



GRAND THEFT AUTO™

PlayStation® Classic



GET READY

From the Title Screen, select “Options” to call up five new options.

OPTIONS

Use the Effects and Music options to change the volume balance of sound effects and music during play. Music Mode allows you to choose between Radio (the radio stations automatically change when you change cars) and Constant (the CD music plays from the first track straight through to the last). Use Text to change the speed of text display during play.

PICK A PERSON

Before you get down to the action, choose to play the part of one of four funky fellas, it's the only way to keep track of your felonious achievements (well, note your score).

HOW TO PLAY

Your life of crime begins on foot in Liberty City, in an area called South Park. For your convenience, a clean car is provided. There's more to GTA life than stealing cars, driving over innocent pedestrians, shooting cops and evading the long arm of the law. But not much more... Carry out jobs for The Mob to speed your rise from lowly junior joyrider to a member of the largest, most powerful family in the city. Look out for suspicious vehicles and telephones: some trigger secret jobs and sometimes those are the only way to escape a city. Do you have the balls to go all the way?

CITY LIFE

Crawling with a mix of innocent pedestrians and criminal filth, GTA's fully functioning cities also feature police and ambulance services. Paramedics attempt to attend to all pedestrian injuries, and the cops are paid to pay attention to scum like you.

Fortunately, you have a portable Police Radio Scanner to listen in on the police reports regarding your crimes. Incidentally, all vehicles receive one or more of the local radio stations.

GET AWAY FROM IT ALL

At the start of each city stage you are told how many points you need to win (the best way to score is to complete Mob jobs). Earn enough points to finish a stage and your status is recorded along with a string of performance-related statistics for good measure.

DEATH OR GLORY

When you die and are taken to the nearest hospital, you lose all your weapons but retain your Bonus Multiplier; however, when you are arrested, you are taken to the nearest Police Station and allowed back on the streets with your Wanted Level reset to zero... in exchange for all your weapons and half your Bonus Multiplier (the score you can keep).

DEFAULT CONTROLS

LEFT button:	Turn Left
RIGHT button:	Turn Right
CROSS button:	Forwards
TRIANGLE button:	Backwards
SQUARE button:	Enter/Exit
CIRCLE button:	Attack
SELECT button:	Pager/Last Message
START button:	Pause
L1 button:	Next weapon
L2 button:	Previous weapon

R1 button:	Brake
R2 button:	Special
CROSS button + R1 button =	Jump over vehicles when on foot

NOTE: four other button configurations are available.

A TYPICAL SCENE

Your nefarious behaviour is brought to your screen courtesy of the DMA News chopper flying high above the city. Here's what you can expect to see during play...

PAGER
CAR NAME
PAYPHONE
ROLLER DOOR
MESSAGES
WANTED LEVEL
LIVES
AREA NAME
BONUS MULTIPLIER
YOUR SCORE
MISSION ARROW
HAYULP!
WEAPON
CRATE

AREA NAME

Your present location (note that a few areas have no name).

PAYPHONE

Walk over a ringing one to answer it – you might be given an important Mob job.

MESSAGES

When you receive instructions via phone, the message text will appear at the bottom of the screen. Press the SELECT button to display the last message received.

PAGER

Today's affluent young criminals know that a pager is invaluable to keep up to date with share prices, hints, tips and illegal jobs. Press the SELECT button to repeat the last pager message received.

WANTED LEVEL

The more crimes you commit, the more the cops want to bust your scrawny ass. This handy indicator shows just how careful you need to be.

YOUR SCORE

You earn points for every crime you commit.

BONUS MULTIPLIER

All points you score are multiplied by the Bonus Multiplier.

LIVES

You start with four, but extra ones are available.

MISSION ARROW

The yellow arrow indicates the general direction of your intended target.

CAR NAME

Shows the type of car you occupy.

WEAPON

The current weapon you happen to be in possession of, be it pistol, machine gun, flame thrower, rocket launcher... or fist.

ROLLER DOOR

Only attempt to drive through one when it's open.

CRATE

Dotted around the cities are many such containers holding some form of Special Item such as a weapon, Body Armour (takes three shots), Get Outta Jail Free Key (get busted, get released with your Bonus Multiplier AND weapons intact) and Police Bribe (instantly cancels your Wanted Level). Simply use a fist or weapon or vehicle to smash open a crate and reveal its contents.

HAYULP!

Situated at key positions around the city. Ram one for useful advice.

HOLD IT!

It pays to take a 10 minute break in every hour of play, so put the action on hold... Press the START button to freeze the action and see a reminder of how many points are required to complete the stage.

Press the START button while the action is frozen to resume play.

QUIT GAME

Press the START button to pause your game. Select "Quit Game", press the CIRCLE button and press the START button to exit to the Title screen.

487h (a) Every person who feloniously steals or takes any motor vehicle, as defined in Section 432 of the Vehicle Code, any trailer, as defined in Section 619 of the Vehicle Code, any special construction equipment, as defined in Section 527 of the Vehicle Code, or any vessel, as defined in Section 28 of the Harbors and Navigation Code, is guilty of Grand Theft Auto, and upon conviction thereof shall be punished by imprisonment in the state prison for 16 months or two or three years or a fine of not more than ten thousand dollars (\$10,000) or both, or by imprisonment in a county jail not to exceed one year or a fine of not more than one thousand dollars (\$1,000), or both.



DÉMARRAGE

Sur l'écran titre, sélectionnez "Options" pour afficher cinq nouvelles options.

OPTIONS

Utilisez les options Effets et Musique pour ajuster le volume des effets sonores et de la musique en jeu. Le mode Musique vous permet de choisir entre Radio (les stations de radio changent automatiquement lorsque vous montez dans d'autres véhicules) et Constant (cette option lance les chansons du CD dans l'ordre, de la première à la dernière). Utilisez l'option Texte pour définir la vitesse de défilement du texte en jeu.

CHOISIR UN PERSONNAGE

Avant de vous lancer dans l'action, vous devez choisir parmi les quatre personnages charismatiques celui que vous souhaitez incarner. C'est le seul moyen de pouvoir suivre vos exploits délictuels (à savoir, votre score).

COMMENT JOUER

Votre entrée dans le monde criminel commence à Liberty City, dans le quartier de South Park. Vous débutez la partie à pied. Afin de vous aider à bien démarrer, vous avez accès à un véhicule non volé. Si vous pensiez que l'univers de GTA se limitait à voler des voitures, percuter des piétons innocents, tirer sur des flics ou échapper à la justice, vous vous trompiez. Enfin, vous n'êtes pas loin de la vérité non plus... Terminez des missions pour la pègre pour gravir les échelons, et le jeune chauffard timide que vous êtes deviendra rapidement un membre de la famille la plus importante et la plus puissante de la ville. Cherchez constamment des véhicules et des téléphones suspects : certains déclenchent des missions secrètes et sont parfois votre seule échappatoire vers une autre ville. Aurez-vous le courage d'aller jusqu'au bout ?

QUAND ON ARRIVE EN VILLE...

Les villes de GTA, entièrement fonctionnelles, grouillent de piétons innocents et de criminels impitoyables et disposent également de services de police et d'ambulance. Les ambulanciers doivent gérer tous les accidents impliquant des piétons, et les flics sont payés pour garder un œil sur les racailles comme vous.

Heureusement, vous disposez d'un scanner portable qui vous permet d'intercepter la radio de la police et d'écouter tous les rapports qui concernent vos crimes. D'ailleurs, tous les véhicules reçoivent au moins une station de radio locale.

CIRCULEZ, IL N'Y A RIEN À VOIR

Au début de chaque niveau, un message vous indique combien de points sont nécessaires pour passer à la suite. Le meilleur moyen d'augmenter votre score, c'est de terminer des missions pour votre gang. Gagnez assez de points pour terminer un niveau. Votre statut sera alors enregistré, ainsi que diverses statistiques liées à vos performances pour faire bonne mesure.

LA GLOIRE SINON RIEN

Lorsque vous mourez et que vous êtes transporté à l'hôpital le plus proche, vous perdez toutes vos armes, mais vous conservez votre multiplicateur de bonus. En revanche, si vous vous faites arrêter, vous serez emmené au commissariat le plus proche, puis on vous laissera repartir librement avec un indice de recherche égal à zéro... en échange de toutes vos armes et de la moitié de votre multiplicateur de bonus (le score que vous pouvez garder).

COMMANDES PAR DÉFAUT

Touche LEFT :	Tourner à gauche
Touche RIGHT :	Tourner à droite
Touche CROSS :	Avancer
Touche TRIANGLE :	Reculer
Touche SQUARE :	Monter/Descendre

Touche CIRCLE :	Attaquer
Touche SELECT :	Bipeur/Dernier message
Touche START :	Pause
Touche L1 :	Arme suivante
Touche L2 :	Arme précédente
Touche R1 :	Freiner
Touche R2 :	Spécial
Touche CROSS + touche R1 :	Sauter par-dessus des véhicules lorsque vous êtes à pied

REMARQUE : quatre autres configurations de touches sont disponibles.

UN DÉCOR DE TOUS LES JOURS

Votre attitude néfaste est diffusée en direct sur votre écran grâce à l'hélicoptère de DMA News qui survole la ville. Voici ce que vous devez vous attendre à voir pendant votre partie...

BIPEUR
NOM DU VÉHICULE
CABINE TÉLÉPHONIQUE
PORTE ROULANTE
MESSAGES
INDICE DE RECHERCHE
VIES
NOM DE LA ZONE
MULTIPLICATEUR DE BONUS
VOTRE SCORE
FLÈCHE VERS LA MISSION
À L'AIDE !

ARME
CAISSE

NOM DE LA ZONE

Votre emplacement actuel (à noter que certaines zones n'ont pas de nom).

CABINE TÉLÉPHONIQUE

Lorsque vous voyez un téléphone qui sonne, décrochez-le : vous recevrez peut-être une mission de gang importante.

MESSAGES

Lorsque vous recevez des instructions par téléphone, le texte du message s'affiche en bas de l'écran. Appuyez sur la touche SELECT pour afficher le dernier message reçu.

BIPEUR

Les jeunes criminels affluents d'aujourd'hui savent qu'un bipeur est essentiel pour tout savoir sur le cours des actions, obtenir des trucs et astuces et décrocher des boulots illégaux. Appuyez sur la touche SELECT pour répéter le dernier message reçu sur votre bipeur.

INDICE DE RECHERCHE

Plus vous commettez de crimes, plus les flics voudront vous botter les fesses. Cet indicateur très pratique vous montre à quel point vous devez vous montrer prudent.

VOTRE SCORE

Vous gagnez des points pour chaque crime que vous commettez.

MULTIPLICATEUR DE BONUS

Tous les points que vous obtenez sont multipliés par la valeur de votre multiplicateur de bonus.

VIES

Vous commencez la partie avec quatre vies, mais vous pouvez en obtenir davantage par la suite.

FLÈCHE VERS LA MISSION

La flèche jaune indique la direction générale de votre cible.

NOM DE LA VOITURE

Indique le type de voiture que vous conduisez.

ARME

L'arme que vous avez actuellement en votre possession, qu'il s'agisse d'un pistolet, d'une mitrailleuse, d'un lance-flammes, d'un lance-roquettes ou... de vos poings.

PORTE ROULANTE

Essayez de les franchir uniquement lorsqu'elles sont ouvertes.

CAISSE

Vous trouverez en ville beaucoup de conteneurs de ce type. Ils renferment un objet spécial comme une arme, un gilet pare-balles (capable de résister à trois tirs), une clé de sortie de prison (qui vous permet de sortir de prison avec votre multiplicateur de bonus et vos armes), et des pots-de-vin pour la police (qui annulent instantanément votre indice de recherche). Il vous suffit d'utiliser vos poings, une arme ou un véhicule pour forcer leur ouverture et récupérer leur contenu.

À L'AIDE !

Vous en trouverez dans des endroits clés de la ville. Roulez dessus pour obtenir des conseils utiles.

PAS SI VITE !

Il est important de s'octroyer 10 minutes de repos à chaque heure de jeu, alors mettez la partie en pause... Appuyez sur la touche START pour figer l'action et consulter un rappel du nombre de points requis pour terminer le niveau.

Appuyez sur la touche START lorsque le jeu est en pause pour reprendre la partie.

QUITTER LE JEU

Appuyez sur la touche START pour mettre le jeu en pause. Sélectionnez "Quitter le jeu", appuyez sur la touche CIRCLE, puis sur la touche START pour revenir à l'écran titre.

487h (a) Toute personne qui vole ou s'empare d'un véhicule motorisé, comme défini dans la Section 432 du code des véhicules américain, d'une remorque, comme définie dans la Section 619 du code des véhicules américain, de tout équipement de construction spécial, comme défini dans la Section 527 du code des véhicules américain, ou de tout navire, comme défini dans la Section 28 du code des ports et de la navigation américain, se rend coupable de vol qualifié, et risque une peine d'emprisonnement dans un établissement fédéral allant de 16 mois à 2 ou 3 ans, et/ou une amende d'un montant maximal de dix-mille dollars (10 000 \$), ou une peine d'emprisonnement dans une prison de comté d'un an maximum et/ou une amende d'un montant maximal de mille dollars (1 000 \$).



PREPARATI

Nella schermata con il titolo, seleziona "Opzioni" per visualizzare cinque nuove opzioni.

OPZIONI

Usa le opzioni Effetti e Musica per modificare il volume degli effetti sonori e della musica durante il gioco. La modalità Musica ti consente di scegliere tra Radio (le stazioni radio cambiano automaticamente quando cambi macchina) e Costante (Constant) (il CD riproduce tutte le canzoni dalla prima all'ultima). Usa Testo per modificare la velocità di comparsa del testo durante il gioco.

SCEGLI UN PERSONAGGIO

Prima di scendere in campo, scegli quali panni vestire tra quelli dei quattro tizi stravaganti disponibili; è l'unico modo per tenere traccia delle tue conquiste criminali (beh, guarda anche il punteggio).

COME SI GIOCA

La tua carriera da delinquente inizia a piedi, a Liberty City, in una zona chiamata South Park. Per il tuo bene, ti viene fornita una macchina pulita. La vita dentro GTA non è solo rubare macchine, investire pedoni innocenti, sparare a poliziotti e schivare il braccio della legge. Tuttavia, non c'è molto altro... con qualche lavoretto per la mafia acceleri la tua ascesa da inesperto ladruncolo di auto a membro di una delle famiglie più grandi e potenti della città. Fai attenzione ai veicoli sospetti e ai telefoni: alcuni innescano incarichi segreti e a volte sono l'unico modo per fuggire dalla città. Hai le palle per andare fino in fondo?

VITA DI CITTÀ

GTA, miscuglio di pedoni innocenti e oscenità criminali, ha città che funzionano perfettamente, complete di servizi di polizia e ambulanze. I paramedici cercano di medicare le ferite dei pedoni e i poliziotti vengono pagati per vegliare sulla gentaglia come te.

Fortunatamente hai uno Scanner radio della polizia (Police Radio Scanner) per ascoltare i rapporti delle forze dell'ordine sui tuoi criminali. Guarda caso, tutti i veicoli ricevono una o più stazioni radio locali.

LASCIATI TUTTO ALLE SPALLE

All'inizio di ogni livello della città ti vengono comunicati i punti necessari per vincere (il modo migliore per accumularne è portare a termine incarichi per conto della mafia). Quando ottieni abbastanza punti per finire un livello, il tuo stato verrà registrato insieme a una serie di statistiche relative alle prestazioni.

MORTE O GLORIA

Quando muori e vieni portato all'ospedale più vicino, perdi tutte le tue armi ma conservi il Moltiplicatore di bonus; quando invece ti arrestano e ti conducono alla centrale di polizia più vicina, ti fanno tornare per le strade con il livello Ricercato azzerato... in cambio di tutte le tue armi e metà del tuo Moltiplicatore di bonus (i punti puoi tenerteli).

COMANDI PREDEFINITI

Tasto LEFT:	Gira a sinistra
Tasto RIGHT:	Gira a destra
Tasto CROSS:	Avanti
Tasto TRIANGLE:	Indietro
Tasto SQUARE:	Entra/Esci
Tasto CIRCLE:	Attacca
Tasto SELECT:	Cercapersona/Ultimo messaggio
Tasto START:	Pausa
Tasto L1:	Arma successiva
Tasto L2:	Arma precedente

Tasto R1:	Frena
Tasto R2:	Speciale
Tasto CROSS + tasto R1=	salta sopra i veicoli quando sei a piedi

NOTA: sono disponibili altre quattro configurazioni di tasti.

UNA SCENA TIPICA

Le tue gesta efferate compaiono sullo schermo grazie all'elicottero di DMA News, in volo sopra la città. Ecco cosa potresti vedere durante il gioco:

CERCAPERSONE
NOME MACCHINA
TELEFONO A GETTONI
SERRANDA
MESSAGGI
LIVELLO RICERCATO
VITE
NOME AREA
MULTIPLICATORE DI BONUS
IL TUO PUNTEGGIO
FRECCIA MISSIONE
HAYULP!
ARMA
CASSA

NOME AREA

La tua posizione (ricorda che alcune aree non hanno un nome).

TELEFONO A GETTONI

Dirigiti verso uno di questi telefoni che suona e rispondi: potresti ricevere un incarico importante dalla mafia.

MESSAGGI

Quando ricevi istruzioni per telefono, il testo del messaggio compare in fondo allo schermo. Premi il tasto SELECT per visualizzare l'ultimo messaggio ricevuto.

CERCAPERSONE

I criminali d'oggi, giovani e ricchi, sanno che un cercapersone è fondamentale per essere sempre aggiornati su prezzi delle azioni, suggerimenti, consigli e lavori illegali. Premi il tasto SELECT per replicare l'ultimo messaggio ricevuto sul cercapersone.

LIVELLO RICERCATO

Più crimini commetti, più i poliziotti vorranno prendere a calci quel culo scheletrico che ti ritrovi. Questo utile indicatore mostra quanta attenzione devi fare.

IL TUO PUNTEGGIO

Guadagni punti per ogni crimine che commetti.

MOLTIPLICATORE DI BONUS

Tutti i punti che accumuli vengono moltiplicati dal Moltiplicatore di bonus.

VITE

Cominci con quattro, ma ne sono disponibili delle altre.

FRECCIA MISSIONE

La freccia gialla indica la direzione generale del tuo bersaglio.

NOME MACCHINA

Indica il tipo di macchina che occupi.

ARMA

L'arma che possiedi, sia essa una pistola, una mitragliatrice, un lanciafiamme, un lanciamissili... o un pugno.

SERRANDA

Cerca di attraversarne una quando è aperta.

CASSA

Sparsi per tutta la città, ci sono molti di questi contenitori che racchiudono una serie di Oggetti speciali quali un'arma, un'armatura a protezione del corpo (resiste a tre colpi), la Chiave gratuita Esci di prigione (Get Outta Jail Free Key) (ti prendono, ma ti lasciano andare con il Moltiplicatore di bonus E le armi intatti) e Corruzione della polizia (Police Bribe) (azzerà immediatamente il tuo livello Ricercato). Usa un pugno, un'arma o un veicolo per aprire una cassa e rivelarne i contenuti.

HAYULP!

Situati in posizioni chiave per tutta la città. Colpiscine uno con forza per avere consigli utili.

FAI UNA PAUSA!

Vale la pena fermarsi 10 minuti ogni ora di gioco, quindi metti in pausa la partita... premi il tasto START per bloccare l'azione e visualizzare un promemoria su quanti punti ti mancano per completare il livello.

Premi il tasto START mentre l'azione è in pausa per tornare a giocare.

ABBANDONA IL GIOCO

Premi il tasto START per mettere in pausa la partita. Seleziona "Abbandona la partita", premi il tasto CIRCLE e poi il tasto START per uscire e andare alla schermata del titolo.

487h (a) Ogni persona che compie il reato di furto di qualsiasi veicolo a motore (come definito nella Sezione 432 del Codice della strada), rimorchio (come definito nella Sezione 619 del Codice della strada), attrezzatura speciale da costruzione (come definita nella Sezione 527 del Codice della strada) o imbarcazione (come definita nella Sezione 28 del Codice dei porti e della navigazione), è colpevole di furto aggravato (Grand Theft Auto) e, in seguito a condanna, verrà punito con la reclusione in una prigione dello stato per 16 mesi (o due o tre anni) o con una multa non superiore a diecimila dollari (10.000 \$) o entrambe le cose; oppure verrà recluso in un carcere della contea per non più di un anno o dovrà pagare una multa non superiore a mille dollari (1.000 \$), o entrambe le cose.



VORBEREITUNG

Wähle im Titelbildschirm „Optionen“, um fünf Einstellungen angezeigt zu bekommen.

OPTIONEN

Über Effekte und Musik kannst du das Lautstärkeverhältnis von Soundeffekten und Musik im Spiel ändern. Im Musikmodus kannst du zwischen Radio (die Radiosender ändern sich automatisch, wenn du das Fahrzeug wechselst) und Konstant (Constant) (die Musik von der CD wird durchgehend vom ersten bis zum letzten Song abgespielt) wechseln. Unter Text kannst du die Anzeigegeschwindigkeit von Texten im Spiel ändern.

WÄHLE DEINEN CHARAKTER

Bevor du dich in die Action stürzt, wählst du einen von vier abgebrühten Gangstern aus. Nur so behältst du den Überblick über deine kriminellen Erfolge (achte auf deinen Punktestand).

SO WIRD GESPIELT

Dein Leben als Verbrecher beginnt zu Fuß in Liberty City in einem Bezirk namens South Park. Um dir einen leichten Start zu ermöglichen, wird dir ein neues Auto zur Verfügung gestellt. In GTA kannst du noch mehr tun, als nur Autos zu stehlen, unschuldige Passanten zu überfahren, Polizisten zu erschießen und dem langen Arm des Gesetzes zu entgehen. Aber nicht so viel mehr ... Erledige Jobs für die Mafia (The Mob), um deinen Aufstieg vom Kleinkriminellen zu einem Mitglied der größten und mächtigsten Familie der Stadt zu beschleunigen. Halte die Augen nach verdächtigen Fahrzeugen und Telefonzellen offen: Einige von ihnen starten geheime Missionen – und manchmal sind sie der einzige Weg, aus einer Stadt zu entkommen. Hast du den Mumm, es durchzuziehen?

GROSSSTADTLEBEN

Neben einer bunten Mischung aus unschuldigen Fußgängern und kriminellem Abschaum kommen in den lebendigen Städten von GTA auch Polizei- und Krankenwagen vor. Sanitäter unternehmen den Versuch, die Verletzungen aller Fußgänger zu versorgen, während die Polizei ein Auge auf Übeltäter wie dich wirft.

Glücklicherweise besitzt du aber einen handlichen Polizeifunk-Scanner, mit dem du den Polizeifunk hinsichtlich deiner Verbrechen belauschen kannst. Außerdem empfangen alle Fahrzeuge einen oder mehrere der lokalen Radiosender.

LAUF ALLEN DAVON

Zu Beginn jedes Stadtlevels wird dir angezeigt, wie viele Punkte du brauchst, um ihn abzuschließen (das gelingt dir am besten durch das Abschließen von Mafia-Aufträgen). Verdiane genug Punkte, um einen Level abzuschließen, damit dein Status gespeichert und zusammen mit einer Reihe von hübschen, erfolgsbasierten Statistiken angezeigt wird.

TOD ODER RUHM

Wenn du stirbst und ins nächste Krankenhaus gebracht wirst, verlierst du zwar alle deine Waffen, behältst aber deinen Bonusmultiplikator. Im Falle einer Verhaftung wirst du aufs nächste Polizeirevier gebracht und anschließend mit zurückgesetztem Fahndungslevel wieder auf freien Fuß gesetzt ... im Tausch gegen all deine Waffen und die Hälfte deines Bonusmultiplikators (deinen Punktestand behältst du).

STANDARDSTEUERUNG

LEFT-Taste:	Links abbiegen
RIGHT-Taste:	Rechts abbiegen
CROSS-Taste:	Vorwärts
TRIANGLE-Taste:	Zurück
SQUARE-Taste:	Enter/Verlasse Fahrzeug

CIRCLE-Taste:	Angreifen/Feuer
SELECT-Taste:	Wiederhole Nachricht
START-Taste:	Pause
L1-Taste:	Nächste Waffe
L2-Taste:	Vorherige Waffe
R1-Taste:	Bremse
R2-Taste:	Spezial
CROSS-Taste + R1-Taste =	Über Fahrzeuge springen (wenn zu Fuß unterwegs)

HINWEIS: Es sind vier weitere Tastenbelegungen verfügbar.

EINE TYPISCHE SZENE

Dein schändliches Verhalten wird dank des DMA-Nachrichtenhelikopters, der hoch über der Stadt fliegt, auf deinen Bildschirm übertragen. Folgendes erwartet dich im Spiel ...

PAGER
AUTONAME
TELEFONZELLE
ROLLTOR
NACHRICHTEN
FAHNDUNGSLEVEL
LEBEN
BEZIRKSNAME
BONUSMULTIPLIKATOR
DEINE PUNKTZAHL
MISSIONSPFEIL
HILFE!

WAFFE

KISTE

BEZIRKSNAME

Dein derzeitiger Standort (einige Gebiete haben keinen Namen).

TELEFONZELLE

Laufe über ein klingelndes Telefon, um ranzugehen – vielleicht erhältst du einen wichtigen Mafia-Auftrag.

NACHRICHTEN

Wenn du Anweisungen per Telefon erhältst, erscheint der entsprechende Text unten auf dem Bildschirm. Drücke die SELECT-Taste, um die letzte Nachricht anzuzeigen.

PAGER

Die wohlhabenden, jungen Kriminellen von heute wissen genau, dass ein Pager von unschätzbarem Wert ist, um von Aktienkursen, Hinweisen, Tipps und illegalen Jobs zu erfahren. Drücke die SELECT-Taste, um die letzte Pager-Nachricht anzuzeigen.

FAHNDUNGSLEVEL

Je mehr Verbrechen du begehst, desto mehr Cops wollen dich einbuchen. Anhand dieser praktischen Anzeige weißt du, wie vorsichtig du sein musst.

DEINE PUNKTZAHL

Du verdienst Punkte für jedes begangene Verbrechen.

BONUSMULTIPLIKATOR

Alle Punkte, die du erhältst, werden mit dem Bonusmultiplikator multipliziert.

LEBEN

Du beginnst mit vier, kannst aber Extraleben erhalten.

MISSIONSPFEIL

Der gelbe Pfeil zeigt dir die ungefähre Richtung zu deinem Ziel an.

AUTONAME

Zeigt die Art des von dir gesteuerten Fahrzeugs.

WAFFE

Die Waffe, die du aktuell ausgerüstet hast, sei es Pistole, Maschinengewehr, Flammenwerfer, Raketenwerfer ... oder deine Fäuste.

ROLLTOR

Fahre nur hindurch, wenn es auch geöffnet ist.

KISTE

Überall in der Stadt verteilt gibt es solche Kisten, die Spezialgegenstände (Special Items) enthalten. Das können Waffen, eine Panzerung (Body Armour) (hält drei Schüssen stand), eine Du kommst aus dem Gefängnis frei-Karte (wenn du verhaftet wirst, behältst du deinen Bonusmultiplikator UND deine Waffen) oder Bestechungsgeld (Police Bribe) (setzt deinen Fahndungslevel sofort zurück) sein. Zerstöre die Kisten einfach mit deiner Faust, einer Waffe oder einem Fahrzeug, um den Inhalt preiszugeben.

HILFE!

Befindet sich an Schlüsselorten in der ganzen Stadt. Ramme eines, um wertvolle Tipps zu erhalten.

MACH MAL PAUSE!

Es empfiehlt sich, jede Stunde die Action anzuhalten und eine 10-minütige Pause einzulegen ... Drücke die START-Taste, um das Spiel anzuhalten und erneut angezeigt zu bekommen, wie viele Punkte du für das Abschließen des Levels benötigst.

Drücke die START-Taste, während das Spiel pausiert ist, um weiterzuspielen.

SPIEL BEENDEN

Pausiere das Spiel mit der START-Taste. Wähle „Beenden“, drücke die CIRCLE-Taste und dann die START-Taste, um zum Titelschirm zurückzukehren.

487h (a) Jede Person, die ein motorisiertes Fahrzeug (wie in Abschnitt 432 des Fahrzeug-Gesetzbuches definiert), einen Anhänger (wie in Abschnitt 619 des Fahrzeug-Gesetzbuches definiert), spezielle Baumaschinen (wie in Abschnitt 527 des Fahrzeug-Gesetzbuches definiert) oder ein Wasserfahrzeug (wie in Abschnitt 28 des Hafen- und Schifffahrt-Gesetzbuches definiert) stiehlt oder entwendet, macht sich des schweren Kraftfahrzeugdiebstahls (Grand Theft Auto) schuldig und wird im Falle einer Schuldigsprechung entweder zu einer Haftstrafe von 16 Monaten, 2 Jahren oder 3 Jahren im Staatsgefängnis oder einer Geldstrafe von maximal zehntausend Dollar (10.000 \$) oder beidem, oder zu einer Haftstrafe von maximal einem Jahr in einer Justizvollzugsanstalt oder einer Geldstrafe von maximal eintausend Dollar (1.000 \$) oder beidem verurteilt.



PREPÁRATE

En la pantalla de título, selecciona Opciones para abrir cinco nuevas opciones.

OPCIONES

Usa las opciones Efectos y Música para cambiar el volumen de los efectos de sonido y la música durante el juego. El modo Música te permite elegir entre Radio (las emisoras de radio cambian de forma automática cuando cambias de coche) y Constante (la música del CD se reproduce desde la primera pista hasta la última). Usa Texto para cambiar la velocidad a la que se muestra el texto durante el juego.

ELIGE A UNA PERSONA

Antes de pasar a la acción, elige interpretar el papel de uno de los cuatro tipos duros, es la única manera de controlar tus logros delictivos (es decir, tu puntuación).

CÓMO JUGAR

Tu vida de criminal comienza a pie en Liberty City, en una zona llamada South Park. Para tu comodidad, tendrás un coche limpio a tu disposición. GTA es algo más que robar coches, atropellar a peatones inocentes, disparar a polis y evitar el largo brazo de la ley. Pero no mucho más... Lleva a cabo trabajos para la mafia para ascender rápidamente desde ladronzuelo de coches de segunda hasta miembro de una de las mayores y más poderosas familias de la ciudad. Estate pendiente de los vehículos sospechosos y los teléfonos: algunos activan trabajos secretos y, a veces, son el único modo de escapar de una ciudad. ¿Tienes agallas para ir a por todas?

VIDA URBANA

Las ciudades plenamente funcionales de GTA, además de estar repletas de peatones inocentes y criminales inmundos, también incluyen policías y servicios de ambulancia. Los sanitarios tratan de atender las heridas de todos los peatones y a los polis les pagan por vigilar a la escoria como tú.

Por suerte, dispones de un escáner de la radio de la policía para escuchar a los maderos cuando informen de tus crímenes. Por cierto, todos los vehículos reciben una o más emisoras de radio locales.

ALÉJATE DE TODO

Al comienzo de cada fase de ciudad, se te informa de la cantidad de puntos que necesitas para ganar (la mejor manera de sumar puntos es completar trabajos para la mafia). Consigue los puntos suficientes para terminar una fase y tu estatus quedará grabado junto con una serie de estadísticas de actuación complementarias.

MUERTE O GLORIA

Cuando mueres y te llevan al hospital más cercano, pierdes todas tus armas, pero conservas tu multiplicador. Sin embargo, cuando te arrestan, te llevan a la comisaría más cercana y luego te sueltan con tu nivel de búsqueda reiniciado a cero..., a cambio de todas tus armas y la mitad de tu multiplicador (la puntuación la mantienes).

CONTROLES PREDETERMINADOS

Botón LEFT:	Girar a la izquierda
Botón RIGHT:	Girar a la derecha
Botón CROSS:	Avanzar
Botón TRIANGLE:	Retroceder
Botón SQUARE:	Entrar/Salir
Botón CIRCLE:	Atacar
Botón SELECT:	Busca/Último mensaje
Botón START:	Pausa
Botón L1:	Arma siguiente
Botón L2:	Arma anterior

Botón R1:	Freno
Botón R2:	Especial
Botón CROSS + botón R1 =	Saltar sobre los vehículos cuando se va a pie

NOTA: Hay otras cuatro configuraciones de botones disponibles.

UNA ESCENA TÍPICA

Tu vil comportamiento aparece en pantalla por cortesía del helicóptero de DMA Noticias que sobrevuela la ciudad. Esto es lo que podrás ver durante el juego...

BUSCA
NOMBRE DEL COCHE
CABINA DE TELÉFONO
PUERTAS DE GARAJE
MENSAJES
NIVEL DE BÚSQUEDA
VIDAS
NOMBRE DE LA ZONA
MULTIPLICADOR
TU PUNTUACIÓN
FLECHA DE MISIÓN
¡AYUDA!
ARMA
CAJA

NOMBRE DE LA ZONA

Tu ubicación actual (ten en cuenta que algunas zonas no tienen nombre).

CABINA DE TELÉFONO

Acércate a un teléfono que suene para responder: puede que la mafia te encargue un trabajo importante.

MENSAJES

Cuando recibes instrucciones por teléfono, el texto del mensaje aparecerá en la parte inferior de la pantalla. Pulsa el botón SELECT para mostrar el último mensaje recibido.

BUSCA

Los jóvenes y acaudalados criminales de hoy en día saben que un busca es indispensable para estar informado sobre precios de acciones, trucos, consejos y trabajos ilegales. Pulsa el botón SELECT para repetir el último mensaje recibido en el busca.

NIVEL DE BÚSQUEDA

Cuanto más delitos cometes, más querrán los polis que des con tus huesos en la cárcel. Este práctico indicador muestra lo prudente que tienes que ser.

TU PUNTUACIÓN

Ganarás puntos por cada delito que cometas.

MULTIPLICADOR

El multiplicador multiplicará todos los puntos que consigas.

VIDAS

Empiezas con cuatro vidas, pero hay vidas adicionales disponibles.

FLECHA DE MISIÓN

La flecha amarilla indica la dirección aproximada de tu objetivo.

NOMBRE DEL COCHE

Muestra el tipo de coche que ocupas.

ARMA

El arma actual que posees, ya sea una pistola, una metralleta, un lanzallamas, un lanzamisiles... o tus puños.

PUERTAS DE GARAJE

Intenta cruzarlas solo cuando estén abiertas.

CAJA

Hay muchos recipientes desperdigados por las ciudades que contienen algún objeto especial, como un arma, armadura (resiste tres disparos), tarjeta de salida de la cárcel (si te pillan, te dejan libre con el multiplicador y tus armas intactas) o soborno policial (cancela de inmediato tu nivel de búsqueda). Solo tienes que usar tus puños, un arma o un vehículo para romper una caja y revelar su contenido.

¡AYUDA!

Situadas en posiciones clave por toda la ciudad. Embiste una para recibir un consejo útil.

¡ESPERA!

Vale la pena tomarse un descanso de 10 minutos cada hora de juego, así que interrumpe la acción un momento... Pulsa el botón START para congelar la acción y ver un recordatorio de los puntos que necesitas para completar la fase.

Pulsa el botón START mientras la acción está congelada para reanudar la partida.

SALIR DEL JUEGO

Pulsa el botón START para pausar la partida. Selecciona «Salir del juego», pulsa el botón CIRCLE y luego pulsa el botón START para salir a la pantalla de título.

487h (a) Toda persona que sustraiga o se apropie de manera ilegal de cualquier vehículo a motor, como se define en la sección 432 del Código de Circulación, cualquier medio de transporte, como se define en la sección 619 del Código de Circulación, cualquier equipo de construcción especial, como se define en la sección 527 del Código de Circulación, o cualquier embarcación, como se define en la sección 28 del Código de Navegación y Puertos, es culpable de hurto mayor de vehículo y, de ser condenado, cumplirá en una prisión estatal una pena de 16 meses, o dos o tres años, o pagará una multa de no más de diez mil dólares (10 000 USD), o ambas; o cumplirá en una prisión del condado una pena que no excederá un año, o pagará una multa de no más de mil dólares (1000 USD), o ambas.



ПОДГОТОВКА

Выберите «Настройки» на начальном экране, чтобы вызвать пять новых разделов настроек.

НАСТРОЙКИ

Меняйте баланс громкости звуковых эффектов и музыки во время игры в разделе Эффекты и музыка. Режим музыки позволит вам выбрать между радио (автоматическое переключение радиостанций при смене машин) и постоянной музыкой (последовательное воспроизведение музыкальных треков с CD). Используйте раздел Текст, чтобы менять скорость появления текста на экране во время игры.

ВЫБЕРИТЕ ПЕРСОНАЖА

Прежде чем начать игру, выберите персонажа — одного из четверых крутых парней. Это единственный способ следить за вашими достижениями в преступном мире. (Не забывайте о своём счёте!)

КАК ИГРАТЬ

Ваша преступная жизнь начнётся в Либерти-Сити, в местечке под названием Южный-Парк. Для вашего удобства вам предоставлена чистая машина. Жизнь в GTA — это угон машин, сбивание ни в чем не повинных пешеходов, перестрелки с полицейскими и попытки улизнуть от длани закона... Вот, пожалуй, и всё. Выполняйте задания мафии, и из скромного угонщика вы скоро превратитесь в члена самой большой и могущественной семьи в городе. Ищите подозрительные автомобили и телефоны — одни могут стать источником секретных заданий, другие — единственным способом выбраться из города. Хватит ли вам мужества проделать весь этот путь?

ГОРОДСКАЯ ЖИЗНЬ

Города в GTA очень похожи на настоящие. Там есть обычные пешеходы и гнусные преступники, полицейские участки и службы скорой помощи. Врачи пытаются позаботиться о пострадавших пешеходах, а полицейским платят за то, чтобы они присматривали за таким отребьем, как вы.

К счастью, у вас есть портативный сканер полицейского радио, и вы можете слушать все сообщения полиции о ваших преступлениях. Кстати, все автомобили настроены как минимум на одну местную радиостанцию.

УСКОЛЬЗНУТЬ ОТ ВСЕХ

В начале каждого городского уровня вы будете узнавать, сколько очков вам надо набрать, чтобы выиграть. Лучший способ набирать очки — выполнять задания мафии. Когда вы наберёте достаточно очков для завершения уровня, ваш статус будет записан вместе со строкой статистики, связанной с производительностью.

СЛАВА ИЛИ СМЕРТЬ

Когда вы умираете, вас везут в ближайшую больницу, и вы теряете всё своё оружие, но сохраняете множитель очков. А вот при аресте вас отведут в ближайший полицейский участок и выпустят на волю, обнулив ваш уровень розыска. Однако вы лишитесь всего оружия и половины множителя очков (очков, которые вы можете сохранить).

УПРАВЛЕНИЕ ПО УМОЛЧАНИЮ

Кнопка LEFT:	поворот налево
Кнопка RIGHT:	поворот направо
Кнопка CROSS:	движение вперёд
Кнопка TRIANGLE:	движение назад
Кнопка SQUARE:	посадка/выход из транспорта
Кнопка CIRCLE:	атака

Кнопка SELECT:	пейджер/последнее сообщение
Кнопка START:	пауза
Кнопка L1:	следующее оружие
Кнопка L2:	предыдущее оружие
Кнопка R1:	тормоз
Кнопка R2:	особое назначение
Кнопка CROSS + кнопка R1 =	перепрыгивать через машины на ходу

ПРИМЕЧАНИЕ: доступно ещё четыре конфигурации кнопок.

ОБЫЧНАЯ ОБСТАНОВКА

Ваше бесцельное поведение передаётся на экран посредством камер вертолёта DMA News Chopper, кружащего высоко над городом. Вот что вы будете видеть во время игры...

ПЕЙДЖЕР
МОДЕЛЬ МАШИНЫ
ТЕЛЕФОН-АВТОМАТ
РУЛОННЫЕ ВОРОТА
СООБЩЕНИЯ
УРОВЕНЬ РОЗЫСКА
ЖИЗНИ
МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ
МНОЖИТЕЛЬ ОЧКОВ
ВАШ СЧЁТ
УКАЗАТЕЛЬ ЗАДАНИЯ
НА ПОМОЩЬ!
ОРУЖИЕ
ЯЩИК

МЕСТОПОЛОЖЕНИЕ

Ваше текущее местоположение (обратите внимание, что у некоторых зон нет названия).

ТЕЛЕФОН-АВТОМАТ

Подойдите к звонящему телефону-автомату и снимите трубку — мафия может дать вам важное задание.

СООБЩЕНИЯ

Когда вы получаете указания по телефону, в нижней части экрана появляется текст сообщения. Нажмите кнопку SELECT, чтобы показать последнее полученное сообщение.

ПЕЙДЖЕР

Сегодня любой уважающий себя молодой преступник знает, что пейджер — незаменимая вещь, которая помогает узнавать курс акций, советы и наводки на незаконную подработку. Нажмите кнопку SELECT, чтобы повторить последнее полученное на пейджер сообщение.

УРОВЕНЬ РОЗЫСКА

Чем больше преступлений вы совершаете, тем сильнее полицейским хочется надрать вам задницу. Этот удобный индикатор показывает, насколько осторожным вам следует быть.

ВАШ СЧЁТ

Очки, заработанные вами за каждое совершённое преступление.

МНОЖИТЕЛЬ ОЧКОВ

Множитель очков умножает все заработанные вами очки.

ЖИЗНИ

В начале игры вам даётся четыре жизни, но вы можете заработать несколько дополнительных.

УКАЗАТЕЛЬ ЗАДАНИЯ

Эта жёлтая стрелка указывает общее направление к предполагаемой цели.

МОДЕЛЬ МАШИНЫ

Показывает модель машины, на которой вы едете.

ОРУЖИЕ

Оружие, которым вы владеете в настоящий момент, будь то пистолет, пулемёт, огнемёт, ракетная установка... или кулаки.

РУЛОННЫЕ ВОРОТА

Проезжайте сквозь них, только когда они открыты.

ЯЩИК

В городах разбросано множество подобных контейнеров, в которых лежит какой-либо особый предмет: оружие, бронежилет (занимает три ячейки), отмычки (позволяют выйти из тюрьмы, сохранив и множитель очков, и оружие) и взятка для полиции (сразу же обнуляет ваш уровень розыска). Чтобы открыть ящик и забрать содержимое, можно разбить его кулаком, выстрелом или переехать автомобилем.

НА ПОМОЩЬ!

По всему городу разбросаны подсказки. Собирайте их, что бы получить полезные советы.

ПРИТОРМОЗИТЕ!

Раз в час полезно делать 10-минутный перерыв. Для этого поставьте игру на паузу. Нажмите кнопку START, чтобы остановить игру и увидеть напоминание о том, сколько ещё очков осталось набрать для завершения уровня.

Чтобы вернуться к остановленной игре, нажмите кнопку START.

ВЫЙТИ ИЗ ИГРЫ

Чтобы поставить игру на паузу, нажмите кнопку START. Выберите опцию «Выйти из игры», нажмите кнопку CIRCLE, а затем кнопку START, чтобы перейти на начальный экран.

Параграф 487h (а). Любой человек, с преступным умыслом укравший или присвоивший любое транспортное средство (см. раздел 432 Транспортного кодекса), любой жилой автоприцеп (см. раздел 619 Транспортного кодекса), любое специальное строительное оборудование (см. раздел 527 Транспортного кодекса) или любое судно (см. раздел 28 Кодекса гаваней и судоходства), признаётся виновным в угоне автомобиля и по приговору суда подлежит наказанию заключением в государственную тюрьму на срок от 16 месяцев до трёх лет и/или штрафом в размере не более десяти тысяч долларов (\$10 000), или заключением в окружную тюрьму на срок не более одного года и/или штрафом в размере не более одной тысячи долларов (\$1000).



AAN DE SLAG

Selecteer in het titelscherm 'Options' voor vijf nieuwe opties.

OPTIES

Met de opties 'Effects' en 'Music' kun je de balans veranderen tussen geluidseffecten en muziek tijdens het spelen. Onder 'Music Mode' kun je kiezen tussen 'Radio' (je wisselt automatisch van radiozender als je van auto wisselt) en 'Constant' (cd-muziek wordt van het eerste nummer tot het laatste afgespeeld). Met 'Text' verander je de snelheid waarmee teksten te zien zijn tijdens het spelen.

EEN PERSONAGE KIEZEN

Voordat je aan de slag kunt gaan, kies je een van de vier coole gasten om een criminele carrière op te bouwen. En je score.

SPELUITLEG

Je begint te voet aan je criminele leven in South Park, een gebied in Liberty City. Voor het gemak krijg je een niet-gestolen auto. GTA draait om meer dan auto's stelen, onschuldige voetgangers aanrijden, op de politie schieten en zorgen dat je niet gepakt wordt. Maar niet veel meer... Knap klusjes op voor de maffia om op te klimmen van onbeduidende joyrider tot een lid van de grootste, machtigste familie in de stad. Hou je ogen open voor verdachte voertuigen en telefoons. Soms zetten ze geheime klussen in gang en dat kan de enige manier zijn om een stad uit te vluchten. Heb jij het lef om los te gaan?

HET STADSLEVEN

Naast onschuldige voetgangers en crimineel gespuis vind je in de volledig functionerende steden van GTA ook politieagenten en ambulances. Het ambulancepersoneel probeert alle gewonde voetgangers te behandelen en de politie wordt betaald om tuig zoals jij in de gaten te houden.

Gelukkig heb je een draagbare politiezender om te horen wat de politie te zeggen heeft over je misdaden. Alle voertuigen ontvangen trouwens één of meer van de lokale radiozenders.

JE CRIMINELE CARRIÈRE

Aan het begin van elk stadslevel krijg je te horen hoeveel punten je nodig hebt om te winnen. Je scoort het meest met klusjes voor de maffia. Verdien genoeg punten om een level te voltooien. Je status wordt dan opgeslagen en ook een paar statistieken die te maken hebben met je prestaties.

DE DOOD OF DE GLADIOLN

Als je doodgaat en naar het dichtstbijzijnde ziekenhuis wordt gebracht, verlies je al je wapens maar behoud je je bonusvermenigvuldiger. Als je gearresteerd wordt, word je naar het dichtstbijzijnde politiebureau gebracht. Je wordt weer vrijgelaten met een gereset Wanted-niveau, maar je verliest al je wapens en de helft van je bonusvermenigvuldiger. Je behoudt wel je score.

STANDAARDBESTURING

Toets LEFT:	naar links
Toets RIGHT:	naar rechts
CROSS-toets:	vooruit
TRIANGLE-toets:	achteruit
SQUARE-toets:	in- en uitstappen
CIRCLE-toets:	aanvallen
SELECT-toets:	pieper/laatste bericht
START-toets:	pauze
L1-toets:	volgend wapen
L2-toets:	vorig wapen

R1-toets:	remmen
R2-toets:	speciaal
CROSS-toets + R1-toets =	over auto's springen als je te voet bent

Let op: er zijn vier andere toetsconfiguraties beschikbaar.

EEN DOORSNEEDAG

Je misdadige gedrag is op het scherm te zien dankzij de helikopter van DMA News die hoog boven de stad vliegt. Tijdens het spelen kun je dit allemaal op je scherm zien.

PIEPER
AUTO
TELEFOONCEL
ROLDEUR
BERICHTEN
WANTED-NIVEAU
LEVENS
GEBIED
BONUSVERMENIGVULDIGER
SCORE
MISSIEPIJL
HELP!
WAPEN
KIST

GEBIED

Je huidige locatie. Een paar gebieden hebben geen naam.

TELEFOONCEL

Loop ernaartoe als de telefoon gaat. Misschien krijg je een belangrijke maffiaklus.

BERICHTEN

Als je instructies krijgt via de telefoon, verschijnt de tekst van het bericht onder in het scherm. Druk op de SELECT-toets om het laatst ontvangen bericht weer te geven.

PIEPER

Rijke, jonge criminelen weten dat een pieper onmisbaar is als je op de hoogte wilt blijven van aandelenprijzen, hints, tips en illegale klussen. Druk op de SELECT-toets om het laatst ontvangen bericht op de pieper te herhalen.

WANTED-NIVEAU

Hoe meer misdaden je pleegt, hoe actiever de politie achter je miezigerige kont aan zit. Deze handige meter laat zien hoe voorzichtig je moet zijn.

SCORE

Je krijgt punten voor elke misdaad die je pleegt.

BONUSVERMENIGVULDIGER

Alle punten die je scoort, worden vermenigvuldigd met de bonusvermenigvuldiger.

LEVENS

Aan het begin van het spel heb je vier levens, maar je kunt extra levens verdienen.

MISSIEPIJL

De gele pijl geeft de richting van je doelwit aan.

AUTO

Toont het type auto dat je hebt.

WAPEN

Het huidige wapen dat je bezit, zoals een pistool, machinegeweer, vlammenwerper, raketwerper of... je vuisten.

ROLDEUR

Rijd er alleen door als hij open is.

KIST

Verspreid over de steden zijn veel kisten met een of ander speciaal item, zoals een wapen, pantser (vangt drie schoten op), 'verlaat de gevangenis zonder te betalen' (na een arrestatie word je vrijgelaten met je volledige bonusvermenigvuldiger én al je wapens) en smeergeld voor de politie (reset onmiddellijk je Wanted-niveau). Gebruik je vuisten, een wapen of een auto om een kist open te breken en de inhoud te onthullen.

HELP!

Te vinden op belangrijke plaatsen in de stad. Ram ertegenaan voor nuttig advies.

WACHT EVEN!

Het is goed om per uur dat je speelt 10 minuten pauze te houden. Leg de actie stil met de START-toets. Je ziet dan hoeveel punten je nodig hebt om het level te voltooien.

Druk nog een keer op de START-toets om verder te spelen.

GAME AFSLUITEN

Druk op de START-toets om je spel te pauzeren. Selecteer 'Quit Game', druk op de CIRCLE-toets en daarna op de START-toets om terug te gaan naar het titelscherm.

487h (a) Eenieder die een motorvoertuig, zoals omschreven in Sectie 432 van het Voertuigreglement, een caravan, zoals omschreven in Sectie 619 van het Voertuigreglement, speciale werkvoertuigen, zoals omschreven in Sectie 527 van het Voertuigreglement, of een vaartuig, zoals omschreven in Sectie 28 van het Haven- en Navigatiereglement, steelt of onrechtmatig meeneemt, maakt zich schuldig aan Grand Theft Auto. Hierop staat een gevangenisstraf in de staatsgevangenis van 16 maanden of twee of drie jaar, of een boete van niet meer dan tienduizend dollar (\$ 10.000), of beide, of een gevangenisstraf in een districtsgevangenis van niet langer dan een jaar of een boete van niet meer dan duizend dollar (\$ 1.000), of beide.



PRZYGOTUJ SIĘ

Na ekranie tytułowym wybierz Options, aby wywołać pięć opcji do wyboru.

OPCJE

Za pomocą opcji efektów (Effects) i muzyki (Music) możesz zmienić głośność efektów dźwiękowych i muzyki w trakcie rozgrywki. W trybie muzycznym (Music Mode) można wybrać pomiędzy ustawieniami Radio (stacje radiowe automatycznie zmieniają się przy zmianie auta) oraz Constant (utwory muzyczne z płyty odtwarzane są w ustalonej kolejności). Opcja Text decyduje o szybkości wyświetlania tekstu podczas rozgrywki.

WYBIERZ OSOBĘ

Zanim wejdiesz do akcji, wybierz jednego z czterech ziomeków, którym chcesz zagrać. To jedyny sposób, aby śledzić swoje zbrodnicze osiągnięcia (tzn. sprawdzić swój wynik).

JAK GRAĆ

Swoją przestępczą przygodę rozpoczynasz na piechotę w Liberty City, a dokładniej w miejscu zwanym South Park. Na szczęście tuż obok czeka legalne auto. GTA to nie tylko kradzież samochodów, rozjeżdżanie przechodniów, strzelanie do policjantów i uciekanie przed karzącą ręką sprawiedliwości. Ale niewiele więcej... Wykonuj zlecenia dla mafii i awansuj z marnego rozrabiaki do członka największej i najpotężniejszej rodziny w mieście. Szukaj podejrzanych pojazdów i telefonów, bo niektóre z nich rozpoczynają ukryte misje i czasem tylko w ten sposób można spaść na cztery łapy. Czy masz dość jaj, żeby pójść na całość?

MIĘSKIE ŻYCIE

W pełni funkcjonalne miasta GTA, pełne niewinnych przechodniów i przestępczego draństwa, oferują swoim mieszkańcom ochronę policyjną i medyczną. Ratownicy starają się opatrywać zranionych przechodniów, a gliny mają oko na szumowiny Twojego pokroju.

Na szczęście przenośny skaner policyjnych częstotliwości pozwala nasłuchiwać zgłoszeń dotyczących Twoich wykroczeń. Swoją drogą – radia we wszystkich pojazdach nastrojone są na lokalne stacje.

WIELKA UCIECZKA

Na początku każdego miejskiego etapu dowiesz się, ile potrzeba punktów, aby zwyciężyć (najlepiej zarabia się, wykonując misje dla mafii). Jeśli zdobędziesz dość punktów, Twój status i statystyki rozgrywki zostaną zapisane.

ŚMIERĆ ALBO CHWAŁA

Gdy zginiesz, trafisz do miejscowego szpitala i stracisz uzbrojenie, ale zachowasz mnożnik punktów. Jednak jeśli dasz się aresztować, policjanci najpierw zabiorą Cię do najbliższego komisariatu, a następnie wypuszczą z wyzerowanym poziomem pościgu... ale bez żadnej broni i z mnożnikiem zmniejszonym o połowę. Na szczęście zachowasz zebrane punkty.

STEROWANIE DOMYŚLNE

Przycisk LEFT:	Skręt w lewo
Przycisk RIGHT:	Skręt w prawo
Przycisk CROSS:	Ruch naprzód
Przycisk TRIANGLE:	Ruch do tyłu
Przycisk SQUARE:	Wejście / Wyjście
Przycisk CIRCLE:	Atak
Przycisk SELECT:	Pager / Ostatnia wiadomość
Przycisk START:	Paauza

Przycisk L1:	Następna broń
Przycisk L2:	Poprzednia broń
Przycisk R1:	Hamulec
Przycisk R2:	Zdolność specjalna
Przycisk CROSS + przycisk R1 =	Skok nad pojazdem, gdy postać idzie piechotą

Uwaga: dostępne są cztery inne konfiguracje przycisków.

TYPOWA SCENA

Twoje złowrogie zachowanie jest transmitowane na ekran dzięki krążącemu nad miastem śmigłowcowi telewizji DMA News. Oto, czego możesz się spodziewać podczas rozgrywki...

PAGER
NAZWA POJAZDU
TELEFON
PODNOŠONE DRZWI
WIADOMOŚCI
POZIOM POŚCIGU
ŹYCIA
NAZWA OBSZARU
MNOŹNIK PUNKTÓW
LICZBA PUNKTÓW
STRZAŁKA MISJI
POMOC!
BRÓŃ
SKRZYNIA

NAZWA OBSZARU

Miejsce, w którym się obecnie znajdujesz (choć niektóre miejsca nie mają nazwy).

TELEFON

Wejdź na telefon, aby go odebrać – mafia może mieć dla Ciebie ważne zlecenie.

WIADOMOŚCI

Gdy otrzymasz polecenie przez telefon, u dołu ekranu pojawi się tekst wiadomości. Naciśnij przycisk SELECT, aby wyświetlić tekst ostatniej wiadomości.

PAGER

W dzisiejszych czasach zamożni młodzi przestępcy wiedzą, że bez pagera nie da się trzymać ręki na pulsie w związku z cenami akcji, poradami, wskazówkami i nielegalnymi zleceniami. Naciśnij przycisk SELECT, aby powtórzyć ostatnią otrzymaną wiadomość.

POZIOM POŚCIGU

Im więcej popełnisz przestępstw, tym więcej gliniarzy ścigać będzie Twoją kością dupę. Ten pomocny wskaźnik pokazuje, jak bardzo musisz uważać.

LICZBA PUNKTÓW

Punkty zdobywasz za każde popełnione przestępstwo.

MNOŻNIK PUNKTÓW

Wszystkie zdobywane punkty są mnożone przez ten współczynnik.

ŻYCIA

Zaczynasz z czterema, ale można zdobyć więcej.

STRZAŁKA MISJI

Żółta strzałka wskazuje, gdzie znajduje się Twój cel.

NAZWA POJAZDU

Wyświetla nazwę pojazdu, w którym się znajdujesz.

BROŃ

Uzbrojenie, jakie obecnie posiadasz – np. pistolet, karabin maszynowy, miotacz ognia, wyrzutnia raket... czy pięści.

PODNOŠONE DRZWI

Przejeźdź przez nie, dopiero jak się podniosą.

SKRZYŃIA

Po mieście rozsiane są pojemniki zawierające elementy specjalne, np. broń, pancerz (może zatrzymać trzy pociski), klucz wyjścia z więzienia (po aresztowaniu nie stracisz mnoźnika punktów ani broni) i łapówkę (natychmiast zeruje poziom pościgu). Użyj pięści, broni lub pojazdu, aby rozbić skrzynię i odkryć jej zawartość.

POMOC!

Rozsiane w kluczowych miejscach. Wjeźdź, aby uzyskać pomocną radę.

STÓJ!

Warto zrobić sobie 10 minut przerwy po każdej godzinie rozgrywki, więc wstrzymaj akcję... Naciśnij przycisk START, aby zatrzymać grę i zobaczyć, ile punktów brakuje Ci do ukończenia poziomu.

Naciśnij przycisk START ponownie, aby wznowić rozgrywkę.

WYJŚCIE Z GRY

Naciśnij przycisk START, aby zatrzymać grę. Potem wybierz opcję Quit Game i naciśnij przycisk CIRCLE, a następnie START, aby wyjść do ekranu tytułowego.

487h (a) Osoba, która bezprawnie przywłaszcza sobie pojazd silnikowy, którego definicję określono w punkcie 432 Kodeksu Drogowego, naczepę, której definicję określono w punkcie 619 Kodeksu Drogowego, specjalny sprzęt budowlany, którego definicję określono w punkcie 527 Kodeksu Drogowego, lub dowolny pojazd pływający wedle definicji określonej w punkcie 28 Kodeksu Morskiego, jest winny kradzieży i podlega karze pozbawienia wolności od 16 miesięcy do 3 lat lub/oraz karze grzywny w wymiarze nie większym niż dziesięć tysięcy dolarów (10 000 USD) lub karze pozbawienia wolności w więzieniu okręgowym do jednego roku lub/oraz karze grzywny w wymiarze nie większym niż tysiąc dolarów (1000 USD).



PREPARAÇÃO

No ecrã de título, seleciona “Opções” para aceder a cinco novas opções.

OPÇÕES

Utiliza as opções Efeitos e Música para alterar o equilíbrio de volume dos efeitos sonoros e da música durante a reprodução. O Modo Música permite escolher entre Rádio (as estações de rádio mudam automaticamente ao trocar de veículo) e Constante (a música do CD toca da primeira à última faixa). Utiliza a opção Texto para alterar a velocidade de exibição do texto durante o jogo.

ESCOLHER UMA PESSOA

Antes de passar à ação, encarna o papel de um dos quatro malandros disponíveis; é a única forma de acompanhar as tuas conquistas criminosas (toma nota da pontuação).

COMO JOGAR

A tua vida criminosa começa a pé em Liberty City, numa zona chamada South Park. Para tua comodidade, será fornecido um veículo limpo. O GTA é muito mais do que roubar carros, atropelar peões inocentes, disparar a agentes da polícia ou fugir do longo braço da lei. Mas não muito mais... Realiza tarefas para a Máfia [Mob] e acelera a tua ascensão de humilde bandido de pouca monta até chegar a membro da maior e mais poderosa família da cidade. Fica atento a veículos e telefones suspeitos: alguns acionam tarefas secretas e podem ser a única forma de escapar de uma cidade. Tens coragem de ir até ao fim?

VIDA NA CIDADE

Habitadas por uma mistura de peões inocentes e criminosos sujos, as cidades plenamente funcionais do GTA também contam com serviços de polícia e ambulância. Os paramédicos tentam cuidar de todos os ferimentos de peões, enquanto os polícias são pagos para estarem atentos a escória como tu.

Felizmente, contas com um Recetor de Rádio da Polícia Police Radio Scanner portátil para ouvir os relatórios policiais sobre os teus crimes. Todos os veículos recebem uma ou mais estações de rádio locais.

AFASTA-TE DISSO TUDO

No início de cada etapa na cidade, serás informado da quantidade de pontos necessária para ganhar (a melhor forma de pontuar é levar a cabo os trabalhos da Máfia Mob). Ganha pontos suficientes para terminar um nível; o teu estado será registado, juntamente com uma série de estatísticas relacionadas com o teu desempenho.

MORTE OU GLÓRIA

Quando morres, és transportado para o hospital mais próximo, perdes todas as armas mas manténs o Multiplicador de Bónus Bonus Multiplier. Por outro lado, quando és preso, levam-te para a Esquadra de Polícia mais próxima, antes de te libertarem com o Nível de Procura Wanted Level a zeros... por troca com todas as tuas armas e metade do teu Multiplicador de Bónus Bonus Multiplier (a pontuação mantém-se).

CONTROLOS PREDEFINIDOS

Botão LEFT:	Virar à esquerda
Botão RIGHT:	Virar à direita
Botão CROSS:	Avançar
Botão TRIANGLE:	Retroceder
Botão SQUARE:	Entrar/Sair
Botão CIRCLE:	Atacar
Botão SELECT:	Pager/Última mensagem
Botão START:	Pausa
Botão L1:	Arma seguinte
Botão L2:	Arma anterior

Botão R1:	Travão
Botão R2:	Especial
Botão CROSS + botão R1 =	Saltar sobre os veículos quando estás a pé

NOTA: estão disponíveis mais quatro configurações para os botões.

UM CENÁRIO HABITUAL

O teu comportamento deplorável é transmitido para ti por cortesia do helicóptero da DMA News, que sobrevoa a cidade. Isto é o que vais poder ver durante o jogo...

PAGER
NOME DO CARRO
CABINE TELEFÓNICA
PORTA DESLIZANTE
MENSAGENS
NÍVEL DE PROCURA
VIDAS
NOME DA ÁREA
MULTIPLICADOR DE BÓNUS
PONTUAÇÃO
SETA DA MISSÃO
HAYULP!
ARMA
CAIXA

NOME DA ÁREA

A tua localização atual (algumas áreas não têm nome).

CABINE TELEFÓNICA

Entra num telefone público que esteja a tocar; pode ser que recebas um trabalho importante da Máfia Mob.

MENSAGENS

Quando recebes instruções por telefone, o texto será mostrado na parte inferior do ecrã. Prime o botão SELECT para ver a última mensagem recebida.

PAGER

Os jovens criminosos de hoje sabem que um pager tem um valor incalculável para estarem atualizados em relação aos preços das ações, truques, dicas e empregos ilegais. Prime o botão SELECT para repetir a última mensagem de pager recebida.

NÍVEL DE PROCURA

Quanto mais crimes cometeres, mais a polícia tentará impedir-te. Este prático indicador ajuda-te a saber em que momentos tens de tomar mais cuidado.

PONTUAÇÃO

Ganhas pontos por cada crime cometido.

MULTIPLICADOR DE BÓNUS

Todos os pontos que somares serão multiplicados pelo Multiplicador de Bónus Bonus Multiplier.

VIDAS

Começa com quatro, mas existem vidas extras.

SETA DA MISSÃO

A seta amarela indica a direção do alvo pretendido.

NOME DO CARRO

Mostra o tipo de carro que estás a utilizar.

ARMA

A tua arma atual, seja pistola, metralhadora, lança-chamas, lança-foguetes... ou os punhos.

PORTA DESLIZANTE

Tenta passar por uma destas portas apenas quando estiver aberta.

CAIXA

Espalhados em redor da cidade existem muitos contentores com um Item Especial [Special Item], como uma arma, armadura (aguenta três tiros), chave para sair da prisão (depois de preso, ser libertado com o Multiplicador de Bónus Bonus Multiplier e as armas intactas) e o suborno policial (cancela instantaneamente a tua procura). Para abrir uma caixa e revelar o seu conteúdo, basta usar o punho, arma ou veículo.

HAYULP!

Situado em posições fulcrais em torno da cidade. Consulta um para obter conselhos úteis.

CALMA!

Vale a pena fazer uma pausa de 10 minutos após cada hora de jogo; coloca a ação em stand-by... Prime o botão START para parar a ação e ver um lembrete com o número de pontos necessário para concluir o nível.

Prime o botão START enquanto a ação estiver parada para retomar o jogo.

SAIR DO JOGO

Prime o botão START para pausar o jogo. Selecciona “Sair do Jogo” Quit Game, prime o botão CIRCLE e o botão START para ir para o ecrã de Título Title.

487h (a) Qualquer pessoa que roube ou transporte qualquer veículo a motor, conforme definido na Secção 432 do Código de Veículos, qualquer reboque, conforme definido na Secção 619 do Código de Veículos, qualquer equipamento de construção especial, conforme definido na Secção 527 do Código de Veículos, ou qualquer embarcação, como definido na Secção 28 do Código de Porto e Navegação, será culpado de Grand Theft Auto e, após a respetiva condenação, será punido com pena numa prisão estadual por 16 meses, ou dois ou três anos, ou multa não superior a dez mil dólares (10 000 \$) ou ambos; ou com pena numa prisão do condado não superior a um ano, ou multa não superior a mil dólares (1000 \$), ou ambos.



GØR DIG KLAR

Fra titelskærmen kan du vælge "Options" for at få fem nye muligheder.

INDSTILLINGER

Brug Effects (effekter)- og Music (musik)-indstillingerne til at ændre lydstyrken for lydeffekter og musik, mens du spiller. Music Mode (musiktilstand) lader dig vælge mellem Radio (kanalen skifter automatisk, når du skifter bil) og Constant (cd-musikken spiller fra første nummer til sidste). Brug Text til at ændre hastigheden på tekst, mens du spiller.

VÆLG EN PERSON

Før du går i gang, skal du vælge mellem fire flotte fyre, ellers kan vi ikke holde øje med dine forbryderiske bedrifter (altså gøre dine point op).

SÅDAN SPILLER DU

Dit liv som forbryder begynder til fods i Liberty City i et område, der kaldes South Park. Du får belejligt nok en ren bil udleveret. GTA-livet handler om mere end at stjæle biler, køre uskyldige fodgængere over, skyde pansere og undgå lovens lange arm. Men ikke meget mere. Udfør jobs for mafiaen, så du kan stige i graderne fra junior-søndagsbilist til et respekteret medlem af byens mægtigste familie. Hold udkig efter mistænkelige køretøjer og telefoner: nogle af dem udløser hemmelige jobs, og de er sommetider den eneste måde at slippe ud af en by på. Har du hård nok på brystet til at stå distancen?

LIVET I BYEN

GTA's fuldt funktionelle byer vrimler med en blanding af uskyldige fodgængere, beskudte forbrydere, politi og ambulancetjenester. Redderne forsøger at behandle alle sårede fodgængere, og betjentene bliver betalt for at holde øje med afskum som dig.

Heldigvis har du en transportabel politiradio, så du kan lytte med på rapportererne om dine forbrydelser. Alle køretøjer modtager også en eller flere af de lokale radiostationer.

KOM VÆK FRA DET HELE

I starten af hvert bystadie får du at vide, hvor mange point du skal bruge for at vinde (den bedste måde at få point på er ved at gennemføre mafia-jobs). Når du har nok point til at gennemføre et stadie, bliver din status noteret sammen med en række gode og nyttige oplysninger om din præstation.

DØD ELLER HÆDER

Når du dør og bliver kørt til det nærmeste hospital, mister du alle dine våben, men du beholder din bonusmultiplikator. Hvis du bliver arresteret, bliver du taget med på nærmeste politistation, hvor de lader dig gå og nulstiller din eftersøgthed til nul, men de beholder alle dine våben og halvdelen af din bonusmultiplikator (pointene kan du beholde).

STANDARDSTYRING

LEFT-knappen:	Drej til venstre
RIGHT-knappen:	Drej til højre
CROSS-knappen:	Fremad
TRIANGLE-knappen:	Tilbage
SQUARE-knappen:	Ind/ud
CIRCLE-knappen:	Angrib
SELECT-knappen:	Person søger/sidste besked
START-knappen:	Pause
L1-knappen:	Næste våben
L2-knappen:	Forrige våben

R1-knappen:	Bremse
R2-knappen:	Særligt
CROSS-knappen + R1-knappen =	Hop hen over køretøjer, når du er til fods
Bemærk: Du kan også vælge fire andre konfigurationer af knapperne.	

ET TYPISK OPTRIN

Din nederdrægtige opførsel præsenteres i samarbejde med DMA-nyhedshelikopteren, der svæver højt over gaderne. Du kan forvente at se følgende, mens du spiller ...

PERSONSØGER
BILNAVN
MØNTTELEFON
RULLEGITTER
BESKEDER
EFTERSØGTHED
LIV
OMRÅDENAVN
BONUSMULTIPLIKATOR
DINE POINT
MISSIONSPIL
HJÆLP!
VÅBEN
KASSE

OMRÅDENAVN

Din aktuelle placering (bemærk, at enkelte områder ikke har navne).

MØNTTELEFON

Gå over til en, der ringer, for at tage den. Måske får et vigtigt mafiajob.

BESKEDER

Når du får instruktioner på din telefon, dukker beskedens tekst op nederst på skærmen. Tryk på SELECT-knappen for at vise den sidste besked, du fik.

PERSONSØGER

Dagens velhavende unge forbrydere ved, at en personsøger er uvurderlig, når man skal følge med i sine aktiekurser, tips, tricks og illegale aktiviteter. Tryk på SELECT-knappen for at gentage den sidste besked, du fik.

EFTERSØGTHED

Jo flere forbrydelser du begår, jo mere opsatte bliver panserne på at knalde dig. Denne smarte indikator viser, hvor forsigtig du skal være.

DINE POINT

Du får point for hver forbrydelse, du begår.

BONUSMULTIPLIKATOR

Hver gang du får point, bliver de ganget med din bonusmultiplikator.

LIV

Du starter med fire, men du kan få flere.

MISSIONSPIL

Den gule pil viser dit måls generelle retning.

BILNAVN

Viser den bil, du kører i.

VÅBEN

Dit aktuelle våben, uanset om det er en pistol, et maskingevær, en flammekaster, et raketstyr eller de bare næver.

RULLEGITTER

Du bør kun forsøge at køre igennem, når de er åbne.

KASSE

Rundt omkring i byen er der mange af sådanne beholdere med særlige genstande som våben, skudsikre veste (absorberer tre skud), frikendelseskort (hvis du bliver knaldet, bliver du løslødt med din bonusmultiplikator og alle dine våben) og politibestikkelse (nulstiller øjeblikkeligt din eftersøgthed). Du skal bare bruge en næve, et våben eller et køretøj til at smadre en kiste for at afsløre indholdet.

HJÆLP!

Placeret på strategiske steder i byen. Torpedér en for at få nyttige tips.

RO PÅ!

Det betaler sig at holde 10 minutters pause, hver gang du har spillet i en time. Tryk på START-knappen for sætte begivenhederne i bero og blive mindet om, hvor mange point du mangler for at gennemføre stadiet.

Tryk på START-knappen, mens tingene står stille, for at spille videre.

AFSLUT SPIL

Tryk på START-knappen for at sætte dit spil på pause. Vælg "Quit Game", tryk på CIRCLE-knappen og START-knappen, så ryger du tilbage til titelskærmen.

487h (a) Ethvert individ, som på forbryderisk vis stjæler eller tager et motorkøretøj, som det er defineret i sektion 432 af køretøjsreglementet, enhver påhænger, som de er defineret i sektion 619 af køretøjsreglementet, et specialiseret bygningsværktøj, som defineret i sektion 527 af køretøjsreglementet, eller et fartøj defineret i sektion 28 af havne- og navigationsreglementet gør sig skyldig i Grand Theft Auto, og skal ved domsfældelse straffes med fængsel i et statsfængsel i 16 måneder eller to eller tre år og en bøde på ikke mere end ti tusind dollars (10.000 \$) eller begge eller fængsel i et lokalt fængsel i op til et år eller en bøde på et tusind dollars (1.000 \$) eller begge.



GJØR DEG KLAR

På startskjermen velger du Options for å hente frem fem nye alternativer.

ALTERNATIVER

Bruk alternativene under Effects og Music til å endre volumbalansen mellom lydeffekter og musikk mens du spiller. Med Music Mode kan du velge mellom Radio (det skiftes alltid radiokanal automatisk når du bytter bil) og Constant (en CD spilles fra første låt til den siste). Bruk «Text» til å endre hastigheten på teksten som vises mens du spiller.

VELG EN PERSON

Før du setter i gang, må du velge rollefigur. Du har fire artige karer å velge mellom. Dette er den eneste måten å holde oversikt over de kriminelle prestasjonene dine på (med andre ord å holde styr på poengene dine).

SLIK SPILLER DU

Det kriminelle livet ditt begynner til fots i Liberty City, i et område som kalles South Park. En «ren» bil gjør livet lettere for deg i starten. Livet i GTA handler om mer enn å stjele biler, kjøre over uskyldige fotgjengere, skyte politifolk og stikke av fra lovens lange arm. Men ikke veldig mye mer ... Utfør jobber for mafiaen slik at du stiger i gradene fra løpergutt til medlem av den største og mektigste familien i byen. Vær på utkikk etter mistenkelige kjøretøyer og ikke minst telefonkiosker. Noen utløser hemmelige jobber, og noen ganger er disse de eneste måtene du kan komme deg ut av byen på. Er du tøff nok til å gå hele veien?

LIVET I BYEN

I de realistiske byene i GTA kryr det ikke bare av uskyldige fotgjengere og kriminelt avskum, men også av politi og sykebiler. Ambulansepersonellet forsøker å hjelpe alle skadde fotgjengere, og politiet er betalt for å holde et øye med avskum som deg.

Heldigvis har du din egen politiradio du kan lytte til. Med den kan du høre politiet rapportere om forbrytelsene dine. Alle kjøretøyer kan forresten ta inn én eller flere av de lokale radiostasjonene.

SLIPP HELSKINNET UNNA

I begynnelsen av hver byfase får du vite hvor mange poeng du trenger for å vinne (du får flest poeng for å fullføre jobber for mafiaen). Tar du nok poeng til å avslutte en fase, blir statusen din registrert sammen med en rekke prestasjonsrelaterte verdier.

DØD ELLER ÆRE

Når du dør og blir tatt med til det nærmeste sykehuset, mister du alle våpnene dine, men beholder bonusmultiplikatoren. Men når du blir arrestert, tas du med til nærmeste politistasjon før du slippes tilbake på gata med etterlystnivået ditt nullstilt ... i bytte mot alle våpnene dine og halve bonusmultiplikatoren (poengsummen du kan beholde).

STANDARDKONTROLLER

LLEFT-knapp:	Ta til venstre
RIGHT-knapp:	Ta til høyre
CROSS-knapp:	Fremover
TRIANGLE-knapp:	Bakover
SQUARE-knapp:	Gå inn / ut
CIRCLE-knapp:	Angripe
SELECT-knapp:	Person søker / Forrige melding
START-knapp:	Pause
L1-knapp:	Neste våpen
L2-knapp:	Forrige våpen

R1-knapp:	Bremse
R2-knapp:	Spesial
CROSS-knapp + R1-knapp =	Hopp over kjøretøyer når du er til fots.

MERK: Det finnes fire andre knappkonfigurasjoner.

EN TYPISK HENDELSE

Den sjofle oppførselen din vises på skjermen din via DMA News-helikopteret som flyr høyt over byen. Dette får du se mens du spiller ...

PERSONSØKER
BILMERKE
TELEFONKIOSK
GARASJEPORT
MELDINGER
ETTERLYSTNIVÅ
LIV
OMRÅDENAVN
BONUSMULTIPLIKATOR
DINE POENG
OPPDRAGSPIL
HJELP!
VÅPEN
KASSE

OMRÅDENAVN

Din nåværende posisjon (vær klar over at noen områder mangler navn).

TELEFONKIOSK

Gå bort til telefonkiosker som ringer. Det kan være informasjon om en viktig mafiajobb.

MELDINGER

Når du mottar instruksjoner via telefon, får du se teksten nederst på skjermen. Trykk på SELECT-knappen for å vise sist mottatte melding.

PERSONSØKER

Dagens velstående unge forbrytere ved at en personsøker er nødvendig for å holde seg oppdatert på aksjepriser, hint, tips og illegale jobber. Trykk på SELECT-knappen for å få gjentatt den sist mottatte meldingen.

ETTERLYSTNIVÅ

Desto flere forbrytelser du begår, jo mer vil politiet være ute etter å ta deg. Denne praktiske indikatoren viser deg hvor forsiktig du må være.

DINE POENG

Du får poeng for hver forbrytelse du begår.

BONUSMULTIPLIKATOR

Alle poengene dine multipliseres av bonusmultiplikatoren.

LIV

Du starter med fire, men du kan skaffe deg flere.

OPPDRAKSPIL

Den gule pilen viser deg den omtrentlige retningen til målet ditt.

BILMERKE

Viser hva slags bil du kjører i.

VÅPEN

Våpenet du bærer i øyeblikket, enten det er en pistol, en maskinpistol, en flammekaster, en granatkaster ... eller to knyttede never.

GARASJEPORT

Ikke prøv å kjøre gjennom med mindre den er åpen.

KASSE

Rundt omkring i byene er det satt ut kasser som inneholder ulike spesialgjenstander slik som et våpen, kroppspansring (tåler tre skudd), en «Outta Jail Free Key» som gjør at du beholder BÅDE bonusmultiplikatoren og våpnene dine når du slippes ut av fengsel, samt «Police Bribe», en bestikkelse som øyeblikkelig nullstiller etterlystnivået ditt. Det er bare å bruke nevene eller et kjøretøy til å åpne kassen og avsløre innholdet.

HJELP!

Utplassert på strategiske steder i byen. Kjør inn i en for å få nyttige råd.

VENT LITT!

Det er lurt å ta 10 minutters pause for hver time du spiller. Trykk på START-knappen for å ta en pause og vise en påminnelse om hvor mange poeng du trenger for å fullføre fasen.

Trykk på START-knappen for å fortsette å spille.

AVSLUTTE SPILLET

Trykk på START-knappen for å sette spillet på pause. Velg «Quit Game», trykk på CIRCLE-knappen og så på START-knappen for å avslutte og gå tilbake til startskjermen.

487h (a) Enhver person som stjeler ethvert motorkjøretøy, som definert i paragraf 432 av trafikkloven, enhver trailer, som definert i paragraf 619 av trafikkloven, enhver anleggsmaskin, som definert i paragraf 527 av trafikkloven, eller ethvert fartøy, som definert i paragraf 28 i sjøfartsloven, er skyldig i «Grand Theft Auto» og skal ved domfellelse straffes med fengsel i et delstatsfengsel i 16 måneder eller to eller tre år eller en bot på ikke mer enn ti tusen dollar (\$ 10 000) eller begge, eller med fengsel i et fylkesfengsel i under ett år eller en bot på ikke mer enn tusen dollar (\$ 1000) eller begge.



VALMISTAUDU

Valitse alkuruudulta Options avataksesi viisi eri asetusta.

ASETUKSET

Käytä tehoste- ja musiikkiasetuksia (Effects/Music) muuttaaksesi äänitehosteiden ja musiikin äänenvoimakkuutta pelin aikana. Voit Music Mode -tilassa valita Radio-tilan (radiokanavat vaihtuvat automaattisesti autoa vaihtaessa) tai Constant-tilan (CD-musiikki soittaa ensimmäisestä kappaleesta viimeiseen). Muuta tekstin näyttönopeutta pelin aikana Text-asetusta käyttämällä.

VALITSE HENKILÖ

Valitse ennen toimintaan ryhtymistä yksi näistä neljästä viileästä hahmosta, se on ainoa tapa pitää kirjaa rikollisista saavutuksistasi (siis pisteistäsi).

PELIOHJEET

Rikollinen elämäsi alkaa Liberty Cityssä jalkaisin South Parkina tunnetulta alueelta. Saat heti käyttöösi rikoksista puhtaan auton. GTA-elämä sisältää muutakin kuin vain autojen varastelua, viattomien jalankulkijoiden päälle ajelua, kytien ammuskelua ja lain pitkän kouran välttelyä. Mutta ei paljoa enemmän... Tee töitä mafialle (The Mob) nostaaksesi asemasi aloittelevasta huvikuskista kaupungin suurimman ja voimakkaimman perheen jäseneksi. Pidä silmällä epäilyttäviä ajoneuvoja ja puhelimia: jotkut niistä käynnistävät salaisia keikkoja, ja joskus ne ovat ainoa tapa paeta kaupungista. Onko sinulla kanttia mennä loppuun saakka?

KAUPUNKIELÄMÄ

GTA:n kaupungit kuhisevat viattomia jalankulkijoita ja likaisia rikollisia. Ne ovat myös täysin toimivia kaupunkeja, jotka sisältävä poliisi- ja ambulanssipalvelut. Ensihoitajat yrittävät hoitaa kaikkien jalankulkijoiden vammoja, ja kytille maksetaan sinun kaltaisesi saastan silmällä pitämisestä.

Sinulla on onneksi kannettava poliisiskanneri, jolla voit kuunnella poliisin raporteja rikoksistasi. Niin ja kaikissa ajoneuvoissa kuuluu yksi tai useampi paikallisista radioasemista.

JÄTÄ KAIKKI TAAKSESI

Jokaisen kaupunkitason alussa sinulle kerrotaan, kuinka monta pistettä vaaditaan voittoon (paras tapa saada pisteitä on suorittaa tehtäviä mafialle). Ansaitse tarpeeksi pisteitä tason suorittaaksesi, niin tilanteesi tallennetaan useiden suorituspohtajasten tilastojen kanssa.

KUNNIA TAI KUOLEMA

Kun kuolet ja sinut viedään lähimpään sairaalaan, menetät kaikki aseesi, mutta säilytät bonuskertoimesi. Mutta kun sinut pidätetään, sinut viedään lähimmälle poliisiasemalle ja päästetään takaisin kaduille etsintäkuulutuksen taso nollattuna... vaihdossa kaikkia aseitasi ja puolta bonuskerrointasi vastaan (pitämäsi pisteet).

OLETUSKOMENNOT

LEFT-näppäin:	käännä vasemmalle
RIGHT-näppäin:	käännä oikealle
CROSS-näppäin:	eteenpäin
TRIANGLE-näppäin:	taaksepäin
SQUARE-näppäin:	sisään / ulos
CIRCLE-näppäin:	hyökkää
SELECT-näppäin:	hakulaite / viimeinen viesti
START-näppäin:	tauko
L1-näppäin:	seuraava ase
L2-näppäin:	edellinen ase

R1-näppäin:	jarru
R2-näppäin:	erikoistoiminto
CROSS-näppäin + R1-näppäin =	hyppää ajoneuvojen yli jalan ollessasi

HUOMIO: saatavilla on neljä muuta näppäinasetusta.

TYYPILLINEN TILANNE

Pahamaineiset toimesi tuodaan ruudulle korkealla kaupungin yllä lentävän DMA News -kopterin toimesta. Voit odottaa näkeväsi nämä asiat pelin aikana...

HAKULAITE

AUTON NIMI

YLEISÖPUHELIN

NOSTO-OVI

VIESTIT

ETSINTÄKUULUTUKSEN TASO

ELÄMÄT

ALUEEN NIMI

BONUSKERROIN

OMAT PISTEET

TEHTÄVÄNUOLI

HAYULP! – APUA!

ASE

LAATIKKO

ALUEEN NIMI

Nykyinen sijainti (ota huomioon, että muutamilla alueilla ei ole mitään nimeä).

YLEISÖPUHELIN

Kävele soivan puhelimen luo vastataksesi siihen, saatat saada tärkeän keikan mafialta.

VIESTIT

Kun saat ohjeita puhelimitse, viestiteksti ilmestyy ruudun alaosaan. Näytä viimeisin saamasi viesti SELECT-näppäintä painamalla.

HAKULAITE

Nykypäivän hyvin toimeentulevat rikolliset tietävät, että hakulaite on kallisarvoinen apuri, jolla pysyy ajan tasalla osakkeista, vinkeistä, vihjeistä ja laittomista keikoista. Toista viimeisin saamasi hakulaiteviesti SELECT-näppäintä painamalla.

ETSINTÄKUULUTUKSEN TASO

Mitä enemmän rikoksia teet, sitä enemmän kytät haluavat pistää luisen takamukseksi lukkojen taakse. Tämä kätevä ilmaisin näyttää, kuinka varovainen sinun täytyy olla.

OMAT PISTEET

Ansaitset pisteitä jokaisesta tekemästasi rikoksesta.

BONUSKERROIN

Kaikki ansaitsemasi pisteet kerrotaan bonuskerroimella.

ELÄMÄT

Sinulla on alussa neljä elämää, mutta lisäelämiä on saatavilla.

TEHTÄVÄNUOLI

Keltainen nuoli näyttää kohteesi yleisen suunnan.

AUTON NIMI

Näyttää millaisessa autossa olet.

ASE

Nykyinen aseesi, oli se sitten pistooli, konekivääri, liekinheitin, sinko... tai nyrkki.

NOSTO-OVI

Yritä ajaa sellaisen läpi vain, kun se on avoinna.

LAATIKKO

Ympäri kaupunkia löytyy laatikoita, jotka sisältävät kaikenlaisia erikoisesineitä, kuten aseita, luotiliivejä (kolme laukausta kestävä Body Armour), Vapaudu vankilasta -avaimia (jos jäät kiinni, Get Outta Jail Free Key vapauttaa sinut bonuskertoimesi JA aseidesi kanssa) ja poliisilahjuksia (Police Bribe peruuttaa välittömästi etsintäkuulutuksesi tason). Käytä nyrkkiä, asetta tai ajoneuvoa laatikon avaamisessa ja sen sisällön paljastamisessa.

HAYULP! – APUA!

Näitä löytyy avainpaikoista ympäri kaupunkia. Aja niiden yli, niin saat hyödyllisiä neuvoja.

SEIS!

Pelissä kannattaa pitää 10 minuutin tauko tunnin välein, joten pistä toiminta tauolle... Tauko käynnistetään START-näppäintä painamalla, näet silloin muistutuksen, kuinka monta pistettä tason suorittaminen vaatii.

Jatka tauolle asetetun pelin pelaamista START-näppäintä painamalla.

POISTU PELISTÄ

Tauota peli START-näppäintä painamalla. Valitse Quit Game, paina CIRCLE-näppäintä ja paina START-näppäintä poistuaksesi alkuruutuun.

487h (a) Jokainen henkilö, joka rikollisesti varastaa tai ottaa minkä tahansa moottoriajoneuvon, kuten asia on määritetty ajoneuvolain pykälässä 432, minkä tahansa perävaunun, kuten asia on määritetty ajoneuvolain pykälässä 619, minkä tahansa rakennuslaitteen, kuten asia on määritetty ajoneuvolain pykälässä 527, tai minkä tahansa aluksen, kuten asia on määritetty satama- ja merenkulkulain pykälässä 28, syyllistyy ajoneuvon luvattomaan käyttöönnottoon (Grand Theft Auto), josta rangaistaan osavaltion vankilassa suoritettavalla 16 kuukauden tai kahden tai kolmen vuoden vankilatuomiolla tai korkeintaan kymmenentuhannen dollarin (10 000 \$) sakkorangaistuksella tai molemmilla tai lääninvankilassa suoritettavalla korkeintaan yhden vuoden vankilatuomiolla tai korkeintaan tuhannen dollarin (1 000 \$) sakkorangaistuksella tai molemmilla.



KOM IGÅNG

Välj Alternativ ("Options") från titelskärmen för att visa fem nya alternativ.

ALTERNATIV

Använd effekt- och musikalternativen ("Effects" och "Music") för att anpassa volymbalansen mellan ljudeffekter och musik i spelet. Musikläget ("Music Mode") låter dig välja mellan Radio (radiostationer ändras när du byter bil) och Constant (cd-musiken spelas från första till sista låten). Använd Text för att anpassa texthastigheten i spelet.

VÄL EN PERSON

Innan du kan sätta igång måste du välja att spela som en av fyra karaktärer. Det är det enda sättet att hålla reda på dina kriminella prestationer (eller ja, att spara din poäng).

SPELET

Ditt kriminella liv börjar till fots i Liberty City, i området South Park. Du får en fräsch bil för enkelhets skull. GTA-livet innebär mer än att stjäla bilar, köra över oskyldiga fotgängare, skjuta poliser och undvika lagens långa arm. Fast inte så mycket mer. Gör jobb åt maffian för att klättra på karriärstegen från simpel biltjuv till en medlem av den största och mäktigaste familjen i staden. Håll utkik efter misstänkta fordon och telefoner; vissa ger dig hemliga jobb, och ibland är de det enda sättet att fly från en stad. Vagar du gå hela vägen?

STADSLIVET

GTA:s städer kryllar av en blandning oskyldiga civilpersoner och kriminellt avskum, samt polis och vårdpersonal. Vårdare försöker ta hand om skadade fotgängare, och polisen får betalt för att hålla slödder som du i schack.

Lyckligtvis har du en portabel polisradioskanner för att lyssna på polisens rapporter om dina brott. Dessutom kan alla fordon få in en eller flera av de lokala radiostationerna.

KOM BORT IFRÅN ALLT

I början av varje stadsnivå får du veta hur många poäng du behöver för att vinna (det bästa sättet är att klara jobb åt maffian). Få tillräckligt med poäng så sparas din status samt en mängd statistik kring din insats.

DÖD ELLER ÄRA

När du dör och tas till närmsta sjukhus förlorar du alla dina vapen men behåller din bonusmultiplikator. Om du däremot blir gripen tas du till närmsta polisstation och släpps ut med nollställd efterlysningsnivå ... i utbyte mot alla dina vapen och halva bonusmultiplikatorn (poängen får du behålla).

STANDARDKONTROLLER

LEFT-knappen:	Sväng vänster
RIGHT-knappen:	Sväng höger
CROSS-knappen:	Framåt
TRIANGLE-knappen:	Bakåt
SQUARE-knappen:	Gå in/ut
CIRCLE-knappen:	Attackera
SELECT-knappen	Personsökare/Senaste meddelandet
START-knappen:	Paus
L1-knappen:	Nästa vapen
L2-knappen:	Föregående vapen
R1-knappen:	Bromsa
R2-knappen:	Special
CROSS-knappen + R1-knappen =	Hoppa över fordon till fots

Obs! Det finns fyra andra knappuppsättningar

EN TYPISK SCEN

Dina skändliga handlingar visas på skärmen tack vare DMA News-helikoptern som flyger högt över staden. Detta kan du vänta dig att se i spelet:

PERSONSÖKARE
BILNAMN
TELEFONKIOSK
RULLDÖRR
MEDDELANDEN
EFTERLYSNINGSNIVÅ
LIV
OMRÅDESNAMN
BONUSMULTIPLIKATOR
DIN POÄNG
UPPDRAGSPIL
HJÄLP!
VAPEN
LÅDA

OMRÅDESNAMN

Platsen du befinner dig på (alla områden har inte namn).

TELEFONKIOSK

Gå till en som ringer för att svara; du kan få ett viktigt maffiajobb.

MEDDELANDEN

När du får instruktioner via telefon syns meddelandet nederst på skärmen. Tryck på SELECT-knappen för att visa det senaste meddelandet du fick.

PERSONSÖKARE

Dagens ambitiösa, unga brottslingar vet att en personsökare är ovärderlig för att hålla koll på aktiepriser, ledtrådar, tips och olagliga jobb. Tryck på SELECT-knappen för att upprepa det senaste meddelandet på personsökaren.

EFTERLYSNINGSNIVÅ

Ju fler brott du begår, desto fler poliser vill haffa dig. Den här praktiska indikatorn visar hur försiktig du borde vara.

DIN POÄNG

Du får mer poäng för varje brott du begår.

BONUSMULTIPLIKATOR

Alla poäng du får multipliceras med detta värde.

LIV

Du börjar med fyra, men kan få fler.

UPPDRAGSPIL

Den gula pilen visar åt vilket håll ditt mål är.

BILNAMN

Visar vilken sorts bil du sitter i.

VAPEN

Det vapen du har just nu, till exempel pistol, kulspruta, eldkastare, raketgevär ... eller knytnäve.

RULLDÖRR

Försök bara köra genom när den är öppen.

LÅDA

Dessa behållare är spridda runt om i städerna och innehåller föremål som vapen, kroppsrustning (tål tre skott), slipp ut ur fängelset-kort (om du blir fångad får du behålla både bonusmultiplikator och vapen när du släpps) och polismuta (nollställer din efterlysningsnivå). Använd nävarna, ett vapen eller ett fordon för att slå sönder en låda och avslöja dess innehåll.

HJÄLP! ("HAYULP!")

Finns på nyckelpunkter i staden. Kör in i en för användbara tips.

STOPP OCH BELÄGG!

Det lönar sig att ta 10 minuters paus för varje timmes spelande, så ta en paus från spänningen emellanåt. Tryck på START-knappen för att frysa spelet och se en påminnelse om hur många poäng som krävs för att klara nivån.

Tryck på START-knappen när spelet är pausat för att fortsätta spela.

AVSLUTA SPELET

Tryck på START-knappen för att pausa spelet. Välj Quit Game (avsluta spelet), tryck på CIRCLE-knappen och tryck sedan på START-knappen för att gå tillbaka till titelskärmen.

Brottsbalk (1962:700) 7 § Den som olovligen tar och brukar ett motorfordon eller annat motordrivet fortkaffningsmedel som tillhör någon annan döms, om gärningen inte är belagd med straff enligt 1, 2 eller 4-6 §§, för tillgrepp av fortkaffningsmedel till fängelse i högst två år. Om brottet är ringa, döms till böter eller fängelse i högst sex månader. Är brottet grovt, döms för grovt tillgrepp av fortkaffningsmedel till fängelse i lägst sex månader och högst fyra år. Vid bedömningen av om brottet är grovt ska det särskilt beaktas om gärningen har innefattat våld eller hot om brottslig gärning eller annars varit av särskilt farlig eller hänsynslös art, avsett betydande värde eller inneburit synnerligen kännbar skada.



ΕΤΟΙΜΑΣΟΥ

Από την Οθόνη Τίτλου διάλεξε «Επιλογές» για να εμφανίσεις πέντε νέες επιλογές.

ΕΠΙΛΟΓΕΣ

Χρησιμοποίησε τις επιλογές Εφέ (Effects) και Μουσική (Music) για να αλλάξεις την ισορροπία της έντασης για τα ηχητικά εφέ και τη μουσική κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού. Η επιλογή Λειτουργία Μουσικής (Music Mode) σου επιτρέπει να διαλέξεις ανάμεσα σε Ραδιόφωνο (Radio) (οι ραδιοφωνικοί σταθμοί αλλάζουν αυτόματα όταν αλλάξεις αυτοκίνητα) και Συνεχής (Constant) (το CD μουσικής παίζει από το πρώτο ως το τελευταίο κομμάτι). Χρησιμοποίησε την επιλογή Κείμενο (Text) για να αλλάξεις την ταχύτητα του κειμένου που εμφανίζεται κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού.

ΔΙΑΛΕΞΕ ΑΤΟΜΟ

Πριν πέσεις με τα μούτρα στη δράση, διάλεξε τον ρόλο ενός από τους τέσσερις τύπους που θα αναλάβεις, μιας και είναι ο μόνος τρόπος να παρακολουθήσεις τα εγκληματικά κατορθώματά σου (δηλαδή το σκορ σου).

ΠΩΣ ΠΑΙΖΕΤΑΙ

Η ζωή σου ως εγκληματίας ξεκινάει στη Liberty City, σε μια περιοχή που ονομάζεται South Park. Για τη δική σου διευκόλυνση θα λάβεις ένα καθαρό αυτοκίνητο. Στο GTA δεν θα ασχοληθείς μόνο με την κλοπή αυτοκινήτων, το πάτημα αθών πεζών, τη δολοφονία αστυνομικών και τη διαφυγή της σύλληψης. Έχεις να κάνεις πολύ περισσότερα... να κάνεις δουλειές για τη Μαφία ώστε να ανέβεις στην ιεραρχία και από απλό κλεφτρόνι να γίνεις μέλος της πιο ισχυρής οικογένειας στην πόλη. Έχει τα μάτια σου ανοιχτά για ύποπτα οχήματα και τηλέφωνα: κάποια από αυτά ενεργοποιούν μυστικές δουλειές και κάποιες φορές είναι η μόνη μέθοδος διαφυγής από μια πόλη. Έχεις τα κότσια να το τραβήξεις μέχρι τέλους;

Η ΖΩΗ ΣΤΗΝ ΠΟΛΗ

Οι ολοζώντανες πόλεις του GTA είναι γεμάτες τόσο με αθώους πεζούς, όσο και εγκληματικά καθάρματα, αλλά παράλληλα διαθέτουν και τις υπηρεσίες της αστυνομίας και των ασθενοφόρων. Οι διασώστες προσπαθούν να φροντίσουν τα τραύματα όλων των πεζών και οι μπάτσοι πληρώνονται για να έχουν τον νου τους σε καθάρματα σαν κι εσένα.

Ευτυχώς έχεις ένα φορητό Σκάνερ Αστυνομικών Συχνοτήτων (Police Radio Scanner) για να ακούς τις αναφορές της αστυνομίας σχετικά με τα εγκλήματά σου. Παρεμπιπτόντως, όλα τα οχήματα πιάνουν έναν ή περισσότερους τοπικούς ραδιοφωνικούς σταθμούς.

ΞΕΦΕΥΓΟΝΤΑΣ ΑΠΟ ΟΛΑ

Στην αρχή κάθε πίστας της πόλης μαθαίνεις πόσους βαθμούς πρέπει να συγκεντρώσεις για να νικήσεις (ο καλύτερος τρόπος για να σκοράρεις είναι να ολοκληρώσεις δουλειές της Μαφίας). Συγκέντρωσε αρκετούς βαθμούς για να ολοκληρώσεις μια πίστα και η κατάστασή σου καταγράφεται μαζί με μια σειρά από στατιστικά που έχουν σχέση με τις επιδόσεις, για σιγουριά.

ΔΟΞΑ Η ΘΑΝΑΤΟΣ

Όταν πεθαίνεις και μεταφέρεσαι στο πλησιέστερο νοσοκομείο, χάνεις όλα σου τα όπλα, αλλά διατηρείς τον Πολλαπλασιαστή Μπόνους (Bonus Multiplier). Αν, ωστόσο, συλληφθείς, μεταφέρεσαι στο πλησιέστερο Αστυνομικό Τμήμα και σου επιτρέπουν να επιστρέψεις στους δρόμους με το Επίπεδο Καταζητούμενου (Wanted Level) στο μηδέν... με αντάλλαγμα όλα σου τα όπλα και τον μισό Πολλαπλασιαστή Μπόνους (διατηρείς το σκορ σου).

ΠΡΟΚΑΘΟΡΙΣΜΕΝΟΣ ΧΕΙΡΙΣΜΟΣ

Κουμπί LEFT:	Στρίψε Αριστερά
Κουμπί RIGHT:	Στρίψε Δεξιά
Κουμπί CROSS:	Μπροστά
Κουμπί TRIANGLE:	Πίσω
Κουμπί SQUARE:	Μπες/Βγες
Κουμπί CIRCLE:	Επίθεση
Κουμπί SELECT:	Βομβητής/Τελευταίο Μήνυμα
Κουμπί START:	Παύση
Κουμπί L1:	Επόμενο όπλο
Κουμπί L2:	Προηγούμενο όπλο
Κουμπί R1:	Φρένο
Κουμπί R2:	Ειδικό
Κουμπί CROSS + κουμπί R1 =	Κάνε άλμα πάνω από οχήματα όταν κινείσαι με τα πόδια

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: υπάρχουν διαθέσιμες τέσσερις ακόμα διατάξεις κουμπιών.

ΜΙΑ ΣΥΝΗΘΙΣΜΕΝΗ ΣΚΗΝΗ

Η μεταφορά της ειδεχθούς συμπεριφοράς σου στην οθόνη σου είναι μια προσφορά του ελικοπτήρου DMA News που πετάει ψηλά πάνω από την πόλη. Να τι θα δεις κατά τη διάρκεια του παιχνιδιού...

BOMBΗΤΗΣ
ΟΝΟΜΑ ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΟΥ
ΚΕΡΜΑΤΟΤΗΛΕΦΩΝΟ
ΠΟΡΤΑ ΓΚΑΡΑΖ
ΜΗΝΥΜΑΤΑ
ΕΠΙΠΕΔΟ ΚΑΤΑΖΗΤΟΥΜΕΝΟΥ
ΖΩΕΣ

ΟΝΟΜΑ ΠΕΡΙΟΧΗΣ
ΠΟΛΛΑΠΛΑΣΙΑΣΤΗΣ ΜΠΟΝΟΥΣ
ΤΟ ΣΚΟΡ ΣΟΥ
ΒΕΛΟΣ ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ
ΒΟΗΘΕΙΑ!
ΟΠΛΟ
ΚΙΒΩΤΙΟ

ΟΝΟΜΑ ΠΕΡΙΟΧΗΣ

Η περιοχή όπου βρίσκεσαι (έχε υπόψιν ότι κάποιες περιοχές δεν έχουν όνομα).

ΚΕΡΜΑΤΟΤΗΛΕΦΩΝΟ

Πήγαινε σε ένα κερματοτηλέφωνο που κουδουνίζει και απάντα – ίσως σου δώσει κάποια σημαντική δουλειά της Μαφίας.

ΜΗΝΥΜΑΤΑ

Όταν λαμβάνεις οδηγίες μέσω τηλεφώνου, το κείμενο του μηνύματος θα εμφανιστεί στο κάτω μέρος της οθόνης. Πάτα το κουμπί SELECT για να προβάλλεις το τελευταίο μήνυμα που έλαβες.

ΒΟΜΒΗΤΗΣ

Οι σημερινοί εύποροι νεαροί εγκληματίες γνωρίζουν ότι ο βομβητής είναι πολύτιμος για όσους θέλουν να είναι διαρκώς ενήμεροι για τις τιμές των μετοχών, τα μηνύματα, τις συμβουλές και τις παράνομες δραστηριότητες. Πάτα το κουμπί SELECT για να επαναλάβεις το τελευταίο μήνυμα βομβητή που έλαβες.

ΕΠΙΠΕΔΟ ΚΑΤΑΖΗΤΟΥΜΕΝΟΥ

Όσο περισσότερα εγκλήματα διαπράττεις, τόσο περισσότερο θα θέλουν οι μπάσοι να σε μαντρώσουν στη στενή. Αυτή η χρήσιμη ένδειξη εμφανίζει πόσο προσεκτικά θα πρέπει να κινείσαι.

ΤΟ ΣΚΟΡ ΣΟΥ

Λαμβάνεις βαθμούς για κάθε έγκλημα που διαπράττεις.

ΠΟΛΛΑΠΛΑΣΙΑΣΤΗΣ ΜΠΟΝΟΥΣ

Οι βαθμοί του σκορ σου πολλαπλασιάζονται από τον Πολλαπλασιαστή Μπόνους.

ΖΩΕΣ

Αρχίζεις με τέσσερις, αλλά στην πορεία μπορείς να αποκτήσεις περισσότερες.

ΒΕΛΟΣ ΑΠΟΣΤΟΛΗΣ

Το κίτρινο βέλος δείχνει την ευρύτερη περιοχή όπου βρίσκεται ο στόχος σου.

ΟΝΟΜΑ ΑΥΤΟΚΙΝΗΤΟΥ

Δείχνει τον τύπο αυτοκινήτου που οδηγείς.

ΟΠΛΟ

Το όπλο που τυχαίνει να έχεις στην κατοχή σου εκείνη τη στιγμή, είτε είναι πιστόλι, πολυβόλο, φλογοβόλο, εκτοξευτής ρουκετών... ή οι γροθιές σου.

ΠΟΡΤΑ ΓΚΑΡΑΖ

Δοκίμασε να περάσεις μέσα από μία μόνο όταν είναι ανοιχτή.

ΚΙΒΩΤΙΟ

Στις πόλεις υπάρχουν διάσπαρτα διάφορα τέτοια κιβώτια που περιέχουν κάποιου είδους Ειδικό Αντικείμενο όπως όπλο, Θωράκιση Σώματος (αντέχει τρεις βολές), Κλειδί Δωρεάν Εξόδου Από Τη Φυλακή (Get Outta Jail Free Key) (σε πιάνουν και σε αφήνουν να φύγεις χωρίς να χάσεις τον Πολλαπλασιαστή Μπόνους ΚΑΙ τα όπλα σου) και Δωροδοκία Αστυνομικού (Police Bribe) (ακυρώνει αμέσως το Επίπεδο Καταζητούμενου). Για να ανοίξεις ένα τέτοιο κιβώτιο και να αποκαλύψεις το περιεχόμενό του το μόνο που έχεις να κάνεις είναι να το σπάσεις με τις γροθιές, ένα όπλο ή ένα όχημα.

ΒΟΗΘΕΙΑ!

Βρίσκονται σε σημεία-κλειδιά σε ολόκληρη την πόλη. Πέσε πάνω σε ένα για να λάβεις χρήσιμες συμβουλές.

ΣΤΑΜΑΤΑ!

Είναι καλό να κάνεις ένα δεκάλεπτο διάλειμμα κάθε μία ώρα παιχνιδιού, οπότε σταμάτα για λίγο τη δράση... Πάτα το κουμπί START για να παγώσεις τη δράση και δεξ πόσους βαθμούς χρειάζεσαι για να ολοκληρώσεις την πίστα.

Για να επανέλθεις στο παιχνίδι το μόνο που χρειάζεται να κάνεις, είναι να πατήσεις το κουμπί START.

HAZIR OLUN

Beş yeni seçeneđi görmek için Giriş Ekranında (Title Screen) "Seçenekler" (Options)'i seçin.

SEÇENEKLER

Oyun sırasında çalan ses efektlerinin ve müziğın ses seviyesini deđiştirmek için Efektler (Effects) ve Müzik (Music) seçeneklerini kullanın. Müzik Modu (Music Mode) sizin Radyo (radyo istasyonları, araç deđiştirdiğinizde otomatik olarak deđişir) ve Sabit (CD müziği ilk parçadan başlayarak son parçaya kadar çalar) arasında seçim yapmanıza olanak tanır. Oyun sırasında gösterilen metnin hızını deđiştirmek için Metin (Text) ayarını kullanın.

KIŞI SEÇİN

Aksiyona atılmadan önce, dört harika karakterden birinin hikâyesini oynamak için seçim yapın. Canice başarılarınızın kaydını tutmanın tek yolu budur (eh, puanınızı da bir yere not edin).

NASIL OYNANIR

Suç hayatınız, Liberty City'de South Park adı verilen bir bölgeye ayak basmanızla başlar. İşinizi kolaylaştırmak üzere size temiz bir araç tahsis edilir. GTA hayatında araç çalmaktan, masum yayaların üzerinden geçmekten, polisleri vurmaktan ve kanunun pençesinden kaçmaktan çok daha fazlası var. Fakat o kadar da fazla deđil... Çaylak bir otomobil hırsızından, şehrin en büyük ve en güçlü ailesinin bir üyesi olmaya yükselirken basamakları daha hızlı çıkmak için The Mob'un işlerini halledin. Şüpheli araçları ve telefonları gözetin: Bazıları gizli görevler içeriyor ve bazen bir şehirden kaçabilmenin tek yolu onlar. Sonuna kadar gidecek yüreğiniz var mı?

ŞEHİR HAYATI

GTA'nın masum yayalar ve azılı suçluların karışımından oluşan tam işlevsel şehirleri ayrıca polis ve ambulans hizmetlerini de barındırıyor. Sağlık görevlileri yaralanmış bütün yayalara yardıma koşarken, polisler ise sizin gibi bir pisliğe dikkatini vermek için maaş alıyor.

Neyse ki suçlarınızla alakalı polis konuşmalarını dinlemek için taşınabilir bir Polis Telsizi Tarayıcınız var. Ayrıca tüm araçlarda yerel radyo istasyonlarının biri ya da birkaçı çekiyor.

HER ŞEYDEN YAKANIZI KURTARIN

Her şehir etabının başlangıcında, kazanmak için ne kadar puan gerektiği size bildirilecek (puan toplamının en iyi yolu Mob görevlerini tamamlamaktır). Bir etabı tamamlamak için yeterli puanı toplayın. Buna ek olarak, performansınızla alakalı istatistiklerle birlikte durumunuz da kaydedilir.

ÖLÜM YA DA ŞAN

Öldüğünüzde ve en yakın hastaneye götürüldüğünüzde tüm silahlarınızı kaybeder ama Bonus Çarpanı (Bonus Multiplier) kaybetmezsiniz. Tutuklandığınızda ise en yakın Polis Karakoluna (Police Station) götürülürsünüz ve Aranma Seviyenizin (Wanted Level) sıfırlanmasıyla yeniden salıverilirsiniz. Tabii ki bunun karşılığında tüm silahlarınız ve Bonus Çarpanın yarısı gider (puanınız gitmez).

VARSAYILAN KONTROLLER

LEFT düğmesi:	Sola Dön
RIGHT düğmesi:	Sağa Dön
CROSS düğmesi:	İleri Git
TRIANGLE düğmesi:	Geri Git
SQUARE düğmesi:	Gir/Çık
CIRCLE düğmesi:	Saldır
SELECT düğmesi:	Çağrı Cihazı/Son Mesaj

START düğmesi:	Durdur
L1 düğmesi:	Sonraki silah
L2 düğmesi:	Önceki silah
R1 düğmesi:	Frenle
R2 düğmesi:	Özel
CROSS düğmesi + R1 düğmesi =	Yayayken araçların üzerinden atlayın
NOT:	Dört düğme konfigürasyonu daha mevcuttur.

TIPIK BİR GÖRÜNTÜ

Kötü davranışlarınız, şehrin üzerinde uçan DMA News helikopteri sayesinde ekranınıza yansıtılır. Oyun sırasında şunları görebilirsiniz:

ÇAĞRI CİHAZI
ARAÇ İSMİ
ANKESÖRLÜ TELEFON
AÇILIR KAPI
MESAJLAR
ARANMA SEVİYESİ
CANLAR
BÖLGE İSMİ
BONUS ÇARPAN
PUANINIZ
GÖREV OKU
HAYULP!
SİLAH
SANDIK

BÖLGE İSMİ

Bulduğunuz konum (bazı bölgelerin ismi yoktur).

ANKESÖRLÜ TELEFON

Çalan bir ankesörlü telefonu açmak için üstüne doğru yürüyün. Önemli bir Mob görevi alabilirsiniz.

MESAJLAR

Telefon aracılığıyla talimatlar alırken ekranın en altında mesaj metni belirir. Aldığınız son mesajı görüntülemek için SELECT düğmesine basın.

ÇAĞRI CİHAZI

Günümüzün refah içindeki genç suçluları bir çağrı cihazının hisse fiyatlarından, tüyolardan, ipuçlarından ve yasa dışı işlerden geri kalmamak için ne kadar önemli olduğunu bilirler. Aldığınız son çağrı cihazı mesajını tekrarlamak için SELECT düğmesine basın.

ARANMA SEVİYESİ

Ne kadar çok suç işlerseniz, kuru kıcınızı paketlemek isteyen o kadar çok polis karşınıza çıkar. Bu faydalı gösterge, ne kadar dikkatli olmanız gerektiğini gösterir.

PUANINIZ

İşlediğiniz her suç için puan kazanırsınız.

BONUS ÇARPAN

Kazandığınız tüm puanlar Bonus Çarpan (Bonus Multiplier) ile çarpılır.

CANLAR

Oyuna dört canla başlarsınız ama ekstra canlar da mevcuttur.

GÖREV OKU

Sarı ok, planlanan hedefinizin genel olarak yönünü gösterir.

ARAÇ İSMİ

Bindiğiniz aracın türünü gösterir.

SİLAH

Tabanca, makineli tüfek, alev makinesi, roketatar ve hatta yumruk gibi o anda elinizde bulunan mevcut silahı gösterir.

AÇILIR KAPI

Sadece açık olduğunda aracınızla içine girin.

SANDIK

Şehirlerde etrafa dağılmış şekilde içinde silah, Çelik Yelek (üç defa vurulmaktan korur), Hapisten Kurtuluş Anahtarı (Get Outta Jail Free Key - tutuklandığınızda Bonus Çarpan VE silahınızı kaybetmeden salıverilirsiniz) ve Polis Rüşveti (Police Bribe - Aranma Seviyenizi anında iptal eder) gibi bir Özel Eşya içeren sandıklar bulunur. Yumruğunuz, silahınız veya aracınızla bir sandığı kolayca kırarak sandığın içindekini ortaya çıkarabilirsiniz.

HAYULP!

Şehirde en önemli noktalarda bulunur. Faydalı tavsiyeler için bir tanesine çarpın.

ORADA DUR!

Oynarken geçen her saat başına 10 dakikalık ara vermek iyidir, bu yüzden aksiyonu bir süreliğine durdurun... Aksiyonu durdurmak için START düğmesine basın ve etabı tamamlamak için kaç puan daha gerektiğini görün.

Aksiyon durdurulmuşken oyuna devam etmek için START düğmesine basın.

OYUNDAN ÇIK

Oyununuzu durdurmak için START düğmesine basın. "Oyundan Çık (Quit Game)" seçeneğini seçin, CIRCLE düğmesine basın ve sonra START düğmesine basarak Giriş (Title) ekranına çıkın.

487h (a) Taşıt Kanunu'nun 432. Paragrafında belirtildiği gibi herhangi bir motorlu taşıtı, Taşıt Kanunu'nun 619. Paragrafında belirtildiği gibi herhangi bir treyleri, Taşıt Kanunu'nun 527. Paragrafında belirtildiği gibi herhangi bir özel inşaat ekipmanını ya da Limanlar ve Seyir Kanunu'nun 28. Paragrafında belirtildiği gibi herhangi bir deniz aracını kasıtlı bir şekilde çalan ya da alan her şahıs Araç Hırsızlığından suçludur. Hüküm giymesi üzerine eyalet hapisanesinde 16 ay ya da iki veya üç yıl hapisle; ya da on bin dolardan (\$10,000) yüksek olmayacak şekilde bir cezaıyla veya her ikisiyle; ya da bir yılı aşmayacak şekilde bir şehir hapisanesinde hapisle veya bin dolardan (\$1,000) yüksek olmayacak şekilde bir cezaıyla veya her ikisiyle cezalandırılacaktır.



PŘIPRAVTE SE

Na úvodní obrazovce vyberte Nastavení (Options) a vyvolejte tak pět nových možností.

NASTAVENÍ

Pomocí voleb Efekty (Effects) a Hudba (Music) můžete během hry měnit vyvážení hlasitosti zvukových efektů a hudby. Hudební režim (Music Mode) vám umožňuje vybírat mezi možnostmi Rádio (Radio – rádiové stanice se budou měnit automaticky při přesezení mezi auty) a Konstantní (Constant – hudba se bude přehrávat od první skladby po poslední). Volba Text (Text) slouží ke změně rychlosti zobrazování textu při hře.

VÝBĚR OSOBY

Než se vrhnete do akce, vyberte si, za kterého ze čtyř týpků chcete hrát. Jedině tak bude možné sledovat vaše zločinecké úspěchy (a tím pádem i skóre).

JAK HRÁT

Svůj život zločince začínáte jako chodec ve čtvrti South Park v Liberty City. Abyste měli začátek pohodlnější, je pro vás připraven čistý vůz. V GTA nejde jenom o kradení aut, přejíždění nevinných chodců, střílení poldů a unikání dlouhé ruce zákona. Na druhou stranu je však přesně tohle hlavní náplní hry... Plňte úkoly pro gang (The Mob) a urychlete tak svůj postup od zlodějíčka aut po člena nejmocnější rodiny ve městě. Vyhledávejte podezřele vypadající vozidla a telefony. Některé z nich vám zpřístupní tajné úkoly a občas jsou také jediným prostředkem, jak vypadnout z města. Máte odvahu na to, abyste se dostali až na vrchol?

MĚSTSKÝ ŽIVOT

V plně funkčních městech GTA se vzájemně mísí nevinní chodci a zločinecká pakáž. Nechybí zde ani policejní a záchrané složky. Sanitky se budou snažit zachraňovat zraněné chodce a poldové jsou placeni za to, aby šli po krku darebákům, jako jste vy.

Naštěstí u sebe vždy máte přenosný skener policejních vysílaček, a tak můžete odposlouchávat policejní hlášení o všech vašich zločinech.

UTEČTE OD TOHO VŠEHO

Na začátku každého města dostanete informaci, kolik bodů potřebujete k vítězství (nejlepší způsob, jak skórovat, je plnit úkoly pro gang). Když získáte dostatek bodů k dokončení fáze, bude vaše postavení zaznamenáno a spolu s ním také všechny související statistiky.

SMRT, NEBO SLÁVU

Když zemřete, dostanete se do nejbližší nemocnice. Přijdete o všechny své zbraně, ale zachováte si bonusový násobič (Bonus Multiplier). Když vás zatknou, budete propuštěni u nejbližší policejní stanice s tím, že vaše úroveň hledanosti (Wanted Level) bude vynulována... Musíte za to však zaplatit všemi svými zbraněmi a polovinou bonusového násobiče (skóre si můžete ponechat).

VÝCHOZÍ OVLÁDÁNÍ

Tlačítko LEFT:	Odbočit doleva
Tlačítko RIGHT:	Odbočit doprava
Tlačítko CROSS:	Dopředu
Tlačítko TRIANGLE:	Dozadu
Tlačítko SQUARE:	Nastoupit / vystoupit
Tlačítko CIRCLE:	Zaútočit
Tlačítko SELECT:	Pager / Poslední zpráva
Tlačítko START:	Pozastavit
Tlačítko L1:	Další zbraň
Tlačítko L2:	Předchozí zbraň
Tlačítko R1:	Brzda
Tlačítko R2:	Speciální
Tlačítko CROSS + tlačítko R1 =	Přeskočit vozidlo při peším pohybu

POZNÁMKA: K dispozici jsou další čtyři konfigurace tlačítek.

TYPICKÁ SCÉNA

Své podlé chování můžete sledovat díky přenosu z vrtulníku DMA News, který létá vysoko nad městem. Během hry uvidíte asi tohle...

PAGER
NÁZEV AUTA
TELEFONNÍ BUDKA
GARÁŽOVÁ VRATA
ZPRÁVY
ÚROVEŇ HLEDANOSTI
ŽIVOTY
NÁZEV OBLASTI
BONUSOVÝ NÁSOBIČ
VAŠE SKÓRE
ŠÍPKA MISE
HAYULP!
ZBRAŇ
BEDNA

NÁZEV OBLASTI

Vaše současná pozice (několik oblastí žádný název nemá).

TELEFONNÍ BUDKA

Když přijdete ke zvonící budce a zvednete sluchátko, můžete dostat důležitý úkol pro gang.

ZPRÁVY

Když dostanete pokyny po telefonu, objeví se v dolní části obrazovky textová zpráva. Stiskem tlačítka SELECT zobrazíte poslední přijatou zprávu.

PAGER

Dnešní bohatí mladí zločinci vědí, že pager je nezbytný k tomu, aby měl člověk přehled o aktuálních cenách akcií, radách, tipech a ilegálních úkolech. Stiskem tlačítka SELECT zopakujete naposledy přijatou zprávu na pageru.

ÚROVEŇ HLEDANOSTI

Čím více zločinů spácháte, tím více poldů bude chtít zavřít vaši všivou zadnici za mříž. Tento užitečný indikátor vám sděluje, jak moc musíte být opatrní.

VAŠE SKÓRE

Za každý spáchaný zločin získáváte body.

BONUSOVÝ NÁSOBIČ

Všechny body, které získáte, jsou vynásobeny bonusovým násobičem.

ŽIVOTY

Na začátku máte čtyři životy, ale můžete získat i další.

ŠÍPKA MISE

Tato žlutá šípka vám ukazuje přibližný směr ke kýženému cíli.

NÁZEV AUTA

Zobrazuje typ auta, ve kterém sedíte.

ZBRAŇ

Aktuální zbraň, kterou zrovna držíte v ruce. Může se jednat o pistoli, kulomet, plamenomet, raketomet... nebo pěst.

GARÁŽOVÁ VRATA

Projíždějte jenom těmi otevřenými.

BEDNA

Po městě jsou rozmístěny tyto kontejnery, v nichž najdete nějaký speciální předmět, například zbraň, neprůstřelnou vestu (vydrží tři zásahy), klíč od vězení (když vás zatknou, dostanete se ven s bonusovým násobičem i zbraněmi) a uplacení policie (policie vás okamžitě přestane hledat). Bednu otevřete pěstí nebo zbraní, případně přes ni můžete přejet autem.

HAYULP!

Nachází se na klíčových místech města. Když do tohoto objektu vrazíte, získáte užitečné rady.

OKAMŽIK!

Po každé hodině hraní je dobré dát si na 10 minut přestávku... Stiskem tlačítka START hru pozastavíte a uvidíte, kolik bodů ještě musíte získat k dokončení aktuální fáze hry.

Když je hra pozastavena, můžete stiskem tlačítka START hru obnovit.

KONEC HRY

Stiskem tlačítka START můžete pozastavit hru. Na úvodní obrazovku se dostanete tím, že vyberete možnost Konec hry (Quit Game), stisknete tlačítko CIRCLE a poté tlačítko START.

487h (a) Osoba, která se zločinně zmocní jakéhokoli motorového vozidla definovaného v článku 432 Zákona o motorových vozidlech, přívěsu definovaného v článku 619 Zákona o motorových vozidlech, zvláštního stavebního vybavení definovaného v článku 527 Zákona o motorových vozidlech nebo jakéhokoli plavidla definovaného v článku 28 Zákona o přístavech a mořeplavbě, se dopouští zločinu krádeže dopravního prostředku (Grand Theft Auto), za což bude po prokázání činu potrestána uvězněním ve státní věznici na 16 měsíců, nebo dva či tři roky, nebo pokutou do výše deseti tisíc dolarů (10 000 \$), nebo oběma tresty, případně uvězněním v okresní věznici na nejdéle jeden rok, nebo pokutou do výše jednoho tisíce dolarů (1 000 \$), nebo oběma tresty.



KÉSZÜL FEL

A nyitóképernyőn válaszd az „Options” (Beállítások) pontot az öt új lehetőség előhívásához.

BEÁLLÍTÁSOK

Az Effects and Music (Effektek és zene) beállításokkal adhatod meg a játék közbeni hanghatások és a zene hangerőegyensúlyát. A Music Mode (Zene mód) lehetővé teszi, hogy válassz a Radio (a rádióadók automatikusan változnak, amikor autót váltasz) és Constant (Állandó – a CD zenéje szól az elsőtől az utolsó számig) beállítás között. A Text (Szöveg) segítségével változtathatod meg a játékban a szöveg megjelenítésének sebességét.

VÁLASSZ VALAKIT

Mielőtt belevágnál, válaszd a négy menő srác egyikét a játékra – ez az egyetlen módja, hogy nyomon kövesd a sötét üzelmeid eredményeit (nézd csak meg a pontszámod).

A JÁTÉK MENETE

A bűnözői életed gyalogosan kezdődik Liberty Cityben, a South Park nevű területen. A kényelmed érdekében kapsz egy tiszta autót. A GTA többről szól, mint a kocsik ellopása, az ártatlan gyalogosok elgázolása, a rendőrökre való lövöldözés és a rendfenntartó erők buzgó elkerülése. De nem sokkal többről... Végezz el melókat a maffiának, hogy felgyorsítsd a felemelkedésed közönséges zöldfülű furikázóból a város legnagyobb hatalmú családjának tagjává. Figyelj a gyanús járművekre és telefonokra: némelyik titkos melót ad, és néha ezek nyújtják az egyetlen lehetőséget a városból való menekülésre. Elég tőkös vagy, hogy végigcsináld?

VÁROSI ÉLET

A GTA teljesen valószerűen működő városaiban az ártatlan járókelőkkel elvegyült mocskos bűnözők tömegén kívül rendőri és mentőszolgálatot is találsz. A mentőorvosok megpróbálják ellátni az összes sérült járókelőt, a zsarukat viszont azért fizetik, hogy az olyan alja népre figyeljenek, amilyen te is vagy.

Szerencsére van nálad egy hordozható rendőrségi rádiószkenner, hogy behallgathass a bűneidről szóló rendőrségi jelentésekbe. Véletlenül minden jármű fog egy vagy több helyi rádióadót.

HÚZZ EL EBBŐL AZ EGÉSZBŐL

Minden városi szakasz elején megtudod, hány pontra lesz szükséged, hogy nyerj (pontok gyűjtésére a maffiamelők teljesítése a legjobb). Szerezz elegendő pontot, hogy teljesítsd a szakaszt, és az állapotod feljegyzésre kerül egy sor teljesítménystatisztikával együtt.

HALÁL VAGY DICSŐSÉG

Ha meghalsz és elvisznek a legközelebbi kórházba, elveszíted minden fegyvered, de megtartod a pontszámszorózódat (Bonus Multiplier); ha viszont letartóztatnak, akkor a legközelebbi rendőrségre kerülsz, és lenullázott körözési szinttel engednek vissza az utcára... cserébe az összes fegyveredért és a pontszámszorózó feléért (a pontszámot megtarthatod).

ALAPÉRTELMEZETT VEZÉRLÉS

LEFT gomb:	Fordulás balra
RIGHT gomb:	Fordulás jobbra
CROSS gomb:	Előre
TRIANGLE gomb:	Hátra
SQUARE gomb:	Beszállás/Kiszállás
CIRCLE gomb:	Támadás

SELECT gomb:	Személyhívó/Utolsó üzenet
START gomb:	Szünet
L1 gomb:	Következő fegyver
L2 gomb:	Előző fegyver
R1 gomb:	Fékezés
R2 gomb:	Speciális
CROSS gomb + R1 gomb =	átugrás járművek felett gyalog
MEGJEGYZÉS: Négy másik gombkiosztás is elérhető.	

JELLEMZŐ JELENET

Sötét üzelmeid a magasan a város fölött köröző DMA híradós helikopternek köszönhetően kerülnek a képernyődre. Erre számíthatsz a játék során...

SZEMÉLYHÍVÓ
 KOCSI NEVE
 TELEFONFÜLKE
 GARÁZSKAPU
 ÜZENETEK
 KÖRÖZÉSI SZINT
 ÉLETEK
 TERÜLET NEVE
 PONTSZÁMSZORZÓ
 A PONTSZÁMOD
 KÜLDETÉSNYÍL
 HAYULP!
 FEGYVER
 LÁDA

TERÜLET NEVE

Jelenlegi helyzeted (figyeld meg, hogy néhány területnek nincs neve).

TELEFONFÜLKE

Menj oda egy csengő telefonhoz, hogy felvedd – lehet, hogy kapsz egy fontos maffiamelót.

ÜZENETEK

Ha utasításokat kapsz telefonon keresztül, az üzenet szövege megjelenik a képernyő alján. Nyomd meg a SELECT gombot a legutóbb kapott üzenet megjelenítéséhez.

SZEMÉLYHÍVÓ

A mai jó módú bűnözők tudják, hogy a személyhívó elengedhetetlen, hogy naprakészek legyenek a részvényárfolyamokkal, tippekkel és illegális melókkal kapcsolatban. Nyomd meg a SELECT gombot a személyhívóra érkezett legfrissebb üzenet megismétléséhez.

KÖRÖZÉSI SZINT

Minél több bűncselekményt követsz el, annál több zsarú akarja majd szétrúgni a ványadt segged. Ez a jó kis kijelző mutatja, mennyire kell óvatosnak lenned.

A PONTSZÁMOD

Pontokat kapsz minden elkövetett bűncselekmény után.

PONTSZÁMSZORZÓ

Minden megszerzett pontodat megszorozzuk a pontszámszorzóval.

ÉLETEK

Négy étellel indulsz, de lehet extrákat szerezni.

KÜLDETÉSNYÍL

A sárga nyíl mutatja a keresett célpontod általános irányát.

KOCSI NEVE

Megmutatja a kocsni típusát, amiben ülsz.

FEGYVER

A jelenlegi fegyver, amely éppen a birtokodban van, legyen az pisztoly, gépfegyver, lángszóró, rakétavető... vagy az öklöd.

GARÁZSKAPU

Csak akkor próbáld meg áthajtani rajta, ha nyitva van.

LÁDA

Városszerte elszórva számos tároló található, bennük valamilyen különleges tárgy, például fegyver, testpáncél (három lövést is kivéd), a börtönből való szabadulás kulcsa (bevarrnak és kiengednek, ráadásul a pontszámorzód ÉS a fegyvereid is megmaradnak) és rendőrségi kenőpénz (azonnal törli a körözési színtedet). Simán csak használd az öklödöt, a fegyveredet vagy egy járművet, hogy kinyisd a ládát és megnézd a tartalmát.

HAYULP!

Városszerte kulcspozíciókban találsz. Gázold le valamelyiket hasznos tanácsért.

CSAK ÓVATOSAN!

Jól teszed, ha minden játékkal töltött óra után 10 perc szünetet tartasz, szóval állj le egy kicsit a pörgéssel... Nyomd meg a START gombot, hogy szüneteltessd a játékot és megnézd az emlékeztetőt, hogy hány pont szükséges még a szakasz teljesítéséhez.

Nyomd meg a START gombot a szünet közben, ha folytatni akarsz a játékot.

KILÉPÉS A JÁTÉKBÓL

Nyomd meg a START gombot a játék szüneteltetéséhez. Válaszd a „Quit Game” (Kilépés a játékból) pontot, és nyomd meg a CIRCLE, majd a START gombot, hogy kilépj a nyitóképernyőre.

487h (a) Bármilyen személy, aki bűncselekmény keretében eltulajdonít vagy birtokba vesz bármilyen gépjárművet (a Gépjárművekről szóló törvény 432. paragrafusa alapján), bármilyen vontatójárművet (a Gépjárművekről szóló törvény 619. paragrafusa alapján), bármilyen különleges építkezési eszközt (a Gépjárművekről szóló törvény 527. paragrafusa alapján) vagy bármilyen vízi járművet (a Kikötőkről és hajózásról szóló törvény 28. paragrafusa alapján), az bűnös autólopás bűnében, és állami büntetés-végrehajtó intézményben 16 hónap, illetve két vagy három év szabadságvesztésre ítéltető, vagy pénzbírsággal sújtható legfeljebb tízezer dollár (azaz 10 000 \$) összegig, illetve megyei büntetés-végrehajtó intézményben egy évig terjedő szabadságvesztésre ítéltető, vagy pénzbírsággal sújtható legfeljebb ezer dollár (azaz 1000 \$) összegig.



ПРИГОТВИ СЕ

От началния екран избири „Опции“, за да извикаш пет нови опции.

ОПЦИИ

Използвай опциите за ефекти и музика, за да промениш баланса на силата на звука за звуковите ефекти и музиката по време на игра. Музикалният режим ти позволява да избираш между „Радио“ (радио станциите автоматично ще се сменят, когато сменяш колите) и „Постоянна“ (CD музиката започва от първата песен и продължава до последната). Използвай „Текст“, за да промениш скоростта на показвания текст по време на възпроизвеждане.

ИЗБЕРИ ЧОВЕК

Преди да се отправиш към самото действие, избири да играеш с един от четирите предложени персонажа, тъй като това е единственият начин да следиш своите престъпни постижения (добре де, да отбележиш резултата си).

КАК ДА ИГРАЕШ

Престъпният ти живот започва като пешак в Града на свободата, в зона, която се нарича Южния парк. За твое удобство ще разполагаш с осигурена чиста кола. Но знай, че животът в GTA не е само крадене на коли, газене на невинни пешеходци, стрелба по ченгета и бягане от дългата ръка на закона. Макар че донякъде в това е същината... Изпълнявай поръчки за мафията, за да ускориш възхода си от нископоставен младши „сътрудник“ до член на най-голямата и могъща фамилия в града. Оглеждай се за подозрителни превозни средства и телефони: някои такива ти дават достъп до тайни задачи, а понякога са и единственият начин да избягаш от града. Но ще имаш ли топките да стигнеш докрай?

ГРАДСКИ ЖИВОТ

Пълни със смесица от невинни пешеходци и престъпни утайки, напълно функционалните градове на GTA също така включват обичайните градски услуги, например полицейско покритие и бърза помощ. И докато парамедиците се опитват да се погрижат за наранените пешеходци, на полицаите се плаща, за да обърнат внимание на боклуците като теб.

За щастие, разполагаш с преносим полицейски радио скенер, за да подслушваш полицейските честоти по време на престъпленията си. По една случайност всички превозни средства приемат една или повече от местните радио станции.

ИЗБЯГАЙ ОТ ВСИЧКО

В началото на всеки етап в града ще ти бъде казано колко точки ти трябва, за да спечелиш (най-добрият начин е да изпълняваш поръчки за мафията). Спечели достатъчно точки, за да завършиш етапа, и представянето ти ще бъде записано заедно с низ свързани статистики за архивите.

СЛАВА ИЛИ СМЪРТ

Когато умреш и бъдеш откаран до най-близката болница, ще изгубиш всичките си оръжия, но ще запазиш бонус мултипликатора си. Докато ако бъдеш арестуван, ще те отведат до близкия полицейски участък и после ще те пуснат пак на улицата, като нивото ти на издирван престъпник ще бъде занулено... но в замяна ще ти вземат всички оръжия и половината от бонус мултипликатора ти (резултатът, който можеш да запазиш).

КОНТРОЛИ ПО ПОДРАЗБИРАНЕ

Бутон LEFT:	Обръщане наляво
Бутон RIGHT:	Обръщане надясно
Бутон CROSS:	Напред
Бутон TRIANGLE:	Назад

Бутон SQUARE:	Влизане/излизане
Бутон CIRCLE:	Атака
Бутон SELECT:	Пейджър/последно съобщение
Бутон START:	Пауза
Бутон L1:	Следващо оръжие
Бутон L2:	Преишно оръжие
Бутон R1:	Спирачка
Бутон R2:	Специално
Бутон CROSS + бутон R1 =	Прескачане на превозните средства, докато си пеша

ЗАБЕЛЕЖКА: налични са четири други конфигурации на бутоните.

ОБИЧАЙНАТА СЦЕНА

Престъпното ти поведение ще бъде изведено на екрана благодарение на новинарския хеликоптер на DMA, който лети високо над града. Ето какво може да очакваш да видиш по време на игра ...

ПЕЙДЖЪР
ИМЕ НА КОЛАТА
УЛИЧЕН ТЕЛЕФОН
РОЛЕТНА ВРАТА
СЪОБЩЕНИЯ
НИВО НА ИЗДИРВАНЕ
ЖИВОТИ
ИМЕ НА ЗОНАТА
БОНУС МУЛТИПЛИКАТОР
ТВОЯТ РЕЗУЛТАТ

СТРЕЛКА ЗА МИСИЯТА

НАУУЛР!

ОРЪЖИЕ

САНДЪК

ИМЕ НА ЗОНАТА

Текущото ти местоположение (имай предвид, че няколко зони нямат име).

УЛИЧЕН ТЕЛЕФОН

Ако звъни, отиди и го вдигни – възможно е да получиш важна поръчка от мафията.

СЪОБЩЕНИЯ

Когато получиш инструкции по телефона, текстът на съобщението ще се покаже в долната част на екрана. Натисни бутона SELECT, за да изведеш последното получено съобщение.

ПЕЙДЖЪР

Днешните млади престъпници знаят, че пейджърът е безценна вещ, за да са в постоянно течение с цените на акциите, съвети, подсказки и незаконните задачи. Натисни бутона SELECT, за да повториш последното получено по пейджъра съобщение.

НИВО НА ИЗДИРВАНЕ

Колкото повече престъпления извършваш, толкова повече ченгетата ще се опитват да тикнат задника ти на топло. Този полезен индикатор ти показва доколко е добре да внимаваш.

ТВОЯТ РЕЗУЛТАТ

Печелиш точки за всяко извършено престъпление.

БОНУС МУЛТИПЛИКАТОР

Всички спечелени точки се умножават по бонус мултипликатора.

ЖИВОТИ

Започваш с четири, но можеш да спечелиш още.

СТРЕЛКА ЗА МИСИЯТА

Жълтата стрелка сочи общата посока към целта ти.

ИМЕ НА КОЛАТА

Показва какъв тип кола си взел.

ОРЪЖИЕ

Оръжието, което ползваш в момента, било то пистолет, автомат, огнехвъргачка, базаука... или просто юмрук.

РОЛЕТНА ВРАТА

Добре е да караш през тях само когато са отворени.

САНДЪК

Ще намериш доста такива маркирани сред градовете контейнери, които ще те снабдят с различни специални предмети, например оръжия, бронезилетки (удържат три изстрела), ключ за безплатно измъкване от затвора (ако те арестуват, ще бъдеш на свобода с непокътнати оръжия И запазен бонус мултипликатор) и полицейски подкупи (незабавно занулява нивото ти на издирване). Просто използвай оръжие или направо юмрука си, или пък ги счупи с колата, за да отвориш сандъците и да видиш какво се крие вътре.

НАУУLP!

Намират се на ключови места из града. Сгази някое за полезен съвет.

УСПОКОЙ ТЕМПОТО!

Добре е да правиш по 10 минути почивка на всеки час игра, така че си почини малко... Натисни бутона START, за да спреш действието и да видиш колко точки ти трябва, за да завършиш етапа.

Натисни бутона START по време на пауза, за да подновиш играта.

ИЗХОД ОТ ИГРАТА

Натисни бутона START, за да превключиш играта на пауза. Избери „Изход от играта“, натисни бутона CIRCLE и натисни бутона START, за да излезеш до началния екран.

487h (a) Всяко лице, което противозаконно отнеме каквото и да било моторно превозно средство, както е посочено в Раздел 432 от Кодекса за превозни средства, или каквато и да било форма на ремарке, както е посочено в Раздел 619 от Кодекса за превозни средства, каквото и да било специално строително оборудване, както е посочено в Раздел 527 от Кодекса за превозни средства, или каквото и да било плавателен съд, както е посочено в Раздел 28 от Кодекса за пристанищата и навигацията, е виновно за незаконно отнемане на превозно средство (Grand Theft Auto), и при осъждане за която ще бъде наказано с лишаване от свобода в щатски затвор за 16 месеца или две или три години, или глоба от не повече от десет хиляди долара (10 000 \$), или и двете, или от лишаване от свобода в областен затвор за не по-дълго от една година или глоба от не повече от хиляда долара (1000 \$), или и двете.



PRIPRAVTE SA

Na úvodnej obrazovke vyberte Nastavenia (Options) a vyvolajte tak päť nových možností.

NASTAVENIA

Pomocou volieb Efekty (Effects) a Hudba (Music) môžete počas hry meniť vyváženie hlasitosti zvukových efektov a hudby. Hudobný režim (Music Mode) vám umožňuje vyberať medzi možnosťami Rádio (Radio – rádiové stanice sa budú meniť automaticky pri presadaní medzi autami) a Konštantné (Constant – hudba sa bude prehrávať od prvej skladby po poslednú). Voľba Text (Text) slúži na zmenu rýchlosti zobrazovania textu pri hre.

VÝBER OSOBY

Skôr, ako sa vrhnete do akcie, vyberte si, za ktorého zo štyroch týpkov chcete hrať. Jediné tak bude možné sledovať vaše zločinecké úspechy (a tým pádom aj skóre).

AKO HRAŤ

Svoj život zločinca začínate ako chodec v štvrti South Park v Liberty City. Aby ste mali začiatok pohodlnejší, je pre vás pripravené čisté auto. V GTA nejde len o kradnutie áut, prechádzanie nevinných chodcov, strieľanie policajtov a unikátné dlhé ruky zákona. Na druhej strane je však presne toto hlavnou náplňou hry... Plňte úlohy pre gang (The Mob) a urýchlite tak svoj postup od zlodějčeka áut po člena najmocnejšej rodiny v meste. Vyhľadávajte podozrivo vyzerajúce vozidlá a telefóny. Niektoré z nich vám sprístupnia tajné úlohy a občas sú tiež jediným prostriedkom, ako vypadnúť z mesta. Máte odvahu na to, aby ste sa dostali až na vrchol?

MESTSKÝ ŽIVOT

V plne funkčných mestách GTA sa vzájomne miešajú nevinní chodci a zločinecká čvarga. Nechýbajú tu ani policajné a záchranné zložky. Sanitky sa budú snažiť zachraňovať zranených chodcov a poliši sú platení za to, aby šli po krku darebákovi, ako ste vy.

Našťastie pri sebe vždy máte prenosný skener policajných vysielaciek a tak môžete odpočúvať policajné hlásenia o všetkých vašich zločinoch.

UTEČTE OD TOHO VŠETKÉHO

Na začiatku každého mesta dostanete informáciu, koľko bodov potrebujete na víťazstvo (najlepší spôsob, ako skórovať, je plniť úlohy pre gang). Keď získate dostatok bodov na dokončenie fázy, bude vaše postavenie zaznamenané a spolu s ním tiež všetky súvisiace štatistiky.

SMŔŤ, ALEBO SLÁVU

Keď zomriete, dostanete sa do najbližšej nemocnice. Prídete o všetky svoje zbrane, ale zachováte si bonusový násobič (Bonus Multiplier). Keď vás zatknú, budete prepustení pri najbližšej policajnej stanici s tým, že vaša úroveň hľadnosti (Wanted Level) bude vynulovaná... Musíte za to však zaplatiť všetkými svojimi zbraňami a polovicou bonusového násobiča (skóre si môžete ponechať).

VÝCHODISKOVÉ OVLÁDANIE

Tlačidlo LEFT:	Odbočiť doľava
Tlačidlo RIGHT:	Odbočiť doprava
Tlačidlo CROSS:	Dopredu
Tlačidlo TRIANGLE:	Dozadu
Tlačidlo SQUARE:	Nastúpiť/vystúpiť
Tlačidlo CIRCLE:	Zaútočiť
Tlačidlo SELECT:	Pager/Posledná správa
Tlačidlo START:	Postaviť

Tlačidlo L1:	Ďalšia zbraň
Tlačidlo L2:	Predchádzajúca zbraň
Tlačidlo R1:	Brzda
Tlačidlo R2:	Špeciálne
Tlačidlo CROSS + tlačidlo R1 =	Preskočiť vozidlo pri pešom pohybe

POZNÁMKA: K dispozícii sú ďalšie štyri konfigurácie tlačidiel.

TYPICKÁ SCÉNA

Svoje podlé správanie môžete sledovať vďaka prenosu z vrtuľníka DMA News, ktorý lieta vysoko nad mestom. Počas hry uvidíte asi toto...

PAGER
 NÁZOV AUTA
 TELEFÓNNA BÚDKA
 GARÁŽOVÉ VRÁTA
 SPRÁVY
 ÚROVEŇ HLADANOSTI
 ŽIVOTY
 NÁZOV OBLASTI
 BONUSOVÝ NÁSOBIČ
 VAŠE SKÓRE
 ŠÍPKA MISIE
 HAYULP!
 ZBRAŇ
 DEBNA

NÁZOV OBLASTI

Vaša súčasná pozícia (niekoľko oblastí žiadny názov nemá).

TELEFÓNNA BÚDKA

Keď prídete k zvoniackej búdke a zdvihnete slúchadlo, môžete dostať dôležitú úlohu pre gang.

SPRÁVY

Keď dostanete pokyny cez telefón, objaví sa v dolnej časti obrazovky textová správa. Stlačením tlačidla SELECT zobrazíte poslednú prijatú správu.

PAGER

Dnešní bohatí mladí zločinci vedia, že pager je nevyhnutný na to, aby mal človek prehľad o aktuálnych cenách akcií, radách, tipoch a ilegálnych úlohách. Stlačením tlačidla SELECT zopakujete naposledy prijatú správu na pageri.

ÚROVEŇ HLADANOSTI

Čím viac zločinov spáchate, tým viac polišov bude chcieť zavrieť váš všivavý zadok za mreže. Tento užitočný indikátor vám oznamuje, ako veľmi musíte byť opatrní.

VAŠE SKÓRE

Za každý spáchaný zločin získavate body.

BONUSOVÝ NÁSOBIČ

Všetky body, ktoré získate, sa vynásobia bonusovým násobičom.

ŽIVOTY

Na začiatku máte štyri životy, ale môžete získať aj ďalšie.

ŠÍPKA MISIE

Táto žltá šípka vám ukazuje približný smer k vytúženému cieľu.

NÁZOV AUTA

Zobrazuje typ auta, v ktorom sedíte.

ZBRAŇ

Aktuálna zbraň, ktorú práve držíte v ruke. Môže ísť o pištoľ, guľomet, plameňomet, raketomet... alebo päšť.

GARÁŽOVÉ VRÁTA

Prechádzajte len tými otvorenými.

DEBNA

Po meste sú rozmiestnené tieto kontajnery, v ktorých nájdete nejaký špeciálny predmet, napríklad zbraň, nepriestrelnú vestu (vydrží tri zásahy), kľúč od väzenia (keď vás zatknú, dostanete sa von s bonusovým násobičom aj zbraňami) a podplatenie polície (polícia vás okamžite prestane hľadať). Debnu otvoríte päšťou alebo zbraňou, prípadne cez ňu môžete prejsť autom.

HAYULP!

Nachádza sa na kľúčových miestach mesta. Keď do tohto objektu vrazíte, získate užitočné rady.

OKAMIH!

Po každej hodine hrania je dobré dať si na 10 minút prestávku... Stlačením tlačidla START hru pozastavíte a uvidíte, koľko bodov ešte musíte získať na dokončenie aktuálnej fázy hry.

Keď je hra pozastavená, môžete stlačením tlačidla START hru obnoviť.

KONIEC HRY

Stlačením tlačidla START môžete pozastaviť hru. Na úvodnú obrazovku sa dostanete tým, že vyberiete možnosť Koniec hry (Quit Game), stlačíte tlačidlo CIRCLE a potom tlačidlo START.

487h (a) Osoba, ktorá sa zločinne zmocní akéhokoľvek motorového vozidla definovaného v článku 432 Zákona o motorových vozidlách, prívesu definovaného v článku 619 Zákona o motorových vozidlách, zvláštneho stavebného vybavenia definovaného v článku 527 Zákona o motorových vozidlách alebo akéhokoľvek plavidla definovaného v článku 28 Zákona o prístavoch a moreplavbe, sa dopúšťa zločinu krádeže dopravného prostriedku (Grand Theft Auto), za čo bude po preukázaní činu potrestaná uväznením v štátnej väznici na 16 mesiacov, alebo dva či tri roky, alebo pokutou do výšky desiatich tisíc dolárov (10 000 \$), alebo oboma trestami, prípadne uväznením v okresnej väznici na najdlhšie jeden rok, alebo pokutou do výšky jedného tisíce dolárov (1 000 \$), alebo oboma trestami.



PREGĂTEȘTE-TE

Selectează „Options” (Opțiuni) din ecranul de titlu pentru a ajunge la cinci opțiuni noi.

OPȚIUNI

Folosește opțiunile Effects (Efecte) și Music (Muzică) pentru a schimba balansul de volum al efectelor audio și al muzicii în timp ce te joci. La Music Mode (Mod muzică) poți să alegi Radio (postul de radio se schimbă automat când schimbi mașina) sau Constant (muzica de pe CD se redă de la prima piesă până la ultima). Folosește Text pentru a schimba viteza textului în timpul jocului.

ALEGE UN PERSONAJ

Înainte de a intra în toiul acțiunii, alege să intri în rolul unuia dintre cei patru tipi lejeri, doar așa îți poți urmări realizările infracționale (mă rog, poți să-ți notezi scorul).

CUM TE JOCI

Îți începi viața de infractor pe jos, în Liberty City, într-o zonă numită South Park. Ca să-ți fie mai ușor, primești o mașină în regulă. Viața în GTA înseamnă mai mult decât să furi mașini, să calci trecători nevinovați, să împuști polițiști și să fugi de brațul lung al legii. Mai mult, dar nu mult mai mult... Dă lovituri ordonate de Mafie ca să-ți grăbești ascensiunea de la infractor biban la membru al celei mai mari și mai puternice familii din oraș. Atenție la vehiculele și telefoanele suspecte: unele îți aduc misiuni secrete. Câteodată nici nu ai altă variantă de a scăpa din oraș. Ai tupeu să mergi până la capăt?

VIATA ÎN ORAȘ

Orașele din GTA, aceste mușuroaie în care mișună trecătorii nevinovați și scursurile, sunt complet funcționale, cu servicii polițienești și de ambulanță. Medicii de ambulanță încearcă să trateze toate rănilor suferite de pietoni, iar polițiștii sunt plătiți să le vină de nenorociților ca tine.

Din fericire, ai o stație de poliție și afli tot ce știi gaborii despre infracțiunile tale. Toate vehiculele prind unul sau mai multe dintre posturile radio locale.

LASĂ TOTUL ÎN URMĂ

La începutul fiecărei etape de oraș și se spune câte puncte trebuie să câștigi (cea mai bună metodă de a acumula puncte este executarea misiunilor pentru Mafie). Câștigă destule puncte ca să termini o etapă și și te va înregistra starea, împreună cu o mulțime de date statistice legate de performanțe, ca să știi o treabă.

MOARTE SAU GLORIE

Când mori și oamenii te duc la cel mai apropiat spital, pierzi toate armele, dar păstrezi Bonus Multiplier (Factorul de bonus). În schimb, dacă te arestează, te duc la cea mai apropiată secție de poliție și poți reveni pe străzi cu Wanted Level (Nivel de urmărire) resetat la zero... dar îți pierzi toate armele și jumătate din Bonus Multiplier (Factorul de bonus). Punctele acumulate rămân.

COMENZI IMPLICITE

Butonul LEFT:	Viraj stânga
Butonul RIGHT:	Viraj dreapta
Butonul CROSS:	Înainte
Butonul TRIANGLE:	Înapoi
Butonul SQUARE:	Intrare/ieșire
Butonul CIRCLE:	Atac
Butonul SELECT:	Pager/ultimul mesaj
Butonul START:	Pauză

Butonul L1:	Arma următoare
Butonul L2:	Arma anterioară
Butonul R1:	Frână
Butonul R2:	Special
Butonul CROSS + butonul R1 =	Săritură peste vehicule, dacă ești pe jos

NOTĂ: sunt disponibile alte patru configurații de butoane.

O SCENĂ TIPICĂ

Isprăvile tale ajung pe toate ecranele grație elicopterului DMA News, care survolează orașul. Iată ce vei vedea în timpul jocului...

PAGER
 NUMELE MAȘINII
 TELEFON STRADAL
 UȘĂ RULOU
 MESAJE
 NIVEL DE URMĂRIRE
 VIEȚI
 DENUMIREA ZONEI
 FACTOR DE BONUS
 SCORUL
 SĂGEATĂ DE MISIUNE
 AJUTOOR!
 ARMĂ
 LADĂ

DENUMIREA ZONEI

Locul în care ești (atenție: câteva zone nu au nume).

TELEFON STRADAL

Du-te la un telefon care sună, ca să răspunzi – s-ar putea ca Mafia să-ți dea ceva important de făcut.

MESAJE

Dacă primești instrucțiuni prin telefon, textul mesajului se afișează în partea de jos a ecranului. Apasă butonul SELECT pentru a afișa ultimul mesaj primit.

PAGER

Infractorii tineri știu prea bine că pagerul este important pentru a putea urmări prețurile, indicațiile, ponturile și misiunile ilegale. Apasă butonul SELECT pentru a repeta ultimul mesaj primit pe pager.

NIVEL DE URMĂRIRE

Cu cât comiți mai multe infracțiuni, cu atât mai dornici o să fie polițiștii să pună mâna pe tine. Acest indicator e chiar util: îți spune dacă trebuie să ai mare grijă sau poți să te relaxezi un pic.

SCORUL

Câștigi puncte cu fiecare ilegalitate pe care o comiți.

FACTOR DE BONUS

Punctele câștigate se înmulțesc cu Bonus Multiplier (Factor de bonus).

VIEȚI

Începi cu patru, dar poți să mai faci rost.

SĂGEATĂ DE MISIUNE

Săgeata galbenă arată încotro e ținta.

NUMELE MAȘINII

Arată tipul mașinii în care ești.

ARMĂ

Arma pe care tocmai o ai la tine: pistolul, mitraliera, aruncătorul de flăcări, lansatorul de rachete sau... pumnii.

UȘĂ RULOU

Nu încerca să treci cu mașina dacă este închisă.

LADĂ

În orașe sunt presărate o mulțime de containere cu diferite tipuri de Special Item (Obiecte speciale), cum ar fi armele, Body Armour (armura care oprește trei împușcături), Get Outta Jail Free Key (bilet de ieșire din pușcărie: dacă te arestează, scapi fără să ți se ia Bonus Multiplier (Factor de bonus) ȘI îți păstrezi și arma) și Police Bribe (șpagă pentru polițiști, care anulează pe loc Wanted Level (Nivelul de urmărire)). Dacă vrei să afli ce conține lada, pur și simplu o spargi cu pumnii, cu arma sau cu mașina.

AJUTOOR!

În diferite locuri cheie din oraș. Intră într-unul ca să primești indicații utile.

STAI UN PIC!

E bine să iei o pauză de 10 minute la fiecare oră de joc. Pune acțiunea în așteptare... Apasă butonul START pentru a îngheța acțiunea și a vedea de câte puncte mai ai nevoie ca să termini etapa.

Ca să reiei jocul, apasă butonul START cât timp acțiunea e în așteptare.

IEȘIRE DIN JOC

Apasă butonul START pentru a trece jocul în pauză. Selectează „Quit Game” (Ieșire din joc), apasă butonul CIRCLE și apasă butonul START pentru a ieși în ecranul Title (Titlu).

487h (a) O persoană care își însușește ilegal un vehicul motorizat (conform definiției din secțiunea 432 a Codului de Vehicule, o remorcă (conform definiției din secțiunea 619 a Codului de Vehicule), un utilaj special construcției (conform definiției din secțiunea 527 a Codului de Vehicule) sau o ambarcațiune (conform definiției din secțiunea 28 a Codului porturilor și al navigației), se face vinovată de furt auto. Fapta se pedepsește cu încarcerare într-un penitenciar statal, de la 16 luni la trei ani, cu amendă de până la zece mii de dolari (10.000 USD) sau cu ambele, ori cu încarcerare într-un penitenciar de județ, de până la un an, cu amendă de până la o mie de dolari (1.000 USD) sau cu ambele.



PRIPREMI SE

Na početnom zaslonu odaberi Options” za prikaz pet novih opcija.

OPCIJE

U opcijama Effects i Music promijeni omjer glasnoće zvučnih efekata i glazbe tijekom igre. U načinu Music Mode možeš odabrati Radio (radijske postaje mijenjaju se automatski promjenom automobila) i Constant (glazba s CD-a reproducira se od prve do zadnje pjesme). Pomoću opcije Text možeš promijeniti brzinu teksta koji se prikazuje tijekom reprodukcije.

ODABERI OSOBU

Prije nego što se baciš u akciju, odaberi ulogu jednog od četiri živopisna momka – to je jedini način kako možeš pratiti svoja prijestupništva (prati svoj rezultat).

KAKO IGRATI

Tvoj život kriminalca započinje u podnožju grada Liberty City, u području South Park. Tamo te čeka čist automobil. GTA se ne sastoji samo od krađe automobila, gaženja nevinih pješaka, pucanja na policajce i bježanja od duge ruke zakona. Ali većinom baš od toga... Izvršavaj zadatke za mafiju i ubrzaj svoj put od običnog kradljivca automobila do člana najveće, najmoćnije obitelji u gradu. Traži sumnjiva vozila i telefone: neki će ti trebati za tajne zadatke, a ponekad će predstavljati jedini način za bijeg iz grada. Imaš li hrabrosti ići do kraja?

GRADSKI ŽIVOT

Gradovi iz GTA vrve nevinim pješacima i kriminalnim ološem, a u njima ćeš naći i policijske postaje i službe hitne pomoći. Medicinsko osoblje hitne pomoći pokušavaju pomoći unesrećenim pješacima, a policajci su plaćeni da štite građane od smeća poput tebe.

Srećom, imaš prijenosni skener policijskih radiostanica preko kojega možeš slušati policijska izvješća o svojim zločinima. Osim toga, sva vozila primaju jednu ili više lokalnih radijskih postaja.

POBJEGNI OD SVEGA

Na početku svake gradske faze saznat ćeš koliko bodova trebaš osvojiti za prolazak (najbolji način za skupljanje bodova je izvršavanje mafijaških zadataka). Zaradi dovoljno bodova za izvršenje faze i tvoj će se status snimiti zajedno s ostalim statističkim podacima o izvedbi.

SMRT ILI SLAVA

Kad pogineš i odvezu te u najbližu bolnicu, ostat ćeš bez svih svojih oružja, ali ostat će ti višekratnik bonusa; međutim, kad te uhite, odvest će te do najbliže policijske postaje i moći ćeš se vratiti na ulicu, bez važeće potjernice... u zamjenu za sva oružja i pola višekratnika bonusa (rezultat možeš zadržati).

ZADANE KONTROLE

Gumb LEFT:	skretanje ulijevo
Gumb RIGHT:	skretanje udesno
Gumb CROSS:	unaprijed
Gumb TRIANGLE:	unatrag
Gumb SQUARE:	ulazak / izlaz
Gumb CIRCLE:	napad
Gumb SELECT:	dojavljivač / zadnja poruka
Gumb START:	pauza
Gumb L1:	sljedeće oružje
Gumb L2:	prethodno oružje
Gumb R1:	kočnica
Gumb R2:	posebno
Gumb CROSS + gumb R1 =	skakanje preko vozila dok si pješak
NAPOMENA: dostupne su četiri druge kombinacije gumba.	

TIPIČNA SCENA

Tvoje zločinačko ponašanje prikazuje se na zaslonu zahvaljujući helikopteru DMA novosti koji nadlijeće grad. Tijekom igre možeš očekivati da ćeš vidjeti sljedeće...

DOJAVLJIVAČ
NAZIV AUTOMOBILA
TELEFONSKA GOVORNICA
PODIZNA VRATA
PORUKE
POTJERNICA
ŽIVOTI
NAZIV PODRUČJA
VIŠEKRATNIK BONUSA
TVOJ REZULTAT
STRELICA MISIJE
UPOMOĆ!
ORUŽJE
SANDUK

NAZIV PODRUČJA

Tvoja trenutačna lokacija (nekoliko je područja bezimeno).

TELEFONSKA GOVORNICA

Dodi do telefona koji zvoni i javi se – možda dobiješ važan mafijaški zadatak.

PORUKE

Nakon što telefonski dobiješ upute, u dnu zaslona prikazat će se tekst poruke. Za prikaz zadnje primljene poruke pritisni gumb SELECT.

DOJAVLJIVAČ

Današnji bogati mladi kriminalci znaju kako je dojavljivač neophodan za trenutačno dijeljenje slika, savjeta, naputaka i protuzakonitih poslova. Za ponovni prikaz zadnje primljene poruke na dojavljivaču pritisni gumb SELECT.

POTJERNICA

Što više zločina počiniš, to te više policajci žele uhititi. Ovaj praktični indikator pokazuje koliko pažljiv moraš biti.

TVOJ REZULTAT

Za svaki svoj zločin dobit ćeš bodove.

VIŠEKRAATNIK BONUSA

Svi se bodovi množe višekratnikom bonusa.

ŽIVOTI

Možeš krenuti s četiri, ali dostupni su i dodatni.

STRELICA MISIJE

Žuta strelica označava općeniti smjer tvoje mete.

NAZIV AUTOMOBILA

Pokazuje vrstu tvog automobila.

ORUŽJE

Trenutačno oružje koje posjeduješ; to može biti pištolj, strojnica, bacač plamena, bacač raketa... ili šaka.

PODIZNA VRATA

Nemoj prolaziti kroz njih ako nisu otvorena.

SANDUK

Oko gradova možeš pronaći mnoge ovakve spremnike koji sadrže raznovrsne posebne predmete poput oružja, pancirke (može podnijeti tri hitca), ključa za bijeg iz zatvora (nakon što te uhite, izići ćeš na slobodu s očuvanim višekratnikom bonusa i oružjima) i mita za policiju (trenutačno poništava potjernicu). Sanduk jednostavno otvori šakom, oružjem ili vozilom i vidjet ćeš što je unutra.

UPOMOĆ!

Nalazi se na ključnim položajima diljem grada. Otvori za koristan savjet.

PRIČEKAJ!

Svakih sat vremena igre napravi pauzu od 10 minuta... Pritisni gumb START kako bi pauzirao akciju i otvori podsjetnik koji ti govori koliko ti bodova treba za dovršetak faze.

Dok je akcija zamrznuta pritisni START kako bi nastavio s igrom.

IZLAZ IZ IGRE

Za pauziranje igre pritisni gumb START. Za povratak na početni zaslon odaberi „Quit Game“ (Izlaz iz igre), pritisni gumb CIRCLE i zatim START.

487h (a) Svaka osoba koja ukrade ili prisvoji bilo koje motorno vozilo, prema definiciji iz Odjeljka 432 Zakona o motornim vozilima, bilo koju prikolicu, prema definiciji iz Odjeljka 619 Zakona o prikolicama, bilo kakav građevinski stroj, prema definiciji iz Odjeljka 527 Zakona o motornim vozilima ili bilo koje plovilo, prema definiciji iz Odjeljka 28 Zakona o pomorstvu i lukama, bit će optužena za krađu motornog vozila, a nakon osude bit će kažnjena kaznom zatvora u lokalnoj kaznionici u trajanju od 16 mjeseci ili dvije do tri godine ili kaznom od najviše deset tisuća dolara (10 000 USD) ili oboje ili pak kaznom zatvora u državnom zatvoru od najviše jedne godine ili kaznom od najviše tisuću dolara (1000 USD) ili oboje.



PRIPRAVITE SE

V začetnem zaslonu izberite Možnosti (Options), da priključete do pet novih možnosti.

MOŽNOSTI

Možnosti učinkov in glasbe uporabite za spreminjanje ravnovesja glasnosti zvočnih učinkov in glasbe. Glasbeni način vam omogoča izbiro med nastavitvijo »Radio« (radijske postaje se samodejno spremenijo, ko zamenjate avto) in »Constant« (glasba s CD-ja se predvaja od prve skladbe pa vse do zadnje). Možnost »Text« (besedilo) uporabite za spreminjanje hitrosti prikaza besedila med igranjem.

IZBERITE OSEBO

Preden se spravite v akcijo izberite enega od naših štirih posebnih. To je edini način, da sledite svojim zločinskim dosežkom (spremljanje napredka).

KAKO IGRATI

Vaše zločinsko življenje se začne v mestu Liberty City v območju, ki se imenuje South Park. Za vašo priložnost smo vam zagotovili avtomobil brez kriminalne zgodovine. V igri GTA lahko storite veliko več kot kradete avtomobile, zbijate nedolžne pešce, streljate policiste in se izogibate dolgi roki zakona. Vendar ne veliko več ... Opravljajte naloge za mafijo, da se vzpnete od navadnega tatiča avtomobilov do člana največje in najbolj vplivne mafijske družine v mestu. Bodite na preži za sumljivimi vozili in telefoni: nekateri sprožijo skrivne naloge, ki so včasih edini način za pobeg iz mesta. Si upate iti do konca?

ŽIVLJENJE V MESTU

Mesta v igri GTA so polna nedolžnih pešcev in okorelih zločincev, vendar imajo tudi dobro delujočo policijo in rešilce. Reševalci poskušajo ozdraviti rane pešcev, policisti pa so plačani, da pazijo na zločince, kot ste vi.

Na srečo imate prenosni skener policijskih radijskih frekvenc, s pomočjo katerega lahko prisluškujejte policijskim poročilom o vaših zločinih. Poleg tega lahko v vseh vozilih poslušate vsaj eno lokalno radijsko postajo.

ZBEŽITE STRAN OD VSEGA

Na začetku vsake mestne stopnje vas igra opomni, koliko točk potrebujete za zmago (najboljši način za doseganje visokega rezultata je izpolnjevanje mafijskih nalog). Prisluzhite si dovolj točk, da dokončate stopnjo in vaše stanje se zapiše skupaj z nizom z učinkovitostjo povezanih statistik.

SMRT ALI SLAVA

Ko umrete in vas odpeljejo v najbližjo bolnišnico, izgubite vsa orožja, vendar obdržite svoj bonusni večkratnik (Bonus Multiplier). Ko ste aretirani, pa vas odpeljejo do najbližje policijske postaje in vas pustijo nazaj na ulice z nivojem iskanosti (Wanted Level) na ničli, vendar jim morate v zameno dati vsa orožja in polovico bonusnega večkratnika (obdržite zgolj rezultat).

PRIVZETI KRMILNI ELEMENTI

Gumb LEFT:	zavijte levo
Gumb RIGHT:	zavijte desno
Gumb CROSS:	naprej
Gumb TRIANGLE:	nazaj
Gumb SQUARE:	vstop/izstop
Gumb CIRCLE:	napad
Gumb SELECT:	pozivnik/zadnje sporočilo
Gumb START:	premor

Gumb L1:	naslednje orožje
Gumb L2:	prejšnje orožje
Gumb R1:	zaviranje
Gumb R2:	posebno
Gumb CROSS + gumb R1 =	skačite prek vozil med hojo

OPOMBA: na voljo se še štiri druge konfiguracije gumbov.

TIPIČNA SCENA

Vaša zločinsko vedenje je prikazano na zaslonu prek helikopterja kanala DMA News, ki leti visoko nad mestom. Med igranjem lahko pričakujete naslednje ...

POZIVNIK
IME AVTOMOBILA
TELEFONSKA GOVORILNICA
DVIŽNA VRATA
SPOROČILA
NIVO ISKANOSTI
ŽIVLJENJA
IME OBMOČJA
BONUSNI VEČKRATNIK
VAŠ REZULTAT
PUŠČICA MISIJE
NA POMOČ!
OROŽJE
ZABOJ

IME OBMOČJA

Vaša trenutna lokacija (nekatera območja nimajo imena).

TELEFONSKA GOVORILNICA

Sprehodite se do govorilnice, ki zveni, in se oglasite. Morda boste prejeli pomemben posel od mafije.

SPOROČILA

Ko prejmete navodila prek telefona, se na dnu zaslona prikaže besedilo. Pritisnite gumb SELECT, da prikažete zadnje prejeto sporočilo.

POZIVNIK

Današnji premožni mladi zločinci vedo, da je pozivnik izjemno pomemben za sledenje cenam delnic, prejemanje namigov nasvetov in prejemanje navodil za nezakonite posle. Pritisnite gumb SELECT, da prikažete zadnje prejeto sporočilo iz pozivnika.

NIVO ISKANOSTI

Več zločinov kot zagrešite, bolj si vaš policija želi ujeti. Ta priročni indikator kaže, kako previdni morate biti.

VAŠ REZULTAT

Za vsak zagrešeni zločin si prislužite točke.

BONUSNI VEČKRATNIK

Vse točke, ki jih osvojite, se pomnožijo z bonusnim večkratnikom.

ŽIVLJENJA

Začnete s štirimi življenji, vendar so na voljo tudi dodatna.

PUŠČICA MISIJE

Rumena puščica označuje splošno smer vaše tarče.

IME AVTOMOBILA

Prikazuje vrsto avtomobila, v katerem ste trenutno.

OROŽJE

Orožje, ki ga imate trenutno v posesti, pa naj je to pištola, brzostrelka, metalec ognja, raketomet ali pa zgolj pest.

DVIŽNA VRATA

Čeznje poskusite zapeljati samo, ko so odprta.

ZABOJ

Po vsem mestu je postavljeno veliko teh zabojujnikov, v katerih so nekateri posebni predmeti, kot so orožja, neprebojni jopiči (prenesejo tri strele), ključ za prost izhod iz zapora (če vas policaji aretirajo, vas izpustijo, vendar vam pri tem ne vzamejo bonusnega večkratnika IN orožij) in podkupnina za policijo (takoj preključite vaš nivo iskanosti). Preprosto uporabite pest ali orožje oziroma vozilo, da razbijete zabojuj in odkrijete vsebino.

NA POMOČ!

Na ključnih položajih po vsem mestu. Zaletite se vanje za koristne nasvete.

ZADRŽITE IGRO!

Veliko uslugu si boste naredili, če si boste na vsako uro igranja vzeli 10 minut premora, zato zadržite akcijo ... Pritisnite gumb START, da zamrznete akcijo in si oglejte, koliko točk potrebujete za dokončanje stopnje.

Za nadaljevanje igranja pritisnite gumb START, ko je akcija zamrznjena.

IZHOD IZ IGRE

Pritisnite gumb START za premor med igro. Izberite »Quit Game« (Izhod iz igre), pritisnite gumb CIRCLE in nato pritisnite gumb START, da zapustite začetni zaslon.

487h (a) Vsaka oseba, ki ukrade ali nezakonito zaseže motorno vozilo (v skladu s členom 432 Zakona o motornih vozilih), prikolico (v skladu s členom 619 Zakona o motornih vozilih) ali posebno gradbeno opremo (v skladu s členom 527 Zakona o motornih vozilih) oziroma katero koli plovilo (v skladu s členom 28 Zakona o pristaniščih in navigaciji), je kriva kraje motornega vozila (Grand Theft Auto) in bo po obsodbi kaznovana na zaporno kazen v zvezni ječi v trajanju 16 mesecev oziroma dve ali tri leta ali pa ji bo izrečena kazen v višini največ deset tisoč dolarjev (10.000 USD) ali oboje ali pa bo obsojena na največ eno leto v okrožnem zaporu ali plačilo kazni v višini tisoč dolarjev (1000 USD) ali oboje.



الاستعداد

من شاشة البدء، حدد قائمة "Options" لإظهار خمسة خيارات جديدة.

الخيارات

استخدم خيارات Music Effects لتغيير مستوى صوت المؤثرات الصوتية والموسيقى أثناء اللعب. يسمح لك خيار Music Mode بالاختيار ما بين Radio (تتغير المحطات الإذاعية تلقائيًا عندما تقوم بتغيير السيارات) وConstant (يتم تشغيل قرص الموسيقى من الأغنية الأولى وحتى آخر أغنية). استخدم خيار Text لتغيير سرعة عرض النص خلال اللعب.

اختر شخصية

قبل أن تشرع في اللعب، اختر اللعب بشخصية واحد من أربعة رجال أشداء، هذه هي الطريقة الوحيدة لمتابعة إنجازاتك الإجرامية (وأيضًا، لاحظ عدد نقاطك).

طريقة اللعب

ستبدأ حياتك الإجرامية سيرًا على الأقدام في Liberty City، في منطقة تسمى South Park. ولضمان راحتك سيتم توفير سيارة نظيفة. حياة GTA ليست مجرد سرقة للسيارات ودهس المارة الأبرياء وإطلاق الرصاص على الشرطة والتنصل من يد العدالة. لكنها لا تختلف كثيرًا عن ذلك... نفذ المهام لأجل The Mob لترتق بسرعة من وضعك كسارق سيارات هاو حتى تصبح عضوًا في أكبر وأقوى العائلات في المدينة. ابحث عن المركبات المشبوهة والهواتف: بعضها يفعل مهامًا سرية، وتكون تلك المهام أحيانًا السبيل الوحيدة للهروب من المدينة. هل تملك الجرأة للمواصلة حتى النهاية؟

حياة المدينة

تُكثف المدن المتكاملة في GTA بظليط من بالمارة الأبرياء وحثالة المجرمين، وتضم المدن أيضًا الشرطة والإسعاف. يعمل المسعفون على معالجة إصابات الأبرياء، وتسهر عناصر الشرطة على حماية المدينة من الحثالة أمثالك.

لحسن حظك، فأنت تملك ماسح راديو الشرطة لتتنبصت على تقاريرهم المتعلقة بجرائمك. وبالمناسبة، تحصل جميع المركبات على واحدة أو أكثر من المحطات الإذاعية المحلية.

ابتعد عن كل شيء

في بداية كل مرطة في المدينة يتم إعلامك بعدد النقاط التي تحتاجها كي تفوز (أفضل طريقة للحصول على نقاط هي إكمال مهام عصابة Mob). اكسب نقاطًا كافية لإنهاء المراحل وسيتم تسجيل دالتك جنبًا إلى جنب مع مجموعة من الإحصاءات الإضافية المتعلقة بالأداء.

إما النصر أو الموت

عندما تموت وتنقل إلى أقرب مشفى، ستخسر جميع أسلحتك ولكنك ستحتفظ بمضاعف النقاط (Bonus Multiplier)؛ ومع ذلك، عندما تتعرض للقبض، فستؤخذ إلى أقرب مركز شرطة ثم سيطلق سراك مع إعادة تعيين مدى خطورتك إلى الصفر... وذلك مقابل جميع أسلحتك ونصف مضاعف النقاط (النقاط التي يمكنك الاحتفاظ بها).

عناصر التحكم الافتراضية

التحرك إلى اليسار	زر LEFT:
التحرك إلى اليمين	زر RIGHT:
إلى الأمام	زر CROSS:
إلى الخلف	زر TRIANGLE:
دخول/خروج	زر SQUARE:
هجوم	زر CIRCLE:
جهاز النداء/آخر رسالة	زر SELECT:

إيقاف مؤقت	زر START:
السلاح التالي	زر L1:
السلاح السابق	زر L2:
الفرامل	زر R1:
خاص	زر R2:
القفز فوق المركبات عند السير مشيًا على الأقدام	زر CROSS + زر R1 =

ملاحظة: تتوفر أربعة تكوينات أزرار أخرى.

مشهد تقليدي

يتم عرض أفعالك الإجرامية على شاشة شاشتك بفضل مروحية DMA News التي تطلق في سماء المدينة. إليك ما يمكنك توقع رؤيته أثناء اللعب...

جهاز النداء

اسم السيارة

هاتف عام

باب الكراج

الرسائل

مدى خطورتك

محاولات اللعب

اسم المنطقة

مضاعف النقاط

عدد نقاطك

مؤشر المهمة

المساعدة (HAYULP)!

السلاح

صناديق

اسم المنطقة

موقعك الحالي (لاحظ أن بعض المناطق ليس لها اسم).

هاتف عام

توجه إلى هاتفٍ يرن وأجبه - فقد تتلقى عملاً مهمًا من عصابة Mob.

الرسائل

عندما تتلقى تعليمات عبر الهاتف، سيظهر نص الرسالة أسفل الشاشة. اضغط على زر SELECT لعرض آخر رسالة تم أستلامها.

جهاز النداء

يدرك شباب اليوم الأثرياء المجرمين أهمية جهاز النداء لمواكبة أسعار الأسهم والتلميحات والنصائح والمهمات غير القانونية. اضغط على زر SELECT لتكرار آخر رسالة تم استلامها على جهاز النداء.

مدى خطورتك

كلما ارتكبت المزيد من الجرائم، كلما ازدادت رغبة الشرطة في الإمساك بك. يوضح هذا المؤشر المفيد درجة الحرص التي يجب أن تتخذها.

عدد نقاطك

ستكسب نقاطًا مقابل كل جريمة ترتكبها.

مضاعف النقاط

تضاعف جميع النقاط التي تكسبها بواسطة مضاعف النقاط.

محاولات اللعب

ستبدأ اللعب بأربعة محاولات، وستتوفر محاولات إضافية أثناء اللعب.

مؤشر المهمة

يشير السهم الأصفر إلى الاتجاه العام للهدف المقصود.

اسم السيارة

يعرض نوع السيارة التي تقودها.

السلاح

السلاح الذي تحوزه في الوقت الحالي، سواء كان مسدسًا أو رشاشًا أو قاذف لهب أو قاذفة صواريخ... أو قبضة يدك.

باب الكراج

حاول دخول واحدٍ عندما يكون مفتوحًا فقط.

صناديق

تنتشر في أرجاء المدن العديد من هذه الصناديق التي تحمل عناصر من نوع خاص مثل سلاح، وواقى رصاص (يتحمل ثلاث طلقات)، ومفتاح الخروج من السجن (Get Outta Jail Free Key) (عند إلقاء القبض عليك، سيتم الإفراج عنك دون خسارة مضاعف النقاط أو الأسلحة)، ورشوة الشرطة (تلغي نجوم مدى خطورتك فوراً). ببساطة استخدم قبضتك أو سلاح أو سيارة لسحق فتح صندوق وكشف محتوياته.

المساعدة (HAYULP)!

تقع في مواقع رئيسية في أنحاء المدينة. اصدم واحدة لتحصل على نصائح مفيدة.

تمهّل!

من المهم أخذ استراحة لمدة 10 دقائق في كل ساعة من اللعب، لذا أوقف اللعبة... اضغط على زر START لإيقاف اللعبة ورؤية تذكير بعدد النقاط المطلوبة لإكمال المرحلة.

اضغط على زر START أثناء إيقاف اللعبة لمواصلة اللعب.

إنهاء اللعبة

اضغط على زر START لإيقاف اللعبة مؤقتاً. حدد "Quit Game"، ثم اضغط زر CIRCLE واضغط زر START للخروج من شاشة البدء.

487h المادة (a) كل شخص يسرق أو يأخذ أي مركبة، كما هو محدد في القسم 432 من قانون المركبات، أو أي مقطورة، كما هو محدد في القسم 619 من قانون المركبات، أو أي معدات بناء خاصة، كما هو محدد في القسم 527 من قانون المركبات، أو أي سفينة، كما هو محدد في القسم 28 من قانون الموانئ والملاحة، يعد مذنباً بارتكاب سرقة سيارات كبرى، وعند إدائته يعاقب بالسجن في سجن الولاية لمدة 16 شهراً أو سنتين أو ثلاث سنوات أو بغرامة لا تزيد عن عشرة آلاف دولار (10000 دولار) أو كليهما، أو بالسجن في سجن مقاطعة لمدة لا تتجاوز سنة واحدة أو غرامة لا تزيد على ألف دولار (1000 دولار)، أو كليهما.

