon boxes.

Each weapon's Fire Rate and Damage Rating are ranked from I to IIIII, with I being the lowest rating for each feature. Ammunition is indicated by number of bullets in a current clip over the maximum number of bullets a weapon can hold for example 15/45.

Virus Scanner

Developed in secret by the viral research branch of Pharcom Industries Inc., this device is capable of detecting trace particles of the Syphon Filter virus. It can also scan through some solid objects and provide visual feedback of their contents.

Flashlight

Standard equipment for all Agency operatives, this torch is shockproof and charged by a 300 hour battery. It is a permanent item in Gabe's weapon inventory and necessary for reconnaissance in darker areas.

Flak Jacket

Standard issue flak jackets function as mobile armour. When armour runs low from damage, Gabe can bolster his armour by picking up flak jackets from dead enemies or finding the jackets in weapon boxes. Flak jackets found in weapon boxes provide full protection.

Keycard

This is a standard magnetic strip card key used primarily for security purposes. Keycards can be found on certain dead enemies and used to access certain restricted areas.

Viral Antigen

This device is used to subcutaneously inject a fine stream of fluid through high pressure without puncturing the skin. The viral antigen is loaded with an experimental serum capable of counteracting the effects of the Syphon Filter virus.

MISSION GUIDELINES

Objectives

Each mission has between one and five objectives you must fulfil before you can progress to the next level. Objectives may be added during a mission. If you fail any of these objectives, you abort the mission. At any point, you can restart your entire mission or restart from the last checkpoint by pressing the START button to access these choices from the Options Menu.

Parameters

Parameters are important elements of a mission since they set conditions which you must adhere to in order to complete the level. Depending on the level, each mission has between one and three parameters. If you fail a mission parameter, you fail the mission and will not advance to the next level, even though you can continue playing the game. As noted, you can restart your mission should this occur.

For example, you must adhere to the following parameters in order to finish the subway level:

1. Do not eliminate any CBDC agent.
2. Avoid damaging explosive delivery systems or viral bombs.

Briefing and ACD

A briefing provides background on your mission and a quick level overview. As Gabe progresses through a level, he periodically receives communications via his ACD. The ACD is Gabe's link to Lian Xing and the rest of his team who provide mission updates and track enemy movement. When Gabe has an incoming communication, a text prompt appears on-screen. To activate the message, press the TRIANGLE button.

Map

Your map is integral for successfully navigating your way through levels. Consult your map frequently to determine your position relative to the location of objectives. Depending on Gabe's location, a map may not be available.

DOSSIERS Gabriel Logan

Covert Operative

Sex:	Male	Height:	6'3"
Age:	35	Weight:	185 pounds
Birthplace:	Camden, N. J.	Eye Colour:	Brown
Nationality:	American	Hair Colour:	Black

Background

Recognized as the top operative in the Agency today. Agency Operative, 1993-Current. U.S. Army, Special Operations 1987-1992. Gulf War, 1991. Presidential Citation, 1991. Silver Star, U.S. Army, awarded 1989. Commissioned as a 2nd Lieutenant in the U.S. Army, 1987.

Training

M.A. Degree, Biochemistry, Magna Cum Laude, Rockefeller Institute, awarded 1994. B.S. Degree, Biology and Chemistry, MIT, awarded 1987. U.S. Army Reserve Officers Training Corps (ROTC), MIT, 1983-1987.

Lian Xing

Intelligence Communications Expert

Sex:	Female	Height:	5'7"
Age:	29	Weight:	120 pounds
Birthplace:	San Francisco, CA	Eye Colour:	Brown
Nationality:	American	Hair Colour:	Black

Background

Operative for the Agency since recruitment after graduation in June 1996.
Expert in the field of communications.

Training

Ph.D., Computer Science, Magna Cum Laude, Stanford, 1996. M.S., Computer Science, Stanford, 1995. B.A., B.S. Languages and Computer Science, U.C. Berkeley, awarded 1993.

Thomas Markinson

Director of the Agency

Sex:	Male	Height:	6'0"
Age:	52	Weight:	210 pounds
Birthplace:	Cambridge, MA	Eye Colour:	Green
Nationality:	American	Hair Colour:	Grey

Background

Agency Director, 1997-current. Defence Intelligence Staff, Washington D.C., 1986-96.

Army Intelligence, Washington D.C., 1976-86. U.S. Army Special Forces, 1968-75. Purple Heart, Medal of Honour, both earned during tours in Vietnam.

Training

B.A., International Relations, Georgetown, 1968.

Officers Training School, U.S. Army, 1968.

Edward Benton

Deputy Director of the Agency

Sex:	Male	Height:	6'0"
Age:	47	Weight:	210 pounds
Birthplace:	Chicago, IL	Eye Colour:	Brown
Nationality:	American	Hair Colour:	Black and Grey

Background

Deputy Director, Agency, 1999-current. Division Chief, Agency, 1993-96. Intelligence Analyst, Balkan Region, Agency, 1984-92. Intelligence Analyst, South America Region Agency, 1978-84.

Training

M.A., International Relations, University of Maryland, awarded 1978.

B.A., Political Science, Johns Hopkins, awarded 1975.

Erich Rhoemer

International terrorist

Sex:	Male	Height:	6'2"
Age:	35	Weight:	193 pounds
Birthplace:	Leipzig, Germany	Eye Colour:	Brown
Nationality:	German	Hair Colour:	Black

Background

Responsible for the bombing of the Comm Parks building, London, U.K., 1997. Aeroplane hijacking, Gulf Airlines, Istanbul, Turkey, 1995. No records exist prior to 1994. Has ties with many terrorist organizations in South America, the Middle East, Europe and the former USSR.

Training

No formal training records or certifications exist.

Mara Aramov

Expert assassin working for Rhoemer

Sex:	Female	Height:	5'11"
Age:	32	Weight:	137 pounds
Birthplace:	Novgorod, Russia	Eye Colour:	Blue
Nationality:	Russian	Hair Colour:	Auburn

Background

Assassin for hire, 1989-current. Believed to be responsible for the deaths of at least 14 people, all contracted assignments. KGB Operative, 1986-1989. Believed to be a member of the Black Baton terrorist organization. Has links to organized crime in Moscow.

Training

No formal training records or certifications exist.

Jonathan Phagan

CEO and Founder of Pharcom Industries, Inc.

Sex:	Male	Height:	6'5"
Age:	65	Weight:	190 pounds
Birthplace:	Chicago, IL	Eye Colour:	Hazel
Nationality:	American	Hair Colour:	White

Background

CEO and Founder of Pharcom, 1992-current. Vice President, Wyn Industries, 1983-92.

Director of Laboratories, Wyn Industries, 1972-83. Research Chemist, Zyon Labs, 1965-72.

Helped bring both Zyon Labs and Wyn industries to the forefront of the biotech industry.

Chairman, Society for the Advancement of Biotechnological Materials.

Training

M.D., Ph.D., University of Illinois, 1965.

B.S., Biology and Chemistry, University of Illinois, awarded 1957.

Anton Girdeaux

Munitions expert working for Rhoemer

Sex:	Male	Height:	6'0"
Age:	29	Weight:	200 pounds
Birthplace:	Toulouse, France	Eye Colour:	Blue
Nationality:	French	Hair Colour:	Blonde

Background

Mercenary for hire, 1992-current. Machinist, 1988-1992. Girdeaux has no official records linking him to any significant criminal activity. Believed to have been recruited into the Black Baton ranks by Mara Aramov.

Training

Certification by French Society



CONTEXTE DE LA MISSION

En plein cœur de l'Amérique centrale, un agent spécial des États-Unis s'effondre dans la terre humide. Non loin, un laboratoire secret dans la jungle est la proie des flammes. Les preuves matérielles semblent indiquer que quelqu'un tente de mettre au point une puissante arme biologique. Quelques jours plus tard, les agents spéciaux Gabe Logan et Lian Xing découvrent les restes de victimes couvrant le sol contaminé d'un village népalais.

L'agence relie ces événements au terroriste Erich Rhoemer et à sa redoutable équipe. Ceux-ci ont prévu de libérer le virus mortel Syphon Filter sur le sol américain. Ces terroristes sans foi ni loi capturent des otages, posent des pièges explosifs et cachent des bombes biologiques dans tout Washington.

En réponse à cela, l'agence envoie Gabe Logan, son meilleur agent secret, éliminer les terroristes un par un et sauver les États-Unis d'une mort certaine. Il est aidé par des équipes du Centre de défense chimique et biologique (CBDC) de l'armée américaine et par Lian Xing, qui est toujours en contact avec Gabe au cours de ses missions.

Le sort de millions de personnes repose sur les compétences d'un seul agent spécial.

CONTRÔLES PAR DÉFAUT

Touches directionnelles :	déplacer / viser avec le curseur en mode Manual Aiming (Visée manuelle)
Touche SQUARE :	utiliser une arme / lancer une grenade
Touche CIRCLE :	faire une roulade
Touche CROSS :	s'agenouiller / se cacher derrière des objets / marcher accroupi / descendre d'un rebord

Touche TRIANGLE :	grimper / recharger une arme / interagir avec des objets comme des portes et des interrupteurs / contacter Lian Xing via l'Advanced Communication Device (ACD)
Touche L2 :	se pencher à gauche / regarder dans les coins en mode Sniper
Touche R2 :	se pencher à droite / regarder dans les coins en mode Sniper
Touche L1 :	accéder au réticule de visée
Touche R1 :	verrouiller l'ennemi sélectionnable le plus proche. Appuyez sur la touche R1 pour faire défiler les ennemis sélectionnables.
Touche START :	mettre le jeu en pause / accéder à l'ACD
Touche SELECT :	accéder à l'inventaire d'armes. Appuyez sur la touche SELECT pour faire défiler vos réserves actuelles. Maintenez enfoncée la touche SELECT tout en appuyant sur la touche R2 ou L2 pour faire défiler et mettre en surbrillance une des armes, puis relâchez les touches pour sélectionner l'arme en surbrillance.
Touche SELECT (enfoncée) :	accéder à la lampe torche et au scanner de virus.

REMARQUE : Gabe se déplace avec les mains pour passer les rambardes et les rebords situés en hauteur. Appuyez sur UP pour sauter et saisir une rambarde, puis déplacez-vous le long de cette dernière avec RIGHT ou LEFT. Gabe peut tirer pendant qu'il se déplace sur une rambarde ; il se tiendra alors d'une main et se servira de son autre main pour tirer avec son arme, mais il ne pourra pas recharger ni changer d'arme dans cette position.

ÉCRAN DE JEU

L'écran de jeu comporte les éléments suivants :

- ARMURE/SANTÉ
- JAUGE DE DANGER
- JAUGE DE CIBLAGE
- RADAR
- ARME
- NOMBRE DE BALLES

ARMURE/SANTÉ

Indique l'armure restante. Votre armure se réduit avant votre santé.

Quand vous êtes à court de santé, c'est la fin de partie. Bien que vous ne puissiez pas récupérer de santé, vous pouvez récupérer de l'armure en ramassant des gilets pare-balles sur des ennemis morts ou dans des caisses d'armes.

JAUGE DE DANGER

Indique la probabilité de vous faire toucher. Quand votre Jauge de danger est pleine, elle se met à clignoter, tout comme le cône indicateur d'ennemis.

Les manœuvres d'esquive comme effectuer une roulade ou vous cacher derrière des obstacles réduisent la probabilité de vous faire toucher lors des situations de danger. Quand vous n'êtes plus en danger, la Jauge de danger retourne à la normale.

JAUGE DE CIBLAGE

Indique quand un ennemi se trouve à portée de ciblage. Appuyez sur

la touche L1 pour faire apparaître le réticule de visée et accroître votre précision.

Quand votre Jauge de ciblage est pleine, vous avez 100 % de chances de toucher l'ennemi ciblé. Quand aucune cible n'est disponible, la Jauge de ciblage disparaît.

RADAR

Indique l'emplacement de tous les ennemis détectés près de votre position. Le radar inclut une boussole pour plus de facilité. Le cône indicateur d'ennemis clignote en rouge lorsqu'un ennemi vous a dans son réticule et risque de vous toucher.

ARME et NOMBRE DE BALLES

Indique l'arme actuellement sélectionnée et le nombre de balles restantes pour cette arme. Maintenez enfoncée la touche SELECT pour faire apparaître une barre de défilement et appuyez sur la touche L2 ou R2 pour faire défiler les armes de votre inventaire.

MODES DE CIBLAGE

Mode Default (Mode par défaut)

Des trois modes de visée, le mode Default (Mode par défaut) est le moins précis, car Gabe tire sans verrouiller ses cibles ni utiliser de réticule de visée.

Mode Manual Aiming (Visée manuelle)

Le mode Manual Aiming (Visée manuelle) fournit une précision chirurgicale. Appuyez sur la touche L1 pour faire apparaître le réticule de visée et utilisez les touches directionnelles pour déplacer le réticule dans la direction souhaitée.

Mode Target Locking (Verrouillage de cible)

Le mode Target Locking (Verrouillage de cible) permet à Gabe de suivre les ennemis et de leur tirer dessus en étant tourné dans une autre direction. Appuyez sur la touche R1 pour verrouiller l'ennemi le plus proche. La Jauge de ciblage à l'écran indique vos chances de toucher un ennemi. Elles varient en fonction de l'endroit où se tient Gabe. Quand Gabe a verrouillé une cible, les armes à une main lui offrent une liberté de mouvements complète tout en gardant sa cible en vue. Les armes à deux mains fournissent une portée de tir de 180 degrés. Relâchez rapidement la touche R1 puis appuyez à nouveau sur la touche R1 pour cibler immédiatement l'ennemi suivant.

ARMES ET OBJETS RAMASSABLES

Gabe a accès à une gamme étendue d'armes mortelles pour survivre. Au début de l'aventure, il a un pistolet 9 mm avec silencieux, un fusil de sniper, un taser et une lampe torche. Cherchez des armes supplémentaires comme des fusils, des grenades ou des fusils d'assaut sur les ennemis morts ou dans les caisses d'armes bien cachées.

La vitesse de tir et les dégâts de chaque arme sont classés de I à IIIII, I étant la valeur la plus faible. Les munitions sont indiquées par le nombre de balles dans le chargeur actuel par rapport au nombre maximal de balles qu'une arme peut contenir, comme par exemple 15/45.

Scanneur de virus

Développé dans le plus grand secret par le service de recherche en virologie de Pharcom Industries Inc., ce dispositif est capable de détecter les plus infimes particules du virus Syphon Filter. Il peut également scanner les objets solides et fournir des indications sur leur contenu.

Lampe torche

Équipement standard de tous les agents, cette torche résiste aux chocs et possède 300 heures d'autonomie. C'est un objet permanent de l'inventaire d'armes de Gabe nécessaire pour effectuer une reconnaissance dans les endroits sombres.

Gilet pare-balles

Le gilet pare-balles standard fonctionne comme une armure mobile. Quand son armure a encaissé trop de dégâts, Gabe peut ramasser des gilets pare-balles sur les ennemis morts ou en trouver dans des caisses d'armes. Les gilets pare-balles des caisses d'armes fournissent une protection complète.

Carte magnétique

C'est une carte magnétique standard utilisée principalement à des fins de sécurité. Vous trouverez des cartes magnétiques sur certains ennemis morts. Elles permettent d'accéder à certaines zones à accès limité.

Antigène viral

Ce dispositif permet de s'injecter un fluide sous-cutané à haute pression sans percer la peau. L'antigène viral contient un sérum expérimental capable de contrecarrer les effets du virus Syphon Filter.

OBJECTIFS DE LA MISSION

Objectifs

Chaque mission possède un à cinq objectifs qu'il faut remplir avant de pouvoir passer au niveau suivant. Des objectifs peuvent être ajoutés en cours de mission. Si vous échouez à l'un des objectifs, la mission est annulée. À tout moment, vous pouvez recommencer la mission depuis le début ou depuis le dernier point de passage en appuyant sur la touche START pour accéder à ces choix depuis le Menu d'options.

Paramètres

Les paramètres sont des éléments importants d'une mission, car ils définissent des conditions à remplir pour terminer le niveau. Suivant le niveau, chaque mission a entre un et trois paramètres. Si vous échouez à l'un des paramètres de mission, la mission est annulée et vous ne pouvez pas passer au niveau suivant même si vous pouvez continuer à jouer. Le cas échéant, vous devrez donc recommencer votre mission.

Par exemple, vous devez vous conformer aux paramètres suivants pour finir le niveau du métro :

1. Aucun agent du CBDC ne doit être éliminé.
2. Éviter d'endommager les systèmes de livraison explosifs ou les bombes virales.

Briefing et ACD

Les briefings vous fournissent du contexte pour vos missions et un rapide aperçu du niveau. À mesure que Gabe progresse dans un niveau, il reçoit régulièrement des communications via son ACD. L'ACD fournit à Gabe un lien avec Lian Xing et le reste de l'équipe, ainsi que des mises à jour sur la mission et les déplacements des ennemis. Quand Gabe reçoit une communication entrante, un texte apparaît à l'écran. Pour activer le message, appuyez sur la touche TRIANGLE.

Carte

Votre carte est essentielle pour vous repérer dans les niveaux. Consultez-la fréquemment pour déterminer votre position par rapport à l'emplacement des objectifs. Selon où se trouve Gabe, il peut ne pas y avoir de carte.

DOSSIERS Gabriel Logan

Agent secret

Sexe :	Masculin	Taille :	1,88 m
Âge :	35 ans	Poids :	84 kg
Lieu de naissance :	Camden, New Jersey	Yeux :	Marron
Nationalité :	Américaine	Cheveux :	Noirs

Historique

Reconnu comme le meilleur agent de l'agence à ce jour. Actif au sein de l'agence depuis 1993. Armée américaine, forces spéciales de 1987 à 1992. Guerre du Golfe, 1991. Éloge présidentiel, 1991. Silver Star, Armée américaine, obtenue en 1989. Nommé 2nd lieutenant de l'armée américaine en 1987.

Formation

Maîtrise en biochimie, Magna Cum Laude, Rockefeller Institute, décernée en 1994. Licence de sciences en biologie et chimie, MIT, décernée en 1987. Corps d'entraînement des officiers de réserve de l'armée américaine (ROTC), MIT, 1983 à 1987.

Lian Xing

Experte en communication et renseignements

Sexe :	Féminin	Taille :	1,58 m
Âge :	29 ans	Poids :	54 kg
Lieu de naissance :	San Francisco, Californie	Yeux :	Marron
Nationalité :	Américaine	Cheveux :	Noirs

Historique

Active au sein de l'agence depuis son recrutement à la fin de ses études en juin 1996. Experte en communication.

Formation

Doctorat en informatique, Magna Cum Laude, Stanford, 1996. Maîtrise en sciences, Informatique, Stanford, 1995. Licence en langues et informatique, U.C. Berkeley, décernée en 1993.

Thomas Markinson

Directeur de l'agence

Sexe :	Masculin	Taille:	1,80 m
Âge :	52 ans	Poids :	95 kg
Lieu de naissance :	Cambridge, Massachussets	Yeux :	Verts
Nationalité :	Américaine	Cheveux :	Gris

Historique

Directeur de l'agence depuis 1997. Personnel de la défense et du renseignement, Washington, 1986 à 1996.

Renseignement militaire, Washington, 1976 à 1986. Forces spéciales de l'armée américaine, 1968 à 1975. Purple Heart, Medal of Honour, toutes deux obtenues au Vietnam.

Formation

Licence en relations internationales, Georgetown, 1968.

École de formation des officiers, armée américaine, 1968.

Edward Benton

Directeur adjoint de l'agence

Sexe :	Masculin	Taille:	1,80 m
Âge :	47 ans	Poids :	95 kg
Lieu de naissance :	Chicago, Illinois	Yeux :	Marron
Nationalité :	Américaine	Cheveux :	Poivre et sel

Historique

Directeur adjoint de l'agence depuis 1999. Chef de division de l'agence, 1993 à 1996. Analyste en renseignement, Agence région des Balkans, 1984 à 1992. Analyste en renseignement, Agence région Amérique du Sud, 1978 à 1984.

Formation

Maîtrise en relations internationales, Université du Maryland, décernée en 1978.

Licence en sciences politiques, Johns Hopkins, décernée en 1975.

Erich Rhoemer

Terroriste international

Sexe :	Masculin	Taille :	1,85 m
Âge :	35 ans	Poids :	87 kg
Lieu de naissance :	Leipzig, Allemagne	Yeux :	Marron
Nationalité :	Allemande	Cheveux :	Noirs

Historique

Responsable de l'explosion du bâtiment Comm Parks à Londres, Royaume-Uni, en 1997. Détournement d'un avion de Gulf Airlines, Istanbul, Turquie, en 1995. Aucune trace avant 1994. Lié à de nombreuses organisations terroristes en Amérique du Sud, au Moyen-Orient, en Europe et en ex-URSS.

Formation

Aucune trace d'entraînement formel ni de diplômes.

Mara Aramov

Assassin expert à la solde de Rhoemer

Sexe :	Féminin	Taille :	1,78 m
Âge :	32 ans	Poids :	62 kg
Lieu de naissance :	Novgorod, Russie	Yeux :	Bleus
Nationalité :	Russe	Cheveux :	Auburn

Historique

Assassin freelance depuis 1989. Jugée responsable de la mort d'au moins 14 personnes sur qui un contrat avait été placé. Agent du KGB, 1986 à 1989. Membre présumée de l'organisation terroriste Black Baton. Liée au crime organisé à Moscou.

Formation

Aucune trace d'entraînement formel ni de diplômes.

Jonathan Phagan

PDG et fondateur de Pharcom Industries, Inc.

Sexe :	Masculin	Taille :	1,92 m
Âge :	65 ans	Poids :	86 kg
Lieu de naissance :	Chicago, Illinois	Yeux :	Noisette
Nationalité :	Américaine	Cheveux :	Blancs

Historique

PDG et fondateur de Pharcom depuis 1992.
Vice-président de Wyn Industries, 1983 à 1992.

Directeur des laboratoires de Wyn Industries, 1972 à 1983. Chercheur en chimie, Zyson Labs, 1965 à 1972.

A permis de mener Zyson Labs et Wyn industries à la pointe de la biotechnologie.

Président de la Société pour l'avancée des ressources biotechnologiques.

Formation

Master et doctorat, Université de l'Illinois, 1965.

Licence en sciences, Biologie et Chimie, Université de l'Illinois, décernée en 1957.

Anton Girdeaux

Expert en munitions à la solde de Rhoemer

Sexe :	Masculin	Taille:	1,80 m
Âge :	29 ans	Poids :	90 kg
Lieu de naissance :	Toulouse, France	Yeux :	Bleus
Nationalité :	Française	Cheveux :	Blonds

Historique

Mercenaire freelance depuis 1992. Machiniste, 1988 à 1992. Girdeaux n'est officiellement relié à aucune activité criminelle importante. Aurait été recruté au sein de Black Baton par Mara Aramov.

Formation

Diplômé de la Société française des machinistes, 1988.



ANTEFATTO DELLA MISSIONE

Nel cuore dell'America centrale, un agente speciale degli Stati Uniti cade a terra morto. Nelle vicinanze, un laboratorio segreto nella giungla esplose in fiamme. Le prove recuperate indicano che qualcuno sta creando una potente arma biologica. Alcuni giorni dopo, gli agenti speciali Gabe Logan e Lian Xing scoprono i raccapriccianti resti delle vittime di un virus ammassati in un villaggio nepalese contaminato.

L'intelligence dell'Agenzia collega questi eventi al terrorista Erich Rhoemer e alla sua esperta squadra, insieme alla quale sta progettando di liberare il mortale virus Syphon Filter negli Stati Uniti. Questi spietati terroristi catturano ostaggi, piazzano trappole esplosive e nascondono bombe virali per tutta la città di Washington D.C.

In risposta, l'Agenzia invia Gabe Logan, il suo migliore agente segreto, a eliminare i terroristi uno a uno per salvare gli abitanti degli Stati Uniti da morte certa. Lo aiutano le squadre del Comando di Difesa Chimica e Biologica dell'Esercito degli Stati Uniti (CBDC), e Lian Xing, che rimane in stretto contatto con Gabe per tutta la missione.

Il destino di milioni di persone dipende dall'abilità di un singolo agente.

COMANDI PREDEFINITI

Tasti direzionali:	cursore di movimento/puntamento in modalità Manual Aiming (Puntamento manuale)
Tasto SQUARE:	fai fuoco con arma/lancia granata
Tasto CIRCLE:	rotola
Tasto CROSS:	inginocchiati/nasconditi dietro gli oggetti/ muoviti accovacciato/scendi da sporgenze
Tasto TRIANGLE:	arrampicati/ricarica arma/interagisci con oggetti come porte e interruttori/contatta Lian Xing col Dispositivo di Comunicazione Avanzato (ACD) quando richiesto

Tasto L2:	spostati di lato a sinistra/sbircia dietro gli angoli in modalità Sniper (Cecchino)
Tasto R2:	spostati di lato a destra/sbircia dietro gli angoli in modalità Sniper (Cecchino)
Tasto L1:	attiva il mirino di puntamento
Tasto R1:	aggancia come bersaglio il nemico selezionabile come bersaglio più vicino. Premi rapidamente il tasto R1 per scorrere i nemici selezionabili come bersaglio.
Tasto START:	metti in pausa il gioco/accedi all'ACD
Tasto SELECT:	accedi all'inventario delle armi. Premi rapidamente il tasto SELECT per scorrere la tua attuale riserva. Premi e tieni premuto il tasto SELECT mentre premi il tasto R2 o il tasto L2 per scorrere ed evidenziare una delle armi, quindi rilascia i tasti per selezionare l'arma evidenziata.
Tasto SELECT (mantieni):	accedi alla torcia e allo scanner di virus

NOTA: il movimento in cui Gabe muove una mano dopo l'altra serve ad attraversare ringhiere e sporgenze in posizione sopraelevata. Premi UP per saltare e afferrare una ringhiera, quindi percorrila premendo RIGHT o LEFT. Gabe non può sparare mentre si muove usando una mano dopo l'altra per afferrare una ringhiera; si appenderà con una mano e userà l'altra per sparare, ma non può ricaricare o cambiare arma mentre esegue questo movimento.

SCHERMATA DI GIOCO

La schermata di gioco è costituita dai seguenti elementi:

- ARMOUR/HEALTH (ARMATURA/SALUTE)
- DANGER METER (INDICATORE DI PERICOLO)
- TARGET METER (INDICATORE BERSAGLIO)

- RADAR
- WEAPON (ARMA)
- NUMBER OF ROUNDS (NUMERO DI MUNIZIONI)

ARMOUR/HEALTH

Indica la quantità di armatura che ti resta. La tua armatura si consuma prima della tua salute. Quando la tua barra della salute si esaurisce, perdi la partita. Sebbene tu non possa ripristinare la tua salute, puoi ricostituire la tua armatura raccogliendo giubbotti antiproiettile dai nemici morti o dalle casse di armi.

DANGER METER

Indica la probabilità di essere colpiti. Quando il tuo Danger Meter è completamente pieno, inizia a lampeggiare insieme all'Enemy Indicator (Indicatore del nemico) sul radar. Le manovre evasive, come rotolare o nascondersi dietro gli ostacoli, diminuiscono la probabilità di essere colpiti in situazioni pericolose. Quando non sei più in pericolo, il Danger Meter ritorna normale.

TARGET METER

Indica quando hai un nemico a portata di tiro. Premi il tasto L1 per usare il mirino di puntamento e mirare con più precisione. Quando il tuo Target Meter è completamente pieno, hai una probabilità del 100% di colpire il nemico designato. Quando non ci sono bersagli disponibili, il Target Meter non viene visualizzato.

RADAR

Indica la posizione di tutti i nemici rilevati rispetto alla tua posizione e comprende una bussola per una navigazione più agevole. Il cono dell'Indicatore del nemico lampeggia di rosso quando un nemico ti ha in vista ed è probabile che ti colpisca.

ARMA e NUMERO DI MUNIZIONI

Indica l'arma attualmente selezionata e il numero rimanente di munizioni per quell'arma. Tieni premuto il tasto SELECT per visualizzare una barra di scorrimento e premi il tasto L2 o il tasto R2 per scorrere le armi dell'inventario.

TARGETING MODES (MODALITÀ DI PUNTAMENTO)

Default mode (Modalità Predefinita)

Delle tre modalità di puntamento, la modalità Predefinita è la meno accurata, perché Gabe spara ai nemici senza agganciare il bersaglio e senza usare il mirino di puntamento.

Manual Aiming mode (Modalità Manuale)

La modalità di puntamento manuale fornisce la massima precisione. Premi il tasto L1 per visualizzare il mirino di puntamento e utilizza i tasti direzionali per spostare il mirino nella direzione desiderata.

Target Locking mode (Modalità Bersaglio agganciato)

La modalità Bersaglio agganciato permette a Gabe di tenere traccia dei nemici e di sparargli mentre guarda in altre direzioni. Premi il tasto R1 per agganciare il nemico più vicino. Il Target Meter sullo schermo indica la probabilità di colpire un nemico, e aumenta o diminuisce mentre Gabe si muove. Quando Gabe ha agganciato un bersaglio, le armi a una mano gli consentono quasi 360 gradi di movimento mantenendo la visuale sul bersaglio. Le armi a due mani forniscono un raggio di fuoco di 180 gradi. Rilascia rapidamente il tasto R1 e premi nuovamente il tasto R1 per puntare immediatamente il nemico successivo.

ARMI E OGGETTI DA RACCOGLIERE

Gabe può utilizzare un'ampia gamma di armi letali per sopravvivere, e all'inizio del gioco è equipaggiato con una pistola da 9 mm, un fucile da cecchino, un taser e una torcia. Cerca altre armi come fucili, granate e fucili d'assalto sui nemici abbattuti o in casse di armi strategicamente nascoste.

La cadenza di fuoco e i danni di ogni arma sono classificati da I (il più basso per entrambe le caratteristiche) a IIIII. Per le munizioni sono indicati il numero di proiettili nel caricatore in uso insieme al numero massimo di proiettili che un'arma può contenere, per esempio 15/45.

Virus Scanner (Scanner di virus)

Sviluppato in segreto dal ramo di ricerca virale della Phacom Industries Inc., questo dispositivo è in grado di rilevare tracce di particelle del virus Syphon Filter. È inoltre possibile eseguire la scansione di alcuni oggetti solidi e ottenere un feedback visivo del loro contenuto.

Flashlight (Torcia elettrica)

Parte dell'attrezzatura standard per tutti gli agenti speciali dell'Agenzia, questa torcia è antiurto e dotata di una batteria da 300 ore. È un elemento permanente dell'inventario di Gabe ed è fondamentale per le perlustrazioni delle aree più scure.

Flak Jacket (Giubbotto antiproiettile)

I giubbotti antiproiettile in dotazione standard fungono da armatura. Quando l'armatura scarseggia per via dei danni subiti, Gabe può rinforzarla raccogliendo giubbotti antiproiettile dai nemici morti o usando i giubbotti trovati nelle casse di armi. I giubbotti antiproiettile trovati nelle casse di armi forniscono una protezione completa.

Keycard (Chiave elettronica)

Si tratta di una chiave magnetica standard utilizzata principalmente per motivi di sicurezza. Le chiavi elettroniche si trovano su alcuni nemici morti e servono per accedere a determinate aree riservate.

Viral Antigen (Antigene virale)

Questo dispositivo serve a iniettare sottocute un sottile flusso di fluido ad alta pressione senza perforare la pelle. L'antigene virale è caricato con un siero sperimentale in grado di contrastare gli effetti del virus Syphon Filter.

LINEE GUIDA PER LA MISSIONE

Obiettivi

Ogni missione ha da uno a cinque obiettivi che devi completare prima di passare al livello successivo. Alcuni obiettivi potrebbero aggiungersi durante una missione. Se fallisci uno di questi obiettivi, la missione termina. In qualsiasi momento puoi riavviare l'intera missione o ricominciare dall'ultimo checkpoint, premendo il tasto START per accedere a queste scelte dal menu Opzioni.

Parametri

I parametri sono elementi importanti di una missione in quanto stabiliscono condizioni che devi rispettare per completare il livello. Ogni missione ha tra uno e tre parametri a seconda del livello. Se fallisci un parametro della missione, fallisci la missione e non avvanzerai al livello successivo, anche se puoi continuare a giocare. Come detto, puoi riavviare la missione se questo succede.

Ad esempio, devi attenerti ai seguenti parametri per terminare il livello della metropolitana:

1. Non eliminare alcun agente CBDC.
2. Evita di danneggiare i sistemi di erogazione dell'esplosivo o le bombe virali.

Briefing e ACD

Un briefing fornisce il contesto della tua missione e una panoramica rapida. Mentre Gabe progredisce attraverso un livello, riceve periodicamente comunicazioni tramite il suo ACD. L'ACD è il collegamento tra Gabe, Lian Xing e il resto della sua squadra, che fornisce gli aggiornamenti della missione e traccia i movimenti del nemico. Quando Gabe ha una comunicazione in arrivo, viene visualizzato un messaggio di testo sullo schermo. Per attivare il messaggio, premi il tasto TRIANGLE.

Mappa

La tua mappa è cruciale per orientarti con successo attraverso i livelli. Consultala spesso per determinare la tua posizione rispetto agli obiettivi. A seconda di dove si trova Gabe, una mappa potrebbe non essere disponibile.

DOSSIER Gabriel Logan

Agente segreto

Sesso:	Maschio	Altezza:	190 cm
Età:	35	Peso:	84 kg
Luogo di nascita:	Camden, N. J.	Colore occhi:	Castani
Nazionalità:	Americana	Colore capelli:	Neri

Background

Ritenuto il miglior agente dell'Agenzia. Agente operativo dal 1993 a oggi. Esercito degli Stati Uniti, Operazioni Speciali, 1987-92. Guerra del golfo, 1991. Encomio presidenziale, 1991. Stella d'Argento, Esercito degli Stati Uniti, insignitagli nel 1989. Nominato sottotenente dell'Esercito degli Stati Uniti, 1987.

Curriculum

Master in Biochimica, Magna Cum Laude, Rockefeller Institute, conseguito nel 1994. Laurea in Biologia e Chimica, MIT, conseguita nel 1987. Esercito degli Stati Uniti, Reserve Officers Training Corps (ROTC), MIT, 1983-1987.

Lian Xing

Esperta di comunicazioni di Intelligence

Sesso:	Femmina	Altezza:	170 cm
Età:	29	Peso:	54,5 kg
Luogo di nascita:	San Francisco, CA	Colore occhi:	Castani
Nazionalità:	Americana	Colore capelli:	Neri

Background

Agente dell'Agenzia sin dal reclutamento dopo la laurea nel giugno 1996.
Esperta nel settore delle comunicazioni.

Curriculum

Dottorato di ricerca in Informatica, Magna Cum Laude, Stanford, 1996.
Laurea magistrale in Informatica, Stanford, 1995. Laurea di primo e secondo grado in Lingue e Informatica, U.C. Berkeley, conseguita nel 1993.

Thomas Markinson

Direttore dell'Agenzia

Sesso:	Maschio	Altezza:	182 cm
Età:	52	Peso:	95 kg
Luogo di nascita:	Cambridge, MA	Colore occhi:	Verdi
Nazionalità:	Americana	Colore capelli:	Grigi

Background

Direttore dell'Agenzia dal 1997 a oggi. Personale di Intelligence della Difesa, Washington D.C., 1986-96.

Intelligence dell'Esercito, Washington D.C., 1976-86. Reparti Speciali dell'Esercito degli Stati Uniti, 1968-75. Medaglia al valore e Medaglia d'Onore, entrambe guadagnate in Vietnam.

Curriculum

Laurea in Relazioni Internazionali, Georgetown, 1968.

Scuola di formazione Ufficiali, Esercito degli Stati Uniti, 1968.

Edward Benton

Vice-direttore dell'Agenzia

Sesso:	Maschio	Altezza:	182 cm
Età:	47	Peso:	95 kg
Luogo di nascita:	Chicago, IL	Colore occhi:	Castani
Nazionalità:	Americana	Colore capelli:	Neri e grigi

Background

Vice-direttore dell'Agenzia dal 1999 a oggi. Capo Divisione dell'Agenzia, 1993-96. Analista di Intelligence per Agenzia, regione dei Balcani, 1984-92. Analista di Intelligence per Agenzia, regione dell'America meridionale, 1978-84.

Curriculum

Master in Relazioni Internazionali, Università del Maryland, conseguito nel 1978.

Laurea in Scienze Politiche, Johns Hopkins, conseguita nel 1975.

Erich Rhoemer

Terrorista internazionale

Sesso:	Maschio	Altezza:	188 cm
Età:	35	Peso:	87,5 kg
Luogo di nascita:	Lipsia, Germania	Colore occhi:	Castani
Nazionalità:	Tedesca	Colore capelli:	Neri

Background

Responsabile del bombardamento dell'edificio Comm Parks a Londra, Regno Unito, 1997. Dirottamento aereo della Gulf Airlines, Istanbul, Turchia, 1995. Nessun dato esistente prima del 1994. Ha legami con molte organizzazioni terroristiche in America meridionale, Medio Oriente, Europa e in ex Unione Sovietica.

Curriculum

Non esistono dati sul suo addestramento o certificati.

Mara Aramov

Assassina esperta al soldo di Rhoemer

Sesso:	Femmina	Altezza:	180 cm
Età:	32	Peso:	62 kg
Luogo di nascita:	Novgorod, Russia	Colore occhi:	Azzurri
Nazionalità:	Russa	Colore capelli:	Rossi

Background

Assassina mercenaria dal 1989 a oggi. Si crede sia responsabile della morte di almeno 14 persone, tutte obiettivi di incarichi. Agente del KGB, 1986-89. Si ritiene appartenga all'organizzazione terroristica Black Baton. Ha legami con la criminalità organizzata di Mosca.

Curriculum

Non esistono dati sul suo addestramento o certificati.

Jonathan Phagan

Fondatore e CEO della Pharcom Industries, Inc.

Sesso:	Maschio	Altezza:	195 cm
Età:	65	Peso:	86 kg
Luogo di nascita:	Chicago, IL	Colore occhi:	Castani
Nazionalità:	Americana	Colore capelli:	Bianchi

Background

Fondatore e CEO della Pharcom dal 1992 a oggi. Vicepresidente, Wyn Industries, 1983-92.

Direttore di Laboratorio, Wyn Industries, 1972-83. Ricercatore di chimica, Zyon Labs, 1965-72.

Ha contribuito a portare Zyon Labs e Wyn Industries all'apice dell'industria biotecnologica.

Presidente della Società per l'Avanzamento dei Materiali Biotecnologici.

Curriculum

Dottore in medicina e Dottorato di ricerca, Università dell'Illinois, 1965.

Laurea in Biologia e Chimica, Università dell'Illinois, conseguita nel 1957.

Anton Girdeaux

L'esperto di munizioni al soldo di Rhoemer

Sesso:	Maschio	Altezza:	182 cm
Età:	29	Peso:	91 kg
Luogo di nascita:	Tolosa, Francia	Colore occhi:	Azzurri
Nazionalità:	Francese	Colore capelli:	Biondi

Background

Mercenario dal 1992 a oggi. Macchinista, 1988-1992. Non ci sono documenti ufficiali che colleghino Girdeaux a un'attività criminale significativa. Si ritiene che sia stato reclutato nei ranghi dell'organizzazione Black Baton da Mara Aramov.

Curriculum

Certificazione della Società Francese dei Macchinisti, 1988.



MISSIONSHINTERGRUND

Im tiefsten Herzen von Mittelamerika fällt ein US-amerikanischer Agent tot vom Himmel. Ganz in der Nähe geht ein geheimes Labor im Dschungel in Flammen auf. Sichergestellte Beweismittel deuten darauf hin, dass jemand an der Herstellung einer hochwirksamen biologischen Waffe arbeitet. Tage später stoßen die Agenten Gabe Logan und Lian Xing auf die grauenvollen Überreste der Bewohner eines kontaminierten nepalesischen Dorfes.

Hinter all diesen Ereignissen stecken Informationen der Agency zufolge der Terrorist Erich Rhoemer und dessen Team, die einen tödlichen Virus namens Syphon Filter in den USA freisetzen wollen. Dabei schrecken die skrupellosen Terroristen vor nichts zurück: Sie nehmen Geiseln, legen Sprengfallen und verstecken Virenbomben in ganz Washington D.C.

Jetzt ist schnelles Handeln gefragt. Die Agency entsendet Gabe Logan, ihren besten Geheimagenten, der die Terroristen einen nach dem anderen ausschalten und die USA vor dem sicheren Untergang bewahren soll. An Gabes Seite: Teams des "U.S. Army Chemical and Biological Defence Command" (CBDC) und Lian Xing, die ihn während seiner Missionen immer auf dem Laufenden hält.

Das Leben von Millionen Menschen liegt nun in den Händen eines Agenten.

STANDARD-STEUERUNG

Richtungstasten:	Cursor im Manual Aiming-Modus bewegen/platzieren
SQUARE-Tasten:	Waffe abfeuern/Granate werfen
CIRCLE-Taste:	rollen
CROSS-Taste:	knie/sich hinter Objekten verstecken/in geduckter Haltung bewegen/von Vorsprung fallen lassen

TRIANGLE-Taste:	klettern/Waffe nachladen/mit Objekten wie Türen und Schaltern interagieren/Lian Xing bei Aufforderung über das Advanced Communication Device (ACD) kontaktieren
L2-Taste:	im Sniper-Modus nach links schießen/ Blick um Ecken werfen
R2-Taste:	im Sniper-Modus nach rechts schießen/ Blick um Ecken werfen
L1-Taste:	Fadenkreuz anzeigen
R1-Taste:	Den nächsten Gegner in Reichweite als Ziel erfassen. Bei mehreren möglichen Zielen wechselst du mit der R1-Taste von Widersacher zu Widersacher.
START-Taste:	Spiel unterbrechen/ACD aufrufen
SELECT-Taste:	Inventar öffnen. Mit der SELECT-Taste gehst du deinen aktuellen Waffenbestand durch. Halte die SELECT-Taste gedrückt, während du die R2-Taste oder die L2-Taste drückst, um durch deine Waffen zu scrollen. Markiere eine beliebige Waffe, um sie auszuwählen, und lass dann die Tasten los.
SELECT-Taste (gedrückt):	Taschenlampe und Virens scanner verwenden

HINWEIS: Die Bewegung, bei der Gabe abwechselnd mit einer Hand über die andere greift, ist Voraussetzung für die Überwindung hoch gelegener Geländer und Vorsprünge. Drück UP, um nach oben zu springen und nach einem Geländer zu greifen. Mit RIGHT oder LEFT kannst du dich dann daran entlanghangeln. Währenddessen kann Gabe sogar schießen: Mit einer Hand hängt er am Geländer, mit der anderen feuert er seine Waffe ab. Nur nachladen oder eine andere Waffe auswählen kann er bei diesem Manöver nicht.

SPIELBILDSCHIRM

Auf dem Spielbildschirm sind folgende Informationen sichtbar:

- ARMOUR/HEALTH
- DANGER-ANZEIGE
- TARGET-ANZEIGE
- RADAR
- WEAPON
- NUMBER OF ROUNDS

ARMOUR/HEALTH

Zeigt an, inwieweit deine Schutzausrüstung noch intakt ist. Ist sie komplett zerstört, erleidest du Gesundheitsschaden. Hast du keine Gesundheitspunkte mehr, ist das Spiel vorbei. Ein angeschlagener Gesundheitszustand lässt sich nicht mehr verbessern. Aber du kannst deine Schutzausrüstung regenerieren, indem du Schutzwesten toter Gegner oder aus Waffenkisten aufsammelest.

DANGER-ANZEIGE

Daran erkennst du, wie hoch die Wahrscheinlichkeit ist, dass du getroffen wirst. Bei voller Danger-Anzeige beginnt sie zusammen mit dem Enemy Indicator Cone deines Radars zu blinken. Durch Ausweichmanöver wie Rollen oder Verstecken hinter Objekten verringerst du in gefährlichen Situationen die Wahrscheinlichkeit, getroffen zu werden. Ist die Gefahr vorbei, hört die Danger-Anzeige auf zu blinken.

TARGET-ANZEIGE

Gibt an, dass sich ein Gegner im Zielbereich befindet. Drück die L1-Taste, um das Fadenkreuz einzublenden. So kannst du genauer zielen. Ist die Target-Anzeige voll, ist deine Chance, den anvisierten Gegner zu treffen, 100 %. Wenn keine Zielobjekte in Sicht sind, ist die Target-Anzeige nicht aktiv.

RADAR

Zeigt die Standorte aller erfasster Gegner von deiner Position aus an. Zusätzlich hilft dir ein Kompass bei der Navigation. Der Enemy Indicator Cone blinkt rot, sobald du von einem Gegner entdeckt wurdest.

WEAPON und NUMBER OF ROUNDS

Die derzeit ausgewählte Waffen und die verbleibende Anzahl Ladungen für diese Waffe. Halte die SELECT-Taste gedrückt, um eine Bildlaufleiste anzuzeigen, und drück die L2-Taste oder die R2-Taste, um durch die Waffen in deinem Inventar zu blättern.

TARGETING-MODI

Default-Modus

Es gibt drei Zieleinstellungsmodi. Im Default-Modus schießt Gabe am ungenauesten, da ihm hier weder Zielerfassung noch Fadenkreuz zur Verfügung stehen.

Manual Aiming-Modus

Der Manual Aiming-Modus bietet absolute Treffgenauigkeit. Drück die L1-Taste, um das Fadenkreuz einzublenden, und beweg es mit den Richtungstasten in die gewünschte Richtung.

Target Locking-Modus

Im Target Locking-Modus bleibt ein Ziel selbst dann erfasst, wenn Gabe in eine andere Richtung blickt. Drück die R1-Taste, um den nächstgelegenen Widersacher als Ziel zu erfassen. Anhand der Target-Anzeige siehst du, wie hoch deine Chance ist, einen Gegner zu treffen. Sie verändert sich mit jeder Bewegung, die Gabe macht. Hat Gabe ein Ziel erfasst, ist er dank einhändig bedienbarer Waffen in der Lage, sich um fast 360 Grad zu drehen, ohne sein Ziel aus den Augen zu verlieren. Beidhändig bedienbare Waffen haben einen Schussradius von 180 Grad. Lass die R1-Taste schnell los und drück sie dann erneut, um sofort den nächsten Gegner zu erfassen.

WAFFEN UND OBJEKTE

Gabes Ausrüstung umfasst eine ganze Reihe tödlicher Waffen und Hilfsmittel. Am Anfang des Spiels gehören eine 9-mm-Pistole mit Schalldämpfer, ein Scharfschützengewehr, ein Taser und eine Taschenlampe zu seinem Arsenal. Weitere Waffen wie Schrotflinten, Granaten und Sturmgewehre findest du bei getöteten Feinden oder in strategisch versteckten Waffenkisten.

Jede Waffe ist in Bezug auf Feuerwertung und Schadenswertung mit einem Wert von I bis IIIII klassifiziert. I ist jeweils die niedrigste Wertung. Die Menge an Munition wird als Patronenzahl in einem aktuellen Ladeclip angegeben und über der Höchstzahl Patronen, für die eine Waffe ausgelegt ist, angezeigt, z. B. 15/45.

Virens scanner

Dieses Gerät wurde im Geheimen am Virenforschungsinstitut von Pharcom Industries Inc. entwickelt und schlägt auf Partikel des Syphon-Filter-Virus an. Darüber hinaus durchdringt es einige feste Objekte und liefert eine bildliche Darstellung ihres Innenlebens.

Taschenlampe

Sie gehört zur Standardausrüstung aller Agency-Mitarbeiter. Die Taschenlampe ist stoßfest und mit einer Batterie mit einer Lebensdauer von 300 Stunden ausgestattet. Weil sie beim Auskundschaften dunkler Bereiche absolut unerlässlich ist, hat sie einen festen Platz in Gabes Inventar.

Schutzweste

Standard-Schutzwesten fungieren als mobile Schutzausrüstung. Gabe kann eine schwer beschädigte Schutzausrüstung reparieren, indem er Schutzwesten von toten Gegnern oder aus Waffenkisten aufammelt. Schutzwesten, die sich in Waffenkisten befinden, bieten vollen Schutz.

Keycard

Eine herkömmliche Keycard mit Magnetstreifen, wie sie hauptsächlich in Sicherheitsbereichen eingesetzt wird. Mit den Keycards toter Gegner kannst du dir Zugang zu bestimmten gesicherten Bereichen verschaffen.

Virus-Antigen

Eine Vorrichtung zur subkutanen Injektion einer Flüssigkeit bei hohem Druck, ohne die Haut zu verletzen. Das Virus-Antigen enthält ein experimentelles Serum, das gegen den Syphon-Filter-Virus wirkt.

MISSIONSVORGABEN

Ziele

Jede Mission umfasst ein bis fünf Ziele, die du erfüllen musst, um den nächsten Level zu erreichen. Im Rahmen einer Mission können weitere Ziele hinzukommen. Wenn du nicht alle Ziele erfüllst, gilt die Mission als gescheitert. Du kannst die komplette Mission jederzeit von vorne beginnen oder ab dem letzten Kontrollpunkt neu starten, indem du die START-Taste drückst. Daraufhin öffnet sich das Optionsmenü mit einer Auswahl an Möglichkeiten.

Parameter

Parameter sind wichtige Bestandteile einer Mission, denn sie geben die Bedingungen vor, die du einhalten musst, um den Level abzuschließen. Je nach Level weist eine Mission zwischen einem und drei Parameter auf. Scheiterst du an einem Missionsparameter, scheitert die ganze Mission. Du kannst zwar das Spiel fortsetzen, aber der nächste Level bleibt dir versperrt. Wie bereits erwähnt, besteht die Möglichkeit, deine Mission von vorne zu beginnen, falls dir genau das passiert.

Für den Level Subway gelten z. B. folgende Parameter:

1. Schalte keinen CBDC-Agenten aus.
2. Beschädige keine explosionsgefährdeten Versorgungsanlagen oder Virusbomben.

Anweisungen und ACD

Die Anweisungen enthalten Hintergrundinformationen zu deiner Mission und verschaffen dir eine schnelle Übersicht über den Level. Während eines Levels empfängst Gabe von Zeit zu Zeit Mitteilungen über sein ACD. Über das ACD erhält Gabe von Lian Xing und dem Rest seines Teams Updates zu der Mission und Informationen über die Aufenthaltsorte der Gegner. Wenn Gabe eine Nachricht bekommt, wirst du per Bildschirmmitteilung darauf hingewiesen. Drück die TRIANGLE-Taste, um die Nachricht anzuzeigen.

Karte

Du brauchst die Karte, um dich in den Leveln zurechtzufinden. Am besten siehst du regelmäßig nach, um deinen genauen Standort zu bestimmen. So kannst du auch feststellen, wo sich die nächsten Ziele befinden. Ob eine Karte verfügbar ist, hängt von Gabes jeweiliger Position ab.

DOSSIERS **Gabriel Logan**

Geheimagent

Geschlecht:	männlich	Größe:	1,90 m
Alter:	35	Gewicht:	92,5 kg
Geburtsort:	Camden, New Jersey	Augenfarbe:	braun
Nationalität:	amerikanisch	Haarfarbe:	schwarz

Werdegang

Anerkennung als derzeit bester Mitarbeiter der Agency. Agency-Mitarbeiter, 1993 bis heute. US-Armee, Spezialeinheit, 1987–1992. Golfkrieg, 1991. Ehrung durch den Präsidenten, 1991. Auszeichnung mit dem Silver Star der US-Armee, 1989. Ernennung zum Leutnant in der US-Armee, 1987.

Ausbildung

Master- Abschluss, Biochemie, sehr gut, Rockefeller Institute, 1994.
Bachelor- Abschluss, Biologie und Chemie, MIT, 1987. Offizierstrainingskorps der US-Reservarmee (ROTC), MIT, 1983–1987.

Lian Xing

Nachrichtendienstliche Kommunikationsexpertin

Geschlecht:	weiblich	Größe:	1,70 m
Alter:	29	Gewicht:	60 kg
Geburtsort:	San Francisco, Kalifornien	Augenfarbe:	braun
Nationalität:	amerikanisch	Haarfarbe:	schwarz

Werdegang

Seit ihrem Abschluss im Juni 1996 Mitarbeiterin der Agency. Expertin im Bereich Kommunikation.

Ausbildung

Dokortitel, Informatik, sehr gut, Stanford, 1996. Magister-Abschluss, Informatik, Stanford, 1995. Bachelor-Abschlüsse, Sprachwissenschaft und Informatik, U.C. Berkeley, 1993.

Thomas Markinson

Agency-Direktor

Geschlecht:	männlich	Größe:	1,82 m
Alter:	52	Gewicht:	105 kg
Geburtsort:	Cambridge, Massachusetts	Augenfarbe:	grün
Nationalität:	amerikanisch	Haarfarbe:	grau

Werdegang

Agency-Direktor, 1997 bis heute. Nachrichtendienst des Verteidigungsministeriums, Washington D.C., 1986–1996.

Militärnachrichtendienst, Washington D.C., 1976–1986. US-Armee, Spezialeinheit, 1968–1975. Auszeichnung mit Purple Heart und Medal of Honor, für Verdienste bei Einsätzen in Vietnam.

Ausbildung

Bachelor-Abschluss, internationale Beziehungen, Georgetown, 1968.

Offiziersschule, US-Armee, 1968.

Edward Benton

Stellvertretender Agency-Direktor

Geschlecht:	männlich	Größe:	1,82 m
Alter:	47	Gewicht:	105 kg
Geburtsort:	Chicago, Illinois	Augenfarbe:	braun
Nationalität:	amerikanisch	Haarfarbe:	schwarz-grau

Werdegang

Stellvertretender Agency-Director, 1999 bis heute. Abteilungsleiter, Agency, 1993–1996. Informationsanalytiker, Balkan, Agency, 1984–1992. Informationsanalytiker, Südamerika, Agency, 1978–1984.

Ausbildung

Master-Abschluss, internationale Beziehungen, Universität Maryland, 1978.

Bachelor-Abschluss, Politikwissenschaft, Johns Hopkins, 1975.

Erich Rhoemer

Internationaler Terrorist

Geschlecht:	männlich	Größe:	1,88 m
Alter:	35	Gewicht:	95,5 kg
Geburtsort:	Leipzig	Augenfarbe:	braun
Nationalität:	deutsch	Haarfarbe:	schwarz

Werdegang

Verantwortlich für die Bombardierung des Comm-Parks-Gebäudes, London, Vereinigtes Königreich, 1997. Flugzeugentführung, Gulf Airlines, Istanbul, Türkei, 1995. Keine Daten aus der Zeit vor 1994. Hat Verbindungen zu zahlreichen terroristischen Vereinigungen in Südamerika, dem Nahen Osten, Europa und der ehemaligen UdSSR.

Ausbildung

Keine Aufzeichnungen oder Zertifikate über anerkannte Ausbildungen.

Mara Aramov

Auftragskillerin, arbeitet für Rhoemer

Geschlecht:	weiblich	Größe:	1,80 m
Alter:	32	Gewicht:	68,5 kg
Geburtsort:	Nowgorod, Russland	Augenfarbe:	blau
Nationalität:	russisch	Haarfarbe:	rotbraun

Werdegang

Auftragskillerin, 1989 bis heute. Mutmaßlich verantwortlich für die gezielte Ermordung von mindestens 14 Personen. KGB-Mitarbeiterin, 1986–1989. Mutmaßliches Mitglied der terroristischen Vereinigung Black Baton. Hat Verbindungen zur Mafia in Moskau.

Ausbildung

Keine Aufzeichnungen oder Zertifikate über anerkannte Ausbildungen.

Jonathan Phagan

CEO und Gründer von Pharcom Industries, Inc.

Geschlecht:	männlich	Größe:	1,95 m
Alter:	65	Gewicht:	95 kg
Geburtsort:	Chicago, Illinois	Augenfarbe:	hellbraun
Nationalität:	amerikanisch	Haarfarbe:	weiß

Werdegang

CEO und Gründer von Pharcom, 1992 bis heute. Vizepräsident, Wyn Industries, 1983–1992.

Laborleiter, Wyn Industries, 1972–1983. Forschungschemiker, Zyon Labs, 1965–1972.

Verhalf Zydon Labs und Wyn Industries zu marktführenden Positionen in der Biotech-Branche.

Vorsitzender, "Society for the Advancement of Biotechnological Materials".

Ausbildung

Master-Abschluss, Dokortitel, Universität Illinois, 1965.

Bachelor-Abschluss, Biologie und Chemie, Universität Illinois, 1957.

Anton Girdeaux

Munitionsexperte, arbeitet für Rhoemer

Geschlecht:	männlich	Größe:	1,82 m
Alter:	29	Gewicht:	100 kg
Geburtsort:	Toulouse, Frankreich	Augenfarbe:	blau
Nationalität:	französisch	Haarfarbe:	blond

Werdegang

Söldner, 1992 bis heute. Maschinist, 1988–1992. Offiziell wurde Girdeaux bisher nicht mit kriminellen Aktivitäten in Verbindung gebracht. Mutmaßlich von Mara Aramov für Black Baton angeworben.

Ausbildung

Zertifizierung durch "French Society of Machinists", 1988.



ANTECEDENTES DE LA MISIÓN

En lo más profundo de Centroamérica, un agente especial estadounidense se desploma sin vida sobre la tierra húmeda. No muy lejos de allí, en plena selva, un laboratorio secreto es pasto de las llamas. Las pruebas recopiladas muestran indicios de la creación de una potente arma biológica. Días más tarde, los agentes especiales Gabe Logan y Lian Xing descubren unos espantosos restos mortales esparcidos por las contaminadas tierras de una aldea de Nepal.

La Agencia cree que todo esto apunta al terrorista Erich Rhoemer y su experto equipo, quienes planean liberar el mortífero virus Syphon Filter en los EE. UU. Para ello, pretenden secuestrar rehenes, preparar trampas explosivas y ocultar bombas víricas por todo Washington D. C.

En respuesta, la Agencia envía a Gabe Logan, su mejor agente operativo encubierto, para que elimine a los terroristas uno a uno y evite la destrucción asegurada de los Estados Unidos. El agente Logan cuenta con el apoyo del Mando de Defensa Biológica y Química (CBDC) del ejército estadounidense y la constante comunicación con Lian Xing.

La vida de millones de personas depende de la pericia de un solo agente especial.

CONTROLES PREDETERMINADOS

Botones de dirección:	moverse/apuntar en el modo manual
Botón SQUARE:	disparar arma/lanzar granada
Botón CIRCLE:	rodar
Botón CROSS:	arrodillarse/esconderse tras un objeto/ andar agachado/soltarse de un borde

Botón TRIANGLE:	escalar/recargar arma/interactuar con objetos como puertas e interruptores/contactar con Lian Xing a través del Dispositivo de Comunicación Avanzada (ACD) cuando se indique
Botón L2:	desplazamiento lateral (izquierda)/ mirar tras una esquina en modo Francotirador
Botón R2:	desplazamiento lateral (derecha)/ mirar tras una esquina en modo Francotirador
Botón L1:	activar la mirilla de disparo
Botón R1:	fijar la mirilla en el enemigo más cercano. Toca el botón R1 para cambiar entre los enemigos a los que apuntar
Botón START:	pausar el juego/acceder al ACD
Botón SELECT:	acceder al inventario de armas. Toca el botón SELECT para cambiar rápidamente entre tu arsenal actual. Mantén pulsado el botón SELECT y pulsa los botones R2 o L2 para ver y señalar las diferentes armas y suelta los botones para seleccionar el arma señalada
Botón SELECT (mantener):	acceder a la linterna y el escáner de virus

NOTA: A veces, Gabe tendrá que cruzar raíles y salientes en altura. Pulsa UP para saltar y agarrar un raíl y desplázate por él pulsando RIGHT o LEFT. Gabe puede disparar mientras está colgado de un raíl, sujetándose con una mano y disparando con la otra, pero esto significa que, mientras tanto, no podrá recargar ni cambiar de arma.

PANTALLA DE JUEGO

La pantalla de juego se compone de los siguientes elementos:

- ARMADURA/VIDA
- INDICADOR DE PELIGRO
- INDICADOR DE ENEMIGO
- RADAR
- ARMA
- MUNICIÓN

ARMADURA/VIDA

Indica la cantidad de armadura que te queda. Tu barra de vida empezará a bajar cuando se gaste la armadura. Si la barra se agota, la partida acabará. Si bien no puedes recuperar vida, puedes reforzar tu armadura recogiendo chalecos antibalas de enemigos abatidos o cajas de armas.

INDICADOR DE PELIGRO

Indica la probabilidad de recibir un disparo. Cuando el medidor está completamente lleno, empezará a parpadear, como también lo hará el cono indicador de enemigos del radar. Las maniobras de evasión como rodar y ocultarse detrás de obstáculos reducen la probabilidad de recibir impactos en situaciones de peligro. Cuando hayas escapado del peligro, el indicador volverá a su estado normal.

INDICADOR DE ENEMIGO

Indica cuando tienes un enemigo a tiro. Pulsa el botón L1 para activar la mirilla manual y apuntar con precisión. Cuando la barra esté completamente llena, la probabilidad de acertar al enemigo a tiro es del 100 %. Si no hay enemigos a tiro, el indicador desaparecerá.

RADAR

Indica la ubicación de todos los enemigos detectados con respecto a tu posición, e incluye una brújula para orientarte mejor. El cono indicador de enemigos parpadeará en rojo cuando estés a tiro de un enemigo y la probabilidad de que te alcance sea muy alta.

ARMA y MUNICIÓN

Indica el arma seleccionada en ese momento y el número de balas que le quedan. Mantén pulsado el botón SELECT para abrir el inventario y pulsa los botones L2 y R2 para desplazarte por las distintas armas.

MODOS DE APUNTADO

Modo Predeterminado

De los tres modos, este es el menos preciso, ya que Gabe dispara sin la ayuda de la fijación de objetivos o una mirilla.

Modo manual

Este modo permite disparar con gran precisión. Pulsa el botón L1 para activar la mirilla y usa los botones de dirección para moverla.

Modo Fijación de objetivo

Este modo permite a Gabe seguir a los enemigos y dispararles aunque esté mirando en otra dirección. Pulsa el botón R1 para fijar el objetivo más cercano. El indicador de enemigo en pantalla indica las probabilidades de acertar y cambia a medida que Gabe se mueve. Cuando tiene un objetivo fijado, Gabe puede utilizar armas de una sola mano con una libertad de movimientos de casi 360° sin perder al objetivo de vista. Las armas de dos manos otorgan un radio de acción de 180°. Suelta el botón R1 rápidamente y vuelve a pulsarlo para cambiar de enemigo fijado.

ARMAS Y BOTÍN

Gabe puede usar todo tipo de armas mortíferas para sobrevivir. Al empezar el juego, lleva una pistola 9 mm silenciada, un rifle de francotirador, un taser y una linterna. Consigue nuevas armas, como escopetas, rifles de asalto o granadas, de los enemigos abatidos o las cajas de armas estratégicamente ocultas.

La cadencia de fuego y el daño de las armas se clasifican de I a IIIII, donde I es la clasificación más baja. La munición se indica en forma del número de balas que quedan en un cargador frente al máximo de balas que puede llevar un arma concreta, por ejemplo, 15/45.

Escáner de virus

Este dispositivo, desarrollado en secreto por el departamento de investigación vírica de Pharcom Industries Inc. es capaz de detectar partículas residuales del virus Syphon Filter. También te permite escanear algunos objetos sólidos para ofrecer información visual sobre su contenido.

Linterna

Forma parte del equipo básico de todos los agentes operativos de la Agencia, es resistente a los golpes y tiene 300 horas de autonomía. Es un objeto permanente del inventario de armas de Gabe, imprescindible para reconocer zonas oscuras.

Chaleco antibalas

Esta prenda reglamentaria hace las veces de armadura. Cuando la armadura se gaste por recibir daño, Gabe puede reforzarla recogiendo chalecos antibalas de enemigos abatidos o cajas de armas. Estas últimas rellenan el indicador de armadura al máximo.

Llave magnética

Es la típica tarjeta de acceso utilizada principalmente para fines de seguridad. Las encontrarás entre las pertenencias de ciertos enemigos abatidos, y te darán acceso a zonas restringidas.

Antígeno vírico

Este dispositivo se utiliza para inyectar bajo la piel un fluido a presión en lugar de atravesar la piel. El antígeno va cargado con un suero experimental capaz de contrarrestar los efectos del virus Syphon Filter.

DIRECTRICES DE MISIÓN

Objetivos

Cada misión se compone de 1 a 5 objetivos que deberás cumplir para poder avanzar al siguiente nivel. Ten en cuenta que pueden surgir nuevos objetivos durante una misión. Si no cumples alguno de ellos, la misión habrá fallado. Puedes empezar la misión de cero o retomarla desde el último punto de guardado en cualquier momento pulsando el botón START para abrir el menú de opciones.

Parámetros

Son elementos importantes de cada misión, puesto que definen las condiciones que debes respetar para cumplirlas. En función de cada nivel, las misiones tienen entre 1 y 3 parámetros. Si incumples cualquier parámetro de una misión, esta habrá fallado y no podrás avanzar al siguiente nivel, aunque podrás seguir jugando. De nuevo, siempre puedes reiniciar la misión si esto ocurre.

Por ejemplo, para completar la misión del nivel del metro, debes respetar los siguientes parámetros:

1. No elimines a ningún agente del CBDC.
2. Evita dañar los sistemas de explosivos o las bombas víricas.

Informes y ACD

Los informes te ofrecen los antecedentes de la misión y una descripción general del nivel. A medida que Gabe vaya progresando por un nivel, recibirá comunicaciones periódicas a través del ACD. Este es su punto de contacto con Lian Xing y el resto de su equipo, que le irán proporcionando información actualizada sobre la misión y la posición de los enemigos. Cuando Gabe reciba una comunicación, verás un mensaje en pantalla. Para activarlo, pulsa el botón TRIANGLE.

Mapa

El mapa es crucial para orientarte por los niveles. Consúltalo con frecuencia para conocer tu posición con respecto a la localización de los objetivos. Es posible que el mapa no esté disponible en ciertas zonas.

EXPEDIENTES

Gabriel Logan

Agente operativo encubierto

Sexo:	Hombre	Altura:	1,92 m
Edad:	35	Peso:	84 kg
Lugar de nacimiento:	Camden, Nueva Jersey	Color de ojos:	Marrón
Nacionalidad:	Estadounidense	Color de pelo:	Negro

Historial

Actualmente reconocido como el mejor agente operativo de la Agencia. Agente operativo de la agencia, 1993-Actualidad. Operaciones especiales en el ejército estadounidense, 1987-1992. Guerra del Golfo, 1991. Distinción presidencial, 1991. Estrella de Plata del ejército estadounidense, 1989. Nombrado alférez del ejército estadounidense, 1987.

Formación

Máster en Bioquímica, Magna Cum Laude, Rockefeller Institute, graduado en 1994. Licenciado en Biología y Química, MIT, graduado en 1987. Programa de Formación de Oficiales de la Reserva (ROTC), MIT, 1983-1987.

Lian Xing

Experta en comunicaciones de inteligencia

Sexo:	Mujer	Altura:	1,74 m
Edad:	29	Peso:	54,4 kg
Lugar de nacimiento:	San Francisco, California	Color de ojos:	Marrón
Nacionalidad:	Estadounidense	Color de pelo:	Negro

Historial

Agente operativo para la Agencia desde su graduación en junio de 1996.
Experta en comunicaciones.

Formación

Doctora en Ciencias de la computación, Magna Cum Laude, Stanford, 1996.
Máster en Ciencias de la computación, Stanford, 1995. Licenciada en Idiomas y Ciencias de la computación, U. C. Berkeley, graduada en 1993.

Thomas Markinson

Director de la Agencia

Sexo:	Hombre	Altura:	1,83 m
Edad:	52	Peso:	95,2 kg
Lugar de nacimiento:	Cambridge, Massachusetts	Color de ojos:	Verde
Nacionalidad:	Estadounidense	Color de pelo:	Gris

Historial

Director de la Agencia, 1997-Actualidad. Miembro del personal de Inteligencia de Defensa, Washington D. C., 1986-96.

Inteligencia del ejército, Washington D. C., 1976-86. Fuerzas especiales del ejército estadounidense, 1968-75. Condecorado con el Corazón Púrpura y la Medalla de Honor por su servicio en Vietnam.

Formación

Licenciado en Relaciones Internacionales, Georgetown, 1968.

Escuela de oficiales del ejército estadounidense, 1968.

Edward Benton

Subdirector de la Agencia

Sexo:	Hombre	Altura:	1,83 m
Edad:	47	Peso:	95,2 kg
Lugar de nacimiento:	Chicago, Illinois	Color de ojos:	Marrón
Nacionalidad:	Estadounidense	Color de pelo:	Negro y gris

Historial

Subdirector de la Agencia, 1999-Actualidad. Jefe de división de la Agencia, 1993-96. Analista de inteligencia para la Agencia (Balcanes), 1984-92. Analista de inteligencia para la Agencia (Sudamérica), 1978-84.

Formación

Máster en Relaciones Internacionales, Universidad de Maryland, graduado en 1978.

Licenciado en Ciencias Políticas, Johns Hopkins, 1975.

Erich Rhoemer

Terrorista internacional

Sexo:	Hombre	Altura:	1,89 m
Edad:	35	Peso:	87,5 kg
Lugar de nacimiento:	Leipzig, Alemania	Color de ojos:	Marrón
Nacionalidad:	Alemana	Color de pelo:	Negro

Historial

Responsable del atentado con bomba en el edificio Comm Parks de Londres, Reino Unido, 1997. Secuestro de avión de Gulf Airlines en Estambul, Turquía, 1995. No se conocen registros anteriores a 1994. Se le atribuyen lazos con numerosas organizaciones terroristas de Sudamérica, Oriente Medio y la antigua URSS.

Formación

No se conocen registros de estudios o certificaciones.

Mara Aramov

Asesina experta a las órdenes de Rhoemer

Sexo:	Mujer	Altura:	1,55 m
Edad:	32	Peso:	62,1 kg
Lugar de nacimiento:	Nóvgorod, Rusia	Color de ojos:	Azul
Nacionalidad:	Rusa	Color de pelo:	Caoba

Historial

Asesina a sueldo, 1989-Actualidad. Se la cree responsable del asesinato de al menos 14 personas, todas por encargo. Agente operativo del KGB, 1986-1989. Se sospecha su pertenencia a la organización terrorista Black Baton. Tiene lazos con el crimen organizado de Moscú.

Formación

No se conocen registros de estudios o certificaciones.

Jonathan Phagan

CEO y fundador de Pharcom Industries, Inc.

Sexo:	Hombre	Altura:	1,96 m
Edad:	65	Peso:	86,2 kg
Lugar de nacimiento:	Chicago, Illinois	Color de ojos:	Avellana
Nacionalidad:	Estadounidense	Color de pelo:	Blanco

Historial

CEO y fundador de Pharcom, 1992-Actualidad.

Vicepresidente de Wyn Industries, 1983-92.

Director de laboratorios de Wyn Industries, 1972-83. Investigador químico en Zylon Labs, 1965-72.

Director of Laboratories, Wyn Industries, 1972-83. Research Chemist, Zylon Labs, 1965-72.

Ayudó a catapultar a Zylon Labs y Wyn Industries a la vanguardia de la industria de la biotecnología.

Presidente de la Sociedad para el Desarrollo de los Materiales Biotecnológicos.

Formación

Doctor en Medicina, Universidad de Illinois, 1965.

Licenciado en Biología y Química, Universidad de Illinois, 1957.

Anton Girdeaux

Experto en armas a las órdenes de Rhoemer

Sexo:	Hombre	Altura:	1,83 m
Edad:	29	Peso:	90,7 kg
Lugar de nacimiento:	Toulouse, Francia	Color de ojos:	Azul
Nacionalidad:	Francesa	Color de pelo:	Rubio

Historial

Mercenario a sueldo, 1992-Actualidad. Mecánico, 1988-1992. No existen registros oficiales que vinculen a Girdeaux con ningún tipo de antecedente delictivo. Se sospecha que Mara Aramov lo reclutó para las filas de Black Baton.

Formación

Certificado por la Sociedad Francesa de Maquinistas, 1988.



СЮЖЕТ

Где-то в Центральной Америке погиб спецгент США, и неподалеку от этого места сгорела секретная лаборатория в джунглях. Расследование показало, что кто-то занимается созданием мощного биологического оружия. Некоторое время спустя агенты Гейб Logan и Лян Силь нашли останки жертв в загрязненной местности возле непальского селения.

Разведка Агентства обнаружила связь этих событий с командой террориста Эриха Ромера, разработавшего план по распространению смертельного вируса Syphon Filter в США. Безжалостные террористы захватили заложников, заложили взрывчатку и спрятали вирусные бомбы в Вашингтоне.

Агентство поручило своему лучшему оперативнику Гейбу Loganу уничтожить террористов и спасти население США от гибели. Ему в помощь выделили химико-биологическую группу армейской разведки и агента Лян Силь, которая в раньше помогала Гейбу выполнять опасные задания.

Судьба миллионов американцев зависит от одного специального агента.

УПРАВЛЕНИЕ

Кнопки направлений:	перемещение/прицеливание вручную.
Кнопка SQUARE:	стрельба/бросок гранаты.
Кнопка CIRCLE:	кувырок.
Кнопка CROSS:	приседание/укрытие за предметом/ передвижение в приседе/спуск с лестницы.
Кнопка TRIANGLE:	карабканье/перезарядка оружия/ взаимодействие с предметами, такими как двери и выключатели/связь с Лян Силь по коммуникатору (по запросу).
Кнопка L2:	передвижение влево/выглядывание из-за укрытия в снайперском режиме.

Кнопка R2:	передвижение вправо/выглядывание из-за укрытия в снайперском режиме.
Кнопка L1:	метка прицеливания.
Кнопка R1:	выбор цели. Нажимайте кнопку R1 для просмотра доступных целей.
Кнопка START:	пауза/коммуникатор
Кнопка SELECT:	меню оружия. Нажимайте кнопку SELECT для просмотра своего арсенала. Нажмите и удерживайте кнопку SELECT при нажатой кнопке R2 или кнопке L2 для просмотра и выбора оружия, затем отпустите кнопки для подтверждения выбора.
Кнопка SELECT (удерживать):	фонарик и сканер вирусов.

ПРИМЕЧАНИЕ: Гейб может двигаться по балкам и перекладинам высоко над землей, поочередно перехватывая балку руками. Нажмите UP, чтобы Гейб подпрыгнул и ухватился за балку, затем нажимайте RIGHT или LEFT, и он будет двигаться вдоль балки. При этом он может стрелять, повиснув на одной руке и держа оружие в другой, но не может перезарядить или менять оружие.

ЭКРАН ИГРЫ

На экране игры представлены такие элементы интерфейса:

- БРОНЯ/ЗДОРОВЬЕ
- ИНДИКАТОР ОПАСНОСТИ
- ИНДИКАТОР ЦЕЛИ
- МИНИ-КАРТА
- ОРУЖИЕ
- КОЛИЧЕСТВО ПАТРОНОВ

БРОНЯ/ЗДОРОВЬЕ

Оставшийся запас прочности брони. При получении урона сначала расходуется прочность брони, потом – здоровье персонажа. Когда здоровье станет равно 0, игра закончится. Восполнять здоровье вы не можете, но можете восстанавливать прочность брони, подбирая бронежилеты погибших врагов или находя бронежилеты в оружейных ящиках.

ИНДИКАТОР ОПАСНОСТИ

Показывает вероятность получения урона. Когда индикатор опасности заполнен, он начинает мигать, как и индикатор источника опасности на мини-карте. В таких опасных ситуациях немедленно выполните кувырок или спрячьтесь за укрытием – это уменьшит вероятность получения урона. Когда опасность вам не угрожает, индикатор опасности принимает исходный вид.

ИНДИКАТОР ЦЕЛИ

Показывает врагов в пределах зоны действия вашего оружия. Нажмите кнопку L1, чтобы отобразилась метка прицеливания. Когда индикатор цели заполнен, вы со 100% вероятностью попадете в того врага, в которого целитесь. Когда врагов поблизости нет, индикатор цели не отображается.

МИНИ-КАРТА

Показывает местоположение всех обнаруженных врагов относительно вашей позиции, а также стрелку компаса, чтобы помочь вам сориентироваться на местности. Сектор индикатор опасности мигает красным, когда враг целится в вас и может нанести вам урон.

ОРУЖИЕ И КОЛИЧЕСТВО ПАТРОНОВ

Показывает выбранное оружие и число патронов к нему. Нажмите и удерживайте кнопку SELECT, чтобы открыть меню оружия, и нажимайте кнопку L2 или кнопку R2 для просмотра доступного оружия.

РЕЖИМЫ ПРИЦЕЛИВАНИЯ

Стандартный режим

По сравнению с двумя другими режимами прицеливания стандартный наименее точный, потому что Гейб стреляет во врагов без использования метки прицела и системы выбора цели.

Прицеливание вручную

Очень точное прицеливание. Нажмите кнопку L1, чтобы отобразилась метка прицеливания, и используйте кнопки направлений для перемещения метки прицела в нужном направлении.

Режим выбора цели

Этот режим позволяет Гейбу отслеживать врагов и стрелять в них даже когда он смотрит в другую сторону. Нажмите кнопку R1, чтобы выбрать цель. Индикатор цели на экране покажет вероятность поражения этой цели, и это значение будет увеличиваться или уменьшаться при перемещении Гейба. При выборе цели и использовании одноручного оружия Гейб может двигаться в любую сторону, удерживая врага на прицеле. Сектор поражения двуручного оружия – 180 градусов. Быстро отпустите кнопку R1 и снова нажмите кнопку R1 для мгновенного выбора следующей цели.

ОРУЖИЕ И ПРЕДМЕТЫ

Гейб может использовать множество видов оружия, и обычно берет на задания пистолет калибра 9 мм с глушителем, снайперскую винтовку, шокер и фонарик. Дополнительное оружие – дробовики, гранаты и автоматы – можно забрать у убитых врагов или найти в оружейных ящиках.

Скорострельность и уровень урона разного оружия обозначаются цифрами от I до VIII, при этом I означает наименьшее значение.

Боеприпасы обозначаются числом оставшихся патронов в магазине по сравнению с максимальной емкостью магазина, например 15/45.

Сканер вирусов

Этот сканер, тайно разработанный вирусологической лабораторией Pharcom Industries, определяет следы вируса Syphon Filter.

При сканировании предметов на сканере отображается их состав.

Фонарь

Стандартное снаряжение агента, надежный, ударопрочный, батареи хватает на 300 часов работы. Гейб всегда берет с собой фонарь и использует для ориентирования в темноте.

Бронежилет

Обычный легкий бронежилет. Когда прочность брони уменьшается от полученного урона, ее можно частично восполнить, подбирая бронежилеты убитых врагов. А в оружейных ящиках можно найти новые бронежилеты с полным запасом прочности.

Пропуск

Стандартный электронный пропуск, используется в целях безопасности. Пропуска можно найти на трупах врагов и использовать для доступа в закрытые зоны.

Иньектор с антигеном

Иньектор используется для подкожного введения жидкостей под высоким давлением без прокола кожи. Иньектор заряжен экспериментальной сывороткой, противодействующей эффектам вируса Syphon Filter.

ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЙ

Задачи

В каждом задании от одной до пяти задач, которые следует выполнить для перехода на следующий уровень. Задачи могут добавляться в ходе выполнения задания. Если вы не выполните какую-нибудь задачу, все задание будет провалено. Вы можете в любой момент начать выполнение задания с самого начала или с последней контрольной точки, нажав кнопку START для выхода в меню параметров.

Условия

Очень важно соблюсти все условия выполнения задания. В зависимости от уровня, в каждом задании есть от одного до трех условий. Не выполнив одно из условий, вы провалите все задание и не перейдете на следующий уровень, хотя и сможете продолжить игру. Если такое произойдет, вы можете попробовать выполнить задание еще раз.

Например, для выполнения задания в метро нужно соблюсти такие условия:

1. Не потерять ни одного агента из химико-биологической группы поддержки.
2. Не взорвать ни одной обычной или вирусной бомбы.

Инструктаж и коммуникатор

В ходе инструктажа вы получите общую информацию о задании и краткий обзор уровня. По мере выполнения задания Гейб будет получать сообщения через коммуникатор. Коммуникатор обеспечивает связь Гейба с Лян Синь и остальной командой, с его помощью Гейб будет получать сведения о перемещениях врагов и другую важную информацию. При поступлении входящего сообщения на экране появляется текстовая подсказка. Чтобы прочитать сообщение, нажмите кнопку TRIANGLE.

Карта

Карта понадобится вам для ориентирования на местности. Сверяйтесь с картой, чтобы определить свою позицию относительно заметных объектов на карте и целей задания. В некоторых местах Гейб не сможет воспользоваться картой.

ДОСЬЕ Гэбриел Логан

Тайный агент

Пол:	мужской	Рост:	6'3"
Возраст:	35	Вес:	185 фунтов
Место рождения:	Кэмден, Нью-Йорк	Цвет глаз:	карие
Гражданство:	США	Цвет волос:	черные

Карьера

Считается лучшим оперативником Агентства. Сотрудник Агентства: с 1993 г. по настоящее время. Спец. подразделения армии США: 1987–1992 г. Война в Персидском заливе, 1991 г. Благодарность в приказе президента, 1991 г. Орден «Серебряная звезда», армия США, награжден в 1989 г. Присвоено звание младшего лейтенанта армии США в 1987 г.

Образование

В 1994 г. с отличием окончил Рокфеллеровский университет, присвоена степень магистра в области биохимии. В 1987 г. окончил Массачусетский технологический институт, присвоена степень бакалавра в области биологии и химии. В 1983–1987 обучался в Корпусе подготовки офицеров запаса, Массачусетский технологический институт.

Лян Синь

Эксперт по коммуникациям

Пол:	женский	Рост:	5'7"
Возраст:	29	Вес:	120 фунтов
Место рождения:	Сан-Франциско	Цвет глаз:	карие
Гражданство:	США	Цвет волос:	черные

Карьера

Сотрудник Агентства, поступила на службу сразу после окончания обучения в июне 1996 года. Эксперт по коммуникациям.

Образование

Кандидат наук в области информатики, с отличием закончила Стэнфордский университет в 1996 г. Магистр в области информатики, Стэнфорд, 1995 г. Бакалавр в области лингвистики и информатики, Беркли, 1993 г.

Томас Маркинсон

Директор Агентства

Пол:	мужской	Рост:	6'0"
Возраст:	52	Вес:	210 фунтов
Место рождения:	Кембридж, Массачусетс	Цвет глаз:	зеленые
Гражданство:	США	Цвет волос:	седые

Карьера

Директор Агентства с 1997 по настоящее время. Разведывательное управление министерства обороны, Вашингтон, 1986–1996 г.

Разведка сухопутных войск, Вашингтон, 1976–1986 г. Спец. подразделения армии США: 1968–1975 г. Пурпурное сердце, Почетная медаль – получены за выполнение заданий во Вьетнаме.

Образование

Степень бакалавра в области международных отношений, Джорджтаун, 1968 г.

Школа подготовки офицеров, армия США, 1968 г.

Эдвард Бентон

Заместитель директора Агентства

Пол:	мужской	Рост:	6'0"
Возраст:	47	Вес:	210 фунтов
Место рождения:	Чикаго, Иллинойс	Цвет глаз:	карие
Гражданство:	США	Цвет волос:	черные с проседью

Карьера

Заместитель директора Агентства с 1999 г. по настоящее время.

Руководитель подразделения Агентства, 1993–1996 г. Аналитик разведывательной службы, Балканский регион, Агентство, 1984–1992 г. аналитик разведывательной службы, Южная Америка, Агентство, 1978–1984 г.

Образование

Магистр в области международных отношений, Университет Мэриленда, 1978 г.

Бакалавр в области политики, Университет Джонса Хопкинса, 1975 г.

Эрих Ромер

Международный террорист

Пол:	мужской	Рост:	6'2"
Возраст:	35	Вес:	193 фунта
Место рождения:	Лейпциг, Германия	Цвет глаз:	карие
Гражданство:	Германия	Цвет волос:	черные

Карьера

Взорвал многоквартирный жилой дом в Лондоне, Великобритания, 1997 г. Захватил самолет Gulf Airlines, Стамбул, Турция, 1995 г. До 1994 г. – нет данных. Связан с многими террористическими организациями Южной Америки, Ближнего Востока, Европы и стран бывшего СССР.

Образование

Нет данных.

Мара Арамова

Наемный убийца, работает на Ромера

Пол:	женский	Рост:	5'11"
Возраст:	32	Вес:	137 фунтов
Место рождения:	Новгород, Россия	Цвет глаз:	голубые
Гражданство:	Россия	Цвет волос:	каштановые

Карьера

Наемный убийца, с 1989 г. по настоящее время. Считается виновной в смерти 14 человек, все убийства по контракту. Агент КГБ, 1986–1989 г. Возможно, входит в состав террористической организации «Черная дубинка». Связана с организованной преступностью в Москве.

Образование

Нет данных.

Джонатан Фаган

Генеральный директор и основатель Pharcom Industries, Inc.

Пол:	мужской	Рост:	6'5"
Возраст:	65	Вес:	190 фунтов
Место рождения:	Чикаго, Иллинойс	Цвет глаз:	зеленые
Гражданство:	США	Цвет волос:	седые

Карьера

Генеральный директор и основатель Pharcom Industries, с 1992 г. по настоящее время. Вице-президент Wyn Industries, 1983–1992 г.

Руководитель лаборатории, Wyn Industries, 1972–1983 г. Химик-исследователь, Zyon Labs, 1965–1972 г.

Благодаря ему Zyon Labs и Wyn Industries вышли на первые места в индустрии биотехнологий.

Председатель Общества развития биотехнологий.

Образование

Доктор медицинских наук, Университет Иллинойса, 1965 г.

Бакалавр в области биологии и химии, Университет Иллинойса, 1957 г.

Антон Гирдо

Эксперт Ромера по вооружению

Пол:	мужской	Рост:	6'0"
Возраст:	29	Вес:	200 фунтов
Место рождения:	Тулуза, Франция	Цвет глаз:	голубые
Гражданство:	Франция	Цвет волос:	светлые

Карьера

Наемник, с 1992 г. по настоящее время. Инженер, 1988–1992 г. О криминальной активности Гирдо нет никаких официальных данных. Вероятно, в «Черную дубинку» его завербовала Мара Арамова.

Образование

Сертификат Французского общества инженеров, 1988 г.



INFORMATIE OVER JE MISSIE

Ergens diep in Centraal-Amerika valt een Amerikaanse speciaal agent dood neer op de vochtige aarde. Daar vlakbij gaat een geheim lab in de jungle in vlammen op. Uit het bewijs dat er wordt gevonden, blijkt dat iemand aan een krachtig biologisch wapen werkt. Een aantal dagen later vinden Gabe Logan en Lian Xing de gruwelijke stoffelijke overschotten van slachtoffers in een besmet gebied bij een dorp in Nepal.

Uit informatie van geheime diensten blijkt dat deze gebeurtenissen verband houden met terrorist Erich Rhoemer en zijn deskundige team. Hun doel: het dodelijke Syphon Filter-virus op de Amerikaanse bevolking loslaten. De meedogenloze terroristen gijzelen mensen, plaatsen explosieve vallen en verstoppen virale bommen in heel Washington D.C.

De Agency stuurt daarop Gabe Logan, hun beste geheim agent, om de terroristen één voor één uit te schakelen en de VS te redden van de dood. Hij wordt bijgestaan door teams van het Chemical and Biological Defence Command van het Amerikaanse leger, en Lian Xing, die tijdens zijn missies veel contact met hem heeft.

Miljoenen mensen zijn afhankelijk van de vaardigheden van één speciaal agent.

STANDAARDBESTURING

Richtingtoetsen:	bewegen/cursor richten in handmatige richtmodus
SQUARE-toets:	wapen afvuren/granaat gooien
CIRCLE-toets:	rollen
CROSS-toets:	knielen/verbergen achter object/gebukt lopen/ van rand laten zakken

TRIANGLE-toets:	klimmen/wapen herladen/acties met objecten uitvoeren, zoals deuren en schakelaars/contact opnemen met Lian Xing via het ACD (Advanced Communication Device) als dat wordt gevraagd
L2-toets:	zijwaarts naar links bewegen/in Sniper-modus om hoeken heen gluren
R2-toets:	zijwaarts naar rechts bewegen/in Sniper-modus om hoeken heen gluren
L1-toets:	vizier activeren
R1-toets:	dichtstbijzijnde vijand als doel vastleggen. Druk op de R1-toets om van vijandelijk doel te wisselen.
START-toets:	game pauzeren/ACD openen
SELECT-toets:	wapeninventaris openen. Druk op de SELECT-toets om door je huidige voorraad te bladeren. Houd de SELECT-toets ingedrukt en druk tegelijkertijd op de R2-toets of de L2-toets om door je wapens te bladeren en ze te markeren. Laat dan de toetsen los om het gemarkeerde wapen te selecteren.
SELECT-toets (ingedrukt houden):	zaklamp en virusscanner activeren.

LET OP: Gabe moet hand voor hand langs hoge relingen en richels bewegen. Druk op UP om omhoog te springen en je vast te grijpen aan een reling. Beweeg vervolgens langs de reling door op RIGHT of LEFT te drukken. Gabe kan schieten terwijl hij zich hand voor hand langs een reling verplaatst. Hij hangt dan met één hand aan de reling en vuurt zijn wapen af met zijn andere hand. Zijn wapen kan niet worden herladen als hij deze actie uitvoert.

GAMESCHERM

Het gamescherm bevat de volgende elementen:

- PANTSER/LEVEN
- GEVAARMETER
- DOELMETER
- RADAR
- WAPEN
- AANTAL KOGELS

PANTSER/LEVEN

Laat zien hoe slecht je pantser eraan toe is. Je bepantsering raakt als eerste op. Wanneer je levensmeter leeg is, is het game over. Je kunt je levensmeter niet opnieuw vullen. Je kunt wel je bepantsering aanvullen door jassen of wapens van dode vijanden op te rapen.

GEVAARMETER

Geeft aan hoe groot de kans is dat je wordt geraakt. Als je gevaarmeter helemaal vol is, beginnen de meter en de vijandindicator van je radar te knippen. Voer een ontwijkende manoeuvre uit; rol of verberg je achter obstakels om de kans dat je in gevaarlijke situaties wordt geraakt te verkleinen. Als je niet meer in gevaar bent, wordt de gevaarmeter weer normaal weergegeven.

DOELMETER

Geeft aan of je vijand binnen bereik is. Druk op de L1-toets om je vizier te activeren en nauwkeuriger te richten. Als je doelmeter helemaal vol is, heb je 100% kans dat je je vijand raakt. Als er geen doel beschikbaar is, wordt de doelmeter niet weergegeven.

RADAR

Laat zien waar alle waargenomen vijanden zich ten opzichte van jou bevinden en bevat een kompas zodat je gemakkelijker kunt navigeren. De vijandindicator knippert rood als een vijand jou in het vizier heeft en je mogelijk gaat raken.

WAPEN en AANTAL KOGELS

Geeft aan welk wapen je hebt geselecteerd en hoeveel kogels er nog in zitten. Houd de SELECT-toets ingedrukt om een scrolbalk weer te geven en blader door je wapens met de toetsen L2 of R2.

RICHTMODI

Standaardmodus

Van alle drie de richtmodi is de standaardmodus het minst nauwkeurig, omdat Gabe op zijn vijanden schiet zonder ze volgen of zijn vizier te gebruiken.

Handmatige richtmodus

De handmatige richtmodus is uiterst nauwkeurig. Druk op de L1-toets om je vizier te activeren en verplaats je vizier met de pijltoetsen in de gewenste richting.

Volgmodus

In de volgmodus kan Gabe vijanden blijven volgen en ze beschieten terwijl hij een andere kant opkijkt. Druk op de R1-toets om je dichtstbijzijnde vijand te volgen. De doelmeter op het scherm geeft aan hoe groot de kans is dat je je vijand raakt. Die kans wordt groter of kleiner als je Gabe verplaatst. Als Gabe een vijand volgt, kan hij met wapens voor gebruik met één hand bijna 360 graden draaien zonder zijn vijand uit het oog te verliezen. Met wapens voor gebruik met twee handen kan hij 180 graden draaien. Laat de R1toets snel los en druk deze weer in om een nieuwe vijand te volgen.

WAPENS EN VONDSTEN

Gabe kan een indrukwekkend assortiment dodelijke wapens gebruiken om te overleven, en hij beschikt vanaf het begin over een 9mm-handwapen met demper, een sniper, een taser en een zaklamp. Je vindt extra wapens, zoals shotguns, granaten en machinegeweren, bij je gesneuvelde vijanden of in strategisch geplaatste wapenkisten.

Elk wapen heeft een vuurfrequentie en schade classificatie van I tot IIIII, waarbij I het laagste niveau voor elk kenmerk is. Het aantal kogels geeft aan hoeveel munitie je nog in je huidige magazijn hebt en hoeveel je er maximaal in kunt hebben, bijvoorbeeld 15/45.

Virusscanner

Dit apparaat is in het geheim ontworpen door Pharcom Industries Inc. en kan zelfs de kleinste deeltjes van het Syphon Filter-virus waarnemen. Je kunt er ook scans van sommige vaste objecten maken en een visueel overzicht van de inhoud ervan krijgen.

Zaklamp

De schokbestendige zaklamp behoort tot de standaarduitrusting voor alle werknemers van de Agency en bevat een batterij die 300 uur meegaat. Dit permanente onderdeel van Gabes inventaris heb je nodig om je weg te vinden in donkere gebieden.

Kogelvrij vest

Standaard kogelvrije vesten doen dienst als bescherming. Als je pantser-indicator leeg raakt door schade, kan Gabe zijn pantser verbeteren door kogelvrije vesten van dode vijanden op te rapen of door deze uit wapenkisten te halen. Kogelvrije vesten uit wapenkisten bieden volledige bescherming.

Keycard

Deze standaard keycard met magnetische strip wordt voornamelijk gebruikt voor beveiligingsdoeleinden. Je vindt keycards op bepaalde dode vijanden en kunt ze gebruiken om toegang te krijgen tot afgeschermd gebied.

Antistof tegen virus

Met dit apparaat kun je onderhuids een vloeistof injecteren. De antistof tegen het virus zit barstensvol experimenteel serum dat het Syphon Filter-virus moet tegenwerken.

RICHTLIJNEN VAN JE MISSIE

Opdrachten

Elke missie heeft één tot vijf opdrachten die je moet uitvoeren om naar het volgende level te kunnen gaan. Tijdens je missie komen er mogelijk meer opdrachten bij. Als je je opdrachten niet haalt, wordt de missie afgebroken. Je kunt op elk moment je hele missie opnieuw starten of vanaf je laatste checkpoint starten door op de START-toets te drukken en een van de opties in het menu Options te kiezen.

Parameters

Parameters zijn heel belangrijk voor je missie, omdat deze de voorwaarden bepalen waaraan je moet voldoen om je level te halen. Afhankelijk van het level, zijn er één tot drie parameters. Als je een van je parameters niet haalt, kun je de missie niet voltooien en ga je niet door naar het volgende level. Je kunt wel gewoon de game blijven spelen. Je kunt, zoals je al weet, je missie opnieuw starten als dit het geval is

Je moet je bijvoorbeeld aan de volgende parameters houden om het level in de metro te voltooien:

1. Leg geen CBDC-agent om.
2. Breng geen schade toe aan explosieve leversystemen of virusbommen.

Briefing en ACD

In de briefing krijg je meer informatie over je missie en level. Naarmate Gabe verderkomt in het level, ontvangt hij af en toe berichten via zijn ACD. Deze ACD stelt Gabe in contact met Lian Xing en de rest van het team. Zij geven hem missie-updates en informatie over de vijand. Als Gabe een bericht krijgt, verschijnt er een tekst op het scherm. Activeer het bericht door op de TRIANGLE-toets te drukken.

Kaart

De kaart is essentieel om goed door de levels te navigeren. Raadpleeg je kaart regelmatig om te zien waar je je bevindt ten opzichte van missiedoelen. De kaart is, afhankelijk van Gabes locatie, soms niet beschikbaar.

DOSSIERS **Gabriel Logan**

Geheim agent

Geslacht:	man	Lengte:	1,90 m
Leeftijd:	35	Gewicht:	85 kg
Geboorteplaats:	Camden, N. J.	Haarkleur:	bruin
Nationaliteit:	Amerikaanse	Haarkleur:	Zwart

Achtergrond

De beste agent die de Agency heeft. Werkzaam bij de Agency, 1993-nu. Amerikaans leger, speciale eenheid, 1987-1992. Golfoorlog, 1991 Presidential Citation, 1991. Silver Star, Amerikaans leger, toegekend in 1989. Aangenomen als 2e luitenant in het Amerikaanse leger, 1987.

Training

Master of Arts, Biochemie, magna cum laude, Rockefeller Institute, behaald in 1994. Bachelor Biologie en chemie, MIT, behaald in 1987. U.S. Army Reserve Officers Training Corps (ROTC), MIT, 1983-1987.

Lian Xing

Communicatie-expert inlichtingendienst

Geslacht:	vrouw	Lengte:	1,70 m
Leeftijd:	29	Gewicht:	54 kg
Geboorteplaats:	San Francisco, CA	Oogkleur:	bruin
Nationaliteit:	Amerikaanse	Haarkleur:	Zwart

Achtergrond

Werkzaam voor de Agency sinds rekrutering na afstuderen in juni 1996. Expert op het gebied van communicatie.

Training

Ph.D., Computerwetenschappen, magna cum laude, Stanford, 1996. Master, Computerwetenschappen, Stanford, 1995. Bachelor of Arts, Bachelor of Science Taal- en computerwetenschappen, U.C. Berkeley, behaald in 1993.

Thomas Markinson

Directeur van de Agency

Geslacht:	man	Lengte:	1,83 m
Leeftijd:	52	Gewicht:	95 kg
Geboorteplaats:	Cambridge, MA	Oogkleur:	groen
Nationaliteit:	Amerikaanse	Haarkleur:	grijs

Achtergrond

Directeur van de Agency, 1997-nu. Defence Intelligence Staff, Washington D.C., 1986-96.

Legerinlichtingendienst, Washington D.C., 1976-86. Speciale eenheid Amerikaans leger, 1968-75. Purple Heart, Medal of Honour, beide verdiend tijdens stationering in Vietnam.

Training

Bachelor of Arts, Internationale betrekkingen, Georgetown, 1968.

Officers Training School, Amerikaans leger, 1968.

Edward Benton

Directeur van de Agency

Geslacht:	man	Lengte:	1,83 m
Leeftijd:	47	Gewicht:	95 kg
Geboorteplaats:	Chicago, IL	Oogkleur:	bruin
Nationaliteit:	Amerikaanse	Haarkleur:	zwart en grijs

Achtergrond

Adjunctdirecteur bij de Agency, 1999-nu. Afdelingshoofd bij de Agency, 1993-96. Inlichtingenanalyst, Agency in Balkan-regio, 1984-92. Inlichtingenanalyst, Agency in Zuid-Amerika, 1978-84.

Training

Master of Arts, Internationale betrekkingen, University of Maryland, behaald in 1978.

Bachelor of Arts, Politicologie, Johns Hopkins, behaald in 1975.

Erich Rhoemer

Internationaal terrorist

Geslacht:	man	Lengte:	1,85 m
Leeftijd:	35	Gewicht:	87 kg
Geboorteplaats:	Leipzig, Duitsland	Oogkleur:	bruin
Nationaliteit:	Duitse	Haarkleur:	Zwart

Achtergrond

Verantwoordelijk voor de aanslag op het Comm Parks-gebouw, Londen, VK, 1997. Vliegtuigkaping, Gulf Airlines, Istanboel, Turkije, 1995. Geen gegevens van vóór 1994. Heeft banden met vele terroristische organisaties in Zuid-Amerika, het Midden-Oosten, Europa en de voormalige USSR.

Training

Geen formele trainingsdossiers of diploma's beschikbaar.

Mara Aramov

Deskundig moordenares, werkt voor Rhoemer

Geslacht:	vrouw	Lengte:	1,80 m
Leeftijd:	32	Gewicht:	62 kg
Geboorteplaats:	Novgorod, Rusland	Oogkleur:	blauw
Nationaliteit:	Russische	Haarkleur	Roodbruin

Achtergrond

Huurmoordenares, 1989-nu. Heeft naar verluidt de dood van minimaal 14 mensen op haar geweten, allemaal betaalde opdrachten. KGB-agent, 1986-1989. Is naar verluidt lid van de terroristische organisatie Black Baton. Heeft banden met de georganiseerde misdaad in Moskou.

Training

Geen formele trainingsdossiers of diploma's beschikbaar.

Jonathan Phagan

CEO en oprichter van Pharcom Industries, Inc.

Geslacht:	man	Lengte:	1,95 m
Leeftijd:	65	Gewicht:	86 kg
Geboorteplaats:	Chicago, IL	Oogkleur:	lichtbruin
NNationaliteit:	Amerikaanse	Haarkleur:	wit

Achtergrond

CEO en oprichter van Pharcom, 1992-nu. Vicepresident, Wyn Industries, 1983-92.

Laboratoriumdirecteur, Wyn Industries, 1972-83. Onderzoekschemicus, Zyon Labs, 1965-72.

Heeft van Zyon Labs en Wyn Industries toonaangevende bedrijven in de biochemie gemaakt.

Voorzitter, Society for the Advancement of Biotechnological Materials.

Training

Doctor of Medicine, Ph.D., University of Illinois, 1965.

Bachelor of Science, Biologie en chemie, University of Illinois, behaald in 1957.

Anton Girdeaux

Munitiedeskundige in dienst van Rhoemer

Geslacht:	man	Lengte:	1,83 m
Leeftijd:	29	Gewicht:	90 kg
Geboorteplaats:	Toulouse, France	Oogkleur:	blauw
Nationaliteit:	Russische	Haarkleur:	blond

Achtergrond

Huurling, 1992-nu. Technicus, 1988-1992. Girdeaux wordt officieel niet in verband gebracht met criminele activiteiten. Volgens de geruchten heeft Mara Aramov hem gerekruteerd voor Black Baton.

Training

Gecertificeerd door de French Society of Machinists, 1988.



OKOLICZNOŚCI MISJI

Głęboko w sercu Ameryki Środkowej martwe ciało amerykańskiego agenta specjalnego pada na wilgotną ziemię. Nieopodal, tajne laboratorium w dżungli staje w płomieniach. Dowody, do których udało się dotrzeć, wskazują, że ktoś pracuje nad potężną bronią biologiczną. Kilka dni później specjaliści agencji Gabe Logan i Lian Xing dokonują makabrycznego odkrycia w postaci szczątków ofiar, rozrzuconych w pełnej zanieczyszczeń nepalskiej wiosce.

Agencja wywiadowcza łączy te wydarzenia z terrorystą Erichem Rhoemerem i jego wykwalifikowanym zespołem, snującym plan wypuszczenia śmiertelnie wirusa Syphon Filter na terenie Stanów Zjednoczonych. Bez względu na terroryści biorą zakładników, zastawiają wybuchowe pułapki i ukrywają bomby z wirusem w Waszyngtonie.

W odpowiedzi agencja wysyła Gabe'a Logana, swojego najlepszego tajnego agenta, by wyeliminować terrorystów – jednego po drugim – i ocalić USA przed pewną zagładą. Wspomagają go oddziały Dowództwa Obrony Chemicznej i Biologicznej Stanów Zjednoczonych (ang. CBDC) oraz Lian Xing, pozostającą w bliskim kontakcie z Gabe'em podczas jego misji.

Los milionów ludzi zależy od umiejętności jednego agenta specjalnego.

DOMYŚLNE USTAWIENIA STEROWANIA

przyciski kierunku:	poruszanie się/celowanie kursorem w trybie ręcznego celowania
przycisk SQUARE:	wystrzał z broni/rzut granatem
przycisk CIRCLE:	turlanie się
przycisk CROSS:	kłęknięcie/ukrywanie się za obiektami/ przemieszczanie się w pozycji kucznej/ schodzenie

przycisk TRIANGLE:	wspinanie się/przeładowywanie broni/ interakcje z obiektami, takimi jak drzwi i przełączniki/nawiązywanie kontaktu z Lian Xing za pośrednictwem zaawansowanego urządzenia komunikacyjnego (ang. ACD) po otrzymaniu prośby o kontakt
przycisk L2:	ostrzał w lewo/zerkanie zza rogów w trybie snajperskim
przycisk R2:	ostrzał w prawo/zerkanie zza rogów w trybie snajperskim
przycisk L1:	uzyskiwanie dostępu do celownika
przycisk R1:	ustawienie blokady celu na najbliższym wrogu, znajdującym się w Twoim zasięgu. Naciskaj przycisk R1, aby przełączać się pomiędzy wrogami znajdującymi się w Twoim zasięgu.
przycisk START:	wstrzymanie gry/uzyskanie dostępu do zaawansowanego urządzenia komunikacyjnego (ang. ACD)
przycisk SELECT:	uzyskiwanie dostępu do menu broni. Naciskaj przycisk SELECT, aby przeglądać aktualne zapasy. Naciśnij i przytrzymaj przycisk SELECT podczas naciskania przycisku R2 lub L2, aby przewijać i podświetlać dowolną broń, a następnie zwolnij przyciski, aby wybrać zaznaczoną broń.
przycisk SELECT (przytrzymywanie):	uzyskiwanie dostępu do latarki i skanera wirusów

UWAGA: aby przedostać się poprzez barierki lub półki skalne usytuowane wysoko nad ziemią, Gabe musi przekładać jedną rękę za drugą. Naciśnij przycisk W GÓRĘ, aby podskoczyć i chwycić barierkę, a następnie przemieszczaj się, naciskając

przyciski PRAWO lub LEWO. Podczas przemieszczania się przy użyciu rąk poprzez bariery, Gabe może strzelać. Będzie wówczas wisieć, przytrzymując się jedną ręką, a drugiej użyje do strzelania ze swojej broni. Nie może jednak przeładować ani zmienić broni w tej pozycji.

EKRAN GRY

Ekran gry składa się z następujących elementów:

- PANCERZ/ENERGIA
- MIERNIK NIEBEZPIECZEŃSTWA
- WSKAŹNIK CELU
- RADAR
- BROŃ
- LICZBA RUND

PANCERZ/ENERGIA

Wskazuje ilość posiadanych pancerzy. Najpierw tracisz moc swojego pancerza, a dopiero potem własną energię. Gdy wskaźnik energii zostanie opróżniony, gra się kończy. Chociaż nie możesz uzupełniać swojej energii, możesz poprawić stan pancerza, zbierając kamizelki kuloodporne zabitych wrogów lub szukając ich w skrzyniach z bronią.

MIERNIK NIEBEZPIECZEŃSTWA

Wskazuje prawdopodobieństwo bycia trafionym. Gdy miernik niebezpieczeństwa jest całkowicie wypełniony, sam miernik oraz wskaźnik wrogów w kształcie stożka, będący częścią Twojego radaru, zaczną migać. Wykonywanie uników, takich jak turlanie się lub ukrywanie się za przeszkodami zmniejsza prawdopodobieństwo trafienia w niebezpiecznych sytuacjach. Gdy zagrożenie przeminie, miernik niebezpieczeństwa wróci do normalnego stanu.

WSKAŹNIK CELU

Wskazuje sytuację, kiedy wróg znajduje się w zasięgu Twojego strzału. Naciśnij przycisk L1, aby uzyskać dostęp do celownika i bardziej precyzyjnie ustawić cel. Gdy wskaźnik celu jest całkowicie wypełniony, masz 100% szans na trafienie przeciwnika, w którego celujesz. Jeśli w zasięgu Twojego strzału nie ma żadnego wroga, wskaźnik celu nie jest widoczny.

RADAR

Określa pozycje wszystkich wykrytych wrogów w stosunku do Twojego położenia i zawiera kompas ułatwiający nawigację. Wskaźnik wrogów w kształcie stożka miga na czerwono, gdy wróg ma Cię w zasięgu wzroku, i istnieje duże prawdopodobieństwo, że w Ciebie trafi.

BROŃ i LICZBA RUND

Wskazuje aktualnie wybraną broń i pozostałą liczbę rund dla tej broni. Naciśnij i przytrzymaj przycisk SELECT, aby wyświetlić pasek przewijania, a następnie przycisk L2 lub R2, by przeglądać zapasy posiadanych broni.

TRYBY CELOWANIA

Tryb domyślny

Pośród trzech trybów celowania, tryb domyślny jest najmniej dokładny, ponieważ po jego wybraniu Gabe strzela do wrogów bez użycia blokady celu lub celownika.

Tryb celowania ręcznego

Tryb celowania ręcznego zapewnia najwyższą precyzję. Naciśnij przycisk L1, aby uzyskać dostęp do celownika, następnie użyj przycisków kierunku, by przesunąć celownik w wybranym kierunku.

Tryb blokady celu

Tryb blokady celu pozwala Gabe'owi śledzić wrogów i strzelać do nich, gdy jest zwrócony w innym kierunku. Naciśnij przycisk R1, aby zablokować cel na najbliższym wrogu. Wskaźnik celu widoczny na ekranie określa Twoje szanse

na trafienie nieprzyjaciela, które rosną lub zmniejszają się, gdy Gabe się porusza. Kiedy Gabe korzysta z blokady celu, jednoręczna broń zapewnia mu możliwość niemal 360-stopniowego ruchu, przy jednoczesnym utrzymywaniu celu w zasięgu wzroku. Broń dwuręczna pozwala na strzał w zakresie 180 stopni. Szybko zwolnij przycisk R1, a następnie naciśnij R1 ponownie, aby natychmiast namierzyć kolejnego wroga.

BRONIE I PRZEDMIOTY DO ZBIERANIA

By przeżyć, Gabe może korzystać z szerokiej gamy śmiertelnych broni. Podczas akcji posługuje się 9-milimetrowym pistoletem z tłumikiem, karabinem snajperskim czy paralizatorem lub latarką. Szukaj dodatkowych broni, takich jak strzelby, granaty i karabiny szturmowe przy martwych wrogach lub w strategicznie ukrytych skrzyniach z bronią.

Szybkość strzałów i siła rażenia każdej broni jest określana w skali od I do IIII, przy czym I jest najniższą oceną dla każdej cechy. Informacja o amunicji wskazuje liczbę naboju w bieżącym magazynku oraz maksymalną liczbę pocisków dla danej broni, na przykład: 15/45.

Skaner wirusów

Opracowane w tajemnicy przez dział badań nad wirusami firmy Pharcom Industries Inc., urządzenie to jest w stanie wykryć śladowe cząsteczki wirusa Syphon Filter. Może również skanować niektóre objekty i zapewnia wizualną informację o ich zawartości.

Latarka

To standardowe wyposażenie wszystkich agentów. Ta latarka jest odporna na wstrząsy i zasilana akumulatorem, który może pracować przez 300 godzin. To stały element w ekwipunku Gabe'a, niezbędny podczas rekonosansu w ciemności.

Kamizelka kuloodporna

W standardowej wersji kamizelki kuloodporne funkcjonują jako mobilne pancerze. Gdy pancerz osłabnie od uszkodzeń, Gabe może go wzmocnić, podnosząc kamizelki martwych wrogów lub znajdując je w skrzyniach z bronią. Kamizelki kuloodporne znajdujące się w skrzyniach z bronią zapewniają pełną ochronę.

Karta dostępu

Jest to standardowa, magnetyczna karta dostępu, używana głównie ze względów bezpieczeństwa. Karty dostępu można znaleźć przy niektórych martwych wrogach. Umożliwiają wstęp na teren niektórych obszarów o ograniczonym dostępie.

Antygen wirusa

To urządzenie służy do podskórnego wstrzykiwania cienkiego strumienia płynu pod wysokim ciśnieniem, bez nakłuwania skóry. Antygen wirusa zawiera eksperymentalną surowicę, przeciwdziałającą skutkom wirusa Syphon Filter.

WYTYCZNE DOTYCZĄCE MISJI

Cele

Każda misja obejmuje od jednego do pięciu celów, które musisz osiągnąć, zanim przejdiesz na następny poziom. Cele mogą być dodawane podczas misji. Jeśli nie uda Ci się zrealizować któregoś z wyznaczonych celów, misja zostanie przerwana. W dowolnym momencie możesz rozpocząć całą misję od początku lub uruchomić ją ponownie od ostatniego punktu kontrolnego, naciskając przycisk START, aby uzyskać dostęp do tych opcji z menu Opcje.

Kryteria

Kryteria są ważnymi elementami misji, ponieważ określają one warunki, których należy przestrzegać w celu ukończenia danego poziomu. W zależności od poziomu każda misja obejmuje od jednego do trzech kryteriów. Jeżeli nie spełnisz jednego z kryteriów misji, misja nie powiedzie się i nie przejdiesz na następny poziom, nawet jeśli możesz kontynuować grę. Przypominamy, że w takiej sytuacji możesz ponownie uruchomić swoją misję.

Musisz na przykład przestrzegać następujących kryteriów, aby ukończyć poziom rozgrywany w metrze:

1. Nie eliminuj żadnego z agentów CBDC.
2. Unikaj niszczenia systemów dostarczania materiałów wybuchowych lub bomb wirusowych.

Przekazywanie informacji przez zaawansowane urządzenie komunikacyjne (ang. ACD)

Podsumowanie obejmuje podstawowe informacje na temat misji oraz szybki przegląd poziomu. Gdy Gabe przechodzi przez kolejne etapy danego poziomu, co jakiś czas odbiera wiadomości za pośrednictwem urządzenia ACD.

ACD to narzędzie umożliwiające komunikację pomiędzy Gabem a Lian Xing oraz pozostałymi członkami zespołu, dostarczającego aktualne informacje o misji i śledzącego ruchy wroga. Gdy Gabe otrzymuje wiadomość, na ekranie pojawia się komunikat tekstowy. Aby aktywować daną wiadomość, naciśnij przycisk TRIANGLE.

Mapa

Mapa jest narzędziem niezbędnym do sprawnego poruszania się po kolejnych poziomach. Sprawdzaj mapę często, aby określać swoją pozycję względem położenia celów. W zależności od lokalizacji Gabe'a, w niektórych momentach mapa może nie być dostępna.

TECZKI **Gabriel Logan**

Tajny agent

Płeć:	mężczyzna	Wzrost:	190 cm
Wiek:	35 lat	Waga:	84 kg
Miejsce urodzenia:	Camden, New Jersey	Kolor oczu:	brązowy
Narodowość:	Amerikanin	Kolor włosów:	czarne

Doświadczenie

Uznawany obecnie za najlepszego agenta w Agencji. Agent specjalny, od 1993 roku do chwili obecnej. Armia Stanów Zjednoczonych, operacje specjalne, 1987-1992. Wojna w Zatoce, 1991 r. Pochwała od prezydenta, 1991 r. Srebrna gwiazda, Armia Stanów Zjednoczonych, przyznana w 1989 r. Powołanie na stanowisko drugiego porucznika w armii amerykańskiej, 1987 r.

Wykształcenie

Dyplom magistra biochemii (Magna cum laude), Instytut Rockefellera, 1994 r. Tytuł licencjata biologii i chemii, MIT, 1987 r. Korpus Szkoleniowy Oficerów Rezerwowych Armii Stanów Zjednoczonych (ang. ROTC), MIT, 1983-1987.

Lian Xing

Ekspert ds. inteligentnej komunikacji

Płeć:	kobieta	Wzrost:	170 cm
Wiek:	29 lat	Waga:	54 kg
Miejsce urodzenia:	San Francisco, Kalifornia	Kolor oczu:	brązowe
Narodowość:	Amerykanka	Kolor włosów:	czarne

Doświadczenie

Pracuje jako agent specjalny, zatrudniona przez agencję po ukończeniu studiów, w czerwcu 1996 roku. Ekspert w dziedzinie komunikacji.

Wykształcenie

Dyplom doktora (Magna cum laude), Stanford, 1996 r. Dyplom magistra informatyki, Stanford, 1995 r. Tytuł licencjata języków obcych i informatyki, Uniwersytet Kalifornijski w Berkeley, 1993 r.

Thomas Markinson

Dyrektor Agencji

Płeć:	mężczyzna	Wzrost:	183 cm
Wiek:	52 lata	Waga:	95 kg
Miejsce urodzenia:	Cambridge, Massachusetts	Kolor oczu:	zielony
Narodowość:	Amerykanin	Kolor włosów:	siwe

Doświadczenie

Dyrektor Agencji, od 1997 roku do chwili obecnej. Członek zespołu wywiadu obronnego, Waszyngton, 1986-1996.

Wywiad wojskowy, Waszyngton, 1976-1986. Jednostki specjalne wojsk lądowych Stanów Zjednoczonych, 1968-1975. Purpurowe Serce i Medal Honoru – oba zdobyte w Wietnamie.

Wykształcenie

Tytuł licencjata stosunków międzynarodowych, Georgetown, 1968 r.

Szkoła oficerska, Armia Stanów Zjednoczonych, 1968 r.

Edward Benton

Zastępca dyrektora Agencji

Płeć:	mężczyzna	Wzrost:	183 cm
Wiek:	47 lat	Waga:	95 kg
Miejsce urodzenia:	Chicago, Illinois	Kolor oczu:	brązowe
Narodowość:	Amerykanka	Kolor włosów:	szpakowate

Doświadczenie

Zastępca dyrektora Agencji, 1999-do dzisiaj. Naczelnik wydziału, Agencja, 1993-1996. Analityk wywiadu, Region Bałkanów, Agencja, 1984-1992. Analityk wywiadu, Region Ameryki Południowej, Agencja, 1978-1984.

Wykształcenie

Dyplom magistra stosunków międzynarodowych, Uniwersytet Maryland, 1978 r.

Tytuł licencjata nauk politycznych, Uniwersytet Johna Hopkinsa, 1975 r.

Erich Rhoemer

Międzynarodowy terrorysta

Płeć:	mężczyzna	Wzrost:	188 cm
Wiek:	35 lat	Waga:	88 kg
Miejsce urodzenia:	Lipsk, Niemcy	Kolor oczu:	brązowe
Narodowość:	Niemiec	Kolor włosów:	czarne

Doświadczenie

Odpowiedzialny za zbombardowanie budynku Comm Parks w Londynie, w Wielkiej Brytanii, w 1997 roku. Porwanie samolotu, Gulf Airlines, Stambuł, Turcja, 1995 r. Nie figuruje w żadnych aktach sprzed 1994 roku. Ma powiązania z wieloma organizacjami terrorystycznymi, działającymi na terenie Ameryki Południowej, na Bliskim Wschodzie, w Europie i byłym Związku Radzieckim.

Wykształcenie

Brak oficjalnych dokumentów poświadczających wykształcenie lub certyfikatów.

Mara Aramov

Płatna zabójczyni pracująca dla Rhoemera

Płeć:	kobieta	Wzrost:	180 cm
Wiek:	32 lata	Waga:	62 kg
Miejsce urodzenia:	Nowogród, Rosja	Kolor oczu:	niebieskie
Narodowość:	Rosjanka	Kolor włosów:	kasztanowe

Doświadczenie

Płatna zabójczyni, 1989-do dzisiaj. Uważa się, że jest odpowiedzialna za śmierć co najmniej 14 osób (zabójstwa na zlecenie). Agentka KGB, 1986-1989.

Uważana za członka organizacji terrorystycznej Black Baton. Ma powiązania z grupami przestępczymi z Moskwy.

Wykształcenie

Brak oficjalnych dokumentów poświadczających wykształcenie lub certyfikatów.

Jonathan Phagan

Prezes i założyciel firmy Pharcom Industries, Inc.

Płeć:	mężczyzna	Wzrost:	196 cm
Wiek:	65 lat	Waga:	86 kg
Miejsce urodzenia:	Chicago, Illinois	Kolor oczu:	piwne
Narodowość:	Amerykanin	Kolor włosów:	siwe

Doświadczenie

Prezes i założyciel firmy Pharcom, 1992-do dzisiaj. Wiceprezes Wyn Industries, 1983-1992.

Dyrektor laboratoriów, Wyn Industries, 1972-1983. Naukowiec-chemik, Zyon Labs, 1965-1972.

Pomógł wprowadzić oba zakłady – Zyon Labs i Wyn Industries – do czołówki branży biotechnologicznej.

Przewodniczący Towarzystwa Rozwoju Materiałów Biotechnologicznych.

Wykształcenie

Doktor nauk medycznych, Uniwersytet Illinois, 1965 r.

Tytuł licencjata biologii i chemii, Uniwersytet Illinois, 1957 r.

Anton Girdeaux

Ekspert ds. zbrojeń, pracujący dla Rhoemera

Płeć:	mężczyzna	Wzrost:	183 cm
Wiek:	29 lat	Waga:	91 kg
Miejsce urodzenia:	Tuluza, Francja	Kolor oczu:	niebieskie
Narodowość:	Francuz	Kolor włosów:	blond

Doświadczenie

Najemnik, 1992-do dzisiaj. Maszynista, 1988-1992. Nie istnieją oficjalne dowody świadczące o jego zaangażowaniu w poważną działalność przestępczą.

Uważa się, że został zwerbowany do organizacji Black Baton przez Marę Aramov.

Wykształcenie

Certyfikacja Francuskiego Stowarzyszenia Maszynistów, 1988 r.



HISTÓRIA DA MISSÃO

No coração profundo da América Central, um agente especial dos EUA cai morto na terra húmida. Nas proximidades, um laboratório secreto na selva irrompe em chamas. As provas recuperadas indicam que alguém está a criar uma poderosa arma biológica. Dias depois, os agentes especiais Gabe Logan e Lian Xing descobrem os macabros restos mortais das vítimas que invadem a paisagem contaminada de uma aldeia nepalesa.

Os serviços da Agency ligam estes acontecimentos ao terrorista Erich Rhoemer e à sua experiente equipa que estão a orquestrar um plano para lançar o mortal vírus Syphon Filter nos EUA. Estes terroristas cruéis fizeram reféns, colocaram armadilhas explosivas e esconderam bombas com o vírus pela cidade de Washington D.C.

Em resposta, a Agency envia Gabe Logan, o seu melhor agente secreto, para eliminar os terroristas um a um e salvar os EUA de uma morte certa. O agente Gabe Logan tem a ajuda do Comando de Defesa Química e Biológica do Exército dos EUA (CBDC) e de Lian Xing, que se mantém em estreito contacto com Gabe durante as suas missões.

O destino de milhões de pessoas depende da competência de um agente especial.

CONTROLOS PREDEFINIDOS

Botões de direções:	mover/apontar o cursor no modo de Apontar manual
Botão QUADRADO:	disparar arma/lançar granada
Botão CÍRCULO:	rolar
Botão XIS:	ajoelhar/esconder-se atrás de objetos/ andar agachado/descer do rebordo

Botão TRIÂNGULO:	subir/recarregar arma/interagir com objetos como portas e interruptores/contactar Lian Xing através do dispositivo de comunicação avançado (ACD) quando solicitado
Botão L2:	atacar à esquerda/espreitar nas esquinas no modo Sniper
Botão R2:	atacar à direita/espreitar nas esquinas no modo Sniper
Botão L1:	aceder à mira de pontaria
Botão R1:	bloquear a mira no inimigo alvo mais próximo. Toca no botão R1 para alternar entre inimigos alvo.
Botão START:	colocar o jogo em pausa/aceder ao ACD
Botão SELECT:	aceder ao inventário de armas. Toca no botão SELECT para alternar entre as armas atualmente disponíveis. Mantém o botão SELECT premido enquanto primes o botão R2 ou o botão L2 para percorrer e colocar uma das armas em destaque. Em seguida, solta os botões para selecionar a arma em destaque.
Botão SELECT (premido):	aceder à lanterna e ao detetor de vírus

NOTA: o movimento de mão sobre mão do Gabe é necessário para cruzar calhas e rebordos acima do nível do chão. Prime UP para saltar para cima e agarrar uma calha e, em seguida, prime RIGHT ou LEFT para te deslocares ao longo da mesma. O Gabe pode disparar enquanto se desloca mão sobre mão ao longo de uma calha; segura-se com uma mão e utiliza a outra para disparar a arma, mas não pode recarregar ou trocar de arma enquanto efetua este movimento.

ECRÃ DO JOGO

O ecrã do jogo inclui os seguintes elementos:

- ARMADURA/SAÚDE
- MEDIDOR DE PERIGO
- MEDIDOR DE ALVO
- RADAR
- ARMA
- NÚMERO DE MUNIÇÕES

ARMADURA/SAÚDE

Indica a quantidade de armadura restante. A tua armadura esgota-se antes da tua saúde. Quando ficas sem saúde, o jogo termina. Embora não possas reabastecer a saúde, podes reabastecer a armadura ao recuperar coletes à prova de bala de inimigos mortos ou de caixas de armas.

MEDIDOR DE PERIGO

Indica a probabilidade de seres atingido. Quando o medidor de perigo estiver completamente cheio, o medidor e o cone indicador de inimigos do teu radar começam a piscar. Manobras evasivas, como rolar ou esconder-se atrás de obstáculos, diminuem a probabilidade de seres atingido em situações de perigo. Quando já não estiveres em perigo, o medidor de perigo regressa ao normal.

MEDIDOR DE ALVO

Indica quando tens um inimigo dentro do alcance. Prime o botão L1 para ver a mira e apontar com mais precisão. Quando o teu medidor de alvo estiver completamente cheio, tens uma probabilidade de 100% de atingir o inimigo alvo. Se não houver um alvo disponível, o medidor de alvo não é apresentado.

RADAR

Indica a localização de todos os inimigos detetados em relação à tua posição e inclui uma bússola para facilitar a navegação. O cone indicador de inimigos pisca a vermelho quando estiveres na mira de um inimigo e a probabilidade de seres atingido for alta.

ARMA e NÚMERO DE MUNIÇÕES

Indica a arma atualmente selecionada e o número restante de munições para essa arma. Mantém o botão SELECT premido para apresentar uma barra de descolamento e prime o botão L2 ou o botão R2 para percorrer as armas no teu inventário.

MODOS DE PONTARIA

Modo padrão

Dos três modos de pontaria, o modo padrão é o menos preciso porque o Gabe dispara contra os inimigos sem a ajuda do bloqueio de alvo ou da mira.

Modo de pontaria manual

O modo de pontaria manual oferece uma grande precisão. Prime o botão L1 para ver a mira de pontaria e utiliza os botões de direções para mover a mira na direção pretendida.

Modo de bloqueio de alvo

O modo de bloqueio de alvo permite ao Gabe manter os inimigos bloqueados e disparar contra eles enquanto se move noutras direções. Prime o botão R1 para bloquear o inimigo mais próximo. O medidor de alvo no ecrã indica a tua probabilidade de atingir um inimigo e aumenta ou diminui à medida que o Gabe se move. Quando o Gabe tem um alvo bloqueado, as armas de uma mão permitem-lhe um movimento de praticamente 360 graus sem perder o alvo de vista. As armas de duas mãos fornecem um intervalo de tiro de 180 graus. Rapidamente, liberta o botão R1 e prime novamente o botão R1 para apontar imediatamente para o próximo inimigo.

ARMAS E RECOLHAS

O Gabe pode utilizar uma grande variedade de armas mortais para sobreviver. No início da ação possui uma pistola de 9 mm com silenciador, uma espingarda de atirador furtivo, um taser e uma lanterna. Procura armas adicionais como caçadeiras, granadas e espingardas de assalto nos inimigos que abateres ou em caixas de armas escondidas estrategicamente.

A velocidade de disparo e a categoria de danos de cada arma são classificadas de I a IIII, sendo I o valor mais baixo para cada. As munições são indicadas pelo número de balas no carregador atual em relação ao número máximo de balas que cada arma pode conter. Por exemplo, 15/45.

Detetor de vírus

Desenvolvido em segredo pela divisão de pesquisa da Pharcom Industries Inc., este dispositivo é capaz de detetar vestígios do vírus Syphon Filter. Também pode examinar determinados objetos sólidos e fornecer informações visuais do respetivo conteúdo.

Lanterna

Equipamento padrão para todos os agentes da Agency, esta lanterna é à prova de choque e tem uma bateria de 300 horas. É um item permanente no inventário de armas do Gabe e é necessário para o reconhecimento em áreas mais sombrias.

Colete à prova de balas

Os coletes à prova de balas padrão funcionam como uma armadura portátil. Quando a armadura ficar muito danificada, o Gabe pode melhorá-la ao recuperar coletes de inimigos mortos ou ao encontrar coletes nas caixas de armas. Os coletes à prova de bala que se encontram nas caixas de armas oferecem proteção total.

Chave eletrónica

É um cartão com banda magnética normal utilizado sobretudo por motivos de segurança. É possível encontrar chaves eletrónicas junto dos corpos de alguns inimigos mortos e utilizá-las para aceder a determinadas zonas restritas.

Antígeno viral

Este dispositivo é usado para injetar subcutaneamente um fluxo de fluido através por alta pressão sem perfurar a pele. O antígeno viral contém um soro experimental capaz de neutralizar os efeitos do vírus Syphon Filter.

DIRETRIZES DA MISSÃO

Objetivos

Cada missão tem entre um e cinco objetivos que tens de cumprir para poderes avançar para o nível seguinte. Podem ser adicionados objetivos durante uma missão. Se falhares algum destes objetivos, a missão é abortada. Podes recomeçar a missão do início ou a partir do último ponto de controlo a qualquer momento ao premir o botão START para aceder ao menu Opções.

Parâmetros

Os parâmetros são elementos importantes de uma missão, uma vez que estabelecem condições que tens de seguir para completar o nível. Dependendo do nível, cada missão tem entre um e três parâmetros. Se falhares um parâmetro da missão, falhas a missão e não poderás avançar para o nível seguinte, apesar de poderes continuar a jogar. Como indicado, podes reiniciar a tua missão caso isto aconteça.

Por exemplo, tens de seguir os seguintes parâmetros para terminar o nível do metro:

1. Não eliminar nenhum agente do CBDC.
2. Evitar danificar os sistemas de explosivos ou as bombas virais.

Instruções rápidas e ACD

As instruções rápidas fornecem a história da tua missão e uma visão geral rápida do nível. À medida que o Gabe progride num nível, recebe periodicamente comunicações através do ACD. O ACD é a ligação do Gabe a Lian Xing e ao resto da equipa, que lhe fornecem atualizações da missão e seguem os passos dos inimigos. Quando o Gabe recebe uma comunicação, é apresentada uma mensagem no ecrã. Para ativar a mensagem, prime o botão TRIÂNGULO.

Mapa

O teu mapa é indispensável para navegares com sucesso pelos níveis. Consulta o mapa frequentemente para ver a tua posição em relação à localização dos objetivos. Consoante a localização do Gabe, poderá não haver um mapa disponível.

FICHAS Gabriel Logan

Agente secreto

Sexo:	masculino	Altura:	1,90 m
Idade:	35	Peso:	84 kg
Local de nascimento:	Camden, N. J.	Cor dos olhos:	castanhos
Nacionalidade:	americana	Cor do cabelo:	preto

História

Reconhecido como o melhor agente atual da Agency. Agente da Agency: 1993–presente. Exército dos Estados Unidos, Operações Especiais 1987-1992. Guerra do Golfo, 1991. Menção Presidencial, 1991. Estrela de prata, Exército dos Estados Unidos, concedida em 1989. Nomeado Segundo Tenente do Exército dos Estados Unidos, 1987.

Formação

Mestrado em Bioquímica, Magna Cum Laude, Instituto Rockefeller, 1994.
Bacharelato em Biologia e Química, MIT, 1987. Corpo de formação de oficiais na reserva do Exército dos Estados Unidos (ROTC), MIT, 1983–1987.

Lian Xing

Especialista em comunicações secretas

Sexo:	feminino	Altura:	1,70 m
Idade:	29	Peso:	54 kg
Local de nascimento:	San Francisco, CA	Cor dos olhos:	castanhos
Nacionalidade:	americana	Cor do cabelo:	preto

História

Agente da Agency desde o recrutamento após a graduação em junho de 1996.
Especialista na área de comunicações.

Formação

Doutoramento em Ciências Informáticas, Magna Cum Laude, Stanford, 1996.
Mestrado em Ciências Informáticas, Stanford, 1995. Bacharelato, Mestrado em Línguas e Ciências Informáticas, U.C. Berkeley, 1993.

Thomas Markinson

Diretor da Agency

Sexo:	masculino	Altura:	1,83 m
Idade:	52	Peso:	95 kg
Local de nascimento:	Cambridge, MA	Cor dos olhos:	verdes
Nacionalidade:	americana	Cor do cabelo:	cinzento

História

Diretor da Agency, 1997–presente. Agente da Defence Intelligence, Washington D.C., 1986–96.

Inteligência do Exército, Washington D.C., 1976–86. Forças Especiais do Exército dos Estados Unidos, 1968–75. Coração púrpura, Medalha de honra, ambas outorgadas durante comissões no Vietname.

Formação

Bacharelato em Relações Internacionais, Georgetown, 1968.

Escola de formação de oficiais, Exército dos Estados Unidos, 1968.

Edward Benton

Diretor-adjunto da Agency

Sexo:	masculino	Altura:	1,83 m
Idade:	47	Peso:	95 kg
Data de nascimento:	Chicago, IL	Cor dos olhos:	castanhos
Nacionalidade:	americana	Cor do cabelo:	preto e cinzento

História

Diretor-adjunto, Agency, 1999–presente. Chefe de divisão, Agency, 1993–1996. Analista de inteligência, Região dos Balcãs, Agency, 1984–92. Analista de inteligência, Região da América do Sul, Agency, 1978–84.

Formação

Mestrado em Relações Internacionais, Universidade de Maryland, 1978.

Bacharelato em Ciência Política, Johns Hopkins, 1975.

Erich Rhoemer

Terrorista internacional

Sexo:	masculino	Altura:	1,88 m
Idade:	35	Peso:	88 kg
Local de nascimento:	Leipzig, Alemanha	Cor dos olhos:	castanhos
Nacionalidade:	alemã	Cor do cabelo:	preto

História

Responsável pelo bombardeamento do edifício Comm Parks, Londres, Reino Unido, 1997. Desvio de avião da Gulf Airlines, Istambul, Turquia, 1995. Não existem registos anteriores a 1994. Tem ligações a várias organizações terroristas na América do Sul, Médio Oriente, Europa e ex-URSS.

Formação

Não existem registos ou certificações formais.

Mara Aramov

Assassina profissional às ordens de Rhoemer

Sexo:	feminino	Altura:	1,80 m
Idade:	32	Peso:	62 kg
Local de nascimento:	Novgorod, Rússia	Cor dos olhos:	azuis
Nacionalidade:	rusa	Cor do cabelo:	castanho-avermelhado

História

Assassina a contrato, 1989–presente. Acredita-se ser responsável pela morte de pelo menos 14 pessoas, todas sob contrato. Agente do KGB, 1986–1989. Acredita-se que seja membro da organização terrorista Black Baton. Tem ligações com o crime organizado em Moscovo.

Formação

Não existem registos ou certificações formais.

Jonathan Phagan

CEO e fundador da Pharcom Industries, Inc.

Sexo:	masculino	Altura:	1,96 m
Idade:	65	Peso:	86 kg
Local de nascimento:	Chicago, IL	Cor dos olhos:	castanho-claros
Nacionalidade:	americana	Cor do cabelo:	branco

História

CEO e fundador da Pharcom, 1992–presente. Vice-presidente da Wyn Industries, 1983–92.

Diretor de laboratórios da Wyn Industries, 1972–83. Químico de investigação, Zyon Labs, 1965–72.

Ajudou a trazer a Zyon Labs e a Wyn Industries à vanguarda da indústria biotecnológica.

Presidente da Sociedade para o avanço dos materiais biotecnológicos.

Formação

Mestrado, doutoramento, Universidade do Illinois, 1965.

Bacharelato em Biologia e Química, Universidade do Illinois, 1957.

Anton Girdeaux

Especialista em munições a cargo de Rhoemer

Sexo:	masculino	Altura:	1,83 m
Idade:	29	Peso:	91 kg
Local de nascimento:	Toulouse, França	Cor dos olhos:	azuis
Nacionalidade:	francesa	Cor do cabelo:	loiro

História

Mercenário, 1992–presente. Maquinista, 1988–1992. Girdeaux não tem registros oficiais que o vinculem a qualquer atividade criminosa significativa. Acredita-se ter sido recrutado para as fileiras do Black Baton por Mara Aramov.

Formação

Certificação pela Sociedade francesa de maquinistas, 1988.



OPLYSNINGER OM MISSIONEN

Dybt inde i hjertet af Centralamerika falder en af USA's specialagenter død om på den fugtige jord. Ikke langt derfra bryder et hemmeligt laboratorium i junglen ud i brand. Der er fundet bevismateriale, som tyder på, at nogen er i gang med at skabe et meget kraftigt biologisk våben. Nogle dage senere opdager specialagenterne Gabe Logan og Lian Xing de grusomme rester af ofre, som er strøet ud over det kontaminerede landskab omkring en nepalesisk landsby.

Efterretningstjenesten sætter det i forbindelse med terroristen Erich Rhoemer og hans dygtige team, der er i færd med at sammensætte en plan for at slippe den dødelige Syphon Filter-virus løs i USA. De nådesløse terrorister fanger gidsler, placerer fælder med sprængstoffer og gemmer virale bomber over hele Washington D.C.

The Agency sender som svar Gabe Logan, deres bedste hemmelige agent, ind for at eliminere terroristerne en efter en og redde USA fra den sikre død. Han får assistance af teams fra den amerikanske hærs Chemical and Biological Defence Command (CBDC) og Lian Xing, som holder sig i tæt kontakt med Gabe gennem hele hans mission.

Mange millioner skæbner afhænger af én specialagents evner.

STANDARDSTYRING

retningsknapper:	flyt/sigt med sigtekornet i Manual Aiming-tilstand
SQUARE-knap:	affyr våben/kast granat
CIRCLE-knap:	rul
CROSS-knap:	knæl/gem dig bag genstande/gå sammenbøjet/ klatr ned fra afsats

TRIANGLE-knap:	klatr/lad våben/interagerer med genstande såsom døre og kontakter/tag kontakt til Lian Xing via Advanced Communication Device (ACD), når der bliver anmodet om det
L2-knap:	gå sidelæns til venstre/kig omkring hjørner i Sniper-tilstand
R2-knap:	gå sidelæns til højre/kig omkring hjørner i Sniper-tilstand
L1-knap:	gå til sigtekorn
R1-knap:	lås fast på den nærmeste mulige fjende som mål. Tryk på R1-knappen for at rotere mellem fjender, der er mulige mål.
START-knap:	pause game/access the ACD
SELECT-knap:	gå til våbenbeholdning. Tryk på SELECT-knappen for at rotere gennem din nuværende beholdning. Tryk og hold SELECT-knappen nede, mens du trykker på R2-knappen eller L2-knappen for at rulle gennem og fremhæve hvilket som helst våben, slip så knapperne for at vælge det fremhævede våben.
SELECT-knap (hold nede):	gå til lommelygte og virusscanner

Bemærk: Gabes bevægelse med hånd-over-hånd er nødvendig for at komme over gelændere og afsatser, der er højt over jorden. Tryk på UP for at hoppe op og tage fat i et gelænder, bevæg dig så over det ved at trykke på RIGHT eller LEFT. Gabe kan skyde, mens han bevæger sig hånd-over-hånd hen over et gelænder, han hænger i én hånd, mens han bruger den anden til at affyre sit våben, men han kan ikke lade eller skifte våben, mens han laver denne bevægelse.

SPILSKÆRM

Spilskærmen består af følgende elementer:

- PANSER/LIV
- FAREMÅLER
- SKUDMÅLER
- RADAR
- VÅBEN
- AMMONITION

PANSER/LIV

Indikerer, hvor meget panser du har tilbage. Dit panser udtømmes før dit liv. Når du ikke har mere liv, så er spillet slut. Selv om du ikke kan fylde dit liv op igen, så kan du fylde dit panser op igen ved at samle skudsikre veste op fra døde fjender eller våbenkasser.

FAREMÅLER

Indikerer sandsynligheden for at blive ramt. Når din faremåler er helt fyldt, så begynder den og din radars Enemy Indicator Cone at blinke. Undvigelsesmanøvrer, som at rulle eller gemme sig bag genstande, mindsker sandsynligheden for at blive ramt i farlige situationer. Når du ikke længere er i fare, vender faremåleren tilbage til sin normale tilstand.

SKUDMÅLER

Indikerer, når du har en fjende inden for skydefeltet. Tryk på L1-knappen for at få sigtekorn frem, der giver et mere præcist sigte. Når din skudmåler er helt fyldt op, har du 100 % chance for at ramme det fjendtlige mål. Når der ikke er noget tilgængeligt mål, vises måleren ikke.

RADAR

Indikerer positionen af alle registrerede fjender i forhold til din position og omfatter et kompas, så det bliver lettere at navigere. Enemy Indicator Cone lyser rødt, når en fjende har dig i sit synsfelt og med sandsynlighed vil ramme dig.

VÅBEN og AMMONITION

Viser det aktuelt valgte våben og det resterende antal skud for det våben. Hold SELECT-knappen nede for at få et rullepanel frem, og tryk på L2-knappen eller R2-knappen for at rulle igennem våben fra din våbenbeholdning.

SIGTETILSTANDE

Default-tilstand

Ud af de tre sigtetilstande er Default-tilstand den mindst præcise, da Gabe skyder på fjender uden låse sig fast på mål eller få hjælp fra sigtekorn.

Manual Aiming-tilstand

Tilstanden Manual Aiming giver meget høj præcision. Tryk på L1-knappen for at få sigtekorn frem, og brug retningsknapperne til at flytte sigtekornet i den ønskede retning.

Target Locking-tilstand

Tilstanden Target Locking gør Gabe i stand til at holde øje med fjender og skyde på dem, samtidigt med at han står vendt i andre retninger. Tryk på R1-knappen for at låse fast på den nærmeste fjende. Skudmåleren på skærmen indikerer, hvor god chance du har for at ramme en fjende, og stiger eller falder, efterhånden som Gabe bevæger sig rundt. Når Gabe har låst sig fast på et mål, så giver ethåndsvåben ham næsten 360 graders bevægelse, samtidigt med at han holder øje med målet. Tohåndsvåben giver et 180 graders skydefelt. Slip hurtigt R1-knappen, og tryk igen på R1-knappen for øjeblikkeligt at låse fast på den næste fjende.

VÅBEN OG OPSAMLINGSGENSTANDE

Gabe kan anvende en lang række dødbringende våben for at overleve, og når handlingen starter, så kommer han med en lydæmpet 9 mm pistol, en snigskytteriffel, en strømpistol og en lommelygte. Vær på udkig efter yderligere våben som haglgewærer, granater og stormgeværer på faldne fjender eller i strategisk gemte våbenkasser.

Hvert våbens skudrate og skadesklassificering er rangeret fra I til IIIII, hvor I er den laveste rangering for hver egenskab. Ammunition angives med det antal skud, der er i det nuværende magasin, over det antal skud, et våben kan indeholde, f.eks. 15/45.

Virusscanner

Dette apparat, som er hemmeligt udviklet af den virale forskningsafdeling af Pharcom Industries Inc., er i stand til at registrere restpartikler fra virussen Syphon Filter. Den kan også scanne gennem visse massive objekter og give visuel information og deres indhold.

Lommelygte

Denne lommelygte er standardudstyr til alle The Agency's agenter, den er stødsikker og får strøm fra et 300 timers batteri. Den er en permanent del af Gabes våbenbeholdning og nødvendig for rekognoscering i mørke områder.

Skudsikker vest

Standard skudsikre veste fungerer som mobilt panser. Når panseret forsvinder på grund af skade, kan Gabe forstærke sit panser ved at samle skudsikre veste op fra døde fjender eller finde jakker i våbenkasser. Skudsikre veste i våbenkasser giver fuld beskyttelse.

Nøglekort

Dette er et standard nøglekort med magnetstribe, som primært anvendes til sikkerhedsformål. Nøglekort kan findes på visse døde fjender og anvendes til at få adgang til bestemte lukkede områder.

Viral Antigen

Dette apparat anvendes til med højt tryk at injicere en tynd strøm af væske under huden, uden at lave hul i den. Det virale antigen er ladet med et eksperimentelt serum, der er i stand til at modvirke effekterne af Syphon Filter-virusen.

MISSIONSANVISNINGER

Målsætninger

Hver mission har mellem en og fem målsætninger, som du skal opfylde, før du kan fortsætte til næste niveau. Der kan blive tilføjet målsætninger i løbet af en mission. Hvis du mislykkes med at opfylde nogen af målsætningerne, så annullerer du missionen. Du kan når som helst genstarte hele missionen eller starte om fra sidste checkpoint ved at trykke på START-knappen for at få adgang til mulighederne fra menuen Valgmuligheder.

Parametre

Parametre er vigtige elementer af en mission, da de definerer de betingelser, som du skal overholde for at gennemføre et niveau. Afhængigt af niveauet har hver mission mellem en og tre parametre. Hvis det ikke lykkes dig at opfylde et missionsparameter, så mislykkes missionen, og du vil ikke fortsætte til næste niveau, selv om du fortsætter med at spille spillet. Som bemærket, så kan du genstarte din mission, hvis det sker.

Du skal for eksempel overholde følgende parametre for at afslutte metro-niveauret:

1. Eliminer ikke nogen CBDC-agenter.
2. Undgå at beskadige detonationssystemer med eksplosiver eller virale bomber.

Briefing og ACD

En briefing giver baggrundoplysningerne til en mission og et hurtigt overblik over niveauret. Efterhånden som Gabe kommer frem i niveauret, så har han periodisk kommunikation via sin ACD. ACD'en er Gabe's forbindelse til Lian Xing og resten af hans team, som giver missionsopdateringer og følger fjendens bevægelser. Når der er kommunikation på vej til Gabe, så vises der en tekstprompt på skærmen. Tryk for at aktivere beskeden på TRIANGLE-knappen.

Kort

Dit kort er et væsentligt element for at lykkes med at navigere igennem niveauerne. Kig ofte på dit kort for at bedømme din position i forhold til målsætningernes lokationer. Alt efter Gabes lokation kan det være, at et kort ikke er tilgængelig.

JOURNALER

Gabriel Logan

Hemmelig agent

Køn:	Mand	Højde:	190 cm
Alder:	35	Vægt:	84 kg
Fødested:	Camden, N. J.	Øjenfarve:	Brun
Nationalitet:	Amerikansk	Hårfarve:	Sort

Baggrund

Anerkendt som den pt. bedste agent i The Agency. Agent for The Agency, 1993-nu. U.S. Army, Special Operations 1987-1992. Golfkrigen, 1991. Udmærket med Presidential Citation, 1991. Silver Star, U.S. Army, modtaget 1989. Tildelt rang af 2nd Lieutenant i U.S. Army, 1987.

Træning

M.A.-grad, Biokemi, magna cum laude, Rockefeller Institute, modtaget 1994. B.S.-grad, Biologi og kemi, MIT, modtaget 1987. U.S. Army Reserve Officers Training Corps (ROTC), MIT, 1983-1987.

Lian Xing

Ekspert i efterretningskommunikation

Køn:	Kvinde	Højde:	170 cm
Alder:	29	Vægt:	54 kg
Fødested:	San Francisco, CA	Øjenfarve:	Brun
Nationalitet:	Amerikansk	Hårfarve:	Sort

Baggrund

Agent for The Agency siden rekrutteringen efter afsluttet uddannelse i juni 1996. Ekspert i kommunikationsformer.

Træning

Ph.D., datalogi, magna cum laude, Stanford, 1996. M.S., datalogi, Stanford, 1995. B.A., B.S. Sprog og datalogi, U.C. Berkeley, modtaget 1993.

Thomas Markinson

Chef for The Agency

Køn:	Mand	Højde:	183 cm
Alder:	52	Vægt:	95 kg
Fødested:	Cambridge, MA	Øjenfarve:	Grøn
Nationalitet:	Amerikansk	Hårfarve:	Grå

Baggrund

Chef for The Agency, 1997-nu. Ansat ved forsvarrets efterretningstjeneste, Washington D.C., 1986-96.

Army Intelligence, Washington D.C., 1976-86. U.S. Army Special Forces, 1968-75. Purple Heart, Medal of Honour, begge givet for indsatser i Vietnam.

Træning

B.A., international relations, Georgetown, 1968.

Officersskole, U.S. Army, 1968.

Edward Benton

Vicechef for The Agency

Køn:	Mand	Højde:	183 cm
Alder:	47	Vægt:	95 kg
Fødested:	Chicago, IL	Øjenfarve:	Brun
Nationalitet:	Amerikansk	Hårfarve:	Sort og grå

Baggrund

Vicechef, The Agency, 1999-nu. Divisionschef, The Agency, 1993-96.

Efterretningsanalytiker, Balkanregionen, The Agency, 1984-92.

Efterretningsanalytiker, sydamerikanske region, The Agency, 1978-84.

Træning

M.A., international relations, University of Maryland, modtaget 1978.

B.A., statskundskab, Johns Hopkins, modtaget 1975.

Erich Rhoemer

International terrorist

Køn:	Mand	Højde:	188
Alder:	35	Vægt:	88 kg
Fødested:	Leipzig, Tyskland	Øjenfarve:	Brun
Nationalitet:	Tysk	Hårfarve:	Sort

Baggrund

Ansvarlig for bombningen af Comm Parks-bygningen, London, Storbritannien, 1997. Flykapring, Gulf Airlines, Istanbul, Tyrkiet, 1995. Ingen eksisterende oplysninger før 1994. Har forbindelser til mange terroristorganisationer i Sydamerika, Mellemøsten, Europa og det tidligere Sovjetunionen.

Træning

Der findes ingen oplysninger om træning eller certificeringer.

Mara Aramov

Toplejemorder, der arbejder for Rhoemer

Køn:	Kvinde	Højde:	180 cm
Alder:	32	Vægt:	62 kg
Fødested:	Novgorod, Rusland	Øjenfarve:	Blå
Nationalitet:	Russisk	Hårfarve:	Rødbrun

Baggrund

Lejemorder, 1989-nu. Menes at være ansvarlig for mindst 14 dødsfald, alle bestilte opgaver. KGB-agent, 1986-1989. Menes at være medlem af terroristorganisationen Black Baton. Har forbindelser til organiseret kriminalitet i Moskva.

Træning

Der findes ingen oplysninger om træning eller certificeringer.

Jonathan Phagan

Administrerende direktør og grundlægger af Pharcom Industries, Inc.

Køn:	Mand	Højde:	196 cm
Alder:	65	Vægt:	86 kg
Fødested:	Chicago, IL	Øjenfarve:	Nøddebrun
Nationalitet:	Amerikansk	Hårfarve:	Hvid

Baggrund

Administrerende direktør og grundlægger af Pharcom, 1992-nu Vicepræsident, Wyn Industries, 1983-92.

Laboratoriechef, Wyn Industries, 1972-83. Kemiforsker, Zyon Labs, 1965-72.

Hjalp både Zyon Labs og Wyn Industries frem mod førerfeltet inden for biotek-branchen.

Bestyrelsesformand, Society for the Advancement of Biotechnological Materials.

Træning

M.D., Ph.D., University of Illinois, 1965.

B.S., biologi og kemi, University of Illinois, modtaget 1957.

Anton Girdeaux

Våbenekspert, der arbejder for Rhoemer

Køn:	Mand	Højde:	183 cm
Age:	29	Vægt:	91 kg
Fødested:	Toulouse, Frankrig	Øjenfarve:	Blå
Nationalitet:	Fransk	Hårfarve:	Blond

Baggrund

Lejesoldat, 1992-nu. Maskintekniker, 1988-1992. Der er ingen officielle optegnelser, som sætter Girdeaux i forbindelse med nogen betydelig kriminel aktivitet. Menes at være rekrutteret til Black Batons række af Mara Aramov.

Træning

Certificering fra det franske forbund af maskinteknikere, 1988.



BAKGRUNN FOR OPPDRAGET

Dypt i hjertet av Sentral-Amerika faller en amerikansk spesialagent død om på den våte marken. I nærheten går et hemmelig jungellaboratorium opp i flammer. Beviser som blir funnet, indikerer at noen er i ferd med å lage et kraftig biologisk våpen. Noen dager senere oppdager spesialagentene Gabe Logan og Lian Xing levningene av ofre som er spredt utover et kontaminert område i en nepalsk landsby.

Etterretningen kobler disse hendelsene til terroristen Erich Rhoemer og hans dyktige team som planlegger å slippe løs det dødelige Syphon Filter-viruset i USA. De nådeløse terroristene tar gisler, legger ut eksplosive feller og gjemmer bomber over hele Washington D.C.

Som svar på dette sender Agency inn Gabe Logan, deres beste hemmelige agent, for å eliminere terroristene én etter én og redde USA fra den sikre død. Han støttes av team fra det amerikanske forsvarets kjemiske og biologiske forsvarskommando (CBDC), og Lian Xing, som holder tett kontakt med Gabe gjennom oppdraget.

Skjebnen til millioner av mennesker ligger i hendene til én spesialagent.

STANDARDKONTROLLER

Retningsknapper:	flytte / peke markøren i Manual Aiming-modus
SQUARE-knappen:	avfyre våpen / kaste granat
CIRCLE-knappen:	rulle
CROSS-knappen:	knele / gjemme deg bak objekter / gå sammenkrøket / hoppe ned fra kant
TRIANGLE-knappen:	klatre / lade om våpen / samhandle med objekter som dører og brytere / kontakte Lian Xing via Advanced Communication Device (ACD) når du får beskjed om det
L2-knappen:	skytte mot venstre / kikke rundt hjørner i Sniper-modus
R2-knappen:	skytte mot høyre / kikke rundt hjørner i Sniper-modus

L1-knappen:	få tilgang til trådkorset på siktet
R1-knappen:	låse siktet inn på den nærmeste fienden du kan sikte på Trykk på R1-knappen for å bla gjennom fiender du kan sikte på.
START-knappen:	sette spillet på pause / få tilgang til ACD
SELECT-knappen:	få tilgang til våpenbeholdningen. Trykk på SELECT-knappen for å bla gjennom ditt nåværende lager. Trykk på og hold inne SELECT-knappen mens du trykker på R2-knappen eller L2-knappen for å bla gjennom og markere noen av våpnene, og slipp deretter knappene for å velge det markerte våpenet.
SELECT-knappen (hold):	få tilgang til lommelykt og viruskanner

MERKNAD: Gabes hånd-over-hånd-bevegelse er nødvendig for å krysse rekkverk og kanter høyt over bakken. Trykk på UP for å hoppe opp og ta tak i et rekkverk, og beveg deg over det ved å trykke på RIGHT eller LEFT. Gabe kan skyte mens han beveger seg med hånd-over-hånd-bevegelsen over et rekkverk. Han vil henge fra én hånd og bruke den andre til å avfyre våpenet, men han kan ikke lade på nytt eller bytte våpen når han gjør dette.

SPILLSKJERM

Spillskjermen består av følgende elementer:

- ARMOUR/HEALTH
- DANGER METER
- TARGET METER
- RADAR
- WEAPON
- NUMBER OF ROUNDS

ARMOUR/HEALTH

Viser hvor mye beskyttelse du har igjen. Beskyttelsen tar slutt før helsen. Når det er slutt på helse, er spillet slutt. Selv om du ikke kan fylle på helsen din, kan du fylle på beskyttelsen ved å plukke opp skuddsikre jakker fra døde fiender eller våpenbokser.

DANGER METER

Indikerer sannsynligheten for at du blir truffet. Når Danger Meter er fylt helt opp, vil den og radarens Enemy Indicator Cone begynne å blinke. Unnvikende manøvrer som rulling eller å skjule seg bak objekter, reduserer sannsynligheten for å bli truffet i farlige situasjoner. Når du ikke lenger er i fare, går Danger Meter tilbake til normalt.

TARGET METER

Indikerer når du har en fiende innen rekkevidde. Trykk på L1-knappen for å få opp trådkorset for mer nøyaktig sikting. Når Target Meter er helt fylt opp, har du 100 % sjanse til å treffe fienden du sikter på. Når det ikke er noen å sikte på, vises ikke Target Meter.

RADAR

Indikerer posisjonen til alle påviste fiender i forhold til din posisjon. Den har også et kompass for enklere navigering. Enemy Indicator Cone blinker rødt når en fiende har deg i siktet og sannsynligvis kan treffe deg.

WEAPON og NUMBER OF ROUNDS

Indikerer det valgte våpenet og gjenværende antall skudd for det våpenet. Hold inne SELECT-knappen for å vise en våpenrad, og trykk på L2-knappen eller R2-knappen for å bla gjennom våpen fra beholdningen.

SIKTEMODI

Default-modus

Av de tre målrettingsmodiene er Default-modus den minst nøyaktige, ettersom Gabe skyter på fiender uten hjelp fra mållås eller trådkors.

Manual Aiming-modus

Manual Aiming-modus gir nøyaktig sikting. Trykk på L1-knappen for å få opp trådkorset, og bruk retningsknappene til å flytte trådkorset i ønsket retning.

Target Locking-modus

Med Target Locking-modus kan Gabe spore fiender og skyte mot dem mens han ser i andre retninger. Trykk på R1-knappen for å låse deg inn på nærmeste fiende. Target Meter på skjermen indikerer sjansen for å treffe en fiende, og øker eller reduseres når Gabe beveger seg rundt. Når Gabe har låst seg på et mål, gir etthåndsvåpen han nesten 360 graders bevegelse samtidig som målet holdes i siktet. Tohåndsvåpen gir en rekkevidde på 180 grader. Slipp R1-knappen fort og trykk på R1-knappen igjen for å sikte mot den neste fienden.

VÅPEN OG GJENSTANDER

Gabe kan bruke et stort utvalg dødelige våpen for å overleve, og i starten av handlingen har han et 9 mm håndvåpen med lyddemper, en snikskytterrifle, et elektrosjokkvåpen og en lommelykt. Se etter flere våpen som hagler, granater og angrepsrifler på falne fiender eller i strategisk skjulte våpenbokser.

Hvert våpens Fire Rate og Damage Rating er rangert fra I til IIIII, med I som den laveste rangeringen for hver funksjon. Ammunisjon vises som antall kuler i et gjeldende magasin over det maksimale antallet kuler det er plass til i et våpen, for eksempel 15/45.

Virusskanner

Denne enheten, som er hemmelig utviklet av virusforskningsavdelingen hos Pharcom Industries Inc., kan påvise ørsmå partikler av Syphon Filter-viruset. Den kan også skanne gjennom faste objekter og gi en visuell tilbakemelding om hva de inneholder.

Lommelykt

Standardutstyr for alle agenter. Denne lommelykten er støtsikker og drives av et batteri med levetid på 300 timer. Den er en permanent gjenstand i Gabes våpenbeholdning og nødvendig for rekognosering i mørke områder.

Skuddsikker jakke

Skuddsikre jakker fungerer som mobil pansring. Når beskyttelsen begynner å bli tom på grunn av skader, kan Gabe øke beskyttelsen sin ved å plukke opp skuddsikre jakker fra døde fiender eller ved å finne jakker i våpenbokser. Skuddsikre jakker som han finner i våpenbokser, gir full beskyttelse.

Nøkkeltort

Dette er et vanlig nøkkeltort med magnetstripe som hovedsakelig brukes til sikkerhetsformål. Nøkkeltort kan finnes på enkelte døde fiender og brukes til å få tilgang til visse begrensede områder.

Viralt antigen

Denne enheten brukes til å injisere væske i underhuden uten å bryte huden. Det virale antigenet er fullt av et eksperimentelt serum som kan motvirke effektene av Syphon Filter-viruset.

RETNINGSLINJER FOR OPPDRAGET

Oppgaver

Hvert oppdrag har mellom én og fem oppgaver du må oppfylle før du kan gå videre til neste nivå. Oppgaver kan legges til under et oppdrag. Hvis du mislykkes med noen av disse oppgavene, avbrytes oppdraget. Du kan når som helst starte hele oppdraget på nytt eller starte fra det siste sjekkpunktet ved å trykke på START-knappen for å få tilgang til disse valgene fra Options-menyen.

Parametere

Parametere er viktige elementer i et oppdrag ettersom de angir forutsetningene du må oppfylle for å kunne fullføre nivået. Avhengig av nivået har hvert oppdrag mellom ett og tre parametere. Hvis du mislykkes med et oppdragsparameter, mislykkes du med oppdraget, og du vil ikke kunne gå videre til neste nivå, selv om du kan fortsette å spille spillet. Som nevnt kan du starte oppdraget på nytt hvis dette skulle skje.

Du må for eksempel oppfylle følgende parametere for å kunne fullføre subway-nivået:

1. Ikke drep noen CBDC-agenter.
2. Unngå å skade eksplosive leveringssystemer eller virale bomber.

Briefing og ACD

En briefing gir bakgrunnen for oppdraget og en rask oversikt over nivåene. Etter hvert som Gabe går gjennom et nivå, mottar han kommunikasjon via ACD. ACD-en er Gabes kobling til Lian Xing og resten av teamet og gir ham oppdateringer om oppdraget og sporer fiendens bevegelser. Når Gabe mottar kommunikasjon, vises en tekstmelding på skjermen. Trykk på TRIANGLE-knappen for å aktivere meldingen.

Kart

Kartet ditt er nødvendig for å kunne navigere gjennom nivåene. Sjekk kartet ofte for å fastslå posisjonen din i forhold til målene. Avhengig av Gabes posisjon kan det være at kartet ikke er tilgjengelig.

PERSONMAPPER

Gabriel Logan

Hemmelig agent

Kjønn:	Mann	Høyde:	190 cm
Alder:	35	Vekt:	84 kg
Fødested:	Camden, N. J.	Øyenfarge:	Brun
Nasjonalitet:	Amerikansk	Hårfarge:	Svart

Bakgrunn

Ansett som den beste agenten i Agency i dag. Agent, 1993–nå. U.S. Army, Spesialstyrker 1987–1992. Gulfkrigen, 1991. Presidential Citation, 1991. Silver Star, U.S. Army, utdelt i 1989. Fikk graden Sekondløytnant i U.S. Army, 1987.

Utdanning

Mastergrad Biokjemi, Magna Cum Laude, Rockefeller Institute, 1994. Bachelorgrad. Biologi og kjemi, MIT, 1987. U.S. Army Reserve Officers Training Corps (ROTC), MIT, 1983–1987.

Lian Xing

Etterretningskommunikasjonseksper

Kjønn:	Kvinne	Høyde:	170 cm
Alder:	29	Vekt:	54 kg
Fødested:	San Francisco, CA	Øyenfarge:	Brun
Nasjonalitet:	Amerikansk	Hårfarge:	Svart

Bakgrunn

Agent for Agency siden hun ble rekruttert etter endt utdanning i juni 1996. Kommunikasjonsekspert.

Utdanning

Ph.D., Informatikk, Magna Cum Laude, Stanford, 1996. Mastergrad, Informatikk, Stanford, 1995. Bachelorgrad. Språk og informatikk, U.C. Berkeley, 1993.

Thomas Markinson

Agency-direktør

SKjønn:	Mann	Høyde:	183 cm
Alder:	52	Vekt:	95 kg
Fødested:	Cambridge, MA	Øyenfarge:	Grønn
Nasjonalitet:	Amerikansk	Hårfarge:	Grå

Bakgrunn

Agency-direktør, 1997–nå. Defence Intelligence Staff, Washington D.C., 1986–96.

Army Intelligence, Washington D.C., 1976–86. U.S. Army Special Forces, 1968–75. Purple Heart, Medal of Honour, begge fra oppdrag i Vietnam.

Utdanning

Bachelorgrad, International Relations, Georgetown, 1968.

Officers Training School, U.S. Army, 1968.

Edward Benton

Agency-underdirektør

Kjønn:	Mann	Høyde:	183 cm
Alder:	47	Vekt:	95 kg
Fødested:	Chicago, IL	Øyenfarge:	Brun
Nasjonalitet:	Amerikansk	Hårfarge:	Blå og grå

Bakgrunn

Underdirektør, Agency, 1999–nå. Avdelingssjef, Agency, 1993–96. Etterrettingsanalytiker, Balkan, Agency, 1984–92. Etterrettingsanalytiker, Sør-Amerika, Agency, 1978–84.

Utdanning

Mastergrad, International Relations, University of Maryland, 1978.

Bachelorgrad, Statsvitenskap, Johns Hopkins, 1975.

Erich Rhoemer

Internasjonal terrorist

Kjønn:	Mann	Høyde:	188 cm
Alder:	35	Vekt:	87 kg
Fødested:	Leipzig, Tyskland	Øyenfarge:	Brun
Nasjonalitet:	Tysk	Hårfarge:	Svart

Bakgrunn

Ansvarlig for bombing av Comm Parks-bygningen i London, Storbritannia i 1997. Flykapring, Gulf Airlines, Istanbul, Tyrkia, 1995. Finnes ingen informasjon om han før 1994. Har forbindelser med mange terroristorganisasjoner i Sør-Amerika, Midtøsten, Europa og det tidligere Sovjet.

Utdanning

Ingen formelle utdanningspapirer eller sertifikater finnes.

Mara Aramov

Snikmorder som arbeider for Rhoemer

Kjønn:	Kvinne	Høyde:	180 cm
Alder:	32	Vekt:	62 kg
Fødested:	Novgorod, Russland	Øyenfarge:	Blå
Nasjonalitet:	Russisk	Hårfarge:	Rødbrun

Bakgrunn

Leiemorder, 1989–nå. Antatt å være ansvarlig for drapet på minst 14 personer, alle leiemord. KGB-agent, 1986–1989. Antatt å være medlem av terrororganisasjonen Black Baton. Har bånd til organisert kriminalitet i Moskva.

Utdanning

Ingen formelle utdanningspapirer eller sertifikater finnes.

Jonathan Phagan

Administrerende direktør og grunnlegger av Pharcom Industries, Inc.

Kjønn:	Mann	Høyde:	195 cm
Alder:	65	Vekt:	86 kg
Fødested:	Chicago, IL	Øyenfarge:	Nøttebrun
Nasjonalitet:	Amerikansk	Hårfarge:	Hvit

Bakgrunn

Administrerende direktør og grunnlegger av Pharcom, 1992–nå. Visepresident, Wyn Industries, 1983–92.

Laboratoriedirektør, Wyn Industries, 1972–83. Forskningskjemiker, Zyon Labs, 1965–72.

Bidro til å gjøre både Zyon Labs og Wyn Industries til sentrale aktører innen biotech-bransjen.

Styreformann, Society for the Advancement of Biotechnological Materials.

Utdanning

Mastergrad, Ph.D., University of Illinois, 1965.

Bachelorgrad, Biologi og kjemi, University of Illinois, 1957.

Anton Girdeaux

Våpenekspert som jobber for Rhoemer

Kjønn:	Mann	Høyde:	183 cm
Alder:	29	Vekt:	91 kg
Fødested:	Toulouse, Frankrike	Øyenfarge:	Blå
Nasjonalitet:	Fransk	Hårfarge:	Blond

Bakgrunn

Leiesoldat, 1992–nå. Maskinist, 1988–1992. Girdeaux har ingen offentlige papirer som knytter ham til betydelig kriminell aktivitet. Antatt å ha blitt rekruttert til Black Baton av Mara Aramov.

Utdanning

Sertifisering fra det franske forbundet for maskinister, 1988.



TEHTÄVÄN TAUSTATIEDOT

Syväällä Keski-Amerikan viidakossa Yhdysvaltain erikoisagentti putoaa kuolleena kostean maahan. Lähistöllä oleva salainen tutkimuslaitos leimahtaa liekkeihin. Löydettyjen todisteiden perusteella tutkimuslaitoksessa kehitettiin tehokasta biologista asetta. Muutamia päiviä myöhemmin erikoisagentit Gabe Logan ja Lian Xing löytävät saastuneesta nepalilaiskylästä suuren määrän hirvittävällä tavalla kuolleita ihmisiä.

Viraston tiedustelutietojen ansiosta nämä tapahtumat voidaan yhdistää terroristi Erich Rhoemeriin ja hänen taitavaan ryhmäänsä. He suunnittelevat tappavanvaarallisen Syphon Filter -viruksen levittämistä Yhdysvaltoihin. Armottomat terroristit ottavat panttivankeja, asettavat räjähdenseoja ja piilottavat viruspommeja ympäri pääkaupunki Washingtonia.

Virasto lähettää parhaan salaisen agenttinsa Gabe Loganin eliminoimaan terroristit yksi kerrallaan ja pelastamaan Yhdysvallat varmalta tuholta. Logan saa avukseen Yhdysvaltain armeijan kemiallisiin ja biologisiin uuhiin erikoistuneen CBDC-yksikön ryhmiä sekä agentti Lian Xingin, joka pitää häneen tiivisti yhteyttä tehtävien aikana.

Miljoonien ihmisten kohtalo on nyt yhden erikoisagentin varassa.

OHJAUS

Suuntanäppäimet:	Liiku / tähtää manuaalisessa tähtäystilassa
NELIÖ-näppäin:	Ammu aseella / heitä kranaatti
YMPYRÄ-näppäin:	Kieri
X-näppäin:	Polvistu / piiloudu esteen taakse / kävele kyyryssä / laskeudu reunalta

KOLMIO-näppäin:	Kiipeä / lataa ase / käytä esineitä, kuten ovia ja kytkimiä / ota yhteyttä Lian Xingiin ACD-viestintälaitteella, kun siihen kehoitetaan
L2-näppäin:	Liiku vasemmalle / kurkista nurkkien taakse kiikaritähtäintilassa
R2-näppäin:	Liiku oikealle / kurkista nurkkien taakse kiikaritähtäintilassa
L1-näppäin:	Käytä tähtäinristikkoa
R1-näppäin:	Lukitse tähtäin lähimpään tähdättävään viholliseen. Vaihda tähdättävästä vihollisesta toiseen painamalla R1-näppäintä.
START-näppäin:	Keskeytä peli / käytä ACD-laitetta
SELECT-näppäin:	Avaa asevalikko. Selaa nykyistä valikoimaa painamalla SELECT-näppäintä. Selaa ja korosta aseita pitämällä SELECT-näppäintä painettuna ja painamalla R2- tai L2-näppäintä. Valitse korostettu ase vapauttamalla näppäimet.
SELECT-näppäin (pidä painettuna):	Käytä taskulamppua ja virusskanneria

HUOMAUTUS: Loganin on käytettävä käsiään vuorotellen, kun hän ylittää kaiteita tai korkealla olevia kielekkeitä. Hyppää painamalla YLÖS-näppäintä ja tartu kaiteeseen. Siirry sitten kaidetta pitkin painamalla OIKEA tai VASEN-näppäintä. Kaiteesta roikkuessaan Logan voi ampua toisella kädellä, mutta hän ei voi ladata tai vaihtaa asetta tämän liikkeen aikana.

PELIRUUTU

Peliruutu koostuu seuraavista elementeistä:

- ARMOUR/HEALTH (SUOJAUS/TERVEYS)
- DANGER (VAARA)
- TARGET (KOHDE)
- TUTKA
- ASE
- AMMUSMÄÄRÄ

ARMOUR/HEALTH (SUOJAUS/TERVEYS)

Ilmaisee jäljellä olevan suojauksen määrän. Suojaus kuluu loppuun ennen terveyttä. Kun terveys kuluu loppuun, peli päättyy. Terveyttä ei voi palauttaa, mutta suojausta parannetaan keräämällä luotiliivejä kuolleilta vihollisilta tai aselaatikoista.

DANGER (VAARA)

Vaaramittari ilmaisee todennäköisyyden, jolla saat osuman vihollisen laukauksesta. Kun vaaramittari on täynnä, se alkaa vilkkua yhdessä vihollisilmaisimen kanssa. Kieriminen, esteiden takana piilottelu tai muut väistöliikkeet vähentävät todennäköisyyttä saada osumia vaarallisissa tilanteissa. Kun vaara on ohi, vaaramittari palaa normaaliksi.

TARGET (KOHDE)

Kohdemittari ilmaisee, onko kantaman sisällä vihollisia. Voit tarkentaa tähtäystä tuomalla tähtäinristikon esiin L1-näppäimellä. Kun kohdemittari on täynnä, osut kohteena olevaan viholliseen sataprosenttisella varmuudella. Kun kohteita ei ole saatavilla, kohdemittaria ei näy.

TUTKA

Tutka ilmaisee kaikkien havaittujen vihollisten sijainnin suhteessa omaan sijaintiisi. Kompassi helpottaa suunnistamista. Vihollisilmaisain vilkkuu punaisena, kun joudut vihollisen tähtäimeen ja osuman todennäköisyys on suuri.

ASE ja AMMUSMÄÄRÄ

Nämä tiedot ilmaisevat valitun aseenn ja sen jäljellä olevien ammusten määrän. Painamalla SELECT-näppäintä tuot esiin asevalikon, jota voit selata painamalla L2- ja R2-näppäimiä.

TÄHTÄYSTILAT

Oletustila

Kolmesta tähtäystilasta oletustila on epätarkin, koska silloin Logan tulittaa ilman kohdelukituksen tai tähtäysristikon apua.

Manuaalinen tähtäystila

Manuaalinen tila mahdollistaa huipputarkan tähtäyksen. Tuo tähtäysristikko esiin L1-näppäimellä ja liikuta sitä haluttuun suuntaan suuntanäppäimillä.

Kohdelukitustila

Kohdelukitustilassa Logan voi pitää vihollisia jyvällä ja ampua niitä kohti vaikka olisi itse kääntyneenä eri suuntaan. Lukitse tähtäin lähimpään viholliseen R1-näppäimellä. Näytön kohdemittari (Target) ilmaisee osuman todennäköisyyden kasvamalla tai pienentymällä Loganin liikkuessa. Kun Logan on lukittunut kohteeseen yhden käden aseella, hän voi kääntyä lähes 360 astetta ja säilyttää silti kohteen tähtäimessä. Kahden käden aseilla ampumasäde on 180 astetta. Jos haluat vaihtaa kohdelukituksen seuraavaan viholliseen, vapauta R1-näppäin pikaisesti ja paina sitä heti uudelleen.

ASEET JA KERÄTTÄVÄT ESINEET

Logan voi käyttää selviytymiseen laajaa valikoimaa tehokkaita aseita. Tehtävän alussa hänellä on varusteinaan 9 mm:n käsiase äänenvaimentimella, tarkkuuskivääri, sähkölamautin ja taskulamppu. Kuolleilta vihollisilta tai strategisesti sijoitetuista aselaatikoista voi kerätä esimerkiksi haulikkoja, käsikranaatteja ja rynnäkkökiväärejä.

Jokaisen aseenn tulinopeus (Fire Rate) ja tuhovoima (Damage Rating) on saanut arvon väliltä I–VIII. Kummankin ominaisuuden huonoin arvo on I. Ammusmäärä ilmaistaan näyttämällä käytössä olevan lippaan ammusmäärä ja aseenn kokonaiskapasiteetti – esimerkiksi 15/45.

Viruskanneri (Virus Scanner)

Pharcom Industriesin virustutkimusyksikön salaa kehittämä laite pystyy tunnistamaan Syphon Filter -viruksen hiukkasjäämiä. Se pystyy myös näkemään tiettyjen kiinteiden kohteiden läpi ja tarjoamaan visuaalista tietoa niiden sisällöstä.

Taskulamppu (Flashlight)

Kaikkien viraston agenttien vakiovarusteena oleva taskulamppu on iskunkestävä ja ladattu 300 tunnin käyttöä varten. Se on pysyvästi mukana Loganin varusteissa ja tarpeellinen tiedustelua varten etenkin pimeillä alueilla.

Luotiliivi (Flak Jacket)

Suojavarusteena toimii vakiomallinen luotiliivi. Kun suojaus heikkenee osumien takia, Logan voi tehostaa sitä keräämällä luotiliivejä kuolleilta vihollisilta tai aselaatikoista. Aselaatikoista löydetyt luotiliivit palauttavat suojan täyteen.

Avainkortti (Keycard)

Magneettista avainkorttia käytetään ensisijaisesti turvatarkoituksiin. Avainkortteja löytyy tietyiltä kuolleilta vihollisilta, ja niitä käytetään suojuetuille alueille pääsemiseen.

Viruksen antigeeni (Viral Antigen)

Tällä laitteella annostellaan nestettä ohuena ruiskeena ihon alle käyttämällä korkeaa painetta, jolloin itse ihoa ei tarvitse rikkoa. Antigeeni sisältää kokeellista seerumia, joka pystyy kumoamaan Syphon Filter -viruksen vaikutukset.

TEHTÄVIEN OHJEET

Tavoitteet

Jokainen tehtävä sisältää yhdestä viiteen tavoitetta, jotka on suoritettava ennen seuraavaan kenttään etenemistä. Uusia tavoitteita saatetaan lisätä tehtävän aikana. Jos tavoitteiden suorittaminen epäonnistuu, koko tehtävä keskeytetään. Voit milloin tahansa käynnistää koko tehtävän uudelleen tai aloittaa edellisestä tallennuspisteestä painamalla START-näppäintä. Nämä vaihtoehdot ovat valittavissa Options (Asetukset) -valikossa.

Parametrit

Parametrit ovat tehtävän tärkeitä elementtejä, sillä niillä määritellään tehtävän suorittamisessa noudatettavat ehdot. Kentästä riippuen jokaisessa tehtävässä on yhdestä kolmeen parametria. Jos tehtävän parametrin noudattaminen epäonnistuu, tehtävän suorittaminen epäonnistuu, etkä voi jatkaa seuraavaan kenttään. Voit kuitenkin jatkaa pelin pelaamista. Jos näin tapahtuu, voit käynnistää tehtävän uudelleen.

Esimerkiksi metrokentän suorittaminen edellyttää, että noudatat seuraavia parametreja:

1. Älä tapa yhtään CBDC:n agenttia.
2. Vältä vaurioittamasta räjähteiden jakelujärjestelmiä tai viruspommeja.

Tiedonannot ja ACD-laite

Tiedonanto tarjoaa tehtävän taustat ja lyhyen yleiskatsauksen kentästä. Kun Logan etenee kentän läpi, hän saa ajoittain viestejä ACD-laitteensa kautta. ACD on Loganin keino pitää yhteyttä Lian Xingiin ja hänen ryhmäänsä, jotka tarjoavat päivitettyjä tehtävätietoja ja seuraavat vihollisten liikkeitä. Kun Loganille on tulossa viesti, näyttöön tulee tekstiruutu. Viesti aktivoidaan painamalla KOLMIO-näppäintä.

Kartta

Kartan avulla pystyt suunnistamaan kenttien läpi. Tarkkaile sitä ahkerasti, niin pysyt selvillä paikastasi suhteessa tavoitteiden sijainteihin. Kartta ei välttämättä ole saatavilla kaikissa paikoissa.

HENKILÖTIEDOT

Gabriel Logan

Salainen agentti

Sukupuoli:	Mies	Pituus:	190,5 cm
Ikä:	35	Paino:	83,9 kg
Syntymäpaikka:	Camden, New Jersey	Silmien väri:	Ruskea
Kansallisuus:	Amerikkalainen	Hiusten väri:	Musta

Tausta

Tällä hetkellä viraston paras agentti. Viraston agenttina vuodesta 1993 alkaen. Yhdysvaltain armeija, erikoisjoukot vuosina 1987–1992. Persianlahden sota vuonna 1991. Presidentin kunniamaininta vuonna 1991. Yhdysvaltain armeijan myöntämä Silver Star vuonna 1989. Ylennettiin Yhdysvaltain armeijan vänrikiksi vuonna 1987.

Koulutus

Maisterin tutkinto, biokemia, arvosana magna cum laude, Rockefeller Institute, 1994. Kandidaatin tutkinto, biologia ja kemia, MIT, 1987. Yhdysvaltain armeijan reserviupseerien koulutusjoukot (ROTC), MIT, 1983–1987.

Lian Xing

Tiedusteluviestinnän asiantuntija

Sukupuoli:	Nainen	Pituus:	170,2 cm
Ikä:	29	Paino:	54,4 kg
Syntymäpaikka:	San Francisco, Kalifornia	Silmien väri:	Ruskea
Kansallisuus:	Amerikkalainen	Hiusten väri:	Musta

Tausta

Värvätty viraston agentiksi valmistumisen jälkeen kesäkuussa 1996. Kenttätehtävien viestintäasiantuntija.

Koulutus

Filosofian tohtori, tietojenkäsittelyoppi, magna cum laude, Stanford, 1996. Maisteri, tietojenkäsittelyoppi, Stanford, 1995. Kandidaatti, kielet ja tietojenkäsittelyoppi, U.C. Berkeley, 1993.

Thomas Markinson

Viraston johtaja

Sukupuoli:	Mies	Pituus:	182,9 cm
Ikä:	52	Paino:	95,3 kg
Syntymäpaikka:	Cambridge, Massachusetts	Silmien väri:	Vihreä
Kansallisuus:	Amerikkalainen	Hiusten väri:	Harmaa

Tausta

Viraston johtajana vuodesta 1997 alkaen. Puolustusministeriön tiedusteluyksikön henkilöstöjohtaja, Washington D.C., 1986–1996.

Armeijan tiedusteluyksikkö, Washington D.C., 1976–1986. Yhdysvaltain armeijan erikoisjoukot vuosina 1968–1975. Purple Heart ja Medal of Honor Vietnamin-komennuksilta.

Koulutus

Kandidaatti, kansainvälinen politiikka, Georgetown, 1968.

Upseerikoulutus, Yhdysvaltain armeija, 1968.

Edward Benton

Viraston varajohtaja

Sukupuoli:	Mies	Pituus:	182,9 cm
Ikä:	47	Paino:	95,3 kg
Syntymäpaikka:	Chicago, Illinois	Silmien väri:	Ruskea
Kansallisuus:	Amerikkalainen	Hiusten väri:	Mustaharmaa

Tausta

Viraston varajohtaja vuodesta 1999 alkaen. Viraston osastopäällikkö, 1993–1996. Viraston tiedusteluanalyttikko, Balkanin alue, 1984–1992. Viraston tiedusteluanalyttikko, Etelä-Amerikan alue, 1978–1984.

Koulutus

Maisteri, kansainvälinen politiikka, Marylandin yliopisto, 1978.

Kandidaatti, politiikan tutkimus, Johns Hopkins, 1975.

Erich Rhoemer

Kansainvälinen terroristi

Sukupuoli:	Mies	Pituus:	188 cm
Ikä:	35	Paino:	87,5 kg
Syntymäpaikka:	Leipzig, Saksa	Silmien väri:	Ruskea
Kansallisuus:	Saksalainen	Hiusten väri:	Musta

Tausta

Vastuussa Lontoon Comm Parks -rakennuksen vuoden 1997 pommi-iskusta. Gulf Airlinesin lentokoneen kaappaus Istanbulissa vuonna 1995. Ei tietoja ennen vuotta 1994. Yhteyksiä moniin terroristijärjestöihin Etelä-Amerikassa, Lähi-idässä, Euroopassa ja entisen Neuvostoliiton alueella.

Koulutus

Ei virallisia dokumentteja koulutuksesta tai tutkinnoista.

Mara Aramov

Rhoemerille työskentelevä salamurhaaja

Sukupuoli:	Nainen	Pituus:	180,3 cm
Ikä:	32	Paino:	62,1 kg
Syntymäpaikka:	Novgorod, Venäjä	Silmien väri:	Sininen
Kansallisuus:	Venäläinen	Hiusten väri:	Kullanruskea

Tausta

Palkkatappaja vuodesta 1989 alkaen. Uskotaan tappaneen sopimuksesta ainakin 14 ihmistä. KGB:n agentti vuosina 1986–1989. Epäillään terroristijärjestö Black Batonin ("Musta sauva") jäseneksi. Yhteyksiä Moskovan järjestäytyneeseen rikollisuuteen.

Koulutus

Ei virallisia dokumentteja koulutuksesta tai tutkinnoista.

Jonathan Phagan

Pharcom Industriesin perustaja ja toimitusjohtaja

Sukupuoli:	Mies	Pituus:	195,6 cm
Ikä:	65	Paino:	86,2 kg
Syntymäpaikka:	Chicago, Illinois	Silmien väri:	Pähkinänruskea
Kansallisuus:	Amerikkalainen	Hiusten väri:	Valkoinen

Tausta

Pharcom Industriesin perustaja ja toimitusjohtaja vuodesta 1992 alkaen.
Wyn Industriesin varajohtaja 1983–1992.

Laboratoriojohtaja, Wyn Industries, 1972–1983. Tutkimuskemisti,
Zylon Labs, 1965–1972.

Auttoi sekä Zylon Labsia että Wyn Industriesia nousemaan
bioteknologiaeteollisuuden eturintamaan.

Bioteknisten materiaalien kehitystä edistävän SABM-järjestön puhemies.

Koulutus

Maisterin ja tohtorin tutkinto, Illinois'n yliopisto, 1965.

Kandidaatin tutkinto, biologia ja kemia, Illinois'n yliopisto, 1957.

Anton Girdeaux

Rhoemerille työskentelevä varusteasiantuntija

Sukupuoli:	Mies	Pituus:	182,9 cm
Ikä:	29	Paino:	90,7 kg
Syntymäpaikka:	Toulouse, Ranska	Silmien väri:	Sininen
Kansallisuus:	Ranskalainen	Hiusten väri:	Vaalea

Tausta

Palkkasotilas vuodesta 1992 alkaen. Koneenkäyttäjä, 1988–1992. Girdeaux'ta ei ole virallisissa dokumenteissa yhdistetty mihinkään merkittävään rikolliseen toimintaan. Mara Aramovin uskotaan värvänneen hänet Black Batoniin.

Koulutus

Ranskan koneenkäyttäjien järjestön sertifikaatti vuodelta 1988.



BAKGRUND TILL UPPDRAGET

Djupt i hjärtat av Centralamerika faller en amerikansk agent död ned på den fuktiga marken. I närheten går ett hemligt laboratorium i djungeln upp i lågor. Man hittar bevis som tyder på att någon håller på att skapa ett kraftfullt biologiskt vapen. Några dagar senare hittar agenterna Gabe Logan och Lian Xing de fruktansvärda kvarlevorna efter offer som ligger utspridda över det drabbade landskapet i en nepalesisk by.

Byråns underrättelsetjänst kopplar händelserna till terroristen Erich Rhoemer och hans skickliga team som planerar att släppa ut det dödliga Syphon Filter-viruset i USA. De hänsynslösa terroristerna tar gisslan, gillar explosiva fällor och gömmer virusbomber i hela Washington D.C.

Till svar skickar byrån Gabe Logan, sin bästa hemliga agent, för att slå ut terroristerna en efter en och rädda USA från en säker död. Till hjälp har han grupper från den amerikanska arméns kemiska och biologiska försvarskommission (Chemical and Biological Defence Command, CBDC) och Lian Xing, som står i nära kontakt med Gabe under hela hans uppdrag.

Miljontals människors liv hänger på skickligheten hos en hemlig agent.

STANDARDKONTROLLER

Riktningssknappar:	Flytta/sikta markören i manuella siktningsläget
SQUARE-knappen:	Avfyrar vapen/kasta granat
CIRCLE-knappen:	Rulla
CROSS-knappen:	Huka sig/gömma sig bakom föremål/gå på huk/hoppa ned från kant
TRIANGLE-knappen:	Klättra/ladda vapnet/interagera med föremål, t.ex. dörrar och strömbrytare/kontakta Lian Xing via den avancerade kommunikationsenheten (Advanced Communication Device, ACD) när du uppmanas till det

L2-knappen:	Skjuta till vänster/kika runt hörn i prickskyttläget
R2-knappen:	Skjuta till höger/kika runt hörn i prickskyttläget
L1-knappen:	Komma åt kikarsiktet
R1-knappen:	Låsa siktet på den närmaste fienden inom skotthåll. Tryck på R1-knappen för att bläddra igenom fiender som är inom skotthåll.
START-knappen:	Pausa spelet/komma åt ACD
SELECT-knappen:	Komma åt vapenförrådet. Tryck på SELECT-knappen för att bläddra igenom ditt förråd. Håll in SELECT-knappen samtidigt som du trycker på R2-knappen eller L2-knappen för att bläddra bland och markera något av vapnen, och släpp sedan knapparna för att välja det markerade vapnet.
SELECT-knappen (håll ned):	Komma åt ficklampa och virusavläsare

Obs! Gabes klättringsrörelse är nödvändig för att ta sig över staket och avsätter högt ovanför marken. Tryck på UP för att hoppa upp och ta tag i ett staket och rör dig sedan över det genom att trycka på RIGHT eller LEFT. Gabe kan skjuta medan han klättrar på staket eller längs ramper. Då hänger han i ena handen och använder den andra för att avfyra vapnet, men han kan inte ladda eller byta vapen när han gör den här rörelsen.

SPELSKÄRMEN

På spelskärmen finns följande element:

- SKYDD/HÄLSA
- FAROMÄTARE
- MÅLMÄTARE

- RADAR
- VAPEN
- ANTAL SKOTT

SKYDD/HÄLSA

Visar hur mycket skydd du har kvar. Ditt skydd laddas ur innan din hälsa. När din hälsa är slut är spelet över. Du kan inte fylla på hälsa, men du kan fylla på ditt skydd genom att plocka upp skottsäkra västar från döda fiender eller vapenlådor.

FAROMÄTARE

Visar sannolikheten för att bli träffad. När faromätaren är helt fylld börjar den och fiendeindikatorn på radarn att blinka. Undanmanövrar som att rulla eller gömma sig bakom hinder minskar risken för att bli träffad i farliga situationer. När du inte längre är i fara återgår faromätaren till normalläge.

MÅLMÄTARE

Visar när du har en fiende inom skotthåll. Tryck på L1-knappen så visas kikarsiktet för att kunna sikta mer exakt. När målmätaren är helt fylld har du 100 % chans att träffa fienden du siktar på. När det inte finns någon i närheten visas inte målmätaren.

RADAR

Visar var alla upptäckta fiender är i förhållande till din position och har en kompass för enklare navigering. Fiendeindikatorn blinkar rött när en fiende tar sikte på dig och du riskerar att bli träffad.

VAPEN och ANTAL SKOTT

Visar ditt valda vapen och återstående antal skott för det vapnet. Håll ned SELECT-knappen för att visa en rullningslist och tryck på L2-knappen eller R2-knappen för att bläddra igenom vapnen i förrådet.

SKJUTLÄGEN

Standardläget

Av de tre skjutlägena är läget Default (Standard) det minst exakta, eftersom Gabe skjuter mot fienderna utan hjälp av låst sikte eller kikarsikte.

Manuellt siktningsläge

Det manuella siktningsläget är mycket träffsäkert. Tryck på L1-knappen för att ta fram kikarsiktet och använd riktningknapparna för att flytta siktet i önskad riktning.

Läget Target Locking (Sikteslås)

Med sikteslåsläget kan Gabe spåra sina fiender och skjuta dem fastän han tittar åt ett annat håll. Tryck på R1-knappen för att låsa siktet på närmaste fiende. Målmätaren på skärmen visar hur stor chans du har att träffa en fiende och ökar eller minskar när Gabe rör sig. När Gabe har låst siktet på ett mål kan han röra sig nästan 360 grader utan att tappa målet ur sikte med enhandsvapen. Med tvåhandsvapen har han ett skjutfält på 180 grader. Släpp R1-knappen snabbt och tryck sedan på R1-knappen igen för att omedelbart sikta på nästa fiende.

VAPEN OCH FÖREMÅL

Gabe kan använda en mängd olika dödliga vapen för att överleva, och i början av uppdraget har han en 9 mm pistol med ljuddämpare, ett prickskyttegevär, en elpistol och en ficklampa. Håll utkik efter fler vapen som hagelgevär, granater och maskingevär på fallna fiender eller i strategiskt gömda vapenlådor.

Varje vapens eldgivningshastighet och skadeverkan rangordnas från I till IIIII, där I är det lägsta för varje egenskap. Ammunition anges som antal kulor i det aktuella magasinet genom maximalt antal kulor som vapnet rymmer, till exempel 15/45.

Virusavläsare

Den här apparaten utvecklades i hemlighet av virusforskningsenheten vid Pharcom Industries Inc. och kan upptäcka spår av Syphon Filter-viruset. Den kan också användas för att läsa av vissa fasta föremål och ge en visuell representation av deras innehåll.

Ficklampa

Den här ficklampan ingår i standardutrustningen för alla byråns agenter och är stötsäker och har 300 timmars batteritid. Den är en permanent del av Gabes vapenförråd och nödvändig för rekognosering på mörka platser.

Skottsäker väst

Skottsäkra västar av standardmodell fungerar som mobilt skydd. När skyddet håller på att ta slut kan Gabe stärka sitt skydd genom att plocka upp skottsäkra västar från döda fiender eller hitta västar i vapenlådor. Skottsäkra västar som hittas i vapenlådor ger fullt skydd.

Nyckelkort

Det här är ett vanligt nyckelkort med magnetremsa som används främst av säkerhetsskäl. Nyckelkort kan hittas på vissa döda fiender och används för att komma åt vissa avgränsade områden.

Virusantigen

Den här enheten används för att subkutant injicera en tunn stråle vätska genom högttryck utan att punktera huden. Virusantigenen innehåller ett experimentellt serum som kan motverka effekterna av Syphon Filter-viruset.

RIKTLINJER FÖR UPPDRAG

Målsättningar

Varje uppdrag har mellan en och fem målsättningar som du måste uppfylla innan du kan gå vidare till nästa nivå. Det kan tillkomma fler målsättningar under uppdragets gång. Om du misslyckas med någon av målsättningarna avbryts uppdraget. Du kan starta om hela uppdraget eller börja om från den senaste kontrollpunkten när som helst genom att trycka på START-knappen för att komma åt de här alternativen från alternativmenyn.

Parametrar

Parametrar är viktiga delar i ett uppdrag eftersom de anger villkor som du måste följa för att klara nivån. Beroende på nivå har varje uppdrag mellan en och tre parametrar. Om du misslyckas med en av uppdragets parametrar misslyckas uppdraget och du kommer inte vidare till nästa nivå, men du kan fortsätta att spela spelet. Men kom ihåg att du kan starta om uppdraget i sådana fall.

Du måste till exempel uppfylla följande parametrar för att klara tunnelbanenivån:

1. Döda inte någon CBDC-agent.
2. Undvik att skada explosiva leveranssystem eller virusbomber.

Genomgång och ACD

En genomgång ger bakgrundsinformation inför uppdraget och en snabb översikt av nivån. När Gabe tar sig fram genom nivån får han då och då meddelanden via sin ACD. ACD:n är Gabes länk till Lian Xing och resten av teamet som ger honom uppdateringar om uppdraget och hjälper till att spåra fienden. När Gabe har ett inkommande meddelande visas en avisering på skärmen. Aktivera meddelandet genom att trycka på TRIANGLE-knappen.

Karta

Kartan är outhärlig för att lyckas navigera dig fram genom nivåerna. Titta på kartan ofta för att se var du är i förhållande till målet. Beroende på var Gabe befinner sig finns det kanske ingen karta tillgänglig.

PERSONAKTER

Gabriel Logan

Hemlig agent

Kön:	Man	Längd:	190 cm
Ålder:	35	Vikt:	85 kg
Födelseort:	Camden, New Jersey	Ögonfärg:	Brun
Nationalitet:	Amerikansk	Hårfärg:	Svart

Bakgrund

Erkänd som byråns bästa agent just nu. Agent vid byrån, 1993–idag. Amerikanska arméns specialstyrka, 1987–1992. Gulfkriget, 1991. Presidentens rekommendation, 1991. Amerikanska arméns silverstjärna, tilldelades 1989. Förordnad fänrik i amerikanska armén, 1987.

Utbildning

Masterexamen i biokemi, med utmärkt beröm, Rockefeller Institute, avlades 1994. Kandidatexamen i biologi och kemi, MIT, avlades 1987. Amerikanska arméns utbildningskår (Reserve Officers Training Corps, ROTC), MIT, 1983–1987.

Lian Xing

Kommunikationsexpert vid underrättelsetjänsten

Kön:	Kvinna	Längd:	170 cm
Ålder:	29	Vikt:	55 kg
Födelseort:	San Francisco, Kalifornien	Ögonfärg:	Brun
Nationalitet:	Amerikansk	Hårfärg:	Svart

Bakgrund

Agent vid byrån sedan rekryteringen efter examen i juni 1996.
Expert på kommunikation.

Utbildning

Doktorsexamen i datavetenskap, med utmärkt beröm, Stanford, 1996.
Masterexamen i datavetenskap, Stanford, 1995. Kandidatexamen i språk och datavetenskap, U.C. Berkeley, avlades 1993.

Thomas Markinson

VD för byrån

Kön:	Man	Längd:	183 cm
Ålder:	52	Vikt:	95 kg
Födelseort:	Cambridge, Massachusetts	Ögonfärg:	Grön
Nationalitet:	Amerikansk	Hårfärg:	Grå

Bakgrund

VD för byrån, 1997–idag. Försvarets underrättelsetjänst, Washington D.C., 1986–96.

Arméns underrättelsetjänst, Washington D.C., 1976–86. Amerikanska arméns specialstyrka, 1968–75. Purpurhjärtat, Amerikanska Hedersmedaljen, båda två tilldelade under Vietnamkriget.

Utbildning

Kandidatexamen i internationella relationer, Georgetown, 1968.

Amerikanska arméns officersutbildning, 1968.

Edward Benton

Vice VD för byrån

Kön:	Man	Längd:	183 cm
Ålder:	47	Vikt:	95 kg
Födelseort:	Chicago, Illinois	Ögonfärg:	Brun
Nationalitet:	Amerikansk	Hårfärg:	Svart och grå

Bakgrund

Vice VD för byrån, 1999–idag. Avdelningschef, byrån, 1993–96. Underrättelseanalytiker, Balkanregionen, byrån, 1984–92. Underrättelseanalytiker, Sydamerikanska regionen, byrån, 1978–84.

Utbildning

Masterexamen i internationella relationer, University of Maryland, avlades 1978.

Kandidatexamen i statsvetenskap, Johns Hopkins, avlades 1975.

Erich Rhoemer

Internationell terrorist

Kön:	Man	Längd:	188 cm
Ålder:	35	Vikt:	88 kg
Födelseort:	Leipzig, Tyskland	Ögonfärg:	Brun
Nationalitet:	Tysk	Hårfärg:	Svart

Bakgrund

Ansvarig för bombningen av Comm Parks-byggnaden i London, Storbritannien, 1997. Kapade ett flygplan, Gulf Airlines, Istanbul, Turkiet, 1995. Inga uppgifter finns före 1994. Har kopplingar till många terroristorganisationer i Sydamerika, Mellanöstern, Europa och forna Sovjetunionen.

Utbildning

Inga formella utbildningsmeriter eller intyg finns.

Mara Aramov

Lönmördare som arbetar för Rhoemer

Kön:	Kvinna	Längd:	180 cm
Ålder:	32	Vikt:	62 kg
Födelseort:	Novgorod, Ryssland	Ögonfärg:	Blå
Nationalitet:	Rysk	Hårfärg:	Rödbrun

Bakgrund

Lejd lönmördare, 1989–idag. Misstänks vara ansvariga för minst 14 dödsfall, alla betalda uppdrag. KGB-agent, 1986–1989. Tros vara medlem i terroristorganisationen Black Baton. Har kopplingar till organiserad brottslighet i Moskva.

Utbildning

Inga formella utbildningsmeriter eller intyg finns.

Jonathan Phagan

VD och grundare av Pharcom Industries, Inc.

Kön:	Man	Längd:	196 cm
Ålder:	65	Vikt:	86 kg
Födelseort:	Chicago, Illinois	Ögonfärg:	Nötbrun
Nationalitet:	Amerikansk	Hårfärg:	Vit

Bakgrund

VD och grundare av Pharcom, 1992–idag. Vice VD, Wyn Industries, 1983–92.

Laboratoriechef, Wyn Industries, 1972–83. Forskare inom kemi, Zyzon Labs, 1965–72.

Bidrog till att både Zylon Labs och Wyn Industries tog täten inom bioteknikbranschen.

Ordförande, Föreningen för utvecklingen av biotekniska material.

Utbildning

Medicinsk och filosofie doktorexamen, University of Illinois, 1965.

Kandidatexamen i biologi och kemi, University of Illinois, avlades 1957.

Anton Girdeaux

Expert på krigsmateriel som arbetar för Rhoemer

Kön:	Man	Längd:	183 cm
Ålder:	29	Vikt:	91 kg
Födelseort:	Toulouse, Frankrike	Ögonfärg:	Blå
Nationalitet:	Fransk	Hårfärg:	Blond

Bakgrund

Legosoldat, 1992–idag. Maskiningenjör, 1988–1992. Det finns inga officiella dokument som kan koppla Girdeaux till någon betydande kriminell verksamhet. Tros ha blivit rekryterad till Black Baton av Mara Aramov.

Utbildning

Intyg från Frankrikes riksorganisation för maskiningjörer, 1988.



ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ

Στα βάθη της Κεντρικής Αμερικής, ένας ειδικός πράκτορας των Η.Π.Α. πέφτει νεκρός στη νοτισμένη γη. Κάπου κοντά, ένα μυστικό εργαστήριο κρυμμένο στη ζούγκλα παραδίδεται στις φλόγες. Σύμφωνα με τα στοιχεία που βρέθηκαν στο σημείο της καταστροφής, κάποιος χρησιμοποίησε αυτό το εργαστήριο για την ανάπτυξη ενός πανίσχυρου βιολογικού όπλου. Λίγες μέρες αργότερα, οι ειδικοί πράκτορες Gabe Logan και Lian Xing ανακαλύπτουν μια φρικιαστική εκατόμβη πτωμάτων σε ένα χωριό του Νεπάλ που χτυπήθηκε από μια μυστηριώδη μόλυνση.

Οι πληροφορίες που έχει στη διάθεσή της η Υπηρεσία συνδέουν αυτά τα γεγονότα με τον τρομοκράτη Erich Rhoemer και την άρτια εκπαιδευμένη ομάδα του, οι οποίοι ενорχηστρώνουν ένα σχέδιο για να εξαπολύσουν τον θανατηφόρο ιό Syphon Filter στα εδάφη των Η.Π.Α. Οι αδιάστακτοι τρομοκράτες συλλαμβάνουν ομήρους, τοποθετούν εκρηκτικές παγίδες και κρύβουν μολυσματικές βόμβες σε ολόκληρη την Ουάσιγκτον.

Η Υπηρεσία αναθέτει στον Gabe Logan, τον καλύτερο μυστικό πράκτορα που έχει στη διάθεσή της, να εξοντώσει τους τρομοκράτες έναν προς έναν και να σώσει τις Η.Π.Α. από μια καταστροφή χωρίς προηγούμενο. Ο Logan έχει την υποστήριξη ειδικών ομάδων από τη Διοίκηση Αντιμετώπισης Χημικών και Βιολογικών Απειλών του στρατού των Η.Π.Α., ενώ μπορεί να βασίζεται και στη βοήθεια της Lian Xing, η οποία παραμένει διαρκώς σε επαφή με τον Gabe σε όλες τις αποστολές του.

Η μοίρα εκατομμυρίων ανθρώπων κρέμεται από τις ικανότητες ενός ειδικού πράκτορα.

ΠΡΟΕΠΙΛΕΓΜΕΝΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΕΛΕΓΧΟΥ

Κατευθυντικά κουμπιά: κίνηση/στόχευση με κέρσορα στη λειτουργία
Manual Aiming (Μη αυτόματη στόχευση)

Κουμπί SQUARE: πυρ με όπλο/ρίψη χειροβομβίδας

Κουμπί CIRCLE:	τούμπα
Κουμπί CROSS:	γονάτισμα/κρύψιμο πίσω από αντικείμενο/ περπάτημα σκυφτός/κάθοδος από προεξοχή
Κουμπί TRIANGLE:	σκαρφάλωμα/γέμισμα όπλου/αλληλεπίδραση με αντικείμενα, όπως πόρτες και διακόπτες/επικοινωνία με τη Lian Xing μέσω της Προηγμένης Συσκευής Επικοινωνίας (ACD) όταν εμφανιστεί σχετικό μήνυμα
Κουμπί L2:	πλάγια κίνηση αριστερά/κοίταγμα πίσω από γωνίες σε λειτουργία Sniper
Κουμπί R2:	πλάγια κίνηση δεξιά/κοίταγμα πίσω από γωνίες σε λειτουργία Sniper
Κουμπί L1:	σκόπευση μέσα από στόχαστρο
Κουμπί R1:	κλείδωμα στόχου στον πλησιέστερο ορατό εχθρό. Πατήστε το κουμπί R1 για εναλλαγή μεταξύ πιθανών στόχων.
Κουμπί START:	παύση παιχνιδιού/χρήση ACD
Κουμπί SELECT:	άνοιγμα οπλοστασίου. Πατήστε το κουμπί SELECT για να περιηγηθείτε στο απόθεμά σας. Πατήστε παρατεταμένα το κουμπί SELECT, ενώ πατάτε τα κουμπιά R2 ή L2 για να περιηγηθείτε και να επιλέξετε κάποιο από τα όπλα και αφήστε τα κουμπιά για να οπλιστείτε με το όπλο που έχετε επιλέξει.
SELECT button (παρατεταμένα):	χρήση φακού και ανιχνευτή ιού

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο Gabe μπορεί να κινείται ενώ κρέμεται από κάποια προεξοχή, για να διασχίσει κάγκελα και κατασκευές που βρίσκονται ψηλά πάνω από το έδαφος. Πατήστε UP για να πηδήξετε και να αρπάξετε μια προεξοχή και μετά κινηθείτε κατά μήκος της πατώντας RIGHT ή LEFT. Ο Gabe δεν μπορεί να πυροβολήσει ενώ κινείται κρεμασμένος από κάποια προεξοχή.

Μπορεί να κρεμαστεί με το ένα χέρι και να ρίξει με το άλλο, αλλά δεν μπορεί να γεμίσει ή να αλλάξει όπλα όταν βρίσκεται σε αυτήν τη θέση.

ΘΘΟΝΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Η θθόνη του παιχνιδιού περιλαμβάνει τα εξής στοιχεία:

- ΘΩΡΑΚΙΣΗ/ΖΩΗ
- ΔΕΙΚΤΗΣ ΚΙΝΔΥΝΟΥ
- ΔΕΙΚΤΗΣ ΣΤΟΧΟΥ
- ΡΑΝΤΑΡ
- ΟΠΛΟ
- ΠΥΡΟΜΑΧΙΚΑ

ΘΩΡΑΚΙΣΗ/ΖΩΗ

Δείχνει πόση θωράκιση απομένει. Η θωράκιση μειώνεται προτού αρχίσει να μειώνεται η ζωή. Όταν σας τελειώσει η ζωή, τελειώνει και το παιχνίδι. Αν και δεν μπορείτε να αναπληρώσετε τη ζωή σας, μπορείτε ωστόσο να αναπληρώσετε τη θωράκισή σας συλλέγοντας αλεξίσφαιρα γιλέκα από νεκρούς εχθρούς ή από κιβώτια με πυρομαχικά.

ΔΕΙΚΤΗΣ ΚΙΝΔΥΝΟΥ

Δείχνει πόσο πιθανό είναι να σας πετύχει κάποιος εχθρός. Όταν ο δείκτης κινδύνου γεμίσει εντελώς, θα αρχίσει να αναβοσβήνει, μαζί με τον κώνο ένδειξης εχθρού. Οι ελιγμοί αποφυγής, όπως η τούμπα ή το κρύψιμο πίσω από εμπόδια, μειώνουν την πιθανότητα να χτυπηθείτε όταν η κατάσταση είναι επικίνδυνη. Όταν δεν κινδυνεύετε πλέον, ο δείκτης κινδύνου επιστρέφει στην κανονική του κατάσταση.

ΔΕΙΚΤΗΣ ΣΤΟΧΟΥ

Δείχνει πότε βρίσκεται ο εχθρός εντός εμβέλειας στόχευσης. Πατήστε το κουμπί L1 για να εμφανιστεί το στόχαστρο και να σημαδέψετε με περισσότερη ακρίβεια. Όταν ο δείκτης στόχου γεμίσει εντελώς, έχετε πιθανότητα 100% να πετύχετε τον εχθρό που σημαδεύετε. Όταν δεν υπάρχουν διαθέσιμοι στόχοι, ο δείκτης στόχου δεν εμφανίζεται.

PANTAP

Δείχνει τη θέση των εχθρών που έχετε εντοπίσει σχετικά με τη δική σας θέση και περιλαμβάνει μια ενσωματωμένη πυξίδα για εύκολη πλοήγηση. Όταν κάποιος εχθρός σας σημαδεύει και έχει πιθανότητα να σας πετύχει, ο κώνος ένδειξης εχθρού γίνεται κόκκινος και αναβοσβήνει.

ΟΠΛΟ και ΠΥΡΟΜΑΧΙΚΑ

Δείχνει το όπλο που έχετε επιλέξει και τα πυρομαχικά που έχετε στη διάθεσή σας για αυτό το όπλο. Πατήστε παρατεταμένα το κουμπί SELECT για να εμφανιστεί η μπάρα κύλισης και πατήστε τα κουμπιά L2 ή R2 για να περιηγηθείτε στα όπλα που έχετε στο απόθεμά σας.

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΣΤΟΧΕΥΣΗΣ

Προεπιλεγμένη λειτουργία

Από τις τρεις διαθέσιμες λειτουργίες στόχευσης, η Προεπιλεγμένη λειτουργία είναι η λιγότερο ακριβής, επειδή ο Gabe πυροβολεί τους εχθρούς του, χωρίς στόχαστρο και χωρίς να έχει κλειδώσει τον στόχο του.

Λειτουργία μη αυτόματης στόχευσης

Η λειτουργία μη αυτόματης στόχευσης σας επιτρέπει να στοχεύετε με μεγάλη ακρίβεια. Πατήστε το κουμπί L1 για να εμφανιστεί το στόχαστρο και μετακινήστε το στη θέση που θέλετε με τα κατευθυντικά κουμπιά.

Λειτουργία κλειδώματος στόχου

Η λειτουργία κλειδώματος στόχου επιτρέπει στον Gabe να παρακολουθεί τους εχθρούς του και να συνεχίζει να ρίχνει τον ίδιο στόχο, ενώ κινείται προς άλλη κατεύθυνση. Πατήστε το κουμπί R1 για να εστιάσετε στον πλησιέστερο εχθρό και να τον κλειδώσετε ως στόχο. Ο δείκτης στόχου που εμφανίζεται στην οθόνη δείχνει τις πιθανότητες που έχετε να πετύχετε κάποιον εχθρό και αυξάνεται ή μειώνεται καθώς ο Gabe κινείται στον χώρο. Όταν ο Gabe κλειδώνει τον στόχο του, τα όπλα που κρατάει με το ένα χέρι τού επιτρέπουν να κινείται σχεδόν 360 μοίρες γύρω από τον στόχο του, χωρίς να χάσει την εστίαση. Τα όπλα που απαιτούν δύο χέρια τού επιτρέπουν να κινείται σε εύρος 180 μοιρών γύρω από τον στόχο του, ενώ πυροβολεί. Αφήστε στιγμιαία το κουμπί R1 και πατήστε ξανά το κουμπί R1 για να εστιάσετε αμέσως στον επόμενο εχθρό.

ΟΠΛΑ ΚΑΙ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ

Ο Gabe μπορεί να χρησιμοποιήσει μια τεράστια ποικιλία φονικών όπλων για να φέρει την αποστολή τους εις πέρας. Στην αρχή της περιπέτειας, έχει στη διάθεσή του ένα πιστόλι 9 mm με σιγαστήρα, ένα τουφέκι ακροβολιστή, ένα τείζερ και έναν φακό. Στην εξέλιξη του παιχνιδιού θα βρείτε κι άλλα όπλα, όπως καραμπίνες, χειροβομβίδες και οπλοπολυβόλα, τόσο στα πτώματα των εχθρών σας, όσο και σε κιβώτια οπλισμού που είναι κρυμμένα σε στρατηγικά σημεία.

Κάθε όπλο έχει τα δικά του χαρακτηριστικά Fire Rate (ταχύτητα πυρός) και Damage Rating (κατηγορία ζημιάς) τα οποία αξιολογούνται από I έως IIIII, όπου το I είναι ο χαμηλότερος βαθμός στην κλίμακα. Τα διαθέσιμα πυρομαχικά εμφανίζονται με δύο αριθμούς: τις σφαίρες που περιέχει ο γεμιστήρας και τα συνολικά πυρομαχικά που μπορεί να έχει ένα όπλο, για παράδειγμα 15/45.

Virus Scanner (Ανιχνευτής ιού)

Αυτή η συσκευή σχεδιάστηκε κρυφά από το τμήμα ερευνών ιογενών νοσημάτων της Phacom Industries Inc. και μπορεί να εντοπίσει τα σωματίδια που αφήνει στην ατμόσφαιρα ο ιός Synchron Filter. Μπορεί επίσης να σαρώσει και ορισμένα συμπαγή αντικείμενα και να ενημερώσει τον χρήστη οπτικά για τα περιεχόμενά τους.

Flashlight (Φακός)

Τυπικός εξοπλισμός για όλους τους πράκτορες της Υπηρεσίας, αυτός ο φακός διαθέτει αντικραδαστική προστασία και μπαταρία διάρκειας 300 ωρών. Είναι ένα αντικείμενο που βρίσκεται μόνιμως στο οπλοστάσιο του Gabe και είναι απαραίτητο για αναγνώριση σε περιοχές που δεν φωτίζονται καλά.

Flak Jacket (Αλεξίσφαιρο γιλέκο)

Τα αλεξίσφαιρα γιλέκα αποτελούν μέρος του τυπικού εξοπλισμού και προστατεύουν τον χρήστη όταν κινείται. Όταν η θωράκιση έχει μειωθεί από τα πυρά που δέχεται, ο Gabe μπορεί να την ενισχύσει συλλέγοντας αλεξίσφαιρα γιλέκα από νεκρούς εχθρούς ή από κιβώτια εξοπλισμού. Τα αλεξίσφαιρα γιλέκα που βρίσκονται σε κιβώτια εξοπλισμού είναι καινούρια και προσφέρουν πλήρη προστασία.

Keycard (Κάρτα-κλειδί)

Μια συνηθισμένη κάρτα με μαγνητική λωρίδα που χρησιμοποιείται κυρίως για λόγους ασφαλείας. Κάποιοι συγκεκριμένοι εχθροί έχουν επάνω τους κάρτες-κλειδιά και πρέπει να τους σκοτώσετε για να τις αποκτήσετε, ώστε να μπορείτε να εισέλθετε σε απαγορευμένες περιοχές.

Viral Antigen (Αντιγόνο ιού)

Αυτή η συσκευή χορηγεί ένα υγρό αντίδοτο κάτω από το δέρμα με τεχνολογία υψηλής πίεσης που δεν τραυματίζει την επιδερμίδα. Το αντιγόνο περιέχει έναν πειραματικό ορό που μπορεί να εξουδετερώσει την επίδραση του ιού Synchron Filter.

ΕΙΔΙΚΕΣ ΟΔΗΓΙΕΣ ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ

Στόχοι

Κάθε αποστολή έχει από έναν έως πέντε στόχους που πρέπει να ολοκληρώσετε προτού προχωρήσετε στο επόμενο επίπεδο. Μπορεί να προστεθούν νέοι στόχοι στην εξέλιξη μιας αποστολής. Αν δεν καταφέρετε να ολοκληρώσετε κάποιον από αυτούς τους στόχους, θα αναγκαστείτε να εγκαταλείψετε την αποστολή. Ανά πάσα στιγμή, μπορείτε να ξεκινήσετε ολόκληρη την αποστολή από την αρχή ή να επιστρέψετε στο τελευταίο σημείο αποθήκευσης (checkpoint). Για να αποκτήσετε πρόσβαση σε αυτές τις επιλογές, πατήστε το κουμπί START για να εμφανιστεί το μενού επιλογών.

Παράμετροι

Οι παράμετροι είναι σημαντικά στοιχεία κάθε αποστολής, καθώς ορίζουν τις προϋποθέσεις που πρέπει να τηρήσετε για να ολοκληρώσετε το επίπεδο. Ανάλογα με το επίπεδο, κάθε αποστολή έχει από μία έως τρεις παραμέτρους. Αν αποτύχετε σε κάποια παράμετρο, η αποστολή θεωρείται ότι έχει αποτύχει και δεν θα προχωρήσετε στο επόμενο επίπεδο, παρόλο που μπορείτε να συνεχίσετε να παίζετε το παιχνίδι. Όπως αναφέρθηκε παραπάνω, μπορείτε να ξεκινήσετε την αποστολή από την αρχή, αν συμβεί αυτό.

Για παράδειγμα, για να ολοκληρώσετε το επίπεδο στο μετρό, θα πρέπει να τηρήσετε τις εξής παραμέτρους:

1. Να μην εξοντώσετε κανέναν πράκτορα του CBDC.
2. Να αποφύγετε να κάνετε ζημιά στα συστήματα μεταφοράς εκρηκτικών ή στις βόμβες ιού.

Ενημέρωση και ACD

Η ενημέρωση περιέχει κάποια στοιχεία για την αποστολή και μια σύντομη περιγραφή του επιπέδου. Καθώς ο Gabe προχωράει στο επίπεδο, θα δέχεται περιστασιακά κλήσεις στη συσκευή ACD του. Η συσκευή ACD επιτρέπει στον Gabe να επικοινωνεί με τη Lian Xing και τα υπόλοιπα μέλη της ομάδας του που τον ενημερώνουν για τυχόν εξελίξεις στην αποστολή και παρακολουθούν τις κινήσεις του εχθρού. Όταν ο Gabe δέχεται κλήση, θα εμφανιστεί ένα μήνυμα κειμένου στην οθόνη. Για να ενεργοποιήσετε το μήνυμα, πατήστε το κουμπί TRIANGLE.

Χάρτης

Ο χάρτης είναι απαραίτητος για να πλοηγηθείτε με επιτυχία στα επίπεδα. Καλό θα είναι να συμβουλευέστε συχνά στον χάρτη σας για να βλέπετε τη θέση σας και πού βρίσκεται ο κάθε στόχος. Ανάλογα με το σημείο που βρίσκεται ο Gabe, ο χάρτης μπορεί να μην είναι διαθέσιμος.

ΦΑΚΕΛΟΙ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ

Gabriel Logan

Μυστικός πράκτορας

Φύλο:	Άρρεν	Ύψος:	1,90 μ.
Ηλικία:	35	Βάρος:	84 κιλά
Τόπος γέννησης:	Κάμντεν, Νιου Τζέρσι	Χρώμα ματιών:	Καστανό
Εθνικότητα:	Αμερικανός	Χρώμα μαλλιών:	Μαύρο

Ιστορικό

Ευρέως αναγνωρισμένος ως ο κορυφαίος πράκτορας της Υπηρεσίας σήμερα. Πράκτορας στην Υπηρεσία από το 1993 έως σήμερα. Στρατός Η.Π.Α., Ειδικές Δυνάμεις 1987-1992. Πόλεμος του Κόλπου, 1991. Προεδρική Εύφημος Μνεία, 1991. Ασημένιο Άστρο, Στρατός Η.Π.Α., απονεμήθηκε το 1989. Πήρε το βαθμό 2ου Υπολοχαγού στον Στρατό των Η.Π.Α. το 1987.

Εκπαίδευση

Μάστερ Μ.Α. στη Βιοχημεία, Magna Cum Laude, Rockefeller Institute, απονεμήθηκε το 1994. Πτυχίο Β.Σ. Βιολογίας και Χημείας, MIT, απονεμήθηκε το 1987. Σώμα εκπαίδευσης εφέδρων του Στρατού των Η.Π.Α. (ROTC), MIT, 1983-1987.

Lian Xing

Ειδική στην πληροφόρηση και τις τηλεπικοινωνίες

Φύλλο:	Θήλυ	Ύψος:	1,73 μ.
Ηλικία:	29	Βάρος:	54 κιλά
Τόπος γέννησης:	Σαν Φρανσίσκο, Καλιφόρνια	Χρώμα ματιών:	Καστανό
Εθνικότητα:	Αμερικανός	Χρώμα μαλλιών:	Μαύρο

Ιστορικό

Στρατολογήθηκε στην Υπηρεσία τον Ιούνιο του 1996, αμέσως μετά την αποφοίτησή της. Ειδική στον τομέα των τηλεπικοινωνιών.

Εκπαίδευση

Ph.D., Computer Science, Magna Cum Laude, Stanford, 1996. M.S., Computer Science, Stanford, 1995. B.A., B.S. Languages and Computer Science, U.C. Berkeley, awarded 1993.

Thomas Markinson

Διευθυντής της Υπηρεσίας

Φύλλο:	Άρρεν	Ύψος:	1,83 μ.
Ηλικία:	52	Βάρος:	95 κιλά
Τόπος γέννησης:	Κέμπριτζ, Μασαχουσέτη	Χρώμα ματιών:	Πράσινο
Εθνικότητα:	Αμερικανός	Χρώμα μαλλιών:	Γκρίζο

Ιστορικό

Διευθυντής της Υπηρεσίας από το 1997 έως σήμερα. Υπηρεσία Πληροφοριών Υπουργείου Αμύνης, Ουάσινγκτον, 1986-96.

Υπηρεσία Πληροφοριών Στρατού, Ουάσινγκτον, 1976-86. Ειδικές Δυνάμεις Στρατού Η.Π.Α., 1968-75. Πορφυρή Καρδιά, Μετάλλιο Τιμής, από διαδοχικές θητείες στο Βιετνάμ.

Εκπαίδευση

Πτυχίο Β.Α., Διεθνείς Σχέσεις, Τζόρτζταουν, 1968.

Σχολή Εκπαίδευσης Αξιωματικών, Στρατός Η.Π.Α., 1968.

Edward Benton

Υποδιευθυντής της Υπηρεσίας

Φύλλο:	Άρρεν	Ύψος:	1,83 μ.
Ηλικία:	47	Βάρος:	95 κιλά
Τόπος γέννησης:	Σικάγο, Ιλινόι	Χρώμα ματιών:	Καστανό
Εθνικότητα:	Αμερικανός	Χρώμα μαλλιών:	Μαύρο και γκριζο

Ιστορικό

Υποδιευθυντής της Υπηρεσίας από το 1999 έως σήμερα. Επικεφαλής Τμήματος, Υπηρεσία, 1993-96. Αναλυτής Πληροφοριών, Περιοχή Βαλκανίων, Υπηρεσία, 1984-92. Αναλυτής Πληροφοριών, Περιοχή Νότιας Αμερικής, Υπηρεσία, 1978-84.

Εκπαίδευση

Μάστερ στις Διεθνείς Σχέσεις, Πανεπιστήμιο Μέριλαντ, απονεμήθηκε το 1978.

Πτυχίο Β.Α., Πολιτικές Επιστήμες, Τζονς Χόπκινς, απονεμήθηκε το 1975.

Erich Rhoemer

Διεθνής τρομοκράτης

Φύλλο:	Άρρεν	Ύψος:	1,89 μ.
Ηλικία:	35	Βάρος:	87 κιλά
Τόπος γέννησης:	Λειψία, Γερμανία	Χρώμα ματιών:	Καστανό
Εθνικότητα:	Γερμανός	Χρώμα μαλλιών:	Μαύρο

Ιστορικό

Υπεύθυνος για την έκρηξη στο κτίριο Comm Parks, Λονδίνο, Η.Β., 1997. Αεροπειρατεία, Gulf Airlines, Κωνσταντινούπολη, Τουρκία, 1995. Δεν υπάρχουν αρχεία πριν από το 1994. Διατηρεί δεσμούς με πολλές τρομοκρατικές οργανώσεις στη Νότια Αμερική, τη Μέση Ανατολή, την Ευρώπη και την πρώην ΕΣΣΔ.

Εκπαίδευση

Δεν υπάρχουν επίσημα αρχεία σχετικά με εκπαίδευση ή πιστοποιήσεις.

Mara Aramov

Πεπειραμένη δολοφόνος που εργάζεται για τον Rhoemer

Φύλλο:	Θήλυ	Ύψος:	1,56 μ.
Ηλικία:	32	Βάρος:	62 κιλά
Τόπος γέννησης:	Νόβγκοροντ, Ρωσία	Χρώμα ματιών:	Γαλανό
Εθνικότητα:	Ρωσίδα	Χρώμα μαλλιών:	Καστανοκόκκινο

Ιστορικό

Επαγγελματίας εκτελεστής, 1989 έως σήμερα. Θεωρείται υπεύθυνη για τον θάνατο τουλάχιστον 14 ατόμων με συμβόλαια θανάτου. Πράκτορας KGB, 1986-1989. Πιθανότατα υπήρξε μέλος της τρομοκρατικής οργάνωσης Black Baton. Έχει διασυνδέσεις με το οργανωμένο έγκλημα στη Μόσχα.

Εκπαίδευση

Δεν υπάρχουν επίσημα αρχεία σχετικά με εκπαίδευση ή πιστοποιήσεις.

Jonathan Phagan

Διευθύνων σύμβουλος και ιδρυτής της Phacom Industries, Inc.

Φύλλο:	Άρρεν	Ύψος:	1,98 μ.
Ηλικία:	65	Βάρος:	86 κιλά
Τόπος γέννησης:	Σικάγο, Ιλινόι	Χρώμα ματιών:	Καστανοπράσινο
Εθνικότητα:	Αμερικανός	Χρώμα μαλλιών:	Λευκό

Ιστορικό

Διευθύνων σύμβουλος και ιδρυτής της Phacom, 1992 έως σήμερα.

Αντιπρόεδρος, Wyn Industries, 1983-92.

Διευθυντής Εργαστηρίων, Wyn Industries, 1972-83. Χημικός ερευνητής, Zyon Labs, 1965-72.

Συνέβαλε σημαντικά στην άνοδο των Zyon Labs και Wyn Industries στην κορυφή του κλάδου της βιοτεχνολογίας.

Πρόεδρος, Σύλλογος για την Προώθηση Υλικών Βιοτεχνολογίας.

Εκπαίδευση

Διδακτορικό M.D., Ph.D., Πανεπιστήμιο του Ιλινόι, 1965.

Πτυχίο B.S., Βιολογία και Χημεία, Πανεπιστήμιο του Ιλινόι, απονεμήθηκε το 1957.

Anton Girdeaux

Ειδικός πυρομαχικών, συνεργάτης του Rhoemer

Φύλλο:	Άρρεν	Ύψος:	1,83 μ.
Ηλικία:	29	Βάρος:	91 κιλά
Τόπος γέννησης:	Τουλούζ, Γαλλία	Χρώμα ματιών:	Γαλανό
Εθνικότητα:	Γάλλος	Χρώμα μαλλιών:	Ξανθό

Ιστορικό

Επαγγελματίας μισθοφόρος, 1992 έως σήμερα. Μηχανουργός, 1988-1992. Δεν υπάρχουν επίσημα αρχεία που να συνδέουν τον Girdeaux με σημαντική εγκληματική δραστηριότητα. Πιθανότατα στρατολογήθηκε στις τάξεις της Black Baton από τη Mara Aramov.

Εκπαίδευση

Πιστοποίηση από το Επιμελητήριο Μηχανουργών Γαλλίας, 1988.

GÖREV ARKA PLANI

Orta Amerika'nın derinliklerinde, bir ABD özel ajanı nemli toprağın üzerine yığılır. Yakınlarda gizli bir orman laboratuvarı alevler içinde kalır. Buradan toplanan deliller birinin güçlü bir biyolojik silah ürettiğini göstermektedir. Günler sonra özel ajanlar Gabe Logan ve Lian Xing, Nepal'deki bir köyün toprağını kirleten kurbanların korkunç kalıntılarını keşfeder.

Agency istihbaratı bu olayların, ABD'ye ölümcül Syphon Filter virüsünü salmayı planlayan terörist Erich Rhoemer ve uzman ekibiyle ilişkili olduğunu keşfeder. Acımasız teröristler rehinelere alıp Washington D.C.ye patlayıcı tuzaklar ve virüs bombaları yerleştirmektedir.

Buna karşılık Agency, teröristleri birer birer yakalayıp ABD'yi yok olmaktan kurtarmak için en iyi gizli ajanı Gabe Logan'ı görevlendirir. Logan'a ABD Ordusu Kimyasal ve Biyolojik Savunma Komutanlığı (CBDC) ve görevlerinde sık sık iletişime geçtiği Lian Xing yardımcı olmaktadır.

Milyonlarca insanın hayatı tek bir özel ajana bağlıdır.

VARSAYILAN KONTROLLER

yön düğmeleri:	hareket etme/Manuel Nişan Alma modunda imleci hareket ettirme
KARE düğmesi:	silahı ateşleme/el bombası fırlatma
DAİRE düğmesi:	yuvarlanma
ÇARPI düğmesi:	diz çökme/nesnelerin arkasına saklanma/eğilerek yürüme/çıkıntılardan sarkma
ÜÇGEN düğmesi:	tırmanma/silahı doldurma/kapı ve anahtar gibi nesnelerle etkileşime geçme/istenildiğinde Gelişmiş İletişim Cihazı (ACD) üzerinden Lian Xing ile iletişim kurma

L2 düğmesi:	sola yürüme/Keskin nişancı modunda köşelerden bakma
R2 düğmesi:	sağa yürüme/Keskin nişancı modunda köşelerden bakma
L1 düğmesi:	nişan çaprazına erişme
R1 düğmesi:	en yakındaki hedef alınabilir düşmana kilitleme. Hedef alınabilir düşmanlar arasında geçiş yapmak için R1 düğmesine basın.
START düğmesi:	oyunu durdurma/ACD'ye erişme
SELECT düğmesi:	silah envanterine erişme. Sahip olduğunuz silahlar arasında geçiş yapmak için SELECT düğmesine basın. Silahlar arasında gezinmek ve işaretlemek için SELECT düğmesine basılı tutarken R2 düğmesi veya L2 düğmesine basın ve işaretli silahı seçmek için düğmeleri bırakın.
SELECT düğmesi (basılı tutma):	fenere ve virüs tarayıcısına erişme

NOT: Gabe'in el üzerinden el hareketi yerden yüksekteki korkulukları ve çıkıntıları geçmek için gereklidir. Zıplamak ve korkuluğa tutunmak için YUKARI düğmesine basın ve daha sonra SAĞ ve SOL düğmelerini kullanarak hareket edin. Gabe korkuluklarda hareket ederken ateş edebilir; bir eliyle tutunurken diğer elini silahını ateşlemek için kullanır ancak bu hareket sırasında silahını dolduramaz veya değiştiremez.

OYUN EKRANI

Oyun ekranı aşağıdaki unsurlardan oluşur:

- ZIRH/SAĞLIK
- TEHLİKE GÖSTERGESİ
- HEDEF GÖSTERGESİ

- RADAR
- SİLAH
- MERMİ SAYISI

ZIRH/SAĞLIK

Kalan zırh miktarını gösterir. Zırh, sağlığınızdaki önce tükenir. Sağlık tükendiğinde oyun sona erer. Sağlığınıza yenileyemezsiniz ama ölü düşmanlardan veya silah kutularından kurşun geçirmez yelekler alarak zırhınızı yenileyebilirsiniz.

TEHLİKE GÖSTERGESİ

Vurulma olasılığınızı gösterir. Tehlike Göstergeniz tamamen dolduğunda, bu gösterge ve radarınızdaki Düşman Göstergesi Konisi yanıp sönmeye başlar. Yuvarlanmak veya nesnelerin arkasına saklanmak gibi kaçış manevraları tehlikeli durumlarda vurulma olasılığınızı düşürür. Tehlikeli durumdan kurtulduğunuzda Tehlike Göstergesi normale döner.

HEDEF GÖSTERGESİ

Hedef menzilinde bir düşman olduğunu gösterir. Daha hassas nişan almak için L1 düğmesiyle nişan çaprazını açın. Hedef Göstergesi tamamen dolduğunda hedef aldığınız düşmanı vurma şansınız %100'dür. Hedef olmadığında Hedef Göstergesi görüntülenmez.

RADAR

Tespit edilen düşmanların size göre konumlarını gösterir ve kolay yön bulma için pusula barındırır. Bir düşman sizi gördüğünde ve vurmaya üzere olduğunda Düşman Göstergesi Konisi kırmızı yanıp söner.

SİLAH ve MERMİ SAYISI

Seçili olan silahı ve o silah için kalan mermi sayısını gösterir. Gezinti çubuğunu görüntülemek için SELECT düğmesine basılı tutun ve ardından L2 düğmesi veya R2 düğmesini kullanarak envanterinizdeki silahlar arasında geçiş yapın.

HEDEF ALMA MODLARI

Varsayılan mod

Üç hedef alma modu arasında Varsayılan mod en az hassas olanıdır çünkü Gabe bu moddayken düşmanlara, hedefe kilitlenme veya nişan çaprazı yardımı olmadan ateş eder.

Manuel Hedef Alma modu

Manuel Hedef Alma modu çok daha keskin bir hedef alma sağlar. Nişan çaprazını görüntülemek için L1 düğmesine basın ve yön düğmelerini kullanarak nişan çaprazını istenilen yönde hareket ettirin.

Hedefe Kilitlenme modu

Hedefe Kilitlenme modu Gabe'in düşmanları takip etmesini ve başka yöne bakarken dahi onlara ateş etmesini sağlar. En yakın düşmana kilitlenmek için R1 düğmesine basın. Ekrandaki Hedef Göstergesi, düşmanı vurma şansınızı gösterir ve Gabe hareket ettikçe azalır veya artar. Tek elle kullanılan silahlar, Gabe bir düşmana kilitlendiğinde düşman görüş alanındayken neredeyse 360 derece hareket imkanı sağlar. İki elle kullanılan silahlar 180 derece atış menziline sahiptir. Bir sonraki düşmanı hedef almak için R1 düğmesini hızlıca bırakıp tekrar R1 düğmesine basın.

SİLAHLAR VE TOPLANABİLİR EŞYALAR

Gabe hayatta kalmak için farklı türdeki birçok ölümcül silahı kullanabilir ve başlangıçta 9 mm tabanca, keskin nişancı tüfeği, elektroşok tabancası ve fener taşır. Ölen düşmanlar üzerinde veya stratejik olarak yerleştirilmiş silah kutularında pompalı tüfek, el bombası ve piyade tüfekleri bulabilirsiniz.

Her silahın Atış Hızı ve Hasar Gücü, I - IIIII arasında sınıflandırılmıştır. I, her özellik için en düşük gücü gösterir. Cephane, silahın taşıyabileceği toplam mermi üzerinde şarjördeki mermi sayısıyla gösterilir, örneğin: 15/45.

Virüs Tarayıcı

Pharcom Industries Inc. şirketinin virüs araştırma bölümünde gizli olarak geliştirilen bu cihaz Syphon Filter virüsünün kalıntı parçacıklarını tespit edebilir. Ayrıca bazı katı nesnelere de tarayıp içerikleriyle ilgili görsel bilgi sağlayabilir.

Fener

Tüm Agency ajanlarının standart ekipmanı olan bu fener darbeye dayanıklıdır ve pili 300 saat boyunca dayanır. Bu fener, Gabe'in silah envanterinde kalıcı bir öğedir ve karanlık alanlarda keşif için gereklidir.

Kurşun Geçirmez Yelek

Standart kurşun geçirmez yelekler taşınabilir zırh olarak işlev görür. Zırh hasar alıp azaldığında, Gabe ölü düşmanlardan ve silah kutularından kurşun geçirmez yelek toplayarak zırhını yenileyebilir. Silah kutularından elde edilen kurşun geçirmez yelekler tam koruma sağlar.

Anahtar Kart

Bu, güvenlik amacıyla kullanılan standart bir manyetik şeritli anahtar karttır. Anahtar kartlar bazı ölü düşmanların üzerinde bulunabilir ve belirli kısıtlı alanlara girmek için kullanılır.

Viral Antijen

Bu cihaz, yüksek basınç kullanarak deriyi delmeden deri altına ince bir sıvı enjekte etmek için kullanılır. Viral antijen, Syphon Filter virüsünün etkilerini yok edebilen deneysel bir serumla doludur.

GÖREV TALİMATLARI

Hedefler

Her görev, sonraki seviyeye geçebilmek için tamamlamanız gereken bir ila beş hedeften oluşur. Hedefler, bir görev sırasında eklenebilir. Bu hedeflerden herhangi birinde başarısız olursanız görev iptal olur. START düğmesine basıp Seçenekler Menü'sü'nden seçeneklere erişerek, görevi en baştan veya son kontrol noktasından başlatabilirsiniz.

Parametreler

Parametreler, seviyeyi tamamlamak için uymanız gereken koşulları belirlediklerinden görevlerin önemli unsurlarıdır. Seviyeye bağlı olarak her görev bir ila üç parametreye sahiptir. Bir görev parametresini yerine getiremezseniz görev başarısız olur ve oyunu oynamaya devam edebilseniz de yeni seviyeye geçemezsiniz. Daha önce de belirtildiği gibi böyle bir durumda görevinizi yeniden başlatabilirsiniz.

Örneğin metro görevini bitirmek için aşağıdaki parametrelere uymanız gerekir:

1. CBDC ajanını öldürmeyin.
2. Patlayıcı taşıma sistemlerine veya virüs bombalarına hasar vermektan kaçının.

Bilgilendirme ve ACD

Bilgilendirme, göreviniz hakkında arka plan bilgileri ve seviyeye genel bakış sağlar. Gabe bir seviyede ilerledikçe kendisiyle ACD'si üzerinden aralıklarla iletişim kurulur. ACD, Gabe'in görev güncellemeleri sağlayan ve düşman hareketlerini izleyen Lian Xing ve ekibin geri kalanıyla olan bağlantısıdır. Gabe ile cihazı üzerinden iletişim kurulduğunda ekranda bir metin belirir. Mesajı etkinleştirmek için ÜÇGEN düğmesine basın.

Harita

Haritanız, seviyeler arasında başarılı bir şekilde hareket edebilmeniz için çok önemlidir. Görev yerlerine göre konumunuzu belirlemek için haritanıza başvurun. Gabe'in konumuna bağlı olarak harita görüntülenemeyebilir.

DOSYALAR

Gabriel Logan

Gizli Ajan

Cinsiyet:	Erkek	Boy:	1,90 m
Yaş:	35	Kilo:	83 kg
Doğum yeri:	Camden, N. J.	Göz Rengi:	Kahverengi
Uyruk:	Amerikalı	Saç Rengi:	Siyah

Geçmiş

Günümüzde Agency bünyesindeki en üst düzey ajan olarak kabul edilir. Agency Ajani, 1993-Günümüz. ABD Ordusu, Özel Harekat 1987-1992. Körfez Savaşı, 1991. Başkanlık Birlik Savaş Nişanı, 1991. Gümüş Yıldız, ABD Ordusu, 1989. ABD Ordusu'nda 2. Teğmen olarak görev aldı, 1987.

Eğitim

Yüksek Lisans Derecesi, Biyokimya, Yüksek Akademik Başarı, Rockefeller Enstitüsü, 1994. Lisans Derecesi, Biyoloji ve Kimya, MIT, 1987. ABD Ordusu Yedek Subay Eğitim Birliği (ROTC), MIT, 1983-1987.

Lian Xing

Muhabere İstihbaratı Uzmanı

Cinsiyet:	Kadın	Boy:	1,70 m
Yaş:	29	Kilo:	54 kg
Doğum yeri:	San Francisco, CA	Göz Rengi:	Kahverengi
Uyruk:	Amerikalı	Saç Rengi:	Siyah

Geçmiş

Haziran 1996'da mezun olduğundan beri Agency için ajan olarak görev yapıyor. Haberleşme alanında uzman.

Eğitim

Doktora Derecesi, Bilgisayar Bilimi, Yüksek Akademik Başarı, Stanford, 1996.
Yüksek Lisans Derecesi, Bilgisayar Bilimleri, Stanford, 1995. Sosyal Bilimler Fakültesi,
Lisans Derecesi Diller ve Bilgisayar Bilimi, U.C. Berkeley, 1993.

Thomas Markinson

Agency Başkanı

Cinsiyet:	Erkek	Boy:	1,82 m
Yaş:	52	Kilo:	95 kg
Doğum yeri:	Cambridge, MA	Göz Rengi:	Yeşil
Uyruk:	Amerikalı	Saç Rengi:	Gri

Geçmiş

Agency Başkanı, 1997-günümüz. Savunma İstihbaratı Personeli, Washington D.C., 1986-96.

Ordu İstihbaratı, Washington D.C., 1976-86. ABD Ordusu Özel Harekat, 1968-75. İki de Vietnam'da kazanılan Mor Kalp Madalyası ve Onur Madalyası.

Eğitim

Sosyal Bilimler Fakültesi, Uluslararası İlişkiler, Georgetown, 1968.

Subay Eğitim Okulu, ABD Ordusu, 1968.

Edward Benton

Agency Başkan Yardımcısı

Cinsiyet:	Erkek	Boy:	1,82 m
Yaş:	47	Kilo:	95 kg
Doğum yeri:	Chicago, IL	Göz Rengi:	Kahverengi
Uyruk:	Amerikalı	Saç Rengi:	Siyah ve Gri

Geçmiş

Agency Başkan Yardımcısı, 1999-günümüz. Bölüm Başkanı, Agency, 1993-96. İstihbarat Analisti, Balkan Bölgesi, Agency, 1984-92. İstihbarat Analisti, Güney Amerika Bölgesi, Agency, 1978-84.

Eğitim

Beşeri Bilimler Yüksek Lisansı, Uluslararası İlişkiler, Maryland Üniversitesi, 1978.

Sosyal Bilimler Fakültesi, Siyaset Bilimi, Johns Hopkins, 1975.

Erich Rhoemer

Uluslararası terörist

Cinsiyet:	Erkek	Boy:	1,87 m
Yaş:	35	Kilo:	87 kg
Doğum yeri:	Leipzig, Almanya	Göz Rengi:	Kahverengi
Uyruk:	Alman	Saç Rengi:	Siyah

Geçmiş

Comm Parks binası bombalı saldırısından sorumlu, Londra, Birleşik Krallık, 1997. Uçak kaçırma, Gulf Airlines, İstanbul, Türkiye, 1995. 1994'ten eski kayıt bulunmamaktadır. Güney Amerika, Orta Doğu, Avrupa ve eski SSCB'deki birçok terörist örgütle bağlantılıdır.

Eđitim

Resmi eđitim kaydı veya belgesi bulunmamaktadır.

Mara Aramov

Rhoemer iin alıřan uzman suikastı

Cinsiyet:	Kadın	Boy:	1,80 m
Yař:	32	Kilo:	62 kg
Dođum Yeri:	Novgorod, Rusya	Göz Rengi:	Mavi
Uyruk:	Rus	Sa Rengi:	Kestane rengi

Gemiř

Kıralık suikastı, 1989-günümüz. En az 14 insanın ölümünden sorumlu olduđu ve hepsini kontratla gerekleřtirdiđi düşünülüyor. KGB Ajanı, 1986-1989.

Black Baton terörist örgütünün üyesi olduđu düşünülüyor. Moskova'daki organize suç örgütleriyle bađlantısı bulunuyor.

Eđitim

Resmi eđitim kaydı veya belgesi bulunmamaktadır.

Jonathan Phagan

Pharcom Industries, Inc. CEO'su ve Kurucusu

Cinsiyet:	Erkek	Boy:	1,95 m
Yař:	65	Kilo:	86 kg
Dođum yeri:	Chicago, IL	Göz Rengi:	Ela
Uyruk:	Amerikalı	Sa Rengi:	Beyaz

Gemiř

Pharcom'un CEO'su ve Kurucusu, 1992-günümüz. Başkan Yardımcısı, Wyn Industries, 1983-92.

Laboratuvar Yöneticisi, Wyn Industries, 1972-83. Araştırmacı Kimyager, Zyzon Labs, 1965-72.

Hem Zyzon Labs'i hem de Wyn Industries'i biyoteknoloji alanında lider konuma taşımaya yardımcı olmuştur.

Başkan, Biyoteknolojik Malzeme Gelişimi Topluluğu.

Eğitim

Yüksek Lisans, Doktora, University of Illinois, 1965.

Lisans Derecesi, Biyoloji ve Kimya, University of Illinois, 1957.

Anton Girdeaux

Rhoemer için çalışan mühimmat uzmanı

Cinsiyet:	Erkek	Boy:	1,82 m
Yaş:	29	Kilo:	90 kg
Doğum Yeri:	Toulouse, Fransa	Göz Rengi:	Mavi
Uyruk:	Fransız	Saç Rengi:	Sarı

Geçmiş

Paralı asker, 1992-günümüz. Makine ustası, 1988-1992. Girdeaux'un suç faaliyetleriyle resmi bağlantısı bulunmamaktadır. Black Baton'a Mara Aramov tarafından alındığı düşünülmüyor.

Eğitim

Fransız Makine Ustaları Topluluğu sertifikası, 1988.



POZADÍ MISE

Hluboko v srdci Střední Ameriky padne americký zvláštní agent za obět bažinám. Poblíž v tajné pralesní laboratoři propukne požár. Získané důkazy naznačují, že kdosi vyrábí mocnou biologickou zbraň. O několik dnů později zvláštní agenti Gabe Logan a Lian Xing objeví hrůzné pozůstatky obětí rozesteté po kontaminovaném okolí nepálské vesnice.

Zpravodajské oddělení Agency dá tyto události do souvislosti s teroristou Erichem Rhoemerem a jeho zkušeným týmem, který připravuje plán na vypuštění smrtícího viru Syphon Filter ve Spojených státech. Nelítostní teroristé zajmou rukojmí, rozmístí výbušné pasti a poschovávají virové nálože po celém Washingtonu, D.C.

V reakci na to vyšle Agency Gabea Logana, svého nejlepšího tajného agenta, aby teroristy jednoho po druhém eliminoval a zachránil tak Spojené státy před jistým vymřením. Asistují mu týmy z velitelství chemické a biologické obrany U.S. Army Chemical and Biological Defence Command (CBDC) a Lian Xing, která s Gabem zůstane ve spojení při všech jeho misích.

Osudy miliónů lidí závisí na zručnosti jednoho zvláštního agenta.

STANDARDNÍ OVLÁDÁNÍ

Směrová tlačítka:	pohyb/míření kurzorem v režimu Manual Aiming (ruční míření)
Tlačítko SQUARE:	střelba ze zbraně / házení granátů
Tlačítko CIRCLE:	kotoul
Tlačítko CROSS:	zakleknutí / skrytí se za objektem / chůze v podřepu / slézání z převisu

Tlačítko TRIANGLE:	šplhání / nabíjení zbraně / manipulace s objekty jako dveře a vypínače / kontaktování po výzvě Lian Xing prostřednictvím komunikačního zařízení Advanced Communication Device (ACD)
Tlačítko L2:	úrok doleva / nahlédnutí za roh v režimu Sniper (odstřelovač)
Tlačítko R2:	úrok doprava / nahlédnutí za roh v režimu Sniper (odstřelovač)
Tlačítko L1:	přístup k zaměřovacímu kříži
Tlačítko R1:	zamknutí cíle na nejbližším zaměřitelném nepříteli. Stisknutím tlačítka R1 střídáš postupně zaměřitelné nepřátele.
Tlačítko START:	pozastavení hry / přístup k zařízení ACD
Tlačítko SELECT:	přístup do inventáře zbraní. Klepnutím na tlačítko SELECT procházíš postupně svými aktuálními zásobami. Stisknutím a podržením tlačítka SELECT, zatímco držíš tlačítko R2 nebo tlačítko L2, procházíš a označuješ všechny zbraně, uvolněním tlačítek označenou zbraň vybereš.
Tlačítko SELECT (podržení):	přístup ke světlině a skeneru virů

POZNÁMKA: Při šplhání po římsách a trámech vysoko nad zemí musíš Gabe ručkovat. Stisknutím tlačítka UP vyskočíš nahoru a zachytíš se, dál se pohybuješ mačkáním tlačítka RIGHT nebo LEFT. Gabe při ručkování může i střílet; visí za jednu ruku a druhou pálí ze své zbraně. Při tomto pohybu ale nemůže zbraně nabíjet ani vyměňovat.

HERNÍ OBRAZOVKA

Herní obrazovka se skládá z následujících prvků:

- ARMOR/HEALTH (ZBROJ/ZDRAVÍ)
- DANGER (ÚROVEŇ NEBEZPEČÍ)
- TARGET (ÚROVEŇ ZAMĚŘENÍ)
- RADAR
- ZBRAŇ
- POČET NÁBOJŮ

ARMOR/HEALTH (ZBROJ/ZDRAVÍ)

Představuje sílu zbroje, která ti zbývá. Nejprve se spotřebovává zbroj, potom teprve zdraví. Když ti dojde zdraví, je konec hry. I když zdraví doplňovat není možné, zbroj doplňovat můžeš sbíráním neprůstřelných vest od mrtvých nepřátel nebo z bedýnek s municí.

DANGER (ÚROVEŇ NEBEZPEČÍ)

Představuje pravděpodobnost, že budeš zasažen. Když je úroveň nebezpečí nejvyšší, začne spolu s kuzelem ukazatele nepřátel na tvém radaru blikat. Úhybné manévry jako kotouly nebo skrývání za překážkami snižují v nebezpečných situacích pravděpodobnost zásahu. Až ti nebezpečí přestane hrozit, vrátí se úroveň nebezpečí do normálu.

TARGET (ÚROVEŇ ZAMĚŘENÍ)

Hlásí, když jsou v dostřelu nepřátelé. Stisknutím tlačítka L1 vyvoláš zaměřovací kříž umožňující přesnější míření. Když je úroveň zaměření maximální, je pravděpodobnost zásahu zaměřeného nepřítele 100 %. Když není žádný cíl v dohledu, úroveň zaměření se nezobrazuje.

RADAR

Označuje polohu všech zjištěných nepřátel relativně vůči tvé poloze a obsahuje kompas usnadňující orientaci. Když je nepřítel v dohledu a hrozí, že tě zasáhne, kužel ukazatele nepřítelů červeně bliká.

ZBRAŇ a POČET NÁBOJŮ

Představuje aktuálně zvolenou zbraň a zbývající počet nábojů pro tuto zbraň. Podržet tlačítka SELECT vyvolá seznam a stisknutím tlačítka L2 nebo tlačítka R2 můžeš procházet mezi zbraněmi ve svém inventáři.

REŽIMY ZAMĚŘOVÁNÍ

Režim Default (výchozí)

Ze tří režimů zaměřování je výchozí režim ten nejméně přesný, protože Gabe na nepřátele střílí bez asistence zamknutí cíle nebo zaměřovacího kříže.

Režim Manual Aiming (ruční míření)

Režim ručního míření poskytuje naprostou přesnost. Stisknutím tlačítka L1 vyvolá zaměřovací kříž a pomocí směrových tlačítek křížem hýbeš požadovaným směrem.

Režim Target Locking (zamknutí cíle)

Režim zamknutí cíle umožňuje Gabeovi sledovat nepřátele a střílet po nich, i když se sám dívá jiným směrem. Stisknutím tlačítka R1 zamkneš zaměřování na nejbližšího nepřítel. Úroveň zaměření na obrazovce signalizuje pravděpodobnost zásahu nepřítel a zvyšuje se či snižuje podle toho, jak se Gabe pohybuje. Když Gabe zaměření cíle uzamkne, zajišťují mu jednoruční zbraně téměř 360stupňový pohyb, dokud cíl zůstává v dohledu. Obouruční zbraně poskytují úhel střelby 180 stupňů. Rychlým uvolněním tlačítka R1 a následným dalším stisknutím tlačítka R1 okamžitě zaměříš dalšího nepřítel.

ZBRANĚ A PŘEDMĚTY

Gabe může v rámci svého přežití používat širokou škálu zbraní a na začátku akce má k dispozici 9mm pistoli s tlumičem, odstřelovací pušku, paralyzér a svítilnu. U padlých nepřátel nebo ve strategicky ukrytých bedýnkách s municí můžeš najít další zbraně, například brokovnice, granáty a útočné pušky.

Fire Rate (rychlost střelby) a Damage Rating (ranivost) jednotlivých zbraní je od I po IIIII, přičemž I znamená v obou případech nejnižší hodnotu. Munici označuje počet nábojů v aktuálním zásobníku nad údajem o maximálním počtu nábojů, který se do zbraně vejde, například 15/45.

Virus Scanner (skener virů)

Toto zařízení bylo vyvinuto v pobočce společnosti Pharcom Industries Inc. pro výzkum virů a dokáže detekovat stopová množství viru Syphon Filter. Skenování je možné i přes některé pevné objekty a přístroj poskytuje vizuální zpětnou vazbu.

Flashlight (svítilna)

Tato svítilna představuje standardní vybavení všech zaměstnanců Agency, je odolná proti nárazům a její baterie vydrží 300 hodin. Jedná se o stálou součást Gabeova zbraňového inventáře a je nezbytná při průzkumu tmavých oblastí.

Flak Jacket (neprůstřelná vesta)

Standardizované neprůstřelné vesty slouží jako mobilní zbroj. Když poškození hodnotu zbroje sníží, může ji Gabe posílit tím, že sebere neprůstřelné vesty mrtvým nepřátelům nebo vesty najde v bedýnkách s municí. Neprůstřelné vesty z bedýnek na munici poskytují kompletní ochranu.

Keycard (čipová karta)

Jedná se o standardní vstupní čipovou kartu s magnetickým proužkem, používanou primárně pro bezpečnostní účely. Čipové karty je možné najít u některých mrtvých nepřátel a slouží k přístupu do některých nepřístupných oblastí.

Viral Antigen (virový antigen)

Toto zařízení se používá k podkožní aplikaci malého množství tekutiny pod vysokým tlakem bez narušení kůže. Virový antigen je naplněný experimentálním sérem, které dokáže účinky viru Syphon Filter potlačit.

POKYNY K MISI

Objectives (úkoly)

Každá mise má jeden až pět úkolů, které je potřeba splnit, aby bylo možné postoupit do další úrovně. V průběhu mise se mohou objevit další úkoly. Pokud se ti některý z úkolů nepodaří splnit, mise je zrušena. V kterémkoli bodě můžeš začít znovu celou misi, případně začít znovu od posledního checkpointu stisknutím tlačítka START – to tě dostane k těmto volbám do nabídky Options (možnosti).

Parameters (parametry)

Parametry představují důležité prvky mise, protože nastavují podmínky, které musíš splnit, abys úroveň dokončil. V závislosti na úrovni můžeš mít každá mise mezi jedním až třemi parametry. Jestliže se ti nepodaří splnit parametr mise, nepodaří se ti ani celá mise a nedostaneš se do další úrovně, i když v hraní hry můžeš pokračovat. Jak už bylo uvedeno, pokud by k tomu došlo, můžeš misi začít znovu.

Pokud chceš například dokončit úroveň odehrávající se v podzemní dráze, musíš dodržet následující parametry:

1. Nezlikvidovat žádného agenta CBDC.
2. Vyhnout se poškození odpalovacích výbušných systémů nebo virových náloží.

Instruktaž a zařízení ACD

Instruktaž vysvětluje pozadí mise a poskytuje ti stručný přehled o úrovni. Při postupu úrovní dostává Gabe prostřednictvím zařízení ACD pravidelně zprávy. Zařízení ACD představuje Gabeovo spojení s Lian Xing a zbytkem týmu, který podává hlášení důležitá pro misi a sleduje pohyb nepřátel. Když Gabe obdrží zprávu, zobrazí se na obrazovce text. Zprávu aktivuješ stisknutím tlačítka TRIANGLE.

Map (mapa)

Mapa je klíčová pro úspěšnou orientaci při průchodu úrovněmi. Na mapu se nezapomeň často dívat, abys zjistil svou polohu ve vztahu k poloze úkolů. Podle toho, kde se Gabe nachází, nemusí být mapa k dispozici.

PROFILY **Gabriel Logan**

Tajný agent

Pohlaví:	muž	Výška:	1,9 m
Věk:	35	Váha:	83 kg
Místo narození:	Camden, N. J.	Barva očí:	hnědá
Občanství:	Spojené státy americké	Barva vlasů:	černá

Pozadí

V dnešní době je považován za nejlepšího zaměstnance Agency. Zaměstnanec Agency, 1993–dnešek. Armáda Spojených států amerických, speciální operace 1987–1992. Válka v Perském zálivu, 1991. Ocenění od prezidenta, 1991. Stříbrná hvězda, Armáda Spojených států amerických, udělena 1989. Hodnost: podporučík v Armádě Spojených států amerických, 1987.

Vzdělání

Magisterský titul v oboru biochemie, s vyznamenáním, Rockefeller Institute, obdržel 1994. Bakalářský titul v oborech biologie a chemie, MIT, obdržel 1987. U.S. Army Reserve Officers Training Corps (ROTC), MIT, 1983–1987.

Lian Xing

Expertka na zpravodajskou komunikaci

Pohlaví:	žena	Výška:	1,7 m
Věk:	29	Váha:	54 kg
Místo narození:	San Francisco, CA	Barva očí:	hnědá
Občanství:	Spojené státy americké	Barva vlasů:	černá

Pozadí

Zaměstnankyně Agency od náboru po absolvování školy v červnu 1996. Expert v oboru komunikace.

Vzdělání

Dokterský titul v oboru informatika, s vyznamenáním, Stanford, 1996. Magisterský titul v oboru informatika, Stanford, 1995. Bakalářské tituly v oborech jazykověda a informatika, U.C. Berkeley, obdržela 1993.

Thomas Markinson

Ředitel Agency

Pohlaví:	muž	Výška:	1,8 m
Věk:	52	Váha:	95 kg
Místo narození:	Cambridge, MA	Barva očí:	zelená
Občanství:	Spojené státy americké	Barva vlasů:	šedá

Pozadí

Ředitel Agency, 1997–dnešek. Štáb obranného zpravodajství, Washington D.C., 1986–96.

Armádní zpravodajství, Washington D.C., 1976–86. Zvláštní síly Armády Spojených států amerických, 1968–75. Purpurové srdce, Medaile cti, obě vyznamenání za působení ve Vietnamu.

Vzdělání

Bakalářský titul v oboru mezinárodní vztahy, Georgetown, 1968.

Důstojnická škola, Armáda Spojených států amerických, 1968.

Edward Benton

Zástupce ředitele Agency

Pohlaví:	muž	Výška:	1,8 m
Věk:	47	Váha:	95 kg
Místo narození:	Chicago, IL	Barva očí:	hnědá
Občanství:	Spojené státy americké	Barva vlasů:	černá a šedá

Pozadí

Zástupce ředitele Agency, 1999–dnešek. Náčelník divize Agency, 1993–96. Zpravodajský analytik, oblast Balkán, Agency, 1984–92. Zpravodajský analytik, oblast Jižní Amerika, Agency, 1978–84.

Vzdělání

Magisterský titul v oboru mezinárodní vztahy, University of Maryland, obdržel 1978.

Bakalářský titul v oboru politologie, Johns Hopkins, obdržel 1975.

Erich Rhoemer

Mezinárodní terorista

Pohlaví:	muž	Výška:	1,87 m
Věk:	35	Váha:	87 kg
Místo narození:	Lipsko, Německo	Barva očí:	hnědá
Občanství:	Německo	Barva vlasů:	černá

Pozadí

Odpovědný za bombový útok na budovu Comm Parks, Londýn, Spojené království, 1997. Únos letadla, Gulf Airlines, Istanbul, Turecko, 1995. Žádné záznamy před rokem 1994. Má vazby na mnoho teroristických skupin v Jižní Americe, na Blízkém východě a v bývalém SSSR.

Vzdělání

Neexistují žádné záznamy o formálním vzdělání či titulech.

Mara Aramov

Zkušený zabiják v Rhoemerových službách

Pohlaví:	žena	Výška:	1,8 m
Věk:	32	Váha:	62 kg
Místo narození:	Novgorod, Rusko	Barva očí:	modrá
Občanství:	Rusko	Barva vlasů:	kaštanová

Pozadí

Nájemný vrah, 1989–dnešek. Předpokládaná odpovědnost za smrt minimálně 14 osob, vše na objednávku. Agentka KGB, 1986–1989. Předpokládaná členka teroristické skupiny Black Baton. Má kontakty s organizovaným zločinem v Moskvě.

Vzdělání

Neexistují žádné záznamy o formálním vzdělání či titulech.

Jonathan Phagan

Generální ředitel a zakladatel Pharcom Industries, Inc.

Pohlaví:	muž	Výška:	1,95 m
Věk:	65	Váha:	86 kg
Místo narození:	Chicago, IL	Barva očí:	světle hnědá
Občanství:	Spojené státy americké	Barva vlasů:	bílá

Pozadí

Generální ředitel a zakladatel Pharcom, 1992–dnešek.
Viceprezident Wyn Industries, 1983–92.

Vedoucí laboratoře Wyn Industries, 1972–83. Chemický výzkumník Zylon Labs, 1965–72.

Pomáhal při zvestupu Zylon Labs i Wyn Industries na špičku biochemického průmyslu.

Předseda Society for the Advancement of Biotechnological Materials.

Vzdělání

Magisterský a doktorský titul, University of Illinois, 1965.

Bakalářský titul v oboru biologie a chemie, University of Illinois, obdržel 1957.

Anton Girdeaux

Expert na výbušniny v Rhoemerových službách

Pohlaví:	muž	Výška:	1,8 m
Věk:	29	Váha:	90 kg
Místo narození:	Toulouse, Francie	Barva očí:	modrá
Občanství	Francie	Barva vlasů:	blond

Pozadí

Žoldněř, 1992–dnešek. Mechanik, 1988–1992. Girdeaux nemá žádné oficiální záznamy spojujícího s nějakou kriminální činností. Předpokládá se, že ho do řad Black Baton přivedla Mara Aramov.

Vzdělání

Osvědčení French Society of Machinists, 1988.



A KÜLDETÉS HÁTTERE

Mélyen Közép-Amerika szívében az Egyesült Államok egyik különleges ügynöke holtan esik össze a nedves talajon. A közelében, a dzsungelben egy titkos laboratórium lángokba borul. A megszerzett bizonyítékok azt jelzik, hogy valaki egy erőteljes biológiai fegyver létrehozásán dolgozik. Néhány nappal később két különleges ügynök, Gabe Logan és Lian Xing áldozatok hátborzongató maradványaira bukkan, amelyek egy nepáli falu fertőzött környezetét foltozzák.

Az ügynökség hírszerzése ezeket az eseményeket az Erich Rhoemer nevű terroristához és szakképzett csapatához köti, akik azt a tervet forralják, hogy a halálos Syphon Filter vírust az Egyesült Államokra szabadítják. A könyörtelen terroristák számos helyen tűszokat szednek, robbanó csapdákat helyeznek el és vírusbombákat helyeznek el Washington D.C. területén.

Erre adott válaszként az Ügynökség Gabe Logant, a legjobb titkosügynökét küldi bevetésre, hogy egyenként megsemmisítse a terroristákat, és megmentse az Egyesült Államokat a biztos haláltól. Segítséget nyújt neki az Egyesült Államok hadseregének Kémiai és biológiai véderője (CBDC), valamint Lian Xing, aki a küldetése során szoros kapcsolatban marad Gabe-bel a küldetése során.

Milliók sorsa függ egyetlen különleges ügynök képességeitől.

ALAPÉRTELMEZETT VEZÉRLŐK

iránygombok:	a kurzor mozgatása/célzása Manual Aiming (Célzás kézzel) módban
SQUARE gomb:	fegyver elsütése/gránát eldobása
CIRCLE gomb	bukfenc
CROSS gomb:	térdelés/elbújás tárgyak mögött/lapulva haladás/ párkányon való leereszkedés

TRIANGLE gomb:	mászás/gyeuer újratöltése/tárgyak, pl. ajtók és kapcsolók kezelése/kapcsolatfelvétel Lian Xinggel a speciális kommunikációs eszközön (ACD) keresztül, megjelenő felhívás esetén
L2 gomb:	oldalazás balra/körülkémlelés sarkon Sniper (Mesterlövész) módban
R2 gomb:	oldalazás jobbra/körülkémlelés sarkon Sniper (Mesterlövész) módban
L1 gomb:	hozzáférés az irányzékokhoz
R1 gomb:	cél rögzítése a legközelebbi megcélozható ellenségen. A megcélozható ellenségek közötti léptetéshez érintsd meg az R1 gombot.
START gomb:	játék szüneteltetése/hozzáférés az ACD eszközhöz
SELECT gomb:	hozzáférés a fegyvertárhoz. Az aktuális tartalékkészlet áttekintéséhez érintsd meg a SELECT gombot. A fegyverek közötti léptetéshez és a fegyverek egyikének kijelöléséhez nyomd meg és tartsd lenyomva a SELECT gombot, és közben használd az R2 vagy az L2 gombot, majd a kijelölt fegyver kiválasztásához engedd fel a gombokat.
SELECT gomb: (lenyomva tartva)	hozzáférés az elemlámpához és a víruszkennerhez

MEGJEGYZÉS: a talaj felett magasan elhelyezett korlátokon és párkányokon való átkeléshez Gabe váltott kezes haladására van szükség. Nyomd meg az UP gombot a felugráshoz és a korlát megragadásához, majd haladj a RIGHT vagy a LEFT gomb használatával. Gabe lőni is képes, miközben váltott kézzel halad egy korláton; ekkor az egyik kezével lőgni fog, míg a másikkal elsüti a fegyverét, de e mozgás közben sem újratölteni, sem fegyverek között átváltani nem tud.

A JÁTÉKKÉPERNYŐ

A játékképernyő a következő elemekből áll össze:

- PÁNCÉL/ÉLETERŐ
- VESZÉLYJELZŐ
- CÉLZÁSMÉRŐ
- RADAR
- FEGYVER
- LÖVÉSEK SZÁMA

PÁNCÉL/ÉLETERŐ

A fennmaradó páncél mennyiségét jelzi. A páncél az életerő előtt lepad. Amikor az életerőd elfogy, a játéknak vége. Bár az életerődet nem tudod feltölteni, a páncéloed feltöltéséhez összegyűjtheted a halott ellenségeid golyóálló mellényeit és fegyverdobozait.

VESZÉLYJELZŐ

Azt jelzi, hogy mennyire valószínű, hogy el fognak találni. Amikor a Veszélyjelző teljesen tele van, akkor ez és a radarod Ellenségjelző kúpja villogni kezd. Ha elkerülő manővereket végzel, például bukfencezel, vagy akadályok mögé bújsz, azzal csökkentheted annak esélyét, hogy eltalálnak. Ha már nem vagy veszélyben, a Veszélyjelző visszatér normál módba.

CÉLZÁSMÉRŐ

Azt jelzi, ha egy ellenséged a célzási tartományba kerül. A pontosabb célzáshoz az L1 gomb megnyomásával jelenítheted meg az irányzékokat. Amikor a Célzásmérőd teljesen tele van, akkor 100% esélyed van a megcélzott ellenség eltalálására. Ha nincs elérhető cél, a Célzásmérő nem látható.

RADAR

Az összes észlelt ellenség helyét jelzi a saját helyzetedhez képest, és a könnyebb navigáció érdekében iránytűt is tartalmaz. Az Ellenségjelző kúp pirosan villog, amikor egy ellenség látóterébe kerülsz, és nagy a valószínűsége, hogy el fog találni.

FEGYVER és LÖVÉSEK SZÁMA

Az aktuálisan kiválasztott fegyvert és a fegyver esetében hátralévő lövések számát jelzi. A SELECT gomb nyomva tartásával megjeleníthetsz egy görgetősávot, majd az L2 vagy az R2 gomb használatával végigléptethetsz a fegyvertáradban rendelkezésre álló fegyvereken.

CÉLZÁSI MÓDOK

Default (Alapértelmezett) mód

A három célzási mód közül a Default (Alapértelmezett) mód a legkevésbé pontos, mert Gabe ekkor cél rögzítése vagy irányzékok nélkül lő az ellenségeire.

Manual Aiming (Célzás kézzel) mód

A Manual Aiming (Célzás kézzel) mód hajszálpontos célzást biztosít. Az L1 gomb megnyomásával megjelenítheted az irányzékot, az iránygombok használatával pedig a kívánt irányban mozgathatod az irányzékot.

Target Locking (Cél rögzítése) mód

A Target Locking (Cél rögzítése) mód lehetővé teszi Gabe számára, hogy nyomon kövesse az ellenségeket, és más irányba nézve is lőhessen rájuk. A legközelebb lévő ellenségre úgy célozhatsz, ha megnyomod az R1 gombot. A képernyőn megjelenő Célzásmérő az ellenség eltalálásának esélyeit jelzi, és Gabe mozgásának megfelelően nő, illetve csökken. Amikor Gabe megcélzott valamit, akkor az egy kézben tartott fegyver majdnem 360 fokos mozgást biztosít a számára, miközben a célt szem előtt tartja. Két kézben tartott fegyverrel 180 fokos lövési tartomány áll rendelkezésre. Gyorsan engedd fel az R1 gombot, majd nyomd meg ismét az R1 gombot a következő ellenség azonnali megcélzásához.

FEGYVEREK ÉS FELVEHETŐ TÁRGYAK

Gabe számos halálos fegyvert használhat a túléléshez, és a történet kezdetén egy hangtompítóval ellátott 9 mm-es kézi lőfegyver, egy mesterlövész puska, egy sokkal és egy elemlámpa áll a rendelkezésére. Az elesett ellenségeknél és a stratégiai módon elhelyezett fegyverdobozokban további fegyverekre, például vadászpuskákra, gránátokra és rohampuskákra lelhetsz.

Mindegyik fegyver Fire Rate (Tüzelés sebessége) és Damage Rating (Károsodás mértéke) értéke I és IIIII közötti lehet, amelyek közül az I a legalacsonyabb érték mindegyik funkció esetében. A lőszert az adott tárban lévő lövedékek száma jelzi, az adott fegyverbe helyezhető lövedékek maximális számához képest, pl. 15/45.

Víruszkenner

Ez a Pharcom Industries Inc. víruskutató részlege által titokban kifejlesztett eszköz képes a Syphon Filter vírus mikroszkopikus részecskéinek érzékelésére. Emellett képes szilárd tárgyakon át is szkennelést végezni, és vizuális visszajelzést adni a tartalmukról.

Elemlámpa

Ez az Ügynökség minden ügynöke esetében az alapfelszereltség részét képező elemlámpa ütésálló, és 300 órás töltöttséget biztosító akkumulátort tartalmaz. Állandó részét képezi Gabe fegyvertárának, és szükséges eszköz a sötét területek felderítéséhez.

Golyóálló mellény

A szabványos golyóálló mellények hordozható páncélként szolgálnak. Amikor a páncél szintje a károsodások miatt lecsökken, Gabe képes megerősíteni a páncélját úgy, hogy begyűjti a halott ellenségei golyóálló mellényeit vagy a fegyverdobozokban lévő golyóálló mellényeket. A fegyverdobozokban található golyóálló mellények teljes védelmet biztosítanak.

Mágneskártya

Szabványos, mágneses csíkkal ellátott kártya, amely elsősorban biztonsági célokra használható. A mágneskártyák bizonyos halott ellenségeknél találhatóak meg, és bizonyos korlátozott hozzáférésű területekre lehet belépni velük.

Vírusantigén

Ez az eszköz arra használható, hogy bőr alá fecskendezz vele egy vékony folyadéksugarat, anélkül, hogy megszúrnád a bőrt. A vírusantigén meg van töltve egy kísérleti szérummal, amely képes ellensúlyozni a Syphon Filter vírus hatásait.

A KÜLDETÉS IRÁNYELVEI

Célkitűzések

Mindegyik küldetésnek egy-öt célkitűzése van, amelyeket teljesítened kell, mielőtt továbbléphetnél a következő szintre. A küldetés során további célok is kitűzhetők. Ha bármelyik célkitűzés teljesítése sikertelen, azzal megszakítod a küldetést. Bármikor újraindíthatod a teljes küldetésedet, vagy újratekintetheted a legutóbbi ellenőrzőponttól, ha megnyomod a START gombot, amellyel hozzáférhetsz a választási lehetőségekhez a Beállítások menüben.

Paraméterek

A paraméterek fontos elemei a küldetéseknek, mivel olyan beállított feltételek, amelyekhez tartanod kell magad a szint teljesítése érdekében. A szinttől függően mindegyik küldetésnek egy-három paramétere lehet. Ha sikertelen egy küldetésparaméter teljesítése, akkor a küldetés is sikertelen, és nem léphetsz tovább a következő szintre, annak ellenére, hogy a játékot folytathatod. Ahogyan már leírtuk, ilyen esetben újraindíthatod a küldetésedet.

Például a metrószint teljesítéséhez a következő paraméterekhez kell tartanod magad:

1. Ne ölj meg egyetlen CBDC ügynököt sem.
2. Kerüld a robbanékony szállítórendszerek és a vírusbombák károsítását.

Eligazítás és ACD

Az eligazítások háttértudást biztosítanak a küldetésekre vonatkozóan, valamint rövid áttekintést adnak a szintekről. Ahogyan Gabe előrehalad egy szinten belül, rendszeresen kapcsolatba lépnek vele az ACD eszközén keresztül. Az ACD kapcsolja Gabe-et Lian Xinghez és a csapata többi tagjához, akik a küldetéssel kapcsolatos híreket biztosítanak, valamint nyomon követik az ellenség mozgását. Amikor Gabe-nek bejövő kommunikációja van, a képernyőn megjelenik egy szöveges üzenet. Az üzenet aktiválásához nyomd meg a TRIANGLE gombot.

Térkép

A térkép kulcsfontosságú eszköz a szintek közötti sikeres navigációhoz. A térkép rendszeres ellenőrzésével határozhatod meg a helyzetedet a célkitűzésekhez képest. Gabe helyétől függően előfordulhat, hogy nem áll rendelkezésre térkép.

DOSSZIÉK **Gabriel Logan**

Titkosügynök

Neme:	Férfi	Magassága:	6'3"
Kora:	35	Testtömege:	185 font
Születési helye:	Camden, N. J.	Szeme színe:	Barna
Nemzetisége:	Amerikai	Hajszíne:	Fekete

Háttér

Jelenleg ő ismert az Ügynökség legjobb ügynökeként. Az Ügynökség munkatársa 1993-tól napjainkig. Az Egyesült Államok hadserege, Különleges ügyszótag, 1987-1992. Öböl-háború, 1991. Elnöki kitüntetés, 1991. Ezüst csillag, az Egyesült Államok hadserege, 1989. Hadnagyi kinevezés, az Egyesült Államok hadserege, 1987.

Végzettség

Mester fokozatú diploma: biokémia, Magna Cum Laude, Rockefeller Intézet, 1994. Alap- diploma, Biológia és kémia, MIT, 1987. Az Egyesült Államok hadseregének Tartalékoszt-képzője (ROTC), MIT, 1983-1987.

Lian Xing

Hírszerzési-kommunikációs szakember

Neme:	Nő	Magassága:	5'7"
Kora:	29	Testtömege:	120 font
Születési helye:	San Francisco, CA	Szeme színe:	Barna
Nemzetisége:	Amerikai	Hajszíne:	Fekete

Háttér

Az Ügynökség munkatársa a diplomaszerezés utáni toborzása, azaz 1996 júniusa óta. Kommunikációs szakértő.

Végzettség

Ph.D., számítástechnika, Magna Cum Laude, Stanford, 1996. Mesterfokozatú diploma, számítástechnika, Stanford, 1995. Alapdiploma Nyelvészet és számítástechnika, U.C. Berkeley, 1993.

Thomas Markinson

Az Ügynökség igazgatója

Neme:	Férfi	Magassága:	6'0"
Kora:	52	Testtömege:	210 font
Születési helye:	Cambridge, MA	Szeme színe:	Zöld
Nemzetisége:	Amerikai	Hajszíne:	Ősz

Háttér

Az Ügynökség igazgatója, 1997-től napjainkig. Védelmi hírszerzői munkatársa, Washington D.C., 1986-96.

A Hadsereg hírszerzése, Washington D.C., 1976-86. Az Egyesült Államok hadserege, Különleges erők, 1968-75. Bíbor Szív kitüntetés, Medal of Honour kitüntetés, mindkettő a Vietnámi Háborúban való küzdelemért.

Végzettség

Alapdiploma, nemzetközi kapcsolatok, Georgetown, 1968.

Tisztképző iskola, az Egyesült Államok hadserege, 1968.

Edward Benton

Az Ügynökség igazgatóhelyettese

Neme:	Férfi	Magassága:	6'0"
Kora:	47	Testtömege:	210 font
Születési helye:	Chicago, IL	Szeme színe:	Barna
Nemzetisége:	Amerikai	Hajszíne:	Őszülő fekete

Háttér

Igazgatóhelyettes, Ügynökség, 1999-től napjainkig. Osztályvezető, Ügynökség, 1993-96. Hírszerzési elemző, balkáni régió, Ügynökség, 1984-92. Hírszerzési elemző, a dél-amerikai régió ügynöksége, 1978-84.

Végzettség

Masterfokú diploma, nemzetközi kapcsolatok, Marylandi Egyetem, 1978.

Alapdiploma, politológia, Johns Hopkins, 1975.

Erich Rhoemer

Nemzetközi terrorista

Neme:	Férfi	Magassága:	6'2"
Kora:	35	Testtömege:	193 font
Születési helye:	Lipcse, Németország	Szeme színe:	Barna
Nemzetisége:	Német	Hajszíne:	Fekete

Háttér

Ő a felelős a Comm Parks épület felrobbantásáért, London, Egyesült Királyság, 1997. Repülőgép-eltérítés, Gulf Airlines, Isztambul, Törökország, 1995. 1994 előtti feljegyzések nem találhatók róla. Számos terrorista szervezethez köthető Dél-Amerikában, a Közel-Keleten, Európában és a korábbi Szovjetunióban.

Végzettség

Nem állnak rendelkezésre hivatalos végzettséggel kapcsolatos feljegyzések vagy oklevelek.

Mara Aramov

Rhoemernek dolgozó bérgyilkos

Neme:	Nő	Magassága:	5'11"
Kora:	32	Testtömege:	137 font
Születési helye:	Novgorod, Oroszország	Szeme színe:	Kék
Nemzetisége:	Orosz	Hajszíne:	Vörös

Háttér

Bérgyilkos, 1989-től napjainkig. Őt tartják felelősnek legalább 14 ember haláláért, amelyek mindegyike szerződéses megbízás volt. KGB-ügynök, 1986-1989. Vélhetően a Black Baton terroristaszervezet tagja. Szervezett bűnözéssel kapcsolatos kötődése van Moszkvában.

Végzettség

Nem állnak rendelkezésre hivatalos végzettséggel kapcsolatos feljegyzések vagy oklevelek.

Jonathan Phagan

A Pharcom Industries, Inc. vezérigazgatója és alapítója

Neme:	Férfi	Magassága:	6'5"
Kora:	65	Testtömege:	190 font
Születési helye:	Chicago, IL	Szeme színe:	Mogyoróbarna
Nemzetisége:	Amerikai	Hajszíne:	Fehér

Háttér

A Pharcom vezérigazgatója és alapítója, 1992-től napjainkig. Alelnök, Wyn Industries, 1983-92.

Laboratóriumi igazgató, Wyn Industries, 1972-83. Kutató vegyész, Zyzon Labs, 1965-72.

Hozzájárult ahhoz, hogy mind a Zyzon Labs, mind a Wyn Industries a biotechnológiai ipar vezető vállalatai közé kerüljön.

Elnök, Társaság a Biotechnológiai Anyagok Fejlesztéséért.

Végzettség

Orvosi diploma, Ph.D., Illinois-i Egyetem, 1965.

Alapdiploma, Biológia és kémia, Illinois-i Egyetem, 1957.

Anton Girdeaux

Rhoemernek dolgozó fegyverszakértő

Neme:	Férfi	Magassága:	6'0"
Kora:	29	Testtömege:	200 font
Születési helye:	Toulouse, Franciaország	Szeme színe:	Kék
Nemzetisége:	Francia	Hajszíne:	Szőke

Háttér

Zsoldos, 1992-től napjainkig. Gépész, 1988-1992. Girdeaux-val kapcsolatban nem állnak rendelkezésre hivatalos feljegyzések, amelyek bármilyen jelentős bűnügyi tevékenységhez kötnék őt. Vélhetően Mara Aramov toborozta a Black Baton számára.

Végzettség

Oklevél, Gépészek Franciaországi Társasága, 1988.



ИСТОРИЯ НА МИСИЯТА

Дълбоко в сърцето на Централна Америка специален агент на САЩ пада мъртъв на земята. Наблизо тайна лаборатория в джунглата избухва в пламъци. Иззети улики сочат, че някой създава мощно биологично оръжие. Дни по-късно специални агенти Gabe Logan и Lian Xing откриват ужасяващи останки на жертви, които се намират в заразено село в Непал.

Разузнаването на агенцията свързва тези събития с терориста Erich Rhoemer и неговия опитен екип, който планира да пусне смъртоносния вирус Syphon Filter в САЩ. Безмилостните терористи вземат заложници, поставят капани с експлозивни и скриват вирусни бомби в столицата Вашингтон.

В отговор на това агенцията изпраща Gabe Logan – най-опитният агент – да елиминира терористите един по един и да спаси САЩ от сигурна гибел. Подпомаган е от екипи на Командването за химическа и биологична отбрана към армията на САЩ. Както и от Lian Xing, който поддържа близък контакт с него през цялата мисия.

Съдбата на милиони хора разчита на уменията на един специален агент.

ОСНОВНИ КОНТРОЛИ

бутони за посока:	преместване/прицелване с курсора в режим Manual Aiming (Ръчно насочване)
Бутон SQUARE :	Стрелба с оръжие/хвърляне на граната
Бутон CIRCLE:	Претъркулване
Бутон CROSS:	клякане/прикриване зад обекти/приведено ходене/спускане от ръба
Бутон TRIANGLE:	свземане/презареждане на оръжие/ взаимодействие с обекти като врати и ключове/връзка с Lian Xing чрез Advanced

	Communication Device (Разширеното устройство за комуникация) при подкана
Бутон L2:	стреляне наляво/надзъртане около ъглите в режим Sniper (Снайпер)
Бутон R2:	стреляне надясно/надзъртане около ъглите в режим Sniper (Снайпер)
Бутон L1:	достъп до мерника за прицелване
Бутон R1:	фиксиране на мерника към най-близкия враг. Докосни бутон R1 за насочване на мерника към различните врагове, които са в обсега ти.
Бутон START:	поставяне на играта на пауза/достъп до разширеното устройство за комуникация
Бутон SELECT:	достъп до инвентара с оръжия. Докосни SELECT бутона, за да видиш текущия си запас от оръжия. Натисни и задръж бутона SELECT, докато натискаш бутона R2 или бутона L2 за превъртане през запасите. Маркирай някои от оръжията, след това пусни бутоните и ги избери.
Бутон SELECT (задържане):	достъп до фенерче и скенер за вируси

БЕЛЕЖКА: Движението на Gabe ръка над ръка е нужно, когато преминава през парапети и ръбове, които са разположени високо над земята. Натисни [UP], за да скоочиш нагоре и да сграбчиш парапета. Придвижвай се по него, като натискаш RIGHT или LEFT. Gabe може да стреля, докато се движи по парапета; ще увисне на една ръка и ще използва другата, за да стреля. Не може да презареди оръжието или да го смени, докато е в тази позиция.

ЕКРАН НА ИГРАТА

Екранът на играта се състои от следните елементи:

- ARMOUR/HEALTH
- DANGER METER
- TARGET METER
- RADAR
- WEAPON
- NUMBER OF ROUNDS

БОЕПРИПАСИ/ЗДРАВЕ

Посочва количеството боеприпаси, които ти остават. Боеприпаси ти се изчерпват преди здравето ти. Когато здравето ти се изчерпа играта приключва. Въпреки че не можеш да възстановиш здравето си, можеш да възстановяваш боеприпасите. Събирай ги от бронжилетките на мъртвите си противници или кутии с оръжия.

БРОЯЧ ЗА ОПАСТОСТ

Посочва вероятността да бъдеш уцелен. Когато Danger Meter (Брояча за опасност) се запълни изцяло той и радара ти за наличие на врагове ще започнат да мигат. Избягващи маневри като претъркулване или прикриване зад препятствия намалява шанса да бъдеш уцелен в опасни ситуации. Danger Meter (Брояча за опасност) се връща към нормалното си състояние, когато вече не си в опасност.

БРОЯЧ ЗА ПРИЦЕЛВАНЕ

Посочва кога в обсега ти се намира враг. Натисни бутона L1 за повдигане на мерника, за да се прицелиш по-добре. Когато Target Meter (Брояча за прицелване) се изпълни изцяло имаш 100% възможност да уцелиш врага, който е в обсега ти. Когато няма достъпни мишени брояча не се появява.

РАДАР

Посочва местоположението на всички засечени врагове, които се намират близо до теб. Показва и се и компас са по-лесно ориентирани. Индикаторът за врагове премигва в червено, когато враг се е прицелил в теб и има вероятност да те уцели.

ОРЪЖИЕ и БРОЙ ЗАРЕЖДАНЯ

Посочва избраното в момента оръжие и броят оставащи зареждания. Задръж бутона SELECT за повдигане на лентата за плъзгане. Натисни бутона L2 или бутона R2 за превъртане през оръжията в инвентара ти.

РЕЖИМ НА ПРИЦЕЛВАНЕ

Режим Default

От трите режима за прицелване, режим Default (Основен) е най-малко прецизен, защото Gabe стреля по враговете си без помощта на мерника за прицелване.

Режим Manual Aiming (Ръчно насочване)

Режима Manual Aiming (Ръчно насочване) осигурява пълна точност. Натисни бутона L1 за повдигане на мерника и използване на бутоните за посока за придвижването му в желаната посока.

Режим Target Locking (Заклучване на целта)

Режима Target Locking (Заклучване на целта) позволява на Gabe да следи враговете си и да стреля по тях докато е обърнат в другата посока. Натисни бутона R1 за заключване на врага, който се намира най-близо. Target Meter (Брояча за прицелване) на екрана показва шанса ти да уцелиш враг. Той се увеличава или намалява с придвижването на Gabe. Когато Gabe заключи враг с мерника си, оръжията, които държи в една ръка му дават 360-градусова възможност да се движи и все още да държи на мушка врага.

Оръжията за две ръце осигуряват 180-градусова възможност за стрелба. Пусни бързо бутона R1 и след това натисни отново R1 за бързо прицелване в следващия враг.

ОРЪЖИЯ И ЕЛЕМЕНТИ

Gabe може да използва множество смъртоносни оръжия, за да оцелее. От началото на екшъна той борави с 9мм пистолет със заглушител, снайперистка пушка, тейзър и фенерче. Търси допълнителни оръжия като пушки, гранати и пушки за нападение. Претърсвай също и враговете си или стретегички скрити кутии с оръжия.

Скоростта на изстрелване и силата на поразяване на всяко оръжие се оценява от I до IIIII, като I е най-ниският показател за всеки елемент. Амунициите се определят от броя куршуми в пълнителя в сравнение с общият брой куршуми, които може да побере, например 15/45.

Скенер за вируси

Тайно разработено от екипа изследователи на Pharcom Industries Inc., това устройство е способно да засече частици от вируса Syphon Filter. Може също да сканира твърди предмети и да показва визуално от какво са изградени.

Фенерче

Стандартна екипировка за всички агенти. Издържа на удари и има заряд на батерията от 300 часа. Постоянен елемент от инвентара с оръжия на Gabe. Препоръчително при разузнаване в тъмни райони.

Бронежилетка

Стандартната жилетка функционира като мобилен предпазен щит. Когато вече не предпазва поради много увреждания, Gabe може да вземе нова от мъртвите врагове или да намери нова от кутиите с оръжия. Тези, които открие в кутиите му осигуряват пълна защита.

Магнитна карта

Това е стандартна магнитна карта, използвана главно за целите на сигурността. Могат да се намерят в някои мъртви врагове. Използват се достъп до определени зони с ограничен достъп.

Вирусен антиген

Това устройство се използва за подкожно инжектиране на течност чрез високо налягане без пробиване на кожата. Вирусният антиген съдържа експериментален серум, способен да противодейства на ефектите на вируса Syphon Filter.

УКАЗАНИЯ ЗА МИСИИТЕ

Цели

Всяка мисия има от една до пет цели, които трябва да изпълниш преди да преминеш към следващото ниво. По време на мисията могат да се добавят цели. Ако не изпълниш някоя от целите, проваляш мисията. Във всеки един момент можеш да рестартираш цялата мисия. Можеш да започнеш и отново от последната контролна точка, като натиснеш бутона START за достъп до тези избори от менюто „Опции“.

Параметри

Параметрите са важни елементи на мисията. Те задават условията, които трябва да спазваш, за да завършиш нивото. В зависимост от нивото, всяка мисия има между един и три параметъра. Ако не успееш да изпълниш

параметър в мисията, се проваляш и няма да преминеш към следващото ниво, въпреки че можеш да продължиш да играеш. Както отбелязахме, можеш да рестартираш мисията, ако това се случи.

Например, трябва да се придържаш към следните параметри, за да завършиш нивото в метрото:

1. Не елиминирай никой от агентите от Командването за химическа и биологична отбрана.
2. Не повреждай системи за доставка на експлозиви или вирусни бомби.

Брифинг и разширено устройство за комуникация

Брифингът предоставя информация за мисията и кратък преглед на нивото. При наредъка на Gabe през ниво той периодично получава съобщения чрез устройството за комуникация. То е връзката на Gabe с Lian Xing и останалата част от екипа, които получават актуална информация за мисията и следят движението на врага. Когато Gabe получава входящо съобщение, на екрана се появява текст. За да активираш съобщението, натисни бутона TRIANGLE.

Карта

Картата е неразделна част от успешното завършване на нивата. Преглеждай картата си често, за да определиш позицията си спрямо целите. Картата може не винаги да е достъпна. Това зависи от местоположението на Gabe.

ДОСИЕТА **Gabriel Logan**

Таен агент

Пол:	Мъж	Височина:	191 см.
Възраст:	35	Тегло:	84 кг.
Месторождение:	Камдън, Ню Джърси.	Цвят на очите:	Кафяв
Националност:	американска	Цвят на косата:	Черен

История

Днес е признат като един от най-добрите агенти. Агенти от 1993 г. – до настоящият момент. Армията на САЩ, Специален отряд 1987 г. –1992 г. Войната в залива, 1991 г. Почетена грамота от президента, 1991 г. Сребърна звезда, Армията на САЩ, награден 1989 г. Назначен като 2-ри лейтенант в Армията на САЩ, 1987 г.

Обучение

Магистърска степен Специалност Биохимия, Magna Cum Laude, Rockefeller Institute, дипломиран 1994 г. Бакалавърска степен Специалност, Биология и химия, MIT, дипломиран 1987 г. Корпус за обучение на офицери от армията (ROTC), MIT, 1983г. – 1987 г.

Lian Xing

Експерт по разузнавателните комуникации

Пол:	Мъж	Височина:	170 см.
Възраст:	29	Тегло:	54,4 кг.
Място на Раждане:	Сан Франциско, Калифорния	Цвят на очите:	Кафяв
Националност:	американска	Цвят на косата:	Черен

История

Агент след вербуване след дипломирането си през 1996 г. Експерт в областта на комуникациите.

Обучение

Докторска степен, Компютърни науки, Magna Cum Laude, Stanford, 1996 г.
Магистърска степен, Компютърни науки, Stanford, 1995 г. Бакалавърска степен
Езици и компютърни науки, U.C. Berkeley, дипломиран 1993 г.

Thomas Markinson

Директор на Агенцията

Пол:	Мъж	Височина:	183 см.
Възраст:	52	Тегло:	95 кг.
Място на раждане:	Кеймбридж, Масачузетс	Цвят на очите:	Зелен
Националност:	американска	Цвят на косата:	Сив

История

Директор на Агенцията, 1997 г. – към момента. Разузнаване и отбрана,
Washington D.C., 1986 г.– 96 г.

Военно разузнаване, Washington D.C., 1976 г.– 86 г. Специални сила
на армията на САЩ, 1968 г. – 75 г. Пурпурно сърце, Медал за храброст,
двете получени по време на войната във Виетнам.

Обучение

Бакалавърска степен, International Relations, Georgetown, 1968 г.

Училище за обучение на офицери, Армията на САЩ, 1968 г.

Edward Benton

Заместник директор на Агенцията

Пол:	Мъж	Височина:	183 см.
Възраст:	47	Тегло:	95 кг.
Място на раждане:	Чикаго, Илинойс	Цвят на очите:	Кафяв
Националност:	американска	Цвят на косата:	Черен и бял

История

Заместник директор на Агенцията, 1999 г. – към момента. Началник отдел в агенцията, 1993 г. – 96. Разузнавателен анализатор на Балканския регион в Агенцията, 1984 г. – 92 г. Разузнавателен анализатор на регион Южна Америка в Агенцията, 1978 г. –84 г.

Обучение

Магистърска степен, Международни отношения, University of Maryland, дипломиран 1978 г.

Бакалавърска степен, Политически науки, Johns Hopkins, дипломиран 1975 г.

Erich Rhoemer

Международен терорист

Пол:	Мъж	Височина:	189 см.
Възраст:	35	Тегло:	88 кг.
Място на раждане:	Лайпциг, Германия	Цвят на очите:	Кафяв
Националност:	германска	Цвят на косата:	Черен

История

Отговорен за бомбардировката на сградата Comm Parks, London, U.K., 1997 г. Отвлечане на самолет, Gulf Airlines, Истанбул, Турция, 1995 г. Няма налична информация преди 1994 г. Има връзки с много терористични организации в Южна Америка, Близкия Изток, Европа и бившия СССР.

Обучение

Няма официални данни за обучение или сертификати.

Mara Aramov

Наемен убиец, работи за Rhoemer

Пол:	Жена	Височина:	155 см.
Възраст:	32	Тегло:	62 кг.
Място на раждане:	Новгород, Русия	Цвят на очите:	Син
Националност:	руска	Цвят на косата:	Кестеняв

История

Наемен убиец, 1989 г. – към настоящия момент. Смята се, че е отговорна за смъртта на най-малко 14 души, всичките възложени задачи. Агент на КГБ, 1986 г.– 1989 г. Смята се, че е член на терористичната организация Black Baton. Има връзки с организираната престъпност в Москва.

Обучение

Няма официални данни за обучение или сертификати.

Jonathan Phagan

Главен изпълнителен директор и основател на Pharcom Industries, Inc.

Пол:	Мъж	Височина:	198 см.
Възраст:	65	Тегло:	86 кг.
Място на раждане:	Чикаго, Илинойс	Цвят на очите:	Лешник
Националност:	американска	Цвят на косата:	Бял

История

Главен изпълнителен директор и основател на, 1992 – към настоящия момент. Вицепрезидент на Wyn Industries, 1983 г. – 92 г.

Директор лаборатории на Wyn Industries, 1972 г. – 83 г. Химик изследовател, Zuzon Labs, 1965 г. – 72 г.

Съдейства да изведе промишлеността на Zuzon Labs и Wyn в челните редици на биотехнологичната индустрия.

Председател на Сдружение за напредъка на биотехнологичните материали

Обучение

Магистърска степен, Докторска степен, University of Illinois, 1965 г.

Бакалавърска степен, Биология и химия, University of Illinois, дипломиран 1957 г.

Anton Girdeaux

Специалист по боеприпаси, работи за Rhoemer

Пол:	Мъж	Височина:	183 см.
Възраст:	29	Тегло:	90 кг.
Място на раждане:	Тулуза, Франция	Цвят на очите:	Син
Националност:	френска	Цвят на косата:	Руса

История

Специалист по боеприпаси, 1992 г. – към настоящия момент. Механик, 1988 г. – 1992. Girdeaux няма официални документи, които да го свързват с някаква значителна престъпна дейност. Смята се, че е назначен в редиците на Black Baton от Mara Aramov.

Обучение

Сертификат от Френската общност на механици, 1988 г.



INFORMÁCIE O MISII

Hlboko v srdci Strednej Ameriky zvláštny agent USA padá mŕtvy na vlhkú zem. Neďaleké tajné laboratórium v džungli zachvátia plamene. Dôkazy, ktoré sa podarilo získať, nasvedčujú tomu, že sa niekto pokúša vyrobiť ničivú biologickú zbraň. O niekoľko dní neskôr zvláštni agenti Gabe Logan a Lian Xing objavia desivé pozostatky obetí roztrúsených na kontaminovanej pôde istej dediny v Nepále.

Spravodajská služba zvaná Agency, teda Agentúra, spája tieto udalosti s teroristom Erichom Rhoemerom a jeho tímom expertov, ktorí snujú plán, ako rozosiať v USA smrtiaci vírus Syphon Filter. Neľútostní teroristi zajmú rukojemníkov, nastražia výbušné pasce a ukryjú vírusové bomby po celom Washingtone D.C.

Agentúra odpovedá nasadením svojho najlepšieho tajného agenta Gabea Logana, ktorý má teroristov po jednom zlikvidovať a zachrániť obyvateľov USA pred istou smrťou. Pomáhajú mu tímy z Armádneho veliteľstva USA pre obranu pred chemickými a biologickými zbraňami (CBDC) a Lian Xing, ktorá zostáva s Gabeom počas všetkých jeho misií v úzkom kontakte.

Osud miliónov ľudí závisí od schopností jediného zvláštneho agenta.

PREDVOLENÉ OVLÁDANIE

Smerové tlačidlá:	posúvanie/zacielenie kurzora v režime Manual Aiming (Manuálne mierenie)
Tlačidlo ŠTVORČEK:	vystrelenie zo zbrane/hod granátom
Tlačidlo KRÚŽOK:	prevalenie sa cez rameno
Tlačidlo KRÍŽIK:	skrčenie/skrytie sa za objekty/chôdza v prikrčenej polohe/zídenie z rímsy
Tlačidlo TROJUHOĽNÍK:	šplhanie/nabítie zbrane/interakcia s objektmi, ako sú dvere a spínače/ kontaktovanie Lian Xing (po výzve) cez pokročilé komunikačné zariadenie (ACD)

Tlačidlo L2:	strielanie doľava/vyzeranie spoza rohu v režime Sniper (Ostreľovač)
Tlačidlo R2:	strielanie doprava/vyzeranie spoza rohu v režime Sniper (Ostreľovač)
Tlačidlo L1:	prístup k hľadáčku
Tlačidlo R1:	zacielenie na najbližšieho možného nepriateľa Klepnutím na tlačidlo R1 môžeš cyklicky prechádzať medzi jednotlivými nepriateľmi, na ktorých možno zacieliť.
Tlačidlo START (Spustiť):	pozastavenie hry/prístup k ACD
Tlačidlo SELECT (Vybrať):	prístup k inventáru zbraní. Klepnutím na tlačidlo SELECT (Vybrať) môžeš cyklicky prechádzať svojimi súčasnými zbraňami. Ak pridržíš tlačidlo SELECT (Vybrať) a pritom stláčaš tlačidlo R2 alebo L2, môžeš prechádzať jednotlivými zbraňami a niektorú zvýrazniť. Po uvoľnení tlačidiel sa zvýraznená zbraň vyberie.
Tlačidlo SELECT (Vybrať) (podržanie):	prístup k baterke a skeneru vírusov

POZNÁMKA: Ak má Gabe prejsť po zábradliach a rímсах vysoko nad zemou, musí rúčkovať. Stlačením tlačidla NAHOR vyskočíš a chytíš sa zábradlia. Potom sa stlačením tlačidla VPRAVO alebo VĽAVO po ňom posúvaš. Pri rúčkovaní po zábradlí môže Gabe strieľať. Zavesí sa za jednu ruku a pomocou druhej strieľa zo zbrane, pri tomto pohybe si však nemôže zbraň nabiť ani ju vymeniť za inú.

HERNÁ OBRAZOVKA

Herná obrazovka pozostáva z týchto prvkov:

- OBRNENIE/ZDRAVIE
- UKAZOVATEĽ NEBEZPEČIA
- UKAZOVATEĽ ZACIELENIA
- RADAR
- ZBRAŇ
- POČET DÁVOK MUNÍCIE

OBRNENIE/ZDRAVIE

Ukazuje, aké silné obrnenie ti zostáva. Najskôr slabne obrnenie a potom zdravie. Keď už nemáš žiadne zdravie, hra sa končí. Zdravie sa dopĺňať nedá, ale obrnenie si môžeš posilňovať zbieraním nepriestrelných viest od mŕtvych nepriateľov alebo pomocou debien so zbraňami.

UKAZOVATEĽ NEBEZPEČIA

Ukazuje pravdepodobnosť, že ťa nepriateľ zasiahne. Keď je ukazovateľ nebezpečia úplne plný, začne spolu s radarom a kužeľom ukazujúcim na nepriateľa blikať. V nebezpečných situáciách môžeš riziko zásahu znížiť uhýbacími manévrami – napríklad tak, že sa prevalíš cez rameno alebo skryješ za prekážky. Keď nebezpečie pominie, ukazovateľ sa vráti do normálu.

UKAZOVATEĽ ZACIELENIA

Signalizuje nepriateľa na dostrel. Stlačením tlačidla L1 aktivuješ hľadáčik, ktorý ti umožní presnejšie mieriť. Keď je ukazovateľ zacielenia úplne plný, máš 100 % šancu trafiť zacieleného nepriateľa. Keď nablízku nie je žiadny cieľ, ukazovateľ zacielenia sa nezobrazuje.

RADAR

Ukazuje polohu všetkých zistených nepriateľov vzhľadom na tvoju polohu a kvôli lepšej navigácii obsahuje aj kompas. Keď ťa má nepriateľ na dohľad a hrozí, že ťa zasiahne, kužeľ ukazujúci na príslušného nepriateľa začne načerveno blikať.

ZBRAŇ a POČET DÁVOK MUNÍCIE

Ukazuje aktuálne vybranú zbraň a zostávajúci počet dávok príslušnej munície. Podržaním tlačidla SELECT (Vybrať) zobrazíš posúvač a stlačením tlačidla L2 alebo R2 môžeš prechádzať jednotlivými zbraňami vo svojom inventári.

REŽIMY ZACIELENIA

Režim Default (Predvolený)

Z troch dostupných režimov zacielenia je režim Default (Predvolený) najmenej presný, pretože Gabe strieľa na nepriateľov bez toho, aby si pomáhal uzamknutím cieľa alebo hľadáčikom.

Režim Manual Aiming (Manuálne mierenie)

Režim Manual Aiming (Manuálne mierenie) umožňuje mieriť absolútne presne. Stlačením tlačidla L1 zobrazíš hľadáčik a pomocou smerových tlačidiel ho môžeš posúvať v želanom smere.

Režim Target Locking (Uzamknutie cieľa)

V režime Target Locking (Uzamknutie cieľa) môže Gabe sledovať nepriateľov a strieľať na nich, aj keď je tvárou otočený iným smerom. Stlačením tlačidla R1 uzamkneš ako cieľ najbližšieho nepriateľa. Na ukazovateli zacielenia na obrazovke vidíš, akú máš šancu nepriateľa zasiahnuť. Tento ukazovateľ sa pri pohybe Gabea zväčšuje alebo zmenšuje. Keď má Gabe uzamknutý určitý cieľ, s jednoručnou zbraňou sa môže pohybovať v rozsahu takmer 360 stupňov bez toho, aby cieľ stratil z dohľadu. S obojručnou zbraňou môže strieľať v rozsahu 180 stupňov. Rýchlym uvoľnením tlačidla R1 a následným opätovným stlačením tlačidla R1 okamžite zacieliš na ďalšieho nepriateľa.

ZBRANE A ICH ZBIERANIE

Gabe môže bojovať o prežitie pomocou množstva smrtiacich zbraní. Na začiatku sa môže oháňať 9 mm pištoľou s tlmičom, ostreľovacou puškou, paralyzérrom a baterkou. Ďalšie zbrane, napr. guľovnice, granáty či útočné pušky, môžeš hľadať pri zabitých nepriateľoch alebo v strategicky ukrytých debnách so zbraňami.

Rýchlosť strelby a miera ničivosti jednotlivých zbraní sa označujú číslami od I do IIIII, pričom I predstavuje v oboch prípadoch najnižšie hodnotenie. Munícia je vyjadrená počtom nábojov v súčasnom zásobníku v pomere k maximálnemu počtu nábojov, ktorý sa do zbrane zmestí (napr. 15/45).

Skener vírusov

Tajne vyvinutý oddelením pre virologický výskum spoločnosti Pharcom Industries Inc. Toto zariadenie dokáže odhaliť zvyškové častice vírusu Syphon Filter. Dokáže „presvietiť“ aj pevné predmety a zobrazí ich obsah.

Baterka

Patrí do štandardnej výbavy každého tajného agenta Agentúry. Táto baterka je odolná voči otrasom a napájaná batériou s výdržou 300 hodín. V Gabeovom inventári zbraní nikdy nechýba a je potrebná na skúmanie slabo osvetlených miest.

Nepriestrelná vesta

Štandardné nepriestrelné vesty slúžia ako mobilné obrnenie. Keď sa Gabeovi obrnenie poškodí, môže si ho zosilniť zbieraním nepriestrelných viest mŕtvych nepriateľov alebo pomocou viest nájdených v debnách so zbraňami. Nepriestrelné vesty z dební so zbraňami poskytujú kompletnú ochranu.

Prístupová karta

Ide o štandardnú prístupovú kartu s magnetickým prúžkom využívanú v prvom rade na bezpečnostné účely. Prístupové karty možno nájsť u niektorých mŕtvych nepriateľov a použiť ich na prístup do určitých obmedzených zón.

Vírusový antigén

Toto zariadenie slúži na podkožné vstreknutie jemného prúdu tekutiny pod vysokým tlakom bez vpichu do pokožky. Vírusový antigén obsahuje experimentálne sérum, ktoré dokáže potlačiť účinky vírusu Syphon Filter.

PRAVIDLÁ MISÍ

Ciele

Každá misia má jeden až päť cieľov, ktoré musíš splniť na postúpenie do ďalšieho levelu. Ciele môžu pribudnúť aj v priebehu misie. Ak sa ti niektorý z týchto cieľov nepodarí splniť, misia sa ukončí. Misiu môžeš kedykoľvek spustiť úplne od začiatku alebo od posledného kontrolného stanovišťa, a to v ponuke Options (Možnosti), do ktorej prejdeš stlačením tlačidla START (Spustiť).

Parametre

Parametre sú dôležitými prvkami misí. Stanovujú totiž podmienky, ktoré musíš splniť na dokončenie levelu. Každá misia má jeden až tri parametre (v závislosti od levelu). Ak sa ti niektorý parameter misie nepodarí dodržať, v hre môžeš síce pokračovať, ale v misii zlyhávaš a do ďalšieho levelu nepostúpiš. Ako sme už uviedli, v takomto prípade môžeš misiu spustiť nanovo.

Napríklad na dokončenie levelu metra musíš splniť tieto parametre:

1. Nesmieš zneškodniť žiadneho agenta CBDC.
2. Nesmieš zneškodniť žiadne systémy na odpálenie výbušnín ani vírusové bomby.

Brífing a ACD

Brífing poskytuje základné informácie k misii a stručný prehľad levelu. Keď Gabe v priebehu misie prechádza levelom, pravidelne dostáva správy cez ACD (z angl. Advanced Communication Device). Prostredníctvom ACD sa Gabe spája s Lian Xing a ostatnými členmi tímu, ktorí mu podávajú správy o misii a sledujú pohyb nepriateľov. Keď Gabeovi prichádza správa, na obrazovke sa zobrazí textová výzva. Správu možno aktivovať tlačidlom TROJUHOLNÍK.

Mapa

Na úspešné prechádzanie levelmi je nevyhnutná mapa. Mapu si pozeraj často, pomocou nej zistíš svoju polohu vzhľadom k polohe cieľov. Dostupnosť mapy závisí od toho, kde sa Gabe práve nachádza.

SPISY Gabriel Logan

Tajný agent

Pohlavie:	muž	Výška:	190 cm
Vek:	35	Váha:	84 kg
Miesto narodenia:	Camden, N. J., USA	Farba očí:	hnedá
Národnosť:	americká	Farba vlasov:	čierna

Základné informácie

V Agentúre uznávaný ako jej najlepší súčasný tajný agent. Tajný agent, 1993 – súčasnosť. Armáda USA, zvláštne operácie, 1987 – 1992. Vojsko v Perzskom zálive, 1991. Vyznamenanie Presidential Citation, 1991. Strieborná hviezda, Armáda USA, udelená v roku 1989. Povýšenie do hodnosti poručík v Armáde USA, 1987.

Vzdelanie a výcvik

Titul MA v odbore biochémie, štúdium ukončené s vyznamenaním, Rockefellerov inštitút, udelený v roku 1994. Titul BS v odbore biológia a chémie, MIT, udelený v roku 1987. Výcvikové stredisko ROTC (Reserve Officers Training Corps) Armády USA, MIT, 1983 – 1987.

Lian Xing

Spravodajská expertka na komunikačné technológie

Pohlavie:	žena	Výška:	170 cm
Vek:	29	Váha:	54 kg
Miesto narodenia:	San Francisco, CA, USA	Farba očí:	hnedá
Národnosť:	americká	Farba vlasov:	čierna

Základné informácie

Agentúra ju naverbovala na prácu agentky hneď po ukončení vysokoškolského štúdia v júni 1996. Expertka v oblasti komunikácií.

Vzdelanie a výcvik

PhD., počítačové vedy, štúdium ukončené s vyznamenaním, Stanford, 1996. MS, počítačové vedy, Stanford, 1995. BA, BS v odbore jazyky a počítačové vedy, U. C. Berkeley, tituly udelené v roku 1993.

Thomas Markinson

Riaditeľ agentúry

Pohlavie:	Muž	Výška:	183 cm
Vek:	52	Hmotnosť:	95 kg
Miesto narodenia:	Cambridge, MA, USA	Farba očí:	zelená
Národnosť:	americká	Farba vlasov:	sivá

Základné informácie

Riaditeľ agentúry, 1997 – súčasnosť. Pracovník spravodajskej služby Ministerstva obrany, Washington D.C., USA, 1986 – 1996.

Pracovník armádnej spravodajskej služby, Washington D. C., USA, 1976 – 1986. Zvláštne jednotky Armády USA, 1968 – 1975. Purpurové srdce, Medaila cti, obidve za pôsobenie vo Vietname.

Vzdelanie a výcvik

BA, medzinárodné vzťahy, Georgetown, 1968.

Vojenská škola, Armáda USA, 1968.

Edward Benton

Zástupca riaditeľa agentúry

Pohlavie:	Muž	Výška:	183 cm
Vek:	47	Hmotnosť:	95 kg
Miesto narodenia:	Chicago, IL, USA	Farba očí:	hnedá
Národnosť:	americká	Farba vlasov:	čierna (miestami šediny)

Základné informácie

Zástupca riaditeľa, Agentúra, 1999 – súčasnosť. Vedúci divízie, Agentúra, 1993 – 1996. Spravodajský analytik, Balkán, Agentúra, 1984 – 1992. Spravodajský analytik, Južná Amerika, Agentúra, 1978 – 1984.

Vzdelanie a výcvik

MA, medzinárodné vzťahy, Marylandská univerzita, titul udelený v roku 1978.

BA, politické vedy, Johns Hopkins, titul udelený v roku 1975.

Erich Rhoemer

Medzinárodný terorista

Pohlavie:	Muž	Výška:	188 cm
Vek:	35	Váha:	88 kg
Miesto narodenia:	Lipsko, Nemecko	Farba očí:	hnedá
Národnosť:	nemecká	Farba vlasov:	čierna

Základné informácie

Zodpovedný za bombový útok na budovu Comm Parks v Londýne, UK, 1997.
Únos lietadla, Gulf Airlines, Istanbul, Turecko, 1995. Do roku 1994 o ňom nejestvujú žiadne záznamy. Má kontakty na mnohé teroristické organizácie v Južnej Amerike, na Blízkom východe, v Európe a v bývalom ZSSR.

Vzdelanie a výcvik

Neexistujú žiadne oficiálne záznamy alebo osvedčenia o vzdelaní.

Mara Aramov

Skúsená vrahyňa, ktorá pracuje pre Rhoemera

Pohlavie:	žena	Výška:	180 cm
Vek:	32	Váha:	62 kg
Miesto narodenia:	Novgorod, Rusko	Farba očí:	modrá
Národnosť:	ruská	Farba vlasov:	gaštanová

Základné informácie

Nájomná vrahyňa, 1989 – súčasnosť. Pripisujú sa jej vraždy minimálne 14 ľudí, všetky na objednávku. Agentka KGB, 1986 – 1989. Údajná členka teroristickej organizácie Black Baton. Má prepojenia na organizovaný zločin v Moskve.

Vzdelanie a výcvik

Neexistujú žiadne oficiálne záznamy alebo osvedčenia o vzdelaní.

Jonathan Phagan

Generálny riaditeľ a zakladateľ spoločnosti Pharcom Industries, Inc.

Pohlavie:	Muž	Výška:	195 cm
Vek:	65	Váha:	86 kg
Miesto narodenia:	Chicago, IL, USA	Farba očí:	svetlohnedá
Národnosť:	americká	Farba vlasov:	biela

Základné informácie

Generálny riaditeľ a zakladateľ spoločnosti Pharcom, 1992 – súčasnosť.
Viceprezident, Wyn Industries, 1983 – 1992.

Riaditeľ laboratórií, Wyn Industries, 1972 – 1983. Chemik vo výskume,
Zydon Labs, 1965 – 1972.

Aj jeho zásluhou sa Zydon Labs a Wyn Industries vypracovali na popredné spoločnosti v biotechnologickom odvetví.

Predseda, Spoločnosť pre pokrok v oblasti biotechnologických materiálov.

Vzdelanie a výcvik

MD, PhD, Illinoiská univerzita, 1965.

BS, biológia a chémia, Illinoiská univerzita, titul udelený v roku 1957.

Anton Girdeaux

Expert na munície, ktorý pracuje pre Rhoemera

Pohlavie:	Muž	Výška:	183 cm
Vek:	29	Váha:	91 kg
Miesto narodenia:	Toulouse, Francúzsko	Farba očí:	modrá
Národnosť:	francúzska	Farba vlasov:	blond

Základné informácie

Nájomný žoldnier, 1992 – súčasnosť. Strojník, 1988 – 1992. Neexistujú žiadne oficiálne záznamy preukazujúce spojitosť Girdeauxa s významnejšími zločineckými aktivitami. Údajne ho Mara Aramov naverbovala do radov organizácie Black Baton.

Vzdelanie a výcvik

Osvedčenie Francúzskeho združenia strojníkov, 1988.



INFORMAȚII DESPRE MISIUNE

Adânc în inima Americii Centrale, un agent special american moare brusc pe pământul umed. În apropiere, un laborator secret din junglă erupe în flăcări. Dovezile recuperate indică faptul că cineva creează o armă biologică puternică. Câteva zile mai târziu, agenții speciali Gabe Logan și Lian Xing descoperă rămășițele grotești ale victimelor, împrăștiate peste peisajul contaminat al unui sat nepalez.

Informațiile de la agenție conectează aceste evenimente cu teroristul Erich Rhoemer și cu echipa lui de experți, care orchestrează un plan pentru dezlănțuirea virusului mortal, Syphon Filter, asupra Statelor Unite ale Americii. Acești teroriști fără milă capturează ostatici, plantează capcane explozive și ascund bombe virale prin tot orașul Washington D.C.

Drept răspuns, Agenția îl trimite pe Gabe Logan, cel mai bun agent sub acoperire, pentru a elimina teroriștii, unul câte unul, și a salva S.U.A. de la moarte sigură. El este asistat de echipe din Comanda pentru apărare împotriva atacurilor chimice și biologice din Armata americană (CBDC), și de Lian Xing, care rămâne tot timpul în contact cu Gabe pe durata misiunilor sale.

Soarta a milioane de persoane atârână de abilitățile unui singur agent special.

COMENZI IMPLICITE

butoane direcționale:	mută/țintește cursorul în modul Manual Aiming (Țintire manuală)
Butonul SQUARE:	trage cu arma/aruncă grenadă
Butonul CIRCLE:	rostogolire
Butonul CROSS:	îngenunchează/ascunde-te în spatele obiectelor/ mergi aplecat/coboară de pe margini

Butonul TRIANGLE:	urcă/reîncarcă arma/interacționează cu obiecte precum uși și comutatoare/contactează-l pe Lian Xing prin intermediul Dispozitivului de comunicații avansate (ACD) când este nevoie
Butonul L2:	deplasează-te la stânga/uită-te după colțuri în modul Lunetă
Butonul R2:	deplasează-te la dreapta/uită-te după colțuri în modul Lunetă
Butonul L1:	acesează reticulul pentru țintire
Butonul R1:	stabilește o țintire blocată pe cel mai apropiat inamic pe care îl poți ținti. Atinge butonul R1 pentru a trece prin toți inamicii pe care îi poți ținti.
Butonul START:	pune pauză/acesează ACD
Butonul SELECT:	acesează inventarul cu arme. Atinge butonul SELECT pentru a trece prin resursele tale curente. Apasă și ține apăsat butonul SELECT în timp ce apeși butonul R2 sau butonul L2 pentru a trece prin și a evidenția oricare armă, apoi eliberează butoanele pentru a selecta arma evidențiată.
Butonul SELECT (menținere):	acesează lanterna și scannerul de virusuri

NOTĂ: Mișcarea lui Gabe cu o mână după cealaltă este necesară pentru a trece peste balustrade și margini care se află sus deasupra solului. Apasă UP pentru a sări și prinde o balustradă, apoi deplasează-te transversal apăsând RIGHT sau LEFT. Gabe poate trage cu arma în timp ce se deplasează cu o mână după cealaltă pe o balustradă; el se va ține cu o mână și o va folosi pe cealaltă pentru a trage cu arma, dar nu poate reîncărca sau schimba armele în timpul acestei mișcări.

ECRANUL JOCULUI

Ecranul jocului include următoarele elemente:

- ARMURĂ/VIAȚĂ
- INDICATOR DE PERICOL
- INDICATOR ȚINTĂ
- RADAR
- ARMĂ
- NUMĂRUL DE GLOANȚE

ARMURĂ/VIAȚĂ

Arată cât mai ai din armură. Armura se consumă înainte de viață. Când rămâi fără viață, jocul se termină. Deși nu îți poți completa viața, îți poți reaprovisiona armura, colectând veste antiglonț de la inamicii morți sau cutii cu arme.

INDICATOR DE PERICOL

Indică posibilitatea de a fi lovit. Când indicatorul de pericol este plin, acesta și conul pentru indicarea inamicului de pe radar încep să clipească. Manevrela evazive, precum rostogolirea sau ascunderea după obstacole, reduc posibilitatea de a fi lovit în situații periculoase. Când nu mai ești în pericol, indicatorul de pericol revine la normal.

INDICATOR ȚINTĂ

Arată dacă ai un inamic în raza de țintire. Apasă butonul L1 pentru a deschide reticulul pentru o țintire mai precisă. Când indicatorul de țintă este umplut complet, ai o șansă de 100% să lovești inamicul țintit. Dacă nu există nicio țintă disponibilă, indicatorul de țintă nu apare.

RADAR

Indică locația tuturor inamicilor detectați, în funcție de poziția ta, și include un compas pentru navigare mai simplă. Conul de indicare a inamicilor clipește în roșu atunci când un inamic te vede și te poate lovi.

ARMA și NUMĂRUL DE GLOANȚE

Arată care este arma selectată momentan și numărul de gloanțe rămase pentru arma respectivă. Apasă butonul SELECT pentru a deschide o bară derulantă și apasă butonul L2 sau butonul R2 pentru a derula prin armele din inventarul tău.

MODURI DE ȚINTIRE

Modul Default (Implicit)

Dintre cele trei moduri de țintire, modul Default (Implicit) este cel mai puțin precis, deoarece Gabe trage spre inamici fără a se ajuta de blocarea țintei sau de reticulul pentru țintire.

Modul Manual Aiming (Țintire manuală)

Modul Manual Aiming (Țintire manuală) oferă precizie maximă. Apasă butonul L1 pentru a deschide reticulul pentru țintire și folosește butoanele direcționale pentru a muta reticulul în direcția dorită.

Modul Target Locking (Blocare țintă)

Modul Target Locking (Blocare țintă) îi permite lui Gabe să urmărească inamicii și să îi împuște în timp ce este orientat spre altă parte. Apasă butonul R1 pentru a bloca ținta pe cel mai apropiat inamic. Indicatorul de țintă de pe ecran arată șansele de a lovi un inamic, iar acesta crește sau scade în timp ce Gabe se deplasează. Când Gabe este blocat pe o țintă, armele pentru o singură mână îi oferă mișcare la aproximativ 360 de grade, în timp ce menține ținta vizibilă. Armele pentru două mâini oferă o rază de acțiune de 180 de grade. Eliberează rapid butonul R1, apoi apasă din nou butonul R1 pentru a ținti imediat următorul inamic.

ARME ȘI ELEMENTE COLECTABILE

Gabe poate utiliza o gamă amplă de arme letale pentru a supraviețui, iar, la începutul acțiunii, el are un pistol silențios de 9 mm, o pușcă cu lunetă, un pistol cu electroșocuri și o lanternă. Caută arme suplimentare precum carabine, grenade și puști cu lunetă automată pe inamicii morți sau în cutii cu arme ascunse în locuri strategice.

Rata de tragere și puterea de atac a fiecărei arme sunt clasificate de la I la IIII, I fiind cea mai mică putere pentru fiecare caracteristică. Muniția este indicată de numărul de gloanțe dintr-un cartuș curent, lângă numărul maxim de gloanțe pe care le poate avea o armă, de exemplu 15/45.

Scanner de virusuri

Dezvoltat în secret de către departamentul de cercetare virală al Pharcom Industries Inc., acest dispozitiv este capabil să detecteze particule mici ale virusului Syphon Filter. De asemenea, acesta poate scana prin anumite obiecte solide și să ofere un răspuns vizual al conținutului acestora.

Lanternă

Echipament standard pentru toți agenții din cadrul Agenției, această lanternă este rezistentă la șocuri și are o baterie cu autonomie de 300 de ore. Aceasta se află permanent în inventarul de arme al lui Gabe și este necesară pentru zonele întunecate din timpul misiunilor de recunoaștere.

Vestă antiglonț

Vestele antiglonț standard funcționează ca o armură mobilă. Când armura scade ca urmare a daunelor, Gabe își poate repara armura, colectând veste antiglonț de la inamicii morți sau poate găsi vestele în cutiile cu arme. Vestele antiglonț din cutiile cu arme oferă protecție maximă.

Cartelă de acces

Aceasta este o cartelă de acces standard cu bandă magnetică, utilizată în principal în scopuri de securitate. Cartelele de acces pot fi găsite pe anumiți inamici morți și pot fi utilizate pentru a accesa anumite zone restricționate.

Antigen viral

Acest dispozitiv este utilizat pentru a injecta un flux minuscul de fluid la presiune ridicată, fără a perfora pielea. Antigenul viral conține un ser experimental capabil să contracareze efectele virusului Syphon Filter.

INSTRUCȚIUNI PRIVIND MISIUNILE

Objectives (Obiective)

Fiecare misiune are între unul și cinci obiective pe care trebuie să le îndeplinești înainte de a putea progresa la următorul nivel. Se pot adăuga obiective în timpul unei misiuni. Dacă nu reușești să îndeplinești unul dintre aceste obiective, misiunea se anulează. În orice moment, poți reîncepe toată misiunea sau poți reporni de la ultimul checkpoint, apăsând butonul START pentru a accesa aceste opțiuni din Meniul Options (Opțiuni).

Parameters (Parametri)

Parametrii sunt elemente importante ale unei misiuni, deoarece aceștia stabilesc condițiile pe care trebuie să le respecti pentru a completa nivelul. În funcție de nivel, fiecare misiune are între unul și trei parametri. Dacă ratezi un parametru al misiunii, ratezi misiunea și nu vei avansa la următorul nivel, cu toate că poți continua să joci jocul. După cum s-a specificat, poți reporni o misiune, dacă va fi cazul.

De exemplu, trebuie să respecti următorii parametri pentru a termina nivelul cu metroul:

1. Nu elimina niciun agent CBDC.

2. Evită sistemele de livrare a explozibililor dăunători sau bombele virale.

Briefing (Instrucțaj) și ACD

Un instrucțaj oferă informații despre misiune și o prezentare generală rapidă a nivelului. În timp ce Gabe progresează printr-un nivel, el primește periodic comunicări prin ACD-ul său. ACD-ul este legătura lui Gabe cu Lian Xing și cu restul echipei sale, care oferă actualizări despre misiune și urmăresc fiecare mișcare a inamicilor. Când Gabe primește o comunicare, pe ecran apare un mesaj text. Pentru a activa mesajul, apasă butonul TRIANGLE.

Map (Harta)

Harta este esențială pentru navigarea cu succes prin niveluri. Consultă frecvent harta pentru a determina poziția ta față de locația obiectivelor. În funcție de locația lui Gabe, este posibil ca o hartă să nu fie disponibilă.

DOSARE Gabriel Logan

Agent sub acoperire

Sex:	Bărbătesc	Înălțime:	1,92 m
Vârstă:	35	Greutate:	84 kg
Locul nașterii:	Camden, N. J.	Culoarea ochilor:	Căprui
Naționalitate:	Americană	Culoarea părului:	Brunet

Istoric

Astăzi este recunoscut ca fiind cel mai bun agent din cadrul Agenției. Agent al Agenției, 1993 - prezent. Armata americană, Operațiuni speciale 1987-1992. Războiul din Golf, 1991. Presidential Citation, 1991. Steaua de argint, Armata americană, acordată în 1989. Angajat ca al doilea locotenent în Armata americană, 1987.

Instruire

Diplomă de master, Biochimie, Magna Cum Laude, Rockefeller Institute, acordată în 1994. Diplomă de licență, Biologie și chimie, MIT, acordată în 1987. Corpul de instruire a ofițerilor rezerviști din Armata americană (ROTC), MIT, 1983-1987.

Lian Xing

Expert în comunicații secrete

Sex:	Femeiesc	Înălțime:	1,73 m
Vârstă:	29	Greutate:	54 kg
Locul nașterii:	San Francisco, CA	Culoarea ochilor:	Căprui
Naționalitate:	Americană	Culoarea părului:	Brunet

Istoric

Agent în cadrul Agenției de la recrutare după absolvire, iunie 1996. Expertă în domeniul comunicațiilor.

Instruire

Doctorat în informatică, Magna Cum Laude, Stanford, 1996. Masterat în informatică, Stanford, 1995. Licență Limbi și informatică, U.C. Berkeley, acordată în 1993.

Thomas Markinson

Directorul Agenției

Sex:	Bărbătesc	Înălțime:	1,82 m
Vârstă:	52	Greutate:	95 kg
Locul nașterii:	Cambridge, MA	Culoarea ochilor:	Verzi
Naționalitate:	Americană	Culoarea părului:	Cărunț

Istoric

Director al agenției, 1997 - prezent. Membru al serviciului secret pentru apărare, Washington D.C., 1986-96.

Serviciu secret al armatei, Washington D.C., 1976-86. Forțele speciale din Armata americană, 1968-75. Purple Heart, Medalie de onoare, ambele primite în timpul turneelor din Vietnam.

Instruire

Diplomă de licență, Relații internaționale, Georgetown, 1968.

Școala de instruire a ofițerilor, Armata americană, 1968.

Edward Benton

Directorul adjunct al Agenției

Sex:	Bărbătesc	Înălțime:	1,82 m
Vârstă:	47	Greutate:	95 kg
Locul nașterii:	Chicago, IL	Culoarea ochilor:	Căprui
Naționalitate:	Americană	Culoarea părului:	Brunet și cărunț

Istoric

Director adjunct, Agenție, 1999 - prezent. Șef divizie, Agenție, 1993-96. Analist servicii secrete, Regiunea balcanică, Agenție, 1984-92. Analist servicii secrete, Regiunea Americii de sud, Agenție, 1978-84.

Instruire

Masterat, Relații internaționale, Universitatea Maryland, acordat în 1978.

Licență, Științe politice, Johns Hopkins, acordată în 1975.

Erich Rhoemer

Terorist internațional

Sex:	Bărbătesc	Înălțime:	1,88 m
Vârstă:	35	Greutate:	88 kg
Locul nașterii:	Leipzig, Germania	Culoarea ochilor:	Căprui
Naționalitate:	Germană	Culoarea părului:	Brunet

Istoric

Responsabil pentru bombardarea clădirii Comm Parks, Londra, Regatul Unit, 1997. Deturnare de avion, Gulf Airlines, Istanbul, Turcia, 1995. Nu există înregistrări înainte de 1994. Are legături cu multe organizații teroriste din America de Sud, Orientul Mijlociu, Europa și fosta URSS.

Instruire

Nu există dovezi sau certificări de instruire formală.

Mara Aramov

Asasin expert care lucrează pentru Rhoemer

Sex:	Femeiesc	Înălțime:	1,56 m
Vârstă:	32	Greutate:	62 kg
Locul nașterii:	Novgorod, Rusia	Culoarea ochilor:	Albaștri
Naționalitate:	Rusă	Culoarea părului:	Castaniu roșcat

Istoric

Asasin plătit, 1989 - prezent. Se crede că este responsabilă pentru moartea a cel puțin 14 oameni, toate sub contract. Agent KGB, 1986-1989. Se crede că este membră a organizației teroriste Black Baton. Are legături cu crima organizată din Moscova.

Instruire

Nu există dovezi sau certificări de instruire formală.

Jonathan Phagan

Președinte și fondator al Pharcom Industries, Inc.

Sex:	Bărbătesc	Înălțime:	1,98 m
Vârstă:	65	Greutate:	86 kg
Locul nașterii:	Chicago, IL	Culoarea ochilor:	Căprui-verzi
Naționalitate:	Americană	Culoarea părului:	Alb

Istoric

Președinte și fondator al Pharcom, 1992 - prezent. Vice-președinte, Wyn Industries, 1983-92.

Director al laboratoarelor, Wyn Industries, 1972-83. Chimist în cercetare, Zylon Labs, 1965-72.

A ajutat la avansarea atât a Zylon Labs, cât și a Wyn Industries până în topul industriei biotehnologiei.

Președinte, Societatea pentru dezvoltarea materialelor pentru biotehnologii.

Instruire

Doctor în științe medicale, Doctorat, Universitatea Illinois, 1965.

Licență, Biologie și chimie, Universitatea Illinois, acordată în 1957.

Anton Girdeaux

Expert în arme care lucrează pentru Rhoemer

Sex:	Bărbătesc	Înălțime:	1,82 m
Vârstă:	29	Greutate:	90 kg
Locul nașterii:	Toulouse, Franța	Culoarea ochilor:	Albaștri
Naționalitate:	Franceză	Culoarea părului:	Blond

Istoric

Mercenar plătit, 1992 - prezent. Mașinist, 1988-1992. Girdeaux nu are înregistrări oficiale care îl asociază cu activități criminale semnificative. Se consideră că a fost recrutat în organizația Black Baton de către Mara Aramov.

Instruire

Certificare din partea Societății franceze a mașiniștilor, 1988.



KONTEKST MISIJE

Duboko u srcu srednje Amerike specijalni agent iz SAD-a pada mrtav na vlažno tlo. Nedaleko od tog mjesta tajni laboratorij u prašumi nestaje u plamenu. Pronađeni dokazi ukazuju na to da netko stvara moćno biološko oružje. Nekoliko dana kasnije specijalni agenti Gabe Logan i Lian Xing otkrivaju jezive ostatke žrtava razbacane po onečišćenom krajoliku nepalskog sela.

Obavještajci Agencije povezuju te događaje s teroristom Erichom Rhoemerom i njegovim iskusnim timom, koji organiziraju plan za oslobađanje smrtonosnog virusa Syphon Filter u SAD-u. Okrutni teroristi otimaju taoce, postavljaju zamke s eksplozivom i skrivaju bombe s virusom po Washingtonu.

Kao odgovor Agencija šalje Gabea Logana, svojeg najboljeg tajnog operativca, da uništi teroriste jednog po jednog i spasi SAD od sigurne smrti. Pomažu mu timovi iz Zapovjedništva američke vojske za obranu od kemijskog i biološkog oružja (CBDC) i Lian Xing, koja ostaje u kontaktu s Gabeom tijekom njegovih zadataka.

Sudbina milijuna ovisi o vještini jednog specijalnog agenta.

ZADANE KONTROLE

Gumbi za kretanje:	kursor za kretanje/ciljanje u načinu Manual Aiming (Ručno ciljanje)
Gumb SQUARE (KVADRAT):	pucanje / bacanje granate
Gumb CIRCLE (KRUŽIČ):	kotrljanje
Gumb CROSS (KRIŽIČ):	klečanje / skrivanje iza predmeta / hodanje u čučnju / silazak s ruba
Gumb TRIANGLE (TROKUT):	penjanje / punjenje oružja / interakcija s predmetima kao što su vrata i prekidači / kontaktiranje Lian Xing putem uređaja Advanced Communication Device (napredni komunikacijski uređaj, ACD) kada se to traži
Gumb L2:	paljba slijeva / zavirivanje iza ugla u načinu Sniper (Snajper)
Gumb R2:	paljba zdesna / zavirivanje iza ugla u načinu Sniper (Snajper)
Gumb L1:	pristup nišanima
Gumb R1:	nanišanite najbližeg neprijatelja koji se može naciljati. Dodirnite gumb R1 da biste kružili kroz neprijatelje koji se mogu naciljati.
Gumb START (POČETAK):	pauziranje igre / pristup ACD-u
Gumb SELECT (ODABIR):	pristup zalihama oružja. Dodirnite gumb SELECT (ODABIR) da biste kružili kroz trenutačne zalihe. Pritisnite i držite pritisnutim gumb SELECT (ODABIR) dok pritišćete gumb R2 ili gumb L2 da biste se pomicali kroz oružje i označili ga, a zatim otpustite gumb da biste odabrali označeno oružje.
Gumb SELECT (ODABIR) (pritisnut):	pristup svjetiljci i skeneru virusa

NAPOMENA: Gabeovo pomicanje „rukom preko ruke“ potrebno je radi prelaska preko šipki i rubova postavljenih visoko iznad tla. Pritisnite UP (GORE) da biste skočili i uhvatili šipku, a zatim se pomičite po njoj pritiskom na RIGHT (DESNO) ili LEFT (LIJEVO). Gabe može pucati dok se pomiče „rukom preko ruke“ po šipki; visit će na jednoj ruci, a drugom će pucati, ali ne može puniti niti zamijeniti oružje dok izvodi ovaj potez.

ZASLON IGRE

Zaslون igre sadrži sljedeće elemente:

- ARMOUR/HEALTH (OKLOP/ZDRAVLJE)
- DANGER METER (MJERAČ OPASNOSTI)
- TARGET METER (MJERAČ METE)
- RADAR (RADAR)
- WEAPON (ORUŽJE)
- NUMBER OF ROUNDS (BROJ RUNDI)

ARMOUR/HEALTH (OKLOP/ZDRAVLJE)

Pokazuje količinu preostalog oklopa. Oklop se troši prije zdravlja. Kada vam ponestane zdravlja igra završava. Iako ne možete obnoviti zdravlje, to možete učiniti s oklopom tako da uzmete neprobojne prsluke s mrtvih neprijatelja ili iz kutija s oružjem.

DANGER METER (MJERAČ OPASNOSTI)

Pokazuje vjerojatnost da ćete biti pogodeni. Kada je mjerac opasnosti potpuno napunjen počinje treperiti zajedno s konusnim indikatorom neprijatelja na radaru. Manevri izbjegavanja, kao što su kotrljanje ili skrivanje iza prepreka, smanjuju vjerojatnost da ćete biti pogodeni u opasnim situacijama. Kada više niste u opasnosti, mjerac opasnosti vraća se u normalno stanje.

TARGET METER (MJERAČ METE)

Pokazuje kada je neprijatelj u dometu. Pritisnite gumb L1 za prikaz nišana kako biste točnije mogli naciljati. Kada je mjerač mete potpuno napunjen, imate 100 % šanse pogoditi naciljanog neprijatelja. Kada nema dostupne mete, mjerač mete ne prikazuje se.

RADAR (RADAR)

Pokazuje lokaciju svih otkrivenih neprijatelja u odnosu na vaš položaj i ima kompas za lakše kretanje. Konusni indikator neprijatelja treperi crveno kada vas neprijatelj vidi i može vas pogoditi.

WEAPON (ORUŽJE) i NUMBER OF ROUNDS (BROJ RUNDI)

Pokazuje trenutno odabrano oružje i preostali broj rundi za to oružje. Držite pritisnutim gumb SELECT (ODABIR) da bi se prikazala klizna traka i pritisnite gumb L2 ili gumb R2 da biste se pomicali kroz oružje u vašim zalihama.

NAČINI CILJANJA

Način Default (Zadano)

Od tri načina ciljanja, način Default (Zadano) najmanje je točan jer Gabe puca u neprijatelje bez pomoći nišana.

Način Manual Aiming (Ručno ciljanje)

Način ručnog ciljanja omogućuje iznimnu točnost. Pritisnite gumb L1 za prikaz nišana i upotrijebite gumb za kretanje da biste nišanu pomaknuli u željenom smjeru.

Način Target Locking (Nišanje)

Način Target Locking (Nišanje) omogućuje Gabeu da prati neprijatelje i puca u njih dok je okrenut u drugim smjerovima. Pritisnite gumb R1 da biste nanišani najbližeg neprijatelja. Target Meter (Mjerač mete) na zaslonu pokazuje vaše šanse da pogodite neprijatelja i povećava se ili smanjuje dok se Gabe kreće. Kada Gabe

nanišani metu, oružje za jednu ruku omogućuje mu kretanje od gotovo 360 stupnjeva dok i dalje drži metu na oku. Oružje za dvije ruke omogućuje raspon pucanja od 180 stupnjeva. Brzo otpustite gumb R1 i zatim ponovno pritisnite gumb R1 da biste odmah naciljali sljedećeg neprijatelja.

ORUŽJE I PICK-UP SADRŽAJI

Gabe može upotrebljavati razno smrtonosno oružje da preživi, a na početku akcije maše prigušenim pištoljem od 9 mm, snajperom, omamljivačem i svjetiljkom. Potražite dodatno oružje, kao što su sačmarice, granate i jurišne puške kod ubijenih neprijatelja ili u strateški skrivenim kutijama s oružjem.

Brzina pucanja i stupanj štete svakog oružja rangirani su od I do IIIII, pri čemu je I najniži stupanj za svaku značajku. Streljivo je prikazano brojem metaka u trenutačnom šaržeru u odnosu na maksimalni broj metaka koje oružje može imati, npr. 15/45.

Virus Scanner (Skener virusa)

Ovaj uređaj, koji su u tajnosti razvili istraživači virusa u tvrtki Pharcom Industries Inc., može otkriti čestice u tragovima virusa Syphon Filter. Također može skenirati čvrste predmete i pružiti povratne informacije o njihovu sadržaju.

Flashlight (Svjetiljka)

Ručna svjetiljka standardna je oprema svih operativaca Agencije, otporna je na udarce i ima bateriju koja traje 300 sati. Stalan je predmet u Gabeovim zalihama oružja i potrebna je za prepoznavanje u mračnijim područjima.

Flak Jacket (Neprobodni prsluk)

Standardni neprobodni prsluci funkcioniraju kao mobilni oklop. Kada oklop oslabi uslijed oštećenja, Gabe ga može poduprijeti neprobodnim prslucima mrtvih neprijatelja ili iz kutija s oružjem. Neprobodni prsluci iz kutija s oružjem pružaju potpunu zaštitu.

Keycard (Kartica-ključ)

Ovo je standardna kartica-ključ s magnetskom trakom namijenjena prvenstveno sigurnosnim svrhama. Kartice-ključevi mogu se naći kod nekih mrtvih neprijatelja i upotrijebiti za pristup određenim zabranjenim područjima.

Viral Antigen (Virusni antigen)

Ovaj uređaj upotrebljava se za potkožno ubrizgavanje tankog mlaza tekućine pomoću visokog tlaka bez probijanja kože. Virusni antigen ima eksperimentalni serum koji može djelovati protiv učinaka virusa Syphon Filter.

SMJERNICE ZA ZADATAK

Ciljevi

Svaki zadatak ima od jednog do pet ciljeva koje morate ispuniti prije nego što možete nastaviti na sljedeću razinu. Ciljevi se mogu dodavati tijekom zadatka. Ako ne izvršite bilo koji od ciljeva, prekidate zadatak. U bilo kojem trenutku možete ponovno započeti cijeli zadatak ili ponovno krenuti od posljednje kontrolne točke pritiskom na gumb START (POČETAK) da biste pristupili tim izborima u izborniku Options (Opcije).

Parametri

Parametri su važni elementi zadatka jer postavljaju uvjete kojih se morate pridržavati da biste završili razinu. Ovisno o razini, svaki zadatak ima od jednog do tri parametra. Ako ne izvršite parametar zadatka, padate na zadatku i ne možete nastaviti na sljedeću razinu, iako možete nastaviti igrati. Kao što je navedeno, možete ponovno započeti zadatak ako se to dogodi.

Primjerice, morate se pridržavati sljedećih parametara da biste završili razinu s podzemnom željeznicom:

1. Ne smijete uništiti nijednog agenta CBDC-a.
2. Izbjegavajte oštećivanje eksplozivnih sustava isporuke ili bombi s virusom.

Izvrješćivanje i ACD

Izvrješćivanjem se dobiva kontekst vašeg zadatka i brzi pregled razine. Dok napreduje kroz razinu, Gabe povremeno prima poruke putem ACD-a. ACD je Gabeova veza s Lian Xing i ostatkom tima koji mu dojavljuju vijesti o zadatku i prate kretanje neprijatelja. Kada Gabeu stigne dolazna poruka, na zaslonu se prikazuje tekst. Za aktivaciju poruke pritisnite gumb TRIANGLE (TROKUT).

Karta

Karta je ključna za uspješno kretanje po razinama. Često pregledavajte kartu da biste utvrdili svoj položaj u odnosu na lokaciju ciljeva. Ovisno o Gabeovoj lokaciji, karta možda neće biti dostupna.

DOSJEI Gabriel Logan

Tajni operativac

Spol:	muški	Visina:	191 cm
Dob:	35	Težina:	84 kg
Mjesto rođenja:	Camden, N. J.	Boja očiju:	smeđa
Državljanstvo:	američko	Boja kose:	crna

Biografija

Poznat kao trenutačno najbolji operativac u Agenciji. Operativac Agencije, 1993. –. Američka vojska, specijalne operacije 1987. – 1992. Zaljevski rat, 1991. Predsjednička pohvala, 1991. Odličje Silver Star, američka vojska, dodijeljeno 1989.

Imenovan potporučnikom u američkoj vojsci, 1987.

Obrazovanje

M.A., biokemija, Magna Cum Laude, Institut Rockefeller, 1994. B.S., biologija i kemija, MIT, 1987. Snage za obuku pričuvnih časnika američke vojske (ROTC), MIT, 1983. – 1987.

Lian Xing

Stručnjakinja za obavještajnu komunikaciju

Spol:	ženski	Visina:	170 cm
Dob:	29	Težina:	54 kg
Mjesto rođenja:	San Francisco, CA	Boja očiju:	smeđa
Državljanstvo:	američko	Boja kose:	crna

Biografija

Operativka za Agenciju od zaposlenja nakon završetka studija u lipnju 1996. Stručnjakinja u području komunikacija.

Obrazovanje

Ph.D., računarstvo, Magna Cum Laude, Stanford, 1996. M.S., računarstvo, Stanford, 1995. B.A., B.S. Jezici i računarstvo, U.C. Berkeley, 1993.

Thomas Markinson

Direktor Agencije

Spol:	muški	Visina:	183 cm
Dob:	52	Težina:	95 kg
Mjesto rođenja:	Cambridge, MA	Boja očiju:	zelena
Državljanstvo:	američko	Boja kose:	siva

Biografija

Direktor Agencije, 1997. –. Osoblje obavještajne službe obrane, Washington D.C., 1986. – 1996.

Vojna obavještajna služba, Washington D.C., 1976. – 1986. Specijalne snage američke vojske, 1968. – 1975. Odličja Purple Heart, Medal of Honour, oba zaslužena u Vijetnamu.

Obrazovanje

B.A., međunarodni odnosi, Georgetown, 1968.

Časnička škola, američka vojska, 1968.

Edward Benton

Zamjenik ravnatelja Agencije

Spol:	muški	Visina:	183 cm
Dob:	47	Težina:	95 kg
Mjesto rođenja:	Chicago, IL	Boja očiju:	smeđa
Državljanstvo:	američko	Boja kose:	crna i siva

Biografija

Zamjenik ravnatelja, Agencija, 1999. –. Šef odjela, Agencija, 1993. – 1996. Obavještajni analitičar, Balkan, Agencija, 1984. – 1992. Obavještajni analitičar, Južna Amerika, Agencija, 1978. – 1984.

Obrazovanje

M.A., međunarodni odnosi, Sveučilište u Marylandu, 1978.

B.A., političke znanosti, Johns Hopkins, 1975.

Erich Rhoemer

Međunarodni terorist

Spol:	muški	Visina:	188 cm
Dob:	35	Težina:	88 kg
Mjesto rođenja:	Leipzig, Njemačka	Boja očiju:	smeđa
Državljanstvo:	njemačko	Boja kose:	crna

Biografija

Odgovoran za bombaški napad na zgradu Comm Parks, London, UK, 1997. Otmica zrakoplova, Gulf Airlines, Istanbul, Turska, 1995. Nema zabilježenih podataka prije 1994. Ima veze s mnogim terorističkim organizacijama u Južnoj Americi, Bliskom istoku, Europi i bivšem SSSR-u.

Obrazovanje

Nisu zabilježeni formalno obrazovanje ni svjedodžbe.

Mara Aramov

Vješta ubojica koja radi za Rhoemera

Spol:	ženski	Visina:	180 cm
Dob:	32	Težina:	62 kg
Mjesto rođenja:	Novgorod, Rusija	Boja očiju:	plava
Državljanstvo:	rusko	Boja kose:	kestenjasta

Biografija

Plaćeni ubojica, 1989. -. Vjeruje se da je odgovorna za smrt najmanje 14 osoba, sve u ugovorenim zadacima. Operativka u KGB-u, 1986. – 1989. Smatra se da je članica terorističke organizacije Black Baton. Povezana s organiziranim kriminalom u Moskvi.

Obrazovanje

Nisu zabilježeni formalno obrazovanje ni svjedodžbe.

Jonathan Phagan

Glavni izvršni direktor i osnivač tvrtke Pharcom Industries, Inc.

Spol:	muški	Visina:	195 cm
Dob:	65	Težina:	86 kg
Birthplace:	Chicago, IL	Boja očiju:	svijetlosmeđa
Državljanstvo:	američko	Boja kose:	bijela

Biografija

Glavni izvršni direktor i osnivač tvrtke Pharcom, 1992. Potpredsjednik, Wyn Industries, 1983. – 1992.

Direktor laboratorija, Wyn Industries, 1972. – 1983. Kemičar istraživač, Zylon Labs, 1965. – 1972.

Pomogao dovesti Zylon Labs i Wyn Industries na čelo biotehnoške industrije.

Predsjednik, Društvo za unapređivanje biotehnoških materijala.

Obrazovanje

M.D., Ph.D., Sveučilište u Illinoisu, 1965.

B.S., biologija i kemija, Sveučilište u Illinoisu, 1957.

Anton Girdeaux

Stručnjak za naoružanje koji radi za Rhoemera

Spol:	muški	Visina:	183 cm
Dob:	29	Težina:	91 kg
Mjesto rođenja:	Toulouse, Francuska	Boja očiju:	plava
Državljanstvo:	francusko	Boja kose:	plava

Biografija

Plaćenik, 1992. – . Strojara, 1988. – 1992. Za Girdeauxa nema službenih zapisa koji ga povezuju s nekom značajnijom kriminalnom aktivnosti. Vjeruje se da ga je Mara Aramov unovačila u redove organizacije Black Baton.

Obrazovanje

Svjedodžba Francuskog udruženja strojara, 1988.



OZADJE MSIJE

Globoko v osrčju Srednje Amerike se agent vlade ZDA zgrudi mrtev na vlažna tla. Nedaleč pa v skrivnem laboratoriju v pragozdu izbruhne požar. Zbrani dokazi nakazujejo na to, da nekdo razvija močno biološko orožje. Nekaj dni za tem agenta Gabe Logan in Lian Xing odkrijeta grozljive ostanke žrtev, raztresenih po kontaminirani vasi v Nepal.

Obveščevalna služba Agencije te dogodke poveže s teroristom Erichom Rhoemerjem in njegovo izkušeno ekipo, ki pripravljajo načrt za napad na ZDA s smrtonosnim virusom pod imenom Syphon Filter. Neusmiljeni teroristi zajemajo talce, nastavljajo eksplozivne pasti in skrivoma postavljajo virusne bombe v Washingtonu.

Kot odgovor na tovrstno početje Agencija pošlje Gabea Logana, svojega najboljšega tajnega agenta, da enega za drugim uniči teroriste in tako reši ZDA gotove smrti. Pomagajo mu ekipe iz vojaškega štaba za kemično in biološko obrambo ZDA (CBDC) ter Lian Xing, s katero sta v rednem stiku na vseh njegovih misijah.

Usoda milijonov ljudi je odvisna od enega samega agenta.

PRIVZETE KONTROLE

Smerni gumbi:	kazalnik za premikanje/ciljanje v načinu ročnega merjenja
Gumb SQUARE:	sproži orožje/vrzi granato
Gumb CIRCLE:	kotaljenje
Gumb CROSS:	klečanje/skrivanje za predmeti/hoja v počepu/spuščanje s previsov
Gumb TRIANGLE:	plezanje/polnjenje orožja/interakcija s predmeti, kot so vrata in stikala/vzpostavlanje stika z Lian Xing prek napredne komunikacijske naprave (ACD), ko ste pozvani k temu

Gumb L2:	stranski premik v levo/kukanje izza vogalov v načinu Ostrostrelec
Gumb R2:	stranski premik v desno/kukanje izza vogalov v načinu Ostrostrelec
Gumb L1:	dostop do križcev za merjenje
Gumb R1:	zaklep merjenja na najbližjega sovražnika. Za krožno izbiranje sovražnika, v katerega lahko merite, tapnite gumb R1.
Gumb START:	začasna zaustavitev igre/dostop do naprave ACD
Gumb SELECT:	dostop do zbirke orožja. Za krožno izbiranje predmetov iz trenutnega inventarja tapnite gumb SELECT. Pritisnite in zadržite gumb SELECT ter pritiskajte gumb R2 ali gumb L2 in označite katero koli od razpoložljivih orožij, nato pa gumbe sprostite, da izberete označeno orožje.
Gumb SELECT (zadržite):	dostop do svetilke in skenerja virusov

OPOMBA: za pomikanje po drogovich in previsih visoko nad tlemi je treba aktivirati premikanje roka-preko-roke. Pritisnite UP in lik bo skočil ter se zagrabil za drog, nato pa ga pomikajte po drogu z gumbom RIGHT ali LEFT. Glavni lik lahko strelja tudi, ko premika roko prek roke med premikanjem po drogu; obvisel bo na eni roki, z drugo pa bo streljal, vendar v tem trenutku ne more napolniti ali zamenjati orožja.

IGRALNI ZASLON

Igralni zaslon sestavljajo ti elementi:

- ZAŠČITA/ENERGIJA
- MERILNIK NEVARNOSTI
- MERILNIK TARČE

- RADAR
- OROŽJE
- ŠTEVILO NABOJEV

ZAŠČITA/ENERGIJA

Navaja količino preostale zaščite. Najprej bo porabljena zaščita, nato pa življenjska energija. Ko liku zmanjka življenjske energije, je igre konec. Čeprav življenjske energije svojega lika ne morete obnoviti, lahko obnavljate njegovo zaščito, tako da pobirate neprebojne jopiče s teles mrtvih sovražnikov ali škatle z orožjem.

MERILNIK NEVARNOSTI

Označuje stopnjo verjetnosti, da vas bodo zadeli. Ko je merilnik nevarnosti v celoti napolnjen, bo začel utripati skupaj s stožcem za prepoznavanje sovražnikov na vašem radarju. Manevri izogibanja, kot sta kotaljenje ali skrivanje za ovirami, zmanjšujejo verjetnost, da vas bodo v nevarnih situacijah zadeli. Ko nevarnost mine, se merilnik nevarnosti vrne v normalno stanje.

MERILNIK TARČE

Označuje, da je sovražnik v dometu. Za bolj natančno merjenje pritisnite gumb L1 in tako se bodo na zaslonu prikazali križci za merjenje. Ko se merilnik tarče v celoti napolni, boste namerjenega sovražnika zadeli s 100-odstotno gotovostjo. Če v vaši bližini ni nobene tarče na voljo, merilnik tarče ne bo prikazan.

RADAR

Označuje položaje vseh zaznanih sovražnikov glede na vaš položaj in poleg tega prikazuje kompas za lažje navigiranje. Ko vas sovražnik vidi in obstaja možnost, da vas bodo zadeli, stožec za prepoznavanje sovražnikov utripa rdeče.

OROŽJE in ŠTEVILO NABOJEV

Navaja trenutno izbrano orožje in število preostalih nabojev za to orožje. Zadržite gumb SELECT, da prikazete vrtilno vrstico, in nato za pomikanje po inventarju orožja pritisnite gumb L2 ali gumb R2.

NAČINI MERJENJA

Privzeti način

Od vseh treh načinov merjenja je privzeti način najmanj natančen, saj glavni lik odpira ogenj po sovražnikih brez pomoči zaklepa merjenja ali križcev za merjenje.

Način ročnega merjenja

Način ročnega merjenja omogoča zelo visoko natančnost. Pritisnite gumb L1, da prikažete križce za merjenje, in uporabite smerne gumbе za premikanje križcev v željeni smeri.

Način zaklepa merjenja

Način zaklepa merjenja omogoča glavnemu liku, da nameri sovražnika in odpre ogenj, medtem ko gleda v drugo stran. Pritisnite gumb R1, da zaklenete merjenje na najbližjega sovražnika. Merilnik tarč na zaslonu označuje verjetnost zadetka sovražnika in se med premikanjem glavnega lika povečuje ali zmanjšuje.

Ko je merk zaklenjen na določeno tarčo, enoročna orožja omogočajo premikanje glavnega lika v razponu skoraj 360 stopinj, ne da bi svojo tarčo izpustili iz vida.

Dvoročna orožja pa omogočajo razpon streljanja v razponu 180 stopinj.

Na hitro sprostite gumb R1 in nato hitro ponovno pritisnite R1 ter tako nemudoma namerite naslednjega sovražnika.

OROŽJA IN PREDMETI ZA POBIRANJE

Glavni lik lahko za zagotavljanje svojega preživetja uporablja celo vrsto smrtonosnih orožij, na začetku pa je oborožen z 9-milimetrsko pištolo z dušilcem, ostrihstrelsko puško in svetilko. Bodite pozorni na dodatna orožja, kot so šibrovke, granate in jurišne puške, ki jih lahko poberete s padlih sovražnikov ali pa jih najdete v strateško skritih škatlah z orožjem.

Vrednosti ognjene moči in nanesenih poškodb so za vsako orožje razvrščene v kategorije od I do IIIII, kjer je I najnižja vrednost za vsako od lastnosti. Strelivo je navedeno kot število nabojev v trenutnem nabojniku, skupaj s celotnim številom nabojev, ki jih določeno orožje lahko nosi, na primer 15/45.

Skener virusov

Razvit je bil v tajnosti oddelka za virusne raziskave podjetja Pharcom Industries Inc., zaznava pa lahko delce virusa Syphon Filter. Zaznava lahko tudi skozi stene nekaterih trdnih predmetov in ponuja vizualne podatke o njihovi vsebini.

Svetilka

Standardna oprema vseh agentov Agencije. Odporna je na udarce, napaja pa jo 300-urna baterija. Svetilka je obvezni element inventarja glavnega lika ter je nepogrešljiv predmet za izvidniške naloge v temnejših območjih.

Neprebojni jopič

Standardni neprebojni jopiči delujejo kot prenosna zaščita. Ko je zaščita oslABLJENA, jo lahko glavni lik okrepi s pobiranjem neprebojnih jopičev s teles padlih sovražnikov ali pa jopiče najde v škatlah z orožjem. Neprebojni jopiči, najdeni v škatlah z orožjem, nudijo polno zaščito.

Varnostna kartica

Gre za standardno magnetno kartico, ki jo primarno uporabljamo v varnostne namene. Varnostne kartice lahko najdemo na nekaterih mrtvih sovražnikih in jih uporabimo za dostop do nekaterih območij z omejenim odstopom.

Virusni antigen

S to napravo lahko podkožno vbrizgamo zelo tanek curek tekočine pod visokim pritiskom, ne da bi sploh predrli kožo. Virusni antigen je napolnjen z eksperimentalnim serumom, ki razveljavi učinke virusa Syphon Filter.

SMERNICE ZA MISIJO

Cilji

Vsaka misija ima nekatere med enim in petimi cilji, ki jih morate izpolniti, preden lahko napredujete na višjo stopnjo. Cilji so lahko dodani tudi med samo misijo. Če ne uspete izpolniti katerega koli od teh ciljev, je z misijo konec. Na kateri koli točki lahko ponovno začnete z izvajanjem misije ali pa nadaljujete igro z zadnje kontrolne točke, tako da pritisnete gumb START in izberete eno od teh možnosti iz menija z možnostmi.

Parametri

Parametri so pomembni elementi misije, saj predstavljajo pogoje, ki jih morate izpolniti, če želite dokončati posamezno stopnjo. Odvisno od posamezne stopnje ima lahko vsaka misija med enim in tremi parametri. Če ne izpolnite parametra misije, bo misija neuspešna in ne boste mogli napredovati v naslednjo stopnjo, lahko boste pa vseeno nadaljevali z igranjem igre. Če pride to tega, lahko misijo začnete znova.

Na primer: če želite izpolniti stopnjo v podzemni, morate izpolniti te parametre:

1. Ne smete vzeti življenja nobenega agenta CBDC.
2. Ne smete poškodovati eksplozivnih sistemov ali virusnih bomb.

Napotki in komunikacijska naprava ACD

Napotki omogočajo vpogled v ozadje vaše misije in hiter predogled stopnje. Ko glavni lik napreduje skozi posamezno stopnjo, občasno prejme obvestila prek svoje komunikacijske naprave ACD. Prek naprave ACD se glavni lik povezuje z Lian Xing in preostalimi člani ekipe, ki spremljajo razvoj misije in sledijo premikom sovražnika. Ko glavni lik prejme vhodno sporočilo, se na zaslonu pojavi besedilno sporočilo. Če želite aktivirati sporočilo, pritisnite gumb TRIANGLE.

Zemljevid

Vaš zemljevid je ključnega pomena za uspešno premikanje skozi stopnje. Pogosto si ogledujte zemljevid, saj boste tako lahko določili svoj položaj glede na cilje. Zemljevid včasih morda ne bo voljo, kar je odvisno od trenutne lokacije glavnega lika.

DOSJEJI Gabriel Logan

Tajni agent

Spol:	moški	Višina:	191 cm
Starost:	35	Teža:	84 kg
Kraj rojstva:	Camden, N. J.	Barva oči:	rjava
Državljanstvo:	ameriško	Barva las:	črna

Ozadje

Velja za najboljšega agenta v Agenciji. Agent Agencije, 1993–danes. Kopenska vojska ZDA, specialne enote 1987–1992. Zalivska vojna, 1991. Odlikovanje Presidential Citation, 1991. Odlikovanje Silver Star, Kopenska vojska ZDA, podeljeno 1989. Častniški čin podporočnika Kopenske vojske ZDA, 1987.

Usposabljanja

Magisterij iz biokemije, s pohvalo, Rockefeller Institute, podeljeno 1994. Diploma iz biologije in kemije, MIT, podeljeno 1987. Član programa ROTC Kopenske vojske ZDA, MIT, 1983–1987.

Lian Xing

Specialistka za komunikacijo s tajnimi podatki

Spol:	ženski	Višina:	170 cm
Starost:	29	Teža:	54 kg
Kraj rojstva:	San Francisco	Barva oči:	rjava
Državljanstvo:	ameriško	Barva las:	črna

Ozadje

Agentka, ki deluje za Agencijo od pridobitve doktorske disertacije junija 1996. Strokovnjakinja na področju komunikacij.

Usposabljanja

Doktorat, računalništvo, s pohvalo, Stanford, 1996. Magisterij, računalništvo, Stanford, 1995. Diploma, jeziki in računalništvo, U.C. Berkeley, podeljeno 1993.

Thomas Markinson

Direktor Agencije

Spol:	moški	Višina:	183 cm
Starost:	52	Teža:	95 kg
Kraj rojstva:	Cambridge, MA	Barva oči:	zelena
Državljanstvo:	ameriško	Barva las:	siva

Ozadje

Direktor agencije, 1997–danes. Obveščevalna služba Ministrstva za obrambo, Washington D.C., 1986–96.

Vojaška obveščevalna služba, Washington D.C., 1976–86. Posebne note Kopenske vojske ZDA, 1968–75. Škratno srce in častno priznanje, obe zaslužen med misijami v Vietnamu.

Usposabljanja

Diploma, mednarodni odnosi, Georgetown, 1968.

Častniška šola, Kopenska vojska ZDA, 1968.

Edward Benton

Namestnik direktorja Agencije

Spol:	moški	Višina:	183 cm
Starost:	47	Teža:	95 kg
Kraj rojstva:	Chicago, IL	Barva oči:	rjava
Državljanstvo:	ameriško	Barva las:	črna in siva

Ozadje

Namestnik direktorja Agencije, 1999–danes. Vodja oddelka, Agencija, 1993–96.
Analitik zaupnih podatkov za Balkan, Agencija, 1984–92.
Analitik zaupnih podatkov za Južno Ameriko, Agencija, 1978–84.

Usposabljanja

Magisterij, mednarodni odnosi, Univerza Maryland, podeljeno 1978.

Diploma, politične vede, Univerza Johns Hopkins, podeljeno 1975.

Erich Rhoemer

Mednarodni terorist

Spol:	moški	Višina:	188 cm
Starost:	35	Teža:	87,5 kg
Kraj rojstva:	Leipzig, Nemčija	Barva oči:	rjava
Državljanstvo:	nemško	Barva las:	črna

Ozadje

Odgovoren za bombne napade v zgradbi Comm Parks v Londonu, 1997.
Ugrabitev letala, Gulf Airlines, Istanbul, Turčija, 1995. Ni zapisov pred letom 1994.
Ima stkane vezi z večjim številom terorističnih organizacij iz Južne Amerike, Bližnjega Vzhoda, Evrope in bivše Sovjetske zveze.

Usposabljanja

Ni zapisov o uradnih usposabljanjih ali certifikacijah.

Mara Aramov

Specializirana morilka v Rhoemerjevi službi

Spol:	ženski	Višina:	180 cm
Starost:	32	Teža:	62 kg
Kraj rojstva:	Novgorod, Rusija	Barva oči:	modra
Državljanstvo:	rusko	Barva las:	rdečkastorjava

Ozadje

Plačana morilka, 1989–danes. Smatra se, da je odgovorna za usmrtnitve vsaj 14 ljudi, vse po naročilu. Agentka KGB-ja, 1986–1989. Smatra se, da je članica teroristične organizacije Black Baton. Je povezana z organiziranim kriminalom v Moskvi.

Usposabljanja

Ni zapisov o uradnih usposabljanjih ali certifikacijah.

Jonathan Phagan

Glavni izvršni direktor in ustanovitelj podjetja Pharcom Industries.

Spol:	moški	Višina:	196 cm
Starost:	65	Teža:	86 kg
Kraj rojstva:	Chicago, IL	Barva oči:	zelenorjava
Državljanstvo:	ameriško	Barva las:	bela

Ozadje

Glavni izvršni direktor in ustanovitelj podjetja Pharcom Industries, 1992–danes. Podpredsednik, Wyn Industries, 1983–92.

Vodja laboratorijev, Wyn Industries, 1972–83. Raziskovalni kemik, Zylon Labs, 1965–72.

Pomagal pri uveljavljanju podjetij Zylon Labs in Wyn industries, da sta postali vodilni podjetji v biotehnični industriji.

Član nadzornega sveta Združenja za napredovanje biotehnoloških materialov.

Usposabljanja

Doktorat, Univerza v Illinoisu, 1965.

Diploma, biologija in kemija, Univerza v Illinoisu, podeljeno 1957.

Anton Girdeaux

Strokovnjak za oborožitev, deluje za Rhoemerja

Spol:	moški	Višina:	183 cm
Starost:	29	Teža:	91 kg
Kraj rojstva:	Toulouse, Francija	Barva oči:	modra
Državljanstvo:	francosko	Barva las:	svetla

Ozadje

Plačanec, 1992–danes. Strojniki, 1988–1992. Za Girdeauxja ni uradnih zapisov, ki bi ga povezovali s kakšnimi kriminalnimi dejavnostmi.

Smatra se, da ga je za organizacijo Black Baton novačila Mara Aramov.

Usposabljanja

Certifikacija Francoskega združenja strojnikov, 1988.



خلفية المهمة

عميقاً في قلب أميركا الوسطى، وقع عميل خاص من الولايات المتحدة ميتاً على الأرض الرطبة. بالقرب منه، اشتعل مختبر سري في الغابة. أشار الدليل الذي تم استرجاعه إلى أن هناك من يصنع سلاحاً بيولوجياً قوياً. بعد أيام، اكتشف العميلان Lian و Gabe Logan Xing جثث الضحايا المروعة المنتشرة في المناظر الطبيعية الملوثة لقرية نيبالية.

ربطت استخبارات الوكالة هذه الأحداث بالإرهابي Erich Rhoemer وفريقه من الماهرين الذين يحضرون خطة لإطلاق فيروس Syphon Filter القاتل في الولايات المتحدة. اجتز الإرهابيون الوحشيون رهائن، ونصبوا فخاً متفجرة وأخفوا قنابل فيروسية في كل أنحاء واشنطن العاصمة.

رداً على ذلك، أرسلت الوكالة Gabe Logan، وهو أفضل عميل سري لديها، للقضاء على الإرهابيين وادحاً تلو الآخر وإنقاذ الولايات المتحدة من الموت المحتم. تساعده فرق من هيئة الدفاع الكيميائي والبيولوجي في الجيش الأمريكي، و Lian Xing التي تبقى على اتصال وثيق مع Gabe خلال مهامه.

يعتمد مصير الملايين على مهارة عميل خاص.

عناصر التحكم الافتراضية

الأزرار التوجيهية:	تحريك/تصويب المؤشر في وضع التصويب اليدوي
زر SQUARE:	إطلاق النار من السلاح/رمي قنبلة يدوية
زر CIRCLE:	التدرج
زر CROSS:	الركوع/الاختباء وراء أعراض/المشي بانحناء/النزول من الحافة

زر TRIANGLE:

التسلق/إعادة تعبئة السلاح/التفاعل مع
الأغراض كالأبواب والمفاتيح/الاتصال بـ Lian
Xing عبر جهاز التواصل المتقدم عند التنبيه

زر L2: التحرك إلى اليسار/اختلاس النظر حول الزوايا

في وضع القنص

زر R2: التحرك إلى اليمين/اختلاس النظر حول الزوايا

في وضع القنص

زر L1: الوصول إلى شعيرات الاستهداف المتصالبة

زر R1: التصويب على الهدف العدو الأقرب الذي

يمكن استهدافه. انقر فوق زر R1 للتنقل

بين الأعداء الذين يمكن استهدافهم.

زر START: إيقاف اللعبة مؤقتاً/الوصول إلى جهاز

التواصل المتقدم

زر SELECT: الوصول إلى مخزون الأسلحة. انقر فوق زر

SELECT للتنقل في مخزونك الحالي. اضغط

مع الاستمرار على زر SELECT أثناء الضغط

على زر R2 أو زر L2 للانتقال بين الأسلحة

وإبراز أي منها، ثم حرر الزرّين

لتحديد السلاح البارز.

زر SELECT (مع الاستمرار): الوصول إلى المصباح وماسح الفيروسات

ملاحظة: إنّ حركة التسلق التي يقوم بها Gabe ضرورية لعبور سلك الحديد والحواف
الموجودة عالياً فوق الأرض. اضغط على UP للقفز عالياً والتمسك بسكة حديد، ثم تحرك عليها
بالضغط على RIGHT أو LEFT. بإمكان Gabe أن يطلق النار فيما يتحرك على سكة الحديد
متسلفاً؛ سيتمسك بيد ويستخدم الأخرى لإطلاق النار من سلاحه، لكن لا يمكنه إعادة تعبئة
السلاح أو تغيير الأسلحة أثناء أداء هذه الحركة.

شاشة اللعبة

تتألف شاشة اللعبة من العناصر التالية:

- الدرع/الصحّة
- مقياس الخطر
- مقياس الهدف
- الرادار
- السلاح
- عدد الطلقات

الدرع/الصحّة

يشير إلى عدد الدروع المتبقية لديك. تستنفد دروعك قبل صحتك. وعند نفاذ صحتك، تكون اللعبة قد انتهت. على الرغم من عدم إمكانك تجديد صحتك، إلا أنه يمكنك تجديد درعك عبر جمع السترات الواقية من الرصاص من الأعداء الأموات أو صناديق الأسلحة.

مقياس الخطر

يشير إلى احتمال إصابتك. عندما يمتلئ مقياس الخطر بالكامل، يبدأ هو والمخروط المؤشر إلى العدو في الرادار بالوميض. تقلل مناورات المراوغة كالتدرج أو الاختباء خلف الحواجز من احتمال إصابتك في الحالات الخطرة. عندما لا تعود في خطر، يعود مقياس الخطر إلى وضعه الطبيعي.

مقياس الهدف

يشير إلى العدو متى يكون في نطاق الاستهداف. اضغط على زر L1 لعرض شعيرات الاستهداف المتصالبة للحصول على تصويب أكثر دقة. عندما يمتلئ مقياس الهدف بالكامل، يكون لديك فرصة 100% في إصابة العدو المستهدف. لا يظهر مقياس الهدف عندما لا يتوفر هدف.

الرادار

يشير إلى موقع الأعداء كلهم الذين تم كشفهم بحسب موقعك ويشمل بوصلة لتسهيل التنقل. يومض المخروط المؤشر إلى العدو باللون الأحمر عندما تكون في مجال رؤية عدو ويَحتَمَل أن يصيبك.

السلاح وعدد الطلقات

يشير إلى السلاح المحدّد حالياً وعدد الطلقات المتبقية في ذلك السلاح. اضغط باستمرار على زر SELECT لعرض شريط التمرير واضغط على زر L2 أو زر R2 للانتقال بين الأسلحة من مخزونك.

أوضاع الاستهداف

الوضع الافتراضي

الوضع الافتراضي هو الأقل دقة بين أوضاع الاستهداف الثلاثة، لأن Gabe يطلق النار على الأعداء من دون مساعدة التصويب على الهدف أو شعيرات الاستهداف المتصالبة.

وضع التصويب اليدوي

يوفر وضع التصويب اليدوي دقة بالغة. اضغط على زر L1 لعرض شعيرات الاستهداف المتصالبة واستخدم الأزرار التوجيهية لتحريك شعيرات الاستهداف المتصالبة بالاتجاه المرغوب فيه.

وضع التصويب على الهدف

يسمح وضع التصويب على الهدف لـ Gabe بتعقب الأعداء وإطلاق النار عليهم أثناء مواجهة اتجاهات أخرى. اضغط على زر R1 للتصويب على العدو الأقرب. يشير مقياس الهدف الظاهر على الشاشة إلى فرصك في إصابة عدو ويزداد أو يقلّ فيما يتحرك Gabe. عندما يصبّو Gabe على هدف، تمنحه الأسلحة بيد واحدة الحركة بحوالي 360 درجة مع الحفاظ على الهدف في مجال الرؤية. توفر الأسلحة بيديّن نطاق إطلاق النار بـ 180 درجة. حرّر بسرعة زر R1 ثم اضغط على زر R1 مرة أخرى لاستهداف العدو التالي بسرعة.

الأسلحة والجمع

إمكان Gabe استخدام مجموعة واسعة من الأسلحة القاتلة لينجو، وفي بداية العملية، يستخدم مسدس يد كاتم للصوت عيار 9 مم، وبندقية قنّاص، ومسدسًا صاعقًا ومصباحًا. ابحث عن أسلحة إضافية كالبنادق، والقنابل اليدوية وبنادق الهجوم لدى الأعداء الذين قُتلوا أو في صناديق الأسلحة المخبأة بشكل استراتيجي.

يتم تصنيف معدل إطلاق النار ومعدل الضرر لكل سلاح من ا إلى ا، والتصنيف ا هو الأدنى لكل ميزة. يُشار إلى الذخائر بعدد الرصاصات في المشط الحالي على الحد الأقصى لعدد الرصاصات التي يمكن لسلاح أن يحتويها، مثلًا 45/15 hold for ex.

ماسح الفيروسات

طوّر قسم الأبحاث الفيروسية في شركة Pharcom Industries Inc هذا السلاح الذي بإمكانه كشف جزيئات تتبع فيروس Syphon Filter. وبإمكانه أيضاً المسح عبر بعض الأغراض الصلبة وتوفير ملاحظات مرئية لمحتوياتها

المصباح

هذا المصباح هو جهاز عادي لكل العملاء لدى الوكالة، وهو مضاد للصدمات ويتم شحنه ببطارية تدوم 300 ساعة. وهو عنصر دائم في مخزون أسلحة Gabe وضروري للاستطلاع في المناطق المظلمة.

السترة الواقية من الرصاص

تعمل السترات الواقية من الرصاص العادية كدرع متحركة. عندما تضعف قدرة الدرع بسبب الضرر، بإمكان Gabe تعزيز درعه عبر جمع السترات الواقية من الرصاص من الأعداء الأموات أو العثور على السترات في صناديق الأسلحة. توفر السترات الواقية من الرصاص التي يتم العثور عليها في صناديق الأسلحة، الحماية الكاملة.

بطاقة الدخول

هي بطاقة دخول بشريط ممغنط عادية، يتم استخدامها أساساً لأغراض أمنية. يمكن العثور على بطاقات الدخول لدى بعض الأعداء الأموات ويتم استخدامها للوصول إلى بعض المناطق المحظورة.

المضاد الفيروسي

يتم استخدام هذا الجهاز لحقن سيل رفيف من السوائل تحت الجلد عبر الضغط العالي من دون ثقب الجلد. يتضمن المضاد الفيروسي مصلاً تجريبياً بإمكانه مكافحة آثار فيروس Syphon Filter.

إرشادات المهمة

الأهداف

لكل مهمة ما بين هدف واحد وخمسة أهداف ينبغي أن تحققها قبل أن تتمكن من التقدم إلى المستوى التالي. يمكن إضافة الأهداف خلال المهمة. إذا أخفقت في أي من هذه الأهداف، تلغي المهمة. وفي أي لحظة، يمكنك إعادة بدء مهمتك بالكامل أو إعادة البدء من نقطة الوصول الأخيرة عبر الضغط على زر START للوصول إلى هذه الخيارات من قائمة الخيارات.

المعايير

المعايير هي عناصر هامة في المهمة بما أنها تضع الشروط التي ينبغي أن تلتزم بها بهدف إكمال المستوى. حسب المستوى، لكل مهمة ما بين معيار واحد وخمسة معايير. إذا أخفقت في معيار مهمة، تفشل في المهمة ولا تتقدم إلى المستوى التالي، على الرغم من أنه يمكنك متابعة اللعب في اللعبة. كما ذكر، يمكنك إعادة بدء مهمتك في حال حدوث هذا الأمر.

مثلاً، ينبغي أن تلتزم بالمعايير التالية بهدف إنهاء مستوى قطار الأنفاق:

1. لا تقض على أي عميل من هيئة الدفاع الكيميائي والبيولوجي.
2. تجنّب إلحاق الضرر بأنظمة التوصيل المتفجرة أو القنابل الفيروسية.

الملخص وجهاز التواصل المتقدم

يوفر الملخص خلفية مهمةك ولمحة سريعة عن المستوى. فيما يتقدم Gabe في مستوى، يتلقى الرسائل بشكل منتظم عبر جهاز التواصل المتقدم. يشكّل جهاز التواصل المتقدم صلة Gabe بـ Lian Xing وباقي فريقه الذي يزوده بمستجدات المهمة ويتعقب حركة العدو. عندما يكون لدى Gabe رسالة واردة، يظهر تنبيه نصي على الشاشة. لتفعيل الرسالة، اضغط على زر TRIANGLE.

الخريطة

تشكل خريطةك جزءاً لا يتجزأ من التنقل بنجاح عبر المستويات. انظر إلى خريطةك بشكل متكرر لتحديد موقعك بحسب موقع الأهداف. حسب موقع Gabe، قد لا تتوفر الخريطة.

عميل سري

الجنس:	ذكر	الطول:	6 أقدام و3 بوصات
السن:	35	الوزن:	185 رطلاً
مكان الولادة:	كامدن، نيو جيرزي.	لون العينين:	بني
الجنسية:	أميركي	لون الشعر:	أسود

الخلفية

يُعرف بأنه العميل الأفضل في الوكالة اليوم. عميل لدى الوكالة، 1993-حالياً. الجيش الأمريكي، عمليات خاصة 1987-1992. حرب الخليج، 1991. تكريم رئاسي، 1991. نال وسام النجمة الفضية، الجيش الأمريكي، 1989. تم تعيينه برتبة ملازم ثانٍ في الجيش الأمريكي، 1987.

التدريب

نال شهادة ماجستير في الكيمياء الحيوية، مع مرتبة الشرف، من معهد روكفيلر، 1994. نال شهادة إجازة في البيولوجيا والكيمياء، من معهد ماساتشوستس للتكنولوجيا، 1987. هيئة تدريب ضباط الاحتياط في الجيش الأمريكي، من معهد ماساتشوستس للتكنولوجيا، 1983-1987.

Lian Xing

خبيرة في اتصالات الاستخبارات			
الجنس:	أنثى	الطول:	5 أقدام و7 بوصات
السن:	29	الوزن:	120 رطلاً
مكان الولادة:	سان فرانسيسكو، كاليفورنيا	لون العينين:	بني
الجنسية:	أميركية	لون الشعر:	أسود

الخلفية

عميلة لدى الوكالة منذ توظيفها بعد التخرج في يونيو 1996. خبيرة في مجال الاتصالات.

التدريب

دكتوراه، في علم الحاسوب، مع مرتبة الشرف، من جامعة ستانفورد، 1996. ماجستير، في علم الحاسوب، من جامعة ستانفورد، 1995. نالت شهادة بكالوريوس، وشهادة إجازة في اللغات وعلم الحاسوب، من جامعة كاليفورنيا بركلي، 1993.

Thomas Markinson**مدير الوكالة**

الجنس:	ذكر	الطول:	6 أقدام
السن:	52	الوزن:	210 أرطالاً
مكان الولادة:	كامبريدج، ماساتشوستس	لون العينين:	أخضر
الجنسية:	أميركي	لون الشعر:	رمادي

الخلفية

مدير الوكالة، -1997حالياً. موظف لدى استخبارات الدفاع، واشنطن العاصمة، 1986-96.

استخبارات الجيش، واشنطن العاصمة، 86-1976. القوات الخاصة في الجيش الأمريكي، 1968-75. نال كل من وسام القلب الأرجواني، ووسام الشرف، في جولات في فيتنام.

التدريب

بكالوريوس، في العلاقات الدولية، من جامعة جورج تاون، 1968.

كلية تدريب الضباط، الجيش الأمريكي، 1968.

Edward Benton

نائب مدير الوكالة

الجنس:	ذكر	الطول:	6 أقدام
السن:	47	الوزن:	210 أرطال
مكان الولادة:	شيكاغو، إلينوي	لون العينين:	بني
الجنسية:	أميركي	لون الشعر:	أسود ورمادي

الخلفية

نائب مدير، الوكالة، -1999حالياً. رئيس قسم، الوكالة، 96-1993. محلل استخبارات، منطقة البلقان، الوكالة، 92-1984. محلل استخبارات، منطقة أميركا الجنوبية، الوكالة، 84-1978.

التدريب

نال شهادة ماجستير، في العلاقات الدولية، جامعة ماريلاند، 1978.

نال شهادة بكالوريوس، في العلوم السياسية، من جامعة جونز هوبكينز، 1975.

Erich Rhoemer

إرهابي دولي	الجنس:	ذكر	الطول:	6 أقدام وبوصتين
السن:	35	الوزن:	193 رطلاً	
مكان الولادة:	لايبزيغ، ألمانيا	لون العينين:	بني	
الجنسية:	ألمانيا	لون الشعر:	أسود	

الخلفية

مسؤول عن تفجير مبنى Comm Parks، لندن، المملكة المتحدة، 1997. اختطاف طائرة، طيران الخليج، اسطنبول، تركيا، 1995. ما من سجلات قبل العام 1994. لديه علاقات مع منظمات إرهابية متعددة في أميركا الجنوبية والشرق الأوسط وأوروبا والاتحاد السوفياتي السابق.

التدريب

ما من سجلات تدريب أو شهادات رسمية.

Mara Aramov

قاتلة خيرة تعمل لدى Rhoemer	الجنس:	أنثى	الطول:	5 أقدام و11 بوصة
السن:	32	الوزن:	137 رطلاً	
مكان الولادة:	نوفغورود، روسيا	لون العينين:	أزرق	
الجنسية:	روسية	لون الشعر:	كستنائي	

الخلفية

قاتلة مأجورة، -1989 حالياً. يُعتقد أنها مسؤولة عن موت 14 شخصًا على الأقل، كلها مهام متعاقد عليها. عميلة لدى الاستخبارات الروسية، 1986-1989. يُعتقد أنها عضو في المنظمة الإرهابية Black Baton. لها صلة بالجرائم المنظمة في موسكو.

التدريب

ما من سجلات تدريب أو شهادات رسمية.

Jonathan Phagan

المدير التنفيذي لشركة Pharcom Industries Inc ومؤسسها.

الجنس:	ذكر	الطول:	6 أقدام و5 بوصات
السن:	65	الوزن:	190 رطلاً
مكان الولادة:	شيكاغو، إلينوي	لون العينين:	عسلي
الجنسية:	أميركي	لون الشعر:	أبيض

الخلفية

المدير التنفيذي لشركة Pharcom Industries ومؤسسها، -1992 حالياً. نائب الرئيس، شركة Wyn Industries، 1983-92.

مدير المختبرات، شركة Wyn Industries، 1972-83. باحث بالكيمياء، مختبرات Zyon، 1965-72.

ساعد في إبراز كل من مختبرات Zyon وشركة Wyn Industries في مجال صناعة التكنولوجيا الحيوية.

رئيس، الجمعية المعنية بتقديم مواد التكنولوجيا الحيوية.

التدريب

دكتور في الطب، دكتوراه، جامعة إلينوي، 1965.

نال شهادة إجازة، في البيولوجيا والكيمياء، من جامعة إلينوي، 1957.

Anton Girdeaux

خبير ذخائر يعمل لدى Rhoemer

الجنس:	ذكر	الطول:	6 أقدام
السن:	29	الوزن:	200 رطل
مكان الولادة:	تولوز، فرنسا	لون العينين:	أزرق
الجنسية:	فرنسي	لون الشعر:	أشقر

الخلفية

مرتزق مأجور، -1992 حالياً. ميكانيكي، 1988-1992. ليس لدى Girdeaux أي سجلات رسمية تربطه بأي نشاط إجرامي ملحوظ. يُعتقد أنه تم تعيينه في صفوف Black Baton من قبل Mara Aramov.

التدريب

شهادة من الجمعية الفرنسية للميكانيكيين، 1988.

