



MR.DRILLER™

PlayStation® Classic



THE STORY SO FAR...

Welcome to Downtown, a city like any other. At least it was, until a very strange thing happened. From somewhere deep below the surface, big blocks started to pop out of the earth right into the middle of the city. Soon the whole place was buried in big bright blocks. No one could walk anywhere because blocks... well, blocked the way.

The townspeople got together to hammer out a solution – they needed a professional rock buster to dig below Downtown to get to the bottom of the mystery. A professional rock buster like Mr. Driller!

Always ready for some thrilling drilling action, Mr. Driller jumped at the chance for a little subterranean adventure.

Falling blocks that could squish me at any moment, you say? Small pockets of breathable air underground, you say? Ever-present danger, you say? Count me in!

As he bravely prepared to use his power tool to save Downtown, Mr. Driller knew that this was a perilous job unlike any he'd ever taken on before; but if he could drill down deep enough through the blocks, maybe he could solve the mystery?

IN-GAME CONTROLS

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	use drill
UP	point drill up
DOWN	point drill down
LEFT	move Mr. Driller/point drill left
RIGHT	move Mr. Driller/point drill right
START button	pause the game.

MENU CONTROLS

TRIANGLE button

Previous screen/Cancel

CROSS button

Confirm selection

GETTING STARTED

You will be prompted to select your desired language. Choose from either English, French, German, Italian or Spanish. Press UP and DOWN to scroll through the choices and press the CROSS button to confirm. A short introductory movie will then play. After viewing this, the Title Screen will be displayed. Press the START button and the MODE SELECT SCREEN appears.

MODE SELECT SCREEN

On the MODE SELECT SCREEN you will be given the following options. Select one of them by pressing LEFT/RIGHT, and then pressing the CROSS button.

ARCADE MODE

Save Downtown! Drill your way to 500 metres (Easy) or 1,000 metres (Hard) to uncover the secret of the blocks. See the ARCADE MODE section of this manual for further instructions.

SURVIVAL MODE

Mr. Driller has one chance to dig down as deep as he can until he either achieves his goal, runs out of air or gets squashed. This mode features NORMAL, HARD and EXPERT levels. See the SURVIVAL MODE section for further information.

TIME ATTACK MODE

Race against the clock on 10 different courses, each with its own time challenge and level of difficulty. See the TIME ATTACK MODE section further on for more information.

HIGH SCORES

Check out the high score rankings.

OPTION

Change the game settings to match your abilities.

OPTIONS

Press UP/DOWN to select an option. Press the CROSS button to open a selection. Press LEFT/RIGHT/UP/DOWN to change a setting and press the TRIANGLE button to return to the previous screen.

ARCADE MODE SETTINGS

ARCADE DIFFICULTY

Select either EASY, NORMAL, HARD or EXPERT for the 500 metre and 1,000 metre games. Try out the 500 metre game for starters.

NUMBER OF LIVES

Choose from one to five lives. This setting is valid for both the 500 metre and 1,000 metre versions of ARCADE MODE.

SOUND TEST

SOUND: Listen to the tunes from Mr. Driller™. Press LEFT/RIGHT/UP/DOWN to highlight SOUND and then press the CROSS button.

OUTPUT: To change the setting to/from MONO and STEREO.

ADJUST SCREEN

Press LEFT/RIGHT/UP/DOWN to adjust the screen position, and then press the START button to confirm the changes. Press the TRIANGLE button to cancel or press the CROSS button to revert to the default settings.

HIGH SCORES

The top 10 rankings of each mode can be viewed here. Press UP/DOWN to select a mode, and then press the CROSS button to view that score table. Press the CROSS button again to exit back to the main HIGH SCORES screen.

ARCADE MODE

Press UP/DOWN to toggle between TODAY'S RANKING and TOTAL RANKING.

Press LEFT/RIGHT to toggle between the 500 metres and 1,000 metres ARCADE MODE rankings.

SURVIVAL MODE

Press LEFT/RIGHT to view rankings for NORMAL, HARD and EXPERT.

TIME ATTACK

Press LEFT/RIGHT to view the rankings for the various courses.

PLAYING THE GAME

Mr. Driller wields a pneumatic drill to smash through blocks and descend deep underground. He can drill blocks in any direction (up, down, left or right) and move left, right or down. He can also move up one block to the left or right if there is room to stand on a block.

Mr. Driller starts the ARCADE MODE with three (default) lives and when he loses all three, it's GAME OVER. In TIME ATTACK and SURVIVAL MODES he only has one life.

BLOCKS

Break blocks using the CROSS, CIRCLE, TRIANGLE and SQUARE buttons. blocks of the same colour form groups which disappear when Mr. Driller breaks any one of them. Unsupported blocks fall. Falling blocks will stop falling when they meet another supported block of the same colour. Falling blocks that meet and connect

to the same colour blocks to make four or more will disappear without being drilled.

Brown X-blocks require five strikes before they break. If any block falls on Mr. Driller, he gets squashed and loses one life. Breaking blocks can sometimes cause a chain reaction – blocks disappear in all directions causing the ones above them to fall. So, look out!

AIR CAPSULES

There is little air underground so Mr. Driller must find air capsules in order to breathe. To use an air capsule just walk into it.

Mr. Driller starts each life with his Air Meter at 100%. A circular counter on the right of the game screen counts down as his air supply is used up.

Each Air Capsule restores some of Mr. Driller's air supply, but breaking an X-block consumes 20%.

When the Air Meter drops below 30%, a skull and crossbones will appear above Mr. Driller, and a warning alarm will start along with a countdown. As soon as his supply of air exceeds 30%, the skull and crossbones will thankfully disappear. If the counter reaches 0%, Mr. Driller will lose a life.

CLOCKS

In TIME ATTACK MODE, Mr. Driller grabs clocks to reduce his elapsed time.

ARCADE MODE

Save Downtown! Drill your way to 500 metres (Easy) or 1,000 metres (Hard) to uncover the secret of the blocks.

Press LEFT/RIGHT on the MODE SELECT SCREEN to select ARCADE MODE and press the CROSS button to confirm. Press LEFT/RIGHT to choose either the 500 metres or 1,000 metres game and press the CROSS button to start.

SCORING IN THE ARCADE MODE

There are multiple ways of scoring points within the ARCADE MODE.

Every block that Mr. Driller breaks earns you 10 points.

Sticking the blocks together into groups of four with strategic drilling causes them to disappear and earn you 30 points per block.

AIR CAPSULES

You will earn 100 points for the first Air Capsule you uncover. Each subsequent Air Capsule after that earns 100 points more than the previous one: i.e. the second Air Capsule earns 200 points, the third earns 300 points, and so on.

FINDING THE UNDERGROUNDERS

Undergrounders are strange subterranean beings hidden in the blocks. Every time a group of X-blocks disappears, you earn hidden points. Accumulate 30 of these X-blocks and an Undergrounder will appear behind a normal block. Each Undergrounder is worth 765 points.

DRILLER BONUS

Get bonus points if Mr. Driller reaches his goal with lives to spare – you'll bag a massive 30,000 points per unused life.

TIME BONUS

Reach the goal in record time and gain TIME BONUS points. Every second of the set regulation time limit you have left over at the end of each level will be converted into the equivalent number of bonus points.

Other bonuses such as the High Score Bonus are around so be sure to challenge yourself.

THE GAME SCREEN (ARCADE MODE)

LIVES REMAINING

Each time Mr. Driller gets squashed or runs out of air, he loses one life. Set the number of lives for ARCADE MODE (from one to five) in the OPTIONS MENU.

DEPTH METER

Displays how far Mr. Driller has travelled.

SCORE

Displays current score. Even if Mr. Driller loses a life, he does not lose any points.

AIR METER

Displays how much air Mr. Driller has. At 30%, a skull and crossbones appears over him and when the meter reaches 0%, he loses one life.

LEVEL

Every time Mr. Driller descends 100 feet, he clears one level.

WINNING THE ARCADE MODE

If Mr. Driller wins the 500 metres game, he will receive a congratulatory message, but to really find out what happens to Mr. Driller, you have to win the 1,000 metres game.

ARCADE MODE RESULTS SCREEN

When Mr. Driller loses all his lives, it's GAME OVER and the RESULTS SCREEN will display the following information:

PROGRESS GAUGE

Mr. Driller's face appears on an arrow and the gauge shows how far he has drilled down. Mr. Driller's expression changes depending on his performance. The happier he looks the better you've done.

DEPTH

The depth Mr. Driller reached before he ran out of lives.

SCORE

The total number of points Mr. Driller earned in this game.

TIME

The total time elapsed.

SURVIVAL MODE

In SURVIVAL MODE Mr. Driller has only one life. Otherwise, the rules are the same as for ARCADE MODE

DEPTH

The depth at which Mr. Driller starts the game is dependent on the difficulty level chosen.

NORMAL

Start at the surface

HARD

Start at 1,000 metres

EXPERT

Start at 2,000 metres

REPLAY

When Mr. Driller loses a life (or if he wins), the REPLAY SCREEN appears and a replay of the round begins instantly – handy to get the chance to review your performance.

Press the CIRCLE button to slow down the replay, and press the CIRCLE button again to play it at normal speed.

To freeze or resume the replay, press the CROSS button. To pan the camera view up or down, press UP/DOWN. To end the replay and open the RESULTS SCREEN, press the START button.

SURVIVAL RESULTS SCREEN

The gauge on the left displays Mr. Driller's progress in percentages of the total depth.

DEPTH: How far down he made it during the last attempt.

RECORD: The record depth achieved in previous attempts.
This is the number to beat!

TIME ATTACK MODE

TIME ATTACK is a race against the clock where you don't have to worry about running out of air. Instead of Air Capsules, you grab clocks throughout the course to reduce your time.

PLAYING TIME ATTACK MODE

Select TIME ATTACK on the MODE SELECT SCREEN and then press the CROSS button. To select a course, press LEFT/RIGHT and then press the CROSS button to start the game. Not all courses are available when you first start TIME ATTACK MODE, but upon clearing all available courses, more are opened up.

TIME ATTACK RULES

You are racing against the clock to beat the previous record best time. Pick up a clock and the time displayed on it will be subtracted from your elapsed time. There are clocks everywhere, but you must grab them without getting squashed.

Breaking an X-block will cost you an additional 5 seconds.

In TIME ATTACK you only have one life. Get squashed and it's game over for Mr. Driller.

PAUSE/GAME OVER SCREEN

From the RESULTS SCREEN press the CROSS button and the GAME OVER SCREEN will be displayed.

CANCEL

Resume the action from where you paused.

RETRY

Restart the adventure from the beginning of the current challenge.

CHANGE COURSE

This option appears in TIME ATTACK MODE only. Select it if you want to try a different TIME ATTACK course.

SAVE

Save your game settings and ranking data.

EXIT

Return to the MODE SELECT SCREEN.

NAME ENTRY SCREEN

If your final score ranks among the Top 10 for the ARCADE, SURVIVAL or TIME ATTACK modes, you may list yourself in the game rankings.

To see if you made the grade, press the START button or the CROSS button during the RESULTS SCREEN. If you are in the Top 10, the NAME SCREEN will appear and

your ranking will be displayed at the top.

To enter your name, press UP/DOWN/RIGHT/LEFT to select a character, and then press the CROSS button to confirm your selection. Repeat the process for each character you wish to enter.

To correct a character, press the TRIANGLE button or select the " ← " icon and press the CROSS button to erase the character.

When you have finished entering your name, place the cursor on OK and press the CROSS button to confirm.

GAME TIPS

- Rule number one is to watch out for falling blocks! The deeper you drill, the faster the blocks will fall. To stay on top, you'll have to dig down deep.
- Blocks quiver just before they fall and if they fall onto Mr. Driller, he'll be squashed flat like a pancake! So either run out of the way of overhead quivering blocks or drill them before they fall.
- Even if you have plenty of air, Air Capsules are worth big game points.
- Look out for chain reactions. If many blocks are disappearing around Mr. Driller, many others may be falling from above.
- Find cover when everything seems to be falling. Hide under supported block overhangs until things cool down.

- Sometimes Air Capsules or clocks are trapped by blocks. Try to remove the supporting blocks so that they will fall, stick to other blocks or disappear. This way, trapped Air Capsules and clocks will become easier to pick up.
- Drill! Drill! Drill! Once you start drillin', there's no chillin'!



BIENVENUE...

Bienvenue à Downtown, une ville à nulle autre pareille. Enfin, ça, c'est ce qu'il en était avant qu'un événement très étrange ne se produise. Un beau jour, de grands blocs ont commencé à surgir des profondeurs de la terre, pour se poser en plein cœur de la ville. La ville s'est vite retrouvée ensevelie sous de grands et gros blocs brillants. On ne pouvait plus marcher ni se déplacer, car les rues étaient... bloquées.

Les habitants se réunirent pour trouver une solution. Il leur fallait un professionnel, quelqu'un capable de creuser sous Downtown pour découvrir l'origine de ce mystère. Justement, Mr. Driller est un professionnel.

Toujours prêt à l'action, Mr. Driller a sauté sur l'occasion pour se lancer dans une petite aventure souterraine.

Des blocs qui pourraient m'écraser comme une mouche, dites-vous ? De petites poches d'oxygène qui permettent de respirer sous la terre, dites-vous ? Du danger à tout moment, dites-vous ? C'est une mission pour moi !

Au fond de lui, tandis qu'il préparait son marteau-piqueur pour sauver Downtown, Mr. Driller savait qu'il s'agissait là d'une tâche bien plus périlleuse que tout ce qu'il avait fait jusqu'à présent. Mais s'il existait un moyen de creuser suffisamment profond, peut-être pourrait-il percer ce mystère...

COMMANDES DE JEU

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	pour utiliser le marteau-piqueur
UP	pour pointer le marteau-piqueur vers le haut
DOWN	pour pointer le marteau-piqueur vers le bas
LEFT	pour déplacer Mr. Driller/pointer le marteau-piqueur vers la gauche
RIGHT	pour déplacer Mr. Driller/pointer le marteau-piqueur vers la droite
Touche START	pour mettre le jeu en pause.

COMMANDES DU MENU

Touche TRIANGLE	Écran précédent/annuler
Touche CROSS	Confirmer la sélection

POUR COMMENCER

Il vous sera demandé de choisir votre langue. Vous avez le choix entre anglais, français, allemand, italien ou espagnol. Appuyez sur les touches directionnelles UP et DOWN pour faire défiler les options et appuyez sur la touche CROSS pour confirmer. Une cinématique d'introduction se lancera alors. Après la cinématique, l'écran titre apparaîtra. Appuyez sur la touche START pour que l'écran MODE SELECT SCREEN (Sélection du mode de jeu) apparaisse.

ÉCRAN SÉLECTION DU MODE DE JEU

Sur l'écran MODE SELECT SCREEN (Sélection du mode de jeu), vous trouverez les options suivantes. Sélectionnez l'une d'entre elles en appuyant sur la touche directionnelle LEFT/RIGHT, puis en appuyant sur la touche CROSS.

ARCADE MODE (Mode arcade)

Sauvez Downtown ! Choisissez le défi de 500 mètres (Facile) ou 1 000 mètres (Difficile) pour découvrir le mystère caché sous les blocs. Consultez la section ARCADE MODE (Mode arcade) de ce manuel pour plus d'informations.

SURVIVAL MODE (Mode survie)

Dans ce mode, Mr. Driller n'a qu'une seule opportunité : soit creuser jusqu'à atteindre son but, soit manquer d'oxygène, soit se faire écraser... Ce mode propose des niveaux NORMAL, HARD (Difficile) et EXPERT. Consultez la section SURVIVAL MODE (Mode survie) pour de plus amples informations.

TIME ATTACK MODE (Mode contre-la-montre)

Un contre-la-montre sur 10 parcours différents, chacun avec son temps maximum et son niveau de difficulté. Consultez la rubrique TIME ATTACK MODE (Mode contre-la-montre) pour de plus amples informations.

HIGH SCORES (Meilleurs scores)

Découvrez les meilleurs scores et le classement complet.

OPTION

Modifiez les paramètres du jeu selon vos compétences.

OPTIONS

Appuyez sur les touches directionnelles UP/DOWN pour sélectionner une option. Appuyez sur la touche CROSS pour ouvrir une sélection. Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT/UP/DOWN pour modifier un paramètre et appuyez sur la touche TRIANGLE pour revenir à l'écran précédent.

PARAMÈTRES DU MODE ARCADE

ARCADE DIFFICULTY (Difficulté arcade)

Vous avez le choix entre EASY (Facile), NORMAL, HARD (Difficile) ou EXPERT pour les parties de 500 et 1 000 mètres. Nous vous conseillons de débiter avec les parties de 500 mètres.

NUMBER OF LIVES (Quantité de vies)

Vous pouvez choisir de une à cinq vies. Ce paramètre est valide à la fois pour les versions 500 et 1 000 mètres en ARCADE MODE (Mode arcade).

SON

SOUND (Audio) : Écoutez toutes les pistes de Mr. Driller™. Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT/UP/DOWN pour sélectionner SOUND (AUDIO) puis appuyez sur la touche CROSS.

OUTPUT (Sortie) : Choisissez et basculez entre MONO et STEREO.

RÉGLAGE DE L'ÉCRAN

Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT/UP/DOWN pour ajuster la position de l'écran, puis appuyez sur la touche START pour confirmer les modifications. Appuyez sur la touche TRIANGLE pour annuler, ou appuyez sur la touche CROSS pour revenir aux paramètres par défaut.

MEILLEURS SCORES

Les 10 meilleurs scores de chaque mode peuvent se visualiser ici. Appuyez sur les touches directionnelles UP/DOWN pour sélectionner un mode de jeu, puis appuyez sur la touche CROSS pour visualiser le classement qui s'y rapporte. Appuyez de nouveau sur la touche CROSS pour revenir à l'écran principal des HIGH SCORES (Meilleurs scores).

MODE ARCADE

Appuyez sur les touches directionnelles UP/DOWN pour basculer entre TODAY'S RANKING (Scores du jour) et TOTAL RANKING (Scores globaux).

Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT pour basculer entre les classements 500 mètres et 1 000 mètres en ARCADE MODE (Mode arcade).

MODE SURVIE

Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT pour voir les classements NORMAL, HARD (Difficile) et EXPERT.

CONTRE-LA-MONTRE

Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT pour visualiser les classements des différents parcours.

LE JEU

Mr. Driller utilise un marteau-piqueur pour se frayer un chemin à travers les blocs et descendre sous terre. Il peut perforer des blocs dans toutes les directions (haut, bas, gauche ou droite) et peut se déplacer vers la gauche, la droite et vers le bas. Il peut aussi se déplacer au-dessus d'un bloc vers la gauche ou la droite s'il dispose de la place pour se tenir sur un bloc.

Mr. Driller commence en ARCADE MODE (Mode arcade) avec trois vies (par défaut). Quand il perd ses trois vies, c'est GAME OVER. Dans les modes TIME ATTACK (Mode contre-la-montre) et SURVIVAL MODES (Mode survie) il n'a qu'une seule vie.

BLOCS

Détruisez les blocs à l'aide des touches CROSS, CIRCLE, TRIANGLE et SQUARE. Les blocs d'une même couleur forment des groupes qui disparaissent entièrement quand Mr. Driller détruit l'un d'entre eux. Les blocs n'ayant plus de support tombent. Les blocs s'arrêtent de chuter lorsqu'ils heurtent un bloc stable de la même couleur. Les blocs qui chutent puis se connectent à des blocs de couleur identique pour faire des séries de quatre ou plus disparaissent automatiquement.

Les blocs X marrons doivent être perforés cinq fois avant d'être détruits. Si un bloc tombe sur Mr. Driller, il se fait écraser et perd une vie. En rompant certains blocs, il est possible de causer des réactions en chaîne : les blocs disparaissent alors dans tous les sens, et provoquent la chute des blocs supérieurs. Alors, faites très attention !

CAPSULES D'AIR

L'oxygène est plutôt rare dans les profondeurs, et Mr. Driller doit donc trouver des capsules d'air pour pouvoir respirer. Vous n'avez qu'à passer sur une capsule d'air pour l'utiliser.

Mr. Driller commence avec le compteur d'oxygène à 100 %. Sur la droite de l'écran de jeu se trouve une jauge circulaire indiquant la quantité d'oxygène utilisée.

Chaque capsule d'air apporte de l'oxygène à Mr. Driller, mais il utilise 20 % de son oxygène pour détruire un bloc X.

Quand le compteur passe sous les 30 %, une tête de mort apparaît au-dessus de Mr. Driller, et une alarme commence à retentir, ainsi qu'un compte à rebours. Heureusement, dès que ses réserves redépassent les 30 %, la tête de mort disparaît. Si le compteur atteint 0 %, Mr. Driller perd une vie.

TEMPS

En TIME ATTACK MODE (Mode contre-la-montre), Mr. Driller peut récupérer du temps et ainsi augmenter le temps dont il dispose.

MODE ARCADE

Sauvez Downtown ! Choisissez le défi de 500 mètres (Facile) ou 1 000 mètres (Difficile) pour découvrir le mystère caché sous les blocs.

Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT depuis l'écran MODE SELECT SCREEN (Sélection du mode de jeu) pour choisir ARCADE MODE (Mode arcade), et appuyez sur la touche CROSS pour confirmer. Appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT pour choisir entre une partie de 500 mètres ou une partie de 1 000 mètres, puis appuyez sur la touche CROSS pour commencer.

SCORER EN MODE ARCADE

Il y a de nombreuses manières de marquer des points en ARCADE MODE (Mode arcade).

Chaque bloc perforé par Mr. Driller vous donne 10 points.

Avec des perforations stratégiques, il est possible de regrouper des blocs par quatre, ce qui les fait alors disparaître et vous donne 30 points par bloc.

CAPSULES D'AIR

Vous marquez 100 points pour la première capsule d'air découverte. Chaque capsule d'air suivante vous fait gagner 100 points de plus que la précédente. Par exemple, une deuxième capsule d'air vous fait gagner 200 points, la troisième vous donne 300 points, et ainsi de suite.

TROUVER LES ÊTRES SOUTERRAINS

Les êtres souterrains sont cachés dans les blocs. À chaque fois qu'un groupe de blocs X disparaît, vous gagnez des points secrets. Accumulez 30 de ces blocs X pour qu'un être souterrain apparaisse derrière un bloc normal. Chaque être souterrain vaut 765 points.

DRILLER BONUS

Obtenez des points bonus quand Mr. Driller atteint l'objectif et qu'il lui reste une ou plusieurs vies. Vous marquerez alors la bagatelle de 30 000 points par vie restante.

BONUS TEMPS

Atteignez l'objectif en un temps record et gagnez un TIME BONUS (Bonus de temps). Chaque seconde restant quand vous atteignez la fin d'un niveau sera convertie en son équivalent en points bonus.

Il existe d'autres bonus, comme le bonus de High Score, alors donnez-vous à fond.

L'ÉCRAN DE JEU (Mode arcade)

VIES RESTANTES

À chaque fois que Mr. Driller se fait aplatiser ou que l'oxygène s'épuise, il perd une vie. Vous pouvez définir le nombre de vies disponibles (de une à cinq) en ARCADE

MODE (Mode arcade) dans OPTIONS MENU (Menu options).

JAUGE DE PROFONDEUR

Affiche la distance parcourue par Mr. Driller.

SCORE

Affiche le score actuel. Même quand Mr. Driller perd une vie, il ne perd pas de points.

JAUGE D'OXYGÈNE

Affiche l'oxygène dont dispose Mr. Driller. À 30 %, une tête de mort apparaît au-dessus de lui. Quand le compteur atteint 0 %, il perd une vie.

NIVEAU

À chaque fois que Mr. Driller descend de 30 mètres environ, il termine un niveau.

GAGNER EN MODE ARCADE

Si Mr. Driller remporte le jeu de 500 mètres, il reçoit un message le félicitant de sa victoire. Cela dit, pour vraiment connaître le fin mot de l'histoire, Mr. Driller devra gagner le jeu de 1 000 mètres.

ÉCRAN DE RÉSULTATS DU MODE ARCADE

Quand Mr. Driller perd toutes ses vies, c'est GAME OVER. L'écran RESULTS SCREEN (Résultats) affiche alors les informations suivantes :

PROGRESS GAUGE (Jauge de progression)

Le visage de Mr. Driller apparaît sur une flèche et la jauge montre quelle profondeur il a pu atteindre. L'expression de Mr. Driller change selon sa performance. Plus il est content, mieux vous avez joué.

DEPTH (Profondeur)

La profondeur atteinte par Mr. Driller avant de perdre sa dernière vie.

SCORE

Le nombre total de points remportés par Mr. Driller dans la partie.

TIME (Temps)

Le temps total écoulé.

MODE SURVIE

En SURVIVAL MODE (Mode survie), Mr. Driller n'a qu'une seule vie. Sinon, les règles du jeu sont les mêmes qu'en ARCADE MODE (Mode arcade).

PROFONDEUR

La profondeur à laquelle Mr. Driller commence la partie dépend du niveau de difficulté choisi.

NORMAL	Départ depuis la surface
HARD (Difficile)	Départ à 1 000 mètres d'altitude
EXPERT	Départ à 2 000 mètres d'altitude

RÉPÉTITION

Quand Mr. Driller perd une vie (et aussi quand il gagne), l'écran REPLAY SCREEN (Répétition) apparaît et une vidéo apparaît instantanément, montrant le dernier parcours, ce qui est très pratique pour analyser sa performance.

Appuyez sur la touche CIRCLE pour une visualisation au ralenti, et appuyez de nouveau sur la touche CIRCLE pour repasser en vitesse normale.

Pour arrêter ou reprendre la lecture, appuyez sur la touche CROSS. Pour déplacer la caméra vers le haut ou vers le bas, appuyez sur les touches directionnelles UP/DOWN. Pour terminer la répétition et ouvrir l'écran RESULTS SCREEN (Résultats), appuyez sur la touche START.

ÉCRAN DE RÉSULTATS DU MODE SURVIVAL

La jauge de gauche affiche la progression de Mr. Driller en pourcentage de la profondeur totale.

DEPTH (Profondeur) La profondeur atteinte lors de la dernière tentative.

RECORD La profondeur record atteinte lors des tentatives précédentes. Voici donc le score à battre !

MODE CONTRE-LA-MONTRE

Le mode TIME ATTACK (Contre-la-montre) consiste en une course contre le chrono, dans laquelle vous n'avez pas à vous préoccuper de manquer d'oxygène. Au lieu de capsules d'air, vous devez récupérer des clocks (montres) sur votre parcours.

JOUER EN MODE CONTRE-LA-MONTRE

Sélectionnez TIME ATTACK (Contre-la-montre) sur l'écran MODE SELECT SCREEN (Sélection du mode de jeu) puis appuyez sur la touche CROSS. Pour sélectionner un parcours, appuyez sur les touches directionnelles LEFT/RIGHT puis appuyez sur la touche CROSS pour commencer la partie. Tous les parcours ne sont pas disponibles la première fois que vous jouez en Mode contre-la-montre, mais ils se débloquent au fur et à mesure que vous finissez ceux qui sont disponibles.

RÈGLES DU MODE CONTRE-LA-MONTRE

Vous faites la course contre-la-montre pour tenter de battre le record. Ramassez les montres pour retrancher le chiffre qu'elles indiquent à votre temps. Il y a des montres partout, mais vous devrez faire attention de ne pas vous faire écraser quand vous les ramassez. Perforer un bloc X vous apportera 5 secondes supplémentaires.

En mode TIME ATTACK (Contre-la-montre), vous n'avez qu'une vie. Si vous vous faites écraser, c'est Game Over pour Mr. Driller.

ÉCRAN PAUSE/GAME OVER

Depuis l'écran RESULTS SCREEN (Résultats), appuyez sur la touche CROSS pour faire apparaître l'écran GAME OVER SCREEN (Game Over).

ANNULER

Reprenez l'action là où vous étiez passé en pause.

RÉESSAYER

Recommencez l'aventure au début du défi actuel.

CHANGER DE PARCOURS

Cette option apparaît uniquement en TIME ATTACK MODE (Mode contre-la-montre). Sélectionnez-la si vous voulez changer de parcours pour le mode TIME ATTACK (Contre-la-montre).

SAVE (Sauvegarder)

Sauvegardez vos paramètres de jeu et vos scores.

EXIT (Sortir)

Revenez à l'écran MODE SELECT SCREEN (Sélection du mode de jeu).

ÉCRAN DE SAISIE DE NOM

Si votre score fait partie du Top 10 dans les modes ARCADE, SURVIVAL (Survie) ou TIME ATTACK (Contre-la-montre), vous aurez le droit d'y inscrire votre nom.

Pour savoir si vous faites partie du Top 10, appuyez sur la touche START ou sur la touche CROSS depuis l'écran RESULTS SCREEN (Résultats). Si vous en êtes, l'écran de saisie NAME SCREEN (Nom) apparaîtra et votre classement sera affiché en haut.

Pour saisir votre nom, appuyez sur les touches directionnelles UP/DOWN/RIGHT/LEFT pour sélectionner un caractère, puis appuyez sur la touche CROSS pour valider votre sélection. Répétez le processus pour chaque caractère que vous souhaitez saisir.

Pour modifier un caractère, appuyez sur la touche TRIANGLE ou sélectionnez l'icône "←" et appuyez sur la touche CROSS pour effacer le caractère.

Quand vous avez terminé de saisir votre nom, placez le curseur sur OK et appuyez sur la touche CROSS pour valider.

CONSEILS ET ASTUCES

- La règle numéro 1, c'est de faire attention aux blocs qui tombent ! Plus vous progressez, plus les blocs tombent rapidement. Éloignez-vous des blocs en creusant plus profond.
- Les blocs tremblent juste avant de tomber. S'ils tombent sur Mr. Driller, il se fera aplatis comme une crêpe. Évitez de vous trouver juste sous des blocs qui tremblent ou perforez-les avant qu'ils ne tombent.
- Même si vous avez suffisamment d'oxygène, les capsules d'air rapportent beaucoup de points.
- Attention aux réactions en chaîne. Si de nombreux blocs disparaissent autour de Mr. Driller, de nombreux autres pourraient lui tomber dessus.
- Trouvez un abri quand tout semble s'effondrer. Cachez-vous sous des blocs stables qui dépassent au-dessus de vous jusqu'à ce que la situation se calme.

- Parfois, les capsules d'air ou les montres sont entourées par des blocs. Essayez de perforer les blocs qui les soutiennent pour les faire se déplacer, ou les faire disparaître. Ainsi, vous vous ouvrez une voie pour pouvoir récupérer les capsules d'air et les montres.
- Driller ! Driller ! Driller ! À perforer !



UNA STORIA CURIOSA

Benvenuto a Downtown, una città come tutte le altre. O almeno lo era, finché un bel giorno non accadde qualcosa di davvero strano. Dei grandi blocchi colorati iniziarono a sbucare dal terreno nel bel mezzo della città. Ben presto l'intera città venne sepolta da questi grandi blocchi. Non si poteva andare da nessuna parte perché i blocchi... beh, bloccavano il cammino.

I cittadini si riunirono per escogitare una soluzione: avevano bisogno di uno spacca-roccie professionista che trapanasse il suolo su cui poggiava Downtown per scoprire cosa stava accadendo. Uno spacca-roccie professionista come Mr. Driller!

Mr. Driller, che non disdegnava mai un po' di azione pneumatica, decise di affrontare questa nuova avventura sotterranea.

Blocchi che cadono e che potrebbero schiacciarmi in qualsiasi momento? Piccole sacche d'aria respirabile sottoterra? Pericoli ovunque? Accetto!

Mentre si preparava coraggiosamente a utilizzare la sua potente trivella per salvare Downtown, Mr. Driller sapeva che si trattava dell'avventura più pericolosa che aveva mai dovuto affrontare, ma anche che se fosse riuscito a scavare abbastanza, forse sarebbe riuscito a risolvere il mistero?

CONTROLLI GIOCO

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	usa la trivella
UP	punta trivella in alto
DOWN	punta trivella in basso
LEFT	sposta Mr. Driller/punta la trivella a sinistra
RIGHT	sposta Mr. Driller/punta la trivella a destra
Tasto START	mette in pausa il gioco.

CONTROLLI MENU

Tasto TRIANGLE

Schermata precedente/Annulla

Tasto CROSS

Conferma selezione

COME INIZIARE

Ti verrà chiesto di selezionare la lingua desiderata. Scegli tra inglese, francese, tedesco, italiano o spagnolo. Premi UP e DOWN per scorrere le varie opzioni e premi il tasto CROSS per confermare. Verrà riprodotto un breve filmato introduttivo, alla fine del quale verrà visualizzata la schermata del titolo. Premi il tasto START e verrà visualizzata la MODE SELECT SCREEN (SCHERMATA DI SELEZIONE DELLA MODALITÀ).

SCHERMATA DI SELEZIONE DELLA MODALITÀ

Nella MODE SELECT SCREEN (SCHERMATA DI SELEZIONE DELLA MODALITÀ) avrai le seguenti opzioni. Selezionane una con i tasti LEFT/RIGHT, quindi premi il tasto CROSS.

ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE)

Salva Downtown! Trivella fino a 500 metri (Facile) o fino a 1.000 metri (Difficile) per scoprire il segreto dei blocchi. Per ulteriori istruzioni, consulta la sezione ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE) di questo manuale.

SURVIVAL MODE (MODALITÀ SOPRAVVIVENZA)

Mr. Driller ha la possibilità di scavare quanto più possibile finché non raggiunge il traguardo, resta senz'aria o viene schiacciato. Questa modalità include i livelli di difficoltà NORMAL (NORMALE), HARD (DIFFICILE) ed EXPERT (ESPERTO). Per ulteriori informazioni, consulta la sezione SURVIVAL MODE (MODALITÀ SOPRAVVIVENZA).

TIME ATTACK MODE (MODALITÀ A TEMPO)

Gareggia contro il tempo in dieci diversi percorsi di difficoltà crescente, ognuno con il suo tempo da battere. Per ulteriori informazioni, consulta la sezione TIME ATTACK MODE (MODALITÀ A TEMPO).

HIGH SCORES RECORD

Controlla le classifiche dei record.

OPTIONS OPZIONI

Modifica le impostazioni di gioco in base alla tua abilità.

OPZIONI

Premi UP/DOWN per selezionare un'opzione. Premi il tasto CROSS per aprire una selezione. Premi LEFT/RIGHT/UP/DOWN per modificare un'impostazione e premi il tasto TRIANGLE per tornare alla schermata principale.

IMPOSTAZIONI ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE)

ARCADE DIFFICULTY (DIFFICOLTÀ ARCADE)

Seleziona EASY (FACILE), NORMAL (NORMALE), HARD (DIFFICILE) o EXPERT (ESPERTO) per le partite a 500 e 1.000 metri. Per iniziare, prova con i 500 metri.

NUMBER OF LIVES (NUMERO DI VITE)

Scegli da una a cinque vite. Questa impostazione è valida per l'ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE) sia in versione 500 che 1.000 metri.

SOUND TEST (TEST AUDIO)

SOUND (AUDIO): Ascolta le musiche di Mr. Driller™. Premi LEFT/RIGHT/UP/DOWN per evidenziare SOUND (AUDIO) e premi il tasto CROSS.

OUTPUT (USCITA): Per cambiare l'impostazione da MONO a STEREO e viceversa.

ADJUST SCREEN (REGOLAZIONE DELLO SCHERMO)

Premi LEFT/RIGHT/UP/DOWN per regolare la posizione dello schermo, quindi premi il tasto START per confermare le modifiche. Premi il tasto TRIANGLE per annullare, o premi il tasto CROSS per tornare alle impostazioni predefinite.

HIGH SCORES (RECORD)

Qui puoi consultare le 10 classifiche di ogni modalità. Premi UP/DOWN per selezionare una modalità, quindi premi il tasto CROSS per vedere la classifica relativa. Premi di nuovo il tasto CROSS per tornare alla schermata HIGH SCORES (RECORD) principale.

ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE)

Premi UP/DOWN per passare da TODAY'S RANKING (CLASSIFICA DI OGGI) a TOTAL RANKING (CLASSIFICA TOTALE) e viceversa.

Premi LEFT/RIGHT per passare dalla classifica dell'ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE) dei 500 metri a quella dei 1.000 metri e viceversa.

SURVIVAL MODE (MODALITÀ SOPRAVVIVENZA)

Premi LEFT/RIGHT per vedere le classifiche delle difficoltà NORMAL (NORMALE), HARD (DIFFICILE) ed EXPERT (ESPERTO).

TIME ATTACK (MODALITÀ A TEMPO)

Premi LEFT/RIGHT per visualizzare le classifiche dei vari percorsi.

COME SI GIOCA

Mr. Driller è dotato di una trivella con cui può distruggere blocchi e scendere in profondità. Può distruggere blocchi in qualsiasi direzione (su, giù, sinistra o destra) e spostarsi a sinistra, a destra o verso il basso. Può anche spostare un blocco a sinistra o a destra se c'è spazio per stare su un blocco.

Mr. Driller inizia l'ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE) con tre vite (imp. predefinita) e quando le perde tutte e tre, è GAME OVER. In TIME ATTACK (MODALITÀ A TEMPO) e SURVIVAL MODE (MODALITÀ SURVIVAL) ha solo una vita.

BLOCCHI

Rompi i blocchi usando i tasti CROSS, CIRCLE, TRIANGLE e SQUARE. Blocchi dello stesso colore formano gruppi che scompaiono quando Mr. Driller rompe uno dei blocchi che li compongono. I blocchi non supportati cadono. I blocchi che cadono si fermano non appena toccano un altro blocco supportato dello stesso colore. I blocchi cadenti che formano un blocco di almeno quattro quadratini con blocchi dello stesso colore scompariranno senza necessità di essere trapanati.

I blocchi a X marroni richiedono cinque colpi per essere distrutti. Se un blocco cade su Mr. Driller, quest'ultimo viene schiacciato e perde una vita. I blocchi che si rompono a volte provocano una reazione a catena, facendo cadere i blocchi che vi si trovano sopra. Se dovesse succedere, fa' attenzione!

AIR CAPSULE (CAPSULE D'ARIA)

Sottoterra c'è poca aria, quindi Mr. Driller dovrà trovare delle capsule d'aria per respirare. Per usare una capsula d'aria, camminaci sopra.

Mr. Driller inizia ogni vita con l'indicatore Air (Aria) al 100%. Un indicatore circolare sulla destra della schermata di gioco mostra la riserva d'aria che si riduce progressivamente.

Ogni capsula d'aria ripristina un po' della riserva d'aria di Mr. Driller, ma rompere un blocco a X ne consuma il 20%.

Quando l'indicatore Air (Aria) scende sotto al 30%, un simbolo col teschio apparirà sopra Mr. Driller e un allarme inizierà a suonare, insieme a un conto alla rovescia. Non appena la riserva d'aria tornerà sopra al 30%, il simbolo col teschio

scomparirà. Se l'indicatore raggiunge lo 0%, Mr. Driller perderà una vita.

OROLOGI

In TIME ATTACK MODE (MODALITÀ A TEMPO), Mr. Driller può raccogliere orologi per ridurre il tempo trascorso.

ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE)

Salva Downtown! Trivella fino a 500 metri (Facile) o fino a 1.000 metri (Difficile) per scoprire il segreto dei blocchi.

Premi LEFT/RIGHT nella MODE SELECT SCREEN (SCHERMATA DI SELEZIONE DELLA MODALITÀ) per selezionare ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE e premi il tasto CROSS per confermare. Premi SINISTRA/DESTRA per scegliere fra 500 o 1.000 metri premi il tasto CROSS per iniziare.

PUNTEGGIO IN ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE)

Ci sono molti modi per fare punti in ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE).

Ogni blocco che Mr. Driller rompe ti fa fare 10 punti.

Far attaccare i blocchi in gruppi di quattro trivellando in maniera strategica li farà scomparire e otterrai 30 punti per blocco.

AIR CAPSULE (CAPSULE D'ARIA)

Guadagnerai 100 punti per la prima capsula d'aria trovata. Ogni capsula d'aria successiva ti farà guadagnare 100 punti in più della precedente: la seconda capsula varrà 200 punti, la terza 300 e così via.

TROVA GLI UNDERGROUNDER

Gli Undergrounder sono strani essere sotterranei nascosti nei blocchi. Ogni volta

che un gruppo di blocchi a X scompaia, guadagnerai punti nascosti. Accumula 30 blocchi a X e un Undergrounder apparirà dietro un blocco normale. Ogni Undergrounder vale 765 punti.

BONUS DRILLER

Ottieni punti bonus se Mr. Driller raggiunge il traguardo con qualche vita rimasta. Otterrai 30.000 punti per ogni vita non utilizzata.

TIME BONUS (BONUS TEMPO)

Raggiungi il traguardo in tempo record e ottieni punti TIME BONUS (BONUS TEMPO). Ogni secondo del limite di tempo prestabilito rimasto alla fine di ogni livello verrà convertito nel numero equivalente di punti bonus.

Sono presenti altri bonus, come l'High Score Bonus (Bonus Record), quindi cerca di migliorarti sempre.

LA SCHERMATA DI GIOCO (ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE))

VITE RIMASTE

Ogni volta che Mr. Driller viene schiacciato o esaurisce l'aria, perde una vita. Imposta il numero di vite per l'ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE) (da una a cinque) nell'OPTIONS MENU (MENU OPZIONI).

INDICATORE DEPTH (PROFONDITÀ)

Indica quanto è sceso in profondità Mr. Driller.

SCORE (PUNTEGGIO)

Visualizza il punteggio corrente. Anche se Mr. Driller perde una vita, non perde alcun punto.

INDICATORE AIR (ARIA)

Visualizza la quantità di aria rimasta a Mr. Driller. Al 30%, un simbolo col teschio apparirà sopra a Mr. Driller e quando raggiungerà lo 0%, Mr. Driller perderà una vita.

LIVELLO

Ogni volta che Mr. Driller scende di 100 piedi, supera un livello.

COMPLETARE L'ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE)

Se Mr. Driller completa la modalità a 500 metri, riceverà un messaggio di congratulazioni, ma per scoprire davvero cosa accade a Mr. Driller, dovrai completare la modalità a 1.000 metri.

SCHERMATA RESULTS (RISULTATI) DELL'ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE)

Quando Mr. Driller perde tutte le vite, è GAME OVER e la RESULTS SCREEN (SCHERMATA DEI RISULTATI) mostrerà le seguenti informazioni:

PROGRESS GAUGE (INDICATORE DI AVANZAMENTO)

La faccia di Mr. Driller compare su una freccia e l'indicatore mostra la profondità che ha raggiunto. L'espressione di Mr. Driller cambia a seconda della sua prestazione. Più è felice, migliore sarà stato il risultato.

DEPTH (PROFONDITÀ)

La profondità raggiunta di Mr. Driller prima di perdere tutte le vite.

SCORE (PUNTEGGIO)

Il numero totale di punti ottenuti da Mr. Driller in questa partita.

TIME (TEMPO)

Il tempo totale trascorso.

SURVIVAL MODE (MODALITÀ SOPRAVVIVENZA)

In SURVIVAL MODE (MODALITÀ SOPRAVVIVENZA) Mr. Driller ha solo una vita. Per il resto, le regole restano le stesse dell'ARCADE MODE (MODALITÀ ARCADE).

DEPTH (PROFONDITÀ)

La profondità alla quale Mr. Driller inizia la partita dipende dal livello di difficoltà scelto.

NORMAL (NORMALE)

Inizi dalla superficie

HARD (DIFFICILE)

Inizi da 1.000 metri

EXPERT (ESPERTO)

Inizi da 2.000 metri

REPLAY

Quando Mr. Driller perde una vita (o vince), viene visualizzata la REPLAY SCREEN (SCHERMATA DEL REPLAY) e viene avviato un replay della partita appena conclusa: comodo per riesaminare con calma la tua prestazione.

Premi il tasto CIRCLE per rallentare il replay e premi il tasto CIRCLE di nuovo per riprodurlo a velocità normale.

Per mettere in pausa o riprendere il replay, premi il tasto CROSS. Per muovere in alto e in basso la visuale di gioco, premi UP/DOWN. Per uscire dal replay e aprire la RESULTS SCREEN (SCHERMATA DEI RISULTATI), premi il tasto START.

SCHERMATA RESULTS (RISULTATI) IN SURVIVAL (SOPRAVVIVENZA)

L'indicatore sulla sinistra mostra l'avanzamento percentuale di Mr. Driller rispetto alla profondità totale.

DEPTH (PROFONDITÀ): Profondità raggiunta da Mr. Driller nell'ultima partita.

RECORD:

La profondità maggiore raggiunta nelle partite precedenti. Questo è il numero da battere!

TIME ATTACK MODE (MODALITÀ A TEMPO)

TIME ATTACK (MODALITÀ A TEMPO) è una corsa contro il tempo in cui non dovrai preoccuparti di finire senz'aria. Al posto delle capsule d'aria, dovrai raccogliere clocks (orologi) durante il percorso, per ridurre il tempo trascorso.

GIOCARE ALLA TIME ATTACK MODE (MODALITÀ A TEMPO)

Seleziona TIME ATTACK (MODALITÀ A TEMPO) nella MODE SELECT SCREEN (SCHERMATA DI SELEZIONE DELLA MODALITÀ) e premi il tasto CROSS. Per selezionare un livello, premi LEFT/RIGHT e quindi premi il tasto CROSS per avviare la partita. Non tutti i percorsi sono disponibili quando si gioca alla TIME ATTACK MODE (MODALITÀ A TEMPO) per la prima volta. Man mano che completerai i percorsi disponibili, ne sbloccherai altri.

REGOLE TIME ATTACK (MODALITÀ A TEMPO)

Gareggi contro il tempo per cercare di battere il tuo precedente tempo migliore. Raccogli un orologio e il tempo visualizzato su di esso verrà sottratto dal tempo trascorso. Gli orologi sono dappertutto, ma dovrai raccogliergli senza farti schiacciare. Rompere un blocco a X ti costerà altri 5 secondi.

In TIME ATTACK (MODALITÀ A TEMPO) hai solo una vita. Se verrai schiacciato, per Mr. Driller sarà "game over".

SCHERMATA DI PAUSA/GAME OVER

Dalla RESULTS SCREEN (SCHERMATA DEI RISULTATI), premi il tasto CROSS e verrà visualizzata la GAME OVER SCREEN (SCHERMATA DI GAME OVER).

CANCEL (ANNULLA)

Riprendi l'azione dal punto in cui avevi interrotto.

RETRY (RIPROVA)

Riavvia l'avventura dall'inizio della sfida corrente.

CHANGE COURSE (CAMBIA PERCORSO)

Questa opzione viene visualizzata solo in TIME ATTACK MODE (MODALITÀ A TEMPO). Selezionala se vuoi provare un percorso diverso in TIME ATTACK (MODALITÀ A TEMPO).

SAVE (SALVA)

Salva le impostazioni di gioco e i dati dei record.

EXIT (ESCI)

Torna alla MODE SELECT SCREEN (SCHERMATA DI SELEZIONE DELLA MODALITÀ).

SCHERMATA DI NAME ENTRY (IMMISSIONE DEL NOME)

Se hai ottenuto un punteggio da Top 10 per le modalità ARCADE, SURVIVAL (SOPRAVVIVENZA) o TIME ATTACK (A TEMPO), potrai inserire il tuo nome in classifica.

Per vedere se sei riuscito a farcela, premi il tasto START o il tasto CROSS durante la RESULTS SCREEN (SCHERMATA DEI RISULTATI). Se sei nella Top 10, verrà visualizzata la NAME SCREEN (SCHERMATA DI IMMISSIONE DEL NOME) e la tua posizione verrà visualizzata in alto.

Per inserire il nome, premi UP/DOWN/RIGHT/LEFT per selezionare un carattere, quindi premi il tasto CROSS per confermare la selezione. Ripeti il processo per ogni carattere che vuoi inserire.

Per correggere un carattere, premi il tasto TRIANGLE o seleziona l'icona " ← " e premi il tasto CROSS per eliminare il carattere.

Dopo aver finito di inserire il tuo nome, posiziona il cursore su OK e premi il tasto CROSS per confermare.

CONSIGLI DI GIOCO

- La regola numero uno è quella di fare attenzione ai blocchi che cadono! Più in profondità andrai, più velocemente i blocchi cadranno. Per ottenere il massimo, dovrai scendere molto in profondità.
- I blocchi tremano poco prima di cadere e se cadono su Mr. Driller, egli verrà schiacciato come un pancake! Quindi evita di restare sotto ai blocchi tremolanti o distruggili prima che cadano.
- Anche quando hai molta aria a disposizione, le capsule d'aria valgono un sacco di punti.
- Cerca di attivare reazioni a catena. Se intorno a Mr. Driller stanno scomparendo tanti blocchi, molti altri potrebbero essere in arrivo dall'alto.
- Se sei circondato da blocchi che cadono, prova a cercare riparo. Nasconditi sotto a blocchi supportati finché la situazione non si calma.
- A volte capsule d'aria e orologi sono intrappolate da blocchi. Prova a distruggere i blocchi di supporto in modo da farli cadere, farli appiccicare ad altri blocchi o sparire. In questo modo, le capsule d'aria e gli orologi intrappolati diventeranno più facili da raccogliere.
- Scava! Scava! Scava! Potrai cavartela solo scavando!



WAS BISHER GESCHAH ...

Willkommen in Downtown, einer ganz normalen Stadt. Zumindest war sie das, bis etwas wirklich Seltsames geschah. Von irgendwo tief unter dem Erdboden schossen auf einmal große, bunte Blöcke hervor. Schon bald bedeckten sie die ganze Stadt. Niemand kam mehr durch, denn die Blöcke blockierten einfach alles.

Es musste dringend eine Lösung her. Gemeinsam beschlossen die Bürger von Downtown, einen Bohrhauer anzuheuern, der sich durch die Blöcke bis unter die Erde vorbohren sollte, um der Ursache auf die Spur zu kommen. Die Wahl fiel auf Mr. Driller, einen absoluten Profi.

Mr. Driller war von der Aussicht auf ein kleines Abenteuer unter Tage hellauf begeistert und versprach sofort seine Hilfe.

Herabfallende Steine, die einen jederzeit unter sich begraben könnten? Kein Sauerstoff außer in vereinzelt kleinen Luftkapseln? Gefahr auf Schritt und Tritt? Der perfekte Auftrag!

Risikant? Allemaal. Außergewöhnlich? Das sowieso. Doch davon ließ Mr. Driller sich nicht abschrecken und schnappte sich seinen Bohrer. Wenn es ihm gelänge, tief genug hinunterzubohren, würde er das Rätsel um die Blöcke schon irgendwie lösen können.

SPIELSTEUERUNG

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	Bohren
UP	Bohrer nach oben richten
DOWN	Bohrer nach unten richten
LEFT	Mr. Driller nach links bewegen/ Bohrer nach links richten
RIGHT	Mr. Driller nach rechts bewegen/ Bohrer nach rechts richten
START-Taste	Spiel unterbrechen

MENÜSTEUERUNG

TRIANGLE-Taste

Vorherige Seite/Abbrechen

CROSS-Taste

Auswahl bestätigen

ERSTE SCHRITTE

Wähle deine bevorzugte Sprache aus. Du hast die Wahl zwischen Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch oder Spanisch. Mit der UP- und der DOWN-Taste kannst du durch das Sprachmenü blättern. Zum Bestätigen der gewünschten Sprache drückst du die CROSS-Taste. Eine kurze Videosequenz beginnt. Nach dem Video wird der Titelbildschirm angezeigt. Drück die START-Taste, um den MODE SELECT SCREEN aufzurufen.

MODUS-AUSWAHLBILDSCHIRM

Auf dem MODE SELECT SCREEN stehen folgende Modi zur Auswahl. Zum Auswählen eines Modus drückst du LEFT/RIGHT und dann die CROSS-Taste.

ARCADE MODE

Rette Downtown! Bohr 500 Meter ("Easy") oder 1.000 Meter ("Hard") tief, um das Geheimnis der Herkunft der Blöcke zu lüften. Weitere Informationen findest du in dieser Spielanleitung im Abschnitt ARCADE MODE.

SURVIVAL MODE

Mr. Driller hat genau eine einzige Chance, sich so weit vorzubohren, bis er entweder seine Mission erfüllt, ihm die Luft ausgeht oder er von herabfallenden Blöcken zerquetscht wird. Diesen Modus kannst du im Schwierigkeitsgrad NORMAL, HARD oder EXPERT spielen. Weitere Informationen findest du in dieser Spielanleitung im Abschnitt SURVIVAL MODE.

TIME ATTACK MODE

Ein Wettlauf gegen die Uhr: zehn verschiedene Parcours mit unterschiedlichen Zeitlimits und Schwierigkeitsgraden. Weitere Informationen findest du in dieser Spielanleitung im Abschnitt TIME ATTACK MODE.

HIGH SCORES

Sieh dir die Bestenlisten an.

OPTIONS

Pass die Spieleinstellungen an deine Fähigkeiten an.

OPTIONEN

Drück UP/DOWN, um eine Option auszuwählen. Drück die CROSS-Taste, um ein Auswahlmenü zu öffnen. Drück LEFT/RIGHT/UP/DOWN, um eine Einstellung zu ändern, und die TRIANGLE-Taste, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren.

EINSTELLUNGEN IM ARCADE-MODUS

ARCADE DIFFICULTY

Für die 500- und 1.000-Meter-Spiele stehen die Schwierigkeitsgrade EASY, NORMAL, HARD und EXPERT zur Auswahl. Am besten fängst du mit 500 Metern an.

NUMBER OF LIVES

Such dir aus, ob du mit einem oder bis zu fünf Leben spielen willst. Diese Einstellung ist für die 500- Meter- und die 1.000-Meter-Version im ARCADE MODE verfügbar.

KLANGPROBE

SOUND: Hör dir die Musik von Mr. Driller™ an. Drück LEFT/RIGHT/UP/DOWN, um die Option SOUND zu markieren, und drück dann die CROSS-Taste.

OUTPUT: Damit kannst du von MONO zu STEREO wechseln und umgekehrt.

BILDSCHIRM ANPASSEN

Drück LEFT/RIGHT/UP/DOWN, um die Bildschirmposition anzupassen, und dann die START-Taste, um die Änderungen zu bestätigen. Zum Abbrechen drückst du die TRIANGLE-Taste, zur Rückkehr zu den Standardeinstellungen die CROSS-Taste.

HIGHSCORES

Hier findest du Listen mit den Top-10-Ergebnissen für jeden Modus. Drück UP/DOWN, um einen Modus auszuwählen, und dann die CROSS-Taste, um die Bestenliste anzuzeigen. Auf nochmaligen Druck der CROSS-Taste kehrst du zum Hauptbildschirm HIGH SCORES zurück.

ARCADE-MODUS

Drück UP/DOWN, um zwischen den Bildschirmen TODAY'S RANKING und TOTAL RANKING zu wechseln.

Drück LEFT/RIGHT, um zwischen den Bestenlisten für 500 und 1.000 Meter im ARCADE MODE zu wechseln.

SURVIVAL-MODUS

Drück LEFT/RIGHT, um Bestenlisten für die Schwierigkeitsgrade NORMAL, HARD und EXPERT anzuzeigen.

TIME ATTACK-MODUS

Drück LEFT/RIGHT, um die Bestenlisten für die verschiedenen Parcours anzuzeigen.

SPIELABLAUF

Mr. Driller ist mit einem Pressluftbohrer ausgerüstet, mit dem er sich Block für Block in die Tiefe vorarbeitet. Er kann in jede Richtung bohren (nach oben, nach

unten, nach links oder nach rechts) und sich nach links, nach rechts oder nach unten bewegen. Sofern der Platz es zulässt, kann er auch einen Block nach links oder rechts oben hüpfen.

Im ARCADE MODE hat Mr. Driller zu Beginn drei Leben. Hat er alle drei verloren, heißt es GAME OVER. In den TIME ATTACK und SURVIVAL MODES hat er jeweils nur ein Leben.

BLÖCKE

Die Blöcke kannst du mit der CROSS-, der CIRCLE-, der TRIANGLE- oder der SQUARE-Taste durchbrechen. Gleichfarbige Blöcke bilden Gruppen, die sich komplett auflösen, sobald du einen ihrer Einzelblöcke zertrümmerst. Blöcke, die nirgendwo mehr aufliegen, stürzen herab. Ihr Fall wird erst dann gebremst, wenn sie auf andere, festsitzende Blöcke der gleichen Farbe krachen. Wenn herabstürzende Blöcke auf gleichfarbige Steine treffen und mindestens eine zusammenhängende Viererkette ergeben, verschwinden sie ganz ohne Bohren von der Bildfläche.

Braune X-Blöcke müssen fünf Mal mit dem Bohrer bearbeitet werden, damit sie auseinanderbrechen. Wenn ein Block auf Mr. Driller fällt, wird das kleine Männchen zerquetscht und verliert ein Leben. Manchmal lösen auseinanderbrechende Blöcke eine Kettenreaktion aus, bei der sie sich in alle Richtungen auflösen. Dadurch können die Steine über ihnen herabstürzen. Sei also immer auf der Hut!

LUFTKAPSELN

Unter der Erde ist die Luft knapp. Damit Mr. Driller atmen kann, benötigt er Luftkapseln. Beweg dich einfach über eine Luftkapsel, um sie aufzusammeln.

Am Anfang eines Lebens steht die Air-Anzeige von Mr. Driller auf 100 %. Ein kreisförmiger Zähler rechts im Spielbildschirm zeigt an, wie viel Luft noch übrig ist.

Mit jeder aufgenommenen Luftkapsel erhält Mr. Driller wieder ein bisschen mehr Atemluft. Brichst du einen X-Block auseinander, verbrauchst du allerdings gleich 20 %.

Fällt die Air-Anzeige unter 30 %, erscheint ein Totenkopf über Mr. Driller. Ein Alarmsignal ertönt, und ein Countdown beginnt. Sobald der Luftvorrat 30 % übersteigt, verschwindet der Totenkopf wieder. Sinkt die Anzeige auf 0 %, verliert Mr. Driller ein Leben.

UHREN

Im TIME ATTACK MODE schnappt sich Mr. Driller Uhren, um sich mehr Zeit zu verschaffen.

ARCADE-MODUS

Rette Downtown! Bohre 500 Meter ("Easy") oder 1.000 Meter ("Hard") tief, um das Geheimnis der Herkunft der Blöcke zu lüften.

Drück auf dem MODE SELECT SCREEN LEFT/RIGHT, um den ARCADE MODE auszuwählen, und bestätige deine Auswahl mit der CROSS-Taste. Drück LEFT/RIGHT, um die 500-Meter- oder die 1.000-Meter-Variante auszuwählen, und starte das Spiel mit der CROSS-Taste.

PUNKTEVERGABE IM ARCADE-MODUS

Im ARCADE MODE gibt es verschiedene Möglichkeiten, an Punkte zu kommen.

Für jeden Block, den Mr. Driller durchbricht, erhältst du zehn Punkte.

Gelingt es dir durch strategisch cleveres Bohren, Vierergruppen zu formen und aufzulösen, wirst du mit 30 Punkten pro Block belohnt.

LUFTKAPSELN

Für die erste Luftkapsel, die du entdeckst, bekommst du 100 Punkte. Jede weitere Luftkapsel bringt dir 100 Punkte mehr als die vorhergehende ein. Für die zweite Luftkapsel gibt es also 200 Punkte, für die dritte 300 Punkte und so weiter.

UNDERGROUNDERS AUFSPÜREN

Undergrounders sind eigenartige unterirdische Geschöpfe, die sich in den Blöcken verstecken. Jedes Mal, wenn sich eine Gruppe X-Blöcke auflöst, erhältst du Extrapunkte. Wenn du 30 dieser X-Blöcke aus dem Weg geräumt hast, taucht ein Undergrounder hinter einem normalen Block auf. Ein Undergrounder ist 765 Punkte wert.

BOHRBONUS

Hat sich Mr. Driller mit übrigen Leben bis ganz unten durchgebohrt, sackst du für jedes Leben, das noch übrig ist, sage und schreibe 30.000 Punkte ein.

ZEITBONUS

Erfüllst du deine Mission in Rekordzeit, bekommst du TIME BONUS-Punkte. Jede Sekunde des Standard-Zeitlimits, die am Ende eines Levels übrig bleibt, wird in eine gleichwertige Anzahl Bonuspunkte umgewandelt.

Geh keiner Herausforderung aus dem Weg, denn es gibt noch einige weitere Boni, z. B. den High Score-Bonus.

SPIELBILDSCHIRM (ARCADE-MODUS)

LIVES-ANZEIGE

Jedes Mal, wenn Mr. Driller zerquetscht wird oder ihm die Luft ausgeht, verliert er ein Leben. Im OPTIONS MENU kannst du die Anzahl der Leben im ARCADE MODE festlegen.

DEPTH-ANZEIGE

Daran erkennst du, wie weit Mr. Driller schon in die Tiefe vorgedrungen ist.

SCORE

Dein aktueller Punktestand. Auch wenn Mr. Driller ein Leben verliert, behält er seine Punkte.

AIR-ANZEIGE

Zeigt den verbleibenden Luftvorrat von Mr. Driller an. Bei 30 % erscheint ein Totenkopf über ihm, fällt die Anzeige auf 0 %, verliert er ein Leben.

LEVEL

Alle 100 Fuß, die sich Mr. Driller weiter in die Tiefe vorarbeitet, beginnt ein neuer Level.

ARCADE-MODUS GEWINNEN

Gewinnt Mr. Driller das 500-Meter-Spiel, erhält er eine Glückwunschbotschaft. Aber um herauszufinden, was mit Mr. Driller passiert, musst du das 1.000-Meter-Spiel schaffen.

ERGEBNISBILDSCHIRM IM ARCADE-MODUS

Verliert Mr. Driller alle Leben, heißt es GAME OVER, und auf dem RESULTS SCREEN werden folgende Infos angezeigt:

PROGRESS GAUGE

Das Gesicht von Mr. Driller erscheint auf einem Pfeil. An der Anzeige erkennst du, wie weit er schon nach unten gebohrt hat. Mr. Drillers Mimik verändert sich je nach seiner Leistung, Je fröhlicher er wirkt, desto besser hast du dich geschlagen.

DEPTH

Die Tiefe, in die Mr. Driller vorgedrungen ist, bevor er alle Leben verloren hat.

SCORE

Die Gesamtzahl der Punkte, die Mr. Driller in diesem Spiel errungen hat.

TIME

Die insgesamt verstrichene Zeit.

SURVIVAL-MODUS

Im SURVIVAL MODE hat Mr. Driller nur ein einziges Leben. Alle anderen Regeln sind die gleichen wie im ARCADE MODE.

TIEFE

Die Tiefe, in der Mr. Driller das Spiel beginnt, hängt von dem ausgewählten Schwierigkeitsgrad ab.

NORMAL

Beginn an der Oberfläche

HARD

Beginn: 1.000 Meter

EXPERT

Beginn: 2.000 Meter

REPLAY

Wenn Mr. Driller ein Leben verliert (oder gewinnt), wird der REPLAY SCREEN angezeigt. Gleich darauf läuft eine Wiederholung des Spiels ab. So hast du Gelegenheit, dir anzusehen, wie du dich geschlagen hast.

Drück die CIRCLE-Taste, um die Wiedergabe zu verlangsamen. Drück die CIRCLE-Taste ein zweites Mal, damit sie wieder mit normaler Geschwindigkeit läuft.

Mit der CROSS-Taste unterbrichst du die Wiederholung oder setzt sie fort. Mit UP/DOWN schwenkst du die Kamera nach oben oder unten. Drück die START-Taste, um die Wiederholung zu beenden und den RESULTS SCREEN einzublenden.

ERGEBNISBILDSCHIRM SURVIVAL-MODUS

Die Anzeige links im Bild stellt Mr. Drillers Fortschritt in Bezug auf die Gesamttiefe in Prozent dar.

DEPTH (Tiefe): So tief hat er beim letzten Versuch gebohrt.

RECORD (Rekord): Seine Rekordtiefe aus früheren Versuchen.
Diese Zahl gilt es zu übertreffen!

TIME ATTACK-MODUS

TIME ATTACK ist ein Wettlauf gegen die Zeit, bei dem du dir keine Sorgen über die Sauerstoffversorgung machen musst. Statt Luftkapseln schnappst du dir hier clocks, um deine Zeit zu verringern.

TIME ATTACK-MODUS SPIELEN

Wähle auf dem MODE SELECT SCREEN die Option TIME ATTACK und drück die CROSS-Taste. Wähle anschließend einen Parcours aus. Dazu drückst du LEFT/RIGHT und startest dann das Spiel mit der CROSS-Taste. Zu Beginn des TIME ATTACK-MODUS sind nur bestimmte Parcours verfügbar. Hast du alle spielbaren Parcours abgeschlossen, werden neue freigeschaltet.

TIME ATTACK-REGELN

Du musst die bisherige Rekordzeit übertreffen. Die Zeit läuft! Wenn du eine Uhr aufsammelst, wird die Zeit, die sie anzeigt, von der Zeit abgezogen, die bislang verstrichen ist. Uhren findest du überall. Die Schwierigkeit besteht darin, sie zu schnappen, ohne dabei zerquetscht zu werden. Das Auseinanderbrechen eines X-Blocks kostet dich fünf Sekunden.

Im Modus TIME ATTACK hast du nur ein einziges Leben. Wirst du zerquetscht, ist das Spiel für Mr. Driller vorbei.

BILDSCHIRM PAUSE/GAME OVER

Drück auf dem RESULTS SCREEN die CROSS-Taste, um den GAME OVER SCREEN anzuzeigen.

ABBRECHEN

Das Spiel wird ab dem Punkt fortgesetzt, an dem du es unterbrochen hast.

NEUER VERSUCH

Das aktuelle Spiel beginnt von vorne.

PARCOURS ÄNDERN

Diese Option gibt es nur im TIME ATTACK MODE. Wähle sie, um einen anderen TIME ATTACK-Parcours auszuprobieren.

SAVE

Speichere deine Spieleinstellungen und -ergebnisse.

EXIT

Damit kehrst du zum MODE SELECT SCREEN zurück.

BILDSCHIRM NAMENSEINGABE

Falls du es mit deiner Gesamtpunktzahl in die Top 10 des ARCADE-, SURVIVAL- oder TIME ATTACK-Modus schaffst, darfst du dich in die Bestenlisten des Games eintragen.

Ob du gut genug warst, erfährst du, indem du auf dem RESULTS SCREEN die START-Taste oder die CROSS-Taste drückst. Bist du in den Top 10, wird der NAME SCREEN mit deiner Platzierung angezeigt.

Bei der Namenseingabe wählst du mit UP/DOWN/RIGHT/LEFT jeweils einen Buchstaben aus und bestätigst das gewählte Zeichen mit der CROSS-Taste.

Wiederhole diesen Vorgang für jeden Buchstaben, den du eingeben möchtest.

Mit der TRIANGLE-Taste berichtigst du eine Eingabe, durch Auswählen des Symbols " ← " und Drücken der CROSS-Taste löschst du einen Buchstaben.

Wenn du mit der Eingabe deines Namens fertig bist, platzierst du den Cursor auf OK und drückst zur Bestätigung die CROSS-Taste.

SPIELTIPPS

- Regel Nummer 1: Halte Ausschau nach fallenden Blöcken! Je tiefer du bohrst, desto schneller stürzen die Blöcke hinab. Nur wer tief bohrt, hat eine Chance.
- Kurz bevor Blöcke fallen, zittern sie. Begraben sie Mr. Driller unter sich, wird er zerquetscht. Nimm die Beine in die Hand, sobald du über dir Blöcke zittern siehst, oder brich sie auseinander, bevor sie fallen.
- Lass dir keine Luftkapseln entgehen. Auch dann nicht, wenn du noch genügend Atemluft hast – sie sind nämlich einen Haufen Punkte wert.
- Achte auf Kettenreaktionen. Wenn sich gleich mehrere Blöcke in Mr. Drillers Nähe auflösen, ist es gut möglich, dass von weiter oben viele Steine herunterstürzen.
- Geh in Deckung, wenn Blöcke nur so auf dich einzuprasseln scheinen. Bring dich unter festen Block-Überhängen in Sicherheit, bis sich die Lage beruhigt.
- In einigen Blocks befinden sich Luftkapseln oder Uhren. Versuch, die Stützblöcke so zu bewegen, dass sie fallen, sich mit anderen verbinden oder sich auflösen. So kannst du eingeschlossene Luftkapseln und Uhren leichter aufsammeln.
- Bohren! Bohren! Bohren! Wer nicht bohrt, verliert!



LA HISTORIA HASTA LA FECHA...

Bienvenido a Downtown, una ciudad como otra cualquiera. Al menos lo era, hasta que ocurrió una cosa muy extraña. Desde algún lugar de las profundidades de la tierra, empezaron a surgir bloques enormes justo en mitad de la ciudad. En cuestión de momentos, todo quedó sepultado por los brillantes bloques gigantes. Nadie podía ir a ningún sitio porque los bloques... bueno, bloqueaban el camino.

Los habitantes del pueblo se unieron para buscar una solución: necesitaban un experto en romper rocas que cavara bajo Downtown para llegar hasta el fondo del asunto. Un experto... ¡como Mr. Driller!

Siempre preparado para una sesión de apasionante taladrado, Mr. Driller no podía perder la oportunidad de embarcarse en una aventura subterránea.

¿Desprendimientos que podrían chafarme en cualquier momento, dices? ¿Qué?
¿Apenas un atisbo de oxígeno bajo tierra? ¿Hablas de peligro constante?
¡Cuenta conmigo!

Mientras se preparaba valerosamente para usar su herramienta eléctrica y salvar Downtown, Mr. Driller sabía que se enfrentaba a su trabajo más peligroso hasta la fecha; pero si taladraba lo suficiente a través de los bloques, quizás podría resolver el misterio.

CONTROLES DE JUEGO

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	usar taladro
UP	apuntar taladro hacia arriba
DOWN	apuntar taladro hacia abajo
LEFT	mover a Mr. Driller/apuntar taladro hacia la izquierda
RIGHT	mover a Mr. Driller/apuntar taladro hacia la derecha
Botón START	pausar el juego

CONTROLES DEL MENÚ

Botón TRIANGLE	pantalla anterior/cancelar
Botón CROSS	confirmar selección

PRIMEROS PASOS

Al empezar aparecerá un mensaje para seleccionar el idioma de preferencia. Puedes elegir entre inglés, francés, alemán, italiano y español. Pulsa UP y DOWN para desplazarte por las opciones y el botón CROSS para confirmar. Al hacerlo, empezará una cinemática de introducción. Cuando termine, se mostrará la pantalla de título. Si pulsas el botón START, aparecerá la pantalla MODE SELECT SCREEN.

PANTALLA DE SELECCIÓN DE MODO

En la pantalla MODE SELECT SCREEN, podrás elegir entre las siguientes opciones. Para seleccionar una de ellas, presiona LEFT/RIGHT y después el botón CROSS.

ARCADE MODE

¡Salva Downtown! Ábrete paso a taladrazo limpio hasta los 500 m (fácil) o hasta los 1000 m (difícil) de profundidad para desenterrar el secreto que entran los bloques. Échale un vistazo a la sección ARCADE MODE de este manual si necesitas más instrucciones.

SURVIVAL MODE

Mr. Driller tiene solo una oportunidad para cavar tan profundo como pueda hasta que alcance la meta, le aplasten o se quede sin aire. Este modo tiene tres niveles de dificultad: NORMAL, HARD y EXPERT. Échale un vistazo a la sección SURVIVAL MODE para obtener más información.

TIME ATTACK MODE

Compite contrarreloj en 10 circuitos diferentes, cada uno con un desafío temporal y un nivel de dificultad propio. Échale un vistazo a la sección TIME ATTACK MODE para obtener más información.

HIGH SCORES

Consulta las clasificaciones con las mejores puntuaciones.

OPTIONS

Cambia los ajustes del juego para complementar tus habilidades.

OPCIONES

Pulsa UP/DOWN para seleccionar una opción. Pulsa el botón CROSS para abrir la selección. Pulsa LEFT/RIGHT/UP/DOWN para cambiar los ajustes y el botón TRIANGLE para volver a la pantalla anterior.

AJUSTES DEL MODO ARCADE

ARCADE DIFFICULTY

Selecciona EASY, NORMAL, HARD o EXPERT para jugar a los distintos niveles de profundidad (500 y 1000 metros). Prueba el nivel de 500 m si eres principiante.

NUMBER OF LIVES

Elige entre una y cinco vidas. Puedes seleccionar tus vidas en las dos versiones (500 y 1000 metros) del ARCADE MODE.

PRUEBA DE SONIDO

SOUND: escucha la música de Mr. Driller™. Pulsa LEFT/RIGHT/UP/DOWN para seleccionar el SOUND y después el botón CROSS.

OUTPUT: cambia los ajustes de MONO a STEREO y viceversa.

AJUSTAR LA PANTALLA

Pulsa LEFT/RIGHT/UP/DOWN para ajustar la posición de la pantalla y después el botón START para confirmar los cambios. Pulsa el botón TRIANGLE para cancelar o el botón CROSS para volver a la configuración predeterminada.

MEJOR PUNTUACIÓN

Aquí puedes consultar la clasificación con las 10 mejores puntuaciones de cada modo. Pulsa UP/DOWN para seleccionar un modo y el botón CROSS para ver la tabla con las puntuaciones. Pulsa el botón CROSS otra vez para volver a la pantalla principal de HIGH SCORES.

MODO ARCADE

Pulsa UP/DOWN para alternar entre TODAY'S RANKING y TOTAL RANKING.

Pulsa LEFT/RIGHT para alternar entre las clasificaciones de ARCADE MODE de los niveles de 500 m y 1000 m.

MODO DE SUPERVIVENCIA

Pulsa LEFT/RIGHT para ver las clasificaciones de los niveles NORMAL, HARD y EXPERT.

CONTRARRELOJ

Pulsa LEFT/RIGHT para ver las clasificaciones de los distintos circuitos.

EMPEZAR A JUGAR

Mr. Driller empuña un taladro neumático para hacer añicos los bloques y descender a las profundidades. Puede taladrar bloques en cualquier dirección (arriba, abajo, izquierda o derecha) y moverse hacia la izquierda, la derecha o hacia abajo. Si hay espacio suficiente, también puede subir un bloque hacia la izquierda o la derecha.

Mr. Driller empieza el modo ARCADE MODE con tres vidas por defecto y si las pierde, será GAME OVER. En los modos TIME ATTACK y SURVIVAL MODE, únicamente tendrá una vida.

BLOQUES

Rompe bloques con los botones CROSS, CIRCLE, TRIANGLE y SQUARE. Los bloques del mismo color forman grupos que desaparecen si Mr. Driller rompe uno de ellos. Los bloques que no tienen ningún soporte se desprenderán. Si se encuentran con otro bloque fijo del mismo color, los bloques dejarán de precipitarse. Los bloques desaparecerán sin que tengas que usar tu taladro al caer y formar combinaciones del mismo color de cuatro o más bloques.

Los bloques marrones marcados con una X necesitan cinco golpes antes de romperse. Si un bloque cae encima de Mr. Driller, lo aplastará y perderá una vida. Romper bloques puede generar una reacción en cadena: desaparecen en todas direcciones y los que están encima se desprenden. Así que, ¡ten cuidado!

CÁPSULAS DE AIRE

Hay muy poco aire bajo tierra, así que Mr. Driller necesita encontrar cápsulas de aire para respirar. Para poder usar una cápsula de aire, solo tienes que caminar por ella.

Mr. Driller empieza cada vida con el medidor de aire al 100%. Un contador circular en la parte derecha de la pantalla se vacía a medida que se consume el aire.

Cada cápsula recupera parte del suministro de aire de Mr. Driller, pero romper un bloque X consume un 20% de este.

Cuando el medidor de aire esté por debajo del 30%, aparecerá una calavera sobre Mr. Driller y se mostrará una cuenta atrás junto con una alarma. Por suerte, tan pronto como el suministro esté por encima del 30%, la calavera desaparecerá. Si el suministro llega al 0%, Mr. Driller perderá una vida.

RELOJES

En el modo TIME ATTACK MODE, Mr. Driller recolectará relojes para reducir el tiempo transcurrido.

MODO ARCADE

¡Salva Downtown! Ábrete paso a taladrado limpio hasta los 500 m (fácil) o hasta los 1000 m (difícil) de profundidad para desenterrar el secreto que entranan los bloques.

Pulsa LEFT/RIGHT en la pantalla MODE SELECT SCREEN para seleccionar el modo ARCADE MODE y el botón CROSS para confirmar. Pulsa LEFT/RIGHT para elegir entre el nivel de 500 m o el de 1000 m y el botón CROSS para empezar.

PUNTUACIÓN DEL MODO ARCADE

Hay muchas maneras de puntuar en el modo ARCADE MODE.

Cada bloque que rompe Mr. Driller te proporciona 10 puntos.

Si taladras de forma estratégica para combinar bloques en grupos de más de cuatro y estos desaparecen, conseguirás 30 puntos por cada bloque.

CÁPSULAS DE AIRE

Conseguirás 100 puntos por la primera cápsula de aire que descubras. Cada cápsula después de esa supone 100 puntos más que la anterior, es decir, la segunda cápsula de aire te dará 200 puntos, la tercera serán 300 puntos y así sucesivamente.

ENCONTRAR A LOS SUBTERRÁNEOS

Los subterráneos son extrañas criaturas de las profundidades que están escondidas en los bloques. Cada vez que un grupo de bloques X desaparezca,

ganas puntos ocultos. Si acumulas 30 bloques X, un subterráneo aparecerá detrás de un bloque normal. Cada subterráneo te dará 765 puntos.

BONIFICACIÓN DEL TALADRADOR

Si Mr. Driller llega a la meta con vidas de sobra, ganarás una bonificación: ¡30 000 puntos por cada vida!

BONIFICACIÓN POR TIEMPO

Llega a la meta en un tiempo récord y consigue puntos por TIME BONUS. Cada segundo dentro del tiempo marcado que no consumas, se convertirá en un punto al final del nivel.

Otras bonificaciones, como la de mejor puntuación, también están en juego, así que, ponte las pilas.

LA PANTALLA DE JUEGO (MODO ARCADE)

VIDAS RESTANTES

Mr. Driller pierde una vida cada vez que es aplastado o se queda sin aire. Ajusta el número de vidas para el modo ARCADE MODE (de una a cinco) en el menú OPTIONS MENU.

MEDIDOR DE PROFUNDIDAD

Muestra la profundidad a la que Mr. Driller ha descendido.

PUNTUACIÓN

Muestra la puntuación actual. Aunque Mr. Driller muera, no perderá ningún punto.

MEDIDOR DE AIRE

Muestra cuánto aire le queda a Mr. Driller. Una calavera aparecerá sobre él si alcanza el 30% y, si llega al 0%, morirá.

NIVEL

Un nivel se completa cada vez que Mr. Driller desciende 100 pies.

GANAR EL MODO ARCADE

Si Mr. Driller supera el nivel de 500 m, recibirá un mensaje de felicitación, pero si quieres conocer el verdadero final de Mr. Driller, tienes que superar el nivel de 1000 m.

PANTALLA DE RESULTADOS DEL MODO ARCADE

Si Mr. Driller pierde todas las vidas, será GAME OVER y en la pantalla RESULTS SCREEN podrás ver la siguiente información:

PROGRESS GAUGE

La cara de Mr. Driller aparece en una flecha y el contador marcará la profundidad total del recorrido. La expresión de Mr. Driller cambiará según el resultado. Cuanto más feliz esté, mejor lo habrás hecho.

DEPTH

La profundidad que ha alcanzado Mr. Driller antes de quedarse sin vidas.

SCORE

El número total de puntos que Mr. Driller ha ganado esta partida.

TIME

El tiempo total transcurrido.

MODO DE SUPERVIVENCIA

Mr. Driller solo tiene una vida en el modo SURVIVAL MODE. El resto de reglas son las mismas que en el modo ARCADE MODE.

PROFUNDIDAD

La profundidad a la que Mr. Driller empieza el juego depende del nivel de dificultad que se seleccione.

NORMAL	Inicio en la superficie
HARD	Inicio a 1000 metros
EXPERT	Inicio a 2000 metros

REPRODUCIR

La pantalla REPLAY SCREEN aparecerá si Mr. Driller llega a la meta o pierde una vida y reproduce la partida automáticamente; muy útil para ver si lo has hecho bien hasta ahora.

Pulsa el botón CIRCLE para ralentizar la reproducción y el botón CIRCLE otra vez para verla a velocidad normal.

Para pausar o reanudar la reproducción, pulsa el botón CROSS. Para mover la vista de cámara hacia arriba o abajo, pulsa UP/DOWN. Para finalizar la reproducción y abrir la pantalla RESULTS SCREEN, pulsa el botón START.

PANTALLA DE RESULTADOS DEL MODO SUPERVIVENCIA

El contador de la izquierda muestra un porcentaje del progreso total de Mr. Driller.

DEPTH (PROFUNDIDAD): cuánto ha descendido en su último intento.

RECORD (RÉCORD): la profundidad récord alcanzada en intentos anteriores. ¡Este es el número a batir!

MODO CONTRARRELOJ

El modo TIME ATTACK es una carrera contrarreloj en la que no tienes que preocuparte del aire que te queda. En vez de cápsulas de aire, recolectarás clocks a lo largo del recorrido para reducir el tiempo.

JUGAR AL MODO CONTRARRELOJ

Selecciona el modo TIME ATTACK en la pantalla MODE SELECT SCREEN y después pulsa el botón CROSS. Para seleccionar un circuito, pulsa LEFT/RIGHT y el botón CROSS para empezar el juego. La primera vez que juegues al modo contrarreloj, no estarán disponibles todos los circuitos; se irán desbloqueando a medida que los completes.

REGLAS DEL MODO CONTRARRELOJ

Compites contrarreloj para batir récords anteriores y mejorar tu tiempo. Recoge relojes y el tiempo que marquen se restará al tiempo transcurrido. Hay relojes por todos lados, tienes que recogerlos sin que te aplasten. Romper un bloque X te otorgará 5 segundos adicionales.

En el modo TIME ATTACK solo tienes una vida. Si te aplastan, será el fin de la partida para Mr. Driller.

PANTALLA DE PAUSA/FIN DE LA PARTIDA

Pulsa el botón CROSS en la pantalla RESULTS SCREEN para que aparezca la pantalla GAME OVER.

CANCELAR

Reanuda el juego desde donde lo pausaste.

REINTENTAR

Vuelve a empezar la aventura desde el principio de la partida actual.

CAMBIAR CIRCUITO

Esta opción solo está disponible en el modo TIME ATTACK MODE. Selecciónala si quieres probar un circuito distinto del modo TIME ATTACK.

SAVE

Guarda la configuración y las clasificaciones de tu juego.

EXIT

Vuelve a la pantalla MODE SELECT SCREEN.

PANTALLA DE REGISTRO DE NOMBRE

Si tu puntuación final está entre las 10 mejores de los modos ARCADE, SURVIVAL o TIME ATTACK, puedes registrarte en la clasificación de juego.

Para ver si has dado la talla, pulsa el botón START o el botón CROSS en la pantalla RESULTS SCREEN. Si estás entre los 10 mejores, aparecerá la pantalla NAME SCREEN y tu puntuación se mostrará en la parte de arriba de la clasificación.

Para introducir tu nombre, pulsa UP/DOWN/RIGHT/LEFT para seleccionar los caracteres y el botón CROSS para confirmar la selección. Repite el proceso por cada carácter que desees introducir.

Para corregir un carácter, pulsa el botón TRIANGLE o selecciona el icono " ← " y pulsa el botón CROSS para borrarlo.

Una vez que hayas terminado de introducir tu nombre, mueve el cursor hasta OK y pulsa el botón CROSS para confirmar.

CONSEJOS DE JUEGO

- La regla número uno es vigilar los bloques que se desprenden. Cuanto más descendas, más rápido caerán los bloques. Tendrás que cavar muy hondo si quieres mantenerte en lo más alto.
- Los bloques tiemblan antes de caer y, si se desprenden sobre Mr. Driller, se quedará tan plano como una tortilla. Aléjate de cualquier bloque tembloroso o rómpelo antes de que caiga.
- Aunque tengas suficiente, las cápsulas de aire te otorgan una gran cantidad de puntos.
- Vigila las reacciones en cadena. Si desaparecen muchos bloques alrededor de Mr. Driller, significa que muchos otros van a desprenderse.
- Ponte a cubierto cuando parezca que todo se viene abajo. Escóndete bajo bloques fijos hasta que todo esté en calma.
- A veces, las cápsulas de aire o los relojes están atrapados en los bloques. Intenta eliminar los bloques que los sostienen para causar un desprendimiento y que se combinen con otros o desaparezcan. De este modo, podrás alcanzar más fácilmente las cápsulas de aire y los relojes.
- ¡Taladra! ¡Taladra! ¡Taladra! ¡Cuando empiezas a taladrar, ya no puedes parar!



ИСТОРИЯ ТАКОВА...

Добро пожаловать в Downtown, город, не похожий ни на один другой. По крайней мере, так было всегда, пока не произошло нечто очень странное. Откуда-то глубоко из недр земли прямо в центре города на поверхность начали прорываться огромные блоки. Вскоре все вокруг было усыпано этими огромными и яркими блоками. Из-за них все движение в городе остановилось, потому что... они блокировали дорогу.

Тогда жители города собрались и придумали план – найти профессионального бурильщика, который отправится в подземный мир Downtown и докопается до разгадки тайны блоков. И на примете у них есть один профессиональный бурильщик – Mr. Driller!

Всегда готовый привести свою дрель в действие, Mr. Driller не упустит возможность отправиться в такое подземное приключение.

Падающие блоки могут раздавить героя в любой момент? Под землей большой риск задохнуться, потому мало кислорода? Еще и другие опасности, поджидające за каждым углом? Ну уж нет, такого он точно не упустит!

Вооружившийся самой мощной дрелью, Mr. Driller знал, что задача по спасению Downtown намного опаснее, чем все, чем ему приходилось заниматься ранее; но что, если ему удастся разгадать тайну, прорвавшись через огромные блоки?

УПРАВЛЕНИЕ В ИГРЕ

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	использовать дрель
UP	направить дрель вверх
DOWN	направить дрель вниз
LEFT	повернуть Mr. Driller/ направить дрель влево
RIGHT	повернуть Mr. Driller/ направить дрель вправо
кнопка START	пауза

УПРАВЛЕНИЕ В МЕНЮ

кнопка TRIANGLE	Предыдущий экран/Отмена
кнопка CROSS	Подтвердить выбор

НАЧАЛО

Вам будет предложено выбрать желаемый язык: английский, французский, немецкий, итальянский или испанский. Выберите язык при помощи кнопок UP и DOWN, затем нажмите кнопку CROSS, чтобы подтвердить. После этого на экране появится короткая вступительная заставка. По ее завершении появится начальный экран игры. Нажмите кнопку START, появится ЭКРАН ВЫБОРА РЕЖИМА (MODE SELECT SCREEN).

ЭКРАН ВЫБОРА РЕЖИМА

На ЭКРАНЕ ВЫБОРА РЕЖИМА вам будут предложены следующие режимы. Выберите один из них при помощи кнопок LEFT/RIGHT, затем нажмите кнопку CROSS.

АРКАДНЫЙ РЕЖИМ (ARCADE MODE)

Спасите Downtown! Опуститесь под землю на глубину 500 (легко) или 1000 (сложно) метров, чтобы разгадать тайну блоков. См. раздел АРКАДНЫЙ РЕЖИМ этого руководства, чтобы узнать подробности.

РЕЖИМ ВЫЖИВАНИЯ (SURVIVAL MODE)

У Mr. Driller есть только одна попытка добраться до цели, и тут уже одно из трех – либо он ее достигнет, либо у него кончится воздух, либо его раздавит. Этот режим включает в себя три уровня сложности: ОБЫЧНЫЙ (NORMAL), ТЯЖЕЛЫЙ (HARD) и ЭКСПЕРТ (EXPERT). См. раздел РЕЖИМ ВЫЖИВАНИЯ, чтобы узнать подробности.

РЕЖИМ АТАКИ НА ВРЕМЯ (TIME ATTACK MODE)

Опередите время на 10 разных уровнях, каждый из которых имеет свои временные рамки и уровень сложности. См. раздел РЕЖИМ АТАКИ НА ВРЕМЯ, чтобы узнать подробности.

ТАБЛИЦА РЕКОРДОВ (HIGH SCORES)

Узнайте, кто набрал рекордное количество очков.

НАСТРОЙКИ (OPTION)

Измените настройки игры на свой вкус.

НАСТРОЙКИ

При помощи кнопок UP/DOWN выберите параметр. Нажмите кнопку CROSS, чтобы появились варианты выбора. Измените параметр при помощи кнопок LEFT/RIGHT/UP/DOWN, затем нажмите кнопку TRIANGLE, чтобы вернуться к предыдущему экрану.

НАСТРОЙКИ АРКАДНОГО РЕЖИМА

УРОВЕНЬ СЛОЖНОСТИ (ARCADE DIFFICULTY)

Выберите уровень сложности ОБЫЧНЫЙ, ТЯЖЕЛЫЙ или ЭКСПЕРТ для погружения на 500 и 1000 метров. Для начала попробуйте опуститься под землю на 500 метров.

КОЛИЧЕСТВО ЖИЗНЕЙ (NUMBER OF LIVES)

Выберите от одной до пяти жизней. Этот параметр доступен для вариантов погружения на 500 и на 1000 метров в АРКАДНОМ РЕЖИМЕ.

НАСТРОЙКИ ЗВУКА

ЗВУК (SOUND):

послушайте мелодии из игры Mr. Driller™. Используйте кнопки LEFT/RIGHT/UP/DOWN, чтобы настроить ЗВУК, затем нажмите кнопку CROSS.

ВЫХОД ЗВУКА (OUTPUT): выберите МОНО (MONO) или СТЕРЕО (STEREO).

НАСТРОЙКИ ЭКРАНА

Настройте параметры экрана при помощи кнопок LEFT/RIGHT/UP/DOWN, а затем нажмите кнопку START, чтобы подтвердить изменения. Нажмите кнопку TRIANGLE, чтобы отменить изменения, или кнопку CROSS, чтобы вернуться к настройкам по умолчанию.

ТАБЛИЦА РЕКОРДОВ

Здесь будут показаны 10 лучших результатов для каждого режима. Выберите режим при помощи UP/DOWN, а затем нажмите кнопку CROSS, чтобы просмотреть таблицу рекордов. Нажмите кнопку CROSS еще раз, чтобы вернуться к основному экрану ТАБЛИЦЫ РЕКОРДОВ.

АРКАДНЫЙ РЕЖИМ

Переключайтесь между параметрами ЛУЧШИЕ СЕГОДНЯ (TODAY'S RANKING) и ЛУЧШИЕ ЗА ВСЕ ВРЕМЯ (TOTAL RANKING) при помощи кнопок UP/DOWN.

Переключайтесь между лучшими результатами погружения на 500 метров и 100 метров в АРКАДНОМ РЕЖИМЕ при помощи кнопок LEFT/RIGHT.

РЕЖИМ ВЫЖИВАНИЯ

Переключайтесь между лучшими результатами для уровней сложности ОБЫЧНЫЙ, ТЯЖЕЛЫЙ или ЭКСПЕРТ при помощи кнопок LEFT/RIGHT.

АТАКА НА ВРЕМЯ

Переключайтесь между лучшими результатами для различных уровней при помощи кнопок LEFT/RIGHT.

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС

Mr. Driller использует пневматическую дрель, чтобы разбивать блоки и спускаться дальше под землю. Он может сверлить блоки в любом направлении (вверх, вниз, влево или вправо) и перемещаться влево, вправо или вниз. Он также может сдвигать один блок влево или вправо, если ничего не мешает.

Mr. Driller начинает АРКАДНЫЙ РЕЖИМ с тремя жизнями (по умолчанию), и когда он потеряет все три жизни, наступит КОНЕЦ ИГРЫ (GAME OVER). В РЕЖИМЕ АТАКИ НА ВРЕМЯ и РЕЖИМЕ ВЫЖИВАНИЯ у него есть только одна жизнь.

БЛОКИ

Разбивайте блоки при помощи кнопок CROSS, CIRCLE, TRIANGLE и SQUARE. Если блоки одного цвета стоят рядом, они все исчезнут, когда Mr. Driller разобьёт один из них. Блоки, стоявшие на исчезнувших блоках, упадут вниз.

Падающие блоки перестанут падать, когда наткнутся на другие устойчивые блоки того же цвета. Если падающие блоки соприкоснутся с блоками того же цвета и образуют цепочку из четырех и более одинаковых блоков, то они исчезнут, и вам даже не придется их сверлить.

Коричневые X-блоки разбиваются только после того, как вы просверлите их пять раз. Если какой-либо блок упадет на Mr. Driller, он потеряет одну жизнь. Иногда, просверливая блоки, вы можете вызвать цепную реакцию – блоки начнут непредсказуемо исчезать во всех направлениях, из-за чего блоки, находившиеся сверху, начнут падать вниз. Так что будьте очень осторожны!

КАПСУЛЫ С ВОЗДУХОМ

Под землей очень мало кислорода, поэтому Mr. Driller должен находить капсулы с воздухом, чтобы не задохнуться. Чтобы подобрать капсулу с кислородом, просто пройдите сквозь нее.

Поначалу шкала кислорода Mr. Driller заполнена на 100%. Циклический счетчик на правой стороне экрана показывает, сколько запасов кислорода израсходовано.

Каждая капсула восстанавливает немного запаса кислорода Mr. Driller, но на уничтожение одного X-блока понадобится 20% кислорода.

Когда шкала кислорода истощается до 30%, над головой Mr. Driller появляется череп со скрещенными костями, и вы услышите сигнал, предупреждающий о том, что начался обратный отсчет. Как только запасы кислорода превысят 30%, череп со скрещенными костями исчезнет, к вашему огромному облегчению. Если шкала кислорода истощится до 0%, Mr. Driller потеряет жизнь.

ЧАСЫ

В РЕЖИМЕ АТАКИ НА ВРЕМЯ Mr. Driller может подбирать часы, чтобы увеличить оставшееся время.

АРКАДНЫЙ РЕЖИМ

Спасите Downtown! Опуститесь под землю на глубину 500 (легко) или 1000 (сложно) метров, чтобы разгадать тайну блоков.

Нажимайте кнопки LEFT/RIGHT на ЭКРАНЕ ВЫБОРА РЕЖИМОВ, чтобы выбрать АРКАДНЫЙ РЕЖИМ, и нажмите кнопку CROSS для подтверждения. Выберите варианты погружения на 500 или 1000 метров при помощи кнопок LEFT/RIGHT, затем нажмите кнопку CROSS, чтобы начать.

НАБОР ОЧКОВ В АРКАДНОМ РЕЖИМЕ

Существует несколько способов набора очков в АРКАДНОМ РЕЖИМЕ.

Каждый разбитый блок приносит Mr. Driller 10 очков.

Старайтесь собрать блоки в цепочки из четырех одинаковых блоков, чтобы заставить их исчезнуть – за каждый из блоков вы будете получать 30 очков.

КАПСУЛЫ С ВОЗДУХОМ

Вы получите 100 очков за первую найденную капсулу с кислородом. Каждая последующая капсула с кислородом будет приносить вам на 100 очков больше, чем предыдущая: таким образом, вторая капсула с кислородом принесет вам 200 очков, третья – 300 очков и так далее.

ВСТРЕЧАЙТЕ ПОДЗЕМЦЕВ

Подземцы – странные подземные существа, которые прячутся в блоках. Каждый раз, когда вы заставляете исчезнуть группу X-блоков, вы будете получать дополнительные очки. Разбейте 30 таких X-блоков, и тогда за одним из обычных блоков вы сможете отыскать подземца. Каждый подземец принесет вам 765 очков.

БОНУСЫ ЗА БУРЕНИЕ

Mr. Driller получит бонусные очки, если достигнет своей цели, и у него еще останутся жизни – вы получите целых 30 000 очков за каждую неиспользованную жизнь.

БОНУС ВРЕМЕНИ

Достигните цели в рекордное время и получите очки БОНУСА ВРЕМЕНИ (TIME BONUS). После прохождения уровня каждая оставшаяся секунда будет превращена в одно бонусное очко.

Вы также будете получать другие бонусы, например, бонус за рекордное количество очков, что заставит вас каждый раз пытаться превзойти самого себя.

ИГРОВОЙ ЭКРАН (АРКАДНЫЙ РЕЖИМ)

ОСТАВШИЕСЯ ЖИЗНИ

Каждый раз, когда Mr. Driller задыхается или оказывается раздавлен блоками, он теряет одну жизнь. Выберите доступное количество жизней (от одной до пяти) в МЕНЮ НАСТРОЕК (OPTIONS MENU) в АРКАДНОМ РЕЖИМЕ.

ПОКАЗАТЕЛЬ ГЛУБИНЫ

Показывает, как глубоко Mr. Driller забрался под землю.

СЧЕТ

Показывает текущий счет. Даже если Mr. Driller погибает, он не теряет очков.

ШКАЛА КИСЛОРОДА

Показывает, сколько кислорода осталось у Mr. Driller. Когда шкала истощится до 30%, над ним появится череп со скрещенными костями, а когда шкала истощится до 0%, он потеряет жизнь.

УРОВЕНЬ

Mr. Driller переходит на следующий уровень каждый раз, когда преодолевает расстояние в 100 метров.

ПОБЕДА В АРКАДНОМ РЕЖИМЕ

Когда Mr. Driller спустится под землю на 500 метров, он получит поздравительное сообщение, но чтобы узнать, что же на самом деле произошло с городом, Mr. Driller должен опуститься на глубину 1000 метров.

ЭКРАН РЕЗУЛЬТАТОВ АРКАДНОГО РЕЖИМА

Когда Mr. Driller потеряет все жизни, наступит КОНЕЦ ИГРЫ, и перед вами появится ЭКРАН РЕЗУЛЬТАТОВ (RESULTS SCREEN) со следующей информацией:

ШКАЛА ПРОГРЕССА (PROGRESS GAUGE)

Стрелка с лицом Mr. Driller на конце, отображенная на шкале, покажет, как далеко зашел наш герой. Выражение лица Mr. Driller будет зависеть от продемонстрированных вами результатов. Чем лучше ваши показатели, тем счастливее его лицо.

ГЛУБИНА (DEPTH)

Здесь указана глубина, на которую удалось опуститься Mr. Driller, прежде чем он потерял все жизни.

СЧЕТ

Общее количество заработанных Mr. Driller очков в игре.

ВРЕМЯ

Количество времени, проведенное в игре.

РЕЖИМ ВЫЖИВАНИЯ

В РЕЖИМЕ ВЫЖИВАНИЯ у Mr. Driller есть только одна жизнь. В остальном, здесь действуют все те же правила, что и в АРКАДНОМ РЕЖИМЕ.

ГЛУБИНА

Глубина, на которой Mr. Driller начинает игру, зависит от выбранного уровня сложности.

ОБЫЧНЫЙ

Начинает с поверхности

ТЯЖЕЛЫЙ

Начинает с 1000 метров

ЭКСПЕРТ

Начинает с 2000 метров

ПОВТОР

Когда Mr. Driller теряет жизнь (или если он побеждает), появляется ЭКРАН ПОВТОРА (REPLAY SCREEN), на котором мгновенно запускается повтор вашего прохождения – это поможет вам проанализировать свою игру.

Нажмите кнопку CIRCLE, чтобы замедлить воспроизведение, и снова нажмите кнопку CIRCLE, чтобы вернуться к воспроизведению на нормальной скорости.

Нажмите кнопку CROSS, чтобы поставить повтор на паузу или возобновить просмотр. Используйте кнопки UP/DOWN, чтобы поднять или опустить камеру.

ЭКРАН РЕЗУЛЬТАТОВ РЕЖИМА ВЫЖИВАНИЯ

Шкала слева отображает прогресс Mr. Driller в процентном соотношении к общей глубине.

ГЛУБИНА: как далеко он опустил ся во время последнего прохождения.

РЕКОРД: рекордная глубина, на которую удалось опуститься во время предыдущих прохождений. Это результат, который вы должны превзойти в будущем!

РЕЖИМ АТАКИ НА ВРЕМЯ

РЕЖИМ АТАКИ НА ВРЕМЯ – это гонка против времени, где вы не должны переживать насчет запасов кислорода. Вместо капсул с кислородом вы сможете подбирать часы, чтобы увеличить оставшееся время.

ИГРОВОЙ ПРОЦЕСС В РЕЖИМЕ АТАКИ НА ВРЕМЯ

Выберите режим АТАКИ НА ВРЕМЯ на ЭКРАНЕ ВЫБОРА РЕЖИМА и нажмите кнопку CROSS. Выберите уровень при помощи кнопок LEFT/RIGHT, затем нажмите кнопку CROSS, чтобы начать игру. Сначала в РЕЖИМЕ АТАКИ НА ВРЕМЯ вам будут доступны не все уровни, но как только вы пройдете все доступные уровни, вам станет доступно еще больше уровней.

ПРАВИЛА РЕЖИМА АТАКИ НА ВРЕМЯ

Вы участвуете в гонке со временем, каждый раз пытаясь превзойти свой прошлый лучший результат. Подбирайте часы – время, указанное на них, будет добавлено к оставшемуся времени. Часы могут быть разбросаны повсюду, но не забывайте следить за тем, чтобы не оказаться раздавленным упавшим сверху блоком. Если разобьете X-блок, получите дополнительные 5 секунд.

В режиме АТАКИ НА ВРЕМЯ у вас есть только одна жизнь. Если на Mr. Driller упадет блок – игра закончится.

ЭКРАН ПАУЗЫ/КОНЦА ИГРЫ

Находясь на ЭКРАНЕ РЕЗУЛЬТАТОВ (RESULTS SCREEN), нажмите кнопку CROSS, чтобы перейти на ЭКРАН КОНЦА ИГРЫ.

ОТМЕНА

Возобновить игру с того места, где вы остановились.

ЗАНОВО

Перезапустить приключение с начала текущего уровня.

СМЕНИТЬ УРОВЕНЬ

Этот параметр доступен только в РЕЖИМЕ АТАКИ НА ВРЕМЯ. Воспользуйтесь им, если хотите выбрать другой уровень в РЕЖИМЕ АТАКИ НА ВРЕМЯ.

СОХРАНИТЬ (SAVE)

Сохраните настройки игры и результаты.

ВЫЙТИ (EXIT)

Вернуться к РЕЖИМУ ВЫБОРА ЭКРАНА.

ЭКРАН ВВОДА ИМЕНИ

Если ваш итоговый счет входит в десятку лучших для режимов АРКАДА, ВЫЖИВАНИЕ или АТАКА НА ВРЕМЯ, вы можете оставить свой след в таблице лидеров.

Чтобы узнать, достоин ли ваш результат попадания в таблицу рекордов, нажмите кнопку START или кнопку CROSS на ЭКРАНЕ РЕЗУЛЬТАТОВ. Если ваш результат вошел в десятку лучших, появится ЭКРАН ВВОДА ИМЕНИ (NAME SCREEN), над которым будет отображаться ваш результат.

Введите свое имя, нажимая кнопки UP/DOWN/RIGHT/LEFT для выбора символов, а затем нажмите кнопку CROSS, чтобы подтвердить свой выбор. Повторите процесс для каждого символа, который вы хотите ввести.

Чтобы исправить символ, нажмите кнопку TRIANGLE или выберите значок « ← », а затем нажмите кнопку CROSS, чтобы стереть символ.

Когда закончите вводить имя, поместите курсор на OK и нажмите кнопку CROSS для подтверждения.

СОВЕТЫ ПО ИГРЕ

- Правило номер один – следите за падающими блоками! Чем дальше под землю вы опускаетесь, тем быстрее падают блоки. Чтобы получить лучший результат, вы должны опуститься как можно дальше.
- Блоки дрожат перед тем, как упадут, но если они рухнут на Mr. Driller, он превратится в лепешку! Так что-либо бегите подальше, если видите, что блок над вами начал дрожать, или разрушите его, прежде чем он упадет.
- Даже если у вас достаточно воздуха, подбирайте капсулы с кислородом – они принесут вам множество очков.
- Создавайте цепные реакции. Если вокруг Mr. Driller исчезло большое количество блоков, вероятнее всего, остальные блоки обвалятся вниз.

- Отыщите укрытие, когда вам кажется, что все рушится. Спрячьтесь под устойчивым блоком, пока все не успокоится.
- Иногда капсулы с воздухом или часы окружены ловушками из блоков. Попробуйте передвинуть устойчивые блоки, чтобы другие блоки упали, соприкоснулись с нижними блоками и исчезли. Это поможет вам добыть капсулы с воздухом и часы.
- Сверлите, сверлите и еще раз сверлите! Как только начали сверлить, забудьте об отдыхе!



HET VERHAAL TOT DUSVER...

Welkom in Downtown, een stad als alle anderen. Tenminste dat was zo, tot er iets heel vreemds gebeurde. Van ergens diep onder het oppervlak kwamen grote blokken omhoog uit de aarde, midden in de stad. Al snel was alles bedolven onder grote felgekleurde blokken. Niemand kon nog ergens naartoe lopen, want de blokken... eh, blokkeerden alles.

De inwoners kwamen bij elkaar om een oplossing te bedenken. Wat ze nodig hadden, was een professionele blokkenbeuker, iemand die diep genoeg kon graven om het mysterie onder Downtown tot op de bodem uit te zoeken. Een professionele blokkenbeuker als Mr. Driller!

Zoals altijd was Mr. Driller wel te porren voor het betere boorwerk, en hij dook vol enthousiasme in dit ondergrondse avontuur.

Vallende rotsblokken die me ieder moment kunnen verpletteren, zei je? Kleine holtes onder de grond waar je even wat lucht kunt happen? En er loert altijd en overal gevaar? Kom maar op!

Hoewel Mr. Driller zich dapper schrap zette om Downtown met zijn drillboor te redden, wist hij heel goed dat dit de gevaarlijkste klus was die hij ooit had aangenomen. Maar als hij diep genoeg door de blokken zou kunnen boren, dan zou hij het mysterie misschien kunnen ontfafelen...

GAMEBESTURING

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	drillboor gebruiken
UP	boor omhoog richten
DOWN	boor omlaag richten
LEFT	Mr. Driller naar links bewegen/boor naar links richten
RIGHT	Mr. Driller naar rechts bewegen/boor naar rechts richten
START-toets	game pauzeren.

MENUBESTURING

TRIANGLE-toets

Vorig scherm/annuleren

CROSS-toets

Selectie bevestigen

AAN DE SLAG

Eerst kun je de gewenste taal selecteren. Kies uit Engels, Frans, Duits, Italiaans of Spaans. Druk op UP en DOWN om door de opties te bladeren, en druk op de CROSS-toets om je keuze te bevestigen. Bekijk het korte introductiefilmpje. Nadat je dit hebt bekeken, verschijnt het titelscherm. Druk op de START-toets. Het MODE SELECT SCREEN / SCHERM 'MODUS SELECTEREN' verschijnt.

HET SCHERM 'MODUS SELECTEREN'

Op het MODE SELECT SCREEN / SCHERM 'MODUS SELECTEREN' kun je kiezen uit de volgende opties. Selecteer een modus door op LEFT/RIGHT te drukken, en druk vervolgens op de CROSS-toets.

ARCADE MODE / MODUS 'ARCADE'

Red Downtown! Boor naar 500 meter diepte (makkelijk) of 1000 diepte (moeilijk) om het geheim van de blokken te onthullen. Ga naar het gedeelte ARCADE MODE / MODUS 'ARCADE' in deze handleiding voor instructies.

SURVIVAL MODE / MODUS 'OVERLEVEN'

Mr. Driller krijgt maar één kans om zo diep mogelijk te boren voor hij zijn doel bereikt, geen lucht meer heeft of wordt verpletterd. Deze modus heeft levels op de niveaus NORMAL / NORMAAL, HARD / MOEILIJK en EXPERT. Ga naar het gedeelte SURVIVAL MODE / MODUS 'OVERLEVEN' voor meer informatie.

TIME ATTACK MODE / MODUS 'TEGEN DE KLOK'

Race tegen de klok op 10 verschillende parcoursen. Voltooi ze allemaal binnen de tijd, — het ene level is moeilijker dan het andere. Ga naar het gedeelte TIME ATTACK MODE / MODUS 'TEGEN DE KLOK' voor meer informatie.

HIGH SCORES / TOPSCORES

Bekijk de hoogste scores.

OPTIONS / OPTIES

Pas de instellingen van de game aan, zodat je op jouw niveau kunt spelen.

OPTIES

Druk op UP/DOWN om een optie te selecteren. Druk op de CROSS-toets om de selectie te openen. Druk op LEFT/RIGHT/UP/DOWN om een instelling te wijzigen, en druk op de TRIANGLE-toets om terug te keren naar het vorige scherm.

INSTELLINGEN VOOR DE MODUS 'ARCADE'

ARCADE DIFFICULTY / MOEILIJKEIDSNIVEAU 'ARCADE'

Selecteer EASY / MAKKELIJK, NORMAL / NORMAAL, HARD / MOEILIJK of EXPERT voor spellen van 500 meter en 1000 meter. Probeer eerst eens het spel van 500 meter.

NUMBER OF LIVES / AANTAL LEVENS

Kies voor één tot vijf levens. Deze instelling geldt voor zowel de versie van 500 meter als die van 1000 meter in de ARCADE MODE / MODUS 'ARCADE'.

HET GELUID TESTEN

SOUND / GELUID: luister naar de muziek van Mr. Driller™. Druk op LEFT/RIGHT/UP/DOWN om SOUND / GELUID te selecteren en druk vervolgens op de CROSS-toets.

OUTPUT / UITVOER: hiermee schakel je tussen MONO en STEREO.

SCHERM AANPASSEN

Druk op LEFT/RIGHT/UP/DOWN om de positie van het scherm aan te passen en druk vervolgens op de START-toets om de wijzigingen te bevestigen. Druk op de TRIANGLE-toets om te annuleren, of de CROSS-toets om terug te gaan naar de standaardinstellingen.

TOPSCORES

Hier kun je de 10 hoogste scores van iedere modus bekijken. Druk op UP/DOWN om een modus te selecteren, en druk vervolgens op de CROSS-toets om de tabel met scores te bekijken. Druk nogmaals op de CROSS-toets om terug te gaan naar het hoofdscherm van de HIGH SCORES / TOPSCORES.

MODUS 'ARCADE'

Druk op UP/DOWN om te schakelen tussen TODAY'S RANKING / SCORES VAN VANDAAG en TOTAL RANKING / TOTALE SCORES.

Druk op LEFT/RIGHT om te schakelen tussen de scores voor 500 meter en 1000 meter in de ARCADE MODE / MODUS 'ARCADE'.

MODUS 'OVERLEVEN'

Druk op LEFT/RIGHT om de scores te bekijken voor NORMAL / NORMAAL, HARD / MOEILIJK en EXPERT.

TEGEN DE KLOK

Druk op LEFT/RIGHT om de scores van de verschillende parcoursen te bekijken.

DE GAME SPELEN

Mr. Driller verbrijzelt de blokken met zijn drillboor en kan zo tot diep onder grond afdalen. Hij kan in alle richtingen in de blokken boren (omhoog, omlaag, links of rechts). Zelf kan hij naar links, rechts of beneden bewegen. Hij kan ook één blok omhoog naar links of rechts, als daar ruimte is om op een blok te staan.

Mr. Driller begint de ARCADE MODE / MODUS 'ARCADE' met drie (standaard) levens, en als hij geen levens meer over heeft is het GAME OVER. In de TIME ATTACK MODE / MODUS 'TEGEN DE KLOK' en SURVIVAL MODE / MODUS 'OVERLEVEN' heeft hij maar één leven.

BLOKKEN

Verbrijzel blokken met de toetsen CROSS, CIRCLE, TRIANGLE en SQUARE. Blokken van dezelfde kleur vormen groepjes, en die verdwijnen als Mr. Driller een van de blokken van de groep breekt. Blokken die geen steun meer hebben, vallen naar beneden. Vallende blokken komen tot stilstand als ze een ondersteund blok van dezelfde kleur raken. Vallende blokken hechten zich aan blokken met dezelfde kleur. Als ze daardoor een groepje van vier of meer vormen, verdwijnen ze zonder dat ze weggeboord hoeven te worden.

De bruine X-blokken moeten vijf keer worden geraakt voordat ze breken. Wanneer er een blok op Mr. Driller valt, wordt hij verpletterd en verliest hij een leven. Als je blokken kapotmaakt, kan dit soms een kettingreactie veroorzaken: blokken verdwijnen in alle richtingen, waardoor de blokken die erbovenop liggen, kunnen vallen. Kijk dus goed uit!

LUCHTCAPSULES

Onder de grond is niet veel zuurstof, dus Mr. Driller moet capsules met lucht vinden om te kunnen ademen. Om de lucht in een capsule te gebruiken, loop je er gewoon tegenaan.

Aan het begin van ieder leven staat Mr. Drillers luchtmeter op 100%. De ronde teller rechts op het spelscherm loopt langzaam terug naarmate de voorraad lucht opraakt.

De luchtcapsules vullen een deel van Mr. Drillers luchtvoorraad aan, maar als je een X-blok breekt, verbruik je 20% van je zuurstof.

Als de luchtmeter onder 30% zakt, verschijnt er een doodshoofd boven Mr. Driller. Er gaat een alarm af en het aftellen begint. Zodra zijn luchtvoorraad weer boven 30% is gekomen, verdwijnt het doodshoofd gelukkig weer. Als de teller naar 0% zakt, raakt Mr. Driller een leven kwijt.

KLOKKEN

In de TIME ATTACK MODE / MODUS 'TEGEN DE KLOK' kan Mr. Driller klokken oprapen om extra tijd te winnen.

MODUS 'ARCADE'

Red Downtown! Boor naar 500 meter diepte (makkelijk) of 1000 diepte (moeilijk) om het geheim van de blokken te onthullen.

Druk op LEFT/RIGHT in het MODE SELECT SCREEN / SCHERM 'MODUS SELECTEREN'. Selecteer de ARCADE MODE / MODUS 'ARCADE' en druk op de CROSS-toets om te bevestigen. Druk op LEFT/RIGHT om voor een spel van 500 meter of 1000 meter te kiezen. Druk vervolgens op de CROSS-toets om te beginnen.

SCOREN IN DE MODUS 'ARCADE'

In de ARCADE MODE / MODUS 'ARCADE' kun je op verschillende manieren punten scoren.

Voor ieder blok dat Mr. Driller breekt, verdien je 10 punten.

Door strategisch te boren, kun je de blokken samenvoegen tot groepjes van vier. Dan verdwijnen ze, en je krijgt 30 punten per blok.

LUCHTCAPSULES

De eerste luchtcapsule die je ontdekt, levert 100 punten op. Voor iedere volgende luchtcapsule krijg je 100 honderd punten meer dan voor de vorige; met de tweede luchtcapsule verdien je 200 punten, met de derde 300 punten, enzovoort.

ZOEK DE ONDERGRONDERS

Ondergronders zijn vreemde onderaardse wezentjes die verstopt zitten in de blokken. Telkens als een groepje X-blokken verdwijnt, verdien je verborgen punten. Als je 30 van deze X-blokken hebt verzameld, verschijnt er een ondergronder achter een gewoon blok. Iedere ondergronder is 765 punten waard.

BOORBONUS

Je krijgt bonuspunten als Mr. Driller nog levens overheeft als hij zijn doel bereikt. Je maakt een klapper van 30.000 punten per ongebruikt leven.

TIJDBONUS

Haal het doel in een recordtijd en verdien TIME BONUS / TIJDBONUS-punten. Iedere seconde van de vastgestelde tijdslimiet die je aan het eind van ieder leven nog over hebt, wordt omgezet in het bijbehorende aantal bonuspunten.

Er zijn nog meer bonussen – zoals de bonus voor de hoogste score – dus blijf jezelf uitdagen.

HET SPELSCHERM (ARCADE)

RESTERENDE LEVENS

Telkens als Mr. Driller wordt verpletterd of geen lucht meer heeft, verliest hij een leven. In het menu OPTIONS / OPTIES stel je het aantal levens in voor de ARCADE MODE / MODUS 'ARCADE' (één tot vijf).

DIEPTEMETER

Laat zien hoe diep Mr. Driller op dit moment is.

SCORE

Toont de huidige score. Als Mr. Driller het leven laat, verliest hij geen punten.

LUCHTMETER

Toont hoeveel lucht Mr. Driller heeft. Bij 30% verschijnt er een doodshoofd boven hem, en als de meter tot 0% is teruggelopen, verliest hij een leven.

LEVEL

Telkens als Mr. Driller weer 100 voet dieper is gekomen, heeft hij een level gehaald.

WINNEN IN DE MODUS 'ARCADE'

Als Mr. Driller het 500-meterspel wint, krijgt hij een felicitatiebericht, maar als je echt wilt weten hoe het verdergaat met Mr. Driller, zul je het spel van 1000 meter moeten winnen.

RESULTATENSCHERM VOOR ARCADE

Als Mr. Driller geen levens meer heeft, is het GAME OVER.
Het RESULTS SCREEN / RESULTATENSCHERM toont de volgende informatie:

PROGRESS GAUGE / VOORTGANGSMETER

Mr. Drillers gezicht verschijnt op een pijl, en de meter laat zien hoe diep hij heeft geboord. Aan Mr. Drillers gezichtsuitdrukking zie je hoe hij heeft gepresteerd. Hoe blijer hij kijkt, hoe beter je het hebt gedaan.

DEPTH / DIEPTE

De diepte die Mr. Driller heeft bereikt voor hij geen levens meer had.

SCORE

Het totale aantal punten dat Mr. Driller in dit spel heeft verdiend.

TIME / TIJD

De totale hoeveelheid tijd die is verstreken.

MODUS 'OVERLEVEN'

In de SURVIVAL MODE / MODUS 'OVERLEVEN' heeft Mr. Driller maar één leven. Verder zijn de regels hetzelfde als die in de ARCADE MODE / MODUS 'ARCADE'.

DIEPTE

De diepte waarop Mr. Driller aan het spel begint, hangt af van het gekozen moeilijkheidsniveau.

NORMAL / NORMAAL

Begint aan de oppervlakte

HARD / MOEILIK

Begint op 1000 meter

EXPERT

Begint op 2000 meter

HERHALING

Als Mr. Driller een leven verliest (of als hij wint), verschijnt het REPLAY SCREEN / HERHALINGSCHERM, en begint er direct een herhaling van de ronde. Dit is handig omdat je zo terug kunt zien hoe je het hebt gedaan.

Druk op de CIRCLE-toets om de herhaling langzamer af te spelen, en druk nogmaals op de CIRCLE-toets om weer op de normale snelheid verder te gaan.

Druk op de CROSS-toets om de herhaling stil te zetten of te hervatten.

Om de camera omhoog en omlaag te draaien, druk je op UP/DOWN.

Als je de herhaling wilt stoppen en terug wilt gaan naar het RESULTS SCREEN / RESULTATENSCHERM druk je op de START-toets.

RESULTATENSCHERM VOOR 'OVERLEVEN'

De meter links toont Mr. Drillers voortgang in procenten van de totale diepte.

DEPTH / DIEPTE: Hoe diep hij is gekomen bij zijn vorige poging.

RECORD: Het diepterecord dat hij bij vorige pogingen heeft gevestigd. Dit is de score die je wilt verbeteren!

MODUS 'TEGEN DE KLOK'

De modus TIME ATTACK / TEGEN DE KLOK is een race tegen de klok waarbij je niet bang hoeft te zijn dat je zonder lucht komt te zitten. In plaats van luchtcapsules verzamel je clocks / klokken op het parcours om seconden van de teller te halen.

DE MODUS 'TEGEN DE KLOK' SPELEN

Selecteer TIME ATTACK / TEGEN DE KLOK in het MODE SELECT SCREEN / SCHERM 'MODUS SELECTEREN' en druk vervolgens op de CROSS-toets. Druk op LEFT/RIGHT om een parcours te selecteren, en druk opnieuw op de CROSS-toets om het spel te starten. Wanneer je begint in de modus TIME ATTACK / TEGEN DE KLOK zijn nog niet alle parcoursen beschikbaar, maar hoe meer parcoursen je voltooit, hoe meer er opengaan.

REGELS VOOR 'TEGEN DE KLOK'

Je racet tegen de klok om de vorige recordtijd te verbeteren. Als je een klok opraapt, wordt de tijd die deze weergeeft afgetrokken van je verstreken tijd. Er liggen overal klokken, maar je moet ze zien te pakken zonder verpletterd te worden. Het breken van een X-blok kost je 5 extra seconden.

In TIME ATTACK / TEGEN DE KLOK heb je maar één leven. Als je wordt geplet, is het spel voorbij voor Mr. Driller.

SCHERM PAUZE / GAME OVER

Wanneer je in het RESULTS SCREEN / RESULTATENSCHERM op de CROSS-toets drukt, verschijnt het scherm GAME OVER.

ANNULEREN

Ga verder op de plek waar je de game had gepauzeerd.

OPNIEUW PROBEREN

Ga weer verder met je avontuur aan het begin van de huidige uitdaging.

PARCOURS WIJZIGEN

Deze optie heb je alleen in de modus TIME ATTACK / TEGEN DE KLOK.

Selecteer deze optie als je een ander parcours van TIME ATTACK / TEGEN DE KLOK wilt proberen.

SAVE / OPSLAAN

Sla je game-instellingen en scores op.

EXIT / AFSLUITEN

Ga terug naar het MODE SELECT SCREEN / SCHERM 'MODUS SELECTEREN'.

SCHERM 'NAAM INVOEREN'

Als je uiteindelijke score bij de top 10 hoort in de modi ARCADE, SURVIVAL / OVERLEVEN of TIME ATTACK / TEGEN DE KLOK, dan mag je je naam bijschrijven in het klassement.

Als je wilt zien of je het hebt gehaald, druk je in het RESULTS SCREEN / RESULTATENSCHERM op de START-toets of de CROSS-toets. Als je in de top 10 staat, verschijnt het NAME SCREEN / NAAMSCHEM. Bovenaan zie je op welke plaats je staat.

Je voert als volgt je naam in: druk op UP/DOWN/RIGHT/LEFT om een teken te selecteren en druk vervolgens op de CROSS-toets om je keuze te bevestigen. Herhaal dit voor ieder teken dat je wilt invoeren.

Om een fout te herstellen, druk je op de TRIANGLE-toets of selecteer je het pictogram '←'. Druk vervolgens op de CROSS-toets om het teken te wissen.

Als je klaar bent met het invoeren van je naam, plaats je de cursor op OK en druk je op de CROSS-toets om te bevestigen.

GAMETIPS

- De belangrijkste regel is dat je moet uitkijken voor vallende blokken! Hoe dieper je boort, hoe sneller de blokken vallen. Om te blijven winnen, zul je diep moeten graven.
- Blokken trillen vlak voor ze vallen. Als ze op Mr. Driller terecht komen, eindigt hij zo plat als een pannenkoek! Zorg dus dat je op tijd wegrent voor trillende blokken boven je hoofd, of boor ze stuk voor ze kunnen vallen.
- Zelfs als je genoeg lucht hebt, krijg je een heleboel punten voor luchtcapsules.
- Pas op voor kettingreacties. Als er veel blokken verdwijnen rondom Mr. Driller, dan kunnen er ook veel van boven komen.
- Zoek dekking als alles lijkt in te storten. Verstop je onder ondersteunde overhangende blokken tot de boel weer tot rust komt.
- Soms zitten luchtcapsules of klokken vast tussen blokken. Probeer de ondersteunende blokken te weg te halen, zodat ze vallen, aan andere blokken vastplakken of verdwijnen. Dan kun je ingesloten luchtcapsules en klokken makkelijker oprapen.
- Boren! Boren! Boren! Want als je stopt met boren, is alles verloren!

CO SIĘ DOTĄD WYDARZYŁO...

Witamy w Downtown. To miasto jak każde inne. Przynajmniej dawniej tak było, dopóki nie zaczęły się dziać bardzo dziwne rzeczy. Z pewnego miejsca położonego głęboko pod powierzchnią ziemi zaczęły wyskakiwać wielkie bloki – na sam środek miasta. Wkrótce wszystko zostało pokryte dużymi, jasnymi blokami. Nikt nie mógł nigdzie chodzić, bo bloki... cóż, blokowały drogę.

Mieszkańcy miasta zebrali się, by wymyślić rozwiązanie – potrzebowali śmiałka-fachowca, który zacząłby kopać pod Downtown, aby dotrzeć do sedna tajemnicy. Śmiałka-fachowca, takiego jak Mr. Driller!

Mr. Driller, zawsze gotów na ekscytujące zadania obejmujące wiercenie, wykorzystał szansę na małą podziemną przygodę.

Macie na myśli spadające bloki, które mogą mnie w każdej chwili zgnieść? Małe kapsułki z tlenem, umożliwiające oddychanie pod ziemią? Ciągłe wystawianie się na niebezpieczeństwo? Możecie na mnie liczyć!

Odważnie przygotowując się do użycia swojego elektronarzędzia, by ocalić Downtown, Mr. Driller był świadom, że jest to ryzykowne zadanie – inne niż wszystkie, których podejmował się do tej pory. Gdyby jednak mógł wwiercić się w bloki wystarczająco głęboko, może udałoby mu się rozwiązać zagadkę?

STEROWANIE W GRZE

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	użycie wiertła
UP	punktowe wiercenie w górę
DOWN	punktowe wiercenie w dół
LEFT	przesuwanie Mr. Drillera/punktowe wiercenie w lewo
RIGHT	przesuwanie Mr. Drillera/punktowe wiercenie w prawo
START	wstrzymanie gry

STEROWANIE W MENU

TRIANGLE button	poprzedni ekran/anulowanie
CROSS button	potwierdzenie wyboru

PIERWSZE KROKI

Pojawi się monit o wybór preferowanego języka. Wybierz jeden z dostępnych języków: angielski, francuski, niemiecki, włoski lub hiszpański. Naciskaj UP i DOWN, aby przewijać dostępne opcje, oraz przycisk CROSS, aby potwierdzić wybór. Zostanie wyświetlony krótki film wprowadzający. Po wyświetleniu filmu pojawi się ekran tytułowy. Naciśnij przycisk START, a na ekranie wyświetli się MODE SELECT SCREEN/EKRAN WYBORU TRYBU.

EKRAN WYBORU TRYBU

Na MODE SELECT SCREEN/EKRANIE WYBORU TRYBU pojawią się następujące opcje. Wybierz jedną z nich, naciskając przycisk LEFT/RIGHT, a następnie przycisk CROSS.

ARCADE MODE/TRYB ZRĘCZOŚCIOWY

Uratuj Downtown! Wywierć drogę liczącą 500 metrów (łatwe zadanie) lub 1000 metrów (trudne), aby odkryć sekret bloków. Aby uzyskać dalsze instrukcje, przejdź do sekcji ARCADE MODE/TRYB ZRĘCZOŚCIOWY niniejszej instrukcji.

SURVIVAL MODE/TRYB PRZETRWANIA

Mr. Driller ma jedną szansę, aby dokopać się tak głęboko, jak to tylko możliwe. Może próbować, dopóki nie osiągnie swojego celu, nie skończy mu się powietrze lub nie zostanie zgnieciony. Ten tryb obejmuje następujące poziomy: NORMAL/ZWYKŁY, HARD/TRUDNY i EXPERT/EKSPERCKI. Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do sekcji SURVIVAL MODE/TRYB PRZETRWANIA.

TIME ATTACK MODE/TRYB WYŚCIG Z CZASEM

Wyścig z czasem na 10 różnych trasach, z których każda oferuje odmienne wyzwanie czasowe i poziom trudności. Aby uzyskać więcej informacji, przejdź do sekcji TIME ATTACK MODE/TRYB WYŚCIG Z CZASEM.

HIGH SCORES/NAJLEPSZE WYNIKI

Sprawdź rankingi najlepszych wyników.

OPTIONS/OPCJE

Zmień ustawienia gry, aby dopasować je do swoich umiejętności.

OPCJE

Naciśnij UP/DOWN, aby wybrać opcję. Naciśnij przycisk CROSS, aby otworzyć wybraną opcję. Naciśnij LEFT/RIGHT/UP/DOWN, aby zmienić ustawienie, a następnie przycisk TRIANGLE, aby powrócić do poprzedniego ekranu.

USTAWIENIA TRYBU ZRĘCNOŚCIOWEGO

ARCADE DIFFICULTY/POZIOM TRUDNOŚCI TRYBU ZRĘCNOŚCIOWEGO

Wybierz jeden z następujących poziomów: EASY/ŁATWY, NORMAL/ZWYKŁY, HARD/TRUDNY lub EXPERT/EKSPERCKI, obejmujących gry z trasami na 500 i 1000 metrów. Na początek wypróbuj 500-metrową wersję rozgrywki.

NUMBER OF LIVES/LICZBA ŻYĆ

Możesz wybrać od jednego do pięciu żyć. To ustawienie dotyczy rozgrywek w wersji na 500 i 1000 metrów w ARCADE MODE/TRYBIE ZRĘCNOŚCIOWYM.

TEST DŹWIĘKU

SOUND/DŹWIĘK:

posłuchaj melodii z gry Mr. Driller™. Naciśnij LEFT/RIGHT/UP/DOWN, aby zaznaczyć opcję SOUND/DŹWIĘK, a następnie naciśnij przycisk CROSS.

OUTPUT/WYJŚCIE AUDIO: aby zmienić ustawienie MONO i STEREO.

REGULACJA EKRANU

Naciśnij LEFT/RIGHT/UP/DOWN, aby dostosować pozycję ekranu, a następnie przycisk START, aby potwierdzić zmiany. Naciśnij przycisk TRIANGLE, aby anulować lub przycisk CROSS, aby powrócić do ustawień domyślnych.

NAJLEPSZE WYNIKI

Tu znajdziesz 10 najlepszych wyników z każdego z trybów. Naciśnij UP/DOWN, aby wybrać tryb, a następnie przycisk CROSS, aby wyświetlić tabelę z wynikami. Ponownie naciśnij przycisk CROSS, aby powrócić do ekranu głównego HIGH SCORES/NAJLEPSZE WYNIKI.

TRYB ZRĘCZNOŚCIOWY

Naciskaj UP/DOWN, aby przełączać się pomiędzy opcjami TODAY'S RANKING/ DZISIEJSZY RANKING i TOTAL RANKING/RANKING GENERALNY.

Naciskaj LEFT/RIGHT, aby przełączać się pomiędzy opcjami 500 i 1000 metrów w rankingu ARCADE MODE/TRYBU ZRĘCZNOŚCIOWEGO.

TRYB PRZETRWANIA

Naciskaj LEFT/RIGHT, aby wyświetlać rankingi dla poszczególnych poziomów trudności: NORMAL/ZWYKŁEGO, HARD/TRUDNEGO lub EXPERT/EKSPERCKIEGO.

WYŚCIG Z CZASEM

Naciskaj LEFT/RIGHT, aby wyświetlać rankingi dla różnych tras.

ROZGRYWKA

Mr. Driller posługuje się pneumatyczną wiertarką, która rozbija bloki i pozwala mu zejść głęboko pod ziemię. Może wwiercać się w bloki położone dookoła niego (wiercić w górę, w dół, w lewo lub w prawo) i przesuwac się w lewo, w prawo lub

w dół. Może również przesuwac się o jeden blok w górę w lewo lub w prawo, jeśli jest dość miejsca, by mógł stanąć na bloku.

Mr. Driller rozpoczyna rozgrywkę w ARCADE MODE/TRYBIE ZRĘCZNOŚCIOWYM z trzema życiami (ustawienie domyślne), a gdy straci wszystkie, następuje GAME OVER/KONIEC GRY. W trybach TIME ATTACK/WYŚCIG Z CZASEM i SURVIVAL MODES/TRYBACH PRZETRWANIA ma tylko jedno życie.

BLOKI

Rozbijaj bloki, używając przycisków CROSS, CIRCLE, TRIANGLE i SQUARE. Bloki z tej samej grupy kolorów znikają, gdy Mr. Driller zniszczy którykolwiek z nich. Bloki, które nie są przez nic podtrzymywane, spadają. Spadające bloki zatrzymują się, gdy napotkają inny blok tego samego koloru, podtrzymywany przez dowolny element. Spadające bloki, które napotykają i łączą się z blokami o tym samym kolorze, tworząc tym samym grupę liczącą cztery lub więcej bloków, znikają bez rozwiercania.

Brązowe bloki X pękają dopiero po pięciu uderzeniach. Jeśli któryś z bloków spadnie na Mr. Drillera, zostanie on zgnieciony i straci jedno życie. Rozbijanie bloków może czasami powodować reakcję łańcuchową – bloki znikają ze wszystkich stron, sprawiając, że te znajdujące się nad nimi zaczynają spadać. Dlatego musisz uważać!

KAPSUŁKI Z POWIETRZEM

Powietrze pod ziemią szybko się kończy, więc Mr. Driller musi szukać kapsułek z powietrzem, które pozwolą mu oddychać. Aby wykorzystać kapsułkę z powietrzem, wystarczy na nią wejść.

Mr. Driller rozpoczyna każde życie z miernikiem powietrza wskazującym 100%. Okrągły miernik, widoczny po prawej stronie ekranu gry, odlicza zużywane zapasy powietrza.

Każda kapsułka z powietrzem przywraca część zapasów powietrza Mr. Drillera, natomiast rozbicie jednego bloku X zużywa 20% tych zapasów.

Kiedy miernik pokaże poniżej 30%, nad Mr. Drillera pojawi się czaszka i skrzyżowane piszczele, a wraz z odliczaniem rozpocznie się alarm ostrzegawczy. Gdy tylko zapasy powietrza przekroczą 30%, czaszka i skrzyżowane piszczele znikną. Gdy miernik wskaże 0%, Mr. Driller straci życie.

ZEGARY

W trybie TIME ATTACK MODE/WYŚCIG Z CZASEM Mr. Driller zbiera zegary, aby skrócić czas rozgrywki.

TRYB ZRĘCZNOŚCIOWY

Uratuj Downtown! Wywierć drogę liczącą 500 metrów (łatwe zadanie) lub 1000 metrów (trudne), aby odkryć sekret bloków.

Naciśnij LEFT/RIGHT na MODE SELECT SCREEN/EKRANIE WYBORU TRYBU, aby wybrać ARCADE MODE/TRYB ZRĘCZNOŚCIOWY i naciśnij przycisk CROSS, aby potwierdzić. Naciśnij LEFT/RIGHT, aby wybrać 500 lub 1000 metrów, a następnie naciśnij przycisk CROSS, aby rozpocząć.

PUNKTACJA W TRYBIE ZRĘCZNOŚCIOWYM

Istnieje wiele sposobów na zdobywanie punktów w ramach ARCADE MODE/TRYBU ZRĘCZNOŚCIOWEGO.

Każdy blok rozbity przez Mr. Drillera daje Ci 10 punktów.

Łączenie bloków w grupy liczące cztery elementy, poprzez strategiczne wiercenie, powoduje zniknięcie całej grupy. Dostajesz wtedy po 30 punktów za blok.

KAPSUŁKI Z POWIETRZEM

Otrzymasz 100 punktów za pierwszą odkrytą kapsułkę z powietrzem. Każda następna kapsułka z powietrzem zapewnia Ci o 100 punktów więcej niż poprzednia: np. druga kapsułka to 200 punktów, trzecia daje Ci 300 punktów, i tak dalej.

ODNAJDOWANIE PODZIEMNIAKÓW

Podziemniaki to dziwne podziemne istoty ukryte w blokach. Za każdym razem, gdy grupa bloków X znika, zdobywasz ukryte punkty. Gdy zbierzesz 30 bloków X, Podziemniak pojawi się za zwykłym blokiem. Każdy z nich jest wart 765 punktów.

PREMIA WIERTNICZA

Jeśli Mr. Driller osiągnie swój cel i nie zużyje wszystkich posiadanych żyć, otrzymasz za nie dodatkowe punkty – aż 30 000 punktów za każde niewykorzystane życie.

PREMIA CZASOWA

Osiągaj wyznaczony cel w rekordowym czasie, by zdobywać punkty w ramach TIME BONUS/PREMII CZASOWEJ. Każdy poziom ma własny limit czasowy. Niewykorzystany czas, pozostały po ukończeniu danego poziomu, zostanie zamieniony na równoważną liczbę dodatkowych punktów.

Dostępne są także inne premie, takie jak premia za wysoki wynik, dlatego zawsze staraj się poradzić sobie najlepiej, jak potrafisz.

EKRAN GRY (TRYB ZRĘCNOŚCIOWY)

POZOSTAŁE ŻYCIE

Za każdym razem, gdy Mr. Driller zostaje zgnieciony lub gdy brakuje mu powietrza, traci jedno życie. Ustaw liczbę żyć dla ARCADE MODE/TRYBU ZRĘCNOŚCIOWEGO (od 1 do 5 żyć) w OPTIONS MENU/MENU OPCJE.

MIERNIK GŁĘBOKOŚCI

Wyświetla informacje o dystansie przebytym przez Mr. Drillera.

WYNIK

Wyświetla bieżący wynik. Nawet jeśli Mr. Driller traci życie, nie traci żadnych punktów.

MIERNIK POWIETRZA

Wyświetla informacje o tym, ile powietrza pozostało Mr. Drillerowi. Kiedy miernik pokaże poniżej 30%, nad Mr. Drillerem pojawi się czaszka i skrzyżowane piszczele, a gdy wartość ta spadnie do 0%, straci on życie.

POZIOM

Za każdym razem, gdy Mr. Driller opuszcza się o 100 stóp, usuwa jeden poziom.

ZWYCIĘSTWO W TRYBIE ZRĘCZNOŚCIOWYM

Jeśli Mr. Driller odniesie zwycięstwo w 500-metrowej wersji gry, otrzyma wiadomość z gratulacjami. Jeśli jednak chcesz dowiedzieć się, co naprawdę stało się z Mr. Drillerem, musisz zwyciężyć w rozgrywce obejmującej 1000 metrów.

EKRAN WYNIKÓW W TRYBIE ZRĘCZNOŚCIOWYM

Kiedy Mr. Driller traci wszystkie swoje życia, następuje GAME OVER/KONIEC GRY i pojawia się RESULTS SCREEN/EKRAN WYNIKÓW z następującymi informacjami:

PROGRESS GAUGE/WSKAŹNIK POSTĘPU

Twarz Mr. Drillera pojawia się na strzałce, a wskaźnik pokazuje, jak daleko udało mu się dotrzeć z pomocą wiertła. Wyraz twarzy Mr. Drillera zmienia się zależnie od wyników jego działań. Im lepiej sobie radzisz, tym szczęśliwszy się staje.

DEPTH/GŁĘBOKOŚĆ

Głębokość, na jaką Mr. Driller zdołał dotrzeć, zanim wykorzystał wszystkie posiadane życia.

SCORE/WYNIK

Łączna liczba punktów, zdobytych przez Mr. Drillera w tej grze.

TIME/CZAS

Całkowity czas, jaki upłynął.

TRYB PRZETRWANIA

W SURVIVAL MODE/TRYBIE PRZETRWANIA Mr. Driller ma tylko jedno życie. Poza tym obowiązują takie same zasady jak w przypadku ARCADE MODE/TRYBU ZRĘCZNOŚCIOWEGO.

GŁĘBOKOŚĆ

Głębokość, na której Mr. Driller rozpoczyna grę, zależy od wybranego poziomu trudności.

NORMAL/ZWYKŁY

Start na powierzchni

HARD/TRUDNY

Start na głębokości 1000 metrów

EXPERT/EKSPERCKI

Start na głębokości 2000 metrów

POWTÓRKA

Kiedy Mr. Driller traci życie (lub wygrywa), pojawia się REPLAY SCREEN/EKRAN POWTÓRKI, a powtórka rundy rozpoczyna się natychmiastowo – dzięki temu masz szansę, by sprawdzić skuteczność swoich działań.

Naciśnij przycisk CIRCLE, aby spowolnić odtwarzanie, a następnie naciśnij przycisk CIRCLE ponownie, aby powrócić do normalnej prędkości odtwarzania.

Aby wstrzymać lub wznowić odtwarzanie, naciśnij przycisk CROSS. Aby przesunąć widok z kamery w górę lub w dół, naciśnij UP/DOWN. Aby zakończyć odtwarzanie i otworzyć RESULTS SCREEN/EKRAN WYNIKÓW, naciśnij przycisk START.

EKRAN WYNIKÓW TRYBU PRZETRWANIA

Wskaźnik znajdujący się po lewej stronie wyświetla postępy Mr. Drillera, prezentując przebytą odległość jako wartość procentową całkowitej głębokości.

DEPTH/GŁĘBOKOŚĆ: odległość w dół, jaką udało mu się pokonać podczas ostatniej próby.

RECORD/REKORD: rekordowa głębokość osiągnięta w poprzednich próbach. Twoim zadaniem jest pobicie tego wyniku!

TRYB WYŚCIG Z CZASEM

TIME ATTACK/WYŚCIG Z CZASEM to tryb, w którym nie musisz się martwić, że zabraknie Ci powietrza. Zamiast kapsulek z powietrzem przez całą rundę zbierasz clocks/zegary, aby skrócić czas.

GRA W TRYBIE WYŚCIG Z CZASEM

Wybierz TIME ATTACK/WYŚCIG Z CZASEM na MODE SELECT SCREEN/EKRANIE WYBORU TRYBU, a następnie naciśnij przycisk CROSS. Aby wybrać trasę, naciśnij LEFT/RIGHT, a następnie naciśnij przycisk CROSS, aby rozpocząć grę. Niektóre trasy nie są dostępne przy pierwszym uruchomieniu TRYBU WYŚCIG Z CZASEM, ale po przejściu wszystkich dostępnych tras otwierają się kolejne.

ZASADY TRYBU WYŚCIG Z CZASEM

Ścigasz się z czasem, aby pobić poprzedni rekord. Podnoś zegary, a wyświetlony na nich czas zostanie odjęty od czasu rozgrywki. Zegary są wszędzie, ale zbierając je, musisz też unikać zgniecenia. Rozbicie bloku X kosztuje Cię dodatkowe 5 sekund.

W trybie TIME ATTACK/WYŚCIG Z CZASEM masz tylko jedno życie. Gdy Mr. Driller zostanie zgnieciony, gra się kończy.

EKRAN WSTRZYMANIE GRY/KONIEC GRY

Na RESULTS SCREEN/EKRANIE WYNIKÓW, naciśnij przycisk CROSS i wyświetlony zostanie GAME OVER SCREEN/EKRAN KONIEC GRY.

ANULUJ

Wznów grę od miejsca, w którym została wstrzymana.

SPRÓBUJ PONOWNIE

Zrestartuj przygodę od początku bieżącego wyzwania.

ZMIEŃ TRASĘ

Ta opcja jest wyświetlana wyłącznie w TIME ATTACK MODE/TRYBIE WYŚCIG Z CZASEM. Wybierz ją, jeśli chcesz wypróbować inną trasę TIME ATTACK/WYŚCIGU Z CZASEM.

SAVE/ZAPISZ

Zapisz ustawienia gry i dane rankingu.

EXIT/WYJDŹ

Powróć do MODE SELECT SCREEN/EKRANU WYBORU TRYBU.

EKRAN WPISYWANIA IMIENIA

Jeśli Twój wynik plasuje się wśród 10 najlepszych w ramach trybu ARCADE/ZRĘCZNOŚCIOWEGO, SURVIVAL/PRZETRWANIA lub w TIME ATTACK/WYŚCIGU Z CZASEM, możesz pojawić się w rankingach gry.

Aby sprawdzić, czy Twój wynik jest wystarczająco wysoki, naciśnij przycisk START lub przycisk CROSS podczas wyświetlania RESULTS SCREEN/EKRANU WYNIKÓW. Jeśli Twój wynik trafił do pierwszej dziesiątki, pojawi się NAME SCREEN/EKRAN IMIENIA, a ranking zostanie wyświetlony u góry.

Jeśli chcesz wpisać swoje imię, naciśnij UP/DOWN/RIGHT/LEFT, aby wybrać odpowiedni znak, a następnie naciśnij przycisk CROSS, aby potwierdzić swój wybór. Powtórz ten proces dla każdego znaku, który chcesz wpisać.

Aby poprawić wpis, naciśnij przycisk TRIANGLE lub wybierz ikonę „←” i naciśnij przycisk CROSS, aby usunąć dany znak.

Po wprowadzeniu swojego imienia umieść kursor nad opcją OK i naciśnij przycisk CROSS, aby potwierdzić.

WSKAZÓWKI DOTYCZĄCE GRY

- Zasada numer jeden brzmi: uważaj na spadające bloki! Im głębiej będziesz wiercić, tym szybciej bloki będą spadać. Aby pozostać na górze, trzeba kopać głęboko w dół.
- Bloki zaczynają drzeć tuż przed upadkiem, a jeśli spadną na Mr. Drillera, zostanie zgnieciony jak naleśnik! Dlatego staraj się uciekać spod drżących bloków albo przewiercać je, zanim spadną.
- Nawet jeśli masz jeszcze dużo powietrza, kapsułki z powietrzem zapewnią Ci mnóstwo punktów.
- Uważaj na reakcje łańcuchowe. Jeśli wokół Mr. Drillera zniknie wiele bloków, mnóstwo innych może spaść z góry.
- Gdy masz wrażenie, że wszystko zacznie za chwilę spadać, poszukaj schronienia. Ukryj się pod bezpiecznymi blokami, mającymi oparcie i poczekaj, aż wszystko się uspokoi.

- Czasami kapsułki z powietrzem lub zegary są uwięzione pomiędzy blokami. Spróbuj usunąć podpierające je bloki, aby spadły, przywały do innych bloków lub zniknęły. W ten sposób ułatwisz sobie dotarcie do zablokowanych kapsułek z powietrzem oraz zegarów.
- Wierć! Wierć! Wierć! Gdy już zaczniesz wiercić, nie możesz przestać!



A HISTÓRIA ATÉ AGORA...

Bem-vindo a Downtown, uma cidade como qualquer outra. Pelo menos era, até que algo muito estranho aconteceu. De algum sítio profundo abaixo da superfície, grandes blocos começaram a saltar da terra para o meio da cidade. Tudo ficou rapidamente coberto por grandes blocos brilhantes. Não se pode caminhar porque os blocos... bem, bloquearam o caminho.

Os habitantes reuniram-se para martelarem uma solução – precisavam que um destruidor de pedra profissional escavasse debaixo de Downtown para chegar ao fundo do mistério. Um destruidor de pedra profissional como o Mr. Driller!

Sempre pronto para perfurações emocionantes, o Mr. Driller não perdeu a oportunidade de participar em ação subterrânea.

Blocos a cair que podem esmagar-me a qualquer momento? Pequenas bolsas de ar respirável no subsolo? Perigo sempre presente? Contem comigo!

À medida que preparava corajosamente a sua ferramenta elétrica para salvar Downtown, o Mr. Driller sabia que estava perante a tarefa mais perigosa de sempre, mas se conseguisse perfurar bem fundo através dos blocos, talvez conseguisse resolver o mistério.

CONTROLOS NO JOGO

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	utilizar a broca
UP	apontar a broca para cima
DOWN	apontar a broca para baixo
LEFT	mover o Mr. Driller/apontar a broca para a esquerda
RIGHT	mover o Mr. Driller/apontar a broca para a direita
Botão START	colocar o jogo em pausa

CONTROLOS DO MENU

Botão TRIANGLE

Ecrã anterior/Cancelar

Botão CROSS

Confirmar a seleção

COMO COMEÇAR

O jogo pede a seleção do idioma pretendido. Escolhe inglês, francês, alemão, italiano ou espanhol. Prime UP ou DOWN para percorreres as opções e prime o botão CROSS para confirmares. O jogo apresenta um curto filme de introdução. Após o filme, surge o ecrã inicial. Prime o botão START e aparecerá o MODE SELECT SCREEN (ECRÃ DE SELEÇÃO DE MODO).

ECRÃ DE SELEÇÃO DE MODO

O MODE SELECT SCREEN (ECRÃ DE SELEÇÃO DE MODO) tem as seguintes opções. Selecciona uma premindo LEFT/RIGHT e, em seguida, prime o botão CROSS.

ARCADE MODE (MODO DE ARCADE)

Salva Downtown! Perfura 500 metros (Fácil) ou 1000 metros (Difícil) para descobrires o segredo dos blocos. Consulta mais instruções na secção ARCADE MODE (MODO DE ARCADE) deste manual.

SURVIVAL MODE (MODO DE SOBREVIVÊNCIA)

O Mr. Driller tem uma única oportunidade de escavar tão fundo quanto conseguir até chegar ao seu objetivo, ficar sem ar ou ser esmagado. Este modo tem os níveis NORMAL, HARD (DIFÍCIL) e EXPERT (PERITO). Consulta mais informação na secção SURVIVAL MODE (MODO DE SOBREVIVÊNCIA).

TIME ATTACK MODE (MODO DE CONTRARRELÓGIO)

Corre contra o relógio em 10 percursos diferentes, cada um com o seu próprio limite de tempo e nível de dificuldade. Consulta mais informação na secção TIME ATTACK MODE (MODO DE CONTRARRELÓGIO).

HIGH SCORES (MELHORES PONTUAÇÕES)

Vê as pontuações mais altas.

OPTIONS (OPÇÕES)

Altera as definições do jogo consoante as tuas capacidades.

OPÇÕES

Prime UP/DOWN para seleccionares uma opção. Prime o botão CROSS para abrires uma seleção. Prime LEFT/RIGHT/UP/DOWN para alterares uma definição e prime o botão TRIANGLE para voltares ao ecrã anterior.

DEFINIÇÕES DO MODO DE ARCADE

ARCADE DIFFICULTY (DIFICULDADE DE ARCADE)

Seleciona EASY (FÁCIL), NORMAL, HARD (DIFÍCIL) ou EXPERT (PERITO) para os jogos de 500 metros e 1000 metros. Experimenta o jogo de 500 metros para iniciantes.

NUMBER OF LIVES (NÚMERO DE VIDAS)

Escolhe entre uma e cinco vidas. Esta definição é válida para a versão de 500 metros e para a versão de 1000 metros do ARCADE MODE (MODO DE ARCADE).

TESTE DE SOM

SOUND (SOM): Ouve as músicas do Mr. Driller™. Prime LEFT/RIGHT/UP/DOWN para realçares SOUND (SOM) e prime o botão CROSS.

OUTPUT (SAÍDA): Para alterares a definição para/de MONO e STEREO (ESTÉREO).

AJUSTAR O ECRÃ

Prime LEFT/RIGHT/UP/DOWN para ajustares a posição do ecrã e prime o botão START para confirmares as alterações. Prime o botão TRIANGLE para cancelares ou prime o botão CROSS para repores as predefinições.

MELHORES PONTUAÇÕES

Podes ver aqui as 10 melhores pontuações de cada um dos modos. Prime UP/DOWN para seleccionares um modo e prime o botão CROSS para veres a tabela de pontuações. Prime o botão CROSS novamente para voltares ao ecrã principal HIGH SCORES (MELHORES PONTUAÇÕES).

MODO DE ARCADE

Prime UP/DOWN para alternares entre TODAY'S RANKING (PONTUAÇÃO DE HOJE) e TOTAL RANKING (PONTUAÇÃO TOTAL).

Prime LEFT/RIGHT para alternares entre as pontuações do ARCADE MODE (MODO DE ARCADE) de 500 metros e 1000 metros.

MODO DE SOBREVIVÊNCIA

Prime LEFT/RIGHT para veres as pontuações dos níveis NORMAL, HARD (DIFÍCIL) e EXPERT (PERITO).

CONTRARRELÓGIO

Prime LEFT/RIGHT para veres as classificações dos vários percursos.

JOGAR O JOGO

O Mr. Driller usa vigorosamente um berbequim pneumático para partir blocos e descer às profundezas do subsolo. Ele pode perfurar os blocos em qualquer direção (para cima, baixo, esquerda ou direita) e andar para a esquerda, para a direita ou para baixo. Ele também pode saltar para cima de um bloco à esquerda ou à direita se houver espaço para ele por cima do bloco.

O Mr. Driller inicia o ARCADE MODE (MODO DE ARCADE) com três vidas (predefinição) e quando perder as três é GAME OVER (FIM DO JOGO). Nos modos TIME ATTACK (CONTRARRELÓGIO) e SURVIVAL (SOBREVIVÊNCIA), ele tem apenas uma vida.

BLOCOS

Quebra os blocos com os botões CROSS, CIRCLE, TRIANGLE e SQUARE. Os blocos da mesma cor formam grupos que desaparecem quando o Mr. Driller quebra algum deles. Os blocos que ficarem sem apoio caem. Os blocos param de cair quando se juntam a um bloco da mesma cor que esteja suportado. Os blocos que se juntam e ligam a blocos da mesma cor e formam grupos de quatro ou mais desaparecem sem serem perfurados.

Os blocos com um X castanho só partem com cinco impactos. Se algum bloco cair sobre o Mr. Driller, ele fica esmagado e perde uma vida. Os estilhaços dos blocos partidos podem causar uma reação em cadeia, eliminando blocos em todas as direções e os que estão por cima caem. Por isso, cuidado!

CÁPSULAS DE AR

Como há pouco ar no subsolo, o Mr. Driller tem de encontrar cápsulas de ar para respirar. Basta andar até uma cápsula de ar para a utilizar.

O Mr. Driller começa cada vida com o indicador de ar a 100%. Um contador circular no lado direito do ecrã do jogo faz uma contagem decrescente à medida que a reserva de ar é consumida.

Cada cápsula de ar repõe alguma reserva de ar do Mr. Driller, mas quebrar um bloco X consome 20%.

Quando o indicador de ar descer abaixo de 30%, aparece uma caveira com ossos cruzados por cima do Mr. Driller e um alarme de aviso acompanha a contagem decrescente. Quando a reserva de ar for superior a 30%, a caveira e os ossos cruzados desaparecem. Se o contador chegar a 0%, o Mr. Driller perde uma vida.

RELÓGIOS

No TIME ATTACK MODE (MODO DE CONTRARRELÓGIO), o Mr. Driller tem de apanhar relógios para reduzir o tempo decorrido.

MODO DE ARCADE

Salva Downtown! Perfura 500 metros (Fácil) ou 1000 metros (Difícil) para descobrires o segredo dos blocos.

Prime LEFT/RIGHT no MODE SELECT SCREEN (ECRÃ DE SELEÇÃO DE MODO) para selecionares ARCADE MODE (MODO DE ARCADE) e prime o botão CROSS para confirmares. Prime LEFT/RIGHT para escolheres o jogo de 500 metros ou o jogo de 1000 metros e prime o botão CROSS para iniciares.

PONTUAÇÃO NO MODO DE ARCADE

Há várias formas de acumular pontos no ARCADE MODE (MODO DE ARCADE).

Cada bloco que o Mr. Driller partir dá 10 pontos.

Juntar blocos em grupos de quatro com perfuração estratégica faz com que desapareçam e dá 30 pontos por bloco.

CÁPSULAS DE AR

Ganhas 100 pontos pela primeira cápsula de ar que descobrires. Cada cápsula de ar seguinte dá 100 pontos mais do que a anterior, ou seja, a segunda cápsula de ar dá 200 pontos, a terceira dá 300 pontos e assim sucessivamente.

ENCONTRAR OS HABITANTES DO SUBSOLO

Os habitantes do subsolo são seres estranhos que se escondem nos blocos. Sempre que um grupo de blocos X desaparecer, ganhas os pontos ocultos. Se acumulares 30 destes blocos X, aparece um habitante do subsolo atrás de um bloco normal. Cada habitante do subsolo vale 765 pontos.

BÓNUS DE VIDAS DO MR. DRILLER

Ganhas pontos de bónus se o Mr. Driller atingir o objetivo com vidas de sobra – encaixas o enorme valor de 30 000 pontos por cada vida não utilizada.

BÓNUS DE TEMPO

Alcança o objetivo em tempo recorde e ganha pontos de TIME BONUS (BÓNUS DE TEMPO). Cada segundo do limite de tempo definido que sobrar no final de cada nível será convertido no número equivalente de pontos de bónus.

Há outros bónus, como o Bónus de Pontuação Mais Alta, portanto testa os teus limites.

ECRÃ DO JOGO (MODO DE ARCADE)

VIDAS RESTANTES

Sempre que o Mr. Driller fica esmagado ou sem ar, perde uma vida. Define o número de vidas para o ARCADE MODE (MODO DE ARCADE) (uma a cinco) no OPTIONS MENU (MENU DE OPÇÕES).

INDICADOR DE PROFUNDIDADE

Indica a distância que o Mr. Driller percorreu.

PONTUAÇÃO

Indica a pontuação atual. O Mr. Driller não perde pontos quando perde uma vida.

INDICADOR DE AR

Indica a reserva de ar do Mr. Driller. Se estiver a 30%, aparece uma caveira e ossos cruzados sobre o indicador. Se chegar a 0%, perde uma vida.

NÍVEL

Sempre que o Mr. Driller desce 100 pés, passa um nível.

GANHAR NO MODO DE ARCADE

Se o Mr. Driller ganhar no jogo de 500 metros, recebe uma mensagem de felicitações, mas se quiseres saber o que acontece ao Mr. Driller, tens de ganhar no jogo de 1000 metros.

ECRÃ DE RESULTADOS DO MODO DE ARCADE

Quando o Mr. Driller perde todas as vidas, é GAME OVER (FIM DO JOGO) e surge o RESULTS SCREEN (ECRÃ DE RESULTADOS) com as seguintes informações:

PROGRESS GAUGE (INDICADOR DE PROGRESSO)

O rosto do Mr. Driller aparece numa seta e o indicador mostra a distância que ele perfurou para baixo. A expressão do Mr. Driller depende do seu desempenho. Quanto mais contente estiver, melhor terá feito.

DEPTH (PROFUNDIDADE)

Indica a profundidade que o Mr. Driller alcançou até ficar sem vidas.

SCORE (PONTUAÇÃO)

Indica o número total de pontos que o Mr. Driller ganhou no jogo.

TIME (TEMPO)

Indica o tempo total decorrido.

MODO DE SOBREVIVÊNCIA

No SURVIVAL MODE (MODO DE SOBREVIVÊNCIA), o Mr. Driller tem apenas uma vida. Nos outros modos, aplicam-se as regras do ARCADE MODE (MODO DE ARCADE).

PROFUNDIDADE

A profundidade em que o Mr. Driller começa o jogo depende do nível de dificuldade escolhido.

NORMAL

Início à superfície

HARD (DIFÍCIL)

Início a 1000 metros

EXPERT (PERITO)

Início a 2000 metros

REPETIÇÃO

Quando o Mr. Driller perde uma vida (ou quando ganha), aparece o REPLAY SCREEN (ECRÃ DE REPETIÇÃO) que apresenta uma repetição da sessão anterior - é útil para reveres o teu desempenho.

Prime o botão CIRCLE para abrandares a repetição e prime o botão CIRCLE novamente para voltares à velocidade normal.

Para parares ou retomares a repetição, prime o botão CROSS. Para deslocares a vista da câmara para cima ou para baixo, prime UP/DOWN. Para terminares a repetição e abrires o RESULTS SCREEN (ECRÃ DE RESULTADOS), prime o botão START.

ECRÃ DE RESULTADOS DO MODO DE SOBREVIVÊNCIA

O indicador do lado esquerdo mostra o progresso do Mr. Driller em percentagem da profundidade máxima.

DEPTH (PROFUNDIDADE): Profundidade alcançada na última tentativa.

RECORD (RECORDE): Recorde de profundidade alcançada em tentativas anteriores. É o número a bater!

MODO DE CONTRARRELÓGIO

O modo TIME ATTACK (CONTRARRELÓGIO) é uma corrida contra o tempo em que não tens de te preocupar com a falta de ar. Em vez de cápsulas de ar, tens de apanhar clocks (relógios) ao longo do percurso para reduzires o teu tempo.

JOGAR NO MODO DE CONTRARRELÓGIO

Seleciona TIME ATTACK (CONTRARRELÓGIO) no MODE SELECT SCREEN (ECRÃ DE SELEÇÃO DE MODO) e prime o botão CROSS. Para seleccionares um percurso, prime LEFT/RIGHT e, em seguida, prime o botão CROSS para iniciares o jogo. Alguns percursos não estão disponíveis quando jogares pela primeira vez no MODO DE CONTRARRELÓGIO, mas vão surgindo mais percursos à medida que fores fazendo os que estão disponíveis.

REGRAS DO MODO DE CONTRARRELÓGIO

Corres contra o tempo para bateres o melhor tempo anterior. Apanha um relógio e o tempo indicado nele será subtraído ao teu tempo decorrido. Existem relógios por todo o lado, mas tens de os apanhar sem seres esmagado. A quebra de um bloco X tem um custo adicional de 5 segundos.

No modo TIME ATTACK (CONTRARRELÓGIO), tens apenas uma vida. Se ficares esmagado, é fim do jogo para o Mr. Driller.

ECRÃ DE PAUSA/FIM DO JOGO

No RESULTS SCREEN (ECRÃ DE RESULTADOS), prime o botão CROSS para ver o GAME OVER SCREEN (ECRÃ DE FIM DO JOGO).

CANCELAR

Retomar a ação no ponto em que paraste.

TENTAR NOVAMENTE

Reiniciar a aventura a partir do início do desafio atual.

MUDAR DE PERCURSO

Esta opção aparece apenas no TIME ATTACK MODE (MODO DE CONTRARRELÓGIO).
Seleciona-a se quiseres experimentar outro percurso de TIME ATTACK (CONTRARRELÓGIO).

SAVE (GUARDAR)

Guardar as tuas definições de jogo e os dados de classificação.

EXIT (SAIR)

Voltar ao MODE SELECT SCREEN (ECRÃ DE SELEÇÃO DE MODO).

ECRÃ DE INTRODUÇÃO DO NOME

Se a tua pontuação final ficar entre as 10 melhores do modo ARCADE (ARCADA), SURVIVAL (SOBREVIVÊNCIA) ou TIME ATTACK (CONTRARRELÓGIO), podes entrar para a lista dos melhores.

Para veres se entraste para a lista, prime o botão START ou o botão CROSS quando estiveres no RESULTS SCREEN (ECRÃ DE RESULTADOS). Se estiveres no Top 10, surge o NAME SCREEN (ECRÃ DE NOMES) e a tua pontuação é apresentada no topo.

Para introduzires o teu nome, prime UP/DOWN/RIGHT/LEFT para seleccionares os caracteres e, em seguida, prime o botão CROSS para confirmares a seleção. Repete o processo para cada carácter que queiras introduzir.

Para corrigires um carácter, prime o botão TRIANGLE ou selecciona o ícone " ← " e prime o botão CROSS para apagares o carácter.

Quando acabares de introduzir o teu nome, coloca o cursor em OK e prime o botão CROSS para confirmares.

DICAS PARA O JOGO

- A primeira regra é ter cuidado com os blocos em queda! Quanto maior for a profundidade, maior é a velocidade de queda dos blocos. Para ficares entre os melhores, vais ter de cavar fundo.
- Os blocos estremeçam mesmo antes de caírem e se caírem sobre o Mr. Driller, ele fica esmagado como uma panqueca! Por isso, tens duas hipóteses: desvia-te dos blocos que estiverem a cair ou perfura-os antes de começarem a cair.
- Mesmo que tenhas muito ar, apanha as cápsulas de ar porque valem muitos pontos.
- Tem cuidado com as reações em cadeia. Se estiverem muitos blocos a desaparecer à volta do Mr. Driller, muitos outros podem estar a cair de cima.
- Encontra proteção quando te parecer que está tudo a cair. Abriga-te debaixo de blocos salientes suportados até as coisas arrefecerem.
- Por vezes, há cápsulas de ar ou relógios dentro dos blocos. Tenta remover os blocos que servem de apoio, para que caiam e se juntem a outros blocos ou desapareçam. Assim, as cápsulas de ar e os relógios presos ficam mais fáceis de apanhar.
- Fura! Fura! Fura! Quando começares a furar, não há tempo para descansar!



HISTORIEN INDTIL VIDERE ...

Velkommen til Downtown, en by som enhver anden. Eller det var den, indtil der skete noget meget mystisk. Fra et sted dybt under overfladen begyndte store blokke at poppe op ad jorden lige midt i byen. Og der gik ikke længe, før hele byen var begravet i store, farvestrålende blokke. Der var ingen stedet at gå, fordi store blokke ... ja, blokerede vejen.

Byboerne samledes for at finde en løsning – de skulle bruge en professionel stenkuser til at grave ned under Downtown for at komme til bunds i mysteriet. En professionel stenkuser som Mr. Driller!

Mr. Driller, der altid er på udkig efter spændende muligheder for at bore, slog straks til for at få sig et lille underjordisk eventyr.

Faldende blokke, der kan mase mig når som helst, siger du? Små lommer med luft under jorden, siger du? Konstant fare, siger du? I kan regne med mig!

Mens Mr. Driller tappert gjorde sit værktøj klar til at redde Downtown, tænkte han på, at dette var et farefuldt job ulig noget andet job, han nogensinde har haft, men hvis han kunne bore dybt nok ned gennem blokkene, kunne han måske løse mysteriet?

SPILKNAPPER

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	brug bor
UP	peg bor opad
DOWN	peg bor nedad
LEFT	flyt Mr. Driller/peg bor mod venstre
RIGHT	flyt Mr. Driller/peg bor mod højre
START-knap	sæt spillet på pause.

MENUKNAPPER

TRIANGLE-knap

Forrige skærm/annuller

CROSS-knap

Bekræft valg

KOM GODT I GANG

Du bliver bedt om at vælge sprog. Vælg mellem enten engelsk, fransk, italiensk, spansk eller tysk. Tryk på UP og DOWN for at rulle gennem valgmulighederne, og tryk på CROSS-knappen for at bekræfte.

Derefter afspilles en kort præsentationsvideo. Når du har set den, vises titelskærmen. Tryk på START-knappen, hvorefter MODE SELECT SCREEN (Valgskærmen) vises.

VALGSKÆRM

På MODE SELECT SCREEN (Valgskærmen) får du følgende valgmuligheder.

Vælg en af dem ved at trykke på LEFT/RIGHT og derefter trykke på CROSS-knappen.

ARCADE MODE (Arkadespil)

Red Downtown! Bor dig ned til 500 meter (Nem) eller 1.000 meter (Svær) for at afsløre blokkenes hemmeligheder. Se afsnittet ARCADE MODE (Arkadespil) i denne vejledning for at få mere at vide.

SURVIVAL MODE (Overlevelsesspil)

Mr. Driller har én chance for at bore så dybt ned, han kan, indtil han enten når sit mål, løber tør for luft eller bliver mast. Dette spil består af niveauerne NORMAL (Normal), HARD (Svær) og EXPERT (Ekspert). Se afsnittet SURVIVAL MODE (Overlevelsesspil) for at få mere at vide.

TIME ATTACK MODE (Tidsspil)

Ræs mod uret på 10 forskellige baner, hver med dens egen tidsudfordring og sværhedsgrad. Se afsnittet TIME ATTACK MODE (Tidsspil) for at få mere at vide.

HIGH SCORES (Topscore)

Se ranglisterne.

OPTIONS (Indstillinger)

Skift spilindstillingerne, så de matcher dine evner.

INDSTILLINGER

Tryk på UP/DOWN for at vælge en indstilling. Tryk på CROSS-knappen for at åbne en valgmulighed. Tryk på LEFT/RIGHT/UP/DOWN for at ændre en indstilling, og tryk på TRIANGLE-knappen for at returnere til forrige skærm.

INDSTILLINGER FOR ARKADESPIL

ARCADE DIFFICULTY (SVÆRHEDSGRAD I ARKADESPIL)

Vælg enten EASY (Nem), NORMAL (Normal), HARD (Svær) eller EXPERT (Ekspert) for 500 meter- og 1.000 meter-spillene. Prøv at spille 500 meter-spillet til at starte med.

NUMBER OF LIVES (ANTAL LIV)

Vælg mellem et til fem liv. Denne indstilling gælder både for 500 meter og 1.000 meter i ARCADE MODE (Arkadespillet).

LYDTEST

SOUND (Lyd): Lyt til melodierne fra Mr. Driller™. Tryk på LEFT/RIGHT/UP/DOWN for at fremhæve SOUND (Lyd), og tryk derefter på CROSS-knappen.

OUTPUT (Effekt): For at skifte indstillingen til/fra MONO og STEREO.

JUSTER SKÆRM

Tryk på LEFT/RIGHT/UP/DOWN for at justere skærmpositionen, og tryk derefter på START-knappen for at bekræfte ændringerne. Tryk på TRIANGLE-knappen for at annullere, eller tryk på CROSS-knappen for at gå tilbage til standardindstillingerne.

TOPSCORE

Top 10 bedste resultater i hvert spil kan ses her. Tryk på UP/DOWN for at vælge et spil, og tryk derefter på CROSS-knappen for at se scoren. Tryk igen på CROSS-knappen for at gå tilbage til skærmen HIGH SCORES (Topscore).

ARKADESPIL

Tryk på UP/DOWN for at skifte mellem TODAY'S RANKING (Dagens rangering) og TOTAL RANKING (Samlet rangering).

Tryk på LEFT/RIGHT for at skifte mellem rangeringer for 500 meter og 1.000 meter i ARCADE MODE (Arkadespil).

OVERLEVELSESPIL

Tryk på LEFT/RIGHT for at se rangeringerne for NORMAL (Normal), HARD (Svær) og EXPERT (Ekspert).

TIDSSPIL

Tryk på LEFT/RIGHT for at se rangeringerne for de forskellige baner.

SÅDAN SPILLES SPILLET

Mr. Driller bruger et trykluftbør til at smadre gennem blokkene og dykke dybt ned i undergrunden. Han kan bore i blokkene i en hvilken som helst retning (opad, nedad, til venstre eller højre) og bevæge sig til venstre, højre eller ned. Han kan også flytte en blok op til venstre eller højre, hvis der er plads til at stå på en blok.

Mr. Driller starter ARCADE MODE (Arkadespil) med tre (standard) liv, og hvis han mister alle tre liv, er det GAME OVER. I TIME ATTACK (Tidsspillet) og SURVIVAL MODES (Overlevelsesspillet) har han kun ét liv.

BLOKKE

Ødelæg blokke med CROSS-, CIRCLE-, TRIANGLE- og SQUARE-knapperne. Blokke i samme farve danner grupper, som forsvinder, når Mr. Driller ødelægger en af dem. Blokke uden noget under dem falder ned. Faldende blokke stopper med at falde, hvis de kommer til en bærende blok i samme farve. Faldende blokke, der kommer til og sættes sammen med blokke i samme farve, forsvinder uden at blive boret.

Brune X-blokke skal rammes fem gange, før de ødelægges. Hvis nogle af blokkene falder ned på Mr. Driller, bliver han mast og mister et liv. Det kan medføre en kædereaktion at ødelægge blokke – blokke forsvinder i alle retninger, hvilket får nogle af blokkene over til at falde ned. Så pas på!

LUFTKAPSLER

Der er ikke meget luft under jorden, så Mr. Driller skal finde luftkapsler for at kunne trække vejret. Du skal bare gå ind i en luftkapsel for at bruge den.

Mr. Driller starter hvert liv med luftmåleren på 100 %. En rund tæller i højre side af spilskærmen tæller ned, mens hans luftforsyning bruges.

Hver luftkapsel gendanner noget af Mr. Drillers luftforsyning, men det koster 20 % at ødelægge en X-blok.

Når luftmåleren falder under 30 %, vises et dødningehoved over Mr. Driller, og der startes en advarsalarm sammen med nedtællingen. Så snart hans luftforsyning når over 30 %, forsvinder dødningehovedet heldigvis. Hvis tælleren når 0 %, mister Mr. Driller et liv.

URE

I TIME ATTACK MODE (Tidsspillet) skal Mr. Driller få fat i ure for at reducere tidsforbruget.

ARKADESPIL

Red Downtown! Bor dig ned til 500 meter (Nem) eller 1.000 meter (Svær) for at afsløre blokkenes hemmeligheder.

Tryk på LEFT/RIGHT på MODE SELECT SCREEN (Valgskærmen) for at vælge ARCADE MODE (Arkadespil), og tryk på CROSS-knappen for at bekræfte. Tryk på LEFT/RIGHT for at vælge enten 500 meter- eller 1.000 meter-spillet, og tryk på CROSS-knappen for at starte.

POINT I ARKADESPILLET

Der er flere måder at få point på i ARCADE MODE (Arkadespillet).

Alle blokke, som Mr. Driller ødelægger, giver dig 10 point.

Når du bruger strategisk boring til at sætte blokkene sammen i grupper af fire for at få dem til at forsvinde, får du 30 point pr. blok.

LUFTKAPSLER

Du får 100 point for den første luftkapsel, du finder. Efterfølgende luftkapsler giver dig 100 point mere end den foregående, så den anden luftkapsel giver dig 200 point, den tredje giver dig 300 point osv.

SÅDAN FINDER DU UNDERGRUNDSBOERNE

Undergrundsboerne er mærkelige underjordiske væsener, der er skjult i blokkene. Hver gang en gruppe med X-blokke forsvinder, får du skjulte point. Hvis du samler 30 X-blokke, dukker en undergrundsboer op bag en normal blok. Hver undergrundsboer er 765 point værd.

BOREBONUS

Få bonuspoint, hvis Mr. Driller når sit mål med ekstra liv tilbage – du får hele 30.000 point for hvert ubrugt liv.

TIDSBONUS

Nå målet i rekordtid, og få TIME BONUS (Tidsbonus) point. Hvert sekund af den indstillede tidsgrænse, du har tilbage efter hvert niveau, konverteres til det samme antal bonuspoint.

Der er også andre bonusser, som f.eks. topscorebonus, så prøv at udfordre dig selv.

SPILSKÆRMEN (ARCADESPIL)

LIV TILBAGE

Hver gang Mr. Driller bliver mast eller løber tør for luft, mister han et liv. Du kan indstille antallet af liv i ARCADE MODE (Arkadespillet) (fra et til fem) på OPTIONS MENU (Indstillingsmenuen).

DYBDEMÅLER

Viser, hvor langt Mr. Driller er nået.

SCORE

Viser aktuel score. Selvom Mr. Driller mister et liv, mister han ingen point.

LUFTMÅLER

Viser, hvor meget luft Mr. Driller har tilbage. Når den er på 30 %, vises et dødningehoved over ham, og når måleren når 0 %, mister han et liv.

NIVEAU

Hver gang Mr. Driller når 30 meter ned, har han gennemført et niveau.

SÅDAN VINDES ARKADESPILLET

Hvis Mr. Driller vinder 500 meter-spillet, ønskes han tillykke, men for virkelig at finde ud af, hvad der sker med Mr. Driller, skal du vinde 1.000 meter-spillet.

RESULTATSKÆRM I ARKADESPILLET

Hvis Mr. Driller mister alle sine liv, er det GAME OVER, og RESULTS SCREEN (Resultatskærmen) viser følgende oplysninger:

PROGRESS GAUGE (Statusmåler)

Mr. Drillers ansigt vises på pilen, og måleren viser, hvor langt ned han har boret. Mr. Drillers ansigtsudtryk ændrer sig baseret på hans præstation. Jo gladere han ser ud, jo bedre har du klaret dig.

DEPTH (Dybde)

Hvor dybt ned Mr. Driller nåede, før han løb tør for liv.

SCORE (Point)

Det samlede antal point, som Mr. Driller opnåede i dette spil.

TIME (Tid)

Den samlede tid, der er brugt.

OVERLEVELSESPIL

I SURVIVAL MODE (Overlevelsesspillet) har Mr. Driller kun ét liv. Ellers er reglerne de samme som i ARCADE MOVE (Arkadespillet).

DYBDE

Den dybde, hvor Mr. Driller starter spillet, afhænger af den valgte sværhedsgrad.

NORMAL (Normal)

Starter ved overfladen

HARD (Svær)

Starter ved 1.000 meter

EXPERT (Ekspert)

Starter ved 2.000 meter

AFSPILNING

Hvis Mr. Driller mister et liv (eller hvis han vinder), vises REPLAY SCREEN (Afspilningsskærmen), og en afspilning af runden går straks i gang – det er en praktisk måde at se din præstation på.

Tryk på CIRCLE-knappen for at sætte hastigheden ned på afspilningen, og tryk på CIRCLE-knappen igen for at afspille ved normal hastighed.

Tryk på CROSS-knappen for at fryse skærmen eller genoptage afspilningen. Tryk på UP/DOWN for at panorere kameravisningen op eller ned. Tryk på START-knappen for at afslutte afspilningen og åbne RESULTS SCREEN (Resultatskærmen).

RESULTATSKÆRM I OVERLEVELSESPILLET

Måleren i venstre side viser Mr. Drillers fremskridt i procenter af den samlede dybde.

DYBDE: Hvor langt han kom ned under det sidste forsøg.

REKORD: Dybderekorden for tidligere forsøg. Det er det tal, der skal slås!

TIDSPILLET

TIME ATTACK (Tidsspil) er et ræs mod uret, hvor du ikke skal tænke på, om du løber tør for luft. I stedet for luftkapsler skal du få fat i clocks (ure) gennem hele banen for at reducere den tid, du bruger.

SÅDAN SPILLER DU TIDSPILLET

Vælg TIME ATTACK (Tidsspillet) på MODE SELECT SCREEN (Valgskærmen), og tryk på CROSS-knappen. Tryk på LEFT/RIGHT for at vælge en bane, og tryk derefter på CROSS-knappen for at starte spillet. Ikke alle baner er tilgængelige, første gang du spiller TIDSPILLET, men når du har ryddet alle tilgængelige baner, åbnes flere.

REGLER I TIDSPILLET

Du ræser mod uret for at slå den tidligere rekordtid. Saml et ur op. Den tid, der vises på det, trækkes fra den brugte tid. Der er ure overalt, men du skal få fat i dem uden at blive mast. Det koster dig 5 sekunder ekstra, når du ødelægger en X-blok.

I TIME ATTACK (Tidsspillet) har du kun ét liv. Hvis du bliver mast, er det game over for Mr. Driller.

PAUSE-/GAME OVER-SKÆRMEN

Tryk på CROSS-knappen på RESULTS SCREEN (Resultatskærmen), hvorefter GAME OVER SCREEN (Game over-skærmen) vises.

ANNULLER

Genoptag spillet fra det sted, du satte det på pause.

PRØV IGEN

Genstart eventyret fra begyndelsen af den udfordring, du er i gang med.

SKIFT BANE

Denne mulighed vises kun i TIME ATTACK MODE (Tidsspillet). Vælg den, hvis du vil prøve en anden bane i TIME ATTACK (Tidsspillet).

SAVE (Gem)

Gem dine spilindstillinger og dine ranglisteoplysninger.

EXIT (Afslut)

Vend tilbage til MODE SELECT SCREEN (Valgskærmen).

SKÆRM, HVOR DU KAN INDTASTE DIT NAVN

Hvis din endelige score rangerer blandt top 10 for ARCADE (Arkadespillet), SURVIVAL (Overlevelsesspillet) eller TIME ATTACK (Tidsspillet), kan du få dit navn på spillets ranglister.

Du kan se, om du har nået målet ved at trykke på START-knappen eller CROSS-knappen på RESULTS SCREEN (Resultatskærmen). Hvis du er i top 10, vises NAME SCREEN (Navneskærmen), og din rangering vises øverst.

Du kan indtaste dit navn ved at trykke på UP/DOWN/RIGHT/LEFT for at vælge et tegn og derefter trykke på CROSS-knappen for at bekræfte dit valg. Gentag processen for hvert tegn, du vil indtaste.

Du kan rette et tegn ved at trykke på TRIANGLE-knappen eller vælge "←"-ikonet og trykke på CROSS-knappen for at slette tegnet.

Når du er færdig med at indtaste dit navn, skal du anbringe markøren på OK og trykke på CROSS-knappen for at bekræfte.

SPILTIPS

- Regel nr. 1 er at holde øje med faldende blokke! Jo dybere du borer ned, jo hurtigere falder blokkene. Du skal bore dybt ned for at blive på toppen.
- Blokkene dirrer, før de falder ned, og hvis de falder ned på Mr. Driller, bliver han mast flad som en pandekage! Så du skal enten løbe væk fra blokke, der dirrer over Mr. Drillers hoved, eller bore i dem, før de falder ned.
- Selv hvis du rigeligt med luft, er luftkapsler masser af spilpoint værd.
- Hold øje med kædereaktioner. Hvis der er mange blokke, der forsvinder rundt om Mr. Driller, kan der være mange blokke, der falder ned ovenfra.
- Søg dækning, når noget ser ud til at falde ned. Skjul dig under bærende blokkefremspring, indtil der er ro på igen.
- Nogle gange er luftkapsler eller ure fanget af blokke. Prøv at fjerne de bærende blokke, så de falder ned, sætter sig fast på andre blokke eller forsvinder. På den måde bliver luftkapsler og ure nemmere at samle op.
- Bor! Bor! Bor! Når først du går i gang med at bore, kan du virkelig få en god score!



HISTORIEN HITIL ...

Velkommen til Downtown, en by som alle andre. Den var i hvert fall det, frem til en veldig merkelig ting skjedde. Fra dypt under overflaten begynte store blokker å komme opp av jorden midt i byen. På kort tid var hele stedet fullt av store, fargerike blokker. Ingen kunne gå noe sted fordi blokkene ... vel, blokkerte veien.

Innbyggerne samlet seg for å banke frem en løsning – de trengte en profesjonell steinknuser som kunne grave under Downtown for å komme til bunns i mysteriet. En profesjonell steinknuser som Mr. Driller!

Mr. Driller, som alltid er klar for å bruke boret sitt, grep sjansen til å ta på seg dette underjordiske eventyret.

Fallende blokker som kan knuse meg når som helst, sier du? Små luftlommer under bakken, sier du? Farer overalt, sier du? Jeg er med!

Mens han modig forberedte seg på å redde Downtown med boret sitt, visste Mr. Driller at dette var en farlig jobb ulikt alt annet han tidligere hadde gjort – men hvis han kunne klare å bore seg langt nok ned gjennom blokkene, ville han kanskje klare å løse mysteriet?

SPILLKONTROLLER

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	bruke boret
UP	peke boret oppover
DOWN	peke boret nedover
LEFT	flytte Mr. Driller /peke boret til venstre
RIGHT	flytte Mr. Driller / peke boret til høyre
START-knappen	sette spillet på pause

MENYKONTROLLER

TRIANGLE-knappen

Førrige skjermbilde / Avbryt

CROSS-knappen

Bekreftede valg

KOMME I GANG

Du vil bli bedt om å velge ønsket språk. Velg mellom engelsk, fransk, tysk, italiensk og spansk. Trykk på UP og DOWN for å bla gjennom valgene, og trykk på CROSS-knappen for å bekrefte. En kort introduksjonsfilm blir deretter spilt av. Når du har sett denne, vises tittelskjermbildet. Trykk på START-knappen, så vises MODE SELECT SCREEN (MODUSVALGSKJERMBILDET).

MODUSVALGSKJERMBILDET

På MODE SELECT SCREEN (MODUSVALGSKJERMBILDET) får du følgende valg. Velg et av dem ved å trykke på LEFT/RIGHT, og trykk deretter på CROSS-knappen.

ARCADE MODE (ARKADEMODUS)

Redd Downtown! Bor deg ned til 500 meter (Enkelt) eller 1000 meter (Vanskelig) for å avdekke blokkenes hemmelighet. Se delen ARCADE MODE (ARKADEMODUS) i denne håndboken for å få ytterlige instruksjoner.

SURVIVAL MODE (OVERLEVELSESMODUS)

Mr. Driller har én mulighet til å grave seg ned så langt han kan til han enten oppnår målet sitt, går tom for luft eller blir knust. Denne modusen har nivåene NORMAL (NORMAL), HARD (VANSKELIG) og EXPERT (EKSPERT). Se delen SURVIVAL MODE (OVERLEVELSESMODUS) for å få mer informasjon.

TIME ATTACK MODE (TIDSUTFORDRINGSMODUS)

Kjemp mot klokken på ti forskjellige nivåer som alle har ulike tidsutfordringer og vanskelighetsgrader. Se delen TIME ATTACK MODE (TIDSUTFORDRINGSMODUS) lenger ned for å få mer informasjon.

HIGH SCORES (HØYESTE POENGSUMMER)

Sjekk ut poengrangeringene.

OPTION (VALG)

Juster spillinnstillingene etter ferdighetene dine.

VALG

Trykk på UP/DOWN for å velge et alternativ. Trykk på CROSS-knappen for å åpne valget. Trykk på LEFT/RIGHT/UP/DOWN for å endre en innstilling, og trykk på TRIANGLE-knappen for å gå tilbake til forrige skjermbilde.

INNSTILLINGER FOR ARKADEMODUS

ARCADE DIFFICULTY (ARKADE-VANSKELIGHETSGRAD)

Velg enten EASY (ENKEL), NORMAL (NORMAL), HARD (VANSKELIG) eller EXPERT (EKSPERT) for spill på 500 og 1000 meter. Prøv deg på 500 meter-spillet først.

NUMBER OF LIVES (ANTALL LIV)

Velg mellom ett til fem liv. Denne innstillingen er gyldig for både versjonen på 500 meter og 1000 meter i ARCADE MODE (ARKADEMODUS).

LYDTEST

SOUND (LYD): Lytt til melodiene i Mr. Driller™. Trykk på LEFT/RIGHT/UP/DOWN for å utheve SOUND (LYD), og trykk på CROSS-knappen.

OUTPUT (EFFEKT): For å endre innstillingen til/fra MONO og STEREO.

JUSTERE SKJERMBILDET

Trykk på LEFT/RIGHT/UP/DOWN for å justere skjermbildeposisjonen, og trykk på START for å bekrefte endringene. Trykk på TRIANGLE-knappen for å avbryte, eller trykk på CROSS-knappen for å tilbake stille til standardinnstillingen.

HØYESTE POENGSUMMER

De ti høyeste poengsummene for hver modus vises her. Trykk på UP/DOWN for å velge modus, og trykk på CROSS-knappen for å vise den aktuelle poengtabellen. Trykk på CROSS-knappen igjen for å gå tilbake til hovedskjermbildet HIGH SCORES (HØYESTE POENGSUMMER).

ARCADE-MODUS

Trykk på UP/DOWN for å veksle mellom TODAY'S RANKING (DAGENS RANGERING) og TOTAL RANKING (SAMLET RANGERING).

Trykk på LEFT/RIGHT for å veksle mellom rangeringene for 500 meter og 1000 meter i ARCADE MODE (ARKADEMODUS).

OVERLEVELSESMODUS

Trykk på LEFT/RIGHT for å se rangeringer for NORMAL (NORMAL), HARD (VANSKELIG) og EXPERT (EKSPERT).

TIDSUTFORDRING

Trykk på LEFT/RIGHT for å vise rangeringene for de ulike banene.

SPILLE SPILLET

Mr. Driller bruker et trykkluftbor til å knuse blokker og ta seg langt ned under jordoverflaten. Han kan bore blokker i alle retninger (opp, ned, venstre eller høyre) og bevege seg til venstre, høyre eller nedover. Han kan også bevege seg opp én blokk til venstre eller høyre hvis det er plass til å stå på en blokk.

Mr. Driller starter ARCADE MODE (ARKADEMODUS) med tre (standard)liv, og når han har mistet alle, er det GAME OVER (SPILLET ER SLUTT). I modiene TIME ATTACK (TIDSUTFORDRING) og SURVIVAL (OVERLEVELSE) har han bare ett liv.

BLOKKER

Knus blokker med knappene CROSS, CIRCLE, TRIANGLE og SQUARE. Blokker i samme farge danner grupper som forsvinner når Mr. Driller knuser én av dem. Blokker som ikke har støtte, faller. Fallende blokker slutter å falle når de treffer en annen blokk i samme farge med støtte. Fallende blokker som treffer og slår seg sammen med andre blokker i samme farge i serier på fire eller flere, forsvinner uten boring.

Brune X-blokker må treffes fem ganger før de knuser. Hvis en blokk faller på Mr. Driller, blir han knust og mister et liv. Når du knuser blokker, kan du noen ganger starte kjedereaksjoner – blokker forsvinner i alle retninger slik at blokkene over dem faller. Så se opp!

LUFTLOMMER

Det er lite luft under bakken, så Mr. Driller må finne luftlommer for å kunne puste. Hvis du vil benytte deg av en luftlomme, er det bare å gå inn i den.

Mr. Driller begynner hvert liv med luftmåleren på 100 %. En rund måler på høyre side av skjermen teller ned etter hvert som luften brukes opp.

Hver luftlomme gjenoppretter noe av Mr. Drillers lufttilførsel, men når du knuser en X-blokk, bruker du opp 20 %.

Når luftmåleren er på under 30 %, vises et dødninghode over Mr. Driller, og en alarm og en nedtelling starter. Så snart lufttilførselen er på over 30 % igjen, forsvinner dødninghodet. Hvis telleren når 0 %, mister Mr. Driller et liv.

KLOKKER

I TIME ATTACK MODE (TIDSUTFORDRINGSMODUS) kan Mr. Driller samle klokker for å få mer tid.

ARCADE-MODUS

Redd Downtown! Bor deg ned til 500 meter (Enkelt) eller 1000 meter (Vanskelig) for å avdekke blokkenes hemmelighet.

Trykk på LEFT/RIGHT på MODE SELECT SCREEN (MODUSVALGSKJERMBILDET Trykk på LEFT/RIGHT for å velge spillet for enten 500 meter eller 1000 meter, og trykk på CROSS-knappen for å starte.

OPPNÅ POENG I ARCADE MODE

Det er flere måter å skaffe seg poeng på i ARCADE MODE (ARKADEMODUS).

Hver blokk Mr. Driller knuser, gir deg 10 poeng.

Hvis du slår sammen blokker i grupper på fire eller flere sammen med strategisk boring, forsvinner de og gir deg 30 poeng per blokk.

LUFTLOMMER

Du får 100 poeng for den første luftlommen du finner. Hver påfølgende luftlomme gir deg 100 poeng mer enn den forrige, så den andre luftlommen gir deg 200 poeng, den tredje luftlommen gir deg 300 poeng osv.

FINNE UNDERGROUNDERS

Undergrounders er rare underjordiske skapninger som er skjult i blokkene. Hver gang en gruppe med X-blokker forsvinner, får du skjulte poeng. Hvis du samler 30 av disse X-blokkene, dukker en Undergrounder opp bak en vanlig blokk. Hver Undergrounder er verdt 765 poeng.

DRILLER-BONUS

Du får bonuspoeng hvis Mr. Driller når målet med liv til overs – du får hele 30 000 poeng for hvert ubrukte liv.

TIDSBONUS

Hvis du når målet på rekordtid, får du TIME BONUS-poeng (TIDSBONUS). Hvert sekund du har igjen på klokken ved slutten av hvert nivå, blir omgjort til tilsvarende antall bonuspoeng.

Du kan også oppnå andre bonuser, som High Score Bonus, så sørg for å utfordre deg selv underveis.

SPILLSKJERMBILDET (ARKADEMODUS)

GJENVÆRENDE LIV

Hver gang Mr. Driller blir knust eller går tom for luft, mister han ett liv. Velg antall liv for ARCADE MODE (ARKADEMODUS) (fra ett til fem) på OPTIONS MENU (VALGMENYEN).

DYBDEMÅLER

Viser hvor dypt Mr. Driller befinner seg.

POENGSUM

Viser den gjeldende poengsummen. Selv om Mr. Driller mister et liv, så mister han ikke poeng.

LUFTMÅLER

Viser hvor mye luft Mr. Driller har igjen. Når han har igjen 30 %, vises et dødninghode over ham, og når måleren når 0 %, mister han et liv.

NIVÅ

Hver gang Mr. Driller kommer seg 100 fot ned, fullfører han et nivå.

FULLFØRE ARKADEMODUS

Hvis Mr. Driller vinner spillet på 500 meter, får han en gratulasjonsmelding, men for å finne ut hva som skjer med Mr. Driller, må du fullføre spillet på 1000 meter.

RESULTATSKJERMBILDET FOR ARKADEMUS

Når Mr. Driller har mistet alle livene sine, er det GAME OVER (SPILLET ER SLUTT), og RESULTS SCREEN (RESULTATSKJERMBILDET) viser følgende informasjon:

PROGRESS GAUGE (PROGRESJONSMÅLER)

Fjeset til Mr. Driller vises på en pil, og måleren viser hvor langt ned han har boret. Uttrykket til Mr. Driller er forskjellig avhengig av hvor bra han har gjort det. Jo gladere han ser ut, desto bedre har det gått.

DEPTH (DYBDE)

Hvor dypt Mr. Driller kom før han gikk tom for liv.

SCORE (POENG)

Det totale antallet poeng Mr. Driller fikk i spillet.

TIME (TID)

Tiden som har forløpt.

OVERLEVELSESMODUS

I SURVIVAL MODE (OVERLEVELSESMODUS) har Mr. Driller bare ett liv. For øvrig er reglene de samme som i ARCADE MODE (ARKADEMUS).

DYBDE

Hvor dypt Mr. Driller starter spillet, avhenger av vanskelighetsnivået som er valgt.

NORMAL (NORMAL)

Starter ved overflaten

HARD (VANSKELIG)

Starter ved 1000 meter

EXPERT (EKSPERT)

Starter ved 2000 meter

REPRISE

Når Mr. Driller mister et liv (eller hvis han vinner), dukker REPLAY SCREEN (REPRISESKJERMBILDET) opp, og runden spilles umiddelbart av i reprise – praktisk hvis du vil se hvordan du gjorde det.

Trykk på CIRCLE-knappen for å få replisen til å gå saktere, og trykk på CIRCLE-knappen igjen for å spille av replisen i normal hastighet.

For å stoppe eller gjenoppta avspillingen av replisen trykker du på CROSS-knappen. For å panorere kameraet opp eller ned trykker du på UP/DOWN. For å avslutte replisen og åpne RESULTS SCREEN (RESULTATSKJERMBILDET) trykker du på START-knappen.

RESULTATSKJERMBILDET FOR OVERLEVELSESMODUS

Måleren til venstre viser Mr. Drillers progresjon i prosent av den totale dybden.

DEPTH (DYBDE): Hvor langt ned han kom under det siste forsøket.

RECORD (REKORD): Rekorddybden som har blitt oppnådd under tidligere forsøk. Dette er tallet du prøver å slå!

TIDSUTFORDINGSMODUS

TIME ATTACK (TIDSUTFORDRING) er en kamp mot klokken der du ikke trenger å bekymre deg for å gå tom for luft. I stedet for luftlommer skal du få tak i clocks (klokker) for å redusere tiden din.

SPILLE TIDSUTFORDRINGSMODUS

Velg TIME ATTACK (TIDSUTFORDRING) på MODE SELECT SCREEN (MODUSVALGSKJERMBILDET), og trykk på CROSS-knappen. For å velge bane trykker du på LEFT/RIGHT og deretter CROSS-knappen for å starte spillet. Ikke alle

baner er tilgjengelige når du starter TIDSUTFORDRINGSMODUS for første gang, men flere blir tilgjengelige etter hvert som du fullfører baner.

REGLER FOR TIDSUTFORDRING

Du kjemper mot klokken for å slå den forrige rekorden. Hvis du får tak i en klokke, trekkes tiden som vises på den, fra tiden du har brukt. Det er klokker overalt, men du må få tak i dem uten å bli knust. Hvis du knuser en X-blokk, koster det deg ytterligere fem sekunder.

I TIME ATTACK (TIDSUTFORDRING) har du bare ett liv. Hvis du blir knust, er spillet slutt for Mr. Driller.

PAUSE- / GAME OVER-SKJERMBILDET

Fra RESULTS SCREEN (RESULTATSKJERMBILDET) trykker du på CROSS-knappen, så vises GAME OVER SCREEN (SPILLET ER SLUTT-SKJERMBILDET).

CANCEL (AVBRYT)

Fortsett spillingen fra der du tok pause.

RETRY (PRØV PÅ NYTT)

Start eventyret på nytt fra begynnelsen av den gjeldende utfordringen.

CHANGE COURSE (BYTT BANE)

Dette alternativet vises kun i TIME ATTACK MODE (TIDSUTFORDRINGSMODUS). Velg om du vil prøve en annen TIME ATTACK-bane (TIDSUTFORDRING).

SAVE (LAGRE)

Lagre spillinnstillingene og rangeringsdataene dine.

EXIT (AVSLUTT)

Gå tilbake til MODE SELECT SCREEN (MODUSVALGSKJERMBILDET).

SKJERMBILDET FOR Å ANGI NAVN

Hvis poengsummen din er blant de ti høyeste for ARCADE (ARKADE), SURVIVAL (OVERLEVELSE) eller TIME ATTACK (TIDSUTFORDRING), blir du oppført i spillrangeringen.

For å se om du er kommet med, kan du trykke på START-knappen eller CROSS-knappen på RESULTS SCREEN (RESULTATSKJERMBILDET). Hvis du er blant de ti beste, vises NAME SCREEN (NAVNESKJERMBILDET). Rangeringen din vises øverst.

For å skrive inn navnet ditt trykker du på UP/DOWN/RIGHT/LEFT for å velge et tegn, og deretter trykker du på CROSS-knappen for å bekrefte valget ditt. Gjenta prosessen for hvert tegn du ønsker å skrive inn.

Hvis du vil endre på et tegn, trykker du på TRIANGLE-knappen eller velger ←-ikonet og trykker på CROSS-knappen for å slette tegnet.

Når du er ferdig med å skrive inn navnet ditt, kan du plassere markøren på OK og trykke på CROSS-knappen for å bekrefte.

SPILLTIPS

- Regel nummer én er å se opp for fallende blokker. Jo dypere du borer, desto raskere vil blokkene falle. For å holde deg på topp må du grave deg langt ned.
- Blokker skjelver like før de faller, og hvis de faller på Mr. Driller, blir han flat som en pannekake. Så kom deg unna skjelvende blokker som er over deg, eller bor dem før de faller.
- Selv om du har mye luft, er luftlommer verdt mange spillpoeng.
- Vær på utkikk etter kjedereaksjoner. Hvis mange blokker forsvinner rundt Mr. Driller, kan det hende at mange andre faller ovenfra.

- Gå i dekning når alt faller ned rundt deg. Gjem deg under støttede blokker som henger utover, til ting roer seg.
- Noen ganger er luftlommer eller klokker fanget av blokker. Prøv å fjerne støttede blokker slik at de faller, slår seg sammen med andre blokker eller forsvinner. På denne måten blir fangede luftlommer og klokker enklere å få tak i.
- Bor! Bor! Bor! Det er ingen vei tilbake når du begynner å bore!



TÄHÄN ASTI TAPAHTUNUTTA...

Tervetuloa ainutlaatuisen Downtowniin, jossa elämä oli mallillaan ennen kuin tapahtui kummia. Syvältä maan sisuksista alkoi työntyä valtavia lohkareita keskelle kaupunkia. Pian joka paikka oli täynnä suuria, kirkkaita lohkareita. Ihmiset olivat jumissa, koska lohkareet nyt vain olivat kaiken tiellä.

Kaupunkilaiset pohtivat yhdessä ratkaisua kiusalliseen pulmaansa. He tarvitsivat selvästi ammattitaitoisen louhijan, joka pystyisi pureutumaan syvällä Downtownin alla lymyvän ongelman ytimeen. Ja kun hätä on suurin, Mr. Driller tulee apuun!

Hänen poransa on aina valmis, eikä Mr. Driller pelkää syöksyä seikkailuun maan syvyysiin.

Putoava lohkarer voi liiskata hänet hetkenä minä hyvänsä. Välillä happea löytyy vain pienistä ilmataskuista. Vaaroja lymyää kaikkialla. Kerrankin riittävästi haastetta Mr. Drillerille!

Mr. Driller tiesi poraan tarttuessaan, että Downtownin alla lymyvät vaarat olisivat hänelle ennennäkemätön haaste. Mutta jos hän vain hoitaisi hommansa, ehkä mysteeri selviäisi...

PELIN OHJAUS

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	Käytä poraa
UP	Käännä pora ylös
DOWN	Käännä pora alas
LEFT	Siirrä Mr. Drilleriä / käännä pora vasemmalle
RIGHT	Siirrä Mr. Drilleriä / käännä pora oikealle
START-näppäin	Keskeytä peli

VALIKON OHJAUS

TRIANGLE-näppäin

Siirry edelliselle ruudulle / peruuta

CROSS-näppäin

Vahvista valinta

ALOITTAMINEN

Sinua pyydetään valitsemaan kieli. Valitse joko englanti, ranska, saksa, italia tai espanja. Selaa vaihtoehtoja UP- ja DOWN-näppäimillä ja vahvista valinta CROSS-näppäimellä. Lyhyt johdantovideo käynnistyy. Videon jälkeen pelin alkunäyttö avautuu. Paina START-näppäintä, minkä jälkeen avautuu MODE SELECT SCREEN (TILANVALINTANÄYTTÖ).

TILANVALINTANÄYTTÖ

MODE SELECT SCREEN (TILANVALINTANÄYTTÖ) -valinnat on kuvattu alla. Valitse jokin niistä LEFT/RIGHT-näppäimillä ja paina sitten CROSS-näppäintä.

ARCADE MODE (ARCADE-TILA)

Pelasta Downtown! Poraa tiesi 500 metrin (helppo) tai 1000 metrin (vaikea) syvyyteen ja selvitä lohcareiden mysteeri. Lisätietoja on tämän käyttöohjeen osiossa ARCADE MODE (ARCADE-TILA).

SURVIVAL MODE (SELVIYTYMISTILA)

Mr. Drillerillä on vain yksi tilaisuus selvittää tiensä maaperän syvyyksiin. Peli päättyy joko kentän läpäisemiseen, hapen loppumiseen tai lohcareen alle jäämiseen. Tämän tilan vaikeustasot ovat NORMAL (NORMAALI), HARD (VAIKEA) ja EXPERT (EKSPERTTI). Lisätietoja on osiossa SURVIVAL MODE (SELVIYTYMISTILA).

TIME ATTACK MODE (NOPEUSTILA)

Kilpaile kelloa vastaan kymmenellä eri kentällä, joilla jokaisella on oma aikahaaste ja vaikeustaso. Lisätietoja on osiossa TIME ATTACK MODE (NOPEUSTILA).

HIGH SCORES (PARHAAT TULOKSET)

Katso parhaat tulokset.

OPTIONS (ASETUKSET)

Vaihda peliasetuksia.

ASETUKSET

Siirry vaihtoehtojen välillä UP/DOWN-näppäimillä. Avaa vaihtoehto painamalla CROSS-näppäintä. Vaihda asetusta LEFT/RIGHT/UP/DOWN-näppäimillä ja palaa edelliseen näyttöön TRIANGLE-näppäimellä.

ARCADE-TILAN ASETUKSET

ARCADE DIFFICULTY (ARCADE-VAIKEUSTASO)

Valitse 500 tai 1000 metrin pelin vaikeustasoksi EASY (HELPPO), NORMAL (NORMAALI), HARD (VAIKEA) tai EXPERT (EKSPERTTI). Ensin kannattaa kokeilla 500 metrin tilaa.

NUMBER OF LIVES (ELÄMIEN LUKUMÄÄRÄ)

Valitse elämien määräksi 1-5. Tämä asetus koskee ARCADE MODE (ARCADE-TILA) -pelimuodon 500 ja 1000 metrin versioita.

ÄÄNITESTI

SOUND (ÄÄNI):

Toista Mr. Driller™ -ääniä. Korosta SOUND (ÄÄNI) painamalla LEFT/RIGHT/UP/DOWN-näppäimiä ja paina CROSS-näppäintä.

OUTPUT (ULOSTULO): Vaihda asetukseksi joko MONO tai STEREO.

NÄYTÖN SÄÄTÖ

Säädä näytön sijaintia LEFT/RIGHT/UP/DOWN-näppäimillä ja vahvista muutokset painamalla START-näppäintä. Peruuta määritys TRIANGLE-näppäimellä tai palauta oletusasetukset painamalla CROSS-näppäintä.

PARHAAT TULOKSET

Tässä osiossa näytetään kunkin pelitilan kymmenen parasta suoritusta. Valitse tila UP/DOWN-näppäimillä ja avaa kyseistä tilaa koskeva pistetaulukko painamalla CROSS-näppäintä. Voit palata takaisin HIGH SCORES (PARHAAT TULOKSET) -päänäyttöön painamalla uudelleen CROSS-näppäintä.

ARCADE-TILA

Siirry TODAY'S RANKING (TÄMÄN PÄIVÄN PISTETAULUKKO)- ja TOTAL RANKING (KAIKKIEN AIKOJEN PISTETAULUKKO) -näkymien välillä painamalla UP/DOWN-näppäimiä.

Siirry 500 ja 1000 metrin ARCADE MODE (ARCADE-TILA) -tulosten välillä painamalla LEFT/RIGHT-näppäimiä.

SELVIITYMISTILA

Näytä NORMAL (NORMAALI)-, HARD (VAIKEA)- ja EXPERT (EKSPERTTI) -tilojen tulokset painamalla LEFT/RIGHT-näppäimiä.

NOPEUSTILA

Näytä eri kenttien tulokset painamalla LEFT/RIGHT-näppäimiä.

PELIN PELAAMINEN

Mr. Drillerillä on painepora, jolla hän murskaa lohkareita ja raivaa tietään kohti syvyysksiä. Hän voi porata lohkareita joka suuntaan (ylös, alas, vasemmalle tai oikealle) sekä liikkua vasemmalle, oikealle ja alas. Jos lohkareen päällä on tilaa, Mr. Driller voi liikkua myös yhden lohkareen verran ylöspäin vasemmalle tai oikealle.

Mr. Drillerillä on ARCADE MODE (ARCADE-TILA) -pelimuodon alussa oletuksena kolme elämää ja kun elämät loppuvat, on edessä GAME OVER (PELIN LOPPU). TIME ATTACK (NOPEUSTILA)- ja SURVIVAL MODE (SELVIYTYMISTILA) -pelimuodoissa elämiä on vain yksi.

LOHKAREET

Voit rikkoa lohkareita CROSS/CIRCLE/TRIANGLE/SQUARE-näppäimillä. Toisiinsa liittyvät samanväriset lohkareet hajoavat, kun Mr. Driller hajottaa yhdenkin niistä. Tukemattomat lohkareet tippuvat. Putoavat lohkareet pysähtyvät, kun ne koskettavat toista samanväristä tuettua lohkareta. Jos putoava lohkare muodostaa toiseen lohkareeseen liittyessään neljän tai useamman samanvärisen lohkareen ryhmän, koko ryhmä katoaa ilman erillistä porausta.

Ruskeat X-lohkareet hajoavat vasta viiden iskun jälkeen. Jos Mr. Driller jää putoavan lohkareen alle, hän menettää elämän. Lohkareiden hajottaminen aiheuttaa joskus ketjureaktion, jossa lohkareita katoaa joka suuntaan ja yläpuolella olevat lohkareet putoavat. Pidä siis varasi!

ILMATASKUT

Maan alla happi on vähissä, joten Mr. Drillerin on löydettävä ilmataskuja kyetäkseen hengittämään. Ilmataskun voi käyttää yksinkertaisesti kävelemällä sen sisään.

Mr. Drillerin ilmamittari on jokaisen elämän alussa tasolla 100 %. Pelinäytön oikeassa laidassa olevan pyöreän mittarin arvo laskee, kun ilmavaranto kuluu.

Jokainen ilmatasku palauttaa jonkin verran Mr. Drillerin ilmavarantoa, mutta X-lohkareen rikkominen kuluttaa sitä 20 %.

Kun ilmamittarin arvo putoaa tason 30 % alapuolelle, pääkallosymboli näkyy Mr. Drillerin yläpuolella, varoitusääni alkaa kuulua ja laskuri ilmoittaa jäljellä olevan ajan. Kun ilmataso ylittää 30 %, pääkallosymboli katoaa. Jos ilman määrä putoaa tasolle 0 %, Mr. Driller menettää elämän.

KELLLOT

TIME ATTACK MODE (NOPEUSTILA) -pelimuodossa Mr. Driller voi pienentää kulunutta aikaa keräämällä kelloja.

ARCADE-TILA

Pelasta Downtown! Poraa tiesi 500 metrin (helppo) tai 1000 metrin (vaikea) syvyyteen ja selvitä lohkaraiden mysteeri.

Valitse ARCADE MODE (ARCADE-TILA) painamalla MODE SELECT SCREEN (TILANVALINTANÄYTTÖ) -kohdassa LEFT/RIGHT-näppäimiä ja vahvista valinta CROSS-näppäimellä. Valitse joko 500 tai 1000 metrin tila LEFT/RIGHT-näppäimillä ja aloita peli painamalla CROSS-näppäintä.

PISTEET ARCADE-TILASSA

ARCADE MODE (ARCADE-TILA) -pelimuodossa pisteitä voi kerätä monella tavalla.

Mr. Driller saa jokaisesta hajottamastaan lohkaraidesta 10 pistettä.

Jos saat yhdistettyä lohkaraidet vähintään neljän samanvärisen lohkaraiden ryhmiksi, ne kaikki katoavat ja saat 30 pistettä jokaisesta lohkaraidesta.

ILMATASKUT

Saat ensimmäisestä löytämästäsi ilmataskusta 100 pistettä. Jokaisesta seuraavasta ilmataskusta saa 100 pistettä edellistä enemmän. Eli toisesta ilmataskusta saa 200 pistettä, kolmannesta 300 ja niin edelleen.

MAANALAISTEN LÖYTÄMINEN

Maanalaiset ovat lohkarissa lymyileviä outoja maanalaisia otuksia. Aina X-lohkareiden ryhmän kadotessa saat piilotettuja pisteitä. Kun keräät 30 X-lohkareita, maanalainen ilmestyy tavallisen lohkarren taakse. Jokaisesta maanalaisesta saa 765 pistettä.

DRILLER-BONUS

Jos Mr. Driller saavuttaa tavoitteen ja lisäelämiä on jäljellä, jokaisesta käyttämättömästä elämästä saa valtavat 30 000 pistettä.

AIKABONUS

Jos pääset maaliin ennätysajassa, saat TIME BONUS (AIKABONUS) -pisteitä. Jokainen aikarajasta yli jäävä sekunti muunnetaan kentän lopussa vastaavaksi määräksi bonuspisteitä.

Tarjolla on muitakin bonuksia, kuten parhaista pisteistä annettavat lisäpisteet, joten haasteet eivät loppu ihan heti kesken.

PELINÄYTTÖ (ARCADE-TILA)

JÄLJELLÄ OLEVAT ELÄMÄT

Mr. Driller menettää elämän aina jäätyään lohkarren alle tai ilman loputtua. Voit määrittää ARCADE MODE (ARCADE-TILA) -pelimuodossa elämien määräksi 1-5 kohdassa OPTIONS MENU (ASETUSVALIKKO).

SYVYYSMITTARI

Osoittaa, kuinka syvälle Mr. Driller on päässyt.

PISTEET

Osoittaa tämänhetkiset pisteet. Elämien menettäminen ei vaikuta pisteisiin.

ILMAMITTARI

Osoittaa Mr. Drillerin jäljellä olevan ilman määrän. Kun ilmaa on jäljellä 30 %, hänen yläpuolellaan näkyy pääkallosymboli. Kun taso on 0 %, hän menettää yhden elämän.

TASO

Jokainen taso on sadan jalan syvyinen.

ARCADE-TILAN LÄPÄISEMINEN

Jos Mr. Driller läpäisee 500 metrin pelin, palkintona on onnitteluviesti. Jos kuitenkin haluat todella selvittää Mr. Drillerin kohtalon, sinun on läpäistävä 1000 metrin peli.

ARCADE-TILAN TULOSNÄYTTÖ

Kun Mr. Driller menettää kaikki elämät, on edessä GAME OVER (PELIN LOPPU) ja kohdassa RESULTS SCREEN (TULOSNÄYTTÖ) näkyvät seuraavat tiedot:

PROGRESS GAUGE (ETENEMISMITTARI)

Mr. Drillerin kasvot näkyvät nuolen päällä mittarissa, joka osoittaa poraussyvyyden. Mr. Drillerin ilme riippuu saavutetusta tuloksesta. Mitä paremman tuloksen saavutat, sitä onnellisempi hän on.

DEPTH (SYVYYS)

Osoittaa, kuinka syvälle Mr. Driller pääsi ennen elämien loppumista.

SCORE (PISTEET)

Osoittaa Mr. Drillerin pelin aikana keräämät yhteispisteet.

TIME (AIKA)

Osoittaa pelin käytetyn kokonaisajan.

SELVIITYMISTILA

SURVIVAL MODE (SELVITYMISTILA) -pelimuodossa Mr. Drillerillä on vain yksi elämä. Muuten säännöt ovat samat kuin <ARCADE MODE (ARCADE-TILA) -pelimuodossa.

SYVYYS

Mr. Drillerin aloitusvyvyys riippuu valitusta vaikeustasosta.

NORMAL (NORMAALI)

Peli alkaa maanpinnalta.

HARD (VAIKEA)

Peli alkaa 1000 metrin tasolta.

EXPERT (EKSPERTTI)

Peli alkaa 2000 metrin tasolta.

UUSINTA

Kun Mr. Driller menettää elämän (tai voittaa), näkyviin tulee REPLAY SCREEN (UUSINTANÄYTTÖ), ja pelatun kierroksen uusinta alkaa. Tämä on kätevä tapa arvioida omaa peliä.

Voit hidastaa toistoa painamalla CIRCLE-näppäintä ja palauttaa normaalin toistonopeuden painamalla CIRCLE-näppäintä uudelleen.

Voit keskeyttää toiston ja jatkaa sitä painamalla CROSS-näppäintä. Voit liikuttaa kameranäkymää ylös tai alas painamalla UP/DOWN-näppäimiä. Kun haluat lopettaa toiston ja avata RESULTS SCREEN (TULOSNÄYTTÖ) -osion, paina START-näppäintä.

SELVIITYMISTILAN TULOSNÄYTTÖ

Näytön vasemmalla puolella oleva mittari osoittaa Mr. Drillerin porausvyvyden prosentteina kokonaissyvyydestä.

DEPTH (SYVYYS): Osoittaa, kuinka syvälle pääsit edellisellä kerralla.

RECORD (ENNÄTYS): Osoittaa edellisten yrityskertojen ennätussyvyyden. Voit yrittää päihittää tämän tuloksen!

NOPEUSTILA

TIME ATTACK (NOPEUSTILA) on kilpailu kelloa vastaan, ja tässä pelimuodossa ilma ei lopu kesken. Nopeustilassa ei käytetä ilmalukkoja mutta kerätyt clocks (kellot) pienentävät kulunutta aikaa.

NOPEUSTILAN PELAAMINEN

Valitse MODE SELECT SCREEN (TILANVALINTANÄYTTÖ) -kohdasta TIME ATTACK (NOPEUSTILA) ja paina CROSS-näppäintä. Valitse kenttä LEFT/RIGHT-näppäimillä ja aloita peli painamalla CROSS-näppäintä. Kaikki kentät eivät ole saatavilla heti alkuun nopeustilassa, mutta uusia kenttiä avautuu, kun läpäiset kaikki saatavilla olevat kentät.

NOPEUSTILAN SÄÄNNÖT

Kilpaillet kelloa vastaan ja yrität rikkoa aiemman ennätyksen. Kun löydät kentältä kellon, siinä näkyvä aika vähennetään käytetystä ajasta. Kelloja on joka puolella, mutta varo, ettet jää lohkareiden alle! X-lohkareen rikkominen vie kelloa 5 sekuntia eteenpäin.

TIME ATTACK (NOPEUSTILA) -pelimuodossa on vain yksi elämä. Jos Mr. Driller jää lohkareen alle, peli päättyy.

KESKEYTYS- / PELIN LOPPU -NÄYTTÖ

Paina RESULTS SCREEN (TULOSNÄYTTÖ) -kohdassa CROSS-näppäintä, minkä jälkeen näyttöön ilmestyy GAME OVER SCREEN (PELIN LOPPU -NÄYTTÖ).

CANCEL (PERUUTA)

Voit jatkaa peliä kohdasta, johon keskeytit sen.

RETRY (YRITÄ UUDELLEEN)

Aloita seikkailu valitun haasteen alusta.

CHANGE COURSE (VAIHDA KENTTÄÄ)

Tämä valinta on näkyvissä vain TIME ATTACK MODE (NOPEUSTILA) -pelimuodossa. Valitse tämä, jos haluat kokeilla jotain toista TIME ATTACK (NOPEUSTILA) -kenttää.

SAVE (TALLENNA)

Tallenna peliasetukset ja tulostiedot.

EXIT (POISTU)


Palaa kohtaan MODE SELECT SCREEN (TILANVALINTANÄYTTÖ).

NIMINÄYTTÖ

Jos yllät pistetaulukossa kymmenen parhaan joukkoon ARCADE-, SURVIVAL (SELVIYTYMINEN)- tai TIME ATTACK (NOPEUSTILA) -tuloksissa, voit kirjoittaa nimesi pistetaulukkaan.

Voit tarkistaa sijoituksesi kohdassa RESULTS SCREEN (TULOSNÄYTTÖ) painamalla START- tai CROSS-näppäintä. Jos olet kymmenen parhaan joukossa, NAME SCREEN (NIMINÄYTTÖ) avautuu ja sijoituksesi näkyy näytön yläreunassa.

Voit kirjoittaa nimesi valitsemalla merkin UP/DOWN/RIGHT/LEFT-näppäimillä ja vahvistamalla kunkin merkkivalinnan CROSS-näppäimellä. Kirjoita nimesi merkki kerrallaan.

Jos valitset väärän merkin, voit poistaa sen painamalla TRIANGLE-näppäintä tai valitsemalla -kuvakkeen ja painamalla sitten CROSS-näppäintä.

Kun olet kirjoittanut nimesi, aseta kursori kohtaan OK ja vahvista valinta painamalla CROSS-näppäintä.

VINKKEJÄ

- Tärkeintä on varoa putoavia lohkkareita. Mitä syvemmälle poraat, sitä nopeammin lohkkareet putoavat. Jos haluat pärjätä hyvin, sinun on päästävä syvälle.
- Lohkkareet heilahtelevat juuri ennen putoamista. Jos Mr. Driller ei ehdi alta pois, hän liiskautuu. Pakene siis heilahtelevien lohkkareiden alta tai poraa ne ennen kuin ne putoavat.
- Vaikka ilmaa olisi riittävästi, ilmataskuista voi kerätä arvokkaita pisteitä.
- Ennakoi ketjureaktiot. Jos Mr. Drillerin ympäriltä katoaa useita lohkkareita, käännä katse ylös ja pidä silmällä tippuvia lohkkareita.
- Jos koko luolasto tuntuu sortuvan, etsiydy suojaan. Pysy tuetun lohkkareen alla ja odota tilanteen rauhoittumista.
- Joskus lohkkareet estävät pääsyn ilmataskujen tai kellojen luo. Yritä poistaa tukilohkkareita niin, että ne putoavat, jäävät kiinni toisiin lohkkareisiin tai katoavat. Näin voit päästä helpommin ilmataskujen ja kellojen luo.
- Poraa henkesi edestä! Once you start drillin', there's no chillin'!



DETTA HAR HÄNT ...

Välkommen till Downtown, en stad som alla andra. Åtminstone var den det tills en mycket konstig sak inträffade. Plötsligt började stora block dyka upp mitt i staden från någonstans djupt under jordytan. Snart var hela staden täckt av stora färgglada block. Ingen kunde gå någonstans eftersom blocken ... ja, blockerade vägen.

Stadens invånare samlades för att försöka komma fram till en lösning – de behövde en professionell bergsprängare som kunde gräva sig ned under Downtown och gå till botten med mysteriet. En professionell bergsprängare som Mr. Driller!

Mr. Driller, som alltid är redo för spännande borrhänter, tog ivrigt på sig det underjordiska uppdraget.

Fallande block som skulle kunna krossa mig när som helst? Små fickor av ren luft långt under mark? Ständigt överhängande fara? Det låter som något för mig!

När han tappert förberedde sig för att rädda Downtown med sin bormaskin visste Mr. Driller att det här uppdraget skulle bli mer farofyllt än något annat han gjort tidigare. Men om han lyckas borra sig tillräckligt djupt ned under blocken kan han kanske lösa mysteriet?

SPELKONTROLLER

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	Använda borsten
UP	Rikta borsten uppåt
DOWN	Rikta borsten nedåt
LEFT	Flytta Mr. Driller/rikta borsten åt vänster
RIGHT	Flytta Mr. Driller/rikta borsten åt höger
START-knapp	Pausa spelet

MENYKONTROLLER

TRIANGLE-knapp

Föregående skärm/Avbryt

CROSS-knapp

Bekräfta val

KOMMA IGÅNG

Du uppmanas att välja önskat språk. Välj mellan engelska, franska, tyska, italienska eller spanska. Bläddra mellan valen med UP och DOWN och tryck på CROSS-knappen för att bekräfta valet. En kort introduktionsfilm spelas upp. Efter filmen visas titelskärmen. Tryck på START-knappen så visas MODE SELECT SCREEN (lägesvalsskärmen).

LÄGESVALSSKÄRMEN

På MODE SELECT SCREEN (lägesvalsskärmen) får du följande alternativ. Välj ett av dem genom att trycka på LEFT/RIGHT och sedan på CROSS-knappen.

ARCADE MODE (Arkadläget)

Rädda Downtown! Borra dig 500 meter nedåt (lätt nivå) eller 1 000 meter (svår nivå) och ta reda på bakgrunden till de mystiska blocken. Se avsnittet ARCADE MODE (arkadläget) i den här handboken för ytterligare instruktioner.

SURVIVAL MODE (Överlevnadsläget)

Mr. Driller har bara en chans att gräva sig ned så djupt som möjligt tills han antingen uppnår sitt mål, får slut på luft eller blir krossad. I det här läget finns svårighetsgraderna NORMAL (normal), HARD (svår) och EXPERT (supersvår). Se avsnittet SURVIVAL MODE (överlevnadsläget) för ytterligare instruktioner.

TIME ATTACK MODE (Tidsattackläget)

Tävla mot klockan på 10 olika banor med olika tidsutmaningar och svårighetsgrader. Se avsnittet TIME ATTACK MODE (tidsattackläget) för ytterligare instruktioner.

HIGH SCORES (Högsta poäng)

Kolla in de högsta poängen.

OPTIONS (Alternativ)

Ändra spelinställningar efter din nivå.

ALTERNATIV

Tryck på UP/DOWN för att välja ett alternativ. Tryck på CROSS-knappen för att öppna ett val. Tryck på LEFT/RIGHT/UP/DOWN om du vill ändra en inställning och tryck på TRIANGLE-knappen för att återgå till föregående skärm.

INSTÄLLNINGAR FÖR ARKADLÄGET

ARCADE DIFFICULTY (Svårighetsgrad)

Välj antingen EASY (lätt), NORMAL (normal), HARD (svår) eller EXPERT (supersvår) för banorna på 500 och 1 000 meter. Prova banan på 500 meter till att börja med.

NUMBER OF LIVES (Antal liv)

Välj mellan ett och fem liv. Den här inställningen gäller för både 500-metersbanan och 1 000-metersbanan i ARCADE MODE (arkadläget).

LJUDTEST

SOUND (ljud): Lyssna på musiken från Mr. Driller™. Tryck på LEFT/RIGHT/UP/DOWN för att markera SOUND (ljud) och tryck sedan på CROSS-knappen.

OUTPUT (utdata): Ändra inställningen till eller från MONO (mono) och STEREO (stereo).

JUSTERA SKÄRMEN

Tryck på LEFT/RIGHT/UP/DOWN för att justera skärmpositionen, och tryck sedan

på START-knappen för att bekräfta ändringarna. Tryck på TRIANGLE-knappen för att avbryta eller tryck på CROSS-knappen för att återgå till standardinställningarna.

HÖGSTA POÄNG

Här kan du se de tio högsta poängen för varje läge. Tryck på UP/DOWN för att välja ett läge och tryck sedan på CROSS-knappen för att visa topplistan. Tryck på CROSS-knappen igen för att gå tillbaka till huvudmenyn för HIGH SCORES (högsta poäng).

ARKADLÄGET

Tryck på UP/DOWN för att växla mellan TODAY'S RANKING (högsta poäng idag) och TOTAL RANKING (högsta poäng totalt).

Tryck på LEFT/RIGHT för att växla mellan topplistorna för 500 meter och 1 000 meter i ARCADE MODE (arkadläget).

ÖVERLEVNADSLÄGET

Tryck på LEFT/RIGHT för att visa topplistor för NORMAL (normal), HARD (svår) och EXPERT (supersvår).

TIDSATTACK

Tryck på LEFT/RIGHT för att se topplistan för de olika banorna.

SPELA SPELET

Mr. Driller använder sin tryckluftsborr för att spränga sig genom blocken och ta sig djupt ned i underjorden. Han kan borra blocken i valfri riktning (uppåt, nedåt, åt vänster eller åt höger) och röra sig åt vänster, åt höger eller nedåt. Han kan också flytta upp ett block till vänster eller höger om det finns plats att stå på ett block.

Mr. Driller börjar ARCADE MODE (arkadläget) med tre liv (standard) och när han förlorat alla tre är det GAME OVER (slutspelat). I lägena TIME ATTACK (tidsattack) och SURVIVAL MODE (överlevnadsläget) har han bara ett liv.

BLOCK

Krossa block med knapparna CROSS, CIRCLE, TRIANGLE och SQUARE. Block i samma färg bildar grupper som försvinner när Mr. Driller krossar något av blocken. Block som inte vilar på någonting faller. De fallande blocken slutar falla när de träffar ett annat block i samma färg som vilar på något. Om ett fallande block träffar och kopplas samman med block i samma färg i grupper om fyra eller fler block försvinner de utan att behöva borrar bort.

Bruna X-block måste borrar fem gånger innan de krossas. Om ett block faller på Mr. Driller blir han krossad och förlorar ett liv. Ibland kan du skapa en kedjereaktion genom att krossa block – då försvinner block i alla riktningar, vilket gör att de ovanför börjar falla. Så se upp!

LUFTKAPSLAR

Det finns inte så mycket luft i underjorden, så Mr. Driller måste hitta luftkapslar för att kunna andas. För att använda en kapsel är det bara att gå in i den.

Mr. Drillers luftmätare är på 100 % i början av varje liv. En rund mätare till höger av spelskärmen räknar ner hur mycket luft han har.

Varje luftkapsel återställer lite av Mr. Drillers luft, men att krossa ett X-block förbrukar 20 %.

När luftmätaren sjunker under 30 % visas en dödskalle med korslagda benknotor ovanför Mr. Driller och ett varningslarm och en nedräkning startar. Men så fort luften stiger över 30 % försvinner som tur är dödskallen med korslagda benknotor. Om mätaren går ned till 0 % förlorar Mr. Driller ett liv.

KLOCKOR

I TIME ATTACK MODE (tidsattackläget) samlar Mr. Driller klockor för att få extra tid.

ARKADLÄGET

Rädda Downtown! Borra dig 500 meter nedåt (lätt nivå) eller 1 000 meter (svår nivå) och ta reda på bakgrunden till de mystiska blocken.

Tryck på LEFT/RIGHT på MODE SELECT SCREEN (lägesvalsskärmen), välj ARCADE MODE (arkadläget) och tryck på CROSS-knappen för att bekräfta. Tryck på LEFT/RIGHT för att välja antingen 500-meters- eller 1 000-metersbanan och tryck på CROSS-knappen för att starta.

POÄNGRÄKNING I ARKADLÄGET

Det finns flera sätt att tjäna poäng i ARCADE MODE (arkadläget).

För varje block som Mr. Driller krossar får du 10 poäng.

Om du placerar blocken i grupper om fyra genom att borra strategiskt försvinner de, och då tjänar du 30 poäng per block.

LUFTKAPSLAR

Du får 100 poäng för den första luftkapseln du hittar. För varje luftkapsel efter det får du 100 poäng mer än den föregående: du får alltså 200 poäng för den andra luftkapseln, 300 poäng för den tredje, och så vidare.

HITTA UNDERJORDINGARNA

Underjordingar är märkliga underjordiska varelser som gömmer sig bland blocken. Varje gång en grupp X-block försvinner får du dolda poäng. Om du samlar 30 X-block dyker en underjording upp bakom ett vanligt block. För varje underjording får du 765 poäng.

BORRBONUS

Du får bonuspoäng om Mr. Driller har liv kvar när han når sitt mål. För varje oanvänt liv kammar du hem hela 30 000 poäng.

TIDSBONUS

Om du når målet på rekordtid får du TIME BONUS (tidsbonus). För varje sekund av tidsgränsen du har kvar i slutet av varje nivå får du ett bonuspoäng.

Det finns också andra bonusar, som bonus för högsta poäng, så att du kan utmana dig själv.

SPELSKÄRMEN (ARKADLÄGET)

ÅTERSTÄENDE LIV

Varje gång Mr. Driller blir krossad eller får slut på luft förlorar han ett liv. Ställ in antal liv för ARCADE MODE (arkadläget) (mellan ett och fem) i OPTIONS MENU (alternativmenyn).

DJUPMÄTARE

Visar hur långt Mr. Driller har kommit.

PÖÄNG

Visar hur mycket poäng du har. Även om Mr. Driller förlorar ett liv blir han inte av med några poäng.

LUFTMÄTARE

Visar hur mycket luft Mr. Driller har. Vid 30 % visas en dödskaile med korslagda benknor ovanför honom och när mätaren når 0 % förlorar han ett liv.

NIVÅ

Varje gång Mr. Driller tar sig ned 100 fot klarar han en nivå.

VINNA ARKADLÄGET

Om Mr. Driller klarar 500-metersbanan får han ett gratulationsmeddelande, men om du verkligen vill få reda på hur det går för Mr. Driller måste du klara 1 000-metersbanan.

RESULTATSKÄRM I ARKADLÄGET

När Mr. Driller förlorat alla sina liv är det GAME OVER (slutspelat) och RESULTS SCREEN (resultatskärmen) visar följande information:

PROGRESS GAUGE (Framstegsmätare)

Mr. Drillers ansikte visas på en pil och mätaren visar hur långt han har borrar. Mr. Drillers ansiktsuttryck ändras beroende på hans framsteg. Ju nöjdare han ser ut, desto bättre går det för dig.

DEPTH (Djup)

Hur djupt Mr. Driller kom innan han fick slut på liv.

SCORE (Poäng)

Det totala antalet poäng Mr. Driller tjänade in den här spelomgången.

TIME (Tid)

Den totala tid som förflutit.

ÖVERLEVNADSLÄGET

I SURVIVAL MODE (överlevnadsläget) har Mr. Driller bara ett liv. Annars är reglerna desamma som för ARCADE MODE (arkadläget)

DJUP

Vilket djup Mr. Driller startar på beror på vilken svårighetsgrad du har valt.

NORMAL (Normal)

Startar på marknivå

HARD (Svår)

Startar på 1 000 meters djup

EXPERT (Supersvår)

Startar på 2 000 meters djup

SPELA UPP IGEN

När Mr. Driller förlorar ett liv (eller om han vinner) visas REPLAY SCREEN (spela upp igen) och en repris av omgången startar omedelbart. Det är ett bra sätt att utvärdera din prestation.

Tryck på CIRCLE-knappen för att sakta ned uppspelningen och på CIRCLE-knappen igen för att spela upp i normal hastighet.

Om du vill pausa eller återuppta uppspelningen trycker du på CROSS-knappen. Om du vill panorera uppåt eller nedåt med kameran trycker du på UP/DOWN. För att avsluta uppspelningen och öppna RESULTS SCREEN (resultatskärmen) trycker du på startknappen.

RESULTATSKÄRM I ÖVERLEVNADSLÄGET

Mätaren till vänster visar Mr. Driller framsteg i procent av det totala djupet.

DEPTH (DJUP): Hur långt ned han kom på senaste försöket.

RECORD (REKORD): Det största djupet som uppnåtts på tidigare försök. Det är det här du ska försöka slå!

TIDSATTACKLÄGET

TIME ATTACK (tidsattackläget) är en kamp mot klockan där du inte behöver oroa dig för att få slut på luft. Istället för luftkapslar samlar man clocks (klockor) under hela banan för att vinna mer tid.

SPELA TIDSATTACKLÄGET

Välj TIME ATTACK (tidsattackläget) på MODE SELECT SCREEN (lägesvalsskärmen) och tryck sedan på CROSS-knappen. För att välja en bana trycker du på LEFT/RIGHT och sedan på CROSS-knappen för att starta spelet. Alla banor är inte

tillgängliga första gången du startar TIDSATTACKLÄGET, men när du har klarat alla tillgängliga banor låser du upp fler.

REGLER I TIDSATTACKLÄGET

Du kämpar mot klockan för att slå det tidigare tidsrekordet. Om du samlar in en klocka dras tiden som visas på den av från den förlutna tiden. Det finns klockor överallt, men du måste lyckas ta dem utan att bli krossad. Om du krossar ett X-block förlorar du ytterligare 5 sekunder.

I TIME ATTACK (tidsattackläget) har du bara ett liv. Om du blir krossad är spelet över för Mr. Driller.

PAUSSKÄRM/SLUTSPELAT

Tryck på CROSS-knappen på RESULTS SCREEN (resultatskärmen) så visas GAME OVER SCREEN (slutspelat-skärmen).

AVBRYT

Återuppta spelet där du pausade.

FÖRSÖK IGEN

Starta om äventyret från början av den aktuella utmaningen.

BYT BANA

Det här alternativet visas endast i TIME ATTACK MODE (tidsattackläget). Välj det om du vill prova en annan bana i TIME ATTACK (tidsattack).

SAVE (Spara)

Spara dina spelinställningar och poängrekord.

EXIT (Stäng)

Gå tillbaka till MODE SELECT SCREEN (lägesvalsskärmen).

NAMNINMATNINGSSKÄRM

Om din slutpoäng är bland de tio bästa för ARCADE (arkadläget), SURVIVAL (överlevnadsläget) eller TIME ATTACK (tidsattackläget) kan du skriva in dig i spelets topplista.

För att se om du har fått tillräckligt höga poäng trycker du på startknappen eller på CROSS-knappen när du är på RESULTS SCREEN (resultatskärmen). Om du är bland de 10 bästa visas NAME SCREEN (namnskärmen) och din poäng visas högst upp.

Skriv in ditt namn genom att välja tecken med UP/DOWN/RIGHT/LEFT och bekräfta sedan namnet med CROSS-knappen. Upprepa processen för varje tecken du vill mata in.

Om du vill ändra ett tecken trycker du på TRIANGLE-knappen eller väljer ikonen "←" och trycker på CROSS-knappen så raderas tecknet.

När du har skrivit in ditt namn placerar du markören på OK och trycker på CROSS-knappen för att bekräfta.

SPELTIPS

- Regel nummer ett är att se upp för fallande block! Ju djupare du borrar, desto snabbare faller blocken. För att klara det måste du gräva dig djupt ned.
- Blocken skälver precis innan de faller, och om de faller på Mr. Driller krossas han och blir platt som en pannkaka! Så antingen måste du springa bort från skälvande block eller borra dem innan de faller.
- Även om du har gott om luft är luftkapslarna värda mycket poäng.
- Se upp för kedjereaktioner. Om många block försvinner runt Mr. Driller kan många andra börja falla uppifrån.

- Ta skydd när allting verkar falla. Göm dig under stadiga utstickande block tills kusten är klar.
- Ibland sitter luftkapslar eller klockor fast bakom block. Försök att ta bort de stöttande blocken så att de faller, sätts ihop med andra block eller försvinner. På så sätt blir instängda luftkapslar och klockor lättare att plocka upp.
- Borra! Borra! Borra! När du väl börjat borra finns det ingen återvändo!



Η ΙΣΤΟΡΙΑ ΜΕΧΡΙ ΤΩΡΑ...

Καλωσορίσατε στο Downtown, μια πόλη που όμοιά της δεν υπήρχε. Τουλάχιστον μέχρι που συνέβη κάτι πολύ παράξενο. Από ένα σημείο στα έγκατα της γης, άρχισαν να ξεπροβάλλουν μεγάλα τούβλα από τη γη ακριβώς στο κέντρο της πόλης. Σύντομα, όλο το μέρος θάφτηκε κάτω από μεγάλα ανοιχτόχρωμα τούβλα. Κανείς δεν μπορούσε να πάει πουθενά, επειδή τα τούβλα τούς έφραζαν τον δρόμο.

Οι κάτοικοι της πόλης μαζεύτηκαν για να βρουν μια λύση. Χρειάζονταν έναν επαγγελματία γεωτρυπανιστή για να θάψει κάτω από το Downtown και να φτάσει στον πάτο του μυστηρίου. Έναν επαγγελματία γεωτρυπανιστή σαν τον Mr. Driller!

Πάντα έτοιμος για συναρπαστική δράση με το τρυπάνι του, ο Mr. Driller εκμεταλλεύτηκε την ευκαιρία για λίγη περιπέτεια κάτω από τη γη.

Είπατε τούβλα που πέφτουν και θα μπορούσαν να με λιώσουν ανά πάσα στιγμή; Είπατε μικρές φυσαλίδες καθαρού αέρα στα έγκατα της γης; Είπατε συνεχής κίνδυνος; Τότε βασιστείτε πάνω μου!

Καθώς προετοιμαζόταν γενναία για να χρησιμοποιήσει το δυνατό του εργαλείο και να σώσει το Downtown, ο Mr. Driller ήξερε ότι επρόκειτο για μια επικίνδυνη δουλειά που δεν έμοιαζε με καμία από αυτές που είχε κάνει μέχρι τώρα. Αλλά αν μπορούσε να τρυπήσει αρκετά βαθιά ανάμεσα στα τούβλα, ίσως θα μπορούσε να λύσει το μυστήριο...

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	χρήση τρυπανιού
UP	στόχευση τρυπανιού προς τα πάνω
DOWN	στόχευση τρυπανιού προς τα κάτω
LEFT	μετακίνηση Mr. Driller/στόχευση τρυπανιού αριστερά
RIGHT	μετακίνηση Mr. Driller/στόχευση τρυπανιού δεξιά
κουμπί START	παύση του παιχνιδιού

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΜΕΝΟΥ

Κουμπί TRIANGLE	προηγούμενη οθόνη/ακύρωση
Κουμπί CROSS	επιβεβαίωση επιλογής

ΤΑ ΠΡΩΤΑ ΒΗΜΑΤΑ

Θα σας ζητηθεί να επιλέξετε την επιθυμητή γλώσσα. Επιλέξτε μεταξύ Αγγλικών, Γαλλικών, Γερμανικών, Ιταλικών ή Ισπανικών. Πατήστε UP και DOWN για να μετακινηθείτε στις επιλογές και πατήστε το κουμπί CROSS για επιβεβαίωση. Στη συνέχεια θα δείτε μια σύντομη εισαγωγική ταινία. Μετά την προβολή της, θα εμφανιστεί η Οθόνη τίτλων. Πατήστε το κουμπί START και θα εμφανιστεί η οθόνη MODE SELECT SCREEN (ΟΘΟΝΗ ΕΠΙΛΟΓΗΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ).

MODE SELECT SCREEN

Στην οθόνη MODE SELECT SCREEN, θα έχετε τις παρακάτω επιλογές. Επιλέξτε μία από αυτές πατώντας LEFT/RIGHT και μετά το κουμπί CROSS.

ARCADE MODE (ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ARCADE)

Σώστε το Downtown! Τρυπήστε έως τα 500 μέτρα (Εύκολο) ή 1.000 μέτρα (Δύσκολο) για να ξεσκεπάσετε το μυστικό των τούβλων. Δείτε την ενότητα ARCADE MODE σε αυτό το εγχειρίδιο για περαιτέρω οδηγίες.

SURVIVAL MODE (ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΕΠΙΒΙΩΣΗΣ)

Ο Mr. Driller έχει μία ευκαιρία να σκάψει όσο πιο βαθιά μπορεί μέχρι να πετύχει τον στόχο του, να ξεμείνει από αέρα ή να γίνει "λιώμα". Αυτή η λειτουργία έχει τα εξής επίπεδα: NORMAL (ΚΑΝΟΝΙΚΟ), HARD (ΔΥΣΚΟΛΟ) και EXPERT (ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΟ). Δείτε την ενότητα SURVIVAL MODE για περαιτέρω πληροφορίες.

TIME ATTACK MODE (ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑ ΕΠΙΘΕΣΗΣ ΧΡΟΝΟΥ)

Αναμετρηθείτε με το ρολόι σε 10 διαφορετικές πίστες, όπου η καθεμία έχει τη δική της χρονική πρόκληση και επίπεδο δυσκολίας. Δείτε την ενότητα TIME ATTACK MODE για περισσότερες πληροφορίες.

HIGH SCORES (ΥΨΗΛΑ ΣΚΟΡ)

Ρίξτε μια ματιά στους πίνακες κατάταξης υψηλής βαθμολογίας.

OPTIONS (ΕΠΙΛΟΓΕΣ)

Αλλάξτε τις ρυθμίσεις παιχνιδιού σύμφωνα με τις ικανότητές σας.

ΕΠΙΛΟΓΕΣ

Για να ορίσετε μια επιλογή, πατήστε UP/DOWN. Για να ανοίξετε μια επιλογή, πατήστε το κουμπί CROSS. Για να αλλάξετε μια ρύθμιση, πατήστε LEFT/RIGHT/UP/DOWN και να για να επιστρέψετε στην προηγούμενη οθόνη, πατήστε το κουμπί TRIANGLE.

ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ARCADE

ARCADE DIFFICULTY (ΔΥΣΚΟΛΙΑ ARCADE)

Επιλέξτε EASY (ΕΥΚΟΛΟ), NORMAL (ΚΑΝΟΝΙΚΟ), HARD (ΔΥΣΚΟΛΟ) ή EXPERT (ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΟ) για τα παιχνίδια των 500 και των 1.000 μέτρων. Οι αρχάριοι μπορούν να δοκιμάσουν το παιχνίδι των 500 μέτρων.

NUMBER OF LIVES (ΑΡΙΘΜΟΣ ΖΩΩΝ)

Επιλέξτε από μία έως πέντε ζωές. Αυτή η ρύθμιση ισχύει για τις εκδόσεις των 500 μέτρων και των 1.000 μέτρων του ARCADE MODE.

ΔΟΚΙΜΗ ΗΧΟΥ

SOUND (ΗΧΟΣ): Ακούστε τους ήχους του Mr. Driller™. Πατήστε LEFT/RIGHT/UP/DOWN για να επιλέξετε SOUND και μετά πατήστε το κουμπί CROSS.

OUTPUT (ΕΞΟΔΟΣ): Για αλλαγή της ρύθμισης προς/από MONO (ΜΟΝΟΦΩΝΙΚΗ) και STEREO (ΣΤΕΡΕΟΦΩΝΙΚΗ).

ΠΡΟΣΑΡΜΟΓΗ ΟΘΟΝΗΣ

Πατήστε LEFT/RIGHT/UP/DOWN για να προσαρμόσετε τη θέση της οθόνης και μετά πατήστε το κουμπί START για να επιβεβαιώσετε τις αλλαγές. Πατήστε το κουμπί TRIANGLE για να ακυρώσετε ή πατήστε το κουμπί CROSS για να επαναφέρετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

HIGH SCORES

Εδώ εμφανίζονται οι 10 κορυφαίες βαθμολογίες για κάθε λειτουργία. Πατήστε UP/DOWN για να επιλέξετε μια λειτουργία και μετά πατήστε το κουμπί CROSS για να δείτε αυτόν τον πίνακα σκορ. Πατήστε ξανά το κουμπί CROSS για να βγείτε από την κύρια οθόνη HIGH SCORES.

ARCADE MODE

Πατήστε UP/DOWN για εναλλαγή μεταξύ TODAY'S RANKING (ΣΗΜΕΡΙΝΗ ΚΑΤΑΤΑΞΗ) και TOTAL RANKING (ΣΥΝΟΛΙΚΗ ΚΑΤΑΤΑΞΗ).

Πατήστε LEFT/RIGHT για εναλλαγή μεταξύ των κατατάξεων του ARCADE MODE για τα 500 και τα 1.000 μέτρα.

SURVIVAL MODE

Πατήστε LEFT/RIGHT για να δείτε τις κατατάξεις για τα επίπεδα NORMAL (ΚΑΝΟΝΙΚΟ), HARD (ΔΥΣΚΟΛΟ) και EXPERT (ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΟ).

TIME ATTACK (ΕΠΙΘΕΣΗ ΧΡΟΝΟΥ)

Πατήστε LEFT/RIGHT για να δείτε τους πίνακες κατάταξης για τις διάφορες πίστες.

ΤΡΟΠΟΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Ο Mr. Driller κρατάει ένα τρυπάνι πεπιεσμένου αέρα για να διαλύει τούβλα και να σκάβει βαθιά στη γη. Μπορεί να τρυπάει τούβλα προς οποιαδήποτε κατεύθυνση (επάνω, κάτω, αριστερά ή δεξιά) και να μετακινείται αριστερά, δεξιά ή κάτω. Μπορεί επίσης να μετακινηθεί ένα τούβλο προς τα αριστερά ή δεξιά αν υπάρχει χώρος για να σταθεί πάνω σε ένα τούβλο.

Ο Mr. Driller ξεκινάει το ARCADE MODE με τρεις (προεπιλεγμένες) ζωές και όταν χάσει και τις τρεις, πέφτει σε GAME OVER. Στις λειτουργίες TIME ATTACK και SURVIVAL MODE, έχει μόνο μία ζωή.

ΤΟΥΒΛΑ

Σπάστε τούβλα χρησιμοποιώντας τα κουμπιά CROSS, CIRCLE, TRIANGLE και SQUARE. Όταν ο Mr. Driller σπάσει ένα τούβλο από μια ομάδα τούβλων του ίδιου χρώματος, αυτή η ομάδα εξαφανίζεται. Τα τούβλα χωρίς υποστήριξη πέφτουν. Τα τούβλα που πέφτουν σταματούν όταν συναντούν άλλο υποστηριζόμενο

τούβλο του ίδιου χρώματος. Τα τούβλα που πέφτουν και συναντούν τούβλα του ίδιου χρώματος, συνδέονται μαζί τους, φτιάχνουν μια ομάδα τουλάχιστον τεσσάρων τούβλων και εξαφανίζονται χωρίς να τρυπηθούν.

Για να σπάσετε τα καφέ τούβλα-Χ, πρέπει να τα χτυπήσετε πέντε φορές. Αν κάποιο τούβλο πέσει στον Mr. Driller, τον συνθλίβει και χάνει μία ζωή. Το σπάσιμο των τούβλων μπορεί μερικές φορές να προκαλέσει αλυσιδωτή αντίδραση. Τα τούβλα εξαφανίζονται προς όλες τις κατευθύνσεις, με αποτέλεσμα αυτά που είναι από πάνω να πέφτουν. Γι' αυτό, προσέξτε!

AIR CAPSULE

Κάτω από τη γη, υπάρχει ελάχιστος αέρας, γι' αυτό ο Mr. Driller πρέπει να βρει τις κάψουλες αέρα για να αναπνεύσει. Για να χρησιμοποιήσετε μια κάψουλα αέρα, πρέπει να μπειτέ μέσα σε αυτήν.

Η κάθε ζωή του Mr. Driller ξεκινάει με τον Air Meter (Μετρητή αέρα) στο 100%. Ένας κυκλικός μετρητής στα δεξιά της οθόνης παιχνιδιού μετράει αντίστροφα καθώς το απόθεμα αέρα χρησιμοποιείται.

Κάθε Air Capsule αποκαθιστά το απόθεμα αέρα του Mr. Driller, αλλά με το σπάσιμο ενός τούβλου-Χ καταναλώνεται το 20%.

Όταν το Air Meter πέσει κάτω από 30%, εμφανίζονται ένα κρανίο και ένα σήμα κίνδυνος-θάνατος πάνω από τον Mr. Driller, ενώ ένας προειδοποιητικός συναγερμός θα αρχίσει να χτυπάει μαζί με μια αντίστροφη μέτρηση. Μόλις το απόθεμα αέρα ξεπεράσει το 30%, το κρανίο και το σήμα κίνδυνος-θάνατος για καλή του τύχη εξαφανίζονται. Αν ο μετρητής φτάσει το 0%, ο Mr. Driller χάνει μια ζωή.

ΡΟΛΟΓΙΑ

Στο TIME ATTACK MODE, ο Mr. Driller αρπάζει ρολόγια για να μειώσει τον χρόνο που παρήλθε.

ARCADE MODE

Σώστε το Downtown! Τρυπήστε έως τα 500 μέτρα (Εύκολο) ή 1.000 μέτρα (Δύσκολο) για να ξεσκεπάσετε το μυστικό των τούβλων.

Πατήστε LEFT/RIGHT στο MODE SELECT SCREEN για να επιλέξετε ARCADE MODE και πατήστε το κουμπί CROSS για επιβεβαίωση. Πατήστε LEFT/RIGHT για να επιλέξετε είτε το παιχνίδι των 500 είτε των 1.000 μέτρων και πατήστε το κουμπί CROSS για να ξεκινήσετε.

ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ ΣΤΟ ARCADE MODE

Υπάρχουν πολλοί τρόποι να μαζέψετε βαθμούς στο ARCADE MODE.

Για κάθε τούβλο που σπάει ο Mr. Driller, κερδίζετε 10 βαθμούς.

Συνδυάζοντας τα τούβλα σε ομάδες των τεσσάρων με στρατηγικό τρύπημα, αυτά εξαφανίζονται και κερδίζετε 30 βαθμούς ανά τούβλο.

AIR CAPSULE

Για το πρώτο Air Capsule που θα ανακαλύψετε, κερδίζετε 100 βαθμούς. Για κάθε επόμενο Air Capsule, κερδίζετε 100 βαθμούς παραπάνω από το προηγούμενο, δηλαδή με το δεύτερο Air Capsule, κερδίζετε 200 βαθμούς, με το τρίτο 300 βαθμούς κ.ο.κ.

ΒΡΕΙΤΕ ΤΟΥΣ UNDERGROUND

Οι Undergrounder είναι παράξενα υπόγεια όντα που κρύβονται μέσα στα τούβλα. Κάθε φορά που εξαφανίζεται μια ομάδα τούβλων-X, κερδίζετε κρυμμένους βαθμούς. Συγκεντρώστε 30 από αυτά τα τούβλα-X και ένας

Undergrounder θα εμφανιστεί πίσω από ένα κανονικό τούβλο.
Κάθε Undergrounder αξίζει 765 πόντους.

ΜΠΟΝΟΥΣ ΓΕΩΤΡΥΠΑΝΙΣΤΗ

Αποκτήστε μπόνους βαθμούς, αν ο Mr. Driller φτάσει τον στόχο του έχοντας ζωές. Για κάθε μη χρησιμοποιημένη ζωή, θα κερδίσετε το ασύλληπτο σύνολο των 30.000 βαθμών.

TIME BONUS (ΜΠΟΝΟΥΣ ΧΡΟΝΟΥ)

Προσεγγίστε τον στόχο σε χρόνο ρεκόρ και κερδίστε βαθμούς TIME BONUS. Κάθε δευτερόλεπτο από το καθορισμένο χρονικό όριο που έχετε αφήσει στο τέλος κάθε επιπέδου, θα μετατρέπεται στον αντίστοιχο αριθμό μπόνους βαθμών.

Επίσης, θα είστε πολύ κοντά και σε άλλα μπόνους όπως το High Score Bonus (Μπόνους υψηλής βαθμολογίας), γι' αυτό θα πρέπει να πιεστείτε να τα καταφέρετε.

Η ΟΘΟΝΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ (ARCADE MODE)

LIVES REMAINING (ΖΩΕΣ ΠΟΥ ΑΠΟΜΕΝΟΥΝ)

Κάθε φορά που ο Mr. Driller συνθλίβεται ή ξεμένει από αέρα, χάνει μία ζωή. Καθορίστε τον αριθμό των ζών για το ARCADE MODE (από μία έως πέντε) στο OPTIONS MENU.

DEPTH METER (ΜΕΤΡΗΤΗΣ ΒΑΘΟΥΣ)

Δείχνει πόσο μακριά έχει ταξιδέψει ο Mr. Driller.

SCORE (ΣΚΟΡ)

Δείχνει το τρέχον σκορ. Ακόμα κι αν ο Mr. Driller χάσει μια ζωή, δεν χάνει βαθμούς.

AIR METER (ΜΕΤΡΗΤΗΣ ΑΕΡΑ)

Δείχνει πόσο αέρα έχει ο Mr. Driller. Στο 30%, εμφανίζεται ένα κρανίο κι ένα σήμα κίνδυνος-θάνατος από πάνω του και όταν ο μετρητής φτάσει στο 0%, χάνει μία ζωή.

LEVEL (ΕΠΙΠΕΔΟ)

Κάθε φορά που ο Mr. Driller κατεβαίνει περίπου 100 πόδια, ολοκληρώνει ένα επίπεδο.

ΠΩΣ ΝΑ ΚΕΡΔΙΣΕΤΕ ΤΟ ARCADE MODE

Αν ο Mr. Driller κερδίσει το παιχνίδι των 500 μέτρων, θα λάβει ένα συγχαρητήριο μήνυμα, αλλά για να μάθετε πραγματικά τι συμβαίνει στον Mr. Driller, θα πρέπει να κερδίσετε το παιχνίδι των 1.000 μέτρων.

ARCADE MODE RESULTS SCREEN

Όταν ο Mr. Driller χάσει όλες τις ζωές του, βγαίνει GAME OVER και το RESULTS SCREEN (ΟΘΟΝΗ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ) θα εμφανίσει τις παρακάτω πληροφορίες:

PROGRESS GAUGE (ΜΕΤΡΗΤΗΣ ΠΡΟΟΔΟΥ)

Το πρόσωπο του Mr. Driller εμφανίζεται σε ένα βέλος και ο μετρητής δείχνει πόσο έχει τρυπήσει με το τρυπάνι. Ανάλογα με την απόδοση του Mr. Driller, η έκφρασή του αλλάζει. Όσο πιο χαρούμενος είναι, τόσο καλύτερα τα πήγατε.

DEPTH (ΒΑΘΟΣ)

Το βάθος που τρύπησε ο Mr. Driller προτού ξεμείνει από ζωές.

SCORE (ΣΚΟΡ)

Ο συνολικός αριθμός πόντων που κέρδισε ο Mr. Driller σε αυτό το παιχνίδι.

TIME (ΩΡΑ)

Ο συνολικός χρόνος που απέμεινε.

SURVIVAL MODE

Στο SURVIVAL MODE, ο Mr. Driller έχει μόνο μία ζωή. Διαφορετικά, οι κανόνες είναι οι ίδιοι με το ARCADE MODE.

ΒΑΘΟΣ

Το βάθος στο οποίο ο Mr. Driller ξεκινάει το παιχνίδι εξαρτάται από το επίπεδο δυσκολίας που επιλέγετε.

NORMAL	Ξεκινά στην επιφάνεια
HARD	Ξεκινά στα 1.000 μέτρα
EXPERT	Ξεκινά στα 2.000 μέτρα

ΕΠΑΝΑΛΗΨΗ

Όταν ο Mr. Driller χάνει (ή κερδίζει) μια ζωή, εμφανίζεται η οθόνη REPLAY SCREEN και ξεκινάει η επανάληψη του γύρου. Ό,τι χρειάζεται για να έχετε την ευκαιρία να ελέγξετε την απόδοσή σας.

Πατήστε το κουμπί CIRCLE για να επιβραδύνετε την επανάληψη και το κουμπί CIRCLE ξανά για αναπαραγωγή σε κανονική ταχύτητα.

Για πάγωμα ή συνέχιση της επανάληψης, πατήστε το κουμπί CROSS.
Για μετατόπιση της προβολής κάμερας πάνω ή κάτω, πατήστε UP/DOWN.
Για να ολοκληρώσετε την επανάληψη και να ανοίξετε την οθόνη RESULTS SCREEN, πατήστε το κουμπί START.

ΟΘΟΝΗ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΩΝ ΕΠΙΒΙΩΣΗΣ

Ο μετρητής στα αριστερά εμφανίζει την πρόοδο του Mr. Driller σε ποσοστά συνολικού βάθους.

DEPTH (Βάθος): Πόσο βαθιά έφτασε κατά την τελευταία προσπάθεια.

RECORD (Ρεκόρ): Το βάθος ρεκόρ που έφτασε σε προηγούμενες προσπάθειες. Αυτόν τον αριθμό πρέπει να ξεπεράσετε!

TIME ATTACK MODE

Η λειτουργία TIME ATTACK είναι ένας αγώνας κόντρα στο ρολόι όπου δεν χρειάζεται να ανησυχείτε αν θα μείνετε από αέρα. Αντί για Air Capsule, αρπάζετε clocks (ρολόγια) σε όλη την πίστα για να μειώσετε τον χρόνο σας.

ΠΑΙΧΝΙΔΙ TIME ATTACK MODE

Επιλέξτε TIME ATTACK από την οθόνη MODE SELECT SCREEN και μετά πατήστε το κουμπί CROSS. Για να επιλέξετε πίστα, πατήστε LEFT/RIGHT και μετά το κουμπί CROSS για να ξεκινήσετε το παιχνίδι. Όταν ξεκινάτε το TIME ATTACK MODE, δεν είναι διαθέσιμες όλες οι πίστες, αλλά μόλις ολοκληρώσετε τις διαθέσιμες πίστες, ανοίγουν περισσότερες.

ΚΑΝΟΝΕΣ ΕΠΙΘΕΣΗΣ ΧΡΟΝΟΥ

Πάτε κόντρα στο ρολόι για να ξεπεράσετε τον καλύτερο χρόνο του προηγούμενου ρεκόρ. Επιλέξτε ένα ρολόι και η ώρα που θα γράφει θα αφαιρεθεί από τον χρόνο που παρήλθε. Υπάρχουν ρολόγια παντού, αλλά πρέπει να τα αρπάξετε χωρίς να σας λιώσουν τα τούβλα. Αν σπάσετε ένα τούβλο-Χ, θα χάσετε επιπλέον 5 δευτερόλεπτα.

Στο TIME ATTACK, έχετε μόνο μία ζωή. Αν σας λιώσουν, το παιχνίδι τελειώνει για τον Mr. Driller.

PAUSE/GAME OVER SCREEN

Από το RESULTS SCREEN, πατήστε το κουμπί CROSS και θα εμφανιστεί το GAME OVER SCREEN (ΟΘΟΝΗ GAME OVER).

ΑΚΥΡΩΣΗ

Συνεχίστε τη δράση από εκεί που σταματήσατε.

ΝΕΑ ΔΟΚΙΜΗ

Ξεκινήστε ξανά την περιπέτεια από την αρχή της τρέχουσας πρόκλησης.

CHANGE COURSE (ΑΛΛΑΓΗ ΠΙΣΤΑΣ)

Αυτή η επιλογή εμφανίζεται μόνο στη λειτουργία TIME ATTACK MODE. Επιλέξτε την αν θέλετε να δοκιμάσετε μια διαφορετική πίστα TIME ATTACK.

SAVE (ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ)

Αποθηκεύστε τις ρυθμίσεις του παιχνιδιού σας και τα δεδομένα κατάταξης.

EXIT (ΕΞΟΔΟΣ)

Επιστρέψτε στο MODE SELECT SCREEN.

ΟΘΟΝΗ ΕΙΣΑΓΩΓΗΣ ΟΝΟΜΑΤΟΣ

Αν η τελική σας βαθμολογία σας κατατάσσει στους κορυφαίους 10 για τις λειτουργίες ARCADE, SURVIVAL ή TIME ATTACK, μπορεί να βρεθείτε στους πίνακες κατάταξης του παιχνιδιού.

Για να δείτε αν τα καταφέρατε, πατήστε το κουμπί START ή το κουμπί CROSS στο RESULTS SCREEN. Αν είστε στους 10 κορυφαίους, στην κορυφή θα εμφανίζονται το NAME SCREEN και η κατάταξή σας.

Για να εισαγάγετε το όνομά σας, πατήστε UP/DOWN/RIGHT/LEFT για να επιλέξετε χαρακτήρα και μετά το κουμπί CROSS για να επιβεβαιώσετε την επιλογή σας. Επαναλάβετε τη διαδικασία για κάθε χαρακτήρα που θέλετε να εισαγάγετε.

Για να διορθώσετε έναν χαρακτήρα, πατήστε το κουμπί TRIANGLE ή επιλέξτε το εικονίδιο "←" και πατήστε το κουμπί CROSS για να διαγράψετε τον χαρακτήρα.

Μόλις γράψετε το όνομά σας, τοποθετήστε τον δρομέα στο OK και πατήστε το κουμπί CROSS για επιβεβαίωση.

ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

- Ο πρώτος κανόνας είναι να παρακολουθείτε τα τούβλα που πέφτουν. Όσο πιο βαθιά τρυπάτε, τόσο πιο γρήγορα θα πέφτουν τα τούβλα. Για να μείνετε στην κορυφή, θα πρέπει να σκάψετε βαθύτερα.
- Πριν πέσουν, τα τούβλα τρέμουν. Αν πέσουν πάνω στον Mr. Driller, θα τον λιώσουν! Οπότε, τρέξτε για να μην σας πέσουν τα τρεμάμενα τούβλα στο κεφάλι ή τρυπήστε τα προτού πέσουν.
- Ακόμα κι αν έχετε πολύ αέρα, τα Air Capsule αξίζουν πολλούς βαθμούς στο παιχνίδι.
- Έχετε το νου σας στις αλυσιδωτές αντιδράσεις. Αν πολλά τούβλα εξαφανιστούν γύρω από τον Mr. Driller, τότε πάρα πολλά άλλα μπορούν από πάνω να πέσουν.
- Όταν όλα φαίνονται να καταρρέουν, βρείτε κάλυψη. Κρυφτείτε πίσω από υποστηριζόμενες προεξοχές τούβλων μέχρι να ηρεμήσει η κατάσταση.
- Μερικές φορές, τα Air Capsule ή τα ρολόγια παγιδεύονται από τα τούβλα. Δοκιμάστε να βγάλετε τα υποστηρικτικά τούβλα για να πέσουν, κολλήστε τα σε άλλα τούβλα ή εξαφανίστε τα. Με αυτόν τον τρόπο, θα είναι πιο εύκολο να πάρετε τα παγιδευμένα Air Capsule και τα ρολόγια.
- Τρυπήστε! Τρυπήστε! Τρυπήστε! Αν πιάσετε το τρυπάνι, δεν σας σταματάει τίποτα!

BUGÜNE KADAR YAŞANANLAR...

Downtown'a hoş geldiniz. Burası sıradan bir şehir. En azından çok tuhaf bir şey gerçekleşene kadar öyleydi. Yeryüzünün derinliklerinden gelen büyük bloklar şehrin ortasında görülmeye başladı. Kısa sürede her yer büyük parlak bloklarla doldu. Kimse herhangi bir yere yürüyemiyordu; çünkü bloklar, doğal olarak, yolu bloke ediyordu.

Şehir halkı bir çözüm bulmak için bir araya geldi. Downtown'un altına inip bu gizemi çözebilecek profesyonel bir taş delme uzmanına ihtiyaçları vardı. Mr. Driller gibi profesyonel bir taş delme uzmanına!

Heyecan verici bir delme görevine her an hazır olan Mr. Driller yer altındaki bu maceraya atılmayı hemen kabul etti.

Her an üzerime düşüp beni ezebilecek bloklar mı var? Yer altında nefes alabileceğim yalnızca küçük hava odacıkları mı var? Her taraf tehlikelerle mi dolu? Ben varım!

Downtown'u kurtarmak için ekipmanını cesurca hazırlayan Mr. Driller bunun daha öncekilerden çok daha farklı ve tehlikeli bir iş olduğunu anladı; peki blokları delerek yeterince derine inerse gizemi çözebilir mi?

OYUN İÇİ KONTROLLER

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	matkabı kullanır
UP	matkabı yukarı çevirir
DOWN	matkabı aşağı çevirir
LEFT	Mr. Driller'ı/matkabı sola hareket ettirir
RIGHT	Mr. Driller'ı/matkabı sağa hareket ettirir
START düğmesi	oyunu duraklatır

MENÜ KONTROLLERİ

TRIANGLE düğmesi

Önceki ekran/İptal

CROSS düğmesi

Seçimi onaylar

BAŞLARKEN

İstedığınız dili seçmeniz istenecektir. İngilizce, Fransızca, Almanca, İtalyanca veya İspanyolca seçeneklerinden birini belirleyin. UP ve DOWN düğmelerine basarak seçenekler arasında gezinin ve onaylamak için CROSS düğmesine basın. Sonrasında kısa bir tanıtım filmi oynayacaktır. Bunu izledikten sonra, Giriş Ekranı görüntülenir. START düğmesine basınca MODE SELECT SCREEN (MOD SEÇİM EKRANI) görüntülenir.

MOD SEÇİM EKRANI

MODE SELECT SCREEN (MOD SEÇİM EKRANI) size aşağıdaki seçenekleri sunar. LEFT/RIGHT ve ardından CROSS düğmesine basarak seçeneklerden birini belirleyin.

ARCADE MODE (ARCADE MODU)

Downtown'u kurtarın! Blokların gizemini çözmek için 500 metre (Kolay) veya 1000 metre (Zor) delerek ilerleyin. Daha fazla bilgi için bu kılavuzun ARCADE MODE (ARCADE MODU) kısmına bakın.

SURVIVAL MODE (HAYATTA KALMA MODU)

Mr. Driller'in hedefine ulaşmasına, soluyacak havasının tükenmesine ya da ezilmesine kadar kazmaya devam etmek için tek şansı vardır. Bu mod NORMAL (NORMAL), HARD (ZOR) ve EXPERT (UZMAN) seviyelerinden oluşur. Daha fazla bilgi için SURVIVAL MODE (HAYATTA KALMA MODU) bölümüne bakın.

TIME ATTACK MODE (ZAMANA KARŐI MODU)

Her biri kendi zaman meydan okumaları ve zorluk seviyesine sahip 10 farklı bölümde zamana karşı yarışın. Daha fazla bilgi için TIME ATTACK MODE (ZAMANA KARŐI MODU) bölümüne bakın.

HIGH SCORES (EN YÜKSEK PUANLAR)

En yüksek puan sıralamasını kontrol edin.

OPTIONS (SEÇENEKLER)

Oyunun ayarlarını yeteneklerinizle eşleřtirmek için deęiřtirin.

SEÇENEKLER

Bir seçenek belirlemek için UP/DOWN düğmesine basın. Bir seçimi açmak için CROSS düğmesine basın. Bir ayarı deęiřtirmek için LEFT/RIGHT/UP/DOWN düğmesine basın ve önceki ekrana dönmek için TRIANGLE düğmesine basın.

ARCADE MODU AYARLARI

ARCADE DIFFICULTY (ARCADE ZORLUK SEVİYESİ)

500 metre ve 1000 metre oyunları için EASY (KOLAY), NORMAL (NORMAL), HARD (ZOR) veya EXPERT (UZMAN) modlarından birini seçin. Bařlangıç için 500 metre oyununu deneyin.

NUMBER OF LIVES (CAN SAYISI)

Bir ile beř arasında can sayısı seçin. Bu ayar, hem 500 metre hem de 1000 metre ARCADE MODE (ARCADE MODU) seçeneęi için geçerlidir.

SES TESTİ

SOUND (SES):

Mr. Driller™ melodilerini dinleyin. LEFT/RIGHT/UP/DOWN düğmesine basarak SOUND (SES) seçeceęinin üzerine gelin ve ardından CROSS düğmesine basın.

OUTPUT (ÇIKIŞ): Ayarı MONO (MONO) ve STEREO (STEREO) arasında değiřtirmek için kullanılır.

EKRANI AYARLA

Ekran konumunu ayarlamak için LEFT/RIGHT/UP/DOWN düğmesine ve ardından deęiřiklikleri onaylamak için START düğmesine basın. İptal etmek için TRIANGLE düğmesine veya varsayılan ayarlara dönmek için CROSS düğmesine basın.

EN YÜKSEK PUANLAR

Her bir mod için en iyi 10 sıralama buradan görüntülenebilir. Bir mod seçmek için UP/DOWN düğmesine basın, ardından CROSS düğmesine basarak puan tablosunu görüntüleyin. Ana HIGH SCORES (EN YÜKSEK PUANLAR) ekranına dönmek için CROSS düğmesine tekrar basın.

ARCADE MODU

UP/DOWN düğmesine basarak TODAY'S RANKING (BUGÜNÜN SIRALAMASI) ve TOTAL RANKING (GENEL SIRALAMA) arasında geçiř yapabilirsiniz.

LEFT/RIGHT düğmesine basarak 500 metre ve 1000 metre ARCADE MODE (ARCADE MODU) sıralamaları arasında geçiř yapabilirsiniz.

HAYATTA KALMA MODU

NORMAL (NORMAL), HARD (ZOR) ve EXPERT (UZMAN) seviyelerinde sıralamaları görmek için LEFT/RIGHT düğmesine basın.

ZAMANA KARŐI

Çeřitli bölümlerin sıralamalarını görmek için LEFT/RIGHT düğmesine basın.

OYUNU OYNARKEN

Mr. Driller blokları delip geçmek ve yer altının derinliklerine inmek için basınçlı bir matkap kullanır. Herhangi bir yönde (yukarı, ařađı, sol veya sađ) blokları delebilir

ve sola, sağı veya aşığı hareket edebilir. Ayrıca bir blok üzerinde durabilecek yer varsa bir blok sola veya sağı hareket edebilir.

Mr. Driller ARCADE MODE (ARCADE MODU) başlangıcında (varsayılan olarak) üç canla başlar ve üç canı da kaybettiğinde GAME OVER (OYUN BİTTİ) demektir. TIME ATTACK (ZAMANA KARŞI) ve SURVIVAL MODES (HAYATTA KALMA MODLARI) başlangıcında ise sadece bir canı vardır.

BLOKLAR

CROSS, CIRCLE, TRIANGLE ve SQUARE düğmelerini kullanarak blokları kırın. Aynı renkteki bloklar gruplar oluşturur, Mr. Driller bunlardan herhangi birini kırduğında hepsi yok olur. Desteğı olmayan bloklar düşer. Düşen bloklar, aynı renkte ve destekli farklı bir blokla karşılaştığında düşmeyi keser. Bir araya gelen aynı renkteki bloklar dört veya fazla sayıya ulaştığında delinmeden yok olur.

Kahverengi X blokların kırılması için beş vuruşa ihtiyaç vardır. Mr. Driller'ın üzerine bir blok düşerse onu ezer ve bir canını yitirmesine neden olur. Kırılan bloklar bazen bir zincir reaksiyona neden olabilir. Etraftaki bloklar yok olarak üstlerindeki blokların da düşmesine sebep olur. Bu yüzden dikkatli olun!

HAVA KAPSÜLLERİ

Yer altında nefes alabilecek çok az yer olması nedeniyle Mr. Driller nefes alabilmek için hava kapsülleri bulmak zorundadır. Bir hava kapsülünü kullanmak için üzerine doğru yürüyün.

Mr. Driller her canına %100 Hava Metre ile başlar. Oyun ekranının sağındaki dairesel sayaç Mr. Driller hava kaynağını kullandıkça azalır.

Her bir Hava Kapsülü Mr. Driller'a bir miktar hava sağlar ancak bir X bloğunu kırmak %20 oranında hava tüketmesine sebep olur.

Hava Metre %30'un altına düştüğünde, bir kafatası ve çapraz kemikler Mr Driller'in üzerinde görünür ve bir uyarı sesi geri sayım ile birlikte başlar. Neyse ki hava miktarı %30'u aştığında, kafatası ve çapraz kemikler ortadan kalkar. Sayaç %0'a ulaşırsa Mr. Driller bir can kaybeder.

SAATLER

TIME ATTACK MODE (ZAMANA KARŞI MODU) sırasında Mr. Driller, geçen süreyi azaltmak için saatleri yakalar.

ARCADE MODU

Downtown'u kurtarın! Blokların gizemini çözmek için 500 metre (Kolay) veya 1000 metre (Zor) delerek ilerleyin.

MODE SELECT SCREEN (MOD SEÇİM EKRANI) içinde yer alan ARCADE MODE (ARCADE MODU) seçeneğini belirlemek için LEFT/RIGHT düğmesine ve onaylamak için CROSS düğmesine basın. 500 metre ve 1000 metre oyun arasında seçim yapmak için LEFT/RIGHT düğmesine ve oyuna başlamak için CROSS düğmesine basın.

ARCADE MODUNDA PUAN TOPLAMA

ARCADE MODE (ARCADE MODU) içinde puan toplamanın birden çok yolu vardır.

Mr. Driller'in kırdığı her blok size 10 puan kazandırır.

Blokları stratejik biçimde delerek dörtlü gruplar haline getirmek yok olduklarında blok başına 30 puan kazanmanızı sağlar.

HAVA KAPSÜLLERİ

Bulduğunuz ilk Hava Kapsülü için 100 puan kazanırsınız. Sonraki her Hava Kapsülü, bir öncesine göre 100 puan daha fazla kazandırır: yani ikinci Hava Kapsülü 200 puan, Üçüncü Hava Kapsülü ise 300 puan şeklinde ilerler.

UNDERGROUNDER'LARI BULMA

Undergrounders, blokların içinde yaşıyan tuhaf yer altı yaratıklarıdır. Yok olan her X bloğu grubu ile gizli puanlar kazanırsınız. Bu X bloklarından 30 tane olduğunda bir Undergrounder normal bir bloğun arkasında görünecektir. Her Undergrounder 765 puan değerindedir.

DRILLER BONUSU

Mr. Driller kullanmadığı canlarla hedefine ulaştığında bonus puanlar kazanırsınız. Kullanılmayan her can tam 30.000 puan değerindedir.

ZAMAN BONUSU

Hedefe rekor sürede ulaşın ve TIME BONUS (ZAMAN BONUSU) puanı kazanın. Her bölümün sonunda, kalan saniyeleriniz kadar puana sahip olacaksınız.

Yüksek Puan Bonusu gibi diğer ödüller de vardır; bu yüzden kendinize meydan okumaktan vazgeçmeyin.

OYUN EKRANI (ARCADE MODU)

KALAN CANLAR

Mr. Driller her ezildiğinde ya da havası tükendiğinde bir can kaybeder. OPTIONS MENU (SEÇENEKLER MENÜSÜ) içinde ARCADE MODE (ARCADE MODU) için (birden beşe kadar) can sayısını belirleyin.

DERİNLİK METRE

Mr. Driller'ın ne kadar yol kat ettiğini gösterir.

PUAN

Geçerli puanı görüntüler. Mr. Driller bir can kaybetse bile hiç puan kaybetmez.

HAVA METRE

Mr. Driller'ın ne kadar havaya sahip olduğunu gösterir. %30'da bir kafatası ve çapraz kemikler görünür ve sayaç %0'a ulaştığında Mr. Driller bir can kaybeder.

BÖLÜMLER

Mr. Driller her 100 fit iniş yaptığında bir bölümü bitirmiş olur.

ARCADE MODU'NU KAZANMAK

Mr. Driller 500 metrelik oyunu kazandığında bir kutlama mesajı alır ancak Mr. Driller'a ne olduğunu gerçekten öğrenmek için 1000 metre oyununu kazanmak zorundasınız.

ARCADE MODU SONUÇ EKRANI

Mr. Driller tüm canlarını yitirdiğinde, GAME OVER (OYUN BİTTİ) mesajı görüntülenir ve RESULTS SCREEN (SONUÇ EKRANI) aşağıdaki bilgileri görüntüler:

PROGRESS GAUGE (İLERLEME SAYACI)

Mr. Driller'ın yüzü bir okun üzerinde görünür ve sayaçta delerek ne kadar ilerlediği gösterilir. Mr. Driller'ın ifadesi performansına bağlı olarak değişir. İfadesi ne kadar mutluyorsa o kadar iyi gidiyorsunuz demektir.

DEPTH (DERİNLİK)

Mr. Driller'ın tüm canlarını yitirmeden önce ulaştığı derinliği gösterir.

SCORE (PUAN)

Mr. Driller'ın geçerli oyunda kazandığı toplam puanı gösterir.

TIME (SÜRE)

Geçen toplam süreyi gösterir.

HAYATTA KALMA MODU

SURVIVAL MODE (HAYATTA KALMA MODU) oynarken Mr. Driller'in sadece bir canı vardır. Geri kalan tüm kurallar ARCADE MODE (ARCADE MODU) ile aynıdır.

DERİNLİK

Mr. Driller'in oyuna başladığı derinlik seçilen zorluk seviyesine göre değişir.

NORMAL (NORMAL)	Yüzeyde başlar
HARD (ZOR)	1000 metreden başlar
EXPERT (UZMAN)	2000 metreden başlar

TEKRAR İZLEME

Mr. Driller bir can yitirdiğinde (ya da oyunu kazandığında) REPLAY SCREEN (TEKRAR İZLEME EKRANI) görünür ve son bölümün tekrarı oynatılmaya başlar. Bu sayede performansınızı gözden geçirebilirsiniz.

Tekrarı yavaşlatmak için CIRCLE düğmesine basın, yeniden normal hızda oynatmak içinse CIRCLE düğmesine tekrar basın.

Tekrarı dondurmak ya da sürdürmek için CROSS düğmesine basın. Kamera görünümünü yukarı veya aşağı kaydırmak için UP/DOWN düğmesine basın. START düğmesine basarak tekrarı sonlandırabilirsiniz ve RESULTS SCREEN (SONUÇ EKRANI) açılır.

HAYATTA KALMA SONUÇ EKRANI

Sol taraftaki sayaç Mr. Driller'in toplam derinliğe göre ulaştığı yüzdeyi gösterir.

DEPTH (DERİNLİK): Mr. Driller'in son denemesinde ulaştığı son nokta.

RECORD (REKOR): Önceki denemelerde ulaşılan rekor derinlik. Kırılmayı bekleyen rekor bu!

ZAMANA KARŐI MODU

TIME ATTACK (ZAMANA KARŐI) havayla ilgili endiŐelenmeye gerek kalmadan zamana karŐı yarıŐtıĐınız bir moddur. Hava Kapsűlleri yerine zaman kazanmak iin clocks (saatler) toplarsınız.

ZAMANA KARŐI MODUNU OYNAMA

MODE SELECT SCREEN (MOD SEME EKRANI) iinde yer alan TIME ATTACK (ZAMANA KARŐI) seeneĐini belirleyin ve ardından CROSS dűĐmesine basin. Bir bűlűm semek iin LEFT/RIGHT dűĐmesine basin ve ardından CROSS dűĐmesine basin. ZAMANA KARŐI MODU'na ilk kez baŐladıĐınızda tűm bűlűmler aık deĐildir fakat oynanabilir tűm bűlűmleri tamamladıĐınızda daha fazlası aılır.

ZAMANA KARŐI MODUNUN KURALLARI

Őnceki en iyi sűreyi gemek iin zamana karŐı yarıŐırsınız. Bir saati aldıĐınızda űzerinde yazan sűre geen sűrenizden dűŐűlűr. Saatler her yerde olabilir fakat onları alırken ezilmemeniz gerekir. Bir X bloĐunu kırmak size ekstra 5 saniyeye mъл olur.

TIME ATTACK (ZAMANA KARŐI) modunda sadece bir canınız vardır. Ezilirseniz Mr. Driller iin oyun biter.

DURAKLATMA/OYUN BİTTİ EKRANI

RESULTS SCREEN (SONU EKRANI) iinde yer alan CROSS dűĐmesine basin, GAME OVER SCREEN (OYUN BİTTİ EKRANI) gűrűntűlenecektir.

İPTAL

Oyuna duraklattıĐınız noktadan devam eder.

YENİDEN DENE

Maceraya geerli műcadeleden baŐtan baŐlayın.

BÖLÜM DEĞİŞTİR

Bu seçenek yalnızca TIME ATTACK MODE (ZAMANA KARŞI MODU) içinde görünür. Farklı bir TIME ATTACK MODE (ZAMANA KARŞI MODU) bölümü denemek istiyorsanız bunu seçin.

SAVE (KAYDET)

Oyun ayarlarınızı ve sıralama verilerinizi kaydedin.

EXIT (ÇIKIŞ)

MODE SELECTION SCREEN (MOD SEÇME EKRANI) görünümüne dönün.

AD GİRİŞ EKRANI

Son puanınız, ARCADE (ARCADE), SURVIVAL (HAYATTA KALMA) veya TIME ATTACK (ZAMANA KARŞI) modları için En İyi 10 puan arasında yer alıyorsa kendinizi oyun sıralamalarında görebilirsiniz.

Sıralamada yer alıp almadığınızı görüntülemek için, RESULTS SCREEN (SONUÇ EKRANI) görünümünde START düğmesi ya da CROSS düğmesine basın. En İyi 10 içindeyseniz NAME SCREEN (AD EKRANI) görünür ve sıralamanız üstte gösterilecektir.

Adınızı girmek için UP/DOWN/RIGHT/LEFT düğmelerinden biriyle karakter seçimi yapın ve ardından seçiminizi onaylamak için CROSS düğmesine basın. Girmek istediğiniz her karakter için işlemi tekrarlayın.

Bir karakteri düzeltmek için TRIANGLE düğmesine basın ya da “←” simgesini seçin ve karakteri silmek için CROSS düğmesine basın.

Adınızı girmeyi tamamladığınızda, imleci OK (TAMAM) üzerine getirin ve onaylamak için CROSS düğmesine basın.

OYUN İPUÇLARI

- İlk olarak dikkat etmeniz gereken düşen bloklardır! Ne kadar derine inerseniz bloklar o kadar hızlı düşer. Üstte kalmak için derine inmeniz gerekir.
- Bloklar düşmeden önce titrer ve Mr. Driller'in üzerine düşerse onu dümdüz eder! Bu yüzden üzerinizde titreyen blokların altından kaçın ya da onları düşmeden delin.
- Yeterince havanız olsa bile Hava Kapsülleri size epey puan kazandırır.
- Zincirleme reaksiyonlara dikkat edin. Mr. Driller'in etrafında yok olan bloklar varsa daha fazlası yukarıdan düşebilir.
- Her şey düşmeye başladığında bir sığınak bulun. Ortalık yatışana kadar destekli blokların altında durun.
- Bazen Hava Kapsülleri veya saatler bloklara sıkışmış durumda bulunur. Onları sıkıştıran blokları oynatarak düşmelerini, diğer bloklara yapışmalarını veya yok olmalarını sağlayın. Böylece sıkışmış Hava Kapsüllerini ve saatleri toplamak kolaylaşır.
- Delin! Delin! Durmadan delin! Bir kere delmeye başlayınca durmak bilmeyeceksiniz!



DOSAVADNÍ PŘÍBĚH...

Vítejte v Downtownu, městě jako každém jiném. Aspoň tak to bylo, dokud se nestala velice podivná věc. Z jakýchsi hlubin země se začaly přímo uprostřed města nořit veliké bloky. Tyhle obrovské pestré bloky brzy zaplnily celé okolí. Nedalo se nikam chodit, protože bloky... ano, blokovaly cestu.

Obyvatelé města se sešli, aby našli řešení. Potřebovali profesionála, který by se dokázal provrtat kameny pod Downtown a přijít hlubinné záhadě na kloub. Profesionála na vrtání do skály, jako je Mr. Driller!

Mr. Driller je vždy ochotný vzít za práci, když jde o vrtání, a možnost zažít si malé podzemní dobrodružství uvítal.

Padající bloky, které mě mohou kdykoli rozmáčknout? Malé vzduchové kapsy pod zemí, které představují jedinou možnost se nadechnout? Neustálé nebezpečí? Počítejte se mnou!

Když si připravoval nářadí, aby mohl neohroženě vyrazit na záchranu města Downtown, věděl Mr. Driller, že to bude práce tak nebezpečná, že to ještě nezažil. Ale pokud se skrze bloky provrtá dostatečně hluboko, možná se mu podaří vyřešit záhadu.

HERNÍ OVLÁDÁNÍ

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	Zahájit vrtání
UP	Namířit vrták nahoru
DOWN	Namířit vrták dolů
LEFT	Posunout Mr. Drillera / Namířit vrták doleva
RIGHT	Posunout Mr. Drillera / Namířit vrták doprava
Tlačítko START	Pozastavit hru

OVLÁDÁNÍ NABÍDKY

Tlačítko TRIANGLE

Předchozí obrazovka / Zrušit

Tlačítko CROSS

Potvrdit výběr

ZAČÍNÁME

Zobrazí se výzva, abys vybral jazyk. Vyber si z angličtiny, francouzštiny, němčiny, italštiny a španělštiny. Pomocí tlačítek UP a DOWN si vyber možnost a potvrd' ji stisknutím tlačítka CROSS. Přehraje se krátké intro. Pak se zobrazí úvodní obrazovka. Stiskni tlačítko START a zobrazí se obrazovka MODE SELECT SCREEN (OBRAZOVKA VÝBĚRU REŽIMU).

OBRAZOVKA VÝBĚRU REŽIMU

Na obrazovce MODE SELECT SCREEN (OBRAZOVKA VÝBĚRU REŽIMU) budou následující možnosti. Vyber jednu z nich pomocí tlačítek LEFT/RIGHT a pak stiskni tlačítko CROSS.

ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY)

Zachraň Downtown! Provrtej se do hloubky 500 (lehká obtížnost) nebo 1000 (těžká obtížnost) a odhal tajemství bloků. Další pokyny jsou v části ARCADE MODE (REŽIMY ARKÁDY) příručky.

SURVIVAL MODE (REŽIM SURVIVAL)

Mr. Driller nemá jinou možnost: musí kopat do hloubky, dokud nedosáhne cíle, nedojde mu vzduch nebo jej něco nerozmáčkne. Tento režim obsahuje úroveň NORMAL (NORMÁLNÍ), HARD (TĚŽKÁ) a EXPERT (EXPERT). Další informace najdeš v části SURVIVAL MODE (REŽIM SURVIVAL).

TIME ATTACK MODE (REŽIM SOUBOJE S ČASEM)

Můžeš závodit na čas na 10 různých trasách, které mají vlastní časové nároky a obtížnost. Další informace najdeš v části TIME ATTACK MODE (REŽIM SOUBOJE S ČASEM).

HIGH SCORES (NEJLEPŠÍ SKÓRE)

Podívej se na žebříčky nejlepších skóre.

OPTIONS (MOŽNOSTI)

Uprav si nastavení hry podle svých schopností.

MOŽNOSTI

Možnost můžeš vybrat pomocí tlačítek UP/DOWN. Vybranou možnost otevřeš tlačítkem CROSS. Tlačítka LEFT/RIGHT/UP/DOWN můžeš změnit nastavení a pak se tlačítkem TRIANGLE vrátit na předchozí obrazovku.

NASTAVENÍ REŽIMU ARKÁDY

ARCADE DIFFICULTY (OBTÍŽNOST ARKÁDY)

Vyber možnost EASY (LEHKÁ), NORMAL (NORMÁLNÍ), HARD (TĚŽKÁ) nebo EXPERT (EXPERT) podle toho, jestli chceš hrát na 500 nebo 1000 metrů. Na začátek si zkus 500 metrů.

NUMBER OF LIVES (POČET ŽIVOTŮ)

Můžeš si vybrat jeden až pět životů. Toto nastavení platí pro 500m i 1000m verzi režimu ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY).

ZKOUŠKA ZVUKU

SOUND (ZVUK): Poslechni si melodie ze hry Mr. Driller™. Pomocí tlačítka LEFT/RIGHT/UP/DOWN označ možnost SOUND (ZVUK) a pak stiskni tlačítko CROSS.

OUTPUT (VÝSTUP): Umožňuje přepínat mezi nastaveními MONO a STEREO.

NASTAVENÍ OBRAZOVKY

Stisknutím tlačítka LEFT/RIGHT/UP/DOWN můžeš upravit polohu obrazovky. Pak stiskni tlačítko START, aby se změny potvrdily. Tlačítkem TRIANGLE můžeš změny zrušit nebo pomocí tlačítka CROSS přejít na výchozí nastavení.

NEJLEPŠÍ SKÓRE

Tady se zobrazuje 10 nejlepších výsledků v jednotlivých režimech. Stisknutím tlačítka UP/DOWN vyber režim a pak stiskni tlačítko CROSS. Zobrazí se tabulka skóre. Opětovným stisknutím tlačítka CROSS se vrať na obrazovku HIGH SCORES (NEJLEPŠÍ SKÓRE).

REŽIM ARKÁDY

Tlačítka UP/DOWN můžeš přecházet mezi nastavením TODAY'S RANKING (DNEŠNÍ VÝSLEDKY) a TOTAL RANKING (CELKOVÉ VÝSLEDKY).

Tlačítka LEFT/RIGHT můžeš přepínat mezi žebříčky režimů ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY) na 500 a 1000 metrů.

REŽIM SURVIVAL

Stisknutím tlačítek LEFT/RIGHT můžeš zobrazit žebříčky pro režimy NORMAL (NORMÁLNÍ), HARD (TĚŽKÝ) a EXPERT (EXPERT).

SOUBOR S ČASEM

Stisknutím tlačítek LEFT/RIGHT se zobrazí žebříčky na různých trasách.

VLASTNÍ HRANÍ

Mr. Driller má pneumatický vrták, kterým proráží bloky, aby sestoupil hlouběji pod zem. Může vrtat do bloků ve všech směrech (nahoru, dolů, doleva nebo doprava) a pohybovat se doleva, doprava nebo dolů. Může také vylézt na blok doprava nebo doleva, pokud je na něm místo.

Mr. Driller začíná režim ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY) se třemi životy (výchozí nastavení), a když ztratí všechny tři, zobrazí se hlášení GAME OVER (KONEC HRY). V režimech TIME ATTACK (SOUBOJ S ČASEM) a SURVIVAL MODES (REŽIM SURVIVAL) má jen jeden život.

BLOKY

Rozbíjej bloky pomocí tlačítek CROSS, CIRCLE, TRIANGLE a SQUARE. Bloky stejné barvy tvoří skupiny, které zmizí, když Mr. Driller některý z nich rozbije. Bloky, které nemají oporu, spadnou. Padající bloky se zastaví, když narazí na další blok stejné barvy, který má oporu. Padající bloky, které narazí na bloky stejné barvy a spojí se s nimi do skupiny 4 nebo více jednotek, zmizí automaticky.

Hnědé bloky X se rozbijí až po 5 zásazích. Pokud blok spadne na Mr. Drillera, rozmáčkne ho a ubere mu jeden život. Rozbití bloků někdy vede k řetězové reakci, kdy mizí bloky ve všech směrech, takže spadnou ty nad nimi. Dej si proto pozor.

VZDUCHOVÉ KAPSY

Pod zemí je vzduchu málo, a tak musí Mr. Driller nacházet vzduchové kapsy, aby mohl dýchat. Do vzduchové kapsy stačí vejít.

Mr. Driller začíná každý život s ukazatelem vzduchu na 100 %. Kruhové počítadlo na pravé straně herní obrazovky odpočítává, jak mu zásoba vzduchu ubývá.

Každá vzduchová kapsa obnoví část zásoby vzduchu Mr. Drillera, ale rozbití bloku X spotřebuje 20 % zásoby.

Když ukazatel vzduchu klesne pod 30 %, zobrazí se nad postavou lebka se zkříženými hnáty a varování a zároveň začne odpočet. Pokud se zásoba vzduchu opět zvýší nad 30 %, lebka a zkřížené hnáty naštěstí zmizí. Jakmile počítadlo klesne na 0 %, Mr. Driller ztratí život.

HODINY

V režimu TIME ATTACK MODE (REŽIM SOUBOJE S ČASEM) Mr. Driller sbírá hodiny, které snižují jeho čas.

REŽIM ARKÁDY

Zachraň Downtown! Provrtej se do hloubky 500 (lehká obtížnost) nebo 1000 (těžká obtížnost) a odhal tajemství bloků.

Stisknutím tlačítek LEFT/RIGHT na obrazovce MODE SELECT SCREEN (OBRAZOVKA VÝBĚRU REŽIMU) vyber režim ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY) a potvrď volbu stisknutím tlačítka CROSS. Stisknutím tlačítka LEFT/RIGHT vyber hru na 500 nebo 1000 metrů a spusť ji tlačítkem CROSS.

SYSTEM SKÓRE V REŽIMU ARKÁDY

Existuje několik způsobů získávání bodů v režimu ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY).

Každý blok, který Mr. Driller rozbije, je za 10 bodů.

Když díky promyšlenému vrtání propojíš bloky do skupin po čtyřech, tyto bloky zmizí a dostaneš 30 bodů za každý.

VZDUCHOVÉ KAPSY

Za první nalezenou vzduchovou kapsu získáš 100 bodů. Za každou další vzduchovou kapsu získáš o 100 více než za předchozí: tj. za druhou vzduchovou kapsu to je 200 bodů, za třetí 300 bodů a tak dále.

NACHÁZENÍ OBYVATEL PODZEMÍ

Obyvatelé podzemí jsou podivná podzemní stvoření, která se nacházejí v blocích. Pokaždé, když zmizí skupina bloků X, získáš skryté body. Po 30 blocích X se za běžným blokem objeví obyvatel podzemí. Každý obyvatel podzemí má hodnotu 765 bodů.

BONUS MR. DRILLERA

Pokud Mr. Driller dosáhne cíle a zůstanou mu životy navíc, dostaneš celých 30 000 bodů za nespotřebovaný život.

ČASOVÝ BONUS

Dosáhni cíle v rekordním čase a získáš body TIME BONUS (ČASOVÝ BONUS). Každá sekunda nastaveného časového limitu, která ti zůstane na konci každé úrovně, se převede na odpovídající počet bonusových bodů.

Další bonusy, třeba bonus za vysoké skóre, jsou určeny pro ty, kteří chtějí překonávat sami sebe.

HERNÍ OBRAZOVKA (REŽIM ARKÁDY)

ZBÝVAJÍCÍ ŽIVOTY

Pokaždé, když Mr. Driller rozmáčkne bloky nebo mu dojde vzduch, ztratí život. V nabídce OPTIONS (MOŽNOSTI) můžeš nastavit počet životů v režimu ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY) od jednoho do pěti.

HLOUBKOMĚR

Ukazuje, jak hluboko se Mr. Driller dostal.

SKÓRE

Zobrazuje aktuální skóre. Když Mr. Driller ztratí život, nepřijde o body.

UKAZATEL VZDUCHU

Zobrazuje, kolik vzduchu zbývá Mr. Drillerovi. Při 30 % se nad ním objeví lebka a zkřížené hnáty a při 0 % ztratí jeden život.

ÚROVEŇ

Pokaždé, když Mr. Driller sestoupí o 100 stop, dokončí jednu úroveň.

VÝHRA V REŽIMU ARKÁDY

Pokud Mr. Driller vyhraje hru na 500 metrů, dostane zprávu s gratulací, ale když chceš zjistit, co se vlastně s Mr. Drillerem stane, musíš vyhrát hru na 1000 metrů.

OBRAZOVKA S VÝSLEDKY ARKÁDOVÉHO REŽIMU

Když Mr. Driller přijde o všechny životy, zobrazí se hlášení GAME OVER (KONEC HRY) a obrazovka RESULTS SCREEN (OBRAZOVKA S VÝSLEDKY) zobrazí tyto informace:

PROGRESS GAUGE (UKAZATEL POSTUPU)

Zobrazí se šipka s obličejem Mr. Drillera, která slouží jako ukazatel toho, jak hluboko se provrtal. Výraz Mr. Drillera se mění podle výsledků. Čím spokojeněji vypadá, tím lépe se ti daří.

DEPTH (HLOUBKA)

Hloubka, které Mr. Driller dosáhl, než přišel o všechny životy.

SCORE (SKÓRE)

Celkový počet bodů, které Mr. Driller získal v dané hře.

TIME (ČAS)

Celkový uplynulý čas.

REŽIM SURVIVAL

V režimu SURVIVAL MODE (REŽIM SURVIVAL) má Mr. Driller jen jeden život. Jinak se pravidla neliší od režimu ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY).

HLOUBKA

Hloubka, ve které Mr. Driller začíná hru, se liší podle vybrané úrovně obtížnosti.

NORMAL (NORMÁLNÍ)

Začátek na povrchu

HARD (TĚŽKÁ)

Začátek v hloubce 1000 m

EXPERT (EXPERT)

Začátek v hloubce 2000 m

ZÁZNAM

Když Mr. Driller ztratí život (nebo když vyhraje), zobrazí se obrazovka REPLAY SCREEN (OBRAZOVKA ZÁZNAMU) a okamžitě se začne přehrávat záznam daného kola. Přitom je možné zhodnotit svůj výkon.

Stisknutím tlačítka CIRCLE přehrávání záznamu zpomalíš, stiskem tlačítka CIRCLE se vrátíš k normální rychlosti.

Pokud chceš přehrávání záznamu pozastavit nebo v něm pokračovat, stiskni tlačítko CROSS. Pokud chceš natočit kameru nahoru nebo dolů, stiskni tlačítko UP/DOWN. Záznam ukončíš a obrazovku RESULTS SCREEN (OBRAZOVKA S VÝSLEDKY) otevřeš tlačítkem START.

OBRAZOVKA S VÝSLEDKY REŽIMU SURVIVAL

Ukazatel na levé straně zobrazuje postup Mr. Drillera v procentech celkové hloubky.

DEPTH (HLOUBKA): Jak hluboko se mu podařilo dostat během posledního pokusu.

RECORD (REKORD): Rekordní hloubka dosažená během předchozích pokusů.
To je údaj, který musíš pokořit!

REŽIM SOUBOJE S ČASEM

TIME ATTACK (SOUBOJ S ČASEM) spočívá v závodu s časomírou, kde se nemusíš bát, že ti dojde vzduch. Namísto vzduchových kapes sbíráš v průběhu clocks (hodiny), které ti sníží čas.

HRANÍ REŽIMU SOUBOJE S ČASEM

Na obrazovce MODE SELECT SCREEN (OBRAZOVKA VÝBĚRU REŽIMU) vyber možnost TIME ATTACK (SOUBOJ S ČASEM) a stiskni tlačítko CROSS. Pomocí tlačítek LEFT/RIGHT si vyber trasu a pak stisknutím tlačítka CROSS spustí hru. Když poprvé začneš s režimem soubojem s časem, nejsou všechny trasy k dispozici, ale když projdeš všechny dostupné, otevrou se další.

PRAVIDLA SOUBOJE S ČASEM

Závodíš s časomírou a snažíš se překonat dřívější rekord. Když sebereš hodiny, odečte se od uplynulého času doba, která je na nich uvedená. Hodiny jsou všude, ale musíš je sebrat, aniž by ses nechal rozmačkat. Rozbití bloku X tě bude stát 5 sekund navíc.

V režimu TIME ATTACK (SOUBOJ S ČASEM) máš jen jeden život. Když tě bloky rozmačknu, znamená to pro Mr. Drillera konec hry.

OBRAZOVKA POZASTAVENÍ / KONCE HRY

Na obrazovce RESULTS SCREEN (OBRAZOVKA S VÝSLEDKY) stiskni tlačítko CROSS a zobrazí se obrazovka GAME OVER SCREEN (OBRAZOVKA KONCE HRY).

CANCEL (ZRUŠIT)

Pokračuj v akci v místě pozastavení.

RETRY (ZKUSIT ZNOVU)

Restartuje dobrodružství od začátku aktuální hry.

CHANGE COURSE (ZMĚNIT TRASU)

Tato možnost se zobrazuje jen v režimu TIME ATTACK MODE (REŽIM SOUBOJE S ČASEM). Vyber ji, pokud chceš zkusit jinou trasu režimu TIME ATTACK (SOUBOR S ČASEM).

SAVE (ULOŽIT)

Uloží herní nastavení a údaje o výsledcích.

EXIT (UKONČIT)


Vrátí tě na obrazovku MODE SELECT SCREEN (OBRAZOVKA VÝBĚRU REŽIMU).

OBRAZOVKA ZADÁNÍ JMÉNA

Pokud patří tvé konečné skóre mezi 10 nejlepších výsledků v režimu ARCADE (ARKÁDA), SURVIVAL (SURVIVAL) nebo TIME ATTACK (SOUBOJ S ČASEM), můžeš se zapsat do herních žebříčků.

Pokud se chceš podívat, jestli ses do žebříčku dostal, stiskni tlačítko START nebo CROSS na obrazovce RESULTS SCREEN (OBRAZOVKA S VÝSLEDKY). Pokud jsi mezi 10 nejlepšími, zobrazí se obrazovka NAME SCREEN (OBRAZOVKA JMÉNA) a tvé skóre bude uvedeno nahoře.

Jméno můžeš zadat pomocí tlačítek UP/DOWN/RIGHT/LEFT, kterými vybereš znaky, a CROSS, kterým potvrdíš výběr. Tento postup opakuj u každého znaku, který chceš zadat.

Pokud chceš opravit znak, stiskni tlačítko TRIANGLE nebo vyber ikonu  a tlačítkem CROSS vymaž znak.

Až dokončíš zadávání jména, najed' kurzorem na možnost OK a potvrd' volbu tlačítkem CROSS.

HERNÍ TIPY

- Ze všeho nejdůležitější je dávat pozor na padající bloky. Čím hlouběji vrtáš, tím rychleji budou bloky padat. Je potřeba vrtat hluboko, aby se to dalo zvládnout.
- Než bloky spadnou, zachvějí se. Pokud spadnou na Mr. Drillera, rozmáčknou ho na placku. Když se nad tebou chvějí bloky, uteč, nebo je odvrtej, než spadnou.
- I když máš hodně vzduchu, mají vzduchové kapsy velkou bodovou cenu.
- Dávej pozor na řetězové reakce. Pokud kolem Mr. Drillera mizí hodně bloků, může shora padat spousta dalších.
- Když všechno padá, najdi si kryt. Schovej se pod zajištěnými převisy bloků, než se situace uklidní.
- Někdy jsou vzduchové kapsy nebo hodiny uvězněné bloky. Zkus odstranit podpůrné bloky, aby spadly, připojily se k jiným blokům nebo zmizely. Pak bude jednodušší sebrat vzduchové kapsy a hodiny.
- Vrtej! Vrtej! Vrtej! Jak začneš vrtat, nejde toho nechat!



AMI EDDIG TÖRTÉNT...

Üdv Downtown teljesen átlagos metropoliszában. Pontosabban átlagos volt... de egy napon rendkívül furcsa dolog történt. Valahonnan a földfelszín alatti mélységből óriási téglatömbök kezdtek felbukkanni, méghozzá a város kellős közepén. Rövidesen az egész várost nagy, fényes téglák borították. A rengeteg téglá minden utat eltorlaszolt, sehová sem lehetett eljutni.

A helyzet láttán a városlakók összegyűltek, hogy megoldást faragjanak: profi kőfejtőre volt szükségük, aki Downtown mélyére ásva meg tudja oldani a rejtélyt. Olyan profi kőfejtőre, mint Mr. Driller!

Az okfejtő kőfejtésre mindig kész Mr. Driller azonnal le is csapott a föld alatti kaland lehetőségére.

Jól hallom? Zuhanó téglák, amelyek bármikor rajtam landolhatnak? Föld alatti járatok kevés levegővel? A szüntelen veszély lehetősége? Engem kerestek!

Mr. Driller már hűsége szerszámgépének előkészítésekor tudta, hogy ez a munka olyan kockázatokkal jár majd, mint még egyetlen korábbi sem; de ha a téglák átfúrásával elég mélyre lejut, talán magyarázatot talál a rejtélyre!

A JÁTÉK IRÁNYÍTÁSA

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	fúrás
UP	fúró fel
DOWN	fúró le
LEFT	Mr. Driller balra/fúró balra
RIGHT	Mr. Driller jobbra/fúró jobbra
START button	játék szüneteltetése

A MENÜK IRÁNYÍTÁSA

TRIANGLE

Előző képernyő/Mégse

CROSS

Kijelölés megerősítése

AZ ELSŐ LÉPÉSEK

Az első képernyőn kiválaszthatod a játék nyelvét. A lehetőségek: angol, francia, német, olasz, spanyol. Az UP és DOWN gombokkal jelölheted ki a nyelvet, a CROSS gombbal pedig megerősítheted a választást. Ezt követően rövid bevezető videó indul. A videó után megjelenik a Nyitóképernyő. A START gomb megnyomásakor megjelenik a MODE SELECT SCREEN / MÓDVÁLASZTÓ KÉPERNYŐ.

MÓDVÁLASZTÓ KÉPERNYŐ

A MODE SELECT SCREEN / MÓDVÁLASZTÓ KÉPERNYŐ az alábbi lehetőségeket jeleníti meg. A LEFT/RIGHT gombokkal jelölheted ki őket, és a kijelölést a CROSS gombbal erősítheted meg.

ARCADE MODE / ÁRKÁD JÁTÉKMÓD

Mentsd meg Downtown városát! Fúj le 500 méteres (Könnyű) vagy 1000 méteres (Nehéz) mélységig, hogy megoldhasd a téglatömbök rejtélyét. Az útmutató ARCADE MODE / ÁRKÁD MÓD szakaszában további részleteket találsz.

SURVIVAL MODE / TÚLÉLŐ JÁTÉKMÓD

Mr. Drillernek egyetlen esélye van, hogy a lehető legmélyebbre fúrva sikeresen teljesítse feladatát – remélhetőleg nem fut ki a levegőből, és a téglák sem lapítják palacsintává. Ez a játékmód NORMAL / NORMÁL, HARD / NEHÉZ és EXPERT / PROFI nehézségű pályákon játszható. Az útmutató SURVIVAL MODE / TÚLÉLŐ JÁTÉKMÓD szakaszában további részleteket találsz.

TIME ATTACK MODE / IDŐVERSENY JÁTÉKMÓD

10 különböző pályán versenyezhetsz az idő ellen, mindegyiken más-más időkerettel és nehézségi fokkal. Az útmutató TIME ATTACK MODE / IDŐVERSENY JÁTÉKMÓD szakaszában további részleteket találsz.

HIGH SCORES / TOPLISTA

Itt meglekintheted a legmagasabb pontszámok ranglistáját.

OPTIONS / BEÁLLÍTÁSOK

Itt saját képességeidnek megfelelően módosíthatod a játék beállításait.

BEÁLLÍTÁSOK

Válassz lehetőséget az UP/DOWN gombokkal. Erősítsd meg a választást a CROSS gombbal. A beállításokat a LEFT/RIGHT/UP/DOWN gombokkal módosíthatod, és a TRIANGLE gombbal térhetsz vissza az előző képernyőre.

AZ ÁRKÁD JÁTÉKMÓD BEÁLLÍTÁSAI

ARCADE DIFFICULTY / ÁRKÁD MÓD NEHÉZSÉGE

Az EASY / KÖNNYŰ, NORMAL / NORMÁL, HARD / NEHÉZ és EXPERT / PROFI lehetőségek között választva állíthatod be az 500 és az 1000 méteres játék nehézségét. Kezdj az 500 méteres játékkal!

NUMBER OF LIVES / ÉLETEK SZÁMA

Add meg az életeid számát 1 és 5 között. Ez a beállítás az 500 és az 1000 méteres ARCADE MODE / ÁRKÁD JÁTÉKMÓD esetében is érvényes.

HANGTESZT

SOUND / HANG: Itt meghallgathatod a Mr. Driller™ zenéit. Válaszd ki a SOUND / HANG lehetőséget a LEFT/RIGHT/UP/DOWN gombokkal, majd nyomd meg a CROSS gombot.

OUTPUT / KIMENET:

Itt választhatsz a MONO / MONÓ és a STEREO / SZTEREÓ beállítások között.

KÉPERNYŐ-IGAZÍTÁS

A LEFT/RIGHT/UP/DOWN gombokkal igazíthatod a képernyő pozícióját, és a START gombbal erősítheted meg a beállítást. A TRIANGLE gombbal megszakíthatod a beállítást, a CROSS gombbal pedig visszaállíthatod az alapértelmezett pozíciót.

TOPLISTA

Itt megtekintheted a játékmódok 10 legjobb pontszámát. Az UP/DOWN gombokkal választhatsz játékmódot, és a CROSS gombbal jelenítheted meg a hozzá kapcsolódó toplistát. A CROSS gomb ismételt megnyomásával visszatérhetsz a HIGH SCORES / TOPLISTA képernyőre.

ÁRKÁD JÁTÉKMÓD

Az UP/DOWN gombokkal válthatsz a TODAY'S RANKING / MAI TOPLISTA és a TOTAL RANKING / TELJES TOPLISTA között.

A LEFT/RIGHT gombokkal válthatsz az ARCADE MODE / ÁRKÁD JÁTÉKMÓD 500 és 1000 méteres toplistája között.

TÚLÉLŐ JÁTÉKMÓD

A LEFT/RIGHT gombokkal válthatsz a NORMAL / NORMÁL, HARD / NEHÉZ és EXPERT / PROFI nehézségek toplistája között.

IDŐVERSENY

A LEFT/RIGHT gombokkal tekintheted át a pályák toplistáit.

A JÁTÉK MENETE

Mr. Driller légkalapács segítségével zúzza szét a téglákat, így ereszkedik egyre mélyebbre. A téglákat bármilyen irányból fúrhatja (fentről, letről, balról, jobbról), ő maga pedig balra és jobbra léphet. Egy téglával fentebb is léphet balra vagy jobbra, ha van hely a téglá felett ahhoz, hogy Mr. Driller felléphessen rá.

Az ARCADE MODE / ÁRKÁD JÁTÉKMÓD három életet ad (alapértelmezett beállítás) Mr. Drillernek; ha mindhárom életét elveszíti, akkor GAME OVER / VÉGE A JÁTÉKNAK. TIME ATTACK / IDŐVERSENY és SURVIVAL / TÚLÉLŐ játékmódban csak egy élete van.

TÉGLÁK

A téglákat a CROSS, CIRCLE, TRIANGLE és SQUARE gombokkal fúrhatod szét. Az azonos színű szomszédos téglák egy csoportot alkotnak: mindegyik eltűnik, amikor Mr. Driller valamelyiket átfúrja. A téglák lezuhannak, ha nem támasztja alá őket más téglá. A téglák nem zuhannak tovább, ha azonos színű, alátámasztott téglához érnek. Fúrás nélkül eltűnnek a zuhanó téglák, ha azonos színű téglához csatlakozva legalább négy elemű csoport részévé válnak (önmagukat is beleszámítva).

A barna X-téglákat öt fúrással törheted át. Mr. Drillert palacsintává lapítják a rázuhanó téglák, és ekkor elveszít egy életet. A téglák áttörése időnként láncreakcióhoz vezethet: a környező téglák nagy része eltűnik, a felettük lévőök pedig lezuhannak. Úgyhogy légy óvatos!

LÉGKAPSZULÁK

A föld alatt nem sok levegő van, Mr. Driller air capsules / légkapszulák összegyűjtésével lélegezhet. A légkapszulákat egyszerűen rájuk lépve használhatod fel.

Mr. Driller légmérője minden élet megkezdésekor 100%-on áll. A légmérő a játék képernyőjének jobb oldalán található kör alakú mutató, amelynek értéke a levegő felhasználásával folyamatosan csökken.

Minden légkapszula visszatölti Mr. Driller levegőkészletének egy részét, de az X-téglák áttörése 20% levegőt használ fel.

Ha a légmérő 30% alá esik, Mr. Driller felett koponya és keresztbe fektetett csontok jelennek meg, valamint figyelmeztető hangjelzés hallatszik és visszaszámlálás indul. A koponya és a csontok – szerencsére – eltűnnek, amint a rendelkezésre álló levegő 30% fölé kerül. Ha 0% levegő marad, Mr. Driller elveszít egy életet.

ÓRÁK

TIME ATTACK MODE / IDŐVERSENY JÁTÉKMÓD során Mr. Driller órákat gyűjthet, amelyekkel csökkentheti az addig eltelt időt.

ÁRKÁD JÁTÉKMÓD

Mentsd meg Downtown városát! Fúrd le 500 méteres (Könnyű) vagy 1000 méteres (Nehéz) mélységig, hogy megoldhasd a téglatömbök rejtélyét.

A LEFT/RIGHT gombok segítségével válaszd ki a MODE SELECT SCREEN / MÓDVÁLASZTÓ KÉPERNYŐ ARCADE MODE / ÁRKÁD JÁTÉKMÓD lehetőségét, és erősítsd meg a választást a CROSS gombbal. Válaszd ki a LEFT/RIGHT gombokkal az 500 méteres vagy az 1000 méteres változatot, majd indítsd el a játékot a CROSS gombbal.

PONTOZÁS AZ ÁRKÁD MÓDBAN

Az ARCADE MODE / ÁRKÁD MÓD több lehetőséget is nyújt a pontszerzésre.

Minden Mr. Drillerrel áttört tégláért 10 pontot kapsz.

Ha taktikusan fúrva legalább négy elemű csoportot alakítasz ki, akkor a csoport eltűnik, és minden tégláért 30 pontot kapsz.

LÉGKAPSZULÁK

100 pontot kapsz az első feltárt léggömbért. Minden ezt követő léggömb 100 ponttal többet ér, tehát a második léggömb 200 pontot, a harmadik 300-at, és így tovább.

A LENTLAKÓK MEGTALÁLÁSA

A lentlakók különös föld alatti élőlények, akik a téglákban rejtőznek. Minden X-téglacsoport eltűnésekor rejtett pontokat kapsz. Ha sikerül 30-szor X-téglákért járó pontokat gyűjtened, lentlakó jelenik meg egy szokványos téglá mögött. Minden lentlakó 765 pontot ér.

DRILLERBÓNUSZ

Bónusz pontokat kapsz, ha Mr. Driller úgy ér célba, hogy tartalék életei is vannak: 30 000 pont üti a markodat minden fel nem használt életért.

IDŐBÓNUSZ

Ha rekordidő alatt érsz célba, TIME BONUS / IDŐBÓNUSZ pontokat kapsz. Bónusz pontot kapsz minden szint végén annak megfelelően, hogy a szinthez rendelt időkeretnél mennyivel gyorsabban értél a szint végére.

Ne feledkezz meg a többi bónuszról, például a rekordpontszámról sem!

A JÁTÉKKÉPERNYŐ (ÁRKÁD JÁTÉKMÓD)

HÁTRALÉVŐ ÉLETEK

Ha Mr. Driller palacsintává lapul vagy kifogy a levegőből, elveszít egy életet. Az ARCADE MODE / ÁRKÁD MÓD során felhasználható életek számát az OPTIONS MENU / BEÁLLÍTÁSOK MENÜ felületén állíthatod be (egyőtől ötig).

MÉLYSÉGMUTATÓ

Azt mutatja, hogy milyen mélyre jutott Mr. Driller.

PONTSZÁM

Az aktuális pontszámot mutatja. A pontok nem tűnnek el, ha Mr. Driller elveszít egy életet.

LÉGMÉRŐ

Azt mutatja, hogy mennyi levegője maradt Mr. Drillernek. 30%-nál koponya és keresztbe tett csontok jelennek meg Mr. Driller felett, 0%-nál pedig elveszít egy életet.

SZINT

Minden 100 lábnyi távolság megtétele után Mr. Driller teljesít egy szintet.

AZ ÁRKÁD JÁTÉKMÓD MEGNYERÉSE

Ha Mr. Driller megnyeri az 500 méteres játékot, gratuláló üzenetet kap. Mr. Driller történetének tényleges végét az 1000 méteres játék teljesítésével tudhatod meg.

AZ ÁRKÁD JÁTÉKMÓD EREDMÉNYKÉPERNYŐJE

Ha Mr. Driller az összes életét elveszíti, akkor GAME OVER / VÉGE A JÁTÉKNAK, és megjelenik a RESULTS SCREEN / EREDMÉNYKÉPERNYŐ a következő információkkal:

PROGRESS GAUGE / TELJESÍTMÉNYMUTATÓ

A Mr. Driller arcát ábrázoló nyíl mutatja, hogy milyen mélyre sikerült lefúrnia. Mr. Driller arckifejezése a teljesítménye alapján változik. Minél vidámabb, annál ügyesebben játszottál.

DEPTH / MÉLYSÉG

A mélység, ameddig Mr. Driller eljutott, mielőtt minden élete elfogyott.

SCORE / PONTSZÁM

A pontszám, amelyet Mr. Driller a játszma során elért.

TIME / IDŐ

A játszma során eltelt idő.

TÚLÉLŐ JÁTÉKMÓD

A SURVIVAL MODE / TÚLÉLŐ JÁTÉKMÓD során Mr. Drillernek csak egyetlen élete van. A szabályok minden más tekintetben megegyeznek az ARCADE MODE / ÁRKÁD JÁTÉKMÓD szabályaival.

MÉLYSÉG

A választott nehézségtől függ, hogy Mr. Driller milyen mélyen kezdi a játékot.

NORMAL / NORMÁL

Mr. Driller a felszínről indul.

HARD / NEHÉZ

Mr. Driller 1000 méterről indul.

EXPERT / PROFI

Mr. Driller 2000 méterről indul.

VISSZAJÁTSZÁS

Amikor Mr. Driller elveszít egy életet (vagy megnyeri a játszmat), megjelenik a REPLAY SCREEN / VISSZAJÁTSZÁS KÉPERNYŐ, és elindul a játszma visszajátszása – hasznos, ha ellenőrizni szeretnéd a teljesítményed.

A CIRCLE gombbal lelassíthatod a visszajátszást, a CIRCLE gomb ismételt megnyomásával pedig visszaállíthatod az eredeti sebességet.

A CROSS gombbal szüneteltetheted és folytathatod a lejátszást. Az UP / DOWN gombokkal felfelé és lefelé mozgathatod a kamerát. A START gomb megnyomásával leállíthatod a visszajátszást és átugorhatsz a RESULTS SCREEN / EREDMÉNYKÉPERNYŐ felületére.

A TÚLÉLŐ MÓD EREDMÉNYKÉPERNYŐJE

A bal oldali mutató Mr. Driller teljesítményét ábrázolja a teljes mélység százalékos arányában.

DEPTH / MÉLYSÉG: Az a mélység, ameddig Mr. Driller a legutóbbi próbálkozással eljutott.

RECORD / REKORD: A korábbi próbálkozások során elért legnagyobb mélység. Ezt a számot kell felülmúlnod!

IDŐVERSENY MÓD

A TIME ATTACK / IDŐVERSENY játékmód során az idő ellen versenyzel, és a levegő miatt nem kell aggódnod. A légkapszulák helyett a clock / óra a gyűjthető tárgy, amely csökkenti az eltelt időt.

AZ IDŐVERSENY JÁTÉKMÓD MENETE

Jelöld ki a TIME ATTACK / IDŐVERSENY lehetőséget a MODE SELECT SCREEN / MÓDVÁLASZTÓ KÉPERNYŐ felületén, majd nyomd meg a CROSS gombot. Válassz pályát a LEFT/RIGHT gombokkal, majd indítsd el a játszmat a CROSS gombbal. Nem minden pálya választható, amikor először játszol Időverseny játékmódban, a többi pályát a már választhatók teljesítésével oldhatod fel.

AZ IDŐVERSENY JÁTÉKMÓD SZABÁLYAI

Ebben a játékmódban az óra ellen versenyzel: meg kell döntened az előző rekordidőt. Minden begyűjtött óra csökkenti a már eltelt időt. Rengeteg órát találhatsz, de óvatosnak kell lenned, különben téglá landol rajtad! Az X-téglák áttörése 5 extra másodpercet ad az eddig eltelt időhöz.

TIME ATTACK / IDŐVERSENY játékmódban csak egy életed van. Már egyetlen fejre zuhanó téglá a játék végét jelenti.

SZÜNET/JÁTÉK VÉGE KÉPERNYŐ

Nyomd meg a CROSS gombot a RESULTS SCREEN / EREDMÉNYKÉPERNYŐ felületén. Ekkor megjelenik a GAME OVER SCREEN / VÉGE A JÁTÉKNAK KÉPERNYŐ.

CANCEL / MÉGSE

A játék folytatása a szüneteltetés pontjától.

RETRY / ÚJRAKEZDÉS

A játszma újratekintése az aktuális kihívás elejétől.

CHANGE COURSE / PÁLYAVÁLTÁS

Ez a lehetőség csak a TIME ATTACK MODE / IDŐVERSENY JÁTÉKMÓD során látható. Ezt válaszd, ha a TIME ATTACK / IDŐVERSENY másik pályájára szeretnél váltani.

SAVE / MENTÉS

A játékbeállítások és a helyezések adatainak mentése.

EXIT / KILÉPÉS

Visszatérés a MODE SELECT SCREEN / MÓDVÁLASZTÓ KÉPERNYŐ felületére.

NÉVBEVITEL KÉPERNYŐ

Ha a játszma végi pontszámod eléri az ARCADE / ÁRKÁD, SURVIVAL / TÚLÉLŐ vagy TIME ATTACK / IDŐVERSENY mód 10 legjobb eredményének valamelyikét, beírhatod nevedet a játék toplistájára.

Ha látni szeretnéd, hogy elég jól játszottál-e, nyomd meg a START gombot vagy a CROSS gombot a RESULTS SCREEN / EREDMÉNYKÉPERNYŐ felületén. Ha benne vagy a top 10-ben, megjelenik a NAME SCREEN / NÉVBEVITEL KÉPERNYŐ, és a képernyő tetején megtalálod az elért helyezést.

Neved megadásához válassz karaktert az UP/DOWN/RIGHT/LEFT gombokkal, majd nyomd meg a CROSS gombot a választás megerősítéséhez. A folyamat megismétlésével add meg a többi karaktert is.

Ha az egyik karaktert átírnád, nyomd meg a TRIANGLE gombot, vagy válaszd az „←” ikont, és nyomd meg a CROSS gombot a karakter törléséhez.

Ha megadtad a nevedet, jelöld ki az OK lehetőséget, és nyomd meg a CROSS gombot.

TIPPEK A JÁTÉKHOZ

- Egyes számú szabály: figyelj a zuhanó téglákra! Minél mélyebben jársz, a téglák annál gyorsabban zuhannak. Ha a legjobb szeretnél lenni, nagyon mélyre kell fúrnod.
- A téglák zuhanás előtt megremegnek, és ha Mr. Driller fején landolnak, pont olyan lapos lesz, mint egy palacsinta! Két lehetőségéd van tehát: vagy elfutsz, vagy pedig átfúrod őket, mielőtt lezuhannak.
- Nem számít, hogy még sok levegőd van, a légkapszulák rengeteg pontot érnek.
- Figyelj a láncreakciókra. Ha nagyon sok téglá tűnik el Mr. Driller körül, lehet, hogy fentről még több érkezik.
- Keress fedezéket, ha minden zuhanni készül. Állj alátámasztott téglá alá, amíg el nem áll a téglaeső.
- Néha nehéz eljutni a légkapszulákhoz és az órákhoz. Próbáld meg átfúrni az őket alátámasztó téglát, hogy leessen, más téglához ragadjon, vagy eltűnjön. Így könnyebben eljuthatsz a légkapszulákhoz és az órákhoz.
- Fúrj! Fúrj! Fúrj! Ha elindul a fúrás, nincs megállás!



ИСТОРИЯТА ДОСЕГА...

Добре дошъл в Downtown – град като всеки друг. Или поне е такъв, докато не се случва нещо много странно. Някъде дълбоко под повърхността започват да изникват големи блокове изпод земята точно в центъра на града. Скоро всичко е затрупано под огромни ярки блокове. Никоой не може да ходи никъде, тъй като блокове блокират всички пътища.

Местните жители се събират, за да намерят решение. Те имат нужда от професионален скален разбивач, който да копае под центъра на града, за да достигне до дъното на мистерията. Професионален скален разбивач като Mr. Driller!

Mr. Driller винаги е готов за вълнуващо сондиране и за малко подземно приключение.

Падащи блокове, които биха могли да ме смачкат във всеки един момент? Малки отвори, изпускащи въздух под земята? Има опасност? Разчитайте на мен!

Докато смело се подготвя да използва мощния си инструмент, за да спаси центъра, Mr. Driller знае, че това е най-опасната работа, която някога е имал. Но ако може да пробие достатъчно дълбоко през блоковете, може би ще разкрие мистерията?

КОНТРОЛИ В ИГРАТА

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	Използване на свредела
UP	Насочване на свредела нагоре
DOWN	Насочване на свредела надолу
LEFT	Преместване на Mr. Driller/насочване на свредела наляво
RIGHT	Преместване на Mr. Driller/насочване на свредела надясно
Бутон START	Поставяне на играта на пауза.

КОНТРОЛИ В МЕНЮТО

Бутон TRIANGLE	Предишен екран/Отказ
Бутон CROSS	Потвърждаване на избора

ПЪРВИ СТЪПКИ

Ще бъдеш подканен да избереш желаня език. Измери между английски, испански, италиански, немски или френски. Натисни UP и DOWN, за да превъртиш през възможните опции, и след това бутона CROSS, за да потвърдиш. Ще стартира кратък уводен филм. След като го гледаш, ще се покаже заглавния екран. Натисни бутона START и ще се покаже MODE SELECT SCREEN (ЕКРАН ЗА ИЗБОР НА РЕЖИМ).

ЕКРАН ЗА ИЗБОР НА РЕЖИМ

На MODE SELECT SCREEN (ЕКРАНА ЗА ИЗБОР НА РЕЖИМ) ще имаш посочените по-долу опции. Избери една от тях с LEFT/RIGHT и след това натисни бутона CROSS.

ARCADE MODE (АРКАДЕН РЕЖИМ)

Спаси Downtown! Проправи си път 500 метра (лесно) или 1000 метра (трудно) надолу, за да разкриеш тайната на блоковете. Виж секцията ARCADE MODE в това ръководство за последващи инструкции.

SURVIVAL MODE (РЕЖИМ НА ОЦЕЛЯВАНЕ)

Единствената възможност на Mr. Driller е да копае колкото се може по-дълбоко. Или ще постигне целта си, или ще се задуши, или ще бъде смачкан. В този режим има три нива: NORMAL (НОРМАЛНО), HARD (ТРУДНО) и EXPERT (ЕКСПЕРТНО). Виж секцията SURVIVAL MODE (РЕЖИМ НА ОЦЕЛЯВАНЕ) за последващи инструкции.

TIME ATTACK MODE (РЕЖИМ НА АТАКА С ОГРАНИЧЕНО ВРЕМЕ)

Надпреварвай се с времето в 10 различни хода. Всеки от тях е с различно ограничено време и ниво на трудност. Виж секцията TIME ATTACK MODE (РЕЖИМ НА АТАКА С ОГРАНИЧЕНО ВРЕМЕ) за още информация.

HIGH SCORES (РЕЗУЛТАТИ)

Виж класация на резултатите.

OPTIONS (ОПЦИИ)

Променяй настройките на играта според възможностите си.

ОПЦИИ

Натисни UP/DOWN, за да избереш опция. Натисни бутона CROSS, за да отвориш избраната опция. Натисни LEFT/RIGHT/UP/DOWN, за да промениш настройката и бутона TRIANGLE, за да се върнеш на предходния екран.

НАСТРОЙКИ НА АРКАДНИЯ РЕЖИМ

ARCADE DIFFICULTY (ТРУДНОСТ НА АРКАДАТА)

Избери EASY (ЛЕЧНО), NORMAL (НОРМАЛНО), HARD (ТРУДНО) или EXPERT (ЕКСПЕРТНО) за игра на дълбочина 500 метра и за 1000 метра. Изпробвай играта на дълбочина 500 метра за начинаещи.

NUMBER OF LIVES (БРОЙ ЖИВОТИ)

Избери от един до пет живота. Тази настройка е валидна и за двете версии на ARCADE MODE (АРАКДАНИЯ РЕЖИМ) на 500 метра и на 1000 метра.

ТЕСТВАНЕ НА ЗВУКА

SOUND (ЗВУК):

Слушай звуците на Mr. Driller™. Натисни LEFT/RIGHT/UP/DOWN, за да маркираш SOUND (ЗВУК) и след това натисни бутона CROSS.

OUTPUT (КАНАЛ НА ЗВУКА): Променяш настройката от/на MONO (МОНО) и STEREO (СТЕРЕО).

КОРЕКЦИЯ НА ЕКРАНА

Натисни LEFT/RIGHT/UP/DOWN, за да коригираш позицията на екрана, и след това бутона START, за да потвърдиш промените. Натисни бутона TRIANGLE за отказ или бутона CROSS, за да възстановиш основните настройки.

РЕЗУЛТАТИ

Тук можеш да преглеждаш 10-те най-високи резултата във всеки режим. Натисни UP/DOWN, за да избереш режим, и след това бутона CROSS, за да прегледаш съответната таблица с резултатите. Натисни отново бутона CROSS, за да се върнеш към основния екран HIGH SCORES (РЕЗУЛТАТИ).

АРКАДЕН РЕЖИМ

Натисни UP/DOWN, за да превключиш между TODAY'S RANKING (ДНЕШНО КЛАСИРАНЕ) и TOTAL RANKING (ОБЩО КЛАСИРАНЕ).

Натисни LEFT/RIGHT, за да превключиш между класирането за ARCADE MODE (АРКАДЕН РЕЖИМ) на 500 метра и 1000 метра.

РЕЖИМ НА ОЦЕЛЯВАНЕ

Натисни LEFT/RIGHT, за да прегледаш класирането за NORMAL (НОРМАЛНО), HARD (ТРУДНО) и EXPERT (ЕКСПЕРТНО).

АТАКА С ОГРАНИЧЕНО ВРЕМЕ

Натисни LEFT/RIGHT, за да прегледаш класирането за различните ходове.

ИГРАНЕ НА ИГРАТА

Mr. Driller използва пневматичен свредел, за да разбива блокове и да се спуска дълбоко под земята. Той може да пробива блокове във всяка посока (нагоре, надолу, наляво или надясно) и да се движи наляво, надясно или надолу. Той може също да се придвижва до един блок наляво или надясно, ако има място да застане върху блок.

Mr. Driller започва ARCADE MODE (АРКАДНИЯ РЕЖИМ) с три (основни) живота и когато ги изгуби, е GAME OVER (КРАЙ НА ИГРАТА). В TIME ATTACK (АТАКА С ОГРАНИЧЕНО ВРЕМЕ) и SURVIVAL MODES (РЕЖИМ НА ОЦЕЛЯВАНЕ) има само по един живот.

БЛОКОВЕ

Разбивай блокове, като използваш бутоните CROSS, CIRCLE, TRIANGLE и SQUARE. Блокове с един и същи цвят формират групи, които изчезват, когато Mr. Driller ступи някой от тях. Блоковете без подпора се срутват. Падащите блокове ще спрат да падат, когато срещнат друг блок с подпора

от същия цвят. Падащите блокове, които съвпадат и се свързват със същите по цвят блокове, за да образуват група от четири или повече, ще изчезнат без да бъдат пробивани.

Кафявите X-образни блокове се чупят с пет удара. Ако върху Mr. Driller падне блок, той го смазва и губиш един живот. Счупените блокове могат понякога да предизвикват верижна реакция. Те изчезват във всички посоки, като предизвикват падането на тези над тях. Така че, внимавай!

ВЪЗДУШНИ КАПСУЛИ

Въздухът под земята е малко. Mr. Driller трябва да намери въздушни капсули, за да диша. За да използваш въздушна капсула, трябва само да минеш през нея.

В началото на всеки живот на Mr. Driller индикаторът за въздух е пълен на 100%. Кръгъл брояч отдясно на екрана на играта отчита изчерпването на въздуха.

Всяка въздушна капсула възстановява част от въздуха на Mr. Driller, но разбиването на X-образен блок отнема 20%.

Когато индикаторът за въздух падне под 30%, над Mr. Driller ще се покаже череп с кръстосани кости и предупреждение за тревога заедно с обратно отброяване. Веднага след като снабдяването с въздух надвиши 30%, черепът с кръстосани кости ще изчезне. Ако броячът достигне 0%, Mr. Driller губи живот.

ЧАСОВНИЦИ

В TIME ATTACK MODE (АТАКА С ОГРАНИЧЕНО ВРЕМЕ), Mr. Driller събира часовници, които му дават време.

АРКАДЕН РЕЖИМ

Спаси Downtown! Проправи си път 500 метра (лесно) или 1000 метра (трудно) надолу, за да разкриеш тайната на блоковете.

Натисни LEFT/RIGHT на MODE SELECT SCREEN (ЕКРАНА ЗА ИЗБОР НА РЕЖИМ), за да избереш ARCADE MODE (АРКАДЕН РЕЖИМ), и натисни бутона CROSS, за да потвърдиш. Натисни LEFT/RIGHT, за да избереш игра на 500 метра или на 1000 метра, и след това бутона CROSS, за да стартираш.

ТРУПАНЕ НА ТОЧКИ В АРКАДНИЯ РЕЖИМ

В ARCADE MODE (АРКАДЕН РЕЖИМ) можеш да трупаш точки по няколко начина.

Всеки разбит блок носи на Mr. Driller 10 точки.

Групирането на блоковете по четири заедно и стратегическото пробиване ги кара да изчезват. Това ти дава 30 точки на блок.

ВЪЗДУШНИ КАПСУЛИ

Ще получиш 100 точки за първата въздушна капсула, която откриеш. Всяка следваща въздушна капсула след това ти носи 100 точки повече от предходната: т.е. с втората печелиш 200 точки, с третата – 300 точки и т.н.

НАМИРАНЕ НА ПОДЗЕМНИТЕ СЪЩЕСТВА

Подземните същества са странни подземни обитатели, скрити в блоковете. При всяко изчезване на група X-образни блокове печелиш скрити точки. Натручай 30 X-образни блока и зад нормален блок ще се покаже подземно същество. Всяко от тях ти носи 765 точки.

БОНУС ЗА ПРОБИВАНЕ

Вземи бонус точки, ако Mr. Driller достигне целта си без да използва живот. Печелиш невероятните 30 000 точки за всеки неизползван живот.

БОНУС ЗА ВРЕМЕ

Постигни целта за рекордно време и спечели точки TIME BONUS (БОНУС ЗА ВРЕМЕ). Всяка секунда от определеното ограничено време, което си спестил в края на всяко ниво, ще се преобразува в еквивалентен брой бонус точки.

Има и други бонуси, които можеш да получиш, напр. бонус за челно място в класирането.

ЕКРАН НА ИГРАТА (АРКАДЕН РЕЖИМ)

ОСТАВАЩИ ЖИВОТИ

Mr. Driller губи живот всеки път, когато бъде смачкан или остане без въздух. Задай броя животи в ARCADE MODE (АРКАДЕН РЕЖИМ) (от един до пет) в OPTIONS MENU (МЕНЮТО С ОПЦИИ).

ИНДИКАТОР ЗА ДЪЛБОЧИНА

Показва на каква дълбочина е достигнал Mr. Driller.

РЕЗУЛТАТ

Показва текущия резултат. Дори и Mr. Driller да изгуби живот, той не губи точки.

ИНДИКАТОР ЗА ВЪЗДУХ

Показва колко въздух има Mr. Driller. При 30% над него се появява череп и кръстосани кости. Когато индикаторът достигне 0%, той губи един живот.

НИВО

Mr. Driller минава на следващото ниво на всеки близо 100 фута.

СПЕЧЕЛВАНЕ НА АРКАДНИЯ РЕЖИМ

Ако Mr. Driller спечели играта на 500 метра, той ще получи поздравително съобщение. Но за да разбереш какво точно се случва с него, трябва да спечелиш играта на 1000 метра.

ЕКРАН НА РЕЗУЛТАТИТЕ В АРКАДНИЯ РЕЖИМ

Когато Mr. Driller изгуби всички свои животи, играта свършва GAME OVER (КРАЙ НА ИГРАТА) и на RESULTS SCREEN (ЕКРАНА С РЕЗУЛТАТИ) ще се покаже следната информация:

PROGRESS GAUGE (ГРАФИКА НА НАПРЕДЪКА)

Лицето на Mr. Driller се показва върху стрела, а графиката показва колко дълбоко е пробил. Изражението му се променя в зависимост от ефективността му. Колкото по-щастлив изглежда, толкова по-добре се е справил.

ДЕРТН (ДЪЛБОЧИНА)

Дълбочината, която Mr. Driller е достигнал, преди да изгуби животите си.

SCORE (РЕЗУЛТАТ)

Общият брой точки, които Mr. Driller е спечелил в тази игра.

TIME (ВРЕМЕ)

Това е общото изминало време.

РЕЖИМ НА ОЦЕЛЯВАНЕ

В SURVIVAL MODE (РЕЖИМ НА ОЦЕЛЯВАНЕ) Mr. Driller има само един живот. Иначе правилата са същите като при ARCADE MOVE (АРКАДНИЯ РЕЖИМ).

ДЪЛБОЧИНА

Дълбочината, на която Mr. Driller започва играта, зависи от избраното ниво на трудност.

NORMAL (НОРМАЛНО)

Започва от повърхността

HARD (ТРУДНО)

Започва от 1000 метра

EXPERT (ЕКСПЕРТНО)

Започва от 2000 метра

ПОВТОРНО ПУСКАНЕ

Когато Mr. Driller изгуби живот (или ако спечели), се показва REPLAY SCREEN (ЕКРАН ЗА ПОВТОРНО ПУСКАНЕ) и записа на рунда започва незабавно. Така можеш да проследиш ефективността си.

Натисни бутона CIRCLE, за да забавиш повторното пускане, и отново бутона CIRCLE, за да го пуснеш с нормална скорост.

За да спреш или пуснеш отново повторното пускане, натисни бутона CROSS. За да завъртиш изгледа на камерата нагоре или надолу, натисни UP/DOWN. За да прекратиш повторното пускане и да отвориш RESULTS SCREEN (ЕКРАНА С РЕЗУЛТАТИТЕ), натисни бутона START (СТАРТИРАНЕ).

ЕКРАН НА РЕЗУЛТАТИТЕ В РЕЖИМ НА ОЦЕЛЯВАНЕ

Графиката вляво показва напредъка на Mr. Driller в проценти от общата дълбочина.

DEPTH (ДЪЛБОЧИНА): Колко дълбоко е пробил по време на последния опит.

RECORD (РЕКОРД): Рекордната дълбочина, достигната при предходните опити. Това е резултатът, който трябва да подобриш!

РЕЖИМ НА АТАКА С ОГРАНИЧЕНО ВРЕМЕ

TIME ATTACK (РЕЖИМ НА АТАКА С ОГРАНИЧЕНО ВРЕМЕ) е надпревара с времето, в която не трябва да се притесняваш, че няма да ти стига въздух. Вместо въздушни капсули по време на хода взимаш clocks (часовници), за да подобряваш времето си.

ИГРАЕНЕ В РЕЖИМ НА АТАКА С ОГРАНИЧЕНО ВРЕМЕ

Избери TIME ATTACK (РЕЖИМ НА АТАКА С ОГРАНИЧЕНО ВРЕМЕ) на MODE SELECT SCREEN (ЕКРАНА ЗА ИЗБОР НА РЕЖИМ) и след това натисни бутона CROSS. За да избереш ход, натисни LEFT/RIGHT и след това бутона CROSS, за да започнеш играта. При първоначалното стартиране на РЕЖИМ НА АТАКА С ОГРАНИЧЕНО ВРЕМЕ не са налице всички ходове, но след като минеш всички, ще се отключат нови.

ПРАВИЛА НА АТАКАТА С ОГРАНИЧЕНО ВРЕМЕ

За да подобриш предишния рекорд за най-добро време, трябва да се надпреварваш с времето. Взemi часовник и времето, което се показва на него, ще съкрати твоето. Навсякъде има часовници, но трябва да ги вземеш, без да бъдеш смачкан. Разбиването на X-образен блок ти спестява 5 секунди.

В TIME ATTACK (АТАКАТА С ОГРАНИЧЕНО ВРЕМЕ) имаш само един живот. Смачкат ли те, играта за Mr. Driller приключва.

ЕКРАН НА ПАУЗА/КРАЙ НА ИГРАТА

На RESULTS SCREEN (ЕКРАНА С РЕЗУЛТАТИТЕ) натисни бутона CROSS и ще се покаже GAME OVER SCREEN (ЕКРАН НА КРАЙ НА ИГРАТА).

CANCEL (ОТКАЗ)

Възстановява екшъна оттам, докдето е поставен на пауза.

RETRY (НОВ ОПИТ)

Стартира отново приключението от началото на текущото предизвикателство.

CHANGE COURSE (ПРОМЯНА НА ХОДА)

Тази опция се показва само в TIME ATTACK MODE (РЕЖИМ НА АТАКА С ОГРАНИЧЕНО ВРЕМЕ). Избери я, ако искаш да опиташ друг ход на TIME ATTACK (АТАКА С ОГРАНИЧЕНО ВРЕМЕ).

SAVE (ЗАПАЗВАНЕ)

Запазваш настройките си в играта и данните в класирането.

EXIT (ИЗХОД)

Връщаш се на MODE SELECT SCREEN (ЕКРАНА ЗА ИЗБОР НА РЕЖИМ).

ЕКРАН ЗА ВЪВЕЖДАНЕ НА ИМЕ

Ако крайният резултат попада във водещите 10 за режимите ARCADE (АРКАДА), SURVIVAL (ОЦЕЛЯВАНЕ) или TIME ATTACK (ТАКА С ОГРАНИЧЕНО ВРЕМЕ), можеш да се запишеш в класирането на играта.

За да видиш дали си успял, натисни бутона START (СТАРТИРАНЕ) или бутона CROSS докато си на RESULTS SCREEN (ЕКРАНА С РЕЗУЛТАТИТЕ). Ако си сред първите 10, ще се покаже NAME SCREEN (ЕКРАН ЗА ВЪВЕЖДАНЕ НА ИМЕ) и резултатът ти ще се покаже най-горе.

За да въведеш името си, натисни UP/DOWN/RIGHT/LEFT, за да избереш герой, и след това бутона CROSS, за да потвърдиш избора си. Повтори процедурата за всеки герой, който искаш да въведеш.

За да промениш герой, натисни бутона TRIANGLE или избери иконата „←“ и натисни бутона CROSS, за да го изтриеш.

Когато приключиш с въвеждането на името, постави курсора върху OK и натисни бутона CROSS, за да потвърдиш.

СЪВЕТИ ЗА ИГРАТА

- Най-важното е да следиш за падащи блокове! Колкото по-дълбоко копаяш, толкова по-бързо започват да падат блоковете. За да си първи, трябва да копаяш на дълбоко.
- Блоковете започват да вибрират непосредствено преди да паднат. Ако паднат върху Mr. Driller, той ще бъде смачкан като палачинка! Така че, или избягвайте пътя на вибриращите блокове или ги пробивай, преди да паднат.
- Дори и да имаш много въздух, въздушните капсули ти носят точки в играта.
- Внимавай за верижни реакции. Ако около Mr. Driller изчезват много блокове, върху него може да паднат много други.
- Намери заслон, ако изглежда, че всичко ще се срути. Скрийте се под блокове с подпора, докато опасността премине.
- Понякога въздушните капсули или часовниците са затрупани с блокове. Опитай се да премахнеш блоковете с подпора, така че да паднат, да се групират към други блокове или да изчезнат. Така по лесно ще вземаш затрупаните въздушни капсули и часовници.
- Пробивай! Пробивай! Пробивай! Започнеш ли да копаяш, няма спиране!



POZNÁŠ CELÝ PRÍBEH?

Vitaj v úplne obyčajnom mestečku Downtown. Teda, aspoň ním bolo, kým sa neudiala jedna veľmi zvláštna vec. Z hlbín zeme začali vystupovať na povrch obrovské kocky priamo doprostred ulice. Čoskoro bolo celé mestečko zahľtené veľkými pestrofarebnými kockami. Ľudia nemohli nikam chodiť, pretože kocky im... No, zablokovali cestu.

Obyvatelia mestečka sa zišli, aby situáciu vyriešili – potrebujú poriadneho odborníka na kamene, ktorý by sa prekopal pod mestečko Downtown a prišiel tejto záhade na koreň. Nieкого ako je Mr. Driller!

Mr. Driller, ktorý je vždy pripravený na akčné vrtanie, sa chopil šance vydat' sa na malé podzemné dobrodružstvo.

Hovoríte, že by ma mohli rozpučiť padajúce kocky? Že pod zemou nájdem vrecká s dýchatelným vzduchom? Že všade bude číhať na mňa nebezpečenstvo? To je niečo pre mňa!

Zatiaľ čo sa Mr. Driller odvážne pripravoval na vrtanie, aby zachránil mestečko Downtown, uvedomoval si, že to je najriskynejšia práca, akú kedy prijal. No čo ak sa mu podarí prevrtáť sa cez kocky dostatočne hlboko a vyriešiť túto záhadu?

OVĽÁDANIE HRY

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	použitie vrtačky
UP	nasmerovanie vrtačky nahor
DOWN	nasmerovanie vrtačky nadol
LEFT	pohyb Mr. Drillera doľava/nasmerovanie vrtačky doľava
RIGHT	pohyb Mr. Drillera doprava/nasmerovanie vrtačky doprava
START	pozastavenie hry

NAVIGÁCIA V PONUKE

TRIANGLE	predchádzajúca obrazovka/zrušenie
CROSS	potvrdenie výberu

ZAČÍNAME

Zobrazí sa výzva na výber požadovaného jazyka. Môžeš si vybrať angličtinu, francúzštinu, nemčinu, taliančinu alebo španielčinu. Pomocou tlačidiel UP a DOWN sa pohybuješ po možnostiach a výber potvrdíš tlačidlom CROSS. Prehrá sa krátky úvodný klip. Po jeho zhladnutí sa zobrazí titulná obrazovka. Stlač tlačidlo START a zobrazí sa MODE SELECT SCREEN (OBRAZOVKA VÝBERU REŽIMU).

OBRAZOVKA VÝBERU REŽIMU

Na obrazovke MODE SELECT SCREEN (OBRAZOVKA VÝBERU REŽIMU) budeš mať nasledujúce možnosti. Vyber jednu z nich pomocou tlačidiel LEFT/RIGHT a potom stlač tlačidlo CROSS.

ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY)

Zachráň mestečko Downtown! Prevrtaj sa do hĺbky 500 metrov (ľahká úroveň) alebo 1 000 metrov (ťažká úroveň) a odhaľ tajomstvo kociek. Ďalšie pokyny nájdeš v sekcii ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY) toho návodu.

SURVIVAL MODE (REŽIM PREŽITIA)

Mr. Driller má jedinou šancu, aby sa prevrtal čo najhlbšie, kým splní cieľ, minie sa mu vzduch alebo ho rozpučia kocky. Tento režim je k dispozícii v troch úrovniach: NORMAL (NORMÁLNA), HARD (ŤAŽKÁ) a EXPERT (EXPERT). Ďalšie informácie nájdeš v sekcii SURVIVAL MODE (REŽIM PREŽITIA).

TIME ATTACK MODE (REŽIM BOJA S ČASOM)

Pretekaj sa s časom v 10 rôznych kolách, pričom každé z nich má iný časový limit a úroveň náročnosti. Ďalšie informácie nájdeš v sekcii TIME ATTACK MODE (REŽIM BOJA S ČASOM).

HIGH SCORES (TABUĽKA SKÓRE)

Pozri si tabuľku s vysokými skóre.

OPTIONS (MOŽNOSTI)

Prispôsob nastavenia hry svojim zručnostiam.

MOŽNOSTI

Pomocou tlačidiel UP/DOWN vyber možnosť. Tlačidlom CROSS otvor vybratú možnosť. Pomocou tlačidiel LEFT/RIGHT/UP/DOWN zmeň nastavenie a tlačidlom TRIANGLE sa vráť na predchádzajúcu obrazovku.

NASTAVENIA REŽIMU ARKÁDY

ARCADE DIFFICULTY (NÁROČNOSŤ ARKÁDY)

Vyber si z možností EASY (ĽAHKÁ), NORMAL (NORMÁLNA), HARD (ŤAŽKÁ) alebo EXPERT (EXPERT) a vráť do hĺbky 500 metrov alebo 1 000 metrov. Na začiatok vyskúšaj hru s dĺžkou 500 metrov.

NUMBER OF LIVES (POČET ŽIVOTOV)

Vyber si jeden až päť životov. Toto nastavenie je platné pre 500-metrovú aj 1 000-metrovú verziu režimu ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY).

TEST ZVUKU

SOUND (ZVUK): Počúvaj hudbu z hry Mr. Driller™. Pomocou tlačidiel LEFT/RIGHT/UP/DOWN zvýrazni položku SOUND (ZVUK) a potom stlač tlačidlo CROSS.

OUTPUT (VÝSTUP): Prepínaj nastavenie medzi MONO a STEREO.

NASTAVENIE OBRAZOVKY

Pomocou tlačidiel LEFT/RIGHT/UP/DOWN uprav pozíciu obrazovky a potom zmenu potvrd tlačidlom START. Stlačením tlačidla TRIANGLE zmeny zrušíš alebo tlačidlom CROSS môžeš obnoviť predvolené nastavenia.

TABUĽKA SKÓRE

Zobrazuje sa v nej 10 najvyšších skóre každého režimu. Pomocou tlačidiel UP/DOWN vyber režim a potom zobraz tabuľku skóre stlačením tlačidla CROSS. Opätovným stlačením tlačidla CROSS sa vrátiš späť na hlavnú obrazovku HIGH SCORES (TABUĽKA SKÓRE).

REŽIM ARKÁDY

Pomocou tlačidiel UP/DOWN prepínaj medzi režimami TODAY'S RANKING (DNEŠNÉ SKÓRE) a TOTAL RANKING (CELKOVÉ SKÓRE).

Tlačidlami LEFT/RIGHT môžeš prechádzať medzi skóre 500-metrovej a 1 000-metrovej verzie režimu ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY).

REŽIM PREŽITIA

Pomocou tlačidiel LEFT/RIGHT môžeš zobrazit skóre pre úrovne NORMAL (NORMÁLNA), HARD (ŤAŽKÁ) a EXPERT (EXPERT).

BOJ S ČASOM

Pomocou tlačidiel LEFT/RIGHT môžeš zobrazit skóre jednotlivých kôl.

HRANIE HRY

Mr. Driller má pneumatickú vrtačku, ktorou rozbíja kocky a postupuje hlbšie pod zem. Kocky môže rozbíjať vo všetkých smeroch (nahor, nadol, doľava alebo doprava) a pohybuje sa doľava, doprava alebo nadol. Môže sa tiež pohnúť o jednu kocku nahor smerom doľava alebo doprava, ak je tam miesto, aby mohol stáť na kocke.

Mr. Driller začína hru v režime ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY) s tromi životmi (predvolene). Keď príde o všetky tri životy, nastáva GAME OVER (KONIEC HRY). V režimoch TIME ATTACK MODE (REŽIM BOJA S ČASOM) a SURVIVAL MODE (REŽIM PREŽITIA) má iba jeden život.

KOCKY

Kocky rozbíjajú tlačidlami CROSS, CIRCLE, TRIANGLE a SQUARE. Kocky rovnakej farby tvoria skupiny, ktoré zmiznú, keď Mr. Driller rozbije ktorúkoľvek z nich. Kocky bez opory padajú. Padajúce kocky sa zastavia, keď dopadnú na inú kocku rovnakej farby, ktorá stojí na opore. Ak kocky počas padania dopadnú na kocky rovnakej farby a ich spojením vznikne skupina štyroch alebo viacerých kociek, zmiznú aj bez vrtnania.

Do hnedých kociek X musíš udrieť päťkrát, aby sa rozbili. Ak akákoľvek kocka spadne na Mr. Drillera, rozpučí ho a stráca jeden život. Rozbitie kociek môže niekedy viesť k reťazovej reakcii – kocky miznú vo všetkých smeroch, v dôsledku čoho padajú kocky nad nimi. Preto si dávaj pozor!

KAPSULY SO VZDUCHOM

Pod zemou je nedostatok vzduchu, preto musí Mr. Driller hľadať kapsule so vzduchom, vďaka ktorým bude môcť dýchať. Kapsulu so vzduchom zoberieš tak, že ňou prejdeš.

Mr. Driller začína každý život s ukazovateľom vzduchu na 100 %. Okrúhle počítadlo na pravej strane hernej obrazovky odpočítava zásobu vzduchu, ktorý sa spotrebúva.

Každá kapsula so vzduchom obnovuje časť zásoby vzduchu Mr. Drillera, no rozbitie kocky X spotrebúva 20 % vzduchu.

Keď sa ukazovateľ vzduchu dostane pod 30 %, nad Mr. Drillerom sa zobrazí lebka s prekríženými hňatmi a spolu s odpočítavaním sa spustí výstražné zvukové upozornenie. Keď jeho zásoba vzduchu prekročí 30 %, lebka s prekríženými hňatmi, chvalobohu, zmizne. Ak ukazovateľ dosiahne 0 %, Mr. Driller príde o život.

HODINY

V režime TIME ATTACK MODE (REŽIM BOJA S ČASOM) Mr. Driller zbiera hodiny, aby navýšil zostávajúci čas.

REŽIM ARKÁDY

Zachráň mestečko Downtown! Prevrtaj sa do hĺbky 500 metrov (ľahká úroveň) alebo 1 000 metrov (ťažká úroveň) a odhaľ tajomstvo kociek.

Pomocou tlačidiel LEFT/RIGHT vyber na obrazovke MODE SELECT SCREEN (OBRAZOVKA VÝBERU REŽIMU) možnosť ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY) a výber potvrd tlačidlom CROSS. Pomocou tlačidiel LEFT/RIGHT si vyber 500-metrovú alebo 1 000-metrovú hru a spusti ju tlačidlom CROSS.

BODOVANIE V REŽIME ARKÁDY

Existuje niekoľko spôsobov, ako získavať body v režime ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY).

Za každú kocku, ktorú Mr. Driller rozbije, získaš 10 bodov.

Ak budeš vrátať strategicky a formovať skupiny štyroch kociek, všetky zmiznú a za každú získaš 30 bodov.

KAPSULY SO VZDUCHOM

Za prvú odhalenú kapsulu so vzduchom získaš 100 bodov. Za každú ďalšiu kapsulu so vzduchom získaš o 100 bodov viac ako za predchádzajúcu: napríklad za druhú kapsulu so vzduchom získaš 200 bodov, za tretiu 300 bodov atď.

NÁJDENIE OBYVATEĽOV PODZEMIA

Obyvatelia podzemia sú zvláštne podzemné stvorenia ukryté v kockách. Vždy keď zmizne skupina kociek X, získaš tajné body. Ak nahromadiš 30 kociek X, za normálnou kockou sa objaví obyvateľ podzemia. Každý obyvateľ podzemia má hodnotu 765 bodov.

BONUS ZA VRTANIE

Získaj bonusové body, keď Mr. Driller dosiahne svoj cieľ s nevyčerpanými životmi – dostaneš úctyhodných 30 000 bodov za každý neminutý život.

BONUS ZA ČAS

Dosiahni cieľ za rekordný čas a získaj body TIME BONUS (BONUS ZA ČAS). Každá sekunda z nastaveného časového limitu, ktorá ti na konci každej úrovne zostane, bude premenená na ekvivalentný počet bonusových bodov.

Ostatné bonusy, ako napríklad bonusové vysoké skóre, sú naokolo, tak ich skús nájsť.

OBRAZOVKA HRY (REŽIM ARKÁDY)

ZOSTÁVAJÚCE ŽIVOTY

Vždy, keď Mr. Drillera rozpučí kocka alebo sa mu minie vzduch, stratí jeden život. Nastav počet životov pre režim ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY) od jedného do piatich v ponuke OPTIONS MENU (PONUKA MOŽNOSTÍ).

UKAZOVATEĽ HĽBKY

Zobrazuje, ako hlboko sa Mr. Driller zatiaľ dostal.

SKÓRE

Zobrazuje aktuálne skóre. Ak Mr. Driller príde o život, nestratí žiadne body.

UKAZOVATEĽ VZDUCHU

Zobrazuje, koľko vzduchu má Mr. Driller. Na úrovni 30 % sa nad ním zobrazí lebka s prekríženými hnatmi. Keď sa ukazovateľ dostane na 0 %, príde o jeden život.

ÚROVEŇ

Keď sa Mr. Driller dostane o 100 stôp nižšie, ukončí jednu úroveň.

VÍŤAZSTVO V REŽIME ARKÁDY

Ak Mr. Driller vyhrá 500-metrovú hru, dostane správu s blahoželaním, no ak chceš skutočne zistiť, čo sa stane s Mr. Drillerom, musíš vyhrať 1 000-metrovú hru.

OBRAZOVKA S VÝSLEDKAMI REŽIMU ARKÁDY

Keď Mr. Driller príde o všetky životy, nastáva GAME OVER (KONIEC HRY) a RESULTS SCREEN (OBRAZOVKA VÝSLEDKOV) zobrazí nasledujúce údaje:

PROGRESS GAUGE (MERAČ POKROKU)

Na šípke sa nachádza tvár Mr. Drillera a merač ukáže, ako hlboko sa dostal. Výraz na tvári Mr. Drillera sa mení podľa toho, ako sa ti darilo. Čím je šťastnejší, tým si hral(a) lepšie.

DEPTH (HĽBKA)

Hĺbka, do akej sa Mr. Driller dostal, než prišiel o všetky životy.

SCORE (SKÓRE)

Celkový počet bodov, ktoré Mr. Driller získal v tejto hre.

TIME (ČAS)

Celkový uplynutý čas.

REŽIM PREŽITIA

V režime SURVIVAL MODE (REŽIM PREŽITIA) má Mr. Driller iba jeden život. Ostatné pravidlá sú rovnaké ako v režime ARCADE MODE (REŽIM ARKÁDY).

HĽBKA

Hĺbka, na akej Mr. Driller začína hru, závisí od vybratej úrovne náročnosti.

NORMAL (NORMÁLNA)

Začína na povrchu.

HARD (ŤAŽKÁ)

Začína na 1 000 metroch.

EXPERT (EXPERT)

Začína na 2 000 metroch.

PREHRANIE HRY

Keď Mr. Driller príde o život (alebo ak vyhrá), zobrazí sa REPLAY SCREEN (OBRAZOVKA PREHRÁVANIA) a ihneď sa spustí prehrávanie hry. Získaš tak šancu pozrieť sa, ako sa ti darilo.

Stlačením tlačidla CIRCLE môžeš prehrávanie spomaliť a opätovným stlačením tlačidla CIRCLE zas obnoviť prehrávanie normálnou rýchlosťou.

Prehrávanie pozastavíš a obnovíš tlačidlom CROSS. Ak chceš natočiť pohľad kamery nahor alebo nadol, stlač tlačidlo UP/DOWN. Ak chceš prehrávanie ukončiť a otvoriť obrazovku RESULTS SCREEN (OBRAZOVKA VÝSLEDKOV), stlač tlačidlo START.

OBRAZOVKA VÝSLEDKOV REŽIMU PREŽITIA

Ukazovateľ vľavo zobrazuje pokrok Mr. Drillera v percentách z celkovej hĺbky.

DEPTH (HĽBKA):

Zobrazuje, ako hlboko sa dostal pri poslednom pokuse.

RECORD (REKORD): Rekordná hĺbka, akú dosiahol v predchádzajúcich pokusoch.
Toto číslo chceš prekonať!

REŽIM BOJA S ČASOM

TIME ATTACK (BOJ S ČASOM) je boj s časom, v ktorom sa nemusíš obávať, že sa ti minie vzduch. Namiesto kapsulí so vzduchom zbieraš počas hry clocks (hodiny), ktorými zredukuješ uplynutý čas.

HRA V REŽIME BOJA S ČASOM

Na obrazovke MODE SELECT SCREEN (OBRAZOVKA VÝBERU REŽIMU) vyber možnosť TIME ATTACK (BOJ S ČASOM) a stlač tlačidlo CROSS. Ak si chceš vybrať kolo, použi tlačidlá LEFT/RIGHT a potom spusti hru tlačidlom CROSS. Pri prvom spustení režimu TIME ATTACK MODE (REŽIM BOJA S ČASOM) nie sú k dispozícii všetky kolá, no po dokončení všetkých dostupných kôl sa otvoria nové.

PRAVIDLÁ HRY V REŽIME BOJA S ČASOM

Pretekáš sa s časom a snažíš sa prekonať predchádzajúci rekordný čas. Zbieraj hodiny a čas, ktorý je na nich zobrazený, sa odpočíta od uplynutého času. Hodiny sú všade, no musíš ich zbierať tak, aby ťa žiadna kocka nerozpučila. Rozbitie kocky X ťa bude stáť ďalších 5 sekúnd.

V režime TIME ATTACK (BOJ S ČASOM) máš iba jeden život. Ak ťa kocka rozpučí, Mr. Driller končí hru.

OBRAZOVKA POZASTAVENIA/KONCA HRY

Na obrazovke RESULTS SCREEN (OBRAZOVKA VÝSLEDKOV) stlač tlačidlo CROSS a zobrazí sa obrazovka GAME OVER SCREEN (OBRAZOVKA KONCA HRY).

CANCEL (ZRUŠIŤ)

Akcia sa obnoví z pozastaveného miesta.

RETRY (SKÚSIŤ ZNOVA)

Dobrodružstvo sa reštartuje od začiatku aktuálnej výzvy.

CHANGE COURSE (ZMENIŤ KOLO)

Táto možnosť sa zobrazuje iba v režime TIME ATTACK MODE (REŽIM BOJA S ČASOM). Vyber, či chceš skúsiť iné kolo hry TIME ATTACK (BOJ S ČASOM).

SAVE (ULOŽIŤ)

Uložia sa nastavenia hry a údaje o skóre.

EXIT (UKONČIŤ)

Vrátiš sa na obrazovku MODE SELECT SCREEN (OBRAZOVKA VÝBERU REŽIMU).

OBRAZOVKA ZADANIA MENA

Ak sa tvoje konečné skóre umiestni v rebríčku 10 najvyšších skóre pre režim ARCADE (ARKÁDA), SURVIVAL (PREŽITIE) alebo TIME ATTACK (BOJ S ČASOM), môžeš uviesť svoje meno do tabuľky.

Ak chceš vedieť, či si sa dostal(a) do tabuľky, počas zobrazenia obrazovky RESULTS SCREEN (OBRAZOVKA VÝSLEDKOV) stlač tlačidlo START alebo CROSS. Ak si medzi 10 najlepšimi, zobrazí sa obrazovka NAME SCREEN (OBRAZOVKA ZADANIA MENA) a v hornej časti sa bude zobrazovať tvoje miesto.

Meno zadáš pomocou tlačidiel UP/DOWN/RIGHT/LEFT, ktoré použiješ na výber znakov. Potom výber potvrdí tlačidlom CROSS. Proces zopakuj pre každý znak, ktorý chceš napísať.

Ak chceš opraviť zadaný znak, stlačením tlačidla TRIANGLE alebo výberom ikony  a stlačením tlačidla CROSS znak vymažeš.

Po zadaní mena umiestni kurzor na možnosť OK a stlač tlačidlo CROSS na potvrdenie.

HERNÉ TIPY

- Pravidlom číslo jedna je dávať si pozor na padajúce kocky! Čím hlbšie sa dostaneš, tým rýchlejšie budú padať. Ak chceš zostať na vrchu, musíš vrtáť veľmi hlboko.
- Než kocka padne, najskôr sa chvie, no ak padne na Mr. Drillera, bude z neho placka! Takže ak sa ti nad hlavou chvie kocka, buď sa odprac z jej dráhy, alebo ju rozbi ešte skôr, než spadne.
- Kapsule so vzduchom sa oplatí zbierať, aj keď máš dostatok vzduchu, pretože za ne získaš veľa bodov.
- Nezabúdaj na reťazové reakcie. Ak okolo Mr. Drillera mizne veľa kociek, ďalšie môžu padať zvrchu.
- Keď sa spustí kanonáda padajúcich kociek, nájdi si úkryt. Môžeš sa ukryť pod kockou, ktorá má oporu, a prečkáť tu, kým sa situácia upokojí.
- Niekedy sú kapsuly so vzduchom alebo hodiny uväznené medzi kockami. Pokús sa odstrániť kocky s oporou, aby spadli, pridali sa k iným kockám alebo zmizli. Bude tak jednoduchšie dostať sa k uväzneným kapsuliam so vzduchom a hodinám.
- Vrtaj! Vrtaj! Vrtaj! Keď začneš vrtáť, nesmieš už prestať!



POVESTEA DE PÂNĂ ACUM...

Bine ai venit în Downtown, un oraș ca oricare altul. Cel puțin așa era, până când s-a întâmplat un lucru foarte ciudat. De undeva de sub suprafața pământului au început să apară blocuri mari, chiar în mijlocul orașului. În scurt timp, tot locul a fost îngropat sub blocuri mari și colorate. Nimeni nu putea să meargă nicăieri din cauză că blocurile... ei bine, blocau calea.

Locuitorii au lucrat împreună pentru a găsi o soluție – aveau nevoie de un spărgător de piatră profesionist care să sape sub Downtown, pentru a ajunge la baza misterului. Un spărgător de piatră profesionist ca Mr. Driller!

Fiind mereu gata de acțiune care implică săpături, Mr. Driller a acceptat provocarea de a merge într-o mică aventură subterană.

Blocuri care cad și care m-ar putea strivi în orice moment? Mici buzunare de aer respirabil subteran? Pericol la tot pasul? Vreau să vin!

În timp ce se pregătea cu mult curaj să își folosească unealta mecanică să salveze Downtown, Mr. Driller știa că aceasta era o acțiune mai periculoasă decât oricare de până atunci; dar dacă ar putea să sape suficient de adânc sub blocuri, poate că ar reuși să elucideze misterul?

CONTROALE ÎN JOC

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	folosește burghiul
UP	orientează burghiul în sus
DOWN	orientează burghiul în jos
LEFT	mișcă-l pe Mr. Driller/orientează burghiul la stânga
RIGHT	mișcă-l pe Mr. Driller/orientează burghiul la dreapta
Butonul START	pune pauză în joc.

CONTROALE MENIU

Butonul TRIANGLE

Ecranul anterior/Anulare

Butonul CROSS

Confirmă selecția

INTRODUCERE

Ți se va solicita să alegi limba dorită. Alege dintre engleză, franceză, germană, italiană sau spaniolă. Apasă UP și DOWN pentru a derula printre opțiuni și apasă butonul CROSS pentru confirmare. Apoi se va reda un scurt film introductiv. După vizualizarea acestuia, se va afișa ecranul cu titlu. Apasă butonul START și va apărea MODE SELECT SCREEN.

ECRANUL DE SELECTARE A MODURILOR

Pe MODE SELECT SCREEN vei avea următoarele opțiuni. Alege una dintre ele, apăsând LEFT/RIGHT, apoi apasă butonul CROSS.

ARCADE MODE

Salvează Downtown! Sapă până la 500 de metri (Ușor) sau până la 1000 de metri (Difil) pentru a descoperi secretele blocurilor. Citește secțiunea despre ARCADE MODE din acest manual, pentru mai multe instrucțiuni.

SURVIVAL MODE

Mr. Driller are o singură șansă de a săpa cât de departe poate, fie până când își atinge obiectivul, fie până când rămâne fără aer sau este strivit. Acest mod are nivelurile NORMAL, HARD și EXPERT. Citește secțiunea despre SURVIVAL MODE pentru mai multe informații.

TIME ATTACK MODE

Joacă contra cronometru în 10 piste diferite, fiecare cu propria sa provocare de timp și nivel de dificultate. Consultă secțiunea despre TIME ATTACK MODE din continuare, pentru mai multe informații.

HIGH SCORES

Vezi clasamentul celor mai mari punctaje.

OPTIONS

Schimbă setările jocului în funcție de abilitățile tale.

OPȚIUNI

Apasă UP/DOWN pentru a selecta o opțiune. Apasă butonul CROSS pentru a deschide o selecție. Apasă LEFT/RIGHT/UP/DOWN pentru a schimba o setare și apasă butonul TRIANGLE pentru a reveni la ecranul anterior.

SETĂRI MOD ARCADE

ARCADE DIFFICULTY

Alege EASY, NORMAL, HARD sau EXPERT pentru jocurile de 500 de metri și cel de 1000 de metri. Pentru început, încearcă jocul cu 500 de metri.

NUMBER OF LIVES

Alege între una și cinci vieți. Această setare este disponibilă atât pentru versiunea de 500 de metri, cât și pentru cea de 1000 de metri în ARCADE MODE.

TESTAREA SUNETULUI

SOUND: Ascultă muzica din Mr. Driller™. Apasă LEFT/RIGHT/UP/DOWN pentru a evidenția SOUND și apoi apasă butonul CROSS.

OUTPUT: Pentru a schimba setarea la/de la MONO și STEREO.

ECRANUL DE AJUSTARE

Apasă LEFT/RIGHT/UP/DOWN pentru a ajusta poziția ecranului, apoi apasă butonul START pentru a confirma schimbările. Apasă butonul TRIANGLE pentru anulare sau apasă butonul CROSS pentru a reveni la setările implicite.

CELE MAI MARI PUNCTAJE

Aici poți vedea cele mai mari 10 punctaje din fiecare mod. Apasă UP/DOWN pentru a selecta un mod, apoi apasă butonul CROSS pentru a vizualiza tabelul respectiv cu punctaje. Apasă din nou butonul CROSS pentru a reveni la ecranul principal HIGH SCORES.

MODUL ARCADE

Apasă UP/DOWN pentru a comuta între TODAY'S RANKING și TOTAL RANKING.

Apasă LEFT/RIGHT pentru a comuta între punctajele de la 500 de metri și cele de la 1000 de metri pentru ARCADE MODE.

MODUL DE SUPRAVIEȚUIRE

Apasă LEFT/RIGHT pentru a vizualiza punctajele pentru NORMAL, HARD și EXPERT.

ATAAC CONTRACRONOMETRU

Apasă LEFT/RIGHT pentru a vizualiza punctajele pentru diferite piste.

CUM SE JOACĂ

Mr. Driller mănuieste un burghiu pneumatic cu care sparge blocurile și ajunge adânc în subteran. El poate săpa blocuri în orice direcție (sus, jos, stânga sau dreapta) și se poate deplasa în stânga, dreapta sau în jos. În plus, el se poate deplasa cu un bloc în stânga sau în dreapta dacă nu este loc pentru a sta pe un bloc.

Mr. Driller începe ARCADE MODE cu trei vieți (implicit) și atunci când le pierde pe toate, este GAME OVER. În TIME ATTACK și SURVIVAL MODES el are o singură viață.

BLOCURILE

Sparge blocurile folosind butoanele CROSS, CIRCLE, TRIANGLE și SQUARE. Blocurile de aceeași culoare formează grupuri care dispar atunci când Mr. Driller sparge unul dintre ele. Blocurile fără susținere cad. Blocurile care cad nu vor mai cădea atunci când se întâlnesc cu un alt bloc susținut, din aceeași culoare. Blocurile care cad și care se întâlnesc și se conectează cu blocurile de aceeași culoare și formează un grup de cel puțin patru vor dispărea fără a fi sparte.

Blocurile X maro necesită cinci lovituri pentru a se sparge. În cazul în care cad blocuri pe Mr. Driller, el va fi strivit și își pierde o viață. Uneori, spargerea blocurilor poate cauza o reacție în lanț – blocurile dispar în toate direcțiile, determinând căderea blocurilor de mai sus. Așa că, ai grijă!

CAPSULELE DE AER

În subteran e puțin aer, așadar Mr. Driller trebuie să găsească capsule de aer pentru a putea respira. Pentru a utiliza o capsulă de aer, trebuie doar să treci peste ea.

Mr. Driller își începe fiecare viață cu contorul de aer la 100%. Un contor circular din partea dreaptă a ecranului jocului afișează o numărătoare inversă în timp ce rezerva de aer se consumă.

Fiecare capsulă de aer restabilește o parte din rezerva de aer a lui Mr. Driller, dar spargerea unui bloc X consumă 20%.

Atunci când contorul de aer scade sub 30%, deasupra lui Mr. Driller apare un craniu cu oase și se va declanșa o alarmă, odată cu o numărătoare inversă. Imediat ce rezerva de aer depășește 30%, craniul și oasele vor dispărea, din fericire. În cazul în care contorul ajunge la 0%, Mr. Driller își pierde o viață.

CEASURILE

În TIME ATTACK MODE, Mr. Driller colectează ceasuri pentru a reduce din timpul consumat.

MODUL ARCADE

Salvează Downtown! Sapă până la 500 de metri (Ușor) sau până la 1000 de metri (Dificil) pentru a descoperi secretele blocurilor.

Apasă LEFT/RIGHT de pe MODE SELECT SCREEN pentru a selecta ARCADE MODE și apasă butonul CROSS pentru confirmare. Apasă LEFT/RIGHT pentru a alege fie jocul cu 500 de metri, fie cel cu 1000 de metri, și apasă butonul CROSS pentru a începe.

PUNCTAJELE ÎN MODUL ARCADE

Există mai multe moduri de a aduna puncte în ARCADE MODE.

Fiecare bloc spart de Mr. Driller valorează 10 puncte.

Lipirea blocurilor în grupuri de patru cu spargere strategică determină dispariția acestora și vei primi 30 de puncte per bloc.

CAPSULELE DE AER

Vei primi 100 de puncte pentru prima capsulă de aer descoperită. Fiecare capsulă de aer ulterioară îți oferă cu 100 de puncte mai mult decât cea anterioară: adică, a doua capsulă de aer înseamnă 200 de puncte, a treia 300 de puncte și așa mai departe.

GĂSIREA SUBTEREȘTRILOR

Subtereștrii sunt creaturi ciudate subterane, care se ascund în blocuri. De fiecare dată când dispare un grup de blocuri X, primești puncte ascunse. Adună 30 de astfel de blocuri X, iar un subterestru va apărea în spatele unui bloc normal. Fiecare subterestru valorează 765 puncte.

BONUS DRILLER

Obține puncte bonus dacă Mr. Driller își atinge obiectivul fără să își consume toate viațele – vei primi 30.000 de puncte masive pentru fiecare viață păstrată.

BONUS DE TIMP

Dacă ajungi la obiectiv în timp record, primești puncte TIME BONUS. Fiecare secundă din limita de timp stabilită, rămasă la finalul fiecărui nivel, va fi transformată într-un număr echivalent de puncte bonus.

Mai există și alte bonusuri, precum Bonusul pentru punctaj ridicat, așadar nu te sfi să accepți diferite provocări.

ECRANUL JOCULUI (MODUL ARCADE)

VEIȚI RĂMASE

De fiecare dată când Mr. Driller este strivit și rămâne fără aer, își pierde o viață. Setează numărul de vieți pentru ARCADE MODE (de la unu la cinci) din OPTIONS MENU.

CONTORUL DE ADÂNCIME

Afișează adâncimea la care a ajuns Mr. Driller.

PUNCTAJUL

Afișează punctajul curent. Chiar dacă Mr. Driller își pierde o viață, el nu pierde puncte.

CONTORUL DE AER

Arată cât aer mai are Mr. Driller. La 30%, deasupra lui apare un craniu cu oase, iar în cazul în care contorul ajunge la 0%, Mr. Driller pierde o viață.

NIVELUL

De fiecare dată când Mr. Driller sapă până la 100 de picioare, el trece la următorul nivel.

CÂȘTIGAREA MODULUI ARCADE

Dacă Mr. Driller câștigă jocul de 500 de metri, el va primi un mesaj de felicitare, dar pentru a afla cu adevărat ce se întâmplă cu Mr. Driller, va trebui să câștigi jocul de 1000 de metri.

ECRANUL CU REZULTATE PENTRU MODUL ARCADE

Când Mr. Driller își pierde toate viețile, e GAME OVER, iar RESULTS SCREEN va afișa următoarele informații:

PROGRESS GAUGE

Fața lui Mr. Driller apare pe o săgeată, iar indicatorul arată cât de adânc a săpat acesta. Expresia lui Mr. Driller se schimbă în funcție de performanța sa. Cu cât va fi mai fericit, cu atât mai bine înseamnă că te-ai descurcat.

DEPTH

Adâncimea la care a ajuns Mr. Driller înainte de a-și pierde toate viețile.

SCORE

Numărul total de puncte pe care Mr. Driller le-a adunat în acest joc.

TIME

Timpul total consumat.

MODUL DE SUPRAVIETUIRE

În SURVIVAL MODE Mr. Driller are o singură viață. În rest, regulile sunt la fel ca și în ARCADE MODE.

ADÂNCIMEA

Adâncimea la care Mr. Driller începe jocul depinde de nivelul de dificultate ales.

NORMAL

Începi de la suprafață

HARD

Începi de la 1000 de metri

EXPERT

Începi de la 2000 de metri

REDAREA JOCLUI

Când Mr. Driller își pierde o viață (sau dacă va câștiga), apare REPLAY SCREEN și începe instantaneu o redare a rundei – utilă pentru a-ți analiza performanța.

Apasă butonul CIRCLE pentru a încetini redarea și apasă din nou butonul CIRCLE pentru a reda la viteză normală.

Pentru a îngheța sau relua redarea, apasă butonul CROSS. Pentru a muta vizualizarea camerei în sus sau în jos, apasă UP/DOWN. Pentru a încheia redarea și a deschide RESULTS SCREEN, apasă butonul START.

ECRANUL CU REZULTATE ÎN MODUL DE SUPRAVIETUIRE

Indicatorul din stânga afișează progresul lui Mr. Driller, în procentaje din adâncimea totală.

DEPTH (ADÂNCIME): Cât de adânc a săpat la ultima încercare.

RECORD: Adâncimea record atinsă în încercările anterioare. Acesta este numărul pe care trebuie să îl depășești!

MODUL CONTRACRONOMETRU

TIME ATTACK este o cursă contracronometru, în care nu trebuie să îți faci griji că vei rămâne fără aer. În locul capsulelor de aer, colectezi clocks pentru a reduce timpul.

CUM SE JOACĂ MODUL CONTRACRONOMETRU

Selectează TIME ATTACK de pe MODE SELECT SCREEN, apoi apasă butonul CROSS. Pentru a selecta o pistă, apasă LEFT/RIGHT și apoi apasă butonul CROSS pentru a începe jocul. Când începi prima oară MODUL CONTRACRONOMETRU nu sunt disponibile toate pistele, dar mai multe vor deveni disponibile după ce finalizezi toate pistele disponibile.

REGULILE PENTRU MODUL CONTRACRONOMETRU

Joci contracronometru pentru a încerca să depășești timpul record anterior. Colectează un ceas, iar timpul afișat pe acesta va fi scăzut din timpul consumat. Sunt ceasuri peste tot, dar trebuie să le aduni fără să fii strivit. Spargerea unui bloc X te costă 5 secunde suplimentare.

În TIME ATTACK ai o singură viață. Dacă ești strivit, jocul se termină pentru Mr. Driller.

ECRANUL PAUZĂ/JOC TERMINAT

De pe RESULTS SCREEN apasă butonul CROSS și se va afișa GAME OVER SCREEN.

ANULARE

Reia acțiunea de unde ai pus pauză.

REÎNCERCARE

Reîncepe aventura de la începutul provocării curente.

MODIFICARE PISTĂ

Această opțiune apare numai în TIME ATTACK MODE. Selectează-o dacă vrei să încerci o pistă TIME ATTACK diferită.

SAVE

Salvează setările jocului și datele clasamentului.

EXIT

Revino la MODE SELECT SCREEN.

ECRANUL PENTRU INTRODUCEREA NUMELUI

Dacă aduni un punctaj final care se clasează printre primele 10 pentru modurile ARCADE, SURVIVAL sau TIME ATTACK, poți fi inclus în clasamentele din joc.

Pentru a vedea dacă ai reușit, apasă butonul START sau butonul CROSS de pe RESULTS SCREEN. Dacă ești printre primii 10, se va deschide NAME SCREEN, iar punctajul tău va fi afișat în partea de sus.

Pentru a-ți scrie numele, apasă UP/DOWN/RIGHT/LEFT pentru a selecta un personaj, apoi apasă butonul CROSS pentru a-ți confirma selecția. Repetă procesul pentru fiecare personaj pe care vrei să îl înscrii.

Pentru a corecta un personaj, apasă butonul TRIANGLE sau selectează pictograma „←” și apasă butonul CROSS pentru a șterge personajul.

După ce ai terminat de scris numele, pune cursorul pe OK și apasă butonul CROSS pentru confirmare.

SFATURI PENTRU JOC

- Regula numărul 1 este să fii atent la blocurile care cad! Cu cât sapi mai adânc, cu atât mai repede vor cădea blocurile. Pentru a reuși, va trebui să sapi adânc.
- Blocurile tremură înainte să cadă, iar dacă acestea cad pe Mr. Driller, el va fi strivit ca o clătită! Așadar, fie fugi din calea blocurilor care tremură, fie sapă-le înainte să cadă.
- Chiar dacă ai suficient aer, capsulele de aer valorează multe puncte în joc.
- Fii atent la reacțiile în lanț. Dacă dispar multe blocuri în jurul lui Mr. Driller, ar putea să cadă multe altele de sus.
- Găsește-ți un adăpost atunci când totul pare să cadă. Ascunde-te sub blocuri susținute până când se liniștește totul.
- Uneori, capsulele de aer sau ceasurile sunt prinse de blocuri. Încearcă să elimini blocurile de susținere, astfel încât să cadă, să rămână pe alte blocuri sau să dispară. Astfel, capsulele de aer și ceasurile vor fi mai ușor de colectat.
- Sapă! Sapă! Sapă! Dacă te-ai dat pe săpat, n-ai să mai ai timp de stat!



DOSADAŠNJA PRIČA...

Dobro došli u jedinstveni grad Downtown. Barem je to bio dok se nije dogodilo nešto vrlo čudno. Negdje duboko ispod površine veliki su blokovi počeli iskakati iz zemlje ravno usred grada. Uskoro je sve bilo zatrpano velikim žarkim blokovima. Nitko se nije mogao nikamo kretati jer su blokovi... znate, blokirali put.

Stanovnici su se sastali da dogovore rješenje – trebao im je profesionalni razbijač stijena koji će kopati ispod grada Downtowna sve dok ne dođe do tajne. Profesionalni razbijač stijena kao što je Mr. Driller!

Budući da je uvijek spreman na bušenje, Mr. Driller iskoristio je priliku za malo podzemne pustolovine.

Padajući blokovi mogli bi me zgnječiti bilo kada, kažeš? Mali podzemni otvori za zrak, kažeš? Neprekidna opasnost, kažeš? Računaj na mene!

Dok se hrabro pripremao da upotrijebi svoj alat kako bi spasio Downtown Mr. Driller je znao da preuzima najopasniji posao kojeg je ikad obavljao; no kada bi mogao kopati dovoljno duboko kroz blokove, možda bi mogao riješiti tajnu?

KONTROLE U IGRI

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	upotreba bušilice
UP	usmjeravanje bušilice prema gore
DOWN	usmjeravanje bušilice prema dolje
LEFT	pomicanje Mr. Drillera / usmjeravanje bušilice ulijevo
RIGHT	pomicanje Mr. Drillera / usmjeravanje bušilice udesno
Gumb START	pauziranje igre

KONTROLE U IZBORNIKU

Gumb TRIANGLE

Prethodni zaslon / Odustani

Gumb CROSS

Potvrdi odabir

PRVI KORACI

Od vas će se tražiti da odaberete željeni jezik. Možete odabrati engleski, francuski, njemački, talijanski ili španjolski. Pritisnite UP i DOWN za pomicanje kroz odabir, a zatim gumb CROSS za potvrdu. Nakon toga će se prikazati kratki uvodni film. Kada ga pogledate, prikazat će se zaslon s naslovom. Pritisnite gumb START i prikazat će se MODE SELECT SCREEN (ZASLON ZA ODABIR NAČINA).

ZASLON ZA ODABIR NAČINA

Na zaslonu MODE SELECT SCREEN (ZASLON ZA ODABIR NAČINA) imat ćete ponuđene sljedeće opcije. Odaberite jednu pritiskom na LEFT/RIGHT i zatim pritiskom na gumb CROSS.

ARCADE MODE (ARKADNI NAČIN)

Spasite Downtown! Bušite do 500 metara (lako) ili 1000 metara (teško) da biste otkrili tajnu blokova. Pogledajte odjeljak ARCADE MODE (ARKADNI NAČIN) za više informacija.

SURVIVAL MODE (NAČIN PREŽIVLJAVANJA)

Mr. Driller ima jednu priliku kopati što dublje može dok ne postigne svoj cilj, ostane bez zraka ili bude zgnječen. Ovaj način ima razine NORMAL (NORMALNA), HARD (TEŠKA) i EXPERT (NAPREDNA). Pogledajte odjeljak SURVIVAL MODE (NAČIN PREŽIVLJAVANJA) za više informacija.

TIME ATTACK MODE (NAČIN BORBE S VREMENOM)

Utrkujte se s vremenom u 10 različitih utrka, od kojih svaka ima svoj vremenski izazov i razinu zahtjevnosti. Pogledajte odjeljak TIME ATTACK MODE (NAČIN BORBE S VREMENOM) za više informacija.

HIGH SCORES (NAJBOLJI REZULTATI)

Provjerite poredak najboljih rezultata.

OPTIONS (OPCIJE)

Promijenite postavke igre u skladu sa svojim sposobnostima.

OPCIJE

Pritisnite UP/DOWN da biste odabrali neku opciju. Pritisnite gumb CROSS za otvaranje izbora. Pritisnite LEFT/RIGHT/UP/DOWN za promjenu postavke i pritisnite gumb TRIANGLE za povratak na prethodni zaslon.

POSTAVKE ARKADNOG NAČINA

ARCADE DIFFICULTY (ZAHTEJVNOST ARKADE)

Odaberite EASY (LAKO), NORMAL (NORMALNO), HARD (TEŠKO) ili EXPERT (NAPREDNO) za igre s 500 metara i 1000 metara. Za početak isprobajte igru s 500 metara.

NUMBER OF LIVES (BROJ ŽIVOTA)

Odaberite od jednog do pet života. Ova postavka vrijedi za verzije ARCADE MODE (ARKADNI NAČIN) od 500 metara i 1000 metara.

PROVJERA ZVUKA

SOUND (ZVUK): Slušajte melodije igre Mr. Driller™. Pritisnite LEFT/RIGHT/UP/DOWN da biste označili SOUND (ZVUK) i zatim pritisnite gumb CROSS.

OUTPUT (IZLAZ): Za promjenu postavke s/na MONO i STEREO.

PODEŠAVANJE ZASLONA

Pritisnite LEFT/RIGHT/UP/DOWN za podešavanje položaja zaslona, a zatim pritisnite gumb START za potvrdu izmjena. Pritisnite gumb TRIANGLE da biste odustali ili pritisnite gumb CROSS za vraćanje na zadane postavke.

NAJBOLJI REZULTATI

Ovdje možete pregledati 10 najboljih rezultata za svaki način igre. Pritisnite UP/DOWN za odabir načina i zatim pritisnite gumb CROSS za pregled te tablice s rezultatima. Ponovno pritisnite gumb CROSS za izlazak na glavni zaslon HIGH SCORES (NAJBOLJI REZULTATI).

ARKADNI NAČIN

Pritisnite UP/DOWN za prebacivanje između TODAY'S RANKING (DANAŠNJI POREDAK) i TOTAL RANKING (UKUPNI POREDAK).

Pritisnite LEFT/RIGHT za prebacivanje između poredaka za ARCADE MODE (ARKADNI NAČIN) od 500 metara i 1000 metara.

NAČIN PREŽIVLJAVANJA

Pritisnite LEFT/RIGHT da biste vidjeli poredak za NORMAL (NORMALNO), HARD (TEŠKO) i EXPERT (NAPREDNO).

BORBA S VREMENOM

Pritisnite LEFT/RIGHT da biste vidjeli poredak za različite utrke.

IGRANJE

Mr. Driller barata pneumatskom bušilicom razbijajući blokove i silazeći duboko pod zemlju. Blokove može bušiti u bilo kojem smjeru (gore, dolje, lijevo ili desno)

i kretati se ulijevo, udesno ili prema dolje. Također može pomaknuti jedan blok ulijevo ili udesno ako postoji blok na kojem se može stajati.

Mr. Driller započinje ARCADE MODE (ARKADNI NAČIN) s tri (zadana) života, a kada ih izgubi to znači GAME OVER (KRAJ IGRE). U načinima TIME ATTACK (NAČIN BORBE S VREMENOM) i SURVIVAL MODE (NAČIN PREŽIVLJAVANJA) ima samo jedan život.

BLOKOVI

Razbijte blokove upotrebljavajući gumbе CROSS, CIRCLE, TRIANGLE i SQUARE. Blokovi iste boje čine grupe koje nestaju kada Mr. Driller razbije jednog od njih. Blokovi bez oslonca padaju. Padajući blokovi zaustavit će se kada nađu na poduprti blok iste boje. Padajući blokovi koji se spajaju s blokovima iste boje čineći tako četiri ili više blokova nestat će bez bušenja.

Smeđi X blokovi razbit će se nakon pet udaraca. Blok koji padne na Mr. Drillera zgnječit će ga i on će izgubiti jedan život. Razbijeni blokovi mogu ponekad dovesti do lančane reakcije – blokovi nestaju u svim smjerovima zbog čega padaju oni iznad njih. Zato pazite!

ZRAČNE KAPSULE

U podzemlju je malo zraka pa Mr. Driller mora pronaći zračne kapsule da bi mogao disati. Da biste upotrijebili zračnu kapsulu, samo ušetajte u nju.

Mr. Driller započinje svaki život s mjeračem zraka na 100 %. Kružni brojač na desnoj strani zaslona igre odbrojava pražnjenje spremnika zraka.

Svaka zračna kapsula vraća nešto zraka Mr. Drilleru, ali razbijanjem X bloka gubi se 20 %.

Kada mjerač zraka padne ispod 30 %, pojavljuju se lubanja i prekrizene kosti iznad Mr. Drillera te se uključuju alarm upozorenja i odbrojanje. Čim spremnik zraka premaši 30 % lubanja i prekrizene kosti srećom nestaju. Ako brojač dosegne 0 %, Mr. Driller gubi jedan život.

SATOVİ

U načinu TIME ATTACK MODE (NAČIN BORBE S VREMENOM) Mr. Driller hvata satove kako bi skratio proteklo vrijeme.

ARKADNI NAČIN

Spasite Downtown! Bušite do 500 metara (lako) ili 1000 metara (teško) da biste otkrili tajnu blokova.

Pritisnite LEFT/RIGHT na zaslonu MODE SELECT SCREEN (ZASLON ZA ODABIR NAČINA) da biste odabrali ARCADE MODE (ARKADNI NAČIN) i pritisnite gumb CROSS za potvrdu. Pritisnite LEFT/RIGHT da biste odabrali igru s 500 metara ili 1000 metara i pritisnite gumb CROSS za početak.

BODOVANJE U ARKADNOM NAČINU

U načinu ARCADE MODE (ARKADNI NAČIN) možete osvojiti bodove na više načina.

Svaki blok koji Mr. Driller razbije donosi vam 10 bodova.

Spajanjem blokova u grupe od četiri bloka strateškim bušenjem oni nestaju, a vi osvajate 30 bodova po bloku.

ZRAČNE KAPSULE

Osvojit ćete 100 bodova za prvu zračnu kapsulu koju otkrijete. Svaka sljedeća zračna kapsula donosi 100 bodova više od prethodne, tj. druga zračna kapsula donosi 200 bodova, treća 300 bodova itd.

PRONALAZAK BIĆA UNDERGROUNDERS

Undergrounders su neobična podzemna bića skrivena u blokovima. Svaki put kad nestane grupa X blokova dobivate skrivene bodove. Sakupite 30 X blokova i Undergrounder će se pojaviti iza uobičajenog bloka. Svaki Undergrounder vrijedi 765 bodova.

DRILLER BONUS

Osvojite bonus bodove ako Mr. Driller ostvari svoj cilj s viškom života – ulovit ćete ogromnih 30 000 bodova po neiskorištenom životu.

VREMENSKI BONUS

Ostvarite cilj u rekordnom vremenu i osvojite bodove TIME BONUS (VREMENSKI BONUS). Svaka sekunda postavljenog vremenskog ograničenja koju budete imali na kraju svake razine pretvorit će se u jednakovrijedni broj bonus bodova.

Postoje i drugi bonusi, kao što je bonus za najbolji rezultat, pa si svakako postavite izazove.

ZASLON IGRE (ARKADNI NAČIN)

PREOSTALI ŽIVOTI

Svaki put kada Mr. Driller bude zgnječen ili ostane bez zraka gubi jedan život. Postavite broj života za način ARCADE MODE (ARKADNI NAČIN) (od jedan do pet) u izborniku OPTIONS MENU (IZBORNIK OPCIJA).

MJERAČ DUBINE

Pokazuje koliko je daleko Mr. Driller dospio.

REZULTAT

Prikazuje trenutačni rezultat. Čak i ako Mr. Driller izgubi život, neće izgubiti bodove.

MJERAČ ZRAKA

Prikazuje koliko Mr. Driller ima zraka. Na 30 % iznad njega se pojavljuje lubanja s prekrštenim kostima, a kada mjerač dosegne 0 % gubi jedan život.

RAZINA

Svaki put kada se Mr. Driller spusti za 100 stopa, završava jednu razinu.

POBJEĐIVANJE U ARKADNOM NAČINU

Ako Mr. Driller pobijedi u igri s 500 metara, dobit će poruku sa čestitkom, no da biste saznali što se zaista dogodi Mr. Drilleru, morat ćete pobijediti u igri s 1000 metara.

ZASLON S REZULTATIMA ARKADNOG NAČINA

Kada Mr. Driller izgubi sve živote, to znači GAME OVER (KRAJ IGRE), a zaslon RESULTS SCREEN (ZASLON S REZULTATIMA) prikazuje sljedeće informacije:

PROGRESS GAUGE (MJERAČ NAPRETKA)

Lice Mr. Drillera pojavljuje se na strelici, a mjerač pokazuje koliko je duboko izbušio. Izrazi lica Mr. Drillera mijenjaju se ovisno o njegovu učinku. Što ste vi uspješniji, to on izgleda sretnije.

DEPTH (DUBINA)

Dubina koju je dosegnuo Mr. Driller prije nego što je izgubio živote.

SCORE (REZULTAT)

Ukupan broj bodova koje je Mr. Driller osvojio u ovoj igri.

TIME (VRIJEME)

Ukupno proteklo vrijeme.

NAČIN PREŽIVLJAVANJA

U načinu SURVIVAL MODE (NAČIN PREŽIVLJAVANJA) Mr. Driller ima samo jedan život. Inače su pravila jednaka kao i za ARCADE MODE (ARKADNI NAČIN).

DUBINA

Dubina na kojoj Mr. Driller počinje igru ovisi o odabranoj razini zahtjevnosti.

NORMAL (NORMALNA)

Početak na površini

HARD (TEŠKA)

Početak na 1000 metara

EXPERT (NAPREDNA)

Početak na 2000 metara

PONAVLJANJE IGRE

Kada Mr. Driller izgubi život (ili ako pobijedi) prikazuje se zaslon REPLAY SCREEN (ZASLON ZA PONAVALJANJE IGRE) i ponavljanje runde počinje odmah – to je korisno ako želite pregledati svoj učinak.

Pritisnite gumb CIRCLE da biste usporili ponavljanje i ponovno pritisnite gumb CIRCLE da biste ponovili pri normalnoj brzini.

Da biste zaustavili ili nastavili ponavljanje, pritisnite gumb CROSS. Da biste prikaz kamere pomaknuli gore ili dolje, pritisnite UP/DOWN. Za završetak ponavljanja i otvaranje zaslona RESULTS SCREEN (ZASLON S REZULTATIMA) pritisnite gumb START.

ZASLON S REZULTATIMA PREŽIVLJAVANJA

Mjerač na lijevoj strani prikazuje napredak Mr. Drillera u postocima ukupne dubine.

DUBINA: koliko je duboko dospio tijekom posljednjeg pokušaja.

REKORD: rekordna dubina postignuta u prethodnim pokušajima.
Taj broj morate srušiti!

NAČIN BORBE S VREMENOM

Način TIME ATTACK (BORBA S VREMENOM) utrka je sa satom u kojoj se ne morate bojati da ćete ostati bez zraka. Umjesto zračnih kapsula hvatate clocks (satove) tijekom utrke da biste skratili vrijeme.

IGRANJE NAČINA BORBE S VREMENOM

Odaberite TIME ATTACK (BORBA S VREMENOM) na zaslonu MODE SELECT SCREEN (ZASLON ZA ODABIR NAČINA) i zatim pritisnite gumb CROSS. Da biste odabrali utrku, pritisnite LEFT/RIGHT i zatim pritisnite gumb CROSS za početak igre. Sve utrke nisu dostupne nakon što prvi put započnete način TIME ATTACK MODE (NAČIN BORBE S VREMENOM), ali nakon što završite sve dostupne utrke, pojavljuju se nove.

PRAVILA NAČINA BORBE S VREMENOM

Utrkujete se sa satom da biste srušili prethodno najbolje vrijeme. Pokupite sat i vrijeme prikazano na njemu oduzet će se od proteklog vremena. Satovi su posvuda, ali morate ih zgrabiti tako da ne budete zgnječeni. Razbijanjem X bloka gubite 5 sekundi.

U načinu TIME ATTACK (BORBA S VREMENOM) imate samo jedan život. Ako budete zgnječeni, to je kraj igre za Mr. Drillera.

ZASLON ZA PAUZU / KRAJ IGRE

Na zaslonu RESULTS SCREEN (ZASLON S REZULTATIMA) pritisnite gumb CROSS i prikazat će se GAME OVER SCREEN (ZASLON ZA KRAJ IGRE).

ODUSTANI

Nastavite akciju s mjesta gdje ste pauzirali.

POKUŠAJ PONOVRNO

Ponovno započnite pustolovinu s početka trenutačnog izazova.

PROMIJENI UTRKU

Ova se opcija prikazuje samo u načinu TIME ATTACK MODE (NAČIN BORBE S VREMENOM). Odaberite je ako želite isprobati drugu utrku TIME ATTACK (BORBA S VREMENOM).

SAVE (SPREMI)

Spremite svoje postavke za igru i podatke o poretku.

EXIT (IZLAZ)

Povratak na MODE SELECT SCREEN (ZASLON ZA ODABIR NAČINA).

ZASLON ZA UNOS IMENA

Ako je vaš konačni rezultat među Top 10 u načinima ARCADE (ARKADNI), SURVIVAL (PREŽIVLJAVANJE) ili TIME ATTACK (BORBA S VREMENOM), možete se uvrstiti u poredak igre.

Da biste vidjeli jeste li uspjeli, pritisnite gumb START ili gumb CROSS dok se nalazite na zaslonu RESULTS SCREEN (ZASLON S REZULTATIMA). Ako ste u Top 10, prikazat će se NAME SCREEN (ZASLON S IMENIMA) i vaš poredak prikazat će se na vrhu.

Za unos imena pritisnite UP/DOWN/RIGHT/LEFT da biste odabrali znak, a zatim pritisnite gumb CROSS za potvrdu izbora. Ponovite postupak za svaki znak koji želite unijeti.

Za ispravljanje znaka pritisnite gumb TRIANGLE ili odaberite ikonu „←“ i pritisnite gumb CROSS za brisanje znaka.

Kada završite s unosom imena, postavite kursor na OK (U REDU) i pritisnite gumb CROSS za potvrdu.

SAVJETI ZA IGRU

- Pravilo br. 1 je paziti na padajuće blokove! Što dublje bušite, blokovi će brže padati. Da biste ostali na vrhu, morat ćete kopati duboko.
- Blokovi se tresu prije nego što padnu, a ako padnu na Mr. Drillera, napraviti će od njega palačinku! Zato ili bježite od blokova iznad vas koji se tresu ili ih izbušite prije nego što padnu.
- Čak i ako imate dovoljno zraka, zračne kapsule vrijede veliki broj bodova.
- Pazite na lančane reakcije. Ako mnogi blokovi nestaju oko Mr. Drillera, možda će odozgo padati mnogi drugi.
- Pronađite zaklon ako vam se čini da se sve ruši. Sakrijte se pod izbočenja s poduprtim blokovima dok se stvari ne smire.
- Ponekad su zračne kapsule ili satovi zaglavljani između blokova. Pokušajte ukloniti potporne blokove tako da padnu, prime se za druge blokove ili nestanu. Tako ćete lakše pokupiti zaglavljene zračne kapsule ili satove.
- Bušite! Bušite! Bušite! Jednom kad krene bušenje nema vremena za odmaranje!



DOSEDANJA ZGODBA ...

Dobrodošli v popolnoma navadnem mestu Downtown. Vsaj bilo je navadno, dokler se ni zgodilo nekaj zelo čudnega. Sredi mesta so se začele pojavljati velike kocke, ki izvirajo nekje izpod površine Zemlje. Zelo hitro je bilo mesto pokopano pod velikimi svetlimi kockami. Po mestu se ni bilo mogoče premikati, ker so kocke blokirale poti.

Meščani so se zbrali, da bi poiskali rešitev. Potrebujemo profesionalnega uničevalca kamenja, da skuplje globoko pod Downtown in razreši to uganko. Potrebujemo profesionalnega uničevalca kamenja, kot je Mr. Driller.

Mr. Driller je vedno pripravljen na razburljivo izkopavanje, zato je z veseljem prevzel to nalogo, ki ga bo vodila v podzemlje.

Pravite, da bi me lahko padajoče kocke vsak trenutek poteptale? Pravite, da je pod zemljo zelo malo čistega zraka? Pravite, da je zelo nevarno? Kaj še čakamo, pojdemo!

Mr. Driller je hrabro pripravil svoj vrtni stroj, s katerim bo rešil Downtown, a hkrati se je zavedal, da bo to njegova najnevarnejša naloga. Če mu uspe prevertati dovolj kock, mu bo morda uspelo razrešiti uganko.

UKAZI V IGRI

TRIANGLE/CIRCLE/CROSS/SQUARE	za uporabo vrtnika
UP	obrne vrtno konico navzgor
DOWN	obrne vrtno konico navzdol
LEFT	premakne Mr. Drillerja/vrtno konico v levo
RIGHT	premakne Mr. Drillerja/vrtno konico v desno
Gumb START	začasno zaustavi igro

UKAZI V MENIJU

Gumb TRIANGLE

prejšnji zaslon/prekliči

Gumb CROSS

potrdi izbiro

KAKO ZAČETI

Najprej morate izbrati želen jezik. Izbirate lahko med angleščino, francoščino, nemščino, italijanščino in španščino. Pritisnite UP in DOWN, da se premikate po jezikih, nato pa pritisnite gumb CROSS, da izbiro potrdite. Nato se bo predvajal kratek predstavitveni video. Po videoposnetku se bo prikazal začetni zaslon. Pritisnite gumb START, da se prikaže MODE SELECT SCREEN (zaslon za izbiro načina).

ZASLON ZA IZBIRO NAČINA

Na zaslonu za izbiro načina MODE SELECT SCREEN so na voljo naslednje možnosti. Eno izmed možnosti izberete tako, da pritisnete LEFT/RIGHT, nato pa pritisnete gumb CROSS.

ARCADE MODE (arkadni način)

Rešite Downtown. Zvrtajte 500 metrov v globino (lahka težavnostna stopnja) ali 1000 metrov v globino (zahtevna težavnostna stopnja), da razrešite skrivnost kock. Za več informacij preglejte razdelek ARCADE MODE (arkadni način) v tem priročniku.

SURVIVAL MODE (preživetveni način)

Mr. Driller ima samo eno možnost, da zvrta čim globlje in doseže svoj cilj, ne da bi mu prej zmanjkalo zraka oz. ga ne pokopljejo kocke. Ta način lahko igrate na naslednjih težavnostnih stopnjah: NORMAL, (običajno) HARD (težko) in EXPERT (profesionalno). Za več informacij glejte razdelek SURVIVAL MODE (preživetveni način).

TIME ATTACK MODE (tekmovanje s časom)

Tekmujte s časom na 10 različnih poligonih, ki imajo svoje časovne izzive in težavnostno stopnjo. Za več informacij glejte razdelek TIME ATTACK MODE (tekmovanje s časom).

HIGH SCORES (najboljši rezultati)

Preglejte najboljše rezultate.

OPTIONS (možnosti)

Spremenitve nastavitve igre, da bodo ustrezale vašim sposobnostim.

OPTIONS

Pritisnite UP/DOWN, da izberete možnost. Pritisnite gumb CROSS, da odprete izbiro. Pritisnite LEFT/RIGHT/UP/DOWN, da spremenite nastavitev, nato pa pritisnite gumb TRIANGLE, da se vrnete v prejšnji zaslon.

NASTAVITVE ZA ARKADNI NAČIN

ARCADE DIFFICULTY (arkadne težavnostne stopnje)

Izbirajte med težavnostnimi stopnjami EASY (enostavno), NORMAL (običajno), HARD (težko) ali EXPERT (profesionalno) za 500- in 1000-metrške igre. Za začetek priporočamo 500-metrške igre.

NUMBER OF LIVES (število življenj)

Izbirate lahko med enim in petimi življenji. Ta nastavitev velja za tako 500- kot 1000-metrski način igre ARCADE MODE (arkadni način).

ZVOČNI TEST

SOUND (zvok): poslušajte melodije iz igre Mr. Driller™. Pritisnite LEFT/RIGHT/UP/DOWN, da označite SOUND (zvok), nato pa pritisnite gumb CROSS.

OUTPUT (izhod): tu lahko spremenite nastavev iz/v MONO in STEREO.

PRILAGODITEV ZASLONA

Z gumbi LEFT/RIGHT/UP/DOWN prilagodite položaj zaslona, nato pa pritisnite gumb START, da potrdite spremembe. Pritisnite gumb TRIANGLE za prekinitev ali pa pritisnite gumb CROSS, da ponastavite prilizete nastavitve.

NAJBOLJŠI REZULTATI

Tu si lahko ogledate 10 najboljših rezultatov vsakega načina igranja. Pritisnite UP/DOWN, da izberete način, nato pritisnite gumb CROSS, da si ogledate najboljše rezultate. Še enkrat pritisnite gumb CROSS, da se vrnete na začetni zaslon za najboljše rezultate HIGH SCORES.

ARKADNI NAČIN

Pritisnite UP/DOWN, da izberete med TODAY'S RANKING (današnji rezultati) in TOTAL RANKING(skupni rezultati).

Pritisnite LEFT/RIGHT, da izberete med 500- in 1000-metrskimi rezultati ARCADE MODE (arkadni način).

PREŽIVETVENI NAČIN

Pritisnite LEFT/RIGHT, da si ogledate rezultate težavnostnih stopenj NORMAL (običajno), HARD (težko) in EXPERT (profesionalno).

TEKMA S ČASOM

Pritisnite LEFT/RIGHT, da si ogledate rezultate za različne poligone.

IGRANJE IGRE

Mr. Driller ima pnevmatski vrtalnik, s katerim uničuje kocke in se spušča globlje pod površje. Kocke lahko vrta v vse smeri (gor, dol, levo ali desno), premika pa se lahko levo, desno ali dol. Navzgor se lahko premakne za eno kocko na levo ali desno, če je prostor, da stoji na kocki.

Mr. Driller začne arkadni način ARCADE MODE s tremi (privzeto) življenji. Ko izgubi vse tri, je igre konec GAME OVER. V načinih TIME ATTACK (tekma s časom) in SURVIVAL MODES (preživetveni načini) ima le eno življenje.

KOCKE

Kocke uničujete tako, da pritisnete gumb CROSS, CIRCLE, TRIANGLE in SQUARE. Kocke iste barve tvorijo skupino, ki izgine, ko Mr. Driller uniči katero koli izmed njih. Kocke brez podpore padejo. Padajoče kocke bodo prenehale padati, ko padejo na podprto kocko iste barve. Padajoče kocke, ki padejo in se povežejo s kocko iste barve ter tako ustvarijo vrsto štirih ali več, izginejo, ne da bi jih Mr. Driller uničil.

Rjave kocke X morate udariti petkrat, da jih uničite. Če pade kocka na Mr. Drillerja, ga zmečka in Mr. Driller izgubi življenje. Uničevanje kock lahko povzroči verižno reakcijo. Kocke izginejo v vseh smereh, zato včasih začnejo višje kocke padati. Torej, bodite pazljivi.

ZRAČNE KAPSULE

Pod površjem je zelo malo zraka, zato mora Mr. Driller najti zračne kapsule, da lahko diha. Zračno kapsulo uporabite tako, da stopite na njo.

Mr. Driller začne vsako življenje z merilnikom zraka na 100 %. Krožni merilnik na desni strani igralnega zaslona odšteva, koliko zraka ima še na voljo.

Vsaka zračna kapsula osveži zračno zalogo Mr. Drillerja, vendar pa potrebujete za uničevanje kock X 20 % zraka.

Ko ima manj kot 30 % zraka, se bodo nad glavo Mr. Drillerja prikazale lobanja in kosti, poleg tega pa se bo začelo odštevanje. Ko bo imel več kot 30 % zračne zaloge, bodo lobanja in kosti izginile. Če bo merilnik zraka padel na 0 %, bo Mr. Driller izgubil življenje.

URE

V načinu TIME ATTACK MODE (tekma s časom) lahko Mr. Driller pobira ure, da pridobi dodaten čas.

ARKADNI NAČIN

Rešite Downtown. Zvrtajte 500 metrov v globino (lahka težavnostna stopnja) ali 1000 metrov v globino (zahtevna težavnostna stopnja), da razrešite skrivnost kock.

Pritisnite LEFT/RIGHT na zaslonu MODE SELECT SCREEN (izbira načina), da izberete ARCADE MODE (arkadni način), nato pa pritisnite gumb CROSS za potrditev. Pritisnite LEFT/RIGHT, da izberete 500- ali 1000-metrsko različico igre, nato pa pritisnite gumb CROSS, da začnete igrati.

TOČKOVANJE V ARKADNEM NAČINU

V arkadnem načinu ARCADE MODE točke pridobivate na različne načine.

Vsaka kocka, ki jo Mr. Driller uniči, je vredna 10 točk.

Če s strateškim vrtnjem kocke postavite v skupino štirih, bodo te kocke izginile, vsaka pa bo vredna 30 točk.

ZRAČNE KAPSULE

Za prvo zračno kapsulo, ki jo pobere, dobite 100 točk. Vsaka nadaljnja zračna kapsula je vredna 100 točk več kot prejšnja, torej je druga vredna 200 točk, tretja 300 in tako naprej.

ODKRITJE UNDERGROUNDERJEV

Undergrunderji so čudna podzemna bitja, skrita v kockah. Vsakič, ko izgine skupina kock X, dobite skrite točke. Če zberete 30 takšnih kock X, se bo v navadni kocki pojavil Undergrunder. Vsak Undergrunder je vreden 765 točk.

VRTALNI BONUS

Če Mr. Driller doseže svoj cilj in vam ostanejo življenja, boste dobili dodatne točke. Za eno neporabljeno življenje boste prejeli 30.000 točk.

ČASOVNI DODATEK

Pridite do cilja v rekordnem času in si prislužite točke TIME BONUS (časovni dodatek). Vsaka sekunda, ki ostane od časa, ki je na voljo za dano stopnjo, se spremeni v enakovredno število dodatnih točk.

Obstajajo tudi drugačni dodatki za točke, kot je na primer dodatek za najboljši rezultat, zato se vedno trudite.

IGRALNI ZASLON (ARKADNI NAČIN)

ŠTEVILO PREOSTALIH ŽIVLJENJ

Vsakič, ko je Mr. Driller pokopan ali mu zmanjka časa, izgubi življenje. Za arkadni način ARCADE MODE lahko nastavite število življenj (od ena do pet) v meniju z možnostmi OPTIONS MENU.

MERILNIK GLOBINE

Prikazuje, kako globoko je Mr. Driller prišel.

ŠTEVILO TOČK

Prikazuje trenutno število točk. Tudi če Mr. Driller izgubi življenje, ne bo izgubil točk.

MERILNIK ZRAKA

Prikazuje, koliko zraka ima Mr. Driller na voljo. Pri 30 % se nad njim prikažejo lobanja in kosti, ko pa pade merilnik na 0 %, izgubi eno življenje.

STOPNJA

Mr. Driller zaključi stopnjo vsakih 100 čevljev.

ZMAGA V ARKADNEM NAČINU

Če Mr. Driller zaključi 500-metrsko igro, bo dobil sporočilo s čestitko, če pa želite izvedeti, kaj se zgodi z Mr. Drillerjem, morate premagati 1000-metrsko igro.

ZASLON Z REZULTATI ARKADNEGA NAČINA

Ko Mr. Driller izgubi vsa življenja, je igre konec GAME OVER, prikazal pa se bo zaslon z rezultati RESULTS SCREEN s temi informacijami:

PROGRESS GAUGE (merilnik napredka)

Mr. Drillerjev obraz se prikaže na puščici, merilnik pa prikaže, kako globoko je zvrta. Izraz na obrazu Mr. Drillerja se spreminja glede na uspeh. Srečnejši je, bolj ste bili uspešni.

DEPTH (globina)

Globina, ki jo je Mr. Driller dosegel, preden mu je zmanjkalo življenj.

SCORE (točke)

Skupno število točk, ki si jih je Mr. Driller prislužil v tej igri.

TIME (čas)

Čas, ki ste ga porabili.

PREŽIVETVENI NAČIN

V preživetvenem načinu SURVIVAL MODE ima Mr. Driller le eno življenje. Vsa ostala pravila pa so enaka kot v arkadnem načinu ARCADE MODE.

GLOBINA

Globina, na kateri Mr. Driller začne igro, je odvisna od težavnostne stopnje.

NORMAL (običajno)	začne na površini
HARD (težavno)	začne na globini 1000 metrov
EXPERT (profesionalno)	začne na globini 2000 metrov

PONOVI

Ko Mr. Driller izgubi življenje (ali ko zmaga), se prikaže REPLAY SCREEN (ponovitev) in začne se predvajati posnetek igre. Priročno, saj lahko gledate, kako ste se odrezali.

Pritisnite gumb CIRCLE, če želite posnetek upočasniti, če pa pritisnete gumb CIRCLE še enkrat, se bo posnetek predvajal z navadno hitrostjo.

Če želite posnetek zamrzniti ali ponovno predvajati, pritisnite gumb CROSS. Če želite premakniti pogled kamere gor ali dol, pritisnite UP/DOWN. Če želite ustaviti predvajanje posnetka in odpreti zaslon z rezultati RESULTS SCREEN, pritisnite gumb START.

ZASLON Z REZULTATI PREŽIVETVENEGA NAČINA

Merilnik na levi v odstotkih prikazuje, kako globoko je Mr. Driller napredoval.

DEPTH (globina): kako globoko je napredoval v zadnjem poskusu.

RECORD (rekord): rekordna globina, ki jo je dosegel v prejšnjih poskuschih. Ta rezultat morate izboljšati.

TEKMA S ČASOM

TIME ATTACK je tekma s časom, kjer vam ni treba skrbeti, da bi vam zmanjkalo zraka. Namesto zračnih kapsul po poligonu pobirate ure clocks, da pridobite dodaten čas.

IGRANJE TEKME S ČASOM

Na zaslonu MODE SELECT SCREEN (izbira načina) izberite TIME ATTACK (tekma s časom) in pritisnite gumb CROSS. Poligon izberete tako, da pritisnete LEFT/RIGHT in nato gumb CROSS, da začnete igrati. Ko prvič igrate tekmo s časom, niso na voljo vsi poligoni. Več, kot jih preigrate, več jih boste odklenili.

PRAVILA ZA TEKMO S ČASOM

Tekmujete s časom, da izboljšate prejšnji rekordni čas. Poberite uro in čas, prikazan na njej, se bo odštel od časa, ki ste ga že porabili. Ure so povsod, pobrati jih pa morate tako, da vas kocke ne pokopljejo. Če uničite kocko X, boste dobili časovni pribitek 5 sekund.

V tekmi s časom TIME ATTACK imate le eno življenje. Če vas kocke pokopljejo, je za Mr. Drillerja konec igre.

ZAČASNI PREMOR/ZASLON ZA KONEC IGRE

Na zaslonu z rezultati RESULTS SCREEN pritisnite gumb CROSS, da se prikaže zaslon za konec igre GAME OVER SCREEN.

PREKLIČI

Nadaljuje z igro.

POSKUSI PONOVRNO

Ponovno zažene igro na začetek prvega izziva.

SPREMENI POLIGON

Ta možnost je na voljo le v tekmi s časom TIME ATTACK MODE.
To izberite, če želite igrati na drugem poligonu tekme s časom TIME ATTACK.

SAVE (shrani)

Shrani nastavitve igre in podatke o rezultatih.

EXIT (izhod)

Vrnete se na zaslon MODE SELECT SCREEN (izbira načina).

ZASLON ZA VNOS IMENA

Če je vaš rezultat dovolj dober, da se uvrsti med 10 najboljših rezultatov za načine ARCADE (arkadni), SURVIVAL (preživetveni) ali TIME ATTACK (tekma s časom), lahko vnesete svoje ime med najboljše rezultate igre.

Če želite pogledati, ali se vam je uspelo uvrstiti, na zaslonu z rezultati RESULTS SCREEN pritisnite gumb START ali pa gumb CROSS. Če ste med najboljšimi 10, se bo prikazal zaslon za vnos imena NAME SCREEN, vaše točke pa bodo na vrhu.

Svoje ime vnesete tako, da pritisnete UP/DOWN/RIGHT/LEFT in izberete črko, z gumbom CROSS pa potrdite svojo izbiro. Za vsako črko, ki jo želite vnesti, ponovite postopek.

Če želite popraviti črko, pritisnite gumb TRIANGLE ali pa izberite ikono " ← " ter pritisnite gumb CROSS, da izbrišete črko.

Ko ste svoje ime vnesli, kazalnik postavite na OK (v redu) in pritisnite gumb CROSS, da potrdite izbiro.

NASVETI ZA IGRO

- Prvo pravilo je, da pazite, kje padajo kocke. Globlje vrtate, hitreje kocke padajo. Da boste na vrhu lestvice, boste morali kopati zelo globoko.
- Preden kocke padejo, se tresejo, in če padejo na Mr. Drillerja, ga bodo pokopale. Od tresočih kock lahko pobegnete ali pa jih uničite, preden padejo.
- Zračne kapsule se spleča pobirati tudi, če imate dovolj zraka, saj prinesejo veliko točk.
- Pazite na verižne reakcije. Če okoli Mr. Drillerja izgine veliko kock, bodo nanj od zgoraj morda padle druge.
- Poiščite zavetišče, kadar pada veliko kock. Skrijte se pod podprte kocke, dokler se situacija ne umiri.
- Včasih so zračne kapsule in ure ujete med veliko kock. Poskusite odstraniti podporne kocke, tako da ostale padejo, se prilepijo na druge kocke ali pa izginejo. Tako boste skrite zračne kapsule in ure pobrali veliko lažje.
- Vrtajte. Vrtajte. Vrtajte. Ko enkrat začnete vrtati, ni več poti nazaj.



هذه هي الحكاية حتى الآن...

أهلاً بك في Downtown, هذا المكان الذي يشبه أي مدينة أخرى. أو على الأقل الذي كان يشبه أي مدينة أخرى، لحين أن استجدّ أمر غريب. من مكان ما في باطن الأرض، بدأت مكعبات كبيرة بالانبثاق مباشرة إلى وسط المدينة. وسرعان ما غطت المكعبات الساطعة الكبيرة الموقع بأكمله. فاستحال على الجميع التنقل في المكان بما أن المكعبات قد شكلت حاجزاً وسدت الطريق.

إذا اجتمع سكان المدينة للتوصل إلى حل - تمثل بحاجتهم إلى محطّم صخور محترف للحفر أسفل Downtown وكشف اللغز القابع وراء ما حدث. محطّم صخور محترف ك Mr. Driller!

حظيَ Mr. Driller بفرصة خوض مغامرة صغيرة تحت الأرض بما أنه دوماً مستعد للقيام ببعض أعمال الحفر المثيرة.

هل تشير إلى المكعبات التي قد تسقط بأي لحظة وتسحقني؟ هل تشير إلى حجرات الهواء الضيقة تحت الأرض؟ هل تشير إلى الخطر الدائم المتربّص؟ اعتمد علي في ذلك!

بينما كان يستعدّ بشجاعة لاستخدام أداة القوة الخاصة به لإنقاذ Downtown، علم Mr. Driller أن هذه المهمة محفوفة بالمخاطر ولا تشبه أي مهمة سابقة أوكلت إليه؛ ولكن، إذا تمكّن من الحفر عميقاً بما يكفي عبر المكعبات، قد يتمكن من كشف اللغز؟

أزرار التحكم داخل اللعبة

لاستخدام المثقاب	SQUARE/CROSS/CIRCLE/TRIANGLE
لتوجيه المثقاب إلى الأعلى	UP
لتوجيه المثقاب إلى الأسفل	DOWN
لتحريك Mr. Driller/توجيه المثقاب إلى اليسار	LEFT
لتحريك Mr. Driller/توجيه المثقاب إلى اليمين	RIGHT
لإيقاف اللعبة مؤقتاً.	START زر

أزرار التحكم في القائمة

للعودة إلى الشاشة السابقة/للإلغاء
لتأكيد التحديد

زر TRIANGLE
زر CROSS

البدء

سيطلب منك تحديد اللغة التي تريدها. اختر ما بين الإنجليزية أو الفرنسية أو الألمانية أو الإيطالية أو الإسبانية. اضغط على UP وDOWN للتمرير عبر الخيارات ثم اضغط على زر CROSS للتأكيد. سيتم بعدها تشغيل فيلم تقديمي قصير أمامك. بعد مشاهدة هذا الفيديو، ستظهر أمامك شاشة العنوان. اضغط على زر START وستظهر MODE SELECT SCREEN.

شاشة تحديد الوضع

ستتاح لك الخيارات التالية في MODE SELECT SCREEN. حدد أحد الخيارات من خلال الضغط على RIGHT/LEFT، ومن ثم الضغط على زر CROSS.

ARCADE MODE

إنقاذ Downtown! احفر طريقك على عمق 500 متر (مستوى سهل) أو على عمق 1000 متر (مستوى صعب) لكشف سر المكعبات. اطلع على قسم ARCADE MODE الموجود في هذا الدليل لمزيد من التعليمات.

SURVIVAL MODE

لدى Mr. Driller فرصة واحدة ليحفر عميقًا قدر استطاعته، إمّا حتى يحقق أهدافه أو حتى ينفذ منه الهواء أو لحين أن يُسحق. يضم هذا الوضع مستويات NORMAL وHARD وEXPERT. اطلع على قسم SURVIVAL MODE الموجود في هذا الدليل لمزيد من المعلومات.

TIME ATTACK MODE

تسابق مع عقارب الساعة في 10 مسارات مختلفة، في كلٍّ منها تحدّ فريد مع الوقت ومستوى صعوبة خاص. اطلع على قسم TIME ATTACK MODE الموجود في هذا الدليل لمزيد من المعلومات.

HIGH SCORES

تحقق من تصنيفات النتائج العالية.

OPTION

بدل إعدادات اللعبة لتتلاءم مع قدراتك.

الخيارات

اضغط على UP/DOWN لتحديد خيار ما. اضغط على زر CROSS لفتح اختيار ما. اضغط على DOWN/UP/RIGHT/LEFT لتغيير إعداد ما واضغط على زر TRIANGLE للعودة إلى الشاشة السابقة.

إعدادات وضع آرکید

ARCADE DIFFICULTY

حدد إما EASY أو NORMAL أو HARD أو EXPERT لإصدار ال 500 متر أو ال 1000 متر من اللعبة. جرب لعبة ال 500 متر للمبتدئين.

NUMBER OF LIVES

اختر من حياة واحدة إلى خمس حيوات. يصلح هذا الإعداد لإصداري ال 500 متر وال 1000 متر من ARCADE MODE.

اختبار الصوت

SOUND: استمع إلى نغمات لعبة Mr. Driller™. اضغط على LEFT/RIGHT/UP/DOWN لإضاءة SOUND ثم اضغط على زر CROSS.

OUTPUT: لتغيير الإعداد من/إلى MONO وSTEREO.

ضبط الشاشة

اضغط على DOWN/UP/RIGHT/LEFT لضبط موضع الشاشة، ثم اضغط على زر START لتأكيد التغييرات. اضغط على زر TRIANGLE للإلغاء أو اضغط على زر CROSS لإرجاع الإعدادات الافتراضية

نتائج عالية

يمكن الاطلاع هنا على أبرز 10 تصنيفات لكل وضع. اضغط على DOWN/UP لتحديد وضع ما، ثم اضغط على زر CROSS للاطلاع على جدول النتيجة تلك. اضغط على زر CROSS من جديد للعودة إلى شاشة HIGH SCORES الرئيسية.

وضع آرکید

اضغط على UP/DOWN للتبديل بين TODAY'S RANKING وTOTAL RANKING. اضغط على RIGHT/LEFT للتبديل بين تصنيفات ARCADE MODE لـ 500 متر والـ 1000 متر.

وضع البقاء على قيد الحياة

اضغط على RIGHT/LEFT للاطلاع على تصنيفات مستويات NORMAL وHARD وEXPERT.

السباق مع الوقت

اضغط على RIGHT/LEFT للاطلاع على تصنيفات المسارات المختلفة.

تشغيل اللعبة

يمتلك Mr. Driller مثنياً هوائياً لتحطيم المكعبات والتوجه عميقاً تحت الأرض. بإمكانه تحطيم المكعبات في كافة الاتجاهات (صعوداً أو نزولاً أو يميناً أو يساراً) والتحرك إلى اليمين أو إلى اليسار أو إلى الأسفل. كما بإمكانه تحريك مكعب واحد إلى اليمين أو إلى اليسار في حال توقفت مساحة فارغة لاتساعه.

يبدأ ARCADE MODE Mr. Driller (بشكل افتراضي) مع ثلاث حيوات، وعندما يخسرها كلها تكون قد انتهت اللعبة GAME OVER. وهو يمتلك في وضع TIME ATTACK وأوضاع SURVIVAL MODES حياة واحدة.

المكعبات

حظّم المكعبات باستخدام أزرار CROSS وCIRCLE وTRIANGLE وSQUARE. تشكّل المكعبات من اللون نفسه مجموعة تختفي بأكملها عندما يحظم Mr. Driller أي مكعب منها. تسقط المكعبات غير المدعومة. تتوقف المكعبات عن السقوط عندما تلتقي بمكعبات أخرى مدعومة من اللون نفسه. عندما تسقط المكعبات وتلتقي بمكعبات أخرى من اللون نفسه مشكلةً بذلك مجموعة مؤلفة من أربعة مكعبات أو أكثر تختفي تلقائيًا من دون الحاجة إلى تحطيمها.

تتطلب مكعبات X البيئية خمس ضربات ليتم تحطيمها. في حال سقط أحد المكعبات على Mr. Driller، فسيسحق ويخسر حياة واحدة. قد يؤدي تحطيم المكعبات أحيانًا إلى سلسلة من ردود الفعل - تتمثل باختفاء المكعبات من كافة الاتجاهات مما يؤدي إلى سقوط تلك المتواجدة فوقها. لذا احترس!

كبسولات الهواء

يتوفر الهواء بشكل محدود تحت الأرض، لذا على Mr. Driller إيجاد كبسولات الهواء ليستمّر بالتلفس. لاستخدام كبسولة هواء، يكفي المرور عبرها.

عند بداية كل حياة ل Mr. Driller تكون نسبة الهواء التي تظهر في المقياس 100%. يبيّن عدّاد دائري موجود في الجهة اليمنى من شاشة اللعبة العد التنازلي لاستنفاد مخزون الهواء.

تعيد كل كبسولة هواء رفع مخزون Mr. Driller من الهواء بنسبة قليلة، إلا أن تحطيم مكعب X ما يستنفذ 20% من هذا المخزون.

عندما يُظهر مقياس الهواء نسبة منخفضة عن 30%، تظهر جمجمة مع عظمتين متقاطعتين فوق Mr. Driller ويطلق إنذار متصاحب مع عدّ تنازلي. ما إن يرتفع مخزون الهواء عن 30% من جديد، تختفي الجمجمة مع العظمتين المتقاطعتين، لحسن الحظ. عندما تبلغ النسبة التي يشير إليها العداد 0%، يخسر Mr. Driller حياة واحدة.

الساعات

يلتقط Mr. Driller ساعات في وضع TIME ATTACK MODE لتقليل مدة الوقت المنقضي.

وضع آر كيد

إنقاذ Downtown! احفر طريقك على عمق 500 متر (مستوى سهل) أو على عمق 1000 متر (مستوى صعب) لكشف سر المكعبات

اضغط على RIGHT/LEFT في RIGHT/LEFT في MODE SELECT SCREEN لتحديد ARCADE MODE ثم اضغط على زر CROSS للتأكيد. اضغط على RIGHT/LEFT لاختيار اللعبة في إصدار الـ 500 متر أو الـ 1000 متر ثم اضغط على زر CROSS للبدء.

تحقيق النتائج في وضع آر كيد

ثمة طرق متعددة لاكتساب النقاط في ARCADE MODE.

كلّما حطّم Mr. Driller مكعبًا واحدًا، تكتسب 10 نقاط.

يؤدي تجميع المكعبات في مجموعات مؤلفة من أربعة بالاعتماد على استراتيجية محددة في التخطيط إلى اختفاء هذه المكعبات فتكتسب 30 نقطة مقابل كل مكعب.

كيسولات الهواء

ستكتسب 100 نقطة مقابل كيسولة الهواء الأولى التي تكشفها. تمنحك كل كيسولة هواء تالية 100 نقطة إضافية عن النقاط التي منحتك إياها الكيسولة التي سبقتها: مثلًا ستمنحك الكيسولة الثانية 200 نقطة، فيما ستمنحك الكيسولة الثالثة 300 نقطة وهلم جرا.

العثور على التحارّضيين

إن التحارّضيين هم كائنات غريبة تعيش تحت الأرض وتختبئ في المكعبات. كلما اختفت مجموعة من مكعبات X، تكسب نقاطًا مميّزة. كدس 30 مكعبًا من فئة X وسيظهر تحارّضيين وراء مكعب عادي. يعادل كل تحارّضيين 765 نقطة.

مكافأة على عمل Mr. Driller

احصل على نقاط إضافية في حال بلغ Mr. Driller أهدافه ولا تزال لديه حيوات احتياطية - ستكتسب 30000 نقطة، وهو عدد هائل، مقابل كل حياة غير مستخدمة.

مكافأة على الوقت

إبلغ الهدف بوقت قياسي واربح نقاط TIME BONUS إضافية. كل ثانية متبقية من الوقت الأقصى المحدد ضمن مجموعة القواعد، عند نهاية كل مستوى، ستستبدل بعدد النقاط الإضافية التي تقابلها.

تتوفّر مكافآت أخرى كالمكافأة على النتيجة العالية، لذا احرص على تحدي نفسك.

شاشة اللعبة (وضع آرکید)

الحيوات المتبقية

في كل مرة يتعرض فيها Mr. Driller للسحق أو ينفذ منه الهواء، يخسر حياةً واحدةً. عيّن عدد الحيوات لـ ARCADE MODE (من حياة واحدة إلى خمس حيوات) في OPTIONS MENU.

مقياس العمق

لإظهار العمق الذي بلغه Mr. Driller.

النتيجة

لإظهار النتيجة الحالية. لن يخسر Mr. Driller أيًا من النقاط حتى ولو خسر إحدى حيواته.

مقياس الهواء

لإظهار نسبة الهواء التي يمتلكها Mr. Driller. عندما تبلغ نسبة الهواء 30% ستظهر جمجمة وعظمتين متقاطعتين فوقه، وعندما يشير المقياس إلى وصول نسبة الهواء إلى 0%، سيخسر حياة واحدة.

المستوى

كل مرة يجتاز فيها Mr. Driller 100 قدم، يكون قد أنهى مستوى واحدًا.

الفوز في وضع آرکید

عند فوز Mr. Driller بلعبة الـ 500 متر، سيتلقى رسالة تهنئة، ولكن لمعرفة ماذا سيحدث له، عليك الفوز بلعبة الـ 1000 متر.

شاشة نتائج وضع آرکید

عندما يخسر Mr. Driller كافة حيواته، تكون قد انتهت اللعبة GAME OVER وستظهر حينها، على RESULTS SCREEN، المعلومات التالية:

PROGRESS GAUGE

يظهر وجه Mr. Driller على سهم، ويشير المقياس إلى العمق الذي وصل إليه. تتبدّل تعابير Mr. Driller وفقًا لأدائه. كلما أظهر سعادة أكبر، أشار ذلك إلى أنك تلعب بشكل أفضل.

DEPTH

العمق الذي وصل إليه Mr. Driller قبل نفاذ حيواته.

SCORE

مجموع النقاط التي أحرزها Mr. Driller في هذه اللعبة.

TIME

إجمالي الوقت المتبقي.

وضع البقاء على قيد الحياة

لدى Mr. Driller حياة واحدة في SURVIVAL MODE. أما في ما يتعلق بالأمر الأخرى، فالقواعد هي نفسها كما في وضع ARCADE MODE

العمق

يعتمد العمق الذي يبدأ Mr. Driller منه اللعبة على مستوى الصعوبة الذي يتم اختياره.

NORMAL	البدء من السطح
HARD	البدء من 1000 متر
EXPERT	البدء من 2000 متر

إعادة تشغيل لقطات اللعب

عندما يخسر Mr. Driller حياةً (أو عندما يفوز باللعبة)؛ ستظهر REPLAY SCREEN وسيعاد عرض الجولة فوراً - فمن المفيد أن تحصل على فرصة مراجعة أدائك.

اضغط على زر CIRCLE لتبقيء سرعة إعادة التشغيل، واضغط على زر CIRCLE من جديد لإعادة سرعة التشغيل إلى السرعة العادية.

لإيقاف إعادة التشغيل أو استئنافها، اضغط على زر CROSS. لتحريك زاوية عرض الكاميرا صعوداً أو نزولاً، اضغط على DOWN/UP. لإنهاء إعادة التشغيل وفتح RESULTS SCREEN، اضغط على زر START.

شاشة نتائج وضع البقاء على قيد الحياة

يُبيّن المقياس الموجود إلى اليسار مدى تقدم Mr. Driller من خلال إظهار النسبة المئوية لإجمالي العمق الذي وصل إليه.

العمق: ما هو العمق الذي بلغه خلال المحاولة الأخيرة.

الرقم القياسي: العمق القياسي الذي حققه في المحاولات السابقة. هذا هو الرقم الذي يجب تحطيمه!

وضع السباق مع الوقت

إن وضع TIME ATTACK هو سباق مع عقارب الساعة لن تأبه خلاله لنفاذ الهواء منك. بينما تسلك المسار، ستلتقط عوضًا عن كبسولات الهواء clocks ستممكنك من تقليص الوقت المنقضي

تشغيل وضع السباق مع الوقت

حدد وضع TIME ATTACK في MODE SELECT SCREEN واضغط على زر CROSS. لتحديد المسار، اضغط على RIGHT/LEFT ثم اضغط على زر CROSS لبدء اللعبة. لا تتوفر المسارات كلها عندما تبدأ بوضع السباق مع الوقت للمرة الأولى، ولكن بعد اجتياز كافة المسارات المتوفرة، سيتاح لك المزيد من المسارات.

قواعد وضع السباق مع الوقت

أنت تتسابق مع عقارب الساعة لتحطيم الوقت القياسي الأفضل السابق. التقط ساعة وسيتم حسم الوقت الظاهر عليها من الوقت المنقضي الخاص بك. الساعات موجودة في كل مكان، عليك فقط التقاطها من دون التعرض للسحق. سيكلفك تحطيم مكعب X 5 ثوانٍ إضافية.

في وضع TIME ATTACK لديك فقط حياة واحدة. عندما يتعرض Mr. Driller للسحق، تنتهي اللعبة.

إيقاف مؤقت/شاشة انتهاء اللعب

من RESULTS SCREEN اضغط على زر CROSS وستظهر GAME OVER SCREEN.

الغاء

أستأنف اللعبة من حيث أوقفت مؤقتًا.

إعادة المحاولة

أبدأ المغامرة مجددًا من بداية التحدي الحالي .

تغيير المسار

يظهر هذا الخيار فقط في TIME ATTACK MODE. حدده إذا كنت ترغب في تجربة مسار مختلف في TIME ATTACK.

SAVE

قم بحفظ إعدادات اللعبة وبيانات التصنيف الخاصة بك.

EXIT

عُد إلى MODE SELECT SCREEN.

شاشة إدخال الاسم

إن كان تصنيف نتيجتك النهائية من بين أفضل 10 نتائج في وضع ARCADE أو وضع SURVIVAL أو وضع TIME ATTACK، لا بد لك من إدراج اسمك إذا ضمن تصنيفات اللعبة.

للإطلاع عما إذا كنت قد حققت الدرجة، اضغط على زر START أو على زر CROSS خلال ظهور RESULTS SCREEN. إذا كنت من بين الـ 10 الأفضل، فستظهر NAME SCREEN وسيُعرض تصنيفك في الأعلى.

لإدخال اسمك، اضغط على LEFT/RIGHT/DOWN/UP لتحديد الحرف، ثم اضغط على زر CROSS لتأكيد الاختيار. كرر العملية لكل حرف تود إدخاله.

لتصحيح حرف ما، اضغط على زر TRIANGLE أو حدد رمز ← واضغط على زر CROSS لمحو الحرف.

عند الانتهاء من إدخال اسمك، ضع المؤشر فوق OK واضغط على زر CROSS للتأكيد.

نصائح اللعبة

- القاعدة الأولى تقضي بالحذر من المكعبات المتساقطة! كلما حفرت أعمق، سقطت المكعبات بسرعة أكبر. للبقاء في المراتب العليا، عليك الحفر عميقًا.
- تهتز المكعبات مباشرة قبل سقوطها، وإن وقعت على Mr. Driller سيُسحق ويصبح مسطحًا كلوح زجاج! لذلك، ابتعد من تحت المكعبات المهترزة أو حطمها قبل أن تسقط.
- حتى إذا توفر لديك الكثير من مخزون الهواء، فإن كبسولات الهواء تستحق التقاطها بما أنها تمنحك نقاطًا كثيرة.
- ابحث عن ردود الفعل التسلسلية. إذا كانت مكعبات كثيرة تختفي من حول Mr. Driller، فقد تكون مكعبات أخرى تسقط من فوقها.
- آمن ما تحتمي تحته عندما تشعر بأن كل شيء سيسقط. اخبئ تحت مكعبات مكدّسة مدعومة لحين أن يهدأ الوضع.
- قد تحتجز المكعبات كبسولات الهواء أو الساعات في بعض الأحيان. حاول إزالة المكعبات الداعمة لتسقط المكعبات التي فوقها أو تلتصق بمكعبات أخرى أو تختفي. وبهذه الطريقة، سيسهل التقاط كبسولات الهواء والساعات المحتجزة.
- واصل الحفر! واصل الحفر! واصل الحفر! إذا بدأت بالحفر الآن، فلن يعود للراحة مكان!

