



# TWISTED METAL

PlayStation® Classic



## PROLOGUE

Once a year the legendary Calypso – a man who dwells beneath the streets of Los Angeles – holds the TWISTED METAL competition. The contest takes place all around the LA area and calls upon vehicles of every kind to battle to the death. The one driver still alive at the end of the night is granted any request. There are no limits on price, size, or, according to some, even reality.

Your special invitation from Calypso has given you the chance to do battle in Twisted Metal. This is where all of your skills, all of your luck, and all of your guts, are put to the test. This is where life and death decisions occur every instant. This is where the Grim Reaper lurks around every corner, waiting to strike. And this is where your ultimate dream can come true. Welcome to the big time...  
WELCOME TO TWISTED METAL!

## ADVANCED MOVES

The Twisted Metal vehicles can do just about anything a real car can do. Besides the standard manoeuvres, here's a list of some advanced moves you'll need to master. Experiment with different button combos to figure out how to execute these driving manoeuvres:

**T-STOPS:** Use this manoeuvre to ram your enemies using the side of your car. To attempt, go into a 90 degree turn then brake hard.

**T-SLIDES:** This is a manoeuvre that allows your car to slide sideways. Use it to skid around corners. To attempt a T-slide, go into a 90 degree turn, ease off the gas, then gun it.

**180 DEGREE TURN:** Flip a U-turn in no time flat. Very useful for freeway fighting.

## WEAPONS & HEALTH

**HEALTH STATIONS:** These are the blue ramps scattered throughout the environments. Driving through these will recharge a portion of your health.

**WEAPONS:** Knowing what your weapons do and how to use them is the key to winning Twisted Metal. While there are a few vehicles that may be able to ram their way through a battle, most must rely on their fighting skills. The following list will help you learn and understand the weapons available to you and your enemies:

**MAXIMUM WEAPON CAPACITY:** All vehicles can carry up to 30 weapons.

**MACHINE GUNS:** Every vehicle comes with a machine gun. These are the weakest weapons but they have unlimited ammunition. While you cannot run out of ammo, your guns can overheat. When this happens, lay off your guns until your overheat light goes off.

**FIRE MISSILE:** The stock weapon of the Twisted Metal combatants. These are standard projectile missiles that have a slight homing property, and do a decent amount of damage.

**FREEZE MISSILE:** Hitting an enemy with this missile causes them to freeze in place for a few seconds. They will not be able to attack or move. You can distinguish a car that is frozen by the blue layer of ice that covers them.

**HOMING MISSILE:** A very powerful missile that homes in on enemies and sends them flying into the air. A great weapon for setting up combos.

**POWER MISSILE:** The most powerful weapon in Twisted Metal. Hitting an enemy with this causes major damage!

**REAR MISSILE:** A fire missile that flies out from the back of your car.

**DROP MINES:** These are small, metallic explosives that detonate from pressure. If your enemy runs over them, the mines will go off. They only last for a few moments, so be sure to drop them at the right time.

**TYRE SPIKES:** These are small spikes that puncture your enemy's tyres. No damage is caused but it will slow your opponent down for a few seconds.

**CATAPULTS:** Drop these and drive over them for an extra bounce. Use them to get into those hard to reach places or to bounce enemies into your line of fire!

**REAR FLAME:** A large column of flame that shoots out from the back of your car.

**OIL SLICKS:** Use this weapon to leave a slick pool of oil on the streets of LA.

**TURBOS:** Use these to get ten seconds of super speed. Great for chasing faster opponents and escaping a heated battle when low on weapons or health.

## **BATTLEGROUND**

Twisted Metal takes place all over the streets of LA. There are many areas to fight in and explore. Keep in mind that this is no ordinary racing game. There are NO TRACKS! Go where you want, when you want. If you're looking for environments that lead you along on a track (you wimp!), you're playing the wrong game!

**ARENA LEVEL:** It's 3 in the morning and the city is wide awake! Welcome to Calypso's Nightclub, an underground arena where you and a single enemy face off for the right to compete in the contest!

**WAREHOUSE DISTRICT WARFARE:** Calypso's Nightclub spills out onto the streets where you and three enemies go head-to-head in the warehouse district of downtown LA.

**FREEWAY FREE FOR ALL:** Gunfights on the LA freeways? Wherever did they get THAT idea?!? Live out a reality that most LA drivers experience EVERY DAY! Blast five opponents to South Central and back in this fast paced level!

**RIVER PARK RUMBLE:** Welcome to Beverly Hills! Try to take down six enemy vehicles while everybody else runs for cover!

**CYBURBIA:** The biggest level of the Twisted Metal contest with eight deadly enemies to face.

**ROOFTOP COMBAT:** The rooftops of LA's tallest skyscrapers serve as the battleground for Twisted Metal's final showdown! Shoot and shove three enemies into submission, then go head-to-head with MINION, the winner of last year's Twisted Metal. If you win this level, you win the contest and get to claim your ultimate fantasy...

## THE VEHICLES

Choose from twelve vehicles when playing Twisted Metal™. Each vehicle comes equipped with a special weapon. These weapons are unlimited but take away from your Special Weapon Attack Number. When this number is at zero, you have no more special weapon shots left and must wait for the Special Weapon to recharge.

## **SWEET TOOTH**

Licence Plate: ISKREEM

Driven by Needles Kane – a psychotic clown on the run from an LA mental hospital. He's stolen an ice cream truck, grabbed a bag of hot dogs, and set out in search of his best friend.

When driving Sweet Tooth: Flaming Ice Cream Cones may sound like they don't do much damage, but they do. Sweet Tooth has one of the most powerful special weapons in the game.

When fighting Sweet Tooth: Watch out for those homing missiles!

## **WARTHOG**

Licence Plate: UESUVA

Driven by Commander Mason – an angry army commander hired by the US government to retrieve a top secret item from an Arizona plane crash.

When driving Warthog: Use your size and strength to slam your opponents into submission.

## **OUTLAW**

Licence Plate: DOWNTS

Driven by Sgt. Roberts – a good cop in a world gone Twisted. He's competing in the competition in the hope of cleaning up the streets and making the world a safer place.

When fighting Outlaw: Try not to get too close to this vehicle – its Taser attacks from all directions.

## **DARKSIDE**

Licence Plate: STNSPWN

Driven by Mr Ash – a strange creature born in the depths of hell. No one is sure why he has entered the contest.

When driving Darkside: If you can line an enemy up, ramming is your best line of attack.

When fighting Darkside: Watch out for its lethal Freeze Missile/Ram combo from its front grille – this causes major damage.

## **HAMMERHEAD**

Licence Plate: KILRGRN

Driven by Dave & Mike – two high school drop-outs in a stolen monster truck. They're competing for the thrill of it all and to see what their newest heavy metal CDs sound like in the middle of a gun fight.

When driving Hammerhead: Move in close to your enemies and CRUSH them under your massive tyres.

When fighting Hammerhead: You'll take massive damage if you get caught under this vehicle's giant tyres.

## **YELLOW JACKET**

Licence Plate: DRTOLMN

Driven by Charlie Kane – a retired race car driver searching for his son, Kane is fighting for the knowledge of his son's whereabouts.

When driving Yellow Jacket: A good all-round vehicle... great for beginners.  
Or people who really like yellow.

### **ROAD KILL**

Licence Plate: TYMTRPR

Driven by Captain Spears – an old army commando who lost his men in a savage jungle war. He's competing in hopes of changing the past.

When driving Road Kill: Impale your enemies with Road Kill's giant, rusty spear. They won't know what's coming.

When fighting Road Kill: Be careful! This vehicle has a tendency to join battles in progress and gang up on you!

### **SPECTER**

Licence Plate: DHEDGIE

Driven by Scott Campbell – a restless spirit who's trying to become whole once again.

When driving Specter: Attack from a distance with Specter's wall penetrating projectile.

### **MR GRIMM**

Licence Plate: SOLTAKR

Driven by a man on a mission but for whom? And for what?

When driving Mr Grimm: With the most powerful special weapon in the contest, you need to pick your shots carefully. If you get a hit, you can almost cut your enemy in half.



## **CRIMSON FURY**

Licence Plate: TRSTNOI

Driven by Agent Stone – a special agent going head-to-head with the US government in search of an item that could liberate the world...

When driving Crimson Fury: Avoid using the tight turn. Crimson Fury's normal handling will do just fine.

When fighting Crimson Fury: Beware of this vehicle's deadly rear attacks; try and cut it off using your radar instead of tagging directly behind.

## **PIT VIPER**

Licence Plate: GN4HYR

Driven by Angela Fortin – a mysterious female competing for cold hard cash. But does she really want something else?

When driving Pit Viper: Take advantage of Pit Viper's unique sliding properties. Race around a corner, fire into the streets and keep moving!

## **THUMPER**

Licence Plate: DRYVBY

Driven by Bruce Cochrane – a man in search of peace for his neighborhood, his family and himself. Tonight he'll commit his final violent acts in the hope of creating a better world.

When fighting Thumper: Keep your distance and beware of this vehicle's flame thrower – it will torch you and you will take major damage!

## CREDITS

Designed and Developed by:	SingleTrac™ Entertainment Technologies. Inc.
Producer:	Scott Campbell
Directed by:	Mike D. Jackson
Director Software Development:	Randy Zorko
Technical Director:	Mike Mason
Game Software Development:	Steve Poulson, Travis Hilton, Jay Barnson
3D Graphics Designers:	Ken Carlson, Jennifer Fortin, Pierre Dufresne
3D Graphics Tools:	Russ Almond
Sound Engineer:	Sandi Geary
Test Manager:	Polly Harris
Consultants:	Mike Badger, Kirk Baum, Bob Dawson
Network Manager:	Brad Edwards
Testers:	Nate Pendleton. Angie Bartholomew, Jon Marquette
Additional Artwork:	Ondre Pettingill, Steve Kropp
Screen Backgrounds By:	Christopher Liechty of Cromwell-Vernon, Salt Lake City, Utah
Music Composed and Produced by:	Chuck E. Meyers, Tom Hopkins, Lance Lenhart
Executive Producers:	Sam Cardon, Kurt Bestor for The Pinnacle Group and Big Idea Music Productions
Special thanks to	David Bamberger, Kevin Horn, Beeline Group. Inc, Gregory Harsh, William Herman, Peter Dille, Jeffrey Fox, Brian Balistreri, Steve Lang, Howard Liebeskind, Allan Becker, Andy Sells, Dave Jaffe, Hunter Luisi, Mike Giam, Seiken Nakama, Jose Cruz, Bruce Cochran, Aaron Koniak, Kimmer Kimzey, Glenn Waguespack, Algon Leighton, Chris Miller, Robert Newell, Jennifer Smith, Tobin Russell, Eric Asevo, Lee Wilson-Famous Frames, Charles Lance,

Craig Incardone, Rich Robinson, Kelly Flock, Brian Wiklem, Philip Jaffe, Russell Coburn, Andy Hope, Yasmin Thomas, John Booth, Adam Grant, Andrew Mason, Steve Coleman, Gabriele Genualdi and Lee Ponting.



## PROLOGUE

Une fois par an, le légendaire Calypso, un homme vivant sous les rues de Los Angeles, organise le TWISTED METAL. Prenant la forme d'un match à mort, cette compétition se déroule dans la région de Los Angeles et oppose des véhicules tous plus fous les uns que les autres. Le pilote encore en vie à la fin de la nuit peut demander ce qu'il veut. Il n'y a aucune limite, seulement celles de votre imagination.

L'invitation spéciale que vous avez reçue de Calypso vous donne une chance de participer au Twisted Metal. Cet événement mettra vos talents, votre chance et votre courage à rude épreuve. Ce soir, chaque décision sera synonyme de vie ou de mort. La Grande Faucheuse observe dans l'ombre, prête à frapper à tout moment. Mais c'est aussi à l'issue de cette nuit que vos rêves les plus fous peuvent devenir réalité. Bienvenue dans l'événement de votre vie...  
BIENVENUE AU TWISTED METAL !

## DÉPLACEMENTS AVANCÉS

Les véhicules de Twisted Metal fonctionnent comme des voitures normales. En plus des manœuvres classiques, voici la liste des déplacements avancés que vous devrez maîtriser pour l'emporter. Essayez les différentes combinaisons de touches pour réaliser ces manœuvres :

**STOPS** : utilisez cette manœuvre pour foncer dans vos ennemis avec le côté de votre voiture. Pour y parvenir, prenez un virage à 90 degrés et freinez fort.

**DÉRAPAGES** : cette manœuvre vous permet de partir en dérapage pour amorcer un virage. Pour déclencher un dérapage, prenez un virage à 90 degrés, relâchez l'accélérateur puis remettez les gaz.

**DEMI-TOUR** : réalisez un demi-tour en un éclair. Très pratique pour garder le contrôle dans la mêlée.

## ARMES ET SANTÉ

**STATIONS DE RÉPARATION** : il s'agit des rampes bleues disposées dans les différents niveaux. Passez sur ces rampes pour regagner une partie de votre santé.

**ARMES** : connaître vos armes et leur utilisation est la clé pour remporter le Twisted Metal. Peu de véhicules peuvent l'emporter en fonçant simplement dans les autres et il vous faudra la plupart du temps compter sur vos aptitudes au combat. La liste suivante vous aidera à connaître et comprendre les différentes armes disponibles en jeu :

**MAXIMUM D'ARMES** : tous les véhicules peuvent emporter jusqu'à 30 armes.

**MACHINE GUNS (MITRAILLEUSES)** : chaque véhicule est équipé d'une mitrailleuse. C'est l'arme la moins puissante, mais ses munitions sont illimitées. Vous ne serez jamais à court de munitions, mais vos canons peuvent surchauffer. Dans ce cas, arrêtez de tirer jusqu'à ce que le témoin de surchauffe s'éteigne.

**FIRE MISSILE (MISSILE ENFLAMMÉ)** : l'arme de base des participants au Twisted Metal. Des missiles classiques assez puissants et légèrement autoguidés.

**FREEZE MISSILE (MISSILE DE GLACE)** : toucher un ennemi avec ce missile le congèlera sur place pendant quelques secondes. Dans cet état, il ne pourra plus attaquer ou se déplacer. Vous pouvez repérer un véhicule congelé à la couche de glace bleue qui le recouvre.

**HOMING MISSILE (MISSILE AUTOGUIDÉ)** : un puissant missile qui suit les ennemis et les envoie dans les airs. Une arme idéale pour créer des combos.

**POWER MISSILE (MISSILE ULTIME)** : l'arme la plus puissante de Twisted Metal. Inflige d'importants dégâts à vos ennemis !

**REAR MISSILE (MISSILE ARRIÈRE)** : un missile enflammé tiré depuis l'arrière de votre véhicule.

**DROP MINES (MINES)** : de petits engins explosifs en métal sensibles à la pression. Si votre ennemi roule sur une mine, celle-ci explosera. Elles ne restent sur la route que quelques instants, alors pensez à les lâcher au bon moment.

**TYRE SPIKES (CLOUS)** : de petits clous qui percent les pneus de vos ennemis. Ils ne subissent pas de dégâts, mais sont ralentis pendant quelques secondes.

**CATAPULTS (CATAPULTES)** : à placer sur la route pour rebondir. Utilisez-les pour atteindre les endroits difficiles d'accès ou pour projeter les ennemis dans votre ligne de tir !

**REAR FLAME (FLAMME ARRIÈRE)** : un énorme jet de flammes lancé depuis l'arrière de votre véhicule.

**OIL SLICKS (FLAQUES D'HUILE)** : utilisez cette arme pour laisser de belles flaques d'huile sur les routes de Los Angeles.

**TURBOS (TURBOS)** : ceci vous permet d'aller plus vite pendant dix secondes. Idéal pour poursuivre un ennemi plus rapide ou échapper à la mêlée lorsque vous n'avez plus beaucoup d'armes ou de vie.

## CHAMPS DE BATAILLE

Twisted Metal se déroule dans les rues de Los Angeles. Les zones de combat et d'exploration sont nombreuses. Gardez à l'esprit qu'il ne s'agit pas d'un jeu de course classique. Il n'y a PAS DE CIRCUITS ! Allez où vous voulez, quand vous voulez. Si vous cherchez des environnements qui vous prennent par la main (poule mouillée !), vous ne jouez pas au bon jeu !

**ARENA LEVEL** : il est 3 heures du matin et toute la ville est éveillée !  
Bienvenue dans la boîte de nuit de Calypso, une zone souterraine où vous affronterez un seul ennemi pour obtenir le droit de participer au Twisted Metal !

**WAREHOUSE DISTRICT WARFARE** : la boîte de nuit de Calypso ouvre ses portes sur les rues de Los Angeles. Affrontez trois ennemis en face à face dans le quartier des entrepôts de Downtown LA.

**FREEWAY FREE FOR ALL** : des fusillades sur les autoroutes de Los Angeles ? Mais où ont-ils eu CETTE idée ?? Plongez dans le quotidien de la plupart des automobilistes de la cité des anges ! Parcourez le sud de la ville et venez à bout de cinq adversaires dans ce niveau !

**RIVER PARK RUMBLE** : bienvenue à Beverly Hills ! Ici, vous aurez six ennemis à éliminer tout en évitant les piétons qui essayent de s'échapper !

**CYBURBIA**: dans le plus grand niveau du Twisted Metal, vous devrez venir à bout de huit ennemis plus mortels les uns que les autres.

**ROOFTOP COMBAT** : les toits des plus hauts gratte-ciel de Los Angeles font office de champ de bataille pour l'ultime confrontation de Twisted Metal ! Venez à bout de vos trois ennemis avant d'affronter MINION, le vainqueur de l'année passée. En remportant cette confrontation, vous gagnerez la compétition et pourrez donner vie à vos rêves les plus fous...

## VÉHICULES

Choisissez l'un des douze véhicules disponibles dans Twisted Metal™. Chaque véhicule est doté d'une arme spéciale. Ces armes sont illimitées, mais sont décomptées de votre jauge d'attaques spéciales. Lorsque ce numéro atteint zéro, vous n'avez plus de munitions spéciales et vous devrez attendre que votre arme spéciale se recharge.

## **SWEET TOOTH**

Immatriculation : ISKREEM

Piloté par Needles Kane, un clown complètement fou échappé d'un hôpital psychiatrique de Los Angeles. Il a volé le camion d'un marchand de glaces, un paquet de hot dogs et est parti à la recherche de son meilleur ami.

Au volant du Sweet Tooth : des cornets de glace enflammés ? À première vue, rien de bien dangereux, mais ils sont pourtant mortels. Le Sweet Tooth a l'une des armes spéciales les plus puissantes du jeu.

En affrontant le Sweet Tooth : attention aux missiles autoguidés !

## **WARTHOG**

Immatriculation : UESUVA

Piloté par Commander Mason, un commandant de l'armée en colère engagé par le gouvernement des États-Unis pour récupérer un objet top secret dans la carcasse d'un avion qui s'est écrasé en Arizona.

Au volant du Warthog : profitez de votre taille et de votre puissance pour soumettre vos ennemis.

## **OUTLAW**

Immatriculation : DOWNTS

Piloté par Sgt. Roberts, un bon policier dans un monde complètement tordu. Il est entré dans la compétition dans le but de nettoyer les rues de Los Angeles et de rendre le monde meilleur.

En affrontant l'Outlaw : essayez de ne pas trop vous approcher de ce véhicule, son taser attaque dans toutes les directions.



## **DARKSIDE**

Immatriculation : STNSPWN

Piloté par Mr Ash, une étrange créature née dans les profondeurs de l'enfer. Personne ne sait vraiment ce qu'il fait là.

Au volant du Darkside : si vous pouvez vous placer derrière un ennemi, lui foncer dedans est votre meilleure option.

En affrontant le Darkside : attention à son combo Missile de glace / Bélier. Il inflige d'importants dégâts.

## **HAMMERHEAD**

Immatriculation : KILRGRN

Piloté par Dave et Mike, deux étudiants ayant quitté l'école et volé un monster truck. Ils participent à la compétition pour le plaisir et pour voir ce que donnent leurs nouveaux CD de heavy metal au milieu d'une fusillade.

Au volant du Hammerhead : approchez vos ennemis et ÉCRASEZ-les sous le poids de vos roues.

En affrontant le Hammerhead : vous subirez d'importants dégâts si vous passez sous les roues géantes de ce véhicule.

## **YELLOW JACKET**

Immatriculation : DRTOLMN

Piloté par Charlie Kane, pilote de course à la retraite qui cherche son fils, Kane se bat dans l'unique but de le retrouver.

Au volant du Yellow Jacket : un véhicule polyvalent, idéal pour les débutants.  
Ou pour ceux qui aiment vraiment le jaune.

### **ROAD KILL**

Immatriculation : TYMTRPR

Piloté par Captain Spears, un ancien commando de l'armée qui a perdu ses hommes en pleine jungle au cours de la guerre. Il participe à la compétition avec l'espoir de pouvoir changer le passé.

Au volant du Road Kill : empalez vos ennemis avec la lance géante et rouillée du Road Kill. Ils ne vous verront pas arriver.

En affrontant le Road Kill : faites attention ! Ce véhicule a tendance à arriver au milieu d'un combat et à s'acharner contre vous !

### **SPECTER**

Immatriculation : DHEDGIE

Piloté par Scott Campbell, un esprit tourmenté qui essaye de retrouver son corps.

Au volant du Specter : attaquez à distance avec le projectile du Specter, capable de traverser les murs.

### **MR GRIMM**

Immatriculation : SOLTAKR

Piloté par un homme investi d'une mission. Mais pour qui ? Et pour quoi ?

Au volant du Mr Grimm : avec l'arme spéciale la plus puissante de la compétition, chaque coup doit être réfléchi. Si vous touchez votre adversaire, vous avez des chances de le découper en deux.

## **CRIMSON FURY**

Immatriculation : TRSTNOI

Piloté par l'agent Stone, un agent spécial osant défier le gouvernement des États-Unis pour trouver un objet capable de libérer le monde...

Au volant du Crimson Fury : évitez les virages serrés. Les manœuvres normales du Crimson Fury suffisent.

En affrontant le Crimson Fury : attention aux attaques arrière de ce véhicule, elles sont mortelles. Essayez de le repérer avec votre radar au lieu de vous placer derrière lui.

## **PIT VIPER**

Immatriculation : GN4HYR

Piloté par Angela Fortin, une femme mystérieuse qui se bat pour l'argent. Mais peut-être qu'elle cherche autre chose ?

Au volant du Pit Viper : appuyez-vous sur les capacités de dérapage du Pit Viper. Foncez dans les virages, mitraillez vos ennemis et ne vous arrêtez pas !

## **THUMPER**

Immatriculation : DRYVBY

Piloté par Bruce Cochrane, un homme qui veut la paix dans son quartier, pour sa famille et pour lui-même. Ce soir, ses dernières actions violentes auront pour but de créer un monde meilleur.

En affrontant le Thumper : gardez vos distances et faites attention au lance-flammes de ce véhicule. Il vous fera flamber en vous infligeant d'importants dégâts !



## PROLOGO

Una volta l'anno, il leggendario Calypso, un misterioso uomo che vive sotto le strade di Los Angeles, organizza il TWISTED METAL. La competizione, che si svolge sulla rete stradale di Los Angeles, è aperta a veicoli di ogni genere e ha un'unica regola: uccidere gli avversari. Il pilota ancora in vita all'alba vedrà esaudita qualsiasi sua richiesta. Non esiste alcun vincolo al premio che è possibile reclamare. Secondo alcuni, nemmeno i vincoli della realtà...

L'invito speciale ricevuto da Calypso ti garantisce la possibilità di combattere nel Twisted Metal. È la competizione ideale per mettere alla prova la tua abilità, il tuo coraggio, ma anche la tua fortuna. Perché qui ogni istante richiede una decisione che può fare la differenza tra la vita e la morte. È il luogo dove il tristo mietitore può nascondersi dietro ogni angolo, in attesa di colpire. Ma è anche il luogo in cui qualsiasi tuo sogno può divenire realtà. Benvenuto alla grande sfida...  
**BENVENUTO IN TWISTED METAL!**

## TECNICHE AVANZATE

I veicoli di Twisted Metal hanno le stesse caratteristiche base di qualsiasi auto reale. Oltre le manovre standard, tuttavia, esistono alcune tecniche avanzate che dovrai padroneggiare. Sperimenta con diverse combinazioni di tasti per scoprire come eseguire queste manovre al limite:

**IMPATTO LATERALE:** Usa questa tecnica per speronare i tuoi avversari usando la fiancata del tuo veicolo. Per eseguirla, curva di 90 gradi, quindi frena con decisione.

**DERAPATA:** Questa tecnica permette al tuo veicolo di slittare lateralmente. Usala per percorrere le curve in velocità. Per eseguirla, curva di 90 gradi, rilascia l'acceleratore, poi premilo nuovamente al massimo.

**ROTAZIONE:** Inverti il senso di marcia dell'auto in un istante. Una tecnica molto utile per le battaglie in autostrada.

## **ARMI ED ENERGIA**

**STAZIONI ENERGETICHE:** Guida attraverso le rampe blu disseminate nello scenario per recuperare una quantità di energia.

**ARMI:** Il segreto della vittoria è la conoscenza del proprio arsenale. Alcuni veicoli sono in grado di annichilire gli avversari solo con la potenza d'impatto, ma la maggior parte devono ricorrere alle armi per imporsi. Questo elenco illustra le armi disponibili ai partecipanti:

**CAPACITÀ MASSIMA ARMI:** Ciascun veicolo può gestire fino a un massimo di 30 armi.

**MACHINE GUNS (MITRAGLIATRICI):** Tutti i veicoli dispongono di una mitragliatrice. Si tratta dell'arma con minor coefficiente di danno, ma che può contare su munizioni illimitate. Se usata in modo continuato, la mitragliatrice può tuttavia surriscaldarsi. Se questo accade, rilascia il grilletto e attendi il tempo di recupero.

**FIRE MISSILE (MISSILE STANDARD):** L'arma d'ordinanza dei partecipanti al Twisted Metal. Il missile standard ha una rudimentale funzione di ricerca e infligge una quantità media di danni.

**FREEZE MISSILE (MISSILE CONGELANTE):** Colpisci un avversario con questi missili per congelarli per alcuni istanti, durante i quali non saranno in grado di muoversi o attaccare. Un veicolo congelato è chiaramente distinguibile per lo strato di ghiaccio da cui è ricoperto.

**HOMING MISSILE (MISSILE A RICERCA):** Un missile molto potente con funzione di ricerca dell'avversario, in grado di scagliare via il nemico colpito. L'arma ideale per effettuare combinazioni di attacchi.

**POWER MISSILE (MISSILE POTENZIATO):** L'arma più potente di Twisted Metal. L'impatto con questo missile causa danni ingenti!

**REAR MISSILE (MISSILE POSTERIORE):** Un missile standard che viene lanciato dal retro del tuo veicolo.

**DROP MINES (MINE A RILASCIO):** Cariche esplosive che detonano all'impatto con i veicoli. Rimangono nello scenario solo per alcuni istanti, quindi rilasciate nel momento più opportuno.

**TYRE SPIKES (CHIODI):** Chiodi di ridotte dimensioni che possono danneggiare gli pneumatici degli avversari. Non causano danni diretti, ma rallentano i veicoli per alcuni secondi.

**CATAPULTS (CATAPULTE):** Dopo aver rilasciato una catapulta, passaci sopra per compiere un salto. Possono essere usate per raggiungere le aree degli scenari altrimenti inaccessibili o per avvicinare gli avversari alla tua linea di fuoco!

**REAR FLAME (FIAMMATA POSTERIORE):** Una colonna di fiamme che erompe dal retro del tuo veicolo.

**OIL SLICKS (MACCHIA D'OLIO):** Quest'arma rilascia una macchia d'olio sulla strada.

**TURBOS (TURBO):** Usa il turbo per accelerare alla massima velocità per dieci secondi. È la risorsa ideale per avvicinarsi ai veicoli avversari che stai inseguendo o per sfuggire a uno scontro quando non hai armi o energia sufficienti.

## CAMPI DI BATTAGLIA

La competizione di Twisted Metal si svolge tra le strade di Los Angeles, con numerose aree da esplorare e all'interno delle quali combattere. Ricorda che questa sfida non è una comune gara automobilistica. Non esistono tracciati! Puoi andare dove vuoi in qualsiasi momento. Se sei alla ricerca di indicazioni che ti mostrino dove dirigersi, hai sbagliato gioco!

**ARENA LEVEL (LIVELLO ARENA):** Sono le tre del mattino, ma la città è già sveglia! Benvenuto nel nightclub di Calypso, un'arena sotterranea dove potrai confrontarti con un singolo avversario per guadagnarti il diritto a competere nel Twisted Metal!

**WAREHOUSE DISTRICT WARFARE (GUERRIGLIA ZONA INDUSTRIALE):** Dal nightclub di Calypso è possibile uscire direttamente in strada, per affrontare tre avversari nella zona industriale di Los Angeles.

**FREEWAY FREE FOR ALL (DEATHMATCH AUTOSTRADA):** Scontri a fuoco sulle autostrade di Los Angeles?! Come può essere venuta in mente a qualcuno un'idea del genere?! Sperimenta una realtà con cui molti automobilisti devono fare i conti ogni singolo giorno! Demolisci cinque avversari fino a South Central e ritorno in questo livello ad alta velocità!

**RIVER PARK RUMBLE (MISCHIA RIVER PARK):** Benvenuto a Beverly Hills! Riuscirai a distruggere sei veicoli avversari mentre tutti tentano di mettersi al riparo?

**CYBURBIA (CYBURBIA):** Il livello di maggiori dimensioni di Twisted Metal, nel quale fronteggiare otto letali avversari.

**ROOFTOP COMBAT (BATTAGLIA SUI TETTI):** Lo scontro finale di Twisted Metal si svolge sulla cima dei più alti grattacieli di Los Angeles! Schianta tre avversari, quindi affronta MINION, il vincitore dell'edizione di Twisted Metal dello scorso anno. Concludi vittorioso questo livello per trionfare nel Twisted Metal e poter avverare il tuo sogno...

## **VEICOLI**

Affronta la sfida di Twisted Metal™ scegliendo tra dodici veicoli, ciascuno equipaggiato con un'arma speciale. Le armi speciali prevedono un numero massimo di colpi consecutivi, esauriti i quali è necessario attendere la ricarica.

### **SWEET TOOTH**

Targa: ISKREEM

Veicolo guidato da Needles Kane, un clown psicopatico in fuga dall'ospedale psichiatrico di Los Angeles! Dopo aver rubato un camioncino dei gelati e aver sgraffignato una sacca di hot dog, si è messo alla ricerca del suo miglior amico.

Quando usi Sweet Tooth: se credi che i coni gelato fiammeggianti non possano causare troppi danni, dovrai ricrederti. Sweet Tooth dispone di una delle armi speciali più potenti del gioco.

Quando affronti Sweet Tooth: guardati le spalle dai suoi missili a ricerca!

### **WARTHOG**

Targa: UESUVA

Veicolo guidato da Commander Mason, un esasperato comandante dell'esercito assoldato dal governo degli Stati Uniti per recuperare una risorsa top secret dal sito di uno schianto aereo in Arizona.

Quando usi Warthog: sfrutta le dimensioni del tuo veicolo per speronare e soggiogare gli avversari.



## **OUTLAW**

Targa: DOWNTS

Veicolo guidato da Sgt. Roberts, un poliziotto di buon cuore in un mondo senza cuore. Il sergente ha deciso di competere nel Twisted Metal nella speranza di rendere le strade, e persino il mondo, un luogo più sicuro.

Quando affronti Outlaw: non avvicinarti troppo al veicolo, perché è in grado di scaricare attacchi elettrici da tutte le direzioni.

## **DARKSIDE**

Targa: STNSPWN

Veicolo guidato da Mr Ash, una strana creatura originaria delle profondità dell'inferno. Nessuno è a conoscenza dei motivi che l'hanno spinto a partecipare.

Quando usi Darkside: allineati a un avversario e speronalo a tutta velocità per infliggere il massimo dei danni.

Quando affronti Darkside: evita a ogni costo la sua letale combinazione basata sul congelamento e lo speronamento dell'avversario.

## **HAMMERHEAD**

Targa: KILRGRN

Veicolo guidato da Dave e Mike, due ex studenti di college a bordo di un monster truck rubato. A quanto pare, hanno deciso di partecipare al Twisted Metal per il brivido dell'adrenalina. Ma anche per sentire come suonano i loro nuovi CD heavy metal nel fragore della battaglia.

Quando usi Hammerhead: rimani a breve distanza dai tuoi avversari per avere l'opportunità di schiantarli con i tuoi poderosi pneumatici.

Quando affronti Hammerhead: stai lontano da questo gigante, se non vuoi rimanere schiacciato!

### **YELLOW JACKET**

Targa: DRTOLMN

Veicolo guidato da Charlie Kane, un ex pilota automobilistico alla ricerca del figlio scomparso.

Quando usi Yellow Jacket: considera che si tratta di un veicolo con caratteristiche equilibrate, adatto ai principianti. O ai piloti che amano alla follia il giallo...

### **ROAD KILL**

Targa: TYMTRPR

Veicolo guidato da Captain Spears, un veterano dell'esercito che ha perso i suoi uomini in una maledetta guerra combattuta nelle profondità della giungla. La sua speranza è quella di poter cambiare il passato.

Quando usi Road Kill: impala i tuoi avversari con il suo gigantesco rostro arrugginito. Finiranno in pezzi prima ancora che riescano ad accorgersene.

Quando affronti Road Kill: sii prudente! Questo veicolo si unisce spesso alle battaglie in corso con l'intento di distruggere proprio te!

### **SPECTER**

Targa: DHEDGIE

Veicolo guidato da Scott Campbell, uno spirito inquieto che brama di tornare nel regno dei vivi.

Quando usi Specter: attacca dalla distanza con i suoi proiettili perforanti.

## **MR GRIMM**

Targa: SOLTAKR

Veicolo guidato da un uomo con una missione... Anche se non è noto per conto di chi e per quale scopo...

Quando usi Mr Grimm: hai a disposizione l'arma speciale più potente della competizione, quindi usala con giudizio. Un colpo a segno può quasi demolire un avversario.

## **CRIMSON FURY**

Targa: TRSTNOI

Veicolo guidato da Agent Stone, un agente speciale che ha deciso di sfidare il governo degli Stati Uniti mettendosi alla ricerca di una risorsa che potrebbe salvare il mondo...

Quando usi Crimson Fury: non è necessario effettuare manovre speciali per affrontare le curve strette. La manovrabilità del veicolo è sufficiente per ogni evenienza.

Quando affronti Crimson Fury: non prestare il fianco ai suoi letali attacchi da dietro. La migliore strategia è intercettarlo frontalmente usando il radar, mai mettersi al suo inseguimento.

## **PIT VIPER**

Targa: GN4HYR

Veicolo guidato da Angela Fortin, una donna misteriosa che sembra competere solo per il denaro. O forse ambisce a qualcos'altro?

Quando usi Pit Viper: sfrutta le potenzialità di slittamento del veicolo. Affronta in derapata le curve, quindi lanciati in rettilineo senza rallentare per non prestare il fianco agli avversari!

## **THUMPER**

Targa: DRYVBY

Veicolo guidato da Bruce Cochrane, un uomo che non chiede altro che pace per sé, la sua famiglia e le persone che lo circondano. Questa notte si voterà per l'ultima volta alla violenza, nel disperato tentativo di creare un mondo migliore.

Quando affronti Thumper: rimani a distanza per evitare il fuoco del suo lanciafiamme, in grado di causare ingenti danni!



## PROLOG

Einmal im Jahr veranstaltet der legendäre Calypso – ein Mann, der unter den Straßen von Los Angeles lebt – den „TWISTED METAL“-Wettbewerb. Der Wettkampf wird im gesamten Stadtgebiet von Los Angeles ausgetragen und fordert Fahrzeuge aller Art zu einem Kampf auf Leben und Tod heraus. Dem Fahrer, der am Ende der Nacht noch am Leben ist, wird jede Bitte erfüllt. In Bezug auf Preis, Größe oder (glaubt man manchen Stimmen) sogar Realität sind keine Grenzen gesetzt.

Calypsos Sondereinladung gibt dir die Chance, an Twisted Metal teilzunehmen. Hier werden all deine Fähigkeiten, dein Glück und dein gesamter Mut auf die Probe gestellt. Hier werden in jeder Sekunde Entscheidungen über Leben und Tod getroffen. Hier lauert der Sensenmann hinter jeder Ecke auf seine Gelegenheit. Und hier kann dein ultimativer Traum wahr werden. Willkommen beim ganz großen Ding ... WILLKOMMEN BEI TWISTED METAL!

## ERWEITERTE MOVES

Die Fahrzeuge von Twisted Metal können so gut wie alles, was ein echtes Auto auch kann. Zusätzlich zu den Standardmanövern kommt hier eine Liste mit einigen der erweiterten Moves, die du lernen musst. Experimentiere ein wenig mit unterschiedlichen Tastenkombinationen herum, um herauszufinden, wie du diese Fahrmanöver ausführen kannst:

**T-STOPS:** Verwende dieses Manöver, um deine Gegner mit der Seite deines Fahrzeugs zu rammen. Um dies zu versuchen, fahre eine 90-Grad-Kurve und bremse anschließend hart.

**T-SLIDES:** Dieses Manöver erlaubt dir, mit deinem Fahrzeug seitlich zu rutschen. Mit seiner Hilfe kannst du um Kurven herum schleudern. Lenke für einen T-Slide in eine 90-Grad-Kurve ein, geh vom Gas und gib dann Vollgas.

**180-GRAD-DREHUNG (180 DEGREE TURN):** Führe im Handumdrehen einen U-Turn aus. Sehr praktisch bei Kämpfen auf dem Freeway.

## **WAFFEN & GESUNDHEIT**

**GESUNDHEITSTATIONEN (HEALTH STATIONS):** Dies sind blaue Rampen, die über die gesamten Umgebungen verstreut sind. Wenn du durch diese hindurchfährst, wird ein Teil deiner Gesundheit wiederhergestellt.

**WAFFEN:** Zu wissen, was deine Waffen anrichten und wie du sie einsetzen musst, ist bei Twisted Metal der Schlüssel zum Sieg. Es gibt zwar ein paar Fahrzeuge, die sich ihren Weg durch einen Kampf rammen können, aber die meisten verlassen sich auf ihre kämpferischen Fähigkeiten. Die folgende Liste kann dir helfen, die Waffen, die dir und deinen Gegnern zur Verfügung stehen, kennenzulernen und zu verstehen:

**MAXIMALE WAFFENKAPAZITÄT:** Alle Fahrzeuge können bis zu 30 Waffen tragen.

**MASCHINENGEWEHRE (MACHINE GUNS):** Jedes Fahrzeug ist mit einem Maschinengewehr ausgestattet. Dies sind die schwächsten Waffen, doch sie verfügen über einen unbegrenzten Munitionsvorrat. Zwar kann dir die Munition nicht ausgehen, aber die Waffen können überhitzen. Falls dies passiert, lass das MG ein wenig ruhen, bis das Überhitzt-Signal wieder ausgeht.

**HITZERAKETE (FIRE MISSILE):** Die Standardwaffe der „Twisted Metal“-Kämpfer. Diese Standardprojektil-Raketen verfügen über eine eingeschränkte Zielsuchfunktion und bewirken einen ordentlichen Schaden.

**ERSTARRUNGSRAKETE (FREEZE MISSILE):** Ein Gegner, der von dieser Rakete getroffen wird, friert für einige Sekunden fest. Er kann weder angreifen, noch sich bewegen. Ein erstarrtes Fahrzeug erkennst du an der blauen Eisschicht, die es bedeckt.

**SUHRAKETE (HOMING MISSILE):** Eine sehr wirkungsvolle Rakete, die Feinde verfolgt und sie in die Luft schleudert. Eine großartige Waffe für das Ausführen von Kombos.

**SUPER-RAKETE (POWER MISSILE):** Die leistungsstärkste Waffe in Twisted Metal. Ein Treffer mit dieser Waffe bewirkt massiven Schaden!

**HECKRAKETE (REAR MISSILE):** Eine Hitzerakete, die aus dem Heck deines Fahrzeugs abgefeuert wird.

**MINEN LEGEN:** Das sind kleine, metallische Sprengsätze, die bei Druck detonieren. Fährt dein Gegner über sie drüber, fliegen die Minen in die Luft. Sie halten sich nur für ein paar Minuten, also achte darauf, sie zum richtigen Zeitpunkt abzuwerfen.

**RADNÄGEL (TYRE SPIKES):** Das sind kleine Stacheln, die die Reifen deiner Gegner durchlöchern. Es wird zwar kein Schaden bewirkt, aber sie bremsen deine Gegner für ein paar Sekunden ab.

**KATAPULTE (CATAPULTS):** Wirf sie ab und fahre über sie hinweg, um zusätzlichen Schwung zu erhalten. Nutze sie, um an schwer erreichbare Orte zu gelangen oder um deine Gegner in dein Schussfeld zu schleudern!

**HECKFEUER (REAR FLAME):** Eine enorme Flammensäule, die aus dem Heck deines Fahrzeugs schießt.

**ÖLFILM (OIL SLICKS):** Mit dieser Waffe kannst du auf den Straßen von L.A. einen rutschigen Ölfilm hinterlassen.

**TURBOS:** Sie verleihen dir für zehn Sekunden Super-Geschwindigkeit. Großartig für die Verfolgung schnellerer Gegner und die Flucht aus einer hitzigen Schlacht geeignet, wenn du wenig Waffen oder Gesundheit hast.

## SCHLACHTFELDER

Twisted Metal wird überall auf den Straßen von L.A. ausgetragen. Es gibt viele Bereiche, die du erkunden und in denen du kämpfen kannst. Halte dir immer vor Augen, dass das kein normales Rennspiel ist. Es gibt KEINE RENNSTRECKE! Fahr, wohin du willst, wann immer du willst. Wenn du nach Umgebungen suchst, die dich auf einer Rennstrecke entlangführen (du Weichei!), dann spielst du das falsche Spiel!

**ARENA LEVEL:** Es ist drei Uhr morgens und die Stadt ist hellwach! Willkommen in Calypsos Nachtclub, einer unterirdischen Arena, in der du und ein einzelner Kontrahent gegeneinander um das Recht antreten, am Wettbewerb teilnehmen zu dürfen!

**KAMPF IM LAGERHAUSBEZIRK (WAREHOUSE DISTRICT WARFARE):** Calypsos Nachtclub schwappt auf die Straßen über, auf denen du dir im Lagerhausbezirk von Downtown-L.A. ein Kopf-an-Kopf-Rennen mit drei Gegnern lieferst.

**FREEWAY – FREI FÜR ALLE (FREEWAY FREE FOR ALL):** Schusswechsel auf den Freeways von L.A.? Wie kommen die nur auf DIE Idee?! Lebe eine Realität aus, die für die meisten Fahrer in L.A. ALLTAG ist! Jage in diesem schnellen Level fünf Gegner bis nach South Central und wieder zurück!

**RIVER PARK RUMBLE:** Willkommen in Beverly Hills! Versuche, sechs gegnerische Fahrzeuge auszuschalten, während alle anderen in Deckung gehen!

**CYBURBIA:** Der größte Level im „Twisted Metal“-Wettbewerb, in dem du dich acht tödlichen Gegnern gegenüberstehst.

**DÄCHERKAMPF (ROOFTOP COMBAT):** Die Dächer der höchsten Wolkenkratzer von L.A. dienen als Schauplatz für den finalen Showdown von Twisted Metal! Schieße und ramme drei Gegner in die Niederlage und liefere dir dann ein Kopf-an-Kopf-Rennen gegen MINION, dem letztjährigen Sieger von Twisted Metal.



Wenn du diesen Level gewinnst, dann gewinnst du den Wettbewerb und kannst deine ultimative Fantasie in Empfang nehmen ...

## **DIE FAHRZEUGE**

Beim Spielen von Twisted Metal™ kannst du aus zwölf Fahrzeugen auswählen. Jedes Fahrzeug ist mit einer Spezialwaffe ausgerüstet. Diese Waffen verfügen über unbegrenzte Munition, reduzieren aber die Anzahl der Angriffe mit deiner Spezialwaffe. Sobald diese Anzahl null erreicht, kannst du nicht mehr mit deiner Spezialwaffe feuern und musst warten, bis sie nachgeladen hat.

### **SWEET TOOTH**

Nummernschild: ISKREEM

Gefahren von Needles Kane, einem psychotischen Clown, der aus einer Nervenheilanstalt in L.A. geflohen ist. Er hat einen Eiswagen gestohlen, sich eine Tüte Hot Dogs geschnappt und sich auf die Suche nach seinem besten Freund gemacht.

Beim Fahren von Sweet Tooth: Es mag zwar klingen, als würden brennende Eiswaffeln keinen großen Schaden anrichten, aber das tun sie. Sweet Tooth verfügt über eine der durchschlagskräftigsten Spezialwaffen im ganzen Spiel.

Im Kampf gegen Sweet Tooth: Hüte dich vor den Zielsuchraketen!

### **WARTHOG**

Nummernschild: UESUVA

Gefahren von Commander Mason, einem wütenden Army-Commander, der von der US-Regierung angeheuert wurde, um einen streng geheimen Gegenstand von der Absturzstelle eines Flugzeugs in Arizona zu bergen.

Beim Fahren von Warthog: Nutze deine Größe und Stärke, um deine Gegner zur Aufgabe zu zwingen.

### **OUTLAW**

Nummernschild: DOWNTS

Gefahren von Sergeant Roberts, einem guten Cop in einer völlig verdrehten Welt. Er tritt beim Wettbewerb in der Hoffnung an, die Straßen zu säubern und die Welt zu einem sicheren Ort machen zu können.

Im Kampf gegen Outlaw: Versuche, diesem Fahrzeug nicht zu nahe zu kommen – sein Taser greift aus allen Richtungen an.

### **DARKSIDE**

Nummernschild: STNSPWN

Gefahren von Mr. Ash, einer seltsamen Kreatur, die in den Tiefen der Hölle geboren wurde. Niemand weiß genau, weshalb er an dem Wettbewerb teilnimmt.

Beim Fahren von Darkside: Wenn du dich einem Gegner von hinten nähern kannst, ist der Rammangriff deine beste Option.

Im Kampf gegen Darkside: Hüte dich vor seiner tödlichen Erstarrungsrakete/Rammen-Kombo von seinem Kühlergrill aus – die bewirkt enormen Schaden.

### **HAMMERHEAD**

Nummernschild: KILRGRN

Gefahren von Dave & Mike, zwei High-School-Abbrechern in einem gestohlenen Monster-Truck. Sie machen einfach nur für den Thrill mit und um zu sehen, wie ihre neuesten Heavy-Metal-Scheiben mitten in einem Feuergefecht klingen.

Beim Fahren von Hammerhead: Fahre nah an deine Gegner heran und ZERMALME sie unter deinen massiven Reifen.

Im Kampf gegen Hammerhead: Wenn du unter die gigantischen Reifen dieses Fahrzeugs kommst, nimmst du massiven Schaden.

### **YELLOW JACKET**

Nummernschild: DRTOLMN

Gefahren von Charlie Kane, einem Rennfahrer im Ruhestand, der auf der Suche nach seinem Sohn ist. Kane kämpft, um mehr über den Aufenthaltsort seines Sohnes zu erfahren.

Beim Fahren von Yellow Jacket: Ein gutes Allround-Fahrzeug ... großartig für Anfänger. Oder Leute, die echt gerne gelb mögen.

### **ROAD KILL**

Nummernschild: TYMTRPR

Gefahren von Captain Spears, einem alten Army-Commander, der seine Männer in einem heftigen Dschungelkrieg verloren hat. Er tritt in der Hoffnung an, die Vergangenheit ändern zu können.

Beim Fahren von Road Kill: Spieße deine Gegner mit Road Kills riesigem, rostigem Speer auf. Sie werden gar nicht wissen, wie ihnen geschieht.

Im Kampf gegen Road Kill: Sei vorsichtig! Dieses Fahrzeug neigt dazu, in laufende Kämpfe einzusteigen und sich gegen dich zu verbünden!

## **SPECTER**

Nummernschild: DHEDGIE

Gefahren von Scott Campbell, einem ruhelosen Geist, der versucht, wieder ein Ganzes zu werden.

Beim Fahren von Specter: Greife mit Specters Wände durchdringendem Projektil aus der Distanz an.

## **MR GRIMM**

Nummernschild: SOLTAKR

Gefahren von einem Mann mit einer Mission – aber für wen? Und wozu?

Beim Fahren von Mr. Grimm: Mit der leistungsstärksten Spezialwaffe im Wettbewerb musst du deine Schüsse sorgfältig auswählen. Mit einem einzigen Treffer kannst du deinen Gegner in zwei Hälften spalten.

## **CRIMSON FURY**

Nummernschild: TRSTNOI

Gefahren von Agent Stone, einem Spezialagenten, der sich auf der Suche nach einem Objekt, das die Welt befreien könnte, ein Duell mit der US-Regierung liefert ...

Beim Fahren von Crimson Fury: Vermeide allzu enge Kurven ... das normale Handling von Crimson Fury wird völlig ausreichen.

Im Kampf gegen Crimson Fury: Hüte dich vor den tödlichen Heckangriffen dieses Fahrzeugs. Versuche, ihm mithilfe deines Radars den Weg abzuschneiden, anstatt direkt hinter ihm zu fahren.

## **PIT VIPER**

Nummernschild: GN4HYR

Gefahren von Angela Fortin, einer mysteriösen Dame, die nur für das Geld antritt. Aber möchte sie in Wirklichkeit vielleicht etwas ganz anderes?

Beim Fahren von Pit Viper: Nutze die einzigartigen Sliding-Eigenschaften der Pit Viper. Rase um eine Ecke, feuere in die Straße und bleib in Bewegung!

## **THUMPER**

Nummernschild: DRYVBY

Gefahren von Bruce Cochrane, einem Mann auf der Suche nach Frieden für sein Viertel, seine Familie und sich selbst. Heute Abend wird er zum letzten Mal rohe Gewalt anwenden – in der Hoffnung, eine bessere Welt zu erschaffen.

Im Kampf gegen Thumper: Bleib auf Abstand und hüte dich vor dem Flammenwerfer dieses Fahrzeugs. Er wird dich in Brand setzen und dir enormen Schaden zufügen!



## PRÓLOGO

Una vez al año, el legendario Calypso, un hombre que habita bajo las calles de Los Ángeles, celebra la competición TWISTED METAL. La prueba tiene lugar en la zona metropolitana de Los Ángeles y reúne a todo tipo de vehículos para que luchen hasta la muerte. Al piloto que quede vivo al final de la noche se le concede lo que desee. No existen límites en cuanto a precio, tamaño o, según dicen, incluso realidad.

La invitación especial de Calypso te brinda la oportunidad de combatir en Twisted Metal. Aquí es donde se ponen a prueba tus habilidades, tu suerte y tus agallas. Aquí es donde las decisiones a vida o muerte se suceden a cada momento. Aquí es donde la Parca acecha en cada esquina, esperando para atacar. Y aquí es donde tus sueños pueden convertirse en realidad. Bienvenido al no va más... ¡BIENVENIDO A TWISTED METAL!

## MOVIMIENTOS AVANZADOS

Los vehículos de Twisted Metal pueden hacer casi cualquier cosa que hace un vehículo real. Aparte de las maniobras normales, aquí tienes una lista de algunos movimientos avanzados que tendrás que dominar. Experimenta con diferentes combinaciones de botones para descubrir cómo ejecutar estas maniobras de conducción:

**FRENADA T:** Usa esta maniobra para embestir a tus enemigos usando el lateral de tu coche. Para lograrlo, haz un giro de 90 grados y luego pisa el freno a fondo.

**DERRAPES T:** Esta maniobra permite que tu coche se deslice lateralmente. Úsala para derrapar en las curvas. Para lograr un derrape T, haz un giro de 90 grados, suelta el acelerador y luego písalo a fondo.

**GIRO DE 180 GRADOS:** Cambia de sentido en un periquete. Muy útil para el combate en autopista.

## ARMAS Y SALUD

**ESTACIONES DE SALUD:** Son las rampas azules desperdigadas por los escenarios. Si las cruzas con tu vehículo, recargarás una parte de tu salud.

**ARMAS:** Saber qué hace cada arma y cómo usarlas es la clave para ganar en Twisted Metal. Aunque existen varios vehículos con los que puedes ganar una batalla embistiendo, la mayoría de ellos dependen de sus habilidades de combate. La siguiente lista te ayudará a descubrir y comprender las armas que hay disponibles para tus enemigos y para ti:

**CAPACIDAD MÁXIMA DE ARMAS:** Todos los vehículos pueden llevar hasta 30 armas.

**METRALLETAS:** Cada vehículo lleva incorporada una metralleta. Son las armas menos potentes, pero disponen de munición ilimitada. Aunque no puedes quedarte sin munición, las armas pueden sobrecalentarse. Cuando esto ocurra, prescinde de tus armas hasta que la luz de sobrecalentamiento se apague.

**MISIL DE FUEGO:** El arma común a todos los combatientes de Twisted Metal. Se trata de proyectiles estándar con una capacidad de seguimiento limitada y que infligen una cantidad decente de daño.

**MISIL DE HIELO:** Golpear a un enemigo con este misil hará que se quede congelado en el sitio durante unos segundos. No podrá atacar ni moverse. Se puede distinguir un coche helado por la capa azul de hielo que lo cubre.

**MISIL DE SEGUIMIENTO:** Un misil muy potente que persigue a los enemigos y los hace volar por los aires. Un arma magnífica para formar combos.

**MISIL POTENTE:** El arma más potente de Twisted Metal. Cuando impacta contra un enemigo, le provoca daños masivos.

**MISIL TRASERO:** Un misil de fuego que se lanza desde la parte trasera del coche.

**MINAS:** Son pequeños explosivos metálicos que detonan por presión. Si tu enemigo pasa por encima de ellas, las minas explotarán. Solo duran unos segundos, así que asegúrate de soltarlas en el momento preciso.

**PINCHOS DE RUEDAS:** Son pequeños pinchos que perforan los neumáticos de tus enemigos. No causan daño, pero ralentizarán a tu rival durante unos segundos.

**CATAPULTAS:** Suéltalas y pasa por encima de ellas para conseguir un salto adicional. Úsalas para llegar a lugares difíciles de alcanzar o para colocar a tus enemigos en tu línea de fuego.

**LLAMA TRASERA:** Una gran llamarada que se expulsa desde la parte trasera del coche.

**MANCHAS DE ACEITE:** Úsalas para dejar un charco de aceite sobre las calles de Los Ángeles.

**TURBOS:** Úsalos para conseguir diez segundos de supervelocidad. Geniales para perseguir a rivales más rápidos y escapar del fragor de la batalla cuando dispongas de pocas armas o salud.

## CAMPOS DE BATALLA

Twisted Metal tiene lugar en las calles de Los Ángeles. Hay muchas zonas para luchar y explorar. Ten en cuenta que este no es un juego de carreras convencional. ¡NO HAY CIRCUITOS! Ve adonde quieras, cuando quieras. Si buscas escenarios en los que recorrer una pista predefinida (¡debilucho!), te has equivocado de juego.



**ARENA LEVEL (NIVEL DE LA ARENA):** Son las 3 de la madrugada y la ciudad está más despierta que nunca. Bienvenido al club nocturno de Calypso, una arena clandestina donde un enemigo y tú os enfrentáis por el derecho a competir en la prueba.

**WAREHOUSE DISTRICT WARFARE (GUERRA EN EL DISTRITO DE LOS ALMACENES):** El club nocturno de Calypso sale a las calles, donde tres enemigos y tú os enfrentáis en el distrito de los almacenes del centro de Los Ángeles.

**FREEWAY FREE FOR ALL (AUTOPISTA PARA TODOS):** ¿Tiroteos en las autopistas de Los Ángeles? ¿De dónde has sacado ESA idea?! Vive en tus carnes una realidad que la mayoría de conductores de Los Ángeles experimenta CADA DÍA. Acribilla a cinco enemigos en tu camino de ida y vuelta a South Central en este frenético nivel.

**RIVER PARK RUMBLE (REYERTA EN RIVER PARK):** ¡Bienvenido a Beverly Hills! Trata de liquidar a seis vehículos enemigos mientras el resto del mundo corre para ponerse a cubierto.

**CYBURBIA:** El nivel más imponente de la competición Twisted Metal, en el que te enfrentarás a ocho enemigos letales.

**ROOFTOP COMBAT (COMBATE EN LAS AZOTEAS):** Las azoteas de los rascacielos más altos de Los Ángeles sirven como campo de batalla para el enfrentamiento final de Twisted Metal. Somete a tres enemigos a base de disparos y embestidas y luego enfréntate a MINION, el vencedor del Twisted Metal del año anterior. Si ganas este nivel, ganas la competición y puedes lograr tu mayor fantasía...

## LOS VEHÍCULOS

Puedes elegir entre doce vehículos para jugar a Twisted Metal™. Cada vehículo viene equipado con un arma especial. Estas armas son ilimitadas, pero reducen el número de ataques del arma especial. Cuando este número llega a cero, no te quedan más disparos del arma especial y tienes que esperar a que el arma especial se recargue.

### **SWEET TOOTH**

Matrícula: ISKREEM

Conducido por Needles Kane, un payaso psicótico huido de un manicomio de Los Ángeles. Ha robado un furgón de helados, una bolsa de perritos calientes y ha salido en busca de su mejor amigo.

Cuando conduzcas el Sweet Tooth: Cucuruchos de helado en llamas... No suena a que hagan mucho daño, pero vaya si lo hacen. El Sweet Tooth tiene una de las armas especiales más potentes del juego.

Cuando luches contra el Sweet Tooth: ¡Ten cuidado con los misiles de seguimiento!

### **WARTHOG**

Matrícula: UESUVA

Pilotado por el comandante Mason, un enfurecido comandante del ejército contratado por el gobierno de los EE. UU. para recuperar un objeto secreto de un accidente de avión en Arizona.

Cuando conduzcas el Warthog: Haz uso de tu tamaño y tu fuerza para someter a tus rivales a base de golpes.

## **OUTLAW**

Matrícula: DOWNTS

Conducido por el sargento Roberts, un buen policía en un mundo que se ha vuelto perverso. Compite en la prueba con la esperanza de limpiar las calles y hacer del mundo un lugar más seguro.

Cuando luches contra el Outlaw: Intenta no acercarte demasiado a este vehículo, su táser ataca en todas direcciones.

## **DARKSIDE**

Matrícula: STNSPWN

Pilotado por Mr. Ash, una extraña criatura nacida en las profundidades del infierno. Nadie sabe a ciencia cierta por qué se ha inscrito en la competición.

Cuando conduzcas el Darkside: Si puedes alinearte con un enemigo, embestirlo es tu mejor opción de ataque.

Cuando luches contra el Darkside: Ten cuidado con su combo letal de misil de hielo y embestida con la rejilla frontal, provoca un gran daño.

## **HAMMERHEAD**

Matrícula: KILRGRN

Conducido por Dave y Mike, dos alumnos expulsados del instituto que llevan un «monster truck» robado. Compiten por pura adrenalina y para ver cómo suena su último CD de heavy metal en mitad de un tiroteo.

Cuando conduzcas el Hammerhead: Acércate a tus enemigos y APLÁSTALOS bajo tus gigantescas ruedas.

Cuando luches contra el Hammerhead: Sufrirás daños graves si quedas atrapado bajo las enormes ruedas de este vehículo.

### **YELLOW JACKET**

Matrícula: DRTOLMN

Pilotado por Charlie Kane, un piloto de carreras retirado que busca a su hijo. Kane lucha por conocer el paradero de su retoño.

Cuando conduzcas el Yellow Jacket: Un vehículo muy completo..., ideal para principiantes. O para alguien al que le encante el color amarillo.

### **ROAD KILL**

Matrícula: TYMTRPR

Conducido por el capitán Spears, un antiguo comando del ejército que perdió a sus hombres en una cruenta guerra en la selva. Compite con la esperanza de cambiar el pasado.

Cuando conduzcas el Road Kill: Empala a tus enemigos con la gigantesca lanza oxidada del Road Kill. ¡No se lo esperarán!

Cuando luches contra el Road Kill: ¡Ten cuidado! Este vehículo tiene la costumbre de unirse a batallas ya en curso y atacarte en grupo.

### **SPECTER**

Matrícula: DHEDGIE

Pilotado por Scott Campbell, un espíritu inquieto que trata de volver a ser corpóreo.

Cuando conduzcas el Specter: Ataca a distancia con los proyectiles perforantes del Specter.

### **MR GRIMM**

Matrícula: SOLTAKR

Conducido por un hombre que cumple una misión, pero ¿para quién?  
¿Y para qué?

Cuando conduzcas el Mr. Grimm: Tiene el arma especial más potente del concurso, así que selecciona tus disparos cuidadosamente. Si logras un impacto, puedes prácticamente partir por la mitad a tu enemigo.

### **CRIMSON FURY**

Matrícula: TRSTNOI

Pilotado por el agente Stone, un agente especial que se enfrenta al gobierno de los EE. UU. en la búsqueda de un objeto que podría liberar el mundo...

Cuando conduzcas el Crimson Fury: Evita realizar giros bruscos. El manejo normal del Crimson Fury funciona bastante bien.

Cuando luches contra el Crimson Fury: Ten cuidado con los ataques letales de retaguardia de este vehículo; trata de poner distancia con él usando el radar en lugar de seguirlo justo por detrás.

### **PIT VIPER**

Matrícula: GN4HYR

Conducido por Angela Fortin, una mujer misteriosa que compite por dinero. Pero ¿querrá algo más?

Cuando conduzcas el Pit Viper: Aprovecha las propiedades únicas de deslizamiento del Pit Viper. Derrapa en las curvas, dispara por las calles y no pares de moverte.

## **THUMPER**

Matrícula: DRYVBY

Pilotado por Bruce Cochrane, un hombre en busca de paz para su barrio, para su familia y para sí mismo. Esta noche cometerá sus últimos actos violentos con la esperanza de crear un mundo mejor.

Cuando luches contra el Thumper: Mantén las distancias y ten cuidado con el lanzallamas de este vehículo, te abrasará y te causará daños graves.



## ВСТУПЛЕНИЕ

Каждый год таинственный и легендарный Калипсо, обитающий в подземельях Лос-Анджелеса, устраивает турнир «Скрежет металла» – TWISTED METAL. Это гонки, которые проходят по всему Лос-Анджелесу, и победителем станет тот, кто уничтожит все машины соперников. Последний оставшийся в живых в эту ночь гонщик получит в награду исполнение любого желания. Стоимость, размеры и даже реалистичность желанного приза не имеют значения.

Вы получили персональное приглашение от Калипсо и решили испытать судьбу. Пришло время проверить свое мастерство, удачу, хладнокровие и решительность. Вы будете принимать решения, от которых зависит жизнь и смерть. Мрачный Жнец поджидает за каждым поворотом, готовясь нанести удар. И только здесь у вас будет шанс исполнить свое самое заветное желание. Добро пожаловать на турнир TWISTED METAL!

## СПЕЦПРИЕМЫ

В Twisted Metal машины могут все то же самое, что и реальные машины. Помимо обычных маневров, есть еще и некоторое количество особых приемов, которые вам следует освоить. Поэкспериментируйте с разными комбинациями кнопок, чтобы научиться выполнять эти приемы:

**Т-СТОП:** остановка с разворотом, позволяющая ударить врагов бортом машины. Вы поворачиваете на 90 градусов и резко тормозите.

**Т-СЛАЙД:** маневр, позволяющий машине ехать боком. Пригодится для прохождения крутых поворотов. Поверните на 90 градусов, отпустите педаль газа, а затем снова вдавите до упора.

**РАЗВОРОТ НА 180:** практически мгновенный полный разворот. Очень полезный прием в битве на трассе.

## ОРУЖИЕ И ЗДОРОВЬЕ

**СТАНЦИИ ЗДОРОВЬЯ:** это синие стойки, которые можно найти на местности. Проезжайте через них, чтобы частично восстановить запас здоровья.

**ОРУЖИЕ:** знание возможностей своего оружия и умение им пользоваться – ключ к победе в Twisted Metal. Некоторые автомобили могут действовать, как танки, пробивая себе путь к победе, но большинству приходится полагаться на бортовое вооружение. Этот список поможет вам понять, какое оружие есть у вас и у ваших врагов:

**МАКСИМАЛЬНОЕ КОЛИЧЕСТВО ОРУЖИЯ:** на каждой машине можно установить до 30 единиц оружия.

**ПУЛЕМЕТЫ:** на каждой машине есть пулемет. Это самое маломощное оружие, зато запас патронов не ограничен. Но, хотя патроны у вас никогда не закончатся, пулемет может перегреться. И тогда придется немного подождать, пока он остынет.

**ОГНЕННАЯ РАКЕТА:** стандартное вооружение участников турнира Twisted Metal. Это обычные ракеты с не очень точным наведением, которые наносят довольно существенный урон.

**ЛЕДЯНАЯ РАКЕТА:** при попадании такой ракеты враг на несколько секунд застывает на месте. При этом он не может двигаться и атаковать. Застывшую машину можно распознать по покрывающей ее голубой корке льда.

**САМОНАВОДЯЩАЯСЯ РАКЕТА:** очень мощная ракета с самонаведением, которая подбрасывает пораженные машины в воздух. Отличное оружие для начала комбо.

**МОЩНАЯ РАКЕТА:** самое мощное оружие в Twisted Metal. Наносит огромный урон!



**ЗАДНЯЯ РАКЕТА:** огненная ракета, которая летит назад.

**МИНЫ:** небольшие металлические бомбы с механическим взрывателем. Они взрываются, когда по ним проезжает вражеская машина. Время действия таких мин – всего несколько секунд, поэтому старайтесь сбрасывать их в наиболее удачное время.

**КОЛЮЧКИ:** небольшие шипастые колючки, прокалывающие шины. Они не наносят урон, но на несколько секунд замедляют машины противника.

**КАТАПУЛЬТЫ:** сбрасывайте их на трассу и проезжайте по ним, чтобы машина подпрыгнула. Так вы сможете попасть в труднодостижимые места или подбросить машину врага на вашу линию огня!

**ОГНЕМЕТ:** мощная струя огня, выпускаемая из задней части вашей машины.

**МАСЛО:** это оружие оставляет на дороге скользкие лужи масла.

**ТУРБО-УСКОРИТЕЛИ:** позволяют на несколько секунд развить суперскорость. Пригодятся, чтобы догнать шустрых врагов или быстро покинуть поле боя при малом запасе здоровья.

## ПОЛЕ БИТВЫ

Турнир Twisted проходит на всех улицах Лос-Анджелеса. Это огромное пространство для битв и преследований. Не забывайте, что это не обычная гоночная игра. Здесь совсем НЕТ ТРАСС! Можно ехать куда угодно и когда угодно. Если вы не умеете гонять без размеченной трассы (слабак!), то вы выбрали не ту игру!

**АРЕНА:** 3 часа утра, но город не спит! Добро пожаловать в подземный ночной клуб Калипсо, где вы сможете сразиться с одним противником за право участия в турнире!

**СКЛАДЫ:** после ночного клуба Калипсо вы отправитесь на улицы Лос-Анджелеса вместе с тремя противниками и будете сражаться в районе складов.

**БОЛЬШАЯ ДОРОГА:** перестрелки на скоростных трассах Лос-Анджелеса? Как вам такое только в голову пришло!? Добро пожаловать в реальность, которая окружает водителей в Лос-Анджелесе каждый день! Взорвите пятерых противников, прокатившись по скоростной магистрали до Южного Центра и обратно!

**РИВЕР-ПАРК:** добро пожаловать в Беверли-Хиллс! Попытайтесь уничтожить шесть вражеских машин, когда все остальные суетливо ищут укрытия!

**ПРИГОРОД:** самый масштабный уровень турнира Twisted Metal – у вас будет восемь противников.

**БОЙ НА КРЫШАХ:** крыши самых высоких небоскребов Лос-Анджелеса станут площадкой для финальной схватки турнира Twisted Metal! Расстреляйте трех врагов и заставьте их признать ваше превосходство, а затем сразитесь против МИНЬОНА, победителя прошлогоднего турнира Twisted Metal. Если вы станете победителем и в этом уровне, ваша самая заветная мечта исполнится...

## **МАШИНЫ**

В Twisted Metal™ у вас будет 12 машин на выбор. На каждой из них установлено особое оружие. Боеприпасы к нему никогда не закончатся, но при стрельбе уменьшается ваше число спецатак. Когда это число будет равно 0, вы не сможете использовать спецоружие, пока оно не подзарядится.

## **СЛАДКОЕЖКА**

Номерной знак: ISKREEM (ОТМОРОЖЕНКА)

За рулем Мясник Кейн – клоун-психопат, сбежавший из сумасшедшего дома. Он угнал фургон мороженщика, прихватив еще и мешок хот-догов, и отправился на поиски своего лучшего друга.

Когда вы управляете «Сладкоежкой»: возможно, «Горячие мороженки» – не очень страшное название, но эти штуки наносят страшный урон. «Сладкоежке» досталось едва ли не самое мощное спецоружие в игре.

Сражаясь против «Сладкоежки»: берегитесь ее ракет!

## **БОРОДАВОЧНИК**

Номерной знак: UESUVA (УНИВЕРГУС)

Водитель – командер Мейсон, злобный солдафон, которого правительство США наняло, чтобы добыть секретный груз с места падения самолета в Аризоне.

Когда вы управляете «Бородавочником»: используйте свои преимущества в размере и силе, чтобы подавить противника.

## **ИЗГОЙ**

Номерной знак: DOWNTS (КАЙФОЛОМ)

За рулем – сержант Робертс, хороший полицейский в этом плохом мире. Он участвует в турнире, надеясь очистить улицы от преступников и сделать город безопасным.

Сражаясь против «Изгоя»: Старайтесь не приближаться к нему – его шокер атакует во всех направлениях.

## **ТЕМНАЯ СТОРОНА**

Номерной знак: STNSPWN (ОТРОДЬЕ)

Водитель – Мистер Эш, странное существо из глубин ада. Никто не знает, зачем он участвует в гонке.

Когда вы управляете «Темной стороной»: если получится выстроить врагов в ряд, ваша лучшая тактика – таран.

Сражаясь против «Темной стороны»: берегитесь ее смертоносных комбо из ледяной ракеты и тарана передней решеткой, урон от них просто огромный.

## **КУВАЛДА**

Номерной знак: KILRGRN (КИЛЛЕРГРИН)

За рулем – Дэйв и Майк, два оболтуса-недоучки на краденом монстр-траке. Этим парням просто нравится корезить машины, слушая «тяжелый металл» под звуки перестрелки.

Когда вы управляете «Кувалдой»: настигайте врагов и **ДАВИТЕ** их своими огромными колесами.

Сражаясь против «Кувалды»: если попадете ей под колеса, получите очень серьезный урон.

## **ТАКСО**

Номерной знак: DRTOLMN (СТАРПЕР)

Водитель – Чарли Кейн, автогонщик-пенсионер, который ищет пропавшего сына.

Когда вы управляете «Таксо»: это старая, добрая тачка... она подходит для новичков. И для тех, кто обожает желтый цвет.

## **ДАВИЛКА**

Номерной знак: TYMTRPR (СОЛДАФОН)

За рулем – капитан Спирс, ветеран-спецназовец, потерявший своих бойцов во время войны в джунглях. Он участвует в турнире, надеясь изменить прошлое.

Когда вы управляете «Давилкой»: накальвайте врагов на гигантское ржавое копьё «Давилки». Они не успеют даже понять, что с ними случилось.

Сражаясь против «Давилки»: берегитесь! Эта машина может вступить в уже начавшийся бой и временно объединиться с вашими врагами!

## **ПРИЗРАК**

Номерной знак: DHEDGIE (МЕРТВЕЦ)

За рулем – Скотт Кэмпбелл, неупокоенный дух, который хочет снова стать живым.

Когда вы управляете «Призраком»: атакуйте издалека бронебойными снарядами.

## **МИСТЕР ГРИММ**

Номерной знак: SOLTAKR (ДУШЕГУБ)

Водитель неизвестен. Его цель – тоже.

Когда вы управляете «Мистером Гриммом»: у вас самое мощное спецоружие в этом турнире, поэтому старайтесь тщательно выбирать цели. При точном попадании вы можете разорвать врага пополам.

## **АЛАЯ ЯРОСТЬ**

Номерной знак: TRSTNO1 (НЕБЕРЮ)

Управляет этой машиной агент Стоун, который одновременно с правительством США ищет таинственный предмет, который освободит весь мир...

Когда вы управляете «Алой яростью»: избегайте резких поворотов. «Алая ярость» и без этого отлично справится.

Сражаясь против «Алой ярости»: опасайтесь разрушительных задних атак этой машины; старайтесь подрезать ее, используя радар, не держитесь сзади.

### **ГАДЮКА**

Номерной знак: GN4HYR (ГРЯЗЮКА)

За рулем Анджела Фортин, таинственная женщина, которая любит деньги. Но, может быть, на самом деле ей нужно что-то другое?

Когда вы управляете «Гадюкой»: используйте уникальные возможности скольжения. Резко выехав из-за угла, расстреляйте все, что окажется у вас на пути, и катите дальше!

### **КОЛОТУШКА**

Номерной знак: DRYVBY (ПРИВОД)

За рулем Брюс Кохрейн, который мечтает вернуть мир и покой в свой квартал и в свою семью. Сегодня ночью он совершает жестокие поступки ради лучшего будущего.

Сражаясь против «Колотушки»: держитесь на почтительном расстоянии и не забывайте, что у нее есть огнемёт, который поджарит вас, стоит только зазеваться!



## PROLOOG

Eén keer per jaar houdt de legendarische Calypso, een man die zich ophoudt onder de straten van Los Angeles, het TWISTED METAL-toernooi. Het toernooi vindt plaats door de gehele stad. Voertuigen in alle soorten en maten worden opgeroepen om elkaar tot de dood te bestrijden. De laatste bestuurder die overeind staat aan het einde van de nacht, mag vragen wat hij wil en zal dat ook krijgen. Er worden geen beperkingen opgelegd wat betreft prijs, grootte of zelfs haalbaarheid, volgens sommigen.

Jouw speciale uitnodiging van Calypso bied je de kans om de strijd aan te gaan in Twisted Metal. Hier worden je vaardigheden, geluk en lef tot het uiterste getest. Hier worden in een oogwenk keuzes van leven en dood gemaakt. Hier loert de Dood om iedere hoek, klaar om toe te slaan. En hier kun je je ultieme droom laten uitkomen. Welkom bij het serieuze werk... WELKOM BIJ TWISTED METAL!

## GEAVANCEERDE BESTURING

De Twisted Metal-voertuigen kunnen zo'n beetje alles wat een echte auto ook kan. Naast de standaardbesturing vind je hier een lijst met geavanceerde manoeuvres die je moet leren beheersen. Experimenteer met verschillende toetsencombinaties om erachter te komen hoe je deze manoeuvres uitvoert:

**T-STOP:** gebruik deze manoeuvre om je tegenstanders te rammen met de zijkant van je wagen. Om 'm uit te proberen, maak je een haakse bocht en rem je hard.

**T-SLIDES:** dit is een manoeuvre die je wagen zijwaarts laat glijden. Gebruik dit om door bochten te driften. Om een T-slide te proberen, maak je een haakse bocht, laat je even het gas los om het vervolgens vol in te trappen.

**180 GRADEN-BOCHT:** maak een supersnelle U-bocht. Heel handig tijdens gevechten op een snelweg.

## WAPENS & GEZONDHEID

**OPLAADSTATIONS:** dit zijn de blauwe schansen die verspreid over de omgeving zijn geplaatst. Rijd hier doorheen om een deel van je gezondheid terug te krijgen.

**WAPENS:** weten wat je wapens doen en hoe je ze moet gebruiken is essentieel als je Twisted Metal wilt winnen. Hoewel er een aantal voertuigen meedoen die zich misschien wel een weg naar de overwinning kunnen rammen, moeten de meesten het van hun arsenaal hebben. De lijst hieronder helpt je de wapens kennen en begrijpen die jij en je vijanden kunnen gebruiken:

**MAXIMALE WAPENCAPACITEIT:** alle voertuigen kunnen maximaal 30 wapens dragen.

**MACHINE GUNS (MACHINEGEWEREN):** ieder voertuig beschikt over een machinegeweer. Het zijn de zwakste wapens, maar ze beschikken over een oneindige hoeveelheid munitie. Hoewel je kogels niet op kunnen raken, kan je geweer wel oververhit raken. Als dit gebeurt, gebruik dit wapen dan niet tot het oververhittingslampje uitgaat.

**FIRE MISSILE (VUURRAKET):** het standaardwapen van de Twisted Metal-krijger. Dit zijn standaardprojectielen met een licht doelzoekend effect, die een redelijke hoeveelheid schade aanrichten.

**FREEZE MISSILE (VRIESRAKET):** een treffer met deze raket befrist het doelwit een paar seconden op z'n plek. Hij kan dan niet bewegen of aanvallen. Je herkent een bevroren wagen aan de blauwe ijslaag die 'm bedekt.

**HOMING MISSILE (DOELZOEKENDE RAKET):** een krachtige raket die op vijanden afvliegt en ze de lucht in knalt. Een perfect wapen om combo's mee te maken.



**POWER MISSILE (MEGARAKET):** het krachtigste wapen in Twisted Metal. Een treffer met dit wapen brengt zware schade toe!

**REAR MISSILE (ACHTERRAKET):** een vuurrakiet die vanaf de achterkant van je wagen wordt gelanceerd.

**DROP MINES (MIJNEN):** dit zijn kleine, metalen explosieven die onder druk ontploffen. Als je vijand over ze heen rijdt, ontploffen de mijnen. Ze zijn maar een paar seconden actief, dus zorg dat je ze op het juiste moment loslaat.

**TYRE SPIKES (KRAAIENPOTEN):** dit zijn kleine spiesen die de banden van je vijanden lek prikken. Ze richten geen schade aan, maar vertragen je vijand wel enkele seconden.

**CATAPULTS (KATAPULTEN):** leg deze neer en rijd er overheen voor een extra sprong. Gebruik ze om op moeilijk bereikbare plekken te komen of om je tegenstanders in je vuurlinie te lanceren!

**REAR FLAME (VLAMMENWERPER):** een grote vuurstraal die uit de achterkant van je wagen schiet.

**OIL SLICKS (OLIEVLEK):** gebruik dit wapen om een glibberige olievlek achter te laten op de straten van LA.

**TURBOS (TURBO):** gebruik deze om tien seconde lang supersnel te rijden. Perfect voor het inhalen van snellere vijanden of het ontsnappen uit een verhit gevecht als je weinig munitie of gezondheid hebt.

## SLAGVELDEN

Twisted Metal vindt overal op de straten van LA plaats. Er zijn veel verschillende gebieden om te verkennen en in te vechten. Hou in gedachte dat dit geen gewone racegame is. Er is GEEN PARKOERS! Ga waar je wilt, wanneer je wilt. Als je op zoek bent naar aanwijzingen welke route je moet rijden (watje!) dan speel je de verkeerde game!

**ARENA LEVEL (DE ARENA):** het is 3.00 uur 's nachts en de stad is wakker! Welkom bij Calypso's nachtclub, een ondergrondse arena waar jij en een tegenstander het tegen elkaar opnemen. De winnaar mag meedoen aan het toernooi!

**WAREHOUSE DISTRICT WARFARE (OORLOG IN HET OPSLAGDISTRICT):** Calypso's nachtclub stroomt leeg op straat, waar jij en drie vijanden het tegen elkaar opnemen in het opslagdistrict van LA-centrum.

**FREEWAY FREE FOR ALL (SNELWEG-SLACHTPARTIJ):** Vuurgevechten op de snelwegen van LA? Hoe zijn ze DAAR nou op gekomen? Doe waar de meeste bestuurders IEDERE DAG van dromen! Knal vijf tegenstanders naar South Central en weer terug in dit supersnelle level!

**RIVER PARK RUMBLE (VILLAWIJK-VUURGEVECHT):** Welkom in Beverly Hills! Probeer zes vijandelijke wagens uit te schakelen terwijl de rest een veilig heenkomen zoekt!

**CYBURBIA (BRUTE BUITENWIJK):** het grootste level van het Twisted Metal-toernooi, met acht dodelijke tegenstanders.

**ROOFTOP COMBAT (GEVECHT OP GROTE HOOGTE):** de daken van de hoogste wolkenkrabbers in LA vormen het decor van het laatste slagveld van Twisted Metal! Schiet en beuk drie vijanden tot overgave en neem het daarna op tegen MINION, de vorige winnaar van Twisted Metal. Als je dit level wint, win je het toernooi en kun je je ultieme droom laten uitkomen...

## DE VOERTUIGEN

Kies uit twaalf voertuigen om Twisted Metal™ te spelen. Ieder voertuig is voorzien van een speciaal wapen. Je kunt deze wapens oneindig gebruiken, maar ieder gebruik kost wel een Speciale wapen-aanvalspunt. Als je geen punten meer hebt, moet je wachten tot je Speciale wapen weer is opgeladen voordat je het weer kunt gebruiken.

### **SWEET TOOTH (SUIKERBEEST)**

Nummerbord: ISKREEM

Bestuurd door Needles Kane, een psychotische clown op de vlucht voor een psychiatrisch ziekenhuis in LA. Hij stal een ijscowagen, pakte een stapel hotdogs en is op zoek gegaan naar zijn beste vriend.

Wanneer je Sweet Tooth bestuurt: vlammeende ijshoorntjes klinken misschien niet als iets gevaarlijks, maar dat zijn ze wel. Sweet Tooth heeft een van de sterkste speciale wapens in de game.

Wanneer je tegen Sweet Tooth vecht: pas op voor die doelzoekende raketten!

## **WARTHOG (WRATTENZWIJN)**

Nummerbord: UESUVA

Bestuurd door Commandant Mason, een boze legercommandant die door het Amerikaanse leger is ingehuurd om een zeer geheim voorwerp te bergen uit een vliegtuigwrak in Arizona.

Wanneer je Warthog bestuurt: gebruik je grootte en kracht om je vijanden murw te beuken.

## **OUTLAW (BANDIET)**

Nummerbord: DOWNTS

Bestuurd door sergeant Roberts, een oprechte agent in een verwrongen wereld. Hij neemt deel aan het toernooi in de hoop de straten schoon te kunnen vegen en de wereld veiliger te kunnen maken.

Wanneer je tegen Outlaw vecht: probeer niet te dicht bij dit voertuig te komen; zijn taser slaat van alle kanten toe.

## **DARKSIDE (DUISTERNIS)**

Nummerbord: STNSPWN

Bestuurd door meneer Ash, een vreemd figuur dat vanuit de krochten van de hel is gekomen. Niemand weet precies waarom hij zich voor het toernooi heeft ingeschreven.

Wanneer je Darkside bestuurt: Als je een vijand voor je wielen kunt krijgen, is rammen je beste aanval.

Wanneer je tegen Darkside vecht: pas op voor zijn dodelijke vriesraket/ram-combo; die richt grote schade aan.

### **HAMMERHEAD (MOKERSLAG)**

Nummerbord: KILRGRN

Bestuurd door Dave & Mike, twee schoolverlaters in een gestolen monstertruck. Ze doen mee vanwege de kick en om te ervaren hoe hun nieuwste heavy metal-cd's klinken te midden van een vuurgevecht.

Wanneer je Hammerhead bestuurt: rij op je tegenstanders af en VERPULVER ze onder je enorme wielen.

Wanneer je tegen Hammerhead vecht: je loopt heel veel schade op wanneer je onder de wielen van dit voertuig belandt.

### **YELLOW JACKET (TERRORTAXI)**

Nummerbord: DRTOLMN

Bestuurd door Charlie Kane, een voormalig coureur die op zoek is naar zijn zoon. Kane vecht voor informatie over de verblijfplaats van zijn zoon.

Wanneer je Yellow Jacket bestuurt: Een prima, allround voertuig, perfect voor beginners. En voor mensen die heel erg van geel houden.

### **ROAD KILL (WEGPIRAAT)**

Nummerbord: TYMTRPR

Bestuurd door kapitein Spears, een oud-commando die zijn manschappen verloor tijdens een brute jungleoorlog. Hij doet mee omdat hij hoopt het verleden te kunnen veranderen.

Wanneer je Road Kill bestuurt: doorboor je vijanden met Road Kills reusachtige, roestige speer. Die zien ze echt niet aankomen.

Wanneer je tegen Road Kill vecht: wees op je hoede! Dit voertuig heeft de neiging om zich in gevechten te mengen die bezig zijn en je zo te overrompelen!

### **SPECTER (SPOOKRIJDER)**

Nummerbord: DHEDGIE

Bestuurd door Scott Campbell, een rusteloze ziel die op zoek is naar zielenrust.

Wanneer je Specter bestuurt: Val aan van een afstand met Specters projectielen die door muren gaan.

### **MR GRIMM (MOTORMANIAK)**

Nummerbord: SOLTAKR

Bestuurd door een man met een missie, maar voor wie? En waarom?

Wanneer je Mr Grimm bestuurt: je bezit het sterkste speciale wapen in het toernooi, maar je moet je schoten goed uitkiezen. Als je iemand raakt, breek je 'm bijna doormidden.

### **CRIMSON FURY (RODE DUIVEL)**

Nummerbord: TRSTNOI

Bestuurd door agent Stone, een speciaal agent die het opneemt tegen de overheid, op zoek naar een voorwerp dat de wereld kan bevrijden...

Wanneer je Crimson Fury bestuurt: maak geen speciale scherpe bochten. Crimson Fury's besturing is al strak genoeg van zichzelf.

Wanneer je tegen Crimson Fury vecht: pas op voor zijn dodelijke arsenaal aan de achterkant. Probeer je radar te gebruiken om hem af te snijden in plaats van recht achter hem te gaan rijden.

### **PIT VIPER (GIFTAND)**

Nummerbord: GN4HYR

Bestuurd door Angela Fortin, een mysterieuze vrouw die deelneemt voor het geld. Of wil ze eigenlijk iets anders?

Wanneer je Pit Viper bestuurt: maak gebruik van Pit Vipers unieke drifttechnieken. Race een hoek om, leg de straat onder vuur en blijf in beweging!

### **THUMPER (STAMPER)**

Nummerbord: DRYVBY

Bestuurd door Bruce Cochrane, een man die zoekt naar vrede voor zijn buurt, zijn familie en zichzelf. Vanavond pleegt hij zijn laatste gewelddadige daden, in de hoop er een betere wereld mee te creëren.

Wanneer je tegen Thumper vecht: blijf op afstand en pas op voor de vlammenwerper van dit voertuig; die verschroeit je en richt zo grote schade aan!



## PROLOG

Raz w roku legendarny Calypso — człowiek mieszkający pod ulicami Los Angeles — organizuje turniej TWISTED METAL. Turniej rozgrywany jest w całym LA i biorą w nim udział wszelkiego rodzaju pojazdy, których kierowcy walczą ze sobą na śmierć i życie. Nagrodą dla tego z kierowców, który jako ostatni pozostanie przy życiu tej nocy, jest spełnienie jego dowolnego życzenia. Nie ma ograniczeń co do ceny, wielkości ani, jak twierdzą niektórzy, nawet realności tego życzenia.

Otrzymujesz od Calypso specjalne zaproszenie, a wraz z nim możliwość udziału w turnieju Twisted Metal. Właśnie tutaj możesz wystawić na próbę wszystkie swoje umiejętności, szczęście i odwagę. Właśnie tutaj każda chwila będzie decydować o życiu lub śmierci. Właśnie tutaj ponury żniwiarz czai się za każdym rogim, by zadać śmiertelny cios. To właśnie tutaj może spełnić się Twoje największe marzenie. Witaj na prawdziwej imprezie... WITAJ W TWISTED METAL!

## MANEWRY ZAAWANSOWANE

Pojazdy w Twisted Metal są w stanie zrobić niemal wszystko to, co prawdziwe samochody. Oprócz manewrów standardowych masz do opanowania kilka manewrów zaawansowanych z poniższej listy. Eksperymentuj z kombinacjami różnych przycisków, by dowiedzieć się, jak wykonać te manewry:

**T-STOP:** Wykonuj ten manewr, by staranować przeciwnika bokiem swojego samochodu. Aby spróbować, wykonaj skręt o 90 stopni, po czym mocno zahamuj.

**T-ŚLIZG:** Ten manewr umożliwia wprowadzenie samochodu w boczny ślizg. Używaj go do ścinania zakrętów. Aby wypróbować T-ślizg, wykonaj skręt o 90 stopni, zwolnij gaz, po czym wciśnij go do dechy.

**ZWROT O 180 STOPNI:** Zawróć w mgnieniu oka. Przydatna sztuczka w pojedynkach na autostradzie.



## **BROŃ I ZDROWIE**

**STACJE ZDROWOTNE:** Niebieskie rampy napotykane w terenie. Przejechanie przez taką stację pozwala doładować część zdrowia.

**BROŃ:** Zapoznanie się z różnymi rodzajami broni i sposobami ich używania jest kluczem do zwycięstwa w turnieju Twisted Metal. Jest wprowadzić kilka pojazdów, które w walce mogą staranować wszystko na swojej drodze, ale w większości chodzi jednak o umiejętności. Dzięki poniższej liście poznasz dostępne dla Ciebie i Twoich przeciwników bronie i nauczysz się ich używać.

**MAKSYMALNA LICZBA BRONI:** Każdy z pojazdów można wyposażać w maksymalnie 30 broni.

**MACHINE GUNS (KARABINY MASZYNOWE):** W każdym pojeździe są karabiny maszynowe. To najłabsza broń, ale ma nieskończoną amunicję. W karabinach nigdy nie zabraknie Ci amunicji, ale mogą się przegrzewać. W takim przypadku przestań ich używać i poczekaj, aż kontrolka sygnalizująca przegrzanie zgaśnie.

**FIRE MISSILE (POCISK OGNIOWY):** Standardowe wyposażenie uczestników turnieju Twisted Metal. To zwykłe pociski z lekkim naprowadzaniem, zadające całkiem przyzwoite obrażenia.

**FREEZE MISSILE (POCISK LODOWY):** Trafienie przeciwnika tym pociskiem zamrozi go i unieruchamia na kilka sekund. Nie jest wtedy w stanie atakować ani się poruszać. Zamrożony samochód można rozpoznać po tym, że pokrywa go niebieska warstewka lodu.

**HOMING MISSILE (POCISK SAMONAPROWADZAJĄCY):** Pocisk o dużej sile rażenia, który nakierowuje się na przeciwnika i wyrzuca go w powietrze. Broń świetnie sprawdzająca się w kombinacjach.

**POWER MISSILE (POCISK O DUŻEJ MOCY):** Najpotężniejsza broń w turnieju Twisted Metal. Trafienie nią przeciwnika zadaje mu poważne obrażenia!

**REAR MISSILE (POCISK TYLNY):** Pocisk ogniowy wystrzeliwany z tyłu samochodu.

**DROP MINES (MINY):** Niewielkie metalowe ładunki wybuchowe reagujące na nacisk. Miny wybuchają, gdy najeżdża na nie przeciwnik. Działają tylko przez kilka chwil, więc trzeba je rzucić w odpowiednim momencie.

**TYRE SPIKES (KOLCE):** Niewielkie kolce przebijające opony przeciwników. Nie zadają obrażeń, ale spowalniają przeciwnika na kilka sekund.

**CATAPULTS (KATAPULTY):** Po zrzuconiu katapulty przejeżdż po niej, by porządnie się wybić. Katapulty ułatwiają dotarcie do trudno dostępnych miejsc. Można też za ich pomocą nakierowywać wrogów tak, by znaleźli się na linii ognia!

**REAR FLAME (PŁOMIEŃ TYLNY):** Wielki słup ognia wystrzeliwany z tyłu samochodu.

**OIL SLICKS (PLAMY OLEJU):** Za pomocą tej broni możesz zostawiać na ulicach LA kałuże oleju.

**TURBOS (TURBODOŁADOWANIA):** Zapewniają zawrotną szybkość przez dziesięć sekund. Świetnie się sprawdzają przy ściganiu szybszych przeciwników lub ucieczce, gdy masz mało amunicji albo niski poziom zdrowia.

## **BATTLEGROUND (POLA WALKI)**

Turniej Twisted Metal jest rozgrywany na ulicach LA. Jest tam mnóstwo miejsc nadających się do walki, które warto zbadać. Pamiętaj, że to nie jest zwykła gra rajdowa. NIE MA TU TORÓW! Możesz pojechać, dokąd zechcesz i kiedy zechcesz. Jeśli chcesz jeździć po wyznaczonych trasach (mięczaku!), grasz w niewłaściwą grę!

**ARENA LEVEL (POZIOM ARENY):** Jest trzecia nad ranem, ale miasto nie śpi! Oto Klub nocny Calypso — podziemna arena, na której zmierzysz się z jednym przeciwnikiem w walce o prawo do udziału w turnieju!

**WAREHOUSE DISTRICT WARFARE (STREFA WALK W DZIELNICY MAGAZYNOWEJ):** Z Klubu nocnego Calypso trafisz prosto na ulice, by zmagać się z trzema przeciwnikami w dzielnicy magazynowej w śródmieściu LA.

**FREEWAY FREE FOR ALL (AUTOSTRADA DLA WSZYSTKICH):** Strzelaniny na autostradach LA? Cóż za ZWARIOWANY pomysł!?!? Zobacz, jak wygląda CODZIENNOŚĆ większości kierowców w LA! Na tym zawrotnie szybkim poziomie masz za zadanie rozwalić pięciu przeciwników na trasie do South Central i z powrotem!

**RIVER PARK RUMBLE (ROZWAŁKA W RIVER PARK):** Witaj w Beverly Hills! Spróbuj skasować sześć pojazdów przeciwników, gdy wszyscy pozostali kierowcy starają się ująć z życiem!

**CYBURBIA (CYBERPRZEDMIĘSCIE):** Największy poziom w turnieju Twisted Metal, w którym zmierzysz się z ośmioma śmiertelnie niebezpiecznymi przeciwnikami.

**ROOFTOP COMBAT (STARCIE NA DACHU):** Finałowe starcie turnieju Twisted Metal odbędzie się na dachach najwyższych wieżowców LA! Strzelaniem i taranowaniem zmusz trzech przeciwników do kapitulacji, by następnie zmierzyć się ze zwycięzcą zeszłorocznego turnieju Twisted Metal, którym był MINION. Zwycięstwo na tym poziomie zapewni Ci wygraną w turnieju i możliwość spełnienia najskrytszego marzenia...

## POJAZDY

W grze Twisted Metal™ masz do wyboru dwanaście pojazdów. Każdy z nich jest wyposażony w broń specjalną. Ta broń ma nieskończoną amunicję, ale korzystając z niej, zużywasz licznik ataków bronią specjalną. Gdy spada do zera, nie możesz strzelać z broni specjalnej i musisz poczekać, aż ponownie się naładuje.

### **SWEET TOOTH (AMATOR SŁODKOŚCI)**

Tablica rejestracyjna: ISKREEM

Za kierownicą tego pojazdu zasiada Needles Kane — klaun-psychol, który uciekł ze szpitala psychiatrycznego w LA. Ukradł furgonetkę lodziarza, zgarnął paczkę hot dogów i wyruszył na poszukiwanie swojego najlepszego kumpla.

Jeżdżenie Amatorem Słodkości: Zdawałoby się, że pływające lody w waflowym rożku nie są w stanie zadać wielkich obrażeń, ale tak nie jest. Amator Słodkości jest wyposażony w najpotężniejszą broń specjalną w grze.

Starcia z Amatorem Słodkości: Uważaj na pociski samonaprowadzające!

### **WARTHOG (GUZIEC)**

Tablica rejestracyjna: UESUVA

Tym pojazdem kieruje Major Mason — gniewny wojskowy wysłany przez rząd USA, by odzyskać ściśle tajny przedmiot z miejsca katastrofy samolotowej w Arizonie.

Jeżdżenie Guźcem: Wykorzystaj wielkość i siłę pojazdu, by taranować przeciwników i zmuszać ich do poddania się.

## **OUTLAW (WYJĘTY SPOD PRAWA)**

Tablica rejestracyjna: DOWNTS

Kierowcą tego pojazdu jest Sierżant Roberts — dobry glina w świecie, który stanął na głowie. Bierze udział w turnieju w nadziei, że uda mu się zaprowadzić porządek na ulicach, by miasto było bezpieczniejsze.

Starcia z Wyjętym spod Prawa: Staraj się zanadto nie zbliżać do tego pojazdu — atakuje taserem we wszystkich kierunkach.

## **DARKSIDE (MROCNĄ STRONĄ)**

Tablica rejestracyjna: STNSPWN

Za kierownicą zasiada Pan Ash — dziwny stwór zrodzony w otchłaniach piekieł. Nikt nie wie, dlaczego bierze udział w turnieju.

Jeżdżenie Mroczną Stroną: Jeśli uda Ci się nakierować na przeciwnika, najlepszą metodą ataku jest taranowanie.

Starcia z Mroczną Stroną: Uważaj na śmiercionośną kombinację pocisku lodowego z taranowaniem kratownicą na masce — zadaje poważne obrażenia.

## **HAMMERHEAD (MŁOT)**

Tablica rejestracyjna: KILRGRN

Tym pojazdem kierują Dave i Mike — dwóch nastolatków, którzy porzucili szkołę i jeżdżą skradzionym monster truckiem. W turnieju biorą udział, żeby poczuć dreszczyk emocji i sprawdzić, jak najnowsze heavymetalowe kawałki brzmią podczas prawdziwej strzelaniny.

Jeżdżenie Młotem: Podjeżdżaj blisko do przeciwników, by rozjechać ich ogromnymi oponami.

Starcia z Młotem: Jeśli dostaniesz się pod gigantyczne opony tego pojazdu, odniesiesz poważne obrażenia.

### **YELLOW JACKET (OSA)**

Tablica rejestracyjna: DRTOLMN

Za kierownicą tego pojazdu zasiada Charlie Kane — emerytowany kierowca, który dzięki wygranej w turnieju chce odnaleźć swojego syna.

Jeżdżenie Osą: To porządny i wszechstronny pojazd... świetny dla początkujących. A także dla miłośników żółtego koloru.

### **ROADKILL (PIRAT DROGOWY)**

Tablica rejestracyjna: TYMTRPR

Tym pojazdem kieruje Captain Spears — były komandos, który stracił swój oddział podczas walk w dżungli. Dołączył do turnieju w nadziei, że uda mu się zmienić przeszłość.

Jeżdżenie Piratem Drogowym: Przebijaj przeciwników gigantycznym, zardzewiałym szpikulcem, w który wyposażony jest ten samochód. Nie zdążą się nawet zorientować.

Starcia z Piratem Drogowym: Miej się na baczności! Ten pojazd często dołącza do trwających starć, wspomagając Twoich przeciwników.

### **SPECTRE (WIDMO)**

Tablica rejestracyjna: DHEDGIE

Kierowcą tego pojazdu jest Scott Campbell — niespokojny duch, który chce odzyskać swoje dawne życie.

Jeżdżenie Widmem: Atakuj z oddalenia, używając pocisków penetrujących, w które wyposażone jest Widmo.

### **MR GRIMM (PAN GRIMM)**

Tablica rejestracyjna: SOLTAKR

Pojazd prowadzony przez człowieka z misją, ale kim on jest? I co to za misja?

Jeżdżenie Panem Grimmem: Mając najpotężniejszą broń specjalną w turnieju, musisz starannie planować ataki. Trafienie jest w stanie niemal przeciąć przeciwnika na pół.

### **CRIMSON FURY (SZKARŁATNA FURIA)**

Tablica rejestracyjna: TRSTNOI

Ten pojazd prowadzi Agent Stone — agent specjalny rywalizujący z rządem USA w poszukiwaniach przedmiotu, który może wywołać świat...

Jeżdżenie Szkarłatną Furią: Unikaj nagłych, ostrych skrętów. Poza tym Szkarłatną Furią jeździ się świetnie.

Starcia ze Szkarłatną Furią: Uważaj na zabójcze tylne ataki tego pojazdu. Zamiast jechać za nim, postaraj się odciąć mu drogę, używając radaru.

### **PIT VIPER (GRZECHOTNIK)**

Tablica rejestracyjna: GN4HYR

Za kierownicą zasiada Angela Fortin — tajemnicza kobieta, która bierze udział w turnieju, by zdobyć pieniądze. Ale może tak naprawdę chce czegoś innego?

Jeżdżenie Grzechotnikiem: Wykorzystaj wyjątkowe właściwości jezdne Grzechotnika w kontrolowanych poślizgach. Błyskawicznie ścinaj zakręty, pędź po ulicach i nie zatrzymuj się!

### **THUMPER (TYTAN)**

Tablica rejestracyjna: DRYVBY

Kierowcą tego pojazdu jest Bruce Cochrane — człowiek, który chce zapewnić spokój mieszkańcom swojej dzielnicy, swojej rodzinie i sobie. Dzisiejszej nocy po raz ostatni ucieka się do przemocy w nadziei, że uda mu się zbudować lepszy świat.

Starcia z Tytanem: Nie zbliżaj się za blisko i uważaj na miotacz ognia — może porządnie Cię przysmażyć i zadać poważne obrażenia!





## PRÓLOGO

Todos os anos, o lendário Calypso – um homem que vive sob as ruas de Los Angeles – organiza o torneio Twisted Metal. Esta competição atrai todo o tipo de viaturas para uma batalha até à morte por toda a cidade de Los Angeles. O condutor que sobreviver à noite verá qualquer um dos seus desejos concretizados, independentemente do custo, do tamanho e até dos limites da realidade, como alguns acreditam.

O convite especial que recebeste do Calypso deu-te a oportunidade de batalhar no Twisted Metal. Aqui, serão testadas todas as tuas capacidades, toda a tua sorte e toda a tua coragem. Aqui, tens de tomar decisões de vida ou de morte a todos os instantes. Aqui, a Morte esconde-se em cada esquina, pronta a atacar. E é aqui que o teu maior sonho se pode concretizar. Bem-vindo à grandiosidade... Bem-vindo ao Twisted Metal!

## MANOBRAS AVANÇADAS

As viaturas do Twisted Metal fazem tudo o que uma viatura real faz. Além das manobras comuns, podes ver na lista abaixo as manobras avançadas que terás de dominar. Experimenta várias combinações de botões e descobre como executar estas manobras de condução:

**TRAVAGENS EM T:** usa esta manobra para embater nos teus inimigos com a parte lateral da tua viatura. Para a executar, deves virar 90 graus e travar abruptamente.

**DERRAPAGENS EM T:** esta manobra permite-te derrapar de lado com a tua viatura. Usa-a para fazer curvas. Para executar esta manobra, deves virar 90 graus, desacelerar e depois acelerar a fundo novamente.

**CURVA DE 180 GRAUS:** inverte a marcha num abrir e fechar de olhos. Bastante útil para lutar na autoestrada.

## ARMAS E SAÚDE

**POSTOS DE SAÚDE:** estas rampas azuis estão espalhadas por todo o lado. Passa por elas para recuperares uma porção de saúde.

**ARMAS:** para vencer o Twisted Metal, é vital conheceres bem e saberes usar as tuas armas. Apesar de algumas viaturas conseguirem singrar usando apenas a força bruta, na grande maioria das batalhas, terás de usar todas as tuas capacidades de combate. A lista seguinte vai ajudar-te a compreender e a usar as armas que tu e os teus inimigos têm ao vosso dispor:

**CAPACIDADE MÁXIMA DE ARMAS:** todas as viaturas podem carregar até 30 armas.

**MACHINE GUNS (METRALHADORAS):** todas as viaturas têm uma metralhadora. São as armas mais fracas, mas têm munições ilimitadas. Mesmo que nunca te falem munições, as armas podem sobreaquecer. Quando isto acontece, não as uses até a luz de aviso de sobreaquecimento se desligar.

**FIRE MISSILE (MÍSSIL DE FOGO):** a arma básica dos combatentes do Twisted Metal. São mísseis simples, com um fraco sistema de perseguição, que infligem danos moderados.

**FREEZE MISSILE (MÍSSIL CONGELANTE):** os inimigos atingidos com este míssil ficam congelados durante alguns segundos, sem se conseguirem mover ou atacar. As viaturas congeladas destacam-se pela camada azul de gelo que as cobre.

**HOMING MISSILE (MÍSSIL TELEGUIADO):** um míssil muito poderoso que lança para o ar os inimigos que persegue. Uma excelente arma para iniciar combinações de ataques.

**POWER MISSILE (MÍSSIL DE PODER):** a arma mais poderosa do Twisted Metal. Atingir um inimigo com este míssil inflige imensos danos!

**REAR MISSILE (MÍSSIL DA RETAGUARDA):** um míssil de fogo que é disparado da parte de trás da viatura.

**DROP MINES (MINAS RÁPIDAS):** pequenos explosivos metálicos que detonam com a pressão. Estas minas são acionadas quando os inimigos passam por cima delas. Como duram poucos segundos, deves usá-las no momento certo.

**TYRE SPIKES (ARMADILHA DE PREGOS):** estes pequenos pregos conseguem perfurar os pneus dos teus inimigos. Não infligem danos, mas abrandam o teu adversário por alguns segundos.

**CATAPULTS (CATAPULTAS):** larga-as e passa por cima delas para seres projetado. Usa-as para alcançar sítios difíceis ou para lançar os teus inimigos para a linha de fogo!

**REAR FLAME (CHAMAS DA RETAGUARDA):** uma grande torrente de chamas lançada da parte de trás da viatura.

**OIL SLICKS (DERRAME DE PETRÓLEO):** usa esta arma para derramar uma poça de petróleo viscoso nas ruas de Los Angeles.

**TURBOS:** usa-os para atingires velocidades incríveis durante dez segundos. São ótimos para perseguir adversários mais velozes ou para escapar de uma batalha acesa quando te faltam munições ou tens pouca saúde.

## CAMPOS DE BATALHA

O Twisted Metal decorre nas ruas de Los Angeles e, como tal, há imensas zonas para explorar e onde podes batalhar. Não te esqueças de que isto não é um jogo de corridas normal. Não há pistas! Conduz onde quiseres, quando quiseres. Se queres jogar em locais onde tens de seguir uma pista (fracote!), este jogo não é para ti!

**ARENA LEVEL (NÍVEL DA ARENA):** são 3 da manhã e a cidade está bem acordada! Bem-vindo à Discoteca do Calypso, uma arena no subsolo, onde vais defrontar um único adversário pelo direito de competir no torneio!

**WAREHOUSE DISTRICT WARFARE (GUERRA NOS ARMAZÉNS):** a Discoteca do Calypso alastrou-se para as ruas onde tu e três adversários vão lutar na zona de armazéns da baixa de Los Angeles.

**FREEWAY FREE FOR ALL (AUTOESTRADAS SEM RESTRIÇÕES):** Tiroteios nas autoestradas de Los Angeles? Onde é que foram buscar essa ideia? Vive a realidade diária dos condutores da cidade! Vai até South Central e volta, enquanto rebentas com cinco adversários neste nível alucinante!

**RIVER PARK RUMBLE (RIXA EM RIVER PARK):** Bem-vindo a Beverly Hills! Tenta destruir seis viaturas inimigas enquanto toda a gente se esconde!

**CYBURBIA (CIBERSUBÚRBIOS):** O maior nível do torneio Twisted Metal, onde vais confrontar oito inimigos mortíferos.

**ROOFTOP COMBAT (COMBATE NO TELHADO):** Os telhados dos maiores arranha-céus de Los Angeles servem de palco para a batalha final do Twisted Metal! Subjuga três inimigos para depois confrontares o Minion, o campeão do Twisted Metal do ano passado. Se venceres este nível, vences o torneio e podes concretizar a tua maior fantasia...

## **AS VIATURAS**

Escolhe de entre as doze viaturas de Twisted Metal™. Cada viatura vem equipada com uma arma especial. Estas armas têm munições ilimitadas, mas são subtraídas do número de ataques da arma especial. Quando esse número chega ao 0, não podes atacar com armas especiais e tens de esperar que se recarreguem.

### **SWEET TOOTH (GULOSA)**

Matrícula: ISKREEM

Conduzida por Needles Kane – um palhaço psicopata que fugiu de um hospital psiquiátrico de Los Angeles. Depois de ter roubado uma carrinha de gelados e arranjado um saco de cachorros-quentes, partiu em busca do seu melhor amigo.

Ao conduzir a Gulosa: por muito estranho que pareça, os Cones de Gelado Flamejantes infligem imensos danos. A Gulosa tem uma das armas especiais mais poderosas do jogo.

Ao lutar contra a Gulosa: cuidado com os mísseis teleguiados!

### **WARTHOG (JAVALI)**

Matrícula: UESUVA

Conduzido pelo Comandante Mason – um furioso comandante do exército, contratado pelo governo dos E.U.A. para recuperar um objeto ultrassecreto de um acidente aéreo em Arizona.

Ao conduzir o Javali: usa o seu tamanho e força para esmagar os teus inimigos.

### **OUTLAW (FORA DA LEI)**

Matrícula: DOWNTS

Conduzido pelo Sargento Roberts – um bom polícia neste mundo pervertido. Ele participa no torneio na esperança de limpar as ruas de criminosos e tornar o mundo mais seguro.

Ao lutar contra o Fora da Lei: não te aproximes muito deste veículo, os seus Choques Elétricos podem vir de qualquer direção.

### **DARKSIDE (LADO NEGRO)**

Matrícula: STNSPWN

Conduzido pelo Sr. Ash – uma estranha criatura nascida nas profundezas do Inferno. Ninguém sabe porque é que ele quis participar no torneio.

Ao conduzir o Lado Negro: se te conseguires aproximar do inimigo, o melhor que tens a fazer é ir contra ele.

Ao lutar contra o Lado Negro: fica atento à combinação letal de Mísseis Congelantes e colisões frontais. Inflige imensos danos.

### **HAMMERHEAD (CABEÇA DE MARTELO)**

Matrícula: KILRGRN

Conduzido por Dave e Mike – dois estudantes que abandonaram o secundário e roubaram um monster truck. Eles competem apenas pela adrenalina e para ver se os novos CDs de heavy metal que compraram soam bem no meio de um tiroteio.

Ao conduzir o Cabeça de Martelo: aproxima-te dos teus inimigos e esmaga-os com os teus pneus enormes.

Ao lutar contra o Cabeça de Martelo: vais sofrer imensos danos se fores atropelado pelos pneus gigantes desta viatura.

### **YELLOW JACKET (VESPA)**

Matrícula: DRTOLMN

Conduzida por Charlie Kane – Kane, um condutor de alta competição reformado, luta para descobrir o paradeiro do seu filho.

Ao conduzir a Vespa: Uma viatura bem equilibrada, excelente para principiantes. Ou para quem adora o amarelo.

### **ROAD KILL (MATADOR)**

Matrícula: TYMTRPR

Conduzido pelo Capitão Spears – um velho comando do exército que perdeu os seus homens numa guerra feroz na selva. Ele compete na esperança de mudar o passado.

Ao conduzir o Matador: empala os teus inimigos com a gigante lança ferrugenta do Matador. Eles nem vão dar por ela.

Ao lutar contra o Matador: cuidado! Este carro gosta de se juntar a batalhas em curso para tentar apanhar-te desprevenido!

### **SPECTER (ESPECTRO)**

Matrícula: DHEDGIE

Conduzido por Scott Campbell – um espírito inquieto que se quer tornar completo novamente.

Ao conduzir o Espectro: usa os seus projéteis perfurantes para atacar à distância.

### **MR GRIMM (SR. GRIMM)**

Matrícula: SOLTAKR

Conduzida por um homem com uma missão... Mas em nome de quem? E porquê?

Ao conduzir a Sr. Grimm: Com a arma mais poderosa do torneio, tens de escolher bem quando atacar. Se conseguires atingir um inimigo, quase que o cortas ao meio.

### **CRIMSON FURY (FÚRIA RUBRA)**

Matrícula: TRSTNOI

Conduzido pelo Agente Stone – um agente especial em confronto direto com o governo dos E.U.A. à procura de um objeto que pode libertar o mundo...

Ao conduzir o Fúria Rubra: evita viragens abruptas. A condução normal do Fúria Rubra é suficiente.

Ao lutar contra o Fúria Rubra: fica atento aos ataques mortíferos da parte de trás deste veículo. Usa o teu radar para tentar ultrapassá-lo, em vez de o seguires.

### **PIT VIPER (VÍBORA)**

Matrícula: GN4HYR

Conduzida por Angela Fortin – uma condutora misteriosa que participa no torneio apenas pelo dinheiro. Mas será que procura algo mais?

Ao conduzir a Víbora: aproveita as suas capacidades de derrapagem especiais. Voa pelas esquinas, dispara pelas ruas e não pares!



## **THUMPER (BATIDAS)**

Matrícula: DRYVBY

Conduzido por Bruce Cochrane – um homem que procura a paz para o seu bairro, para a sua família e para si próprio. Esta será a última noite em que comete atos violentos, na esperança de criar um mundo melhor.

Ao lutar contra o Batidas: mantém a distância e tem cuidado com o lança-chamas. Se te atingir, sofres imensos danos e ficas feito em cinzas!



## PROLOG

TWISTED METAL-turneringen bliver afholdt én gang om året af Calypso — en mand, der bor under Los Angeles' gader. Turneringen finder sted i hele LA-området og opfordrer alle tænkelige køretøjer til at deltage i et kapløb til døden. Den sidste overlevende chauffør vil få alle sine ønsker opfyldt. Der er ingen grænser for præmier, størrelse på dem eller — siges det — om det overhovedet kan lade sig gøre.

Din særlige invitation fra Calypso har givet dig mulighed for at kæmpe i Twisted Metal. Det er her, alle dine evner, alt dit held og alt dit mod virkelig bliver sat på en hård prøve. Det er her, hvor du konstant skal træffe beslutninger, der involverer liv eller død. Det er her, manden med leen lurer rundt om hvert eneste hjørne og venter på at slå til. Og det er her, din ultimative drøm kan blive til virkelighed. Velkommen til de tunge drenges liga. VELKOMMEN TIL TWISTED METAL!

## AVANCEREDE TEKNIKKER

Twisted Metal-køretøjerne kan gøre alt, hvad normale biler kan. Ud over standardmanøvrerne får du her en liste over nogle avancerede teknikker, du skal lære at bruge. Eksperimentér med de forskellige knappekombinationer for at finde ud af, hvordan du bruger disse køreteknikker:

**T-STOPS:** Brug denne teknik for at ramme dine modstandere med siden af dit køretøj. Start på et 90 graders-sving, og brems hårdt op for at gøre et forsøg.

**T-UDSKRIDNINGER:** Denne teknik lader din bil skride sidelæns. Brug den for at glide rundt i svingene. Start på et 90 graders-sving, slip speederen, og giv den derefter gas for at starte en T-udskridning.

**180 GRADERS-SVING:** Lav et U-sving øjeblikkeligt. Rigtigt nyttigt til kampe under kørslen.

## VÅBEN OG ENERGI

**ENERGISTATIONER:** Dette er de blå ramper, du kan se rundt omkring i omgivelserne. Du vil genoplade en del af din energi, når du kører igennem dem.

**VÅBEN:** Viden om dine våbens effekt, og hvordan du skal bruge dem, er nøglen til at vinde i Twisted Metal. Få andre køretøjer kan smadre sig igennem en kamp ved at køre ind i modstanderne, og de fleste må forlade sig på deres udstyr. Følgende liste vil vise dig, hvilke våben der er tilgængelige for både dig selv og dine fjender:

**MAKSIMAL VÅBENKAPACITET:** Alle køretøjer kan rumme op til 30 våben.

**MACHINE GUNS (Maskingeværer):** Hvert køretøj har et maskingevær. De er det svageste våben, men de har ubegrænset ammunition. Du kan ikke løbe tør for ammunition, men de kan overophede. Når det sker, skal du indstille skydningen, indtil overophedningslampen slukker.

**FIRE MISSILE (Ildmissil):** Et klassisk våben blandt Twisted Metal-kombattanterne. Standard-projektilemissiler, der søger en lille smule og forvolder en vis mængde skade.

**FREEZE MISSILE (Frostmissil):** Når du rammer modstandere med dette missil, fryser de fast på stedet i nogle få sekunder. De vil ikke kunne angribe eller bevæge sig. Du kan se, at en bil er frosset, på det blå islag, der dækker den.

**HOMING MISSILE (SØGENDE MISSIL):** Et meget kraftigt missil, der søger modstandere og sender dem op i luften. Det er et perfekt våben til kombinationsangreb.

**POWER MISSILE (Kraftmissil):** Det kraftigste våben i Twisted Metal. Du forvolder virkelig stor skade, når du rammer en modstander med det!

**REAR MISSILE (Bagmissil):** Et ildmissil, der flyver ud af bagenden af din bil.

**DROP MINES (Miner):** Små metalliske sprængladninger, der udløses ved tryk. De springer i luften, når dine modstandere kører hen over dem. De ligger kun på jorden i nogle få øjeblikke, så husk at smide dem på det rette tidspunkt.

**TYRE SPIKES (Dækpigge):** Små pigge, der punkterer dine modstanderes dæk. De forvolder ingen skade, men vil forsinke dine modstandere i nogle sekunder.

**CATAPULTS (Katapult):** Smid dem på jorden, og køр hen over dem for at hoppe ekstra højt. De lader dig nå op til steder, der kan være svære at komme hen til, eller du kan sende modstandere op i din skudlinje!

**REAR FLAME (Bagflamme):** En stor stikflamme, der skyder ud af bagenden af din bil.

**OIL SLICKS (Oliepøle):** Dette våben lader dig lave glatte oliepøle på gaderne i LA.

**TURBOS (Turboer):** Brug dem for at få ti sekunder med superfart. Rigtigt nyttige, når du jager hurtigere modstandere eller skal slippe væk fra en hård kamp, fordi du mangler våben eller energi.

## SLAGMARKER

Twisted Metal finder sted på alle veje og gader i LA. Der er mange områder at kæmpe i og udforske. Husk, at det her ikke er noget normalt racerspil. Der er **INGEN BANER!** Du kan køre hvor som helst og når som helst. Hvis du leder efter omgivelser, der fører dig af sted langs en bane (din kryster!), så spiller du det forkerte spil!

**ARENA LEVEL:** Klokken er 3 om morgenen, og byen er helt vågen! Velkommen til Calypsos natklub, som er en underjordisk arena, hvor du og en enkelt modstander kæmper om retten til at deltage i turneringen!

**WAREHOUSE DISTRICT WARFARE:** Calypsos natklub bevæger sig ud på gaderne, hvor du og tre modstandere kæmper mod hinanden i pakhusedistriktet midt i LA.

**FREEWAY FREE FOR ALL:** Våbenaffyring på motorvejene i LA? Hvordan har de dog fundet på DET?! Oplev den virkelighed, de fleste chauffører i LA lever med HVER DAG! Nedlæg dine fem modstandere på vej mod South Central og tilbage igen på denne tempofyldte bane!

**RIVER PARK RUMBLE:** Velkommen til Beverly Hills! Prøv at nedlægge seks rivaliserende køretøjer, mens alle søger dækning!

**CYBURBIA:** Den største bane i Twisted Metal-turneringen, hvor du skal møde otte dødbringende fjender.

**ROOFTOP COMBAT:** Tagene på de højeste skyskrabere i LA er slagmarkerne, hvor det sidste Twisted Metal-opgør finder sted! Skyd eller tæsk tre modstandere, til de giver op, og konfronter derefter MINION, som vandt sidste års Twisted Metal-turnering. Hvis du vinder på denne bane, vinder du turneringen og får dine vildeste ønsker opfyldt ...

## KØRETØJERNE

Du kan vælge mellem 12 køretøjer, når du spiller Twisted Metal™. Hvert køretøj er udrustet med et specialvåben. Disse våben er ubegrænsede, men tæller i forhold til dit specialvåbenangreb-tal. Når dette tal rammer 0, har du ikke flere specialvåbenpladser tilbage, og du skal vente på, at dit specialvåben genoplades.

## **SWEET TOOTH**

Nummerplade: ISKREEM

Køres af Needles Kane — en psykotisk klovn, der er flygtet fra en psykiatrisk klink i LA. Han har stjålet en isbil, snuppet en masse hotdogs og er draget ud for at finde sin bedste ven.

Når du kører Sweet Tooth: Flammende isvafler lyder, som om de ikke forvolder stor skade, men det gør de. Sweet Tooth har et af spillets kraftigste våben.

Når du kæmper mod Sweet Tooth: Pas på de søgende missiler!

## **WARTHOG**

Nummerplade: UESUVA

Køres af Commander Mason — en vred hætkommandør, der er ansat af den amerikanske regering til at tilvejebringe en tophemmelig genstand fra et flystyrt i Arizona.

Når du kører Warthog: Brug din størrelse og styrke på at smadre dine modstandere fuldstændigt.

## **OUTLAW**

Nummerplade: DOWNTS

Køres af Sgt. Roberts — en hæderlig strømer i en dybt forvansket verden. Han deltager i turneringen i håbet om at rydde op i gaderne og gøre verden til et sikrere sted.

Når du kæmper mod Outlaw: Prøv at undgå at komme for tæt på hans køretøj — dets taser angriber fra alle retninger.

## **DARKSIDE**

Nummerplade: STNSPWN

Køres af Mr Ash — et mystisk væsen, der er født i helvedes dybder. Ingen er sikre på, hvorfor han deltog i turneringen.

Når du kører Darkside: Hvis du kan få frit udsyn til en modstander, er dit bedste angreb at vædre ham.

Når du kæmper mod Darkside: Pas på dens dødbringende frostmissil/vædringskombination fra det forreste kølegitter — den forvolder stor skade.

## **HAMMERHEAD**

Nummerplade: KILRGRN

Køres af Dave og Mike — to store drenge, der er droppet ud af skolen og kører i en stjålet monstertruck. De deltager bare for adrenalinsuset og for at høre, hvordan deres nyeste heavy metal-albummer lyder midt i en ildkamp.

Når du kører Hammerhead: Kom tæt på dine modstandere, og knus dem under dine enorme hjul.

Når du kæmper mod Hammerhead: Du vil lide enorm skade, hvis du bliver fanget under dette køretøjs kolossale hjul.

## **YELLOW JACKET**

Nummerplade: DRTOLMN

Køres af Charlie Kane — en pensioneret racerkører, der leder efter sin søn og kæmper for at finde ud af, hvor han befinder sig.

Når du kører Yellow Jacket: Et godt allround-køretøj, der egner sig godt til begyndere. Eller folk, der bare er virkeligt glade for gul.

## **ROAD KILL**

Nummerplade: TYMTRPR

Køres af Captain Spears — en gammel kommandosoldat, der mistede alle sine mænd i en brutal junglekrig. Han konkurrerer i håbet om at kunne ændre sin fortid.

Når du kører Road Kill: Spid dine modstandere med Road Kills enorme rustne spyd. De vil ikke vide, hvad der ramte dem.

Når du kæmper mod Road Kill: Pas på! Dette køretøj har en tendens til at blande sig i igangværende kampe og angribe dig!

## **SPECTER**

Nummerplade: DHEDGIE

Køres af Scott Campbell — en hvileløs ånd, der forsøger at blive hel igen.

Når du kører Specter: Angrib fra afstand med Specters murgennemtrængende projektil.

## **MR GRIMM**

Nummerplade: SOLTAKR

Køres af en mand, der er ude på en mission. Men for hvem? Og for hvad?

Når du kører Mr Grimm: Du har turneringens kraftigste våben, så du skal time dine skud godt. Hvis du rammer, vil du næsten skære modstanderen midt over.



## **CRIMSON FURY**

Nummerplade: TRSTNOI

Køres af Agent Stone — en specialagent, der kæmper direkte mod den amerikanske regering og leder efter en genstand, der kan sætte verden fri ....

Når du kører Crimson Fury: Undgå at dreje skarpt. Crimson Furls normale styring vil fungere helt fint.

Når du kæmper mod Crimson Fury: Pas på dette køretøjs dødbringende bagangreb; prøv at afskære det ved at bruge din radar i stedet for at ligge lige bag ved det.

## **PIT VIPER**

Nummerplade: GN4HYR

Køres af Angela Fortin — en mystisk kvinde, der kører for kolde, hårde kontanter. Men er hun i virkeligheden ude efter noget helt andet?

Når du kører Pit Viper: Udnyt Pit Vipers unikke udskridningsegenskaber. Drøn ind i et sving, giv den fuld gas ud i gaderne, og hold en høj fart!

## **THUMPER**

Nummerplade: DRYVBY

Køres af Bruce Cochrane — en mand, der forsøger at skabe fred i sit nabolag, for sin familie og for sig selv. I aften vil han udføre sine sidste voldelige handlinger i håbet om at skabe en bedre verden.

Når du kæmper mod Thumper: Hold afstand, og pas på dette køretøjs flammekaster — den vil brænde dig, og du vil lide stor skade!



## PROLOG

En gang i året arrangerer Calypso – en mann som bor under gatene i Los Angeles – TWISTED METAL-konkurransen. Konkurransen kjøres rundt omkring i LA, og deltakerne kjemper en kamp på liv og død med kjøretøyer, til bare én er igjen i live. Og føreren som overlever, får ett ønske oppfylt. Det er ingen grense; premien kan være absolutt hva som helst, selv noe som normalt ikke regnes som virkelig.

Nå har du blitt invitert av Calypso og har fått sjansen til å delta i Twisted Metal. Nå får du sjansen til å sette ferdigheter, flaks og mot på prøve. Her må du ta avgjørelser på liv og død hvert øyeblikk. Mannen med låen lurer etter hver sving, klar til å slå til. Der er her den store drømmen kan gå i oppfyllelse. Velkommen til toppdivisjonen ... VELKOMMEN TIL TWISTED METAL!

## AVANSERTE TEKNIKKER

Twisted Metal-doningen kan gjøre så godt som alt ekte fremkomstmidler kan. I tillegg til vanlig manøvrering, er det noen avanserte teknikker du bør lære deg. Eksperimenter med forskjellige knappkombinasjoner for å finne ut hvordan du utfører disse kjøreteknikkene:

**T-STOPS:** Bruk denne teknikken til å dundre inn i fiendene med siden av kjøretøyet. Du kan prøve å gå inn i en 90 graders sving og så bremse hardt.

**T-SLIDES:** Dette er en teknikk som får doningen til å skli sidelengs. Bruk dette til å komme deg rundt hjørner. Du gjør en T-slide ved å gå inn i en 90 graders sving, slippe gassen og så gi full gass.

**180-GRADERS SVING:** Ta en lynrask U-sving. Nyttig når du kjemper på motorveien.

## VÅPEN OG HELSE

**HELSESTASJONER:** Dette er de blå rampene som er spredt rundt i omgivelsene. Hvis du kjører gjennom dem, lader de opp en del av helsen din.

**VÅPEN:** Å vite hva våpnene dine gjør og hvordan du bruker dem er nøkkelen til å vinne i Twisted Metal. Selv om det er noen kjøretøyer som kan holde ut en hel kamp bare ved å kjøre inn i konkurrentene, er de fleste avhengige av våpen. Denne listen hjelper deg med å forstå våpnene som er tilgjengelige for deg og fiendene dine:

**MAKSIMAL VÅPENKAPASITET:** Alle kjøretøyene kan ha opptil 30 forskjellige våpen.

**MACHINE GUNS (maskingevær):** Alle kjøretøyer leveres med maskingevær. Dette er det svakeste våpenet, men det har ubegrenset ammo. Selv om du aldri slipper opp for ammo, kan maskingeværet bli overopphetet. Når dette skjer, må du la det kjøle seg ned til overopphetingslyset slukker.

**FIRE MISSILE (ildmissil):** Standardvåpen for Twisted Metal-deltakere. Dette er et standardprosjektilvåpen som har en viss målsøkingseffekt og gjør moderat skade.

**FREEZE MISSILE (ismissil):** Hvis du treffer fiender med dette missilet, fryser de på stedet noen sekunder. De kan ikke angripe eller bevege seg. Biler som er frosset er dekket av et blått islag.

**HOMING MISSILE (målsøkende missil):** Et meget kraftig missil som sikter seg inn mot fiender og sender dem opp i luften. Et supert våpen for å planlegge komboer.

**POWER MISSILE (kraftmissil):** Det kraftigste våpenet i Twisted Metal. Hvis du treffer en fiende med dette, forårsaker du store skader!

**REAR MISSILE (baklengsmissil):** Et missil som fyres av fra baksiden av bilen.

**DROP MINES (miner):** Dette er små, metalliske eksplosiver som eksploderer ved kontakt. Hvis fiender kjører over dem, detoneres de. De varer bare noen øyeblikk, så husk å slippe dem på riktig tidspunkt.

**TYRE SPIKES (spikermatte):** Dette er små pigger som punkterer fiendens dekk. De gjør ikke skade, men setter ned farten til fienden noen sekunder.

**CATAPULTS (katapult):** Slipp disse og kjør over dem for å få litt skikkelig sprett. Bruk dem til å komme seg til steder som er vanskelige å nå, eller til å sprette fiender til siktelinjen din!

**REAR FLAME (baklengsflamme):** En flammesøyle som skytes ut fra baksiden av bilen.

**OIL SLICKS (oljeflekker):** Bruk dette våpenet til å etterlate deg glatte flekker på gatene i LA.

**TURBOS (turboer):** Bruk turbo til å få ti sekunder med superfart. Supert når du jakter på raskere motstandere og når du må komme deg bort fra kamper og har liten helse eller lite ammo.

## SLAGMARKER

Twisted Metal foregår i gatene i LA. Det er mange områder å utforske og kjempe i. Husk at dette ikke er noe vanlig racingspill. Det er **INGEN BANER!** Du kan kjøre hvor du vil, når du vil. Hvis du er ute etter omgivelser som fører deg langs en en bane (pyse!), spiller du feil spill!

**ARENA LEVEL:** Klokken er 3 om morgenen, men byen er lys våken! Velkommen til Calypsos nattklubb, en undergrunnsarena der du og én fiende møtes til duell om retten til å konkurrere!

**WAREHOUSE DISTRICT WARFARE:** Calypsos nattklubb flyttes ut på gatene, der du og tre fiender konkurrerer i et lagerområde i sentrum av LA.

**FREEWAY FREE FOR ALL:** Skuddveksling på motorveiene i LA? Hvilken gærning var det som fikk den ideen? Lev ut fantasien, og opplev noe de fleste sjåfører i LA må gjennomgå HVER DAG! Skyt fem motstandere til South Central og tilbake i dette kjappe brettet!

**RIVER PARK RUMBLE:** Velkommen til Beverly Hills! Prøv å eliminere seks fiender mens alle andre løper for å gjemme seg!

**CYBURBIA:** Den største arenaen i Twisted Metal-konkurransen. Her møter du åtte steintøffe motstandere.

**ROOFTOP COMBAT:** Takene på LAs høyeste skyskraperer fungerer som slagmark for Twisted Metals finale! Skyt og dytt tre fiender i fortapelsen, for så å gå i duell med MINION, vinneren av fjorårets Twisted Metal. Hvis du vinner her, vinner du hele konkurransen og retten til å kreve den fantastiske belønningen ...

## DONINGENE

Du kan velge mellom tolv doninger når du spiller Twisted Metal™. Hver av dem har et spesialvåpen. Disse våpnene er ubegrenset, men når du bruker dem, går antall gjenværende skudd ned. Når dette tallet når null, må spesialvåpenet lades opp igjen.

## **SWEET TOOTH**

Registreringsnummer: ISKREEM

Kjøres av Needles Kane, en psykotisk klovn på flukt fra et sinnssykehus i LA. Han har stjålet en isbil, tatt med seg en haug med pølser og prøver å finne bestevennen sin.

Det høres kanskje ikke så farlig ut med brennende is i kjeks, men når de fyres av fra Sweet Tooth, er det best å flytte seg. Sweet Tooth har et av de kraftigste spesialvåpnene i spillet.

Så når du kjemper mot Sweet Tooth, er det best å passe seg!

## **WARTHOG**

Registreringsnummer: UESUVA

Kjøres av Commander Mason, en sint militærfyr leid inn av de amerikanske myndighetene for å hente noe topphemmelig etter et flyhavari i Arizona.

Når du kjører Warthog kan du bruke størrelsen og vekten din til å mose motstanderne.

## **OUTLAW**

Registreringsnummer: DOWNTS

Kjøres av betjent Roberts, en bra politimann i en sprø verden. Han konkurrerer i håp om å rydde opp i gatene og gjøre verden til et trygt sted.

Når du kjemper mot Outlaw, er det best ikke å komme for nær, da elektrosjokkvåpenet fungerer i alle retninger.

## **DARKSIDE**

Registreringsnummer: STNSPWN

Kjøres av herr Ash, en merkelig skapning født i helvetes dyp. Ingen er sikker på hvorfor han har meldt seg på i konkurransen.

Når du kjører Darkside, er det lurt å kjøre inn i fiendene hvis du får dem foran deg.

Når du kjemper mot Darkside, må du passe deg for den livsfarlige kombinasjonen av frysestråle og krasjing, som gjør stor skade.

## **HAMMERHEAD**

Registreringsnummer: KILRGRN

Kjøres av Dave og Mike, to karer som har sluttet på videregående og nå suser rundt i en stjålet monstertruck. De konkurrerer for spenningens skyld og for å høre på heavy metal mens de skyter på andre.

Når du kjører Hammerhead, bør du prøve å komme deg tett innpå fiendene og mose dem med de digre dekkene.

Når du slåss mot Hammerhead, kommer du til å få store skader hvis du blir kjørt over.

## **YELLOW JACKET**

Registreringsnummer: DRTOLMN

Kjøres av Charlie Kane, en pensjonert racerfører som kjemper for å få informasjon om hvor sønnen hans befinner seg.

Yellow Jacket er en bra flerbruksbil som passer for nybegynnere. Eller folk som er veldig glad i gult.

## **ROAD KILL**

Registreringsnummer: TYMTRPR

Kjøres av kaptein Spears, en gammel kommandosoldat som mistet alle mennene sine i en hard jungelkrig. Han konkurrerer med håp om å forandre fortiden.

Når du kjører Road Kill, kan du spidde fiendene med det digre, rustne spydet. Ingen kommer til å skjønne noe som helst!

Når du kjemper mot Road Kill: Vær forsiktig. Denne bilen har en tendens til å bli med i kampene sent og gjøre alt for å ta knekken på deg!

## **SPECTER**

Registreringsnummer: DHEDGIE

Kjøres av Scott Campbell, en en hvileløs ånd som prøver å finne tilbake til vår verden.

Når du kjører Specter, kan du angripe fra avstand med de kraftige prosjektilene, som går gjennom vegger.

## **MR GRIMM**

Registreringsnummer: SOLTAKR

Kjørt av en mann som er fast bestemt på å utrette noe. Men for hvem? Og hvorfor?

Når du kjører Mr Grimm har du det kraftigste spesialvåpenet i konkurransen, og det gjelder være nøye med når du bruker det. Hvis du får inn et treff, kan du nesten dele fienden i to.



## **CRIMSON FURY**

Registreringsnummer: TRSTNOI

Kjøres av agent Stone, en spesialagent som har tatt opp kampen med de amerikanske myndighetene på jakt etter en hemmelighet som kan befri verden.

Når du kjører Crimson Fury, bør du unngå følsom styring. Den normale styringen er bra nok som den er.

Når du kjemper mot Crimson Fury, bør du være oppmerksom på bilens dødelige angrep bakfra. Prøv å avskjære den med radaren istedenfor å følge etter den.

## **PIT VIPER**

Registreringsnummer: GN4HYR

Kjøres av Angela Fortin, en mystisk kvinne som konkurrerer for å tjene penger. Men er hun egentlig ute etter noe annet?

Når du kjører Pit Viper, bør du dra nytte av de unike sladdeegenskapene. Sus inn i svingene, dundre ut igjen, og hold farten oppe!

## **THUMPER**

Registreringsnummer: DRYVBY

Kjøres av Bruce Cochran, en mann på jakt etter fred i nabolaget og for familien sin. Deltakelsen i Twisted Metal ser han på som den siste voldelige handlingen for å skape en bedre verden.

Når du kjemper mot Thumper, bør du holde avstand og være oppmerksom på flammekasteren; den gjør stor skade!



## PROLOGI

Kerran vuodessa legendaarinen Calypso – Los Angelesin katujen alla elävä mies – järjestää TWISTED METAL -kilpailun. Kilpailussa kaikenlaiset ajopelit taistelevat kuolemaan asti eri puolilla Los Angelesia. Viimeinen eloonjäänyt kuljettaja saa pyytää palkinnokseen mitä haluaa. Raha tai koko, ja joidenkin mukaan edes todellisuus, eivät aseta rajoja.

Olet saanut kutsun Calypsolta ja pääset taistelemaan Twisted Metaliin. Nyt testataan taitosi, tuurisi ja sisusi. Joka hetki pitää tehdä elämän ja kuoleman valintoja. Viikatemies vaanii joka nurkan takana, valmiina iskemään. Mutta myös unelmasi voi toteutua. Tervetuloa isoon liigaan... TERVETULOA TWISTED METALIIN!

## ERIKOISLIIKKEET

Twisted Metalin ajopelit pystyvät lähes kaikkeen mihin oikeatkin autot. Tavallisten liikkeiden lisäksi on tiettyjä erikoisliikkeitä, jotka sinun on opittava. Kokeile erilaisia näppäinyhdistelmiä saadaksesi selville, miten näitä ajoliikkeitä tehdään:

**T-PYSÄHDYS:** Törmää vastustajaan kylki edellä. Tee 90 asteen käännös ja iske jarrut pohjaan.

**T-LIUKU:** Auto liukuu sivuttain. Tällä on hyvä selvittää mutkia. Tee 90 asteen käännös, löysää kaasua ja paina sitten talle pohjaan.

**180 ASTEEN KÄÄNNÖS:** Tee nopea U-käännös. Hyvin kätevä moottoritiellä taistellessa.

## ASEET JA TERVEYS

**TERVEYSASEMAT:** Nämä ovat ympäristöstä löytyviä sinisiä rampeja. Tällaisen läpi ajaminen palauttaa osan terveydestä.

**ASEET:** Sinun on tunnettava aseet ja osattava käyttää niitä, jos mielit voittaa Twisted Metalin. Jotkin autot voivat ehkä voittaa törmäilemälläkin, mutta useimpien on käytettävä aseita. Seuraava luettelo auttaa sinua ymmärtämään käytössä olevia aseita:

**ASEIDEN ENIMMÄISMÄÄRÄ:** Kuhunkin ajokkiin mahtuu enintään 30 asetta.

**MACHINE GUN (konekivääri):** Jokaisessa autossa on konekivääri. Ne ovat aseista heikoimpia, mutta niissä on loputtomasti ammuksia. Konekivääri voi silti ylikuumentaa, vaikka amukset eivät lopukaan. Jos näin käy, anna aseesi jäähtyä, kunnes ylikuumentamisvalo sammuu.

**FIRE MISSILE (tuliohjus):** Twisted Metalin taistelijoiden vakioase. Nämä ovat perusohjuksia, joissa on jonkin verran maaliinhakeutuvuutta, ja ne tekevät kohtalaisesti vahinkoa.

**FREEZE MISSILE (jäähjus):** Tämä ohjus jäädyttää osuessaan vihollisen paikoilleen muutamaksi sekunniksi. Jäätynyt vihollinen ei voi hyökätä tai liikkua. Jäätynneen auton voi tunnistaa sitä peittävästä sinertävästä jääkerroksesta.

**HOMING MISSILE (maaliinhakeutuva ohjus):** Tehokas ohjus, joka hakeutuu maaliin ja posauttaa viholliset ilmaan. Hieno ase komboihin.

**POWER MISSILE (tehokas ohjus):** Twisted Metalin tehokkain ase. Tekee merkittävää vahinkoa vihollisille osuessaan!

**REAR MISSILE (peräohjus):** Tuliohjus, joka lähtee autosi perästä.

**DROP MINES (miinat):** Pieni, metallinen räjähdde, joka räjähtää paineesta. Miinat laukeavat, kun vihollinen ajaa niiden päältä. Ne kestävät vain lyhyen hetken, joten pudota ne oikealla hetkellä.

**TYRE SPIKES (rengaspiikit):** Nämä pienet piikit puhkovat viholliselta renkaat. Ne eivät tee vahinkoa, mutta hidastavat vihollista muutaman sekunnin ajan.

**CATAPULT (katapultti):** Pudota näitä ja aja päältä, niin pomppaat ilmaan. Näiden avulla pääset vaikeasti tavoitettaviin paikkoihin tai voit pompauttaa vihollisia tulilinjallesi!

**REAR FLAME (peräliekki):** Suuri lieska, jonka voit ampua autosi taakse.

**OIL SLICK (öljyläikkä):** Tämän avulla voit jättää Los Angelesin kaduille liukkaita öljyläikkä.

**TURBO (Turbo):** Tällä saat 10 sekunniksi huippuvauhdin. Sopii hyvin nopeampien vihollisten kiinni saamiseen tai taistelusta pakenemiseen, kun aseet tai terveys ovat vähissä.

## TAISTELUKENTÄT

Twisted Metal käydään Los Angelesin kaduilla. Tutkittavia taistelualueita on paljon. Muista, että tämä ei ole mikään tavallinen kilpa-ajopeli. Tässä pelissä EI OLE RATOJA! Aja minne haluat, milloin haluat. Jos etsit ratoja, jotka ohjaavat sinua (nynny!), pelaat väärää peliä!

**ARENA LEVEL (Areena):** Kello on kolme aamulla ja kaupunki on täysin hereillä! Tervetuloa Calypson yökerhoon, maanlaiselle arenalle, jossa sinä ja yksi vihollinen taistelette oikeudesta osallistua kilpailuun!

**WAREHOUSE DISTRICT WARFARE (Varastoalue):** Calypson yökerho levittäytyy kaduille, jossa sinä ja kolme vihollista taistelette Los Angelesin keskustan varastoalueella.

**FREEWAY FREE FOR ALL (Moottoritie):** Tulitaisteluita Los Angelesin moottoriteillä? Miten kukaan voisi SELLAISTA keksiä?!? Kokeile useimpien Los Angelesissa ajavien JOKAPÄIVÄISTÄ arkea! Jahtaa viittä vihollista South Centraliin ja takaisin nopeatempoisella tasolla!

**RIVER PARK RUMBLE (Hienostoalue)** Tervetuloa Beverly Hillsiin! Yritä voittaa kuusi vastustajaa kaikkien muiden painuessa suojaan!

**CYBURBIA (Lähiöalue):** Twisted Metalin suurin taso, jossa kohtaat kahdeksan vaarallista vastustajaa.

**ROOFTOP COMBAT (Kattoalue):** Los Angelesin korkeimpien pilvenpiirtäjien katot toimivat Twisted Metalin finaalin taistelukenttänä! Ammu ja törmäile kolme vastustajaa kumoon ja kohtaa sitten MINION, viime vuoden Twisted Metalin voittaja. Jos voitat tämän tason, voitat koko kilpailun ja haluamasi fantasia toteutuu...

## AJONEUVOT

Twisted Metal™ -kilpailussa voit valita jonkin kahdestatoista ajokista. Jokaisessa on oma erikoisaseensa. Nämä aseet ovat rajoittamattomia, mutta niiden käyttäminen pienentää erikoisaselukuasi. Kun luku tippuu nolleen, et voi käyttää erikoisasetta ennen kuin se latautuu uudelleen.

## **SWEET TOOTH**

Rekisterikilpi: ISKREEM

Ajaja on Needles Kane – psykoottinen klovn, joka on karannut mielisairaalaista. Hän on varastanut jäätelöauton ja säkillisen hodareita ja lähtenyt etsimään parasta ystäväänsä.

Kun ajat Sweet Toothia: Liekehtivät tötteröt eivät kuulostaa kovin tuhoivoimaisilta, mutta ne ovat. Sweet Toothissa on yksi pelin tehokkaimmista erikoisaseista.

Kun taistelet Sweet Toothia vastaan: Varo maaliinhakeutuvia ohjuksia!

## **WARTHOG**

Rekisterikilpi: UESUVA

Ajaja on komentaja Mason – vihainen sotilas, jonka USA:n hallitus on värvännyt hakemaan huipputalouden esineen Arizonaan pudonneesta lentokoneesta.

Kun ajat Warthogia: Käytä kokoa eduksesi ja jyrää vastustajasi.

## **OUTLAW**

Rekisterikilpi: DOWNTS

Ajaja on konstaapeli Roberts – hyvä poliisi kierossa maailmassa. Hän osallistuu kilpailuun siistiäkseen katuja ja tehdäkseen maailmasta turvallisemman.

Kun taistelet Outlawia vastaan: Älä mene liian lähelle – auton taser ampuu kaikkiin suuntiin.

## **DARKSIDE**

Rekisterikilpi: STNSPWN

Ajaja on herra Ash – helvetin syvyyksissä syntynyt omituinen olio. Kukaan ei tiedä, miksi hän on mukana kilpailussa.

Kun ajat Darksidea: Jos saat vihollisen linjalle, törmääminen on paras vaihtoehto.

Kun taistelet Darksidea vastaan: Varo jäädyttävää ohjusta, jota seuraa päälleajo – keularitilä tekee rutosti vahinkoa.

## **HAMMERHEAD**

Rekisterikilpi: KILRGRN

Ajajina ovat Dave ja Mike – kaksi lukion keskeyttäjää varastetussa monsteriautossa. He kilpailevat jännityksen vuoksi ja kokeillakseen miltä heidän uusimmat hevilevynsä kuulostavat keskellä tulitaistelua.

Kun ajat Hammerheadia: Mene vihollisen lähelle ja MURSKAA hänet massiivisilla renkailla.

Kun taistelet Hammerheadia vastaan: Saat valtavasti vahinkoa, jos jättät tämän auton jättirenkaiden alle.

## **YELLOW JACKET**

Rekisterikilpi: DRTOLMN

Ajaja on Charlie Kane – poikaansa etsivä eläköitynyt rallikuski. Kane taistelee saadakseen tietää poikansa olinpaikan.

Kun ajat Yellow Jacketia: Hyvä ja tasapainoinen auto, sopii aloittelijoille. Tai keltaisesta pitävälle.

## **ROAD KILL**

Rekisterikilpi: TYMTRPR

Ajaja on kapteeni Spears – entinen kommando, joka menetti kaikki miehensä julmassa viidakkosodassa. Hän kilpailee muuttaakseen menneitä.

Kun ajat Road Killiä: Lävistä vihollisesi Road Killin jättimäisellä ja ruosteisella keihäällä. Se yllättää kaikki.

Kun taistelet Road Killiä vastaan: Ole varovainen! Tällä autolla on tapana tulla mukaan käynnissä oleviin taisteluihin vastustajiesi puolelle!

## **SPECTER**

Rekisterikilpi: DHEDGIE

Ajaja on Scott Campbell – levoton sielu, joka yrittää eheytyä.

Kun ajat Specteriä: Hyökkää etäältä Specterin seinä läpäisevällä aseella.

## **MR GRIMM**

Rekisterikilpi: SOLTAKR

Ajaja on mies, jolla on tehtävä. Mutta kenen antama? Ja mikä se on?

Kun ajat Mr Grimmiä: Autossa on kilpailun tehokkain erikoisase, joten valitse kohteesi huolella. Jos osut, voit melkein halkaista vihollisen kahtia.



## **CRIMSON FURY**

Rekisterikilpi: TRSTNOI

Ajaja on agentti Stone – erikoisagentti, joka etsii USA:n hallituksen kanssa kilpaa esinettä, joka voisi vapauttaa maailman...

Kun ajat Crimson Furya: Älä tee tiukkoja käännöksiä. Normaalisissa ajossa Crimson Fury pärjää hyvin.

Kun taistelet Crimson Furya vastaan: Varo tämän auton vaarallisia perähyökkäyksiä. Yritä voittaa se tutkan avulla, älä aja suoraan perässä.

## **PIT VIPER**

Rekisterikilpi: GN4HYR

Ajaja on Angela Fortin – salaperäinen nainen, joka kilpailee rahasta. Mutta haluaako hän sittenkin jotakin muutakin?

Kun ajat Pit Viperia: Käytä hyväksesi Pit Viperin ainutlaatuisia liukuominaisuuksia. Aja mutkaan, tulita pitkin katua ja pysy liikkeellä!

## **THUMPER**

Rekisterikilpi: DRYVBY

Ajaja on Bruce Cochrane – mies, joka haluaa rauhaa asuinalueelleen, perheelleen ja itselleen. Tänään hän tekee viimeiset väkivaltaiset tekonsa luodakseen paremman maailman.

Kun taistelet Thumperia vastaan: Pysy kaukana ja varo sen liekinheitintä – se paistaa sinut ja saat rutosti vahinkoa!



## PROLOG

En gång om året anordnas tävlingen TWISED METAL av den legendariska Calypso, en man som lever under Los Angeles gator. Tävlingen utspelar sig på olika platser i LA och samlar alla möjliga sorters fordon i en kamp på liv och död. Den förare som ensam lyckas överleva natten får sin högsta önskan uppfylld. Alla fordon är tillåtna – saker som värde, storlek eller ens om den är realistisk spelar ingen roll.

Din personliga inbjudan från Calypso har gett dig en plats i Twisted Metal. Här kommer allt du kan, all din tur och varenda gnutta mod du har att sättas på prov. Här går det inte en sekund utan att det fattas beslut på liv och död. Här ligger liemannen i lur och väntar på sitt tillfälle. Och här kan dina vildaste fantasier besannas. Välkommen till den stora scenen – välkommen till Twisted Metal!

## AVANCERADE TEKNIKER

Fordonen i Twisted Metal kan göra i princip allt en riktig bil kan göra. Här följer en lista med avancerade tekniker som du kommer att behöva lära dig. Experimentera med olika knappkombinationer för att komma på hur du bäst använder de här körteknikerna:

**T-STOPP:** Använd den här tekniken för att ramma dina fiender med sidan av bilen. Använd den genom att svänga 90 grader och sedan bromsa hårt.

**T-SLADD:** Den här tekniken låter dig sladda i sidled med bilen. Använd den för att glida fram genom kurvor. Använd den genom att svänga 90 grader, låta på gasen lite och sedan trycka plattan i mattan.

**U-SVÄNG:** Gör en u-sväng på nolltid. Veldig användbart på motorvägar.

## VAPEN OCH HÄLSA

**HÄLSOSTATIONER:** Det här är blå ramper som finns utspridda i omgivningen. Kör genom dem för att återställa lite hälsa.

**VAPEN:** Om du ska ha en chans att vinna i Twisted Metal måste du veta vad dina vapen gör och hur du bäst använder dem. Det finns förvisso några fordon som kan ramma hem segern, men de flesta måste förlita sig på eldkraft. Följande lista förklarar vilka vapen du och dina fiender kan använda:

**HÖGSTA VAPENKAPACITET:** Alla fordon kan bära upp till 30 vapen.

**MACHINE GUNS (maskingevär):** Alla fordon är bestyckade med maskingevär. De är tävlingens svagaste vapen, men de har oändligt med ammunition. Om du skjuter för länge blir de överhettade, och om det händer måste du vänta tills överhettningsslampan släcks.

**FIRE MISSILE (eldrobot):** Standardvapnet för deltagare i Twisted Metal. Det avfyrar standardrobotar med en viss målsökning, och gör måttlig skada.

**FREEZE MISSILE (isrobot):** Om du träffar fiender med de här robotarna fryser de fast i några sekunder, och kan varken anfalla eller röra sig. Du kan känna igen bilar som påverkas av den här effekten på det blåa islagret som täcker dem.

**HOMING MISSILE (målsökande robot):** En kraftfull robot med målsökande egenskaper. Fiender som träffas sprängs upp i luften, vilket gör vapnet utmärkt för kombinationsattacker.

**POWER MISSILE (kraftrobot):** Det starkaste vapnet i Twisted Metal. Om du träffar med det gör du mycket stor skada!

**REAR MISSILE (akterrobot):** En eldrobot som avfyras från bilens baksida.

**DROP MINES (tryckmina):** Små sprängämnen som utlöses av tryck. Om dina fiender kör över dem exploderar minorna. De håller bara en kort stund, så se till att släppa dem vid rätt tillfälle.

**TYRE SPIKES (däckspikar):** Det här är små spikar som punkterar fiendernas däck. De gör ingen skada, men motståndarna tappar farten i några sekunder.

**CATAPULTS (katapult):** Släpp de här och kör över dem för att hoppa långt. Använd dem för att nå svåråtkomliga platser, eller för att få fiender att studsas in i din skottvinkel!

**REAR FLAME (aktereld):** En stor eldkolonn som avfyras från bilens baksida.

**OIL SLICKS (oljefläckar):** Använd det här vapnet för att lämna hala oljepölar på LA:s gator.

**TURBOS (lustgas):** Använd för att få superfart i tio sekunder. Kommer väl till pass när du vill jaga snabba motståndare, eller behöver fly från en intensiv strid när hälsan eller ammunitionen börjar ta slut.

## SLAGFÄLT

Twisted Metal utspelar sig på LA:s gator och det finns många områden att utforska och kriga på. Tänk på att det här inte är något vanligt racingspel – det finns inga banor! Kör vart du vill, när du vill. Om du letar efter miljöer som leder dig långs med en bana har du kommit till fel spel!

**ARENA LEVEL (arenanivå):** Klockan är 3 på natten och staden är helt vaken! Välkommen till Calypsos nattklubb, en underjordisk arena där du och en ensam fiende gör upp om rätten att få delta i tävlingen!

**WAREHOUSE DISTRICT WARFARE (krig i lagerdistriktet):** Calypsos nattklubb spiller ut på gatorna, där du och tre fiender gör upp mot varandra i LA:s centrala lagerdistrikt.

**FREEWAY FREE FOR ALL (motorvägsmassakern):** Skottlossning på LA:s motorvägar? Hur fick de den idén?! Prova på vardagslivet som bilförare i LA! Skicka fem motståndare till skroten på den här hektiska banan!

**RIVER PARK RUMBLE (full rulle i River Park):** Välkommen till Beverly Hills! Försök att besegra sex motståndare medan alla andra försöker ta skydd!

**CYBURBIA:** Den största banan i Twisted Metal-tävlingen där du ställs mot åtta farliga fiender.

**ROOFTOP COMBAT (hustaksstriden):** Taken på LA:s högsta skyskrapor är skådeplatsen för den stora finalen i Twisted Metal! Skjut och ruffas med tre andra fiender tills det bara är du kvar, möt sedan MINION – vinnaren av förra årets Twisted Metal. Om du vinner här vinner du även hela tävlingen, och då kan din högsta dröm gå i uppfyllelse ...

## FORDONEN

Välj mellan tolv fordon för att delta i Twisted Metal™. Varje fordon har sitt eget specialvapen med obegränsad ammunition, men de sänker din specialattacksräknare. När den når noll kan du inte avfyra specialvapnet mer innan det laddats upp på nytt.

## **SWEET TOOTH**

Registreringsskylt: ISKREEM

Körs av Needles Kane, en psykotisk clown på flykt från ett av LA:s mentalsjukhus. Han har stulit en glassbil, tagit en påse varmkorvar och gett sig ut på jakt efter sin bästa vän.

När du kör Sweet Tooth: Brinnande glasstrutar kanske inte låter som något som gör mycket skada, men det gör de. Sweet Tooth har ett av de starkaste specialvapnen i hela spelet.

När du slåss mot Sweet Tooth: Se upp för de målsökande robotarna!

## **WARTHOG**

Registreringsskylt: UESUVA

Körs av befälhavare Mason, en arg militär som anlits av amerikanska regeringen för att återta ett topphemligt objekt från ett störtat flygplan i Arizona.

När du kör Warthog: Använd din storlek och styrka för att tackla sönder motståndet.

## **OUTLAW**

Registreringsskylt: DOWNTS

Körs av sergeant Roberts – en bra polis i en skruvad värld. Han har ställt upp i tävlingen för att rensa upp på gatorna och göra världen till en säkrare plats.

När du slåss mot Outlaw: Försök att inte komma för nära fordonet – det kan chocka dig från alla sidor.

## **DARKSIDE**

Registreringsskylt: STNSPWN

Körs av Mr Ash – en märklig varelse från helvetets djup. Ingen vet varför han är med i tävlingen.

När du kör Darkside: Ramma när du kan, det är din bästa attack.

När du slåss mot Darkside: Se upp för den livsfarliga kombinationen där han först avfyrar en isrobot och sedan ramar dig.

## **HAMMERHEAD**

Registreringsskylt: KILRGRN

Körs av Dave och Mike, två skolavhoppare i en stulen monstertruck. De tävlar för spänningens skull och för att ta reda på hur deras senaste hårdrocksalbum låter i en vapenstrid.

När du kör Hammerhead: Ta dig nära motståndarna och krossa dem under dina massiva hjul.

När du slåss mot Hammerhead: Du tar massiv skada om du fastnar under fordonets gigantiska däck.

## **YELLOW JACKET**

Registreringsskylt: DRTOLMN

Körs av Charlie Kane, en pensionerad racerförare som tävlar för att ta reda på vart hans son har tagit vägen.

När du kör Yellow Jacket: Ett bra allt-i-allo-fordon. Passar bra för nybörjare ... och alla som gillar gult.

## **ROAD KILL**

Registreringsskylt: TYMTRPR

Körs av kapten Spears, en gammal insatsmilitär som förlorade sina män i ett blodigt djungelkrig. Han tävlar i hopp om att kunna skriva om det förlutna.

När du kör Road Kill: Spetsa dina fiender med Road Kills rostiga spjut. Det lär inte se dig komma.

När du slåss mot Road Kill: Var försiktig! Det här fordonet har en kuslig förmåga att dyka upp i pågående strider och sätter dig i underläge!

## **SPECTER**

Registreringsskylt: DHEDGIE

Körs av Scott Campbell, en osalig ande som vill bli hel igen.

När du kör Specter: Anfall på avstånd med Specters projektiler som kan flyga genom väggar.

## **MR GRIMM**

Registreringsskylt: SOLTAKR

Körs av en målmedveten man, men åt vem? Och varför?

När du kör Mr Grimm: Du har ett av de starkaste specialvapnen i hela spelet, så det gäller att du siktar ordentligt. Om du träffar kan du nästan kapa dina fiender på mitten.



## **CRIMSON FURY**

Registreringsskylt: TRSTNOI

Körs av agent Stone, en specialagent som vänt sig mot den amerikanska regeringen i jakten på ett objekt som skulle kunna befria världen ...

När du kör Crimson Fury: Undvik att göra för snäva svängar. Crimson Furys vanliga styrförmåga duger gott och väl.

När du slåss mot Crimson Fury: Se upp för fordonets dödliga attacker bakifrån; försök att skära av det med hjälp av radarn i stället för att ligga rakt bakom det.

## **PIT VIPER**

Registreringsskylt: GN4HYR

Körs av Angela Fortin, en mystisk kvinna som är med i tävlingen för pengarna. Men är hon ute efter något annat också?

När du kör Pit Viper: Utnyttja Pit Vipers unika sladdegenskaper. Ta kurvor i full fart, avfyr dina vapen och fortsätt framåt!

## **THUMPER**

Registreringsskylt: DRYVBY

Körs av Bruce Cochrane, en man som bara vill ge sig själv, sitt kvarter och sin familj lite lugn och ro. I natt kommer han att begå sitt sista våldsdåd i hopp om att göra världen bättre.

När du slåss mot Thumper: Håll dig på avstånd och akta dig för fordonets eldkastare – den grillar dig och gör stor skada!



## ΠΡΟΛΟΓΟΣ

Μια φορά τον χρόνο, ο Θρυλικός Calypso – ένας άνδρας που ζει υπόγεια στο Λος Άντζελες – διοργανώνει των αγώνα TWISTED METAL. Ο διαγωνισμός γίνεται σε όλη την περιοχή του Λ.Α. και απευθύνεται σε οχήματα κάθε είδους για να πολεμήσουν μέχρι θανάτου. Στον οδηγό που θα μείνει ζωντανός στο τέλος της βραδιάς, γίνεται δεκτή οποιαδήποτε επιθυμία του. Δεν υπάρχουν όρια στην τιμή, το μέγεθος ή, σύμφωνα με κάποιους, ακόμα και στην ίδια την πραγματικότητα.

Η ειδική πρόσκληση που έλαβες από τον Calypso, σου έδωσε την ευκαιρία να πολεμήσεις στο Twisted Metal. Εδώ θα δοκιμαστούν όλες οι ικανότητες, η τύχη και τα κότσια σου. Εδώ παίρνεις αποφάσεις ζωής και θανάτου ανά πάσα στιγμή. Εδώ ο Χάρος παραμονεύει σε κάθε γωνιά περιμένοντας να χτυπήσει. Και εδώ μπορείς να πραγματοποιήσεις το απόλυτο όνειρό σου. Καλώς όρισε στους εκλεκτούς... ΚΑΛΩΣ ΟΡΙΣΕΣ ΣΤΟ TWISTED METAL!

## ΚΙΝΗΣΕΙΣ ΓΙΑ ΠΡΟΧΩΡΗΜΕΝΟΥΣ

Τα οχήματα του Twisted Metal μπορούν να κάνουν σχεδόν ό,τι κι ένα κανονικό αυτοκίνητο. Πέρα από τις κλασικές κινήσεις, παρακάτω είναι μια λίστα με κινήσεις για προχωρημένους που θα πρέπει να τελειοποιήσεις. Πειραματίσου με διαφορετικούς συνδυασμούς κουμπιών για να μάθεις πώς ακριβώς θα εκτελέσεις αυτές τις manούβρες:

**T-STOPS (ΠΛΑΓΙΟΚΟΠΗΣΕΙΣ):** Χρησιμοποίησε αυτήν την κίνηση για να πέσεις πάνω στους αντιπάλους σου με τα πλαϊνά του αυτοκινήτου σου. Για να το επιχειρήσεις, κάνε στροφή 90 μοιρών και μετά πάτα τέρμα το φρένο.

**T-SLIDES (ΠΛΑΓΙΟΛΙΣΘΗΣΕΙΣ):** Με αυτήν την manούβρα το αυτοκίνητό σου μπορεί να κάνει πλαγιολίσθηση. Χρησιμοποίησέ το για να παίρνεις γρήγορα τις στροφές. Για να επιχειρήσεις ένα T-slide (Πλαγιολίσθηση), κάνε στροφή 90 μοιρών, άσε λίγο το γκάζι και μετά σανίδωσε το.

**180 DEGREE TURN (ΣΤΡΟΦΗ 180 ΜΟΙΡΩΝ):** Κάνε μια επιτόπια αναστροφή σε χρόνο μηδέν. Πολύ χρήσιμη σε μάχες σε αυτοκινητόδρομους.

## ΟΠΛΑ ΚΑΙ ΕΝΕΡΓΕΙΑ

**HEALTH STATIONS (ΣΤΑΘΜΟΙ ΕΝΕΡΓΕΙΑΣ):** Είναι μπλε ράμπες διασκορπισμένες σε όλες τις πίστες. Αν περάσεις από αυτές, θα επαναφορτίσεις ένα μέρος της ενέργειάς σου.

**WEAPONS (ΟΠΛΑ):** Το να ξέρεις τι κάνουν τα όπλα σου και πώς να τα χρησιμοποιήσεις είναι το κλειδί για τη νίκη στο Twisted Metal. Αν και υπάρχουν μερικά οχήματα που μπορούν να κερδίσουν τη μάχη με κοπανήματα, τα περισσότερα πρέπει να βασιστούν στις ικανότητές τους στη μάχη. Η ακόλουθη λίστα θα σε βοηθήσει να μάθεις και να καταλάβεις τα διαθέσιμα όπλα για εσένα και τους εχθρούς σου:

**MAXIMUM WEAPON CAPACITY (ΜΕΓΙΣΤΗ ΧΩΡΗΤΙΚΟΤΗΤΑ ΣΕ ΟΠΛΑ):**  
Όλα τα οχήματα μπορούν να μεταφέρουν έως και 30 όπλα.

**MACHINE GUNS (ΟΠΛΟΠΟΛΥΒΟΛΑ):** Κάθε όχημα διαθέτει οπλοπολυβόλο. Είναι το πιο αδύναμο όπλο, αλλά έχει απεριόριστα πυρομαχικά. Αν και τα πυρομαχικά σου δεν θα τελειώσουν ποτέ, το όπλο υπερφορτώνεται. Όταν συμβεί αυτό, σταμάτα για λίγο να ρίχνεις μέχρι να σβήσει η λυχνία υπερφόρτωσης.

**FIRE MISSILE (ΕΚΤΟΞΕΥΣΗ ΠΥΡΑΥΛΟΥ):** Η προέκταση του όπλου των διαγωνιζόμενων του Twisted Metal. Είναι κλασικοί πύραυλοι με μικρή δυνατότητα εντοπισμού του στόχου, αλλά προκαλούν αρκετή ζημιά.

**FREEZE MISSILE (ΠΥΡΑΥΛΟΣ ΠΑΓΟΥ):** Αν χτυπήσεις έναν εχθρό με αυτόν τον πύραυλο, παγώνει επιτόπου για μερικά δευτερόλεπτα. Δεν θα μπορεί να κάνει επίθεση ούτε να κουνηθεί. Μπορείς να διακρίνεις ένα παγωμένο αυτοκίνητο από το μπλε στρώμα πάγου που το καλύπτει.

**HOMING MISSILE (ΚΑΤΕΥΘΥΝΟΜΕΝΟΣ ΠΥΡΑΥΛΟΣ):** Ένας πανίσχυρος πύραυλος που κλειδώνει στους εχθρούς και τους πετάει στον αέρα. Εξαιρετικό όπλο για να στήσεις συνδυασμούς επιθέσεων.

**POWER MISSILE (ΣΟΥΠΕΡ ΠΥΡΑΥΛΟΣ):** Το πιο ισχυρό όπλο στο Twisted Metal. Αν χτυπήσεις έναν εχθρό με αυτόν, του προκαλείς τεράστια ζημιά!

**REAR MISSILE (ΟΠΙΣΘΙΟΣ ΠΥΡΑΥΛΟΣ):** Ένας πύραυλος που εκτοξεύεται από το πίσω μέρος του αυτοκινήτου σου.

**DROP MINES (ΝΑΡΚΕΣ):** Μικρά, μεταλλικά εκρηκτικά που ανατινάζονται λόγω πίεσης. Εάν περάσει από πάνω τους ένας εχθρός, οι νάρκες θα πυροδοτηθούν. Διαρκούν πολύ λίγο, γι' αυτό έχει τον νου να τις ρίξεις τη σωστή στιγμή.

**TYRE SPIKES (ΚΑΡΦΙΑ ΛΑΣΤΙΧΩΝ):** Μικρά καρφία που σκάνε τα λάστιχα του εχθρού σου. Δεν προκαλούν ζημιά, αλλά επιβραδύνουν τον αντίπαλό σου για μερικά δευτερόλεπτα.

**CATAPULTS (ΚΑΤΑΠΕΛΤΕΣ):** Ρίξ' τους και πέρνα από πάνω τους για έξτρα αναπήδηση. Χρησιμοποίησέ τους για να φτάσεις σε απόκρημνα σημεία ή για να κάνεις τους εχθρούς να αναπηδήσουν εντός της γραμμής πυρός σου!

**REAR FLAME (ΟΠΙΣΘΙΑ ΦΩΤΙΑ):** Μια πύρινη στήλη που εκτοξεύεται από το πίσω μέρος του αυτοκινήτου σου.

**OIL SLICKS (ΛΑΔΙΑ):** Χρησιμοποίησε αυτό το όπλο για να αφήσεις πίσω σου μια λίμνη από λάδια στους δρόμους του Λ.Α.

**TURBOS (ΤΟΥΡΜΠΟ):** Χρησιμοποίησέ τα για να έχεις δέκα δευτερόλεπτα σούπερ ταχύτητα. Ιδανικά για να κυνηγάς πιο γρήγορους αντιπάλους ή για να την κοπανήσεις από μια δύσκολη μάχη όταν έχεις λίγη ενέργεια ή όπλα.

## **BATTLEGROUND (ΠΕΔΙΑ ΜΑΧΗΣ)**

Το Twisted Metal διεξάγεται σε όλους τους δρόμους του Λ.Α. Υπάρχουν πολλές περιοχές για να πολεμήσεις και να εξερευνησεις. Μην ξεχνάς ότι δεν μιλάμε για ένα κλασικό παιχνίδι αγώνων ταχύτητας. Δεν υπάρχουν ΔΙΑΔΡΟΜΕΣ! Πας όπου θες, όποτε θες. Εάν ψάχνεις για σημάδια που θα σε καθοδηγήσουν σε μια πίστα (δειλέ!), παίζεις το λάθος παιχνίδι!

**ARENA LEVEL (ΕΠΙΠΕΔΟ ARENA):** Είναι 3 το πρωί και η πόλη ξαγρυπνάει! Καλώς όρισες στο Nightclub του Calypso, μια υπόγεια αρένα όπου εσύ και ένας μόνο αντίπαλος αγωνίζεστε για να αποκτήσετε το δικαίωμα συμμετοχής στον διαγωνισμό!

**WAREHOUSE DISTRICT WARFARE (ΠΟΛΕΜΟΣ ΣΤΙΣ ΑΠΟΘΗΚΕΣ):** Το Nightclub του Calypso ξεχύνεται στους δρόμους όπου έρχεσαι αντιμέτωπος με τρεις αντιπάλους στην περιοχή με τις αποθήκες, στο κέντρο του Λ.Α.

**FREEWAY FREE FOR ALL (ΟΛΟΙ ΣΤΗΝ ΕΘΝΙΚΗ ΟΔΟ):** Πιστολίδι στους αυτοκινητοδρόμους του Λ.Α.; Πώς τους ήρθε ΑΥΤΗ η ιδέα;! Ζήσε μια πραγματικότητα που βιώνουν οι περισσότεροι οδηγοί της πόλης ΚΑΘΗΜΕΡΙΝΑ! Ανατίναξε πέντε αντιπάλους στη Σάουθ Σέντραλ σε αυτό το ταχύτατο επίπεδο!

**RIVER PARK RUMBLE (ΧΤΥΠΟΚΑΡΔΙΑ ΣΤΟ ΠΟΤΑΜΙ):** Καλώς όρισες στο Μπέβερλι Χιλς! Προσπάθησε να βγάλεις από τη μέση έξι εχθρικά οχήματα την ώρα που όλοι οι υπόλοιποι τρέχουν να καλυφθούν!

**CYBURBIA:** Το μεγαλύτερο επίπεδο του Twisted Metal με οκτώ θανάσιμους εχθρούς για να αντιμετωπίσεις.

**ROOFTOP COMBAT (ΜΑΧΕΣ ΣΤΙΣ ΤΑΡΑΤΣΕΣ):** Οι ταράτσες των πιο ψηλών ουρανοξυστών του Λ.Α. είναι το πεδίο μάχης της τελικής αναμέτρησης του Twisted Metal! Πυροβόλησε και υπόταξε τρεις αντιπάλους, μετά αντιμετώπισε τον MINION, τον νικητή του περσινού Twisted Metal. Εάν κερδίσεις σε αυτό το επίπεδο, κερδίζεις τον διαγωνισμό και μπορείς να διεκδικήσεις την απόλυτη φαντασίωσή σου...

## ΤΑ ΟΧΗΜΑΤΑ

Διάλεξε ένα από τα δώδεκα οχήματα για να παίξεις Twisted Metal™. Κάθε όχημα είναι εξοπλισμένο με το δικό του ειδικό όπλο. Αυτά τα όπλα είναι ανεξάντλητα, αλλά επιβαρύνουν το Special Weapon Attack Number (Αριθμό Επιθέσεων με Ειδικό Όπλο). Όταν ο αριθμός φτάσει στο μηδέν, δεν έχεις άλλες βολές και πρέπει να περιμένεις να φορτίσει το Special Weapon (Ειδικό Όπλο).

## SWEET TOOTH

Πινακίδα: ISKREEM

Το οδηγεί ο Needles Kane – ένας ψυχοπαθής κλόουν που την έχει κοπανήσει από ένα ψυχιατρείο του Λ.Α. Έκλεψε ένα φορτηγό παγωτατζή, άρπαξε και έναν σάκο με χοτ-ντογκ και κίνησε να βρει τον κολλητό του.

Όταν οδηγείς το Sweet Tooth: Μπορεί ένα όπλο με το όνομα Flaming Ice Cream Cones (Φλεγόμενα Παγωτά Χωνάκια) να μη σου δίνει την εντύπωση ότι κάνει μεγάλη ζημιά, αλλά πραγματικά κάνει. Το Sweet Tooth έχει ένα από τα πιο ισχυρά ειδικά όπλα του παιχνιδιού.

Όταν αντιμετωπίζεις το Sweet Tooth: Πρόσεχε τους κατευθυνόμενους πυραύλους!

## **WARTHOG**

Πινακίδα: UESUVA

Το οδηγεί ο Commander Mason – ένας ζοχαδιασμένος στρατιωτικός διοικητής που προσελήφθη από την κυβέρνηση των ΗΠΑ να ανακτήσει ένα άκρωσ απόρρητο αντικείμενο από τον χώρο συντριβής ενός αεροπλάνου στην Αριζόνα.

Όταν οδηγείς το Warthog: Χρησιμοποίησε το μέγεθος και τη δύναμή σου για να υποτάξεις με εμβολισμούς τους αντιπάλους σου.

## **OUTLAW**

Πινακίδα: DOWNTS

Το οδηγεί ο Sgt. Roberts – ένας καλός μπάτσος σε έναν κόσμο που όλα πήγαν στραβά. Λαμβάνει μέρος στον διαγωνισμό με την ελπίδα να καθαρίσει τους δρόμους και να κάνει τον κόσμο πιο ασφαλή.

Όταν αντιμετωπίζεις το Outlaw: Προσπάθησε να μην πλησιάσεις πολύ το όχημα – οι επιθέσεις του με το Τείζερ πάνε προς όλες τις κατευθύνσεις.

## **DARKSIDE**

Πινακίδα: STNSPWN

Το οδηγεί ο Mr Ash – ένα παράξενο πλάσμα, γεννημένο στα βάθη της κόλασης. Κανείς δεν ξέρει γιατί λαμβάνει μέρος στον διαγωνισμό.

Όταν οδηγείς το Darkside: Εάν μπορείς να κεντράρεις έναν εχθρό, ο εμβολισμός είναι η καλύτερη στρατηγική.

Όταν αντιμετωπίζεις το Darkside: Πρόσεχε τον φονικό συνδυασμό Freeze Missile/Ram (Πύραυλος Πάγου/Εμβολισμός) με τον μπροστινό προφυλακτήρα του – προκαλεί πολύ μεγάλη ζημιά.

## **HAMMERHEAD**

Πινακίδα: KILRGRN

Το οδηγούν οι Dave & Mike – δύο λυκειόπαιδα που παράτησαν το σχολείο και περιφέρονται με μια κλεμμένη νταλικά. Διαγωνίζονται για την όλη φάση και για να δουν πώς ακούγονται τα τελευταία τους χέβι μέταλ CD με την υπόκρουση πυροβολισμών.

Όταν οδηγείς το Hammerhead: Πλησίασε τους εχθρούς σου και ΣΥΝΤΡΙΨΕ τους με τα τεράστια λάστιχά σου.

Όταν αντιμετωπίζεις το Hammerhead: Μη βρεθείς κάτω από τα τεράστια λάστιχά του, θα πάθεις πολύ μεγάλη ζημιά.

## **YELLOW JACKET**

Πινακίδα: DRTOLMN

Το οδηγεί ο Charlie Kane – ένας οδηγός αγώνων που έχει πια αποσυρθεί και ψάχνει τον γιο του. Ο Kane αγωνίζεται για να μάθει πού βρίσκεται ο γιος του.

Όταν οδηγείς το Yellow Jacket: Ένα γενικά καλό αυτοκίνητο... εξαιρετικό για αρχάριους. Ή για αυτούς που τους αρέσει το κίτρινο χρώμα.

## **ROAD KILL**

Πινακίδα: TYMTRPR

Το οδηγεί ο Captain Spears – ένας πρώην κομάντο που έχασε τους άντρες του σε έναν άγριο πόλεμο στη ζούγκλα. Διαγωνίζεται με την ελπίδα να αλλάξει το παρελθόν.

Όταν οδηγείς το Road Kill: Παλούκωσε τους εχθρούς σου με την τεράστια, σκουριασμένη λόγχη του Road Kill. Δεν θα ξέρουν από πού τους ήρθε.



Όταν αντιμετωπίζεις το Road Kill: Πρόσεχε! Έχει την τάση να μπαίνει σε μάχες που ήδη εξελίσσονται και μπορεί να σου την πέσει!

### **SPECTER**

Πινακίδα: DHEDGIE

Το οδηγεί ο Scott Campbell – ένα ανήσυχο πνεύμα που προσπαθεί να ξαναβρεί το σώμα του.

Όταν οδηγείς το Specter: Κάνε επιθέσεις από μακριά με το διεισδυτικό του όπλο.

### **MR GRIMM**

Πινακίδα: SOLTAKR

Το οδηγεί κάποιος με συγκεκριμένη αποστολή, αλλά ποιος τον έβαλε εκεί; Και γιατί;

Όταν οδηγείς το Mr Grimm: Με το πιο ισχυρό ειδικό όπλο στον αγώνα, θα πρέπει να επιλέγεις προσεκτικά τις βολές σου. Αν πετύχεις κάποιον, μπορείς σχεδόν να τον κόψεις στα δύο.

### **CRIMSON FURY**

Πινακίδα: TRSTNOI

Το οδηγεί ο Agent Stone – ένας ειδικός πράκτορας που έρχεται αντιμέτωπος με την κυβέρνηση των ΗΠΑ αναζητώντας ένα αντικείμενο που θα μπορούσε να απελευθερώσει τον κόσμο...

Όταν οδηγείς το Crimson Fury: Μη στρίβεις απότομα. Η κανονική οδήγηση του Crimson Fury σου αρκεί μια χαρά.

Όταν αντιμετωπίζεις το Crimson Fury: Προσοχή στις οπίσθιες, θανάσιμες επιθέσεις του. Προσπάθησε να το αποκόψεις με το ραντάρ σου και μην οδηγείς ακριβώς πίσω του.

### **PIT VIPER**

Πινακίδα: GN4HYR

Το οδηγεί η Angela Fortin – μια μυστηριώδης γυναίκα που αγωνίζεται μόνο για το παραδάκι. Αλλά μήπως θέλει και κάτι άλλο τελικά;

Όταν οδηγείς το Pit Viper: Εκμεταλλεύσου τις μοναδικές δυνατότητες του Pit Viper στην πλαγιολίσθηση. Πάρε μια στροφή, σούταρε στον δρόμο και συνέχισε να κινείσαι!

### **THUMPER**

Πινακίδα: DRYVBY

Το οδηγεί ο Bruce Cochrane – ένας άνδρας που αναζητά την ειρήνη για τη γειτονιά, οικογένειά του και τον εαυτό του. Απόψε θα κάνει την τελευταία βίαιη πράξη του με την ελπίδα να φτιάξει έναν καλύτερο κόσμο.

Όταν αντιμετωπίζεις το Thumper: Μείνε μακριά και πρόσεξε το φλογοβόλο του – θα σε κάνει ψητό και θα πάθεις πολύ μεγάλη ζημιά!

## ÖNSÖZ

Los Angeles sokaklarının altını mesken edinen, yaşayan efsane Calypso, senede bir kez TWISTED METAL yarışması düzenler. Los Angeles'ın çeşitli bölgelerinde yapılan yarışmalar, her türden aracı bu ölümüne yapılacak savaşa davet ediyor. Gecenin sonunda hâlâ hayatta olan sürücü, istediğini dileme hakkına sahip. Fiyat, ebat, hatta bazılarına göre gerçeklik sınırlaması bile yok.

Calypso'dan aldığın özel davetiye, sana Twisted Metal'da savaşma şansı verdi. Burada yeteneklerinin, şansının ve cesaretinin tümü teste tabi tutulacak. Burada ölüm ve yaşam arasındaki farkı yaratan kararların arkası kesilmez. Burada, Azrail her köşe başında saldırmayı bekler ve yine burada, en büyük hayalin gerçek olabilir. Asıl gösteriye, yani TWISTED METAL'A HOŞ GELDİN!

## GELİŞMİŞ HAREKETLER

Twisted Metal araçları, gerçek bir arabanın yapabildiği hemen hemen her şeyi yapabilir. Standart manevraların yanı sıra ustalaşman gereken gelişmiş hareketlerden bazıları aşağıdaki gibi. Bu sürüş manevralarını nasıl gerçekleştireceğini bulmak için değişik düğme kombinasyonlarını dene:

**T-STOP:** Aracının yan tarafıyla diğer araçlara vurmak için bu manevrayı kullan. Bunu yapmak için 90 derecelik dönüşe gir ve frene asıl.

**T-SLIDE:** Bu, aracını yanlamak için kullanabileceğin bir manevra. Virajlarda kaymak için bunu kullan. T-slide yapmak için 90 derecelik dönüşe gir, gazdan ayağını biraz çek ve sonra tekrar asıl.

**180 DERECELİK DÖNÜŞ:** Ansızın U dönüşü yap. Otoyol savaşlarında çok kullanışlıdır.

## SİLAHLAR & SAĞLIK

**SAĞLIK İSTASYONLARI (HEALTH STATIONS):** Bunlar, etrafa dağılmış mavi rampalardır. Bunların üzerinden geçmek, sağlığının bir kısmını doldurmanı sağlar.

**SİLAHLAR:** Silahlarının ne yaptığını ve onları nasıl kullanacağını bilmek, Twisted Metal'ı kazanmanın yolunu açar. Birkaç araç sağa sola çarparak savaşı kazanabilecek olsa da çoğu araç, dövüş becerilerine güvenmek zorunda. Aşağıdaki liste, sen ve düşmanlarının erişebileceği silahları öğrenmene yardımcı olacak:

**MAKSİMUM SİLAH KAPASİTESİ:** Her araç, 30'a kadar silah taşıyabilir.

**MAKİNELİ TÜFEKLER (MACHINE GUNS):** Her aracın bir makineli tüfeği vardır. Bunlar en zayıf silahlardır ancak cephaneleri sınırsızdır. Cephanen bitmese bile silahların aşırı ısınabilir. Bu olduğunda, aşırı ısınma ışığı sönene kadar silahları kullanma.

**ATEŞ FÜZESİ (FIRE MISSILE):** Twisted Metal savaşçılarının standart silahı. Bunlar az çok güdümlü olan standart füzelerdir ve makul miktarda hasara neden olurlar.

**DONDURUCU FÜZE (FREEZE MISSILE):** Düşmanı bu füzeyle vurmak, birkaç saniyeliğine oldukları yerde donmalarına neden olur. Bu süre zarfında hareket edemez ya da saldıramazlar. Donan bir aracı, onları saran mavi buz tabakasından ayırt edebilirsiniz.

**GÜDÜMLÜ FÜZE (HOMING MISSILE):** Düşmanları takip edip onları havaya uçuran çok güçlü bir füzedir. Kombo yapmak için harika bir silah.

**GÜÇ FÜZESİ (POWER MISSILE):** Twisted Metal'daki en güçlü silah. Düşmanları bununla vurmak, muazzam hasar verir!

**ARKA TAMPON FÜZESİ (REAR MISSILE):** Aracının arkasından atılan ateş füzesi.

**MAYINLAR (DROP MINES):** Üzerine basıldığında patlayan küçük ve metalik patlayıcılar. Düşman bunun üzerinden geçtiğinde patlar. Yalnızca birkaç saniyeliğine geçerli olurlar, yani onları doğru zamanda attığından emin ol.

**TEKERLEK DİKENLERİ (TYRE SPIKE):** Bunlar, düşmanların lastiklerini delen küçük dikenlerdir. Hasar vermezler ancak düşmanların birkaç saniyeliğine yavaşlamasına neden olurlar.

**KATAPULTLAR (CATAPULTS):** Daha fazla zıplamak için bunları bırak ve üzerlerinden geç. Ulaşılması zor yerlere ulaşmak için ya da düşmanlarını ateş hattına atmak için bunları kullan!

**ARKA TAMPON ALEVİ (REAR FLAME):** Aracının arka tarafından püskürtülen alev kuyruğu.

**YAĞ TABAKASI (OIL SLICK):** LA sokaklarında yağ gölcükleri yaratmak için kullan.

**TURBO:** On saniyeliğine süper hıza ulaşmak için kullan. Daha hızlı rakipleri yakalamak ya da silahların ve sağlığın azken savaşın göbeğinden kaçmak için harikadır.

## SAVAŞ ALANLARI

Twisted Metal, Los Angeles'ın tüm sokaklarında yaşanıyor. Savaşacak ve keşfedecek çok bölge var. Bunun sıradan bir yarış oyunu olmadığını aklından çıkarma. PİST DİYE BİR ŞEY YOK! İstediğin zaman istediğin yere gidebilirsin. Eğer seni tekrar piste sokacak çevre unsurları istiyorsan (pısırık!), yanlış oyundasın!

**ARENA LEVEL:** Saat sabahın 3'ü ve şehir tamamen ayakta! Sen ve tek bir düşmanın, yarışmaya katılım hakkı kazanmak için karşılaşacağı yeraltı arenası olan Calypso'nun Gece Kulübü'ne hoş geldin!

**WAREHOUSE DISTRICT WARFARE:** Calypso'nun Gece Kulübü seni ve üç düşmanını, LA şehir merkezi depo bölgesinde başa baş mücadele edeceğin sokaklara taşıyor.

**FREEWAY FREE FOR ALL:** LA otoyollarında silahlı çatışma mı? Bu fikri nereden buldular ki? Çoğu LA sürücüsünün her gün tecrübe ettiği gerçekliği yaşa! Bu hızlı seviyede beş rakibini havaya uçur!

**RIVER PARK RUMBLE:** Beverly Hills'e hoş geldin! Diğer herkes siper almaya çalışırken, altı düşman aracı indirmeye çalış!

**CYBURBIA:** Yüzleşmek zorunda olduğun sekiz ölümcül düşmanla birlikte, Twisted Metal'ın en büyük bölümü.

**ROOFTOP COMBAT:** Los Angeles'ın en yüksek gökdelenlerinin çatıları, Twisted Metal'ın final turuna ev sahipliği yapıyor. Çarparak üç düşmana boyun eğdirdikten sonra, geçen senenin Twisted Metal şampiyonu MINION ile kafa kafaya mücadele et. Bu seviyeyi galibiyetle bitirirsen, yarışmayı kazanıp hayaline kavuşacaksın...

## ARAÇLAR

Twisted Metal™ oynarken on iki araçtan birini seçebilirsin. Her araç, kendi özel silahıyla birlikte gelir. Bu silahlar sınırsızdır ancak kullandıkça Özel Silah Saldırı Sayısı'ndan (Special Weapon Attack Number) düşülür. Bu sayı sıfıra ulaştığında, özel silah ateşleme hakkın kalmaz ve Özel Silah'ın yeniden dolmasını beklemek zorunda kalırsın.

## **SWEET TOOTH**

Plaka: ISKREEM

Timarhane kaçkını psikopat palyaço Needles Kane tarafından sürülüyor. Bir dondurma kamyonunu çaldıktan ve bir paket de sosisli kaptıktan sonra en yakın arkadaşını aramaya koyuldu.

Sweet Tooth'u sürerken: Yanan Dondurma Kûlahları kulağa pek tehlikeli gelmiyor olabilir ama öyleler. Sweeth Tooth oyundaki en güçlü özel silahlardan birine sahip.

Sweeth Tooth'la savaşırken: Gûdümlü fûzelere dikkat et!

## **WARTHOG**

Plaka: UESUVA

Arizona'ya düşen uçaktaki çok gizli bir eşyayı geri almak için Amerikan hükûmeti tarafından görevlendirilmiş çok sinirli bir ordu komutanı olan Commander Mason tarafından sürülüyor.

Warthog'u sürerken: Düşmanlarına boyun eğdirmek için cüsseni ve gücünü kullan.

## **OUTLAW**

Plaka: DOWNTS

Çarpık bir dünyada hâlâ iyi kalmayı başarabilen tek polis Çavuş Roberts tarafından sürülüyor. Sokakları temizleyip, dünyayı daha güvenli bir yer hâline getirme umuduyla yarışmaya katılıyor.

Outlaw'la savaşırken: Bu araca fazla yaklaşmamaya çalış. Yoksa her yönden yaptığı şok saldırıları cız yapar.

## **DARKSIDE**

Plaka: STNSPWN

Cehennem dibinde doğmuş garip bir yaratık olan Mr Ash tarafından sürülüyor. Yarışmaya neden katıldığını kimse tam olarak bilmiyor.

Darkside'ı sürerken: Bir düşmanla aynı hizaya gelersen, toslamak en etkili saldırın olacaktır.

Darkside'la savaşırken: Ön ızgarasının Dondurucu Füze/Toslama kombinasyonundan sakınmazsan, pekmezini akabilir.

## **HAMMERHEAD**

Plaka: KILRGRN

Canavar kamyon çalan iki "lise terk" ergen Dave ve Mike tarafından kullanılıyor. Sırf heyecan olsun diye ve en son Heavy Metal albümleri silahlı çatışmanın ortasında kulağa nasıl geldiğini merak ettikleri için yarışıyorlar.

Hammerhead'i sürerken: Düşmanlarına yaklaş ve onları devasa tekerlerinin altında EZ.

Hammerhead'le savaşırken: Bu aracın devasa tekerlerinin altına girerken, dünyayı tersten görme ihtimalin çok yüksek.

## **YELLOW JACKET**

Plaka: DRTOLMN

Oğlunu arayan emekli yarışçı Charlie Kane tarafından sürülüyor. Kane, oğlunun nerede olduğunu öğrenmek için savaşıyor.



Yellow Jacket'ı sürerken: Çok yönlü bir araç... Yeni başlayanlar için harika.  
Ya da sarıyı aşırı seven insanlar için.

### **ROAD KILL**

Plaka: TYMTRPR

Vahşi bir cangıl muharebesinde adamlarını kaybeden eski bir komando olan Captain Spears tarafından sürülüyor. Geçmişini değiştirebilme umudu için yarışıyor.

Road Kill'i sürerken: Road Kill'in kocaman paslı mızrağı ile düşmanlarında yeni delikler aç. Neyin geldiğinden haberleri bile olmayacak.

Road Kill'le savaşırken: Dikkatli ol! Bu araç, devam eden savaşlara katılarak üzerine çullanmaya meyilli!

### **SPECTER**

Plaka: DHEDGIE

Vücutuyla tekrar bir olmayı isteyen huzursuz bir ruh olan Scott Campbell tarafından sürülüyor.

Specter'ı sürerken: Specter'ın duvar delen füzelerini kullanarak uzun mesafeden saldır.

### **MR GRIMM**

Plaka: SOLTAKR

Görevi olan bir adam tarafından sürülüyor ama kim? Ve görev ne?

Mr Grimm'i sürerken: Yarışmadaki en güçlü özel silaha sahip olduğun için, hedeflerini dikkatlice seçmen gerek. Eğer isabetli olursa, düşmanlarını neredeyse ikiye bölebilirsin.

## **CRIMSON FURY**

Plaka: TRSTNOI

Dünyayı özgürleştirebilecek bir eşyayı ararken Amerikan hükûmeti ile kafa kafaya giden bir özel ajan olan Agent Stone tarafından sürülüyor.

Crimson Fury'yi sürerken: Keskin dönüşlerden kaçın. Crimson Fury'nin yol tutuşu fena değildir.

Crimson Fury ile savaşıırken: Bu aracın ölümcül arka saldırılarına karşı tetikte ol; arkasından takip etmek yerine radarını kullanarak önünü kesmeyi dene.

## **PIT VIPER**

Plaka: GN4HYR

Sırf para için yarışan gizemli bir kadın olan Angela Fortin tarafından sürülüyor. Peki paradan başka arzuladığı bir şey var mı?

Pit Viper'ı sürerken: Pit Viper'ın eşsiz kayma özelliklerinden faydalan. Köşelerden yarış, açık alanlara ateş aç ve hareket etmeye devam et!

## **THUMPER**

Plaka: DRYVBY

Kendisi ve ailesi için mahallesinde barış isteyen Bruce Cochrane tarafından sürülüyor. Daha iyi bir dünya için bu gece son kez şiddete başvuracak.

Thumper'la savaşıırken: Mesafeni koruyup, aracın alev püskürtücüsüne karşı tetikte ol. Yoksa dumanını tüttürür!



## PROLOG

Každý rok legendární Calypso – muž, který žije pod ulicemi Los Angeles – pořádá soutěž TWISTED METAL. Soutěž se odehrává po celém LA a jde o utkání všemožných vozidel na život a na smrt. Poslední řidič, který je na konci naživu, má právo vyslovit jakékoliv přání. Neexistují limity na hodnotu, velikost a – podle některých – ani na realističnost tohoto přání.

Jelikož ti Calypso zaslal speciální pozvánku, máš šanci zabojovat si v soutěži Twisted Metal. Ta prověří všechny tvé dovednosti, tvé štěstí i tvou kuráž. Každou sekundu je třeba dělat rozhodnutí, která rozhodují o životě a smrti. A na každém rohu číhá na svou příležitost Smrták. A tady se může uskutečnit tvůj největší sen. Teď se budou dít velké věci... VÍTÁME TĚ V TWISTED METAL!

## POKROČILÉ TRIKY

Vozidla v Twisted Metal mohou dělat prakticky všechno, co dokáží skutečná vozidla. Kromě standardních manévrů jsou tu ale i pokročilé triky, které by ses měl naučit. Experimentuj s různými kombinacemi tlačítek, abys zjistil, jak provést tyto řídičské manévry:

**ZASTAVENÍ V CESTĚ:** Pomocí tohoto manévru můžeš do nepřátel narazit bokem svého vozu. Chceš-li se o tento manévr pokusit, zatoč o 90 stupňů a pak dupni na brzdy.

**SMYK BOKEM:** Tento manévr ti umožní klouzat po dráze bokem. Využijev ho k projetí ostrých zatáček. Pokud se chceš o smyk bokem pokusit, zatoč o 90 stupňů, sundej nohu z plynu a pak na něj dupni.

**ČELEM VZAD:** Bleskurychle proved' otočku o 180 stupňů. Dost se hodí při bitvách na dálnicích.

## ZBRANĚ A ŽIVOTY

**STANICE SE ŽIVOTY:** V prostředí najdeš modré rampy. Když jimi projedeš, doplníš si část životů.

**ZBRANĚ:** Klíčem k vítězství v Twisted Metal je vědět, co zbraně dělají a jak je nejlépe použít. I když některá vozidla by v bitvě klidně mohla používat jen naráženi, většina z nich potřebuje i další výbavu. Následující seznam ti umožní seznámit se zbraněmi, které jsou tobě i tvým nepřátelům dostupné, a pochopit, jak fungují.

**MAXIMÁLNÍ ZBRAŇOVÁ KAPACITA:** Každé vozidlo může mít maximální 30 zbraní.

**KULOMETRY:** Každé vozidlo začíná s kulometem. Jedná se o nejslabší zbraň, ale nemá omezenou municí. Náboje jí sice dojít nemůžou, ale může se přehrát. Pokud se to stane, dopřej zbraním trochu odpočinku, než světlo oznamující přehřátí zmizí.

**OHNIVÁ STŘELA:** Standardní zbraň bojovníků v Twisted Metal. Jedná se o klasickou raketu, která se umí částečně navádět a dokáže způsobit slušné poškození.

**MRAZIVÁ STŘELA:** Když touto raketou zasáhneš nepřítele, na několik sekund přimrzne k zemi. Nebude schopen útočit ani se pohybovat. Zamrzlé auto poznáš podle modré ledové vrstvy, která ho pokrývá.

**NAVÁDĚNÁ STŘELA:** Velmi silná raketa, která se automaticky navádí na nepřítele a pak je vystřelí do vzduchu. Skvělá zbraň pro přípravu komba.

**SILNÁ STŘELA:** Nejsilnější zbraň v Twisted Metal. Zasažený nepřítel utrpí velké poškození!

**ZÁĐOVÁ STŘELA:** Ohnivá raketa, která vyletí ze zadní části vozu.

**MINY:** Jedná se o malé kovové výbušniny, které se aktivují tlakem. Pokud na ně nepřítel najede, miny explodují. Vyržší ale jen krátce, takže je vypust v pravou chvíli.

**BODCE PROTI PNEUMATIKÁM:** Jedná se o malé pícháky, které nepřítelům prorazí pneumatiky. Sice nezpůsobí žádné poškození, protivníka ale na několik sekund zpomalí.

**KATAPULTY:** Vypust je a pak je přejed, aby ses nechal vystřelit. Využij je, pokud se potřebuješ dostat na obtížně dosažitelná místa nebo pokud chceš nepřátele dostat na místo, kam dobře dostřelíš.

**ZADNÍ PLAMENOMET:** Velký plamenný sloup, který vychází ze zadní části tvého vozu.

**OLEJOVÉ SKVRNY:** Pomocí této zbraně za sebou můžeš na ulicích LA nechat kluzkou olejovou skvrnu.

**TURBA:** Když je využiješ, budeš deset sekund superychlý. Skvěle se hodí k dohnání rychlejších protivníků nebo k ústupu z bitvy, pokud máš málo zbraní nebo životů.

## BOJIŠTĚ

Twisted Metal se odehrává v ulicích po celém LA. Bojovat nebo prozkoumávat můžeš na mnoha místech. Hlavně nezapomínej, že tohle není jen tak ledajaká závodní hra. Tady nejsou ŽÁDNÉ OKRUHY! Jedeš si kam chceš a kdy chceš. Pokud hledáš prostředí, které tě povede po předem dané trati (padavko!), pak hraješ špatnou hru!

**ARÉNA:** Jsou tři ráno a celé město je vzhůru! Víťame tě v Calypsově nočním klubu, což je podzemní aréna, kde se postavíš nepřátelům, aby sis vybojovat právo zúčastnit se soutěže!

**VÁLKA MEZI SKLADY:** Z Calypsova nočního klubu se jede přímo do ulic, kde se postavíš proti třem nepřátelům přímo mezi sklady v centru LA.

**DÁLNIČNÍ ŘEŽBA:** Přestřelky na dálnicích v LA? Koho tohle napadlo!?! Zažij realitu, se kterou se většina řidičů v LA setkává KAŽDÝ DEN! V této rychlé úrovni je cílem rozstřílet pět nepřátel na cestě k South Central a zase zpátky!

**ŘÁDĚNÍ U ŘEKY:** Víťame tě v Beverly Hills! Zkus zlikvidovat šest nepřátelských vozidel, zatímco všichni kolem se běží schovat.

**CYBURBIA:** Nejrozsáhlejší úroveň soutěže Twisted Metal. Postavíš se tu osmi smrtelně nebezpečným nepřátelům.

**STŘEŠNÍ BITVA:** Střechy nejvyšší mrakodrapů v LA se stanou dějištěm finálního střetnutí Twisted Metal! Rozstřílej a odrážej tři nepřátele a poté se postav nárazník na nárazník MINIONOVI, což je vítěz minulého ročníku Twisted Metal. Pokud tuhle úroveň vyhraješ, zvítězíš i v soutěži a budeš mít možnost vyslovit své největší přání...

## VOZIDLA

Ve hře Twisted Metal™ máš na výběr z 12 vozidel. Každé vozidlo je vybavené speciální zbraní. Tyto zbraně jsou sice neomezené, ale snižují ti počet útoků speciálních zbraní. Když toto číslo dojde k nule, nebudou ti žádné výstřely ze speciální zbraně zbývat a budeš muset počkat, než se zbraň dobije.

## **SWEET TOOTH**

Poznávací značka: ISKREEM

Řídí ho Needles Kane, což je psychopatický klaun, který uprchl z blázince v LA. Ukradl zmrzlinářskou dodávku, chopil se pytle s hotdogy a začal pátrat po svém nejlepším kamarádovi.

Když řídíš Sweet Tootha: Sice se může zdát, že ohnivé kornouty se zmrzlinou nic moc nezmůžou, ale není to pravda. Sweet Tooth má jednu z nejsilnějších speciálních zbraní ve hře.

Když bojuješ proti Sweet Toothovi: Pozor na naváděné rakety!

## **WARTHOG**

Poznávací značka: UESUVA

Řídí ho velitel Mason – zuřivý armádní důstojník, kterého vláda USA poslala vyzvednout přísně tajný předmět z místa letecké havárie v Arizoně.

Když řídíš Warthoga: Využívej svou sílu a velikost, abys pomocí nárazů zcela rozdrtil protivníky.

## **OUTLAW**

Poznávací značka: DOWNTS

Řídí ho seržant Roberts – dobrý polda ve světě, kde řádí závodníci Twisted Metal. V soutěži je s nadějí, že se mu podaří vyčistit ulici a proměnit svět v bezpečnější místo.

Když bojuješ proti Outlawovi: Od tohohle vozu se raději drž dál. Jeho taserový útok funguje na všechny strany.

## **DARKSIDE**

Poznávací značka: STNSPWN

Řídí ho pan Ash, což je podivné stvoření zrozené v pekelných hlubinách. Nikdo s jistotou neví, proč soutěží.

Když řídíš Darksida: Pokud dokážeš dostat nepřítele hezky před sebe, naraz do něj.

Když bojuješ proti Darksidovi: Dávej si pozor na jeho smrtící kombo: mrazivá stfela / čelní náraz – dělá opravdu pořádné poškození.

## **HAMMERHEAD**

Poznávací značka: KILRGRN

Řídí ho Dave a Mike, dva neúspěšní středoškoláci, kteří ukradli monster truck. Soutěží kvůli adrenalinovým zážitkům a také byli zvědaví, jak bude znít jejich nejnovější heavymetalové CD v kulometné palbě.

Když řídíš Hammerheada: Dostaň se k nepřítelům co nejbliž a ROZDRŤ je pod obřimi koly.

Když bojuješ proti Hammerheadovi: Pokud se dostaneš pod jeho obří kola, dostaneš pořádně na frak.

## **YELLOW JACKET**

Poznávací značka: DRTOLMN

Řídí ho Charlie Kane, bývalý závodní řidič, který pátrá po svém synovi. Kane bojuje, aby se dozvěděl, kam se poděl jeho syn.

Když řídíš Yellow Jacketa: Dobré všestranné vozidlo, skvěle se hodí pro začátečníky. Nebo pro lidi, kteří mají rádi žlutou barvu.



## **ROAD KILL**

Poznávací značka: TYMTRPR

Řídí ho kapitán Spears, bývalý člen speciální jednotky, který o všechny své muže přežil ve válce v džungli. Soutěží v naději, že by mohl změnit minulost.

Když řídíš Road Killa: Probodni nepřátele obřím rezavým kopím, které z Road Killa trčí. Nebudou vůbec tušit, která bije.

Když bojuješ proti Road Killovi: Buď opatrný! Toto vozidlo má tendenci zapojovat se do už probíhajících bitev a překvapit účastníky!

## **SPECTER**

Poznávací značka: DHEDGIE

Řídí ho Scott Campbell, což je neklidný duch, který znovu získal hmotné tělo.

Když řídíš Spectera: Se Specterem útoč z bezpečné vzdálenosti pomocí průrazných projektilů.

## **MR GRIMM**

Poznávací značka: SOLTAKR

Řídí ho muž, který má jasnou misi. Jenže jakou? A od koho?

Když řídíš Mr Grimma: S jednou z nejsilnějších speciálních zbraní v soutěži si musíš dávat pozor, na co střílíš. Pokud se ti podaří zasáhnout, nepřítele skoro roztrhneš vejpůl.

## **CRIMSON FURY**

Poznávací značka: TRSTNOI

Řídí ho Stone, což je speciální agent, který se pouští do křížku s vládou a pátrá po předmětu, který by mohl osvobodit celý svět...

Když řídíš Crimson Fury: Snaž se zatáčky neprojíždět moc zostrá. Jezdí normálně a Crimson Fury ti poslouží dobře.

Když bojuješ proti Crimson Fury: Dávej si pozor na nebezpečné zadní útoky vozidla. Raději ho sleduj z bezpečné vzdálenosti podle radaru a nepřibližuj se k němu zezadu.

## **PIT VIPER**

Poznávací značka: GN4HYR

Řídí ho Angela Fortin – tajuplná žena, která soutěží prostě kvůli penězům. Nebo ve skutečnosti touží po něčem jiném?

Když řídíš Pit Viperu: Využívej jeho jedinečné smykové vlastnosti. Projed' ostrou zatáčkou, vystřel do ulic a svišti dál!

## **THUMPER**

Poznávací značka: DRYVBY

Řídí ho Bruce Cochrane, což je muž, který touží po klidu v sousedství, rodině i duši. Dnes udělá svůj poslední násilný skutek v naději, že tím pomůže stvořit lepší svět.

Když bojuješ proti Thumperu: Drž se v uctivé vzdálenosti a dávej si pozor na jeho plamenomet. Zapálí tě a pořádně poškodí!



## PROLÓGUS

Évente egyszer a legendás Calypso – a férfi, aki Los Angeles árnyékok világában él – egy TWISTED METAL nevű versenyt hirdet. A verseny Los Angeles egész területén zajlik, és mindenféle fajta autót kihív erre az életre-halálra vívott csatára. Az éjszakát túlélő egyetlen sofőr minden kívánsága teljesül. Nem fontos, hogy mennyibe kerül, mekkora, és egyesek szerint, mennyire valótlan dolgot kér az illető.

Személyre szóló meghívót kaptál Calypsótól, ami azt jelenti, hogy megmérkőzhetsz a Twisted Metalban. Ebben a versenyben minden képességedre, szerencsédre és bátorságodra szükség lesz. Itt minden pillanatban életről és halálról kell döntened. Itt a kaszás halál rejtőzik minden sarokban arra várva, hogy lecsaphasson. És ez az a hely, ahol a legvadabb álmod valóra válhat. Üdvözlünk a nagy durranásban... Üdv a TWISTED METALBAN!

## HALADÓ TECHNIKÁK

A Twisted Metal járművek szinte mindenre képesek, amire egy igazi autó. A standard manőverek mellett, itt egy lista arról, milyen haladó technikákat kell elsajátítanod. Tesztelj egyedi gombkombinációkat, és találd meg, hogyan tudod ezeket a vezetési technikákat kivitelezni:

**T-STOP:** Ezzel a húzással az ellenfeleidet a kocsid oldalával tudod összetörni. Hogy kipróbálhasd, menj egy 90 fokos kanyarba, és taposs bele a fékbe.

**T-CSÚSZÁS:** Ezzel a manőverrel tudsz az autóddal oldalirányba csúszni. Használd az utcasarkokon. Hogy kipróbáld a T-csúszást, menj egy 90 fokos kanyarba, engedd el a gázt, aztán bikázz bele.

**180 FOKOS FORDULAT:** Villants egy villámgyors kézifékest! Rendkívül hasznos autópályás összetűzéseknél.

## FEGYVEREK & ÉLET

**EGÉSZSÉGÜGYI ÁLLOMÁSOK:** Az egész játékban kék rámpák vannak elszórva. Ha átmész rajtuk, visszaadja az életed egy részét.

**FEGYVEREK:** A Twisted Metal megnyeréséhez elengedhetetlen, hogy ismerd a fegyvereid adottságait és a használati módjukat. Bár van egy-két jármű, amely végigtöri az összetűzéseket, a legtöbbnek elkél a fegyverek segítsége. A következő listából megismerheted a te és az ellenfeleid rendelkezésére álló fegyvereket és a működésüket.

**FEGYVEREK MAXIMÁLIS SZÁMA:** Minden jármű maximum 30 fegyverrel rendelkezhet.

**GÉPFEGYVER (MACHINE GUN):** Minden jármű alapfelszerelésében található egy gépfegyver. Ez a leggyengébb fegyver, de előnye, hogy nem fogy ki a lövedékekből. Bár a munícióból nem fogyhat ki, túlmelegedhet. Mikor ez megtörténik, tedd félre míg a túlfűtöttséget jelző lámpa lekapcsol.

**RAKÉTA (FIRE MISSILE):** A Twisted Metal harcosainak alapdarabja. Ezek standard alaprakéták, amelyek kicsit önzérelők, és elég sok kárt tudnak okozni.

**FAGYRAKÉTA (FREEZE MISSILE):** Ha egy ilyen rakétát eresztesz az ellenfeledre, lefagy az akkor helyzetében pár másodpercre. Ekkor nem képes mozogni vagy támadni. Egy befagyasztott kocsit úgy tudsz kiszúrni, hogy látszik rajta a kék jégréteg.

**ÖNZÉRELŐ RAKÉTA (HOMING MISSILE):** Ez egy rendkívül erős rakéta, amely az ellenséghez vezéri magát, és darabokra tépi. Remekül kombinálható más fegyverekkel.

**MEGA RAKÉTA (POWER MISSILE):** Ez a Twisted Metal legerősebb fegyvere. Ha az ellenfél ezzel találja szemben magát, az neki nagyon súlyos sérüléseket jelent.

**HÁTSÓ RAKÉTA (REAR MISSILE):** Olyan rakéta, amit a kocsí hátulról lő ki.

**KÉZI AKNA (DROP MINES):** Ezek kicsi, fém robbanószerkezetek, amelyek nyomás hatására robbannak. Ha az ellenfeled áthajt rajta, az akna felrobban. Nem sokáig élesek, így mindenképp jól kell őket eldobni.

**ABRONCSTŰSKÉK (TYRE SPIKES):** Ezek apró szegek, amik kilyukasztják az ellenfelek gumiját. Ugyan kárt nem okoznak, lelassítják őket egy időre.

**KATAPULT (CATAPULT):** Dobd el, majd menj fölélük egy kis extra löketért. Használd őket a nehezen elérhető helyek megközelítésére, vagy repítsd az ellenfeleidet a fegyvered sugarába!

**HÁTSÓ LÁNGSZÓRÓ (REAR FLAME):** Olyan lángszóró, amit a kocsí hátuljából lő tüzet.

**OLAJTÓCSA (OIL SLICK):** Ezzel a fegyverrel kis olajtócsákkal szennyezheted be Los Angeles utcáit.

**NITRO (TURBO):** Ezzel tíz másodpercig szupergyors lehetsz. Remek, mikor gyorsabb ellenfeleket üldözöl vagy ha egy csata elől kell eliszkolnod, mert kevés a fegyvered vagy az életed.

## HARCTEREK

A Twisted Metal helyszínéül Los Angeles utcái szolgálnak. Sok helyen lehet harcolni, és sok helyet lehet felfedezni. De ne feledd, hogy ez nem egy szokványos versenyzős játék. NINCSENEK ÚTVONALAK! Odamész, ahova akarsz, akkor, amikor akarsz. Ha olyan helyet akarsz, ahol egy útvonalat kell követned, (te beszari!), akkor ez nem a te játékod!

**ARÉNASZINT:** Hajnali három van, és a város már nagyban zsong! Üdv Calypso éjszakai klubjában, amely egy föld alatti aréna, ahol egyetlen ellenféllel mérkőzhetsz meg a versenybe jutásért!

**RAKTÁR KERÜLETI CSATA:** Calypso éjszakai klubjából a harc az utcákra vezet, ahogy három ellenféllel siethetsz fej fejjel mellett a raktár kerületen keresztül Los Angeles belvárosába.

**AZ AUTÓPÁLYA MINDENKINEK SZABAD PÁLYA:** Lövöldözés a los angelesi autópályán? EZ meg kinek a fejéből pattant ki?!? Élj át egy élményt, amin a legtöbb los angelesi autós MINDEN NAP keresztülmegy! Robbants fel öt ellenfelet a South Central felé száguldván és vissza!

**PART MENTI BUNYÓ:** Üdv Beverly Hillsben! Végezz hat ellenséges járművel, miközben mindenki rejtekhely után kutat!

**CYBURBIA:** A Twisted Metal verseny legnagyobb szintje, ahol nyolc halálos ellenséggel kell szembe nézned.

**TETŐHARC:** A Twisted Metal végső leszámolásának helyszínéül Los Angeles legmagasabb felhőkarcolóinak tetői szolgálnak! Lőj, és tanítsd meg három ellenfelednek, mit jelent az alázat, majd szállj szembe a Twisted Metal tavaly győztesével, MINIONNALL. Ha ezen a szinten sikerrel jársz, megnyered a versenyt, és követelheted a hón áhitott vágyad...

## A JÁRMŰVEK

A Twisted Metal™ játékban tizenkét jármű közül választhatsz. Mindegyik rendelkezik egy egyedi fegyverrel. Ezek korlátlanok, de használatuk levesz a Különleges fegyvertámadási limitedből (Special Weapon Attack Number). Ha a különleges fegyvertámadásaid száma nullára esik, nem tüzelhetsz vele, míg újra nem töltődik.

## **ÉDESSZÁJÚ (SWEET TOOTH)**

Rendszámtábla: ISKREEM

A sofőrje Needles Kane – egy los angelesi bolondokházából megszökött, őrlött bohóc. Meglovasított egy fagyiskocsit, fogott egy csomag hot dogot, és elindult a legjobb barátja felkutatására.

Ha Édesszájút vezeted: Bár a fagyitölcsérek neve nem valami félelmetes, velük a nagy pusztítás garantált. Az Édesszájú egyedi fegyvere a játék egyik legerősebbje.

Ha Édesszájúval harcolsz: Kerüld el azokat a rakétákat!

## **VARACSKOSDISZNÓ (WARTHOG)**

Rendszámtábla: UESUVA

A sofőrje Mason parancsnok – egy dühös handsereparancsnok, akit az Egyesült Államok kormánya azzal bízott meg, hogy begyűjtsön néhány szupertitkos tárgyat az arizonai repülőgép-szerencsétlenségéből.

Ha Varacskosdisznót vezeted: Használd az autód méretét és erejét, hogy az ellenfeleket eltaposd, mint egy férget.

## **ZSIVÁNY (OUTLAW)**

Rendszámtábla: DOWNTS

A sofőrje Roberts őrmester – egy jó zsaru a sarkaikból kifordult világban. Azért vesz részt a versenyben, mert szeretné az utcákat az alvilági alakoktól megtisztítani és a világot egy biztonságosabb helyé tenni.

Ha a Zsivánnyal harcolsz: Ne menj túl közel ehhez a kocsihoz, mert minden irányból képes sokkolóval támadni.

## **SÖTÉT OLDAL (DARKSIDE)**

Rendszámtábla: STNSPWN

A sofőrje Mr. Ash – egy furcsa teremtmény, aki a pokol legmélyebb bugyraiban született. Senki sem tudja, miért jelentkezett a versenyre.

Ha Sötét oldalt vezeted: Ha az ellenség mellé kerülsz, simán összezúzhatod.

Ha Sötét oldal ellen harcolsz: Vigyázz az elülső rácsai felől a jégrakéta/zúzás kombójával, mert komoly károkat tud okozni.

## **KALAPÁCSFEJ (HAMMERHEAD)**

Rendszámtábla: KILRGRN

A sofőrjei Dave és Mike – két bukott gimis srác, akik elloptak egy monster truckot. Csak heccből versenyeznek, és azért, hogy megtudják, hogy milyen aláfestőzenét ad egy tűzharc a legújabb heavy metál CD-jükhöz.

Ha Kalapácsfejet vezeted: Menj közel az ellenfeleidhez, és húzd össze őket a masszív gumiabroncsaiddal.

Ha Kalapácsfej ellen harcolsz: Súlyos sérüléseket szenvedhetsz, ha a járgány orbitális kerekei alatt találsz magad.

## **SÁRGA DZSEKI (YELLOW JACKET)**

Rendszámtábla: DRTOLMN

A sofőrje Charlie Kane – egy, a fia után kutató, visszavonult autóversenyző. Kane azért harcol, hogy megtudja, hogy van a fia.

Ha a Sárga Dzsekit vezeted: Egy sokoldalú autó... Tökéletes választás kezdőknek, vagy másoknak, akik csípi a sárgát.



## **ELGÁZOLT VAD (ROAD KILL)**

Rendszámtábla: TYMTRPR

A sofőrje Spears kapitány – egy idős kommandós, aki elvesztette az embereit egy vademberekkel vívott dzsungelháborúban. Versenyzik, remélve, hogy ezzel változtathat a múlton.

Ha az Elgázolt vadat vezeted: Nyársald fel az ellenségeidet a kocsni hatalmas, rozsdás kopjájával. Fogalmuk sincs, mi vár rájuk!

Mikor Elgázolt vaddal harcolsz: Légy óvatos! Ez a járgány hajlamos késő bekapcsolódni a csetepatékba, és rajtaütni az ellenfeleken!

## **RÉM (SPECTER)**

Rendszámtábla: DHEDGIE

A sofőrje Scott Campbell – egy nyughatatlan szellem, aki újra egészsé akarni, és az is maradni.

Ha a Rémet vezeted: Támadj a távolból a Rém áthatoló lövedékével.

## **MR GRIMM**

Rendszámtábla: SOLTAKR

Egy ember vezeti, akinek küldetése van, de ki adta neki? És mi a célja?

Ha Mr. Grimmet vezeted: Mivel ez a kocsni rendelkezik a játék legerősebb fegyverével, jó, ha kétszer is meggondolod, mikor használod. Ha eltalálnak, az ellenséged majdhogynem félbe is vágthatod.

## **VÖRÖSES DÜH (CRIMSON FURY)**

Rendszámtábla: TRSTNOI

A sofőrje Stone ügynök – egy különleges ügynök, aki a világot megmentő tárgy után kutat. Ahogy az Egyesült Államok kormánya is...

Ha a Vörös dühöt vezeted: Kerüld a kis íves kanyarokat. A Vörös dühnek a megszokott vezetési módok épp tökéletesek.

Ha a Vörös düh ellen harcolsz: Vigyázz a járgány halálos hátulról támadásaival; igyekezz a radarod segítségével elkerülni, ahelyett, hogy közvetlen közelről követnéd.

## **ÜREGI VIPERA (PIT VIPER)**

Rendszámtábla: GN4HYR

A sofőrje Angela Fortin – egy titokzatos nő, aki kizárólag a súlyos pénzekért versenyez. De vajon nem más akar?

Ha az Üregi viperát vezeted: Használd ki a kocsid különleges csúszási tulajdonságait. Versenyezz a kanyarokban, nyomd a gázt az egyeneseken, és hajts mint az állat!

## **DÖRGÉS (THUMPER)**

Rendszámtábla: DRYVBY

A sofőrje Bruce Cochrane – egy férfi, aki a szomszédságában, a családjában és önmagában a békét keresi. Ma este elköveti utolsó erőszakos tettét, mert reméli, hogy ezzel jobb világot teremthet.

Ha a Dörgéssel harcolsz: Tartsd távol magad tőle, és óvakodj a járgány lángszórójától – lángra lobbant, és súlyos károkat okoz!



## ПРОЛОГ

Веднъж годишно легендарният Калипсо – мъж, който живее под улиците на Лос Анджелис – провежда състезанието TWISTED METAL. То включва целия район около Ел Ей и в него могат да участват всички коли, за да се съревновават до смърт. На единствения шофьор, който остане жив в края на вечерта, му се изпълнява всяко желание. Няма ограничения за цената, размера и според някои, дори реалността.

Специалната покана от Калипсо ви дава шанса да участвате в битки в Twisted Metal. Тук са подложени на изпитание всичките ви умения, целият ви късмет и кураж. Тук всеки миг трябва да се взимат решения на живот и смърт. Тук Смъртта дебне на всеки ъгъл и чака да нанесе удар. Пак тук може да се сбъдне най-голямата ви мечта. Добре дошли в голямата надпревара ...  
**ДОБРЕ ДОЛИ В TWISTED METAL!**

## МАНЕВРИ ЗА НАПРЕДНАЛИ

Колите в Twisted Metal могат да правят всичко, което прави една истинска кола. Освен стандартните маневри, ето списък с някои от по-сложните движения, които трябва да овладеете. Експериментирайте с различни комбинации от бутони, за да разберете как да изпълняване тези маневри при шофиране:

**Т-СПИРАНИЯ:** Използвайте тази маневра, за да блъскате враговете си със страничната част на колата. Направете 90-градусов завой, след това ударете силно спирачки.

**Т-ПЛЪЗГАНИЯ:** Това е маневра, която позволява на колата ви да се плъзга настрана. Използвайте я, за да се плъзгате по завоите. За да опитате T-slide, направете 90-градусов завой, отпуснете педала на газта и после ускорете.

**180-ГРАДУСОВ ЗАВОЙ:** С него взимате U-образен завой за нула време. Много полезна маневра за борба по магистралата.

## ОРЪЖИЯ И ЗДРАВЕ

**ЗДРАВНИ ПУНКТОВЕ:** Това са сини рампи, пръснати из различни места. Когато минавате през тях, те ще презаредят част от здравето ви.

**ОРЪЖИЯ:** Да знаете какво правят оръжията ви и как да ги използвате е разковничето към победата в Twisted Metal. Макар че има няколко коли, които могат да си пробият път с блъскане, повечето трябва да разчитат на бойните си умения. Следният списък ще ви помогне да ги научите и да разберете с какви оръжия разполагате вие и враговете ви:

**МАКСИМАЛЕН КАПАЦИТЕТ ЗА ОРЪЖИЯ:** Всички коли могат да носят до 30 оръжия.

**КАРТЕЧНИЦИ:** Всяка кола е снабдена с картечница. Това е най-слабото оръжие, но пък има неограничени муниции. Макар че мунциите не може да свършат, оръжията може да прегреят. Когато това се случи, оставете ги, докато лампичката за прегряване угасне.

**ОГНЕНА РАКЕТА:** Обичайното оръжие на участниците в Twisted Metal. Това са стандартни ракети с леко насочващо се действие, които причиняват известни щети.

**ЗАМРЪЗВАЩА РАКЕТА:** Поразяването на врага с тази ракета го кара да замръзне за няколко секунди. Така той не може да напада или да се движи. Можете да различите замръзнала кола по синия слой лед, който я покрива.

**НАСОЧВАЩА СЕ РАКЕТА:** Много мощна ракета, която поражява враговете и ги вдига във въздуха. Чудесно оръжие за създаване на комбинации.

**МОЩНА РАКЕТА:** Най-мощното оръжие в Twisted Metal. Поразяването на врага с него причинява тежки поражения!

**ЗАДНА РАКЕТА:** Ракета, която се изстрелва от задната част на колата ви.

**ПАДАЩИ МИНИ:** Това са малки, метални експлозиви, които се взривяват от натиск. Ако врагът ви мине по тях, те ще избухнат. Издържат само няколко минути, затова гледайте да ги пуснете в подходящия момент.

**ШИПОВЕ НА ГУМИТЕ:** Това са малки шипове, които пробиват гумите на врага. Не причиняват щети, но ще забавят съперника ви за няколко секунди.

**КАТАПУЛТИ:** Пуснете ги и минете над тях за допълнителен отскок. Използвайте ги, за да стигнете до трудно достъпни места или за да привлечете враговете във вашата огнева линия!

**ЗАДЕН ПЛАМЪК:** Голям стълб от пламъци, които излизат от задната част на колата.

**МАЗНИ ПЕТНА:** Използвайте това оръжие, за да оставите мазна локва по улиците на Ел Ей.

**ТУРБО:** Използвайте ги, за да развиете супер скорост за 10 секунди. Страхотно средство за преследване на по-бързи съперници или за бягство от разгорещена битка, когато разполагате с малко оръжия или здраве.

## **БОЙНИ ПОЛЕТА**

Twisted Metal се провежда навсякъде по улиците на Ел Ей. Има много места за битки и изследване. Не забравяйте, че това не е обикновено състезание. **НЯМА ПИСТИ!** Отивате къде искате, когато искате. Ако търсите среда, където има писти (хленчите!), значи играете на погрешната игра!

**НИВО АРЕНА:** Три часа сутринта е и градът е съвсем буден! Добре дошли в Нощния клуб на Калипсо, подземен район, където вие и един враг се борите за правота да участвате в състезанието!

**ВОЙНА В СКЛАДОВАТА ЗОНА:** Нощният клуб на Калипсо се разпръсква по улиците, където вие и трима врагове влизате в пряк сблъсък в складовата зона в центъра на Ел Ей.

**МАГИСТРАЛА БЕЗ ПРАВИЛА:** Престрелки по магистралите в Ел Ей? Откъде им хрумна тази идея?!? Изживейте реалността, с която повечето шофьори в Ел Ей се сблъскват **ВСЕКИ ДЕН!** Победете петима съперници до Саут Сентръл и се оттеглете в това високоскоростно ниво!

**СХВАТКА В РИВЪР ПАРК:** Добре дошли в Бевърли Хилс! Опитайте се да победите шест вражески коли, докато всички други тичат да се скрият!

**САЙБЪРБИЯ:** Най-голямото ниво на състезанието Twisted Metal с осем смъртоносни врагове.

**БИТКА ПО ПОКРИВИТЕ:** Покривите на най-високите небостъргачи на Ел Ей служат за бойно поле в последната битка на Twisted Metal! Стреляйте и победете трима врагове, после влезте в директен сблъсък с MINION, победителят в миналогодишния Twisted Metal. Ако спечелите това ниво, печелите състезанието и ще можете да сбъднете най-голямата си фантазия ...

## **КОЛИТЕ**

Изберете измежду 12 коли, когато играете на Twisted Metal™. Всяка кола е снабдена със специално оръжие. Тези оръжия са неограничени, но отнемат от вашия брой специални оръжия. Когато това число стане нула, нямате повече изстрели със специално оръжие и трябва да изчакате то да презареди.

## **СУИТ ТУТ**

Регистрационен номер: ISKREEM

Шофирана от Нийдълс Кейн – клоун-психопат, избягал от психиатрична болница в Лос Анджелис. Той е откраднал камион за сладолед, грабнал е плик с хот-догове и е тръгнал да търси най-добрия си приятел.

Когато карате „Суит Тут“: Пламтящите фунийски сладолед не звучат като нещо, което нанася големи щети, но наистина е така. „Суит Тут“ има едно от най-мощните специални оръжия в играта.

Когато се борите със „Суит Тут“: Пазете се от насочващите се ракети!

## **УОРТХОГ**

Регистрационен номер: UESUVA

Шофиран от командир Мейсън – гневен армейски командир, нает от американското правителство да вземе строго секретен предмет от разбит самолет в Аризона.

Когато карате „Уортхог“: Използвайте, големината и силата си, за да подчините съперниците си.

## **АУТЛОУ**

Регистрационен номер: DOWNTS

Шофиран от сержант Робъртс – добро ченге в един извратен свят. Той участва в състезанието с надеждата да прочисти улиците и да направи света по-безопасно място.

Когато се състезавате с Аутлоу: старайте се да не се доближавате много до тази кола – тя напада от всички посоки.

## **ДАРКСАЙД**

Регистрационен номер: STNSPWN

Шофиран от Мистър Аш – странно същество, родено в дълбините на ада. Никой не знае защо участва в състезанието.

Когато карате „Дарксайд“: ако успеете да се изравните с врага, блъскането е най-доброто нападение.

Когато се борите с „Дарксайд“: внимавайте за смъртоносната му комбинация от смразяваща ракета /таран от предната решетка – тя причинява големи щети.

## **ХАМЪРХЕД**

Регистрационен номер: KILRGRN

Шофиран от Дейв и Майк – двама изключени от гимназията в откраднат камион. Те се състезават заради тръпката и за да видят как звучи най-новият им хеви метъл диск наред престрелка.

Когато карате Хамърхед: Приближете се до враговете си и ги СМАЖЕТЕ под масивните си гуми.

Когато се борите с „Хамърхед“: Ще претърпите масивни щети, ако попаднете под гигантските гуми на това возило.

## **ЙЕЛОУ ДЖАКЕТ**

Регистрационен номер: DRTOLMN

Шофиран от Чарли Кейн – пенсиониран автомобилен състезател, който търси сина си Кейн и се бори да разбере къде се намира синът му.



Когато карате „Йелоу Джакет“: Като цяло добро возило ... чудесно за начинаещи или за хора, които много обичат жълтия цвят.

### **РОУД КИЛ**

Регистрационен номер: TYMTRPR

Шофиран от Капитан Спиърс – стар армейски командос, който е загубил хората си ожесточена война в джунглата. Той се състезава с надеждата да промени миналото.

Когато карате „Роуд Кил“: Намушкайте враговете си с гигантското, ръждясало копие на колата. Те няма да разберат откъде им е дошло.

Когато се борите с „Роуд Кил“: Внимавайте! Тази кола има склонност да се впуска в битки и да се сдружава с други срещу вас!

### **СПЕКТЬР**

Регистрационен номер: DHEDGIE

Шофирана от Скот Кемпбъл – неспокоен дух, който отново се опитва да намери целостта си.

Когато карате „Спектьр“: атака от разстояние с ракетата, пробиваща стени.

### **МИСТЪР ГРИМ**

Регистрационен номер: SOLTAKR

Шофиран от мъж с мисия, но за кого? И за какво?

Когато карате „Мистър Grim“: той е с най-мощното специално оръжие в състезанието и трябва внимателно да преценявате изстрелите си. Ако уцелите, можете да срежете врага на две.

## **КРИМСЪН ФЮРИ**

Регистрационен номер: TRSTNOI

Шофиран от агент Стоун – специален агент, който се сблъсква с правителството на САЩ в търсене на предмет, който може да освободи света ...

Когато карате „Кримсън Фюри“: избягвайте острите завои. Обикновеното управление на „Кримсън Фюри“ е достатъчно.

Когато се борите с „Кримсън Фюри“: внимавайте със смъртоносните задни атаки на колата; опитайте се да ги пресечете, като използвате радара, вместо да го следвате отзад.

## **ПИТ ВАЙПЪР**

Регистрационен номер GN4HYR

Шофирана от Анджела Фортин – мистериозна жена, която се състезава за пари. Но дали всъщност не иска и нещо друго?

Когато карате „Пит Вайпър“: възползвайте се от уникалните плъзгащи се свойства на „Пит Вайпър“. Профучете на завоя, стреляйте по улиците и продължете!

## **ТЪМПЪР**

Регистрационен номер: DRYVBY

Шофиран от Брус Кокрейн – мъж, който търси спокойствие за квартала, семейството си и за себе си. Тази вечер той ще извърши последните си актове на насилие с надеждата да създаде един по-добър свят.

Когато се борите с Тъмпър: спазвайте дистанция и се пазете от огнехвъргачката на колата – тя ще ви обгори и ще ви нанесе сериозни щети!



## PROLÓG

Raz ročne legendárny Calypso, muž, ktorý prebýva v podzemí pod ulicami Los Angeles, organizuje preteky TWISTED METAL. Preteky sa konajú v okolí LA a vozidlá každého druhu sa na nich môžu zúčastniť, aby bojovali až do svojej smrti. Posledný vodič, ktorý zostane nažive na konci noci, získa splnenie akejkoľvek požiadavky. Neexistujú žiadne obmedzenia ceny, veľkosti, a podľa niektorých, dokonca podstaty.

Vďaka špeciálnej pozvánke od Calypsa máte šancu bojovať na pretekoch Twisted Metal. Tu si otestujete všetky svoje zručnosti, šťastie a guráž. Každú chvíľu budete musieť urobiť rozhodnutie, na ktorom závisí život alebo smrť. Zubatá číha za každým rohom a čaká na svoju príležitosť. A tu si môžete tiež splniť svoj najväčší sen. Vitajte na vrchole... VITAJTE V TWISTED METAL!

## POKROČILÉ POHYBY

Vozidlá v Twisted Metal dokážu všetko, čo skutočné auto. Okrem štandardných manévrov sú tu uvedené niektoré pokročilé pohyby, ktoré budete musieť zvládnuť. Experimentujte s rôznymi kombináciami tlačidiel a zistite, ako urobiť tieto pohyby počas jazdy.

**T STOP:** Tento manéver použite, ak chcete vraziť do nepriateľov bokom auta. Ak sa o to chcete pokúsiť, urobte otočku o 90 stupňov a náhle zabrzdite.

**T ŠMYK:** Toto je manéver, ktorý vám umožní šmýkať sa s autom do strany. Manéver použite pri šmykoch v zákrutách. Ak sa chcete pokúsiť o T šmyk, urobte otočku o 90 stupňov, pustite plyn a potom naň šliapnite.

**OTOČKA O 180 STUPŇOV:** Rýchle otočenie do protismeru. Veľmi užitočné pri bojuvaní na diaľnici.

## ZBRANE A ZDRAVIE

**STANICE NA DOPLNENIE ZDRAVIA:** Po celom priestore sú roztrúsené modré rampy. Keď cez ne prejdete, doplníte si časť zdravia.

**ZBRANE:** Ak viete, čo vaše zbrane dokážu a ako ich používať, je to kľúč k výhre v pretekoch Twisted Metal. Existuje len niekoľko áut, ktoré si dokážu preraziť cestu v súboji a väčšina sa musí spoliehať na svoje bojové zručnosti. Tento zoznam vám pomôže naučiť sa a pochopiť, ako fungujú zbrane, ktoré máte vy a vaši nepriatelia k dispozícii:

**MAXIMÁLNA VÝKONNOSŤ ZBRANE:** Všetky autá môžu viezť až 30 zbraní.

**GUĽOMETY:** Každé auto má guľomet. Je to najslabšia zbraň, ale s neobmedzeným počtom nábojov. Keďže sa vám munícia neminie, zbraň sa môže prehriať. Ak sa to stane, dočasne ju nepoužívajte, kým nevychladne.

**VYSTRELENÁ STRELA:** Zbraň s pažbou bojovníkov v Twisted Metal. Toto sú štandardné projektily, ktoré sú mierne navádzané a dokážu spôsobiť slušnú škodu.

**MRZNÚCA STRELA:** Pri zasiahnutí touto strelou nepriateľ zamrzne na mieste na niekoľko sekúnd. Nebude môcť útočiť ani sa hýbať. Auto, ktoré je zamrznuté rozpoznáte podľa modrej vrstvy ľadu, ktorá ho pokrýva.

**RIADENÁ STRELA:** Veľmi účinná strela, ktorá zasiahne nepriateľa a vystrelí ho do vzduchu. Výborná zbraň na vyvolanie niekoľkých zásahov.

**VÝKONNÁ STRELA:** Najsilnejšia zbraň v Twisted Metal. Po zasiahnutí nepriateľa spôsobí obrovské škody!

**STRELA ZOZADU:** Vystrelená strela, ktorá vyletí zozadu auta.

**MÍNY:** Sú to malé kovové výbušniny, ktoré vybuchujú pod tlakom. Ak cez ne nepriateľ prejde, míny vybuchnú. Nevychuchnuté vydržia len chvíľku, takže ich pustite vo vhodný čas.

**HROTY:** Malé hroty, ktoré prepichnú pneumatiky nepriateľa. Nespôsobia žiadne škody, ale protivníka spomalí na niekoľko sekúnd.

**KATAPULTY:** Pustite ich, prejdite cez ne a vďaka nim bude výška odrazu väčšia. Použite ich, ak sa chcete dostať na ťažko dostupné miesta, alebo odhodiť nepriateľov do dráhy strely!

**ZADNÝ PLAMEŇ:** Vysoký stĺp plameňa, ktorý vystreľuje zozadu vášho auta.

**ROPNÉ ŠKVRNY:** Túto zbraň použite vtedy, ak chcete na uliciach LA nechať ropnú škvrnu.

**TURBÁ:** Použite ich na získanie desiatich sekúnd super rýchlosti. Sú výborné pri naháňaní rýchlych protivníkov a úteku z prudkých bojov, ak nemáte dostatok zbraní alebo zdravia.

## BOJISKÁ

Twisted Metalsa koná na všetkých uliciach LA. Oblastí na boje a objavovanie je veľa. Nezabudnite, že toto nie sú obyčajné preteky. Neexistujú ŽIADNE DRÁHY! Choďte, kam chcete a kedy chcete. Ak hľadáte miesto, ktoré vás dovedie na dráhu (padavka!), asi hráte nesprávnu hru!

**LEVEL 5 ARÉNOU:** Sú 3 hodiny ráno a mesto vôbec nespí! Vitajte v nočnom klube Calypsa, v podzemnej aréne, kde sa zoči voči postavíte jednému nepriateľovi, aby ste získali právo zúčastniť sa súťaže!

**BOJ V SKLADISKU:** Calypsov nočný klub sa vyrúti na ulice, na ktorých sa stretnete v priamom súboji s tromi nepriateľmi v skladisku v centre LA.

**DIALNICA VOĽNÁ PRE VŠETKÝCH:** Prestrelky na diaľniciach LA? Odkiaľ je TENTO nápad? Skúste si realitu, ktorú väčšina vodičov LA zažíva KAŽDÝ DEŇ! Odpáľte piatich protivníkov do časti South Central a vráťte sa do tohto levelu so spádom!

**BITKA V RIVER PARKU:** Vitajte v Beverly Hills! Skúste zložiť šesť nepriateľských áut, kým všetci ostatní bežia do úkrytu!

**CYBURBIA:** Najvyšší level súťaže Twisted Metal s ôsmimi vražednými nepriateľmi, ktorým musíte čeliť.

**SÚBOJ NA STRECHE:** Strechy najvyšších mrakodrapov LA slúžia ako bojisko pre záverečný súboj v Twisted Metal! Zastrelte a odhodte troch nepriateľov a potom sa postavte na priamy súbor proti MINIONOVI, víťazovi minuloročného súboja Twisted Metal. Ak level vyhráte, vyhráte celú súťaž a budete si môcť nárokovat svoje hlavné želanie...

## AUTÁ

Pri hraní Twisted Metal™ si vyberte spomedzi dvanástich áut. Každé auto je vybavené špeciálnou zbraňou. Tieto zbrane sú neobmedzené, ale uberajú vám z počtu útokov pomocou špeciálnej zbrane. Keď je toto číslo nula, nemáte viac výstrelov zo špeciálnej zbrane a musíte počkať na jej dobitie.

## **MAŠKRTNÝ JAZYK:**

Poznávacia značka: ISKREEM

Šoféruje ho Needles Kane – psychotický klaun na úteku zo psychiatrickej liečebne v LA. Ukradol zmrzlinárske auto, zobral tašku s hot-dogmi a vydal sa hľadať svojho najlepšieho kamaráta.

Pri jazde na Maškrtnom jazýčku: Zmrzlinové kornútky s plameňom neznie ako zbraň, ktorá dokáže spôsobiť veľa škody, ale je to tak. Maškrtný jazýček má jednu z najsilnejších špeciálnych zbraní v hre.

Pri súboji s Maškrtným jazýčkom: Dávajte pozor na navádzané strely!

## **DIVÁ SVIŇA**

Poznávacia značka: UESUVA

Jazdí na nej veliteľ Mason – nasrdený vojenský veliteľ, ktorého najala americká vláda, aby získal prísne tajný predmet zo zrúteného lietadla v Arizone.

Pri jazde na Divej svini: Používajte svoju veľkosť a silu, aby ste vytlačili protivníkov.

## **DIVOKÝ KŔŇ**

Poznávacia značka: DOWNTS

Šoféruje ho seržant Roberts – dobrý policajt zo skresleného sveta. V súťaži preteká s nádejou, že vyčistí ulice a urobí zo sveta bezpečné miesto.

Pri súboji s Divokým koňom: Nesnažte sa dostať sa blízko k tomuto autu – jeho paralyzér útočí zo všetkých strán.

## **TEMNÁ STRÁNKA**

Poznávacia značka: STNSPWN

Šoféruje ho Pán Ash – divné stvorenie, ktoré sa narodila v pekelných hĺbkach. Nikto nevie, prečo sa do súťaže prihlásil.

Pri jazde na Temnej stránke: Ak dokáže nepriateľov zoradiť, je vrážanie vašim najlepším spôsobom útoku.

Pri súboji s Temnou stránkou: Dávajte si pozor na jej smrteľnú kombináciu mrznúcej strely/narážania prednou maskou, tá spôsobí najhoršie škody.

## **KLADIVO:**

Poznávacia značka: KILRGRN

Jazdia na ňom Dave a Mike – dvaja stredoškolskí študenti, ktorí nechali štúdium v ukradnutom monster trucku. Súťažia pre vzrušenie a aby zistili ako znejú ich nové DC s heavy metalom uprostred prestrelky.

Pri jazde na Kladive: Priblížte sa k nepriateľom a ROZDRVTE ich pod svojimi obrovskými kolesami.

Pri súboji s Kladivom: Ak sa dostanete pod jeho obrovské kolesá, utrpíte veľké škody.

## **ŽLTÝ KABÁT**

Poznávacia značka: DRTOLMN

Jazdí na ňom Charlie Kane – automobilový pretekár na dôchodku, ktorý hľadá svojho syna, Kane bojuje preto, aby zistil, kde sa nachádza jeho syn.



Pri jazde na Žltom kabáte: Je to dobré univerzálne vozidlo...vynikajúce pre začiatočníkov. Alebo ľudí, ktorí majú naozaj radi žltú.

### **SMRŤ NA CESTE**

Poznávacia značka: TYMTRPR

Jazdí na ňom kapitán Spears – starý člen vojenského komanda, ktorí stratil svojich mužov počas vojny v džungli proti divochom. Súťaží s nádejou, že zmení minulosť.

Pri jazde na Smrti na ceste: Napichnite svojich nepriateľov pomocou obrovskej hrdzavej kopije. Nebudú ani tušiť, čo prichádza.

Pri boji so Smrťou na ceste: Budte opatrní! Toto auto má tendenciu púšťať sa do súbojov, ktoré už prebiehajú a spolčíť sa proti vám!

### **PRÍZRAK**

Poznávacia značka: DHEDGIE

Jazdí na ňom Scott Campbell – nepokojný duch, ktorý sa snaží stať sa zase kompletným.

Pri jazde na Prízraku: Útočte zo vzdialenosti pomocou projektilu, ktorý dokáže prejsť cez steny.

### **PÁN GRIMM**

Poznávacia značka: SOLTAKR

Jazdí na ňom muž na misie, ale za koho? A prečo?

Pri jazde na Pánovi Grimmovi: Vďaka najsilnejšej zbrani v celých pretekoch musíte starostlivo vyberať, na koho vystrelíte. Ak vás zasiahnu, dokážete svojho nepriateľa takmer nepoliť.

## **ČERVENÝ BES**

Poznávacia značka: TRSTNOI

Jazdí na ňom agent Stone – špeciálny agent, ktorý bojuje proti americkej vláde a hľadá predmet, ktorý by dokázal oslobodiť svet...

Pri jazde na Červenom bese: Nevchádzajte do ostrých zákrut.  
Bežné ovládanie Červeného besu bude stačiť.

Pri súboji s Červeným besom: Dávajte pozor na smrtiace útoky auta zozadu, skúste ho odrezať pomocou svojho radaru namiesto toho, aby ste ho naháňali.

## **ŠTRKÁČ**

Poznávacia značka: GN4HYR

Jazdí na ňom Angela Fortin – záhadná žena, ktorá súťaží pre peniaze.  
Ale chcete naozaj niečo iné?

Pri jazde na Štrkáčovi: Využite jedinečné vlastnosti Štrkáča pri šmykoch.  
Jazdite v zákrutách, strieľajte do ulíc a stále sa hýbte!

## **BOMBA:**

Poznávacia značka: DRYVBY

Jazdí na ňom Bruce Cochrane – muž, ktorý hľadá mier pre svoju štvrť, rodinu a samého seba. Dnes večer sa chystá vykonať posledné násilie v nádeji, že vytvorí lepší svet.

Pri súboji s Bombou: Držte sa v dostatočnej vzdialenosti a dávajte pozor na plameňomet, podpáli vás a spôsobí značné škody.



## PROLOG

Odată pe an legendarul Calypso - un bărbat care locuiește sub străzile din Los Angeles – găzduiește concursul TWISTED METAL. Concursul se desfășoară în jurul zonei LA și solicită vehicule de orice fel să se lupte până la moarte. Singurul șofer care este încă în viață la sfârșitul nopții îi se îndeplinește orice cerere. Nu există limite privind prețul, dimensiunea sau, după cum zic unii, chiar și realitatea.

Invitația ta specială de la Calypso ți-a oferit șansa de a lupta în Twisted Metal. Acesta este locul în care toate abilitățile, tot norocul și toată intuiția ta sunt testate. Aici se iau decizii de viață și de moarte în fiecare clipă. Acesta este locul în care Grim Reaper pânzește la fiecare colț, așteptând să lovească. Și aici este locul unde visul tău se poate îndeplini. Bine ați venit în la cursă.....  
**BINE AȚI VENIT LA TWISTED METAL!**

## MANEVRE AVANSATE

Vehiculele Twisted Metal pot face aproape orice poate face o mașină adevărată. În afară de mișcările standard, iată o listă a manevrelor avansate pe care va trebui să le stăpânești. Experimentează combinații cu butoane diferite pentru a afla cum să execuți aceste manevre de conducere:

**T-STOPS (opririle T):** Utilizează această manevră pentru a-i lovi pe inamicii tăi folosind partea laterală a mașinii. Pentru a încerca, fă un tur de 90 de grade apoi frânează din greu.

**T-SLIDES (glisările T):** Aceasta este o manevră care permite ca mașina ta să alunece în lateral. Utilizează-o pentru a derapa în jurul colțurilor. Pentru a încerca o glisare de tip T, mergi într-o direcție de 90 de grade, lasă ușor ambreajul, apoi calc-o!

**180 DEGREE TURN (Întoarcere de 180 de grade):**

Fă un tur în formă de U de îndată. Foarte util pentru luptele pe autostradă.

## ARMELE ȘI SĂNĂTATEA

**STAȚII DE SĂNĂTATE:** Acestea sunt rampele albastre dispersate în mediul înconjurător. Conducând prin acestea se va reîncărca o parte din sănătatea ta.

**ARME:** Cunoașterea armelor tale și știind cum să le folosești este cheia câștigării jocului Twisted Metal. În timp ce există câteva vehicule care ar putea să treacă printr-o luptă, ciocnindu-se, majoritatea trebuie să se bazeze pe abilitățile lor de luptă. Următoarea listă te va ajuta să înveți și să înțelegi armele disponibile pentru tine și pentru inamicii tăi:

**CAPACITATEA MAXIMĂ DE ARME:** Toate vehiculele pot transporta până la 30 de arme.

**MITRALIERE:** Fiecare vehicul este dotat cu o mitralieră. Acestea sunt cele mai slabe arme, însă au muniție nelimitată. În timp ce nu poți să epuizezi muniția, armele tale se pot supraîncălzi. Când se întâmplă acest lucru, eliberează armele până când lumina de supraîncălzire se stinge.

**RACHETE DE FOC:** Arma de stoc a combatanților din Twisted Metal. Acestea sunt proiectile standard care au un dispozitiv de localizare și provoacă un număr decent de daune.

**RACHETE DE ÎNGHEȚ:** Lovind un inamic cu această rachetă îi face să înghețe în loc pentru câteva secunde. Aceștia nu vor putea să atace sau să se miște. Poți distinge o mașină înghețată prin stratul albastru de gheață care o acoperă.

**RACHETĂ DE LOCALIZARE:** O rachetă foarte puternică care localizează inamicii și îi trimite zburând în aer. O armă grozavă pentru diferite combinații.

**RACHETĂ DE PUTERE:** Cea mai puternică arma din Twisted Metal. Dacă lovești un inamic cu această armă vei provoca daune majore!

**RACHETA DIN SPATE:** O rachetă de foc care izbucnește din spatele mașinii tale.

**LANSEAZĂ MINE:** Aceștia sunt explozivi metalici mici care detonează de la presiune. Dacă inamicul tău trece peste ele, minele vor exploda. Acestea durează doar câteva momente, deci asigură-te că le arunci la momentul potrivit.

**ȚEPI LA ANVELOPE:** Acestea sunt vârfuri mici care găuresc anvelopele inamicului tău. Nu va provoca daune, dar va încetini adversarul pentru câteva secunde.

**CATAPULTE:** aruncă-le și condu peste ele pentru un salt suplimentar. Utilizează-le pentru a intra în acele locuri greu accesibile sau pentru a-i arunca pe inamicii în linia de foc.

**FLACĂRA DIN SPATE:** O coloană mare de flăcări care iese din spatele mașinii tale.

**ALUNECĂRI DE ULEI:** Folosește această armă pentru a lăsa o baltă de ulei pe străzile din L.A.

**TURBOS:** Folosește asta pentru a obține zece secunde de super viteză. Excelent pentru urmărirea adversarilor mai rapizi și pentru a scăpa de o luptă înflăcărată atunci când ești pe minus la arme sau sănătate.

## TERENUL DE LUPTĂ

Twisted Metal are loc pe toate străzile din L.A. Există multe ZONE de luptă și de explorare. Ține minte că acesta nu este un joc obișnuit de curse. Nu există niciun traseu! Du-te unde vrei, când vrei. Dacă ești în căutare de medii care te conduc de-a lungul unei piste (lașule!!), atunci joci un joc greșit!

**NIVELUL ARENEI:** Este 3 dimineața și orașul este treaz! Clubul de noapte a lui Calypso Welcometo, o arenă subterană în care tu și un singur inamic vă confrunțați pentru dreptul de a concura în competiție!

**DEPOZITUL DISTRICT WARFARE :** Clubul de noapte al lui Calypso se întinde pe străzi, unde tu alături de 3 inamici vă confrunțați în centrul depozitului din LA.

**AUTOSTRADA LIBERĂ PENTRU TOTI:** Lupte cu arme de foc pe autostrăzile din LA? De unde le-a venit o astfel de idee? Trăiește o realitate pe care majoritatea conducătorilor auto din LA o experimentează ZILNIC! Spulberă 5 adversari la South Central și înapoi în acest nivel în ritm alert!

**RIVER PARK RUMBLE:** Bine ați venit în Beverly Hills! Încercăți să dobori 6 vehicule inamice, în timp ce toată lumea aleargă să se ferească!

**CYBURBIA:** Cel mai mare nivel al concursului Twisted Metal cu 8 inamici mortali pe care îi ai de înfruntat.

**LUPTĂ PE ACOPERIȘ:** Acoperișurile celor mai înalte zgârie-nori din L.A servesc ca loc de luptă pentru ultimul showdown din Twisted Metal! Trage și împinge 3 dușmani spre supunere, apoi ai de-a face cu MINION, câștigătorul de la Twisted Metal din ultimul an. Dacă câștigi acest nivel, vei câștiga concursul și vei putea proclama fantezia ta supremă.

## VEHICULELE

Alege din 12 vehicule atunci când joci Twisted Metal™. Fiecare vehicul este dotat cu o armă specială. Aceste arme sunt nelimitate, dar iau de la Special Weapon Attack Number . Când acest număr ajunge la zero, nu mai ai niciun foc de armă special și trebuie să aștepti ca Armă Specială să se reîncarce.

### SWEET TOOTH

Plăcuța de înregistrare: ISKREEM

Condusă de Needles Kane - un clown psihotic care a evadat de la spitalul de psihiatrie din LA. A furat un camion de înghețată, a înfășcat o pungă de hot dogs și a plecat în căutarea celui mai bun prieten al său.

Când conduci Sweet Tooth: Conurile de înghețată înflăcărate sună ca și cum nu prea fac multe daune, dar fac. Sweet Tooth are unul dintre cele mai puternice arme speciale din joc.

Atunci când te lupți cu Sweet Tooth: ai grijă la acele rachete de localizare!

### **WARTHOG**

Plăcuța de înregistrare: UESUVA

Conduc de comandantul Mason - un comandant de armată furibund angajat de guvernul American pentru a prelua un obiect top secret de la un accident de avion din Arizona.

Când conduci Warthog: folosește-ți mărimea și puterea pentru a-ți forța adversarii să se supună.

### **OUTLAW**

Plăcuța de înregistrare: DOWNTS

Conduc de Sergentul Roberts - un polițist bun într-o lume nebună. El concurează în competiția cu speranța de a curăța străzile și a face lumea un loc mai sigur.

Atunci când lupți cu Outlaw: Încearcă să nu te apropii prea mult de acest vehicul - arma sa cu electroșorui atacă din toate direcțiile.

### **DARKSIDE**

Plăcuța de înregistrare: STNSPWN

Conduc de domnul Ash - o creatură ciudată născută în adâncurile iadului. Nimeni nu este sigur de ce anume a intrat în concurs.

Când conduci Darkside: Dacă poți alinia un inamic, atunci ciocnirea este cea mai bună linie de atac.

Când lupți cu Darkside: Feriți-vă de combinația letală a rachetei care îngheță / și combinația Ram de pe grilajul din față - acest lucru provoacă daune majore.

### **HAMMERHEAD**

Plăcuța de înregistrare: KILRGRN

Condusă de Dave & Mike – doi care au abandonat liceul într-un camion monstru pe care l-au furat. Ei concurează de dragul adrenalinei și pentru a vedea cum sună cele mai noi CD-uri de heavy metal în mijlocul unei lupte cu arma.

Când conduci un Hammerhead: deplasează-te în apropierea dușmanilor și NIMICEȘTE-I sub roțile masive.

Atunci când lupți cu Hammerhead: Vei suferi daune majore dacă vei fi prins sub roțile masive ale acestui vehicul.

### **YELLOW JACKET**

Plăcuța de înregistrare: DRTOLMN

Condusă de Charlie Kane - un șofer de mașini de curse care s-a retras și care își caută fiul, Kane se luptă pentru a afla locației fiului său.

Când conduci Yellow Jacket: Un vehicul bun la toate ... foarte bun pentru începători. Sau pentru oamenii cărora chiar le place galbenul.



## **ROAD KILL**

Plăcuța de înregistrare: TYMTRPR

Condusă de căpitanul Spears - un vechi comandant de armată care și-a pierdut oamenii într-un război sălbatic din junglă. El concurează în speranța că va schimba trecutul.

Atunci când conduci Road Kill: Învinge inamicii tăi cu sulita ruginită și uriașă a lui Road Kill. Nu vor ști ce îi așteaptă.

Atunci când te lupți cu Road Kill: Ai grijă! Acest vehicul are tendința de a se alătura luptelor în desfășurare și te va înlătura!

## **SPECTER**

Plăcuța de înregistrare: DHEDGIE

Condusă de Scott Campbell - un spirit neliniștit care încearcă să redevină complet din nou.

Când conduci un Spectre: Atacă de la distanță cu proiectilul care penetrează peretele mașinii Spectre.

## **MR GRIMM**

Plăcuța de înregistrare: SOLTAKR

Condus de un om aflat într-o misiune, dar pentru cine? Și pentru ce?

Când conduceți Mr Grimm: Având cea mai puternică arma specială din competiție, trebuie să vă alegeți cu atenție focurile. Dacă primești o lovitură, aproape că îți poți tăia inamicul în jumătate.

## **CRIMSON FURY**

Plăcuța de înregistrare: TRSTNOI

Condusă de agentul Stone Stone - un agent special care se confruntă cu guvernul american în căutarea unui obiect care ar putea elibera lumea ...

Când conduci Crimson Fury: Evită să folosești întoarcerea strânsă.  
Manevra normală a mașinii Crimson Fury va funcționa la fel de bine.

Când te lupți cu Crimson Fury: Ferește-te de atacurile mortale din spate ale acestui vehicul; încearcă să îi tai calea folosind radarul îl loc să îl urmărești direct din spate.

## **PIT VIPER**

Plăcuța de înmatriculare: GN4HYR

Condusă de Angela Fortin - o femeie misterioasă care concurează pentru bani grei.  
Dar ea chiar vrea altceva?

Când conduci Pit Viper: Profita de proprietățile unice de patinare ale lui Pit Viper.  
Derapează în jurul unui colț/unghiu, trage pe străzi și continuă să te miști!

## **THUMPER**

Plăcuța de înregistrare: DRYVBY

Condusă de Bruce Cochrane - un om în căutarea păcii pentru cartierul său,  
pentru familia sa și pentru el însuși. În seara asta va comite ultima sa acțiune  
violentă în speranța creării unei lumi mai bune.

Atunci când te lupți cu Thumper: Păstrează distanța și ferește-te de aruncătorul  
de flăcări al acestui vehicul - te va arde și vei suferi daune majore!



## PROLOG

Jednom godišnje legendarni Calypso, čovjek koji stanuje ispod ulica Los Angelesa, održava natjecanje TWISTED METAL. Natjecanje se održava po cijelom LA-u, a pozvana su vozila svih vrsta da se bore do smrti. Jedinom vozaču koji ostane živ na kraju noći ostvaruje se bilo koji zahtjev. Nema ograničenja cijene, veličine ili čak, kako tvrde neki, stvarnosti.

Posebna pozivnica od Calypsa pruža ti priliku da se boriš u natjecanju Twisted Metal. Tamo će se testirati sve tvoje vještine, sva tvoja sreća i sva hrabrost. Tamo se odluke o životu i smrti donose svakog trenutka. Tamo Sablasni Kosac vrebava iza svakog ugla, spreman za napad. I tamo tvoj najveći san može postati stvarnost. Dobro došao na najveću razinu... DOBRO DOŠAO U TWISTED METAL!

## NAPREDNI POTEZI

Vozila u Twisted Metalu mogu napraviti sve što mogu i stvarna vozila. Osim standardnih manevara, ovdje je popis nekih naprednih poteza koje ćeš morati savladati. Eksperimentiraj s različitim kombinacijama gumba da bi otkrio kako izvesti ove manevre u vožnji:

**T-ZAUSTAVLJANJE:** Upotrijebi ovaj manevar za udaranje neprijatelja bočnom stranom svojeg automobila. Da bi ga pokušao, okreni se za 90 stupnjeva i jako zakoči.

**T-KLIZANJE:** Ovo je manevar koji ti omogućuje bočno klizanje automobila. Upotrijebi ga za klizanje kroz zavoje. Da bi pokušao T-klizanje, okreni se za 90 stupnjeva, otpusti gas, a zatim nagazi.

**OKRET ZA 180 STUPNJEVA:** Okreni se za 180 stupnjeva na ravnom u trenu. Vrlo korisno za borbe na autocesti.

## ORUŽJE I ZDRAVLJE

**STANICE ZA ZDRAVLJE:** To su plave rampe razbacane po cijelom okruženju. Ako se provezeš kroz njih, napuniti ćeš dio svojeg zdravlja.

**ORUŽJA:** Poznavanje svojih oružja i načina na koji se upotrebljavaju ključ je pobjede u Twisted Metalu. Iako postoji nekoliko vozila koja možda mogu probijanjem preživjeti bitku, većina se mora osloniti na borbene vještine. Sljedeći će ti popis pomoći naučiti i razumjeti oružja dostupna tebi i tvojim neprijateljima:

**MAKSIMALNI KAPACITET ORUŽJA:** Sva vozila mogu nositi do 30 oružja.

**STROJNICE:** Svako je vozilo opremljeno strojnicom. To su najslabija oružja, ali imaju neograničenu municiju. Iako ne možeš ostati bez municije, tvoje se cijevi mogu pregrijati. Kada se to dogodi, odloži oružje dok se svjetlo za pregrijavanje ne isključi.

**VATRENA RAKETA:** Osnovno oružje boraca u natjecanju Twisted Metal. To su standardni projektili koji imaju blago vođenje, a čine solidnu količinu štete.

**MRZLA RAKETA:** Ako pogodiš neprijatelja ovom raketom, on će se zalediti na mjestu na nekoliko sekundi. Neće se moći kretati ili napadati. Zamrznute automobile možeš prepoznati po plavom sloju leda koji ih prekriva.

**VOĐENA RAKETA:** Vrlo snažna raketa koja prati neprijatelje i baca ih u zrak. Izvršno oružje za pripremu kombiniranih napada.

**ENERGETSKA RAKETA:** Najsnažnije oružje u Twisted Metalu. Pogadanje neprijatelja ovom raketom uzrokuje ogromnu štetu!

**STRAŽNJA RAKETA:** Vatrene rakete koje izlijeće iz stražnjeg dijela tvog automobila.

**NAGAZNE MINE:** To su mali, metalni eksplozivni koji eksplodiraju pod pritiskom. Ako tvoj neprijatelj prijeđe preko njih, one će eksplodirati. Traju samo nekoliko trenutaka, stoga ih baci u pravo vrijeme.

**ŠILJCI ZA GUME:** To su mali šiljci koji će probušiti gume tvog neprijatelja. Ne nanose štetu, ali usporit će neprijatelje na nekoliko sekundi.

**KATAPULTI:** Baci ih i prijeđi preko njih za dodatno odbacivanje. Upotrijebi ih za doseganje teško dostupnih mjesta ili odbacivanje neprijatelja u tvoj smjer paljbe!

**STRAŽNJI PLAMEN:** Veliki stup vatre koji izlazi iz stražnjeg dijela tvog automobila.

**NAFTNE MRLJE:** Upotrijebi ovo oružje da bi ostavio skliske mrlje nafte na ulicama LA-a.

**TURBO:** Iskoristi ga da bi dobio veliku brzinu na 10 sekundi. Izvrsno za stizanje bržih protivnika i bijeg od žestoke borbe kada ti fali oružja ili zdravlja.

## **BORILIŠTA**

Natjecanje Twisted Metal odvija se posvuda po ulicama LA-a. Postoji mnogo područja za borbu i istraživanje. Imaj na umu da ovo nije obična igrice s utrkanjem. **NE POSTOJE STAZE!** Idi gdje želiš i kada želiš. Ako tražiš okruženja koja te vode po stazi (mlakonjo!), igraš krivu igricu!

**ARENA:** Tri su sata u jutro i grad je potpuno budan! Dobro došao u Calypsov Noćni klub, podzemnu arenu gdje se ti i jedan neprijatelj borite za pravo na sudjelovanje u natjecanju!

**RATOVANJE MEĐU SKLADIŠTIMA:** Iz Calypsova Noćnog kluba izlazi se na ulice gdje se ti i tri neprijatelja međusobno borite među skladištima u centru LA-a.

**AUTOCESTA ZA SVE:** Obračuni s oružjem na autocestama LA-a? Odakle im TA ideja?! Proživi stvarnost koju većina vozača u LA-u proživljava SVAKI DAN! Pucaj po neprijateljima do Južnog LA-a i nazad na ovoj brznoj razini!

**TUTNJAVA U RIVER PARKU:** Dobro došao u Beverly Hills! Pokušaj poraziti šest neprijateljskih vozila dok svi ostali bježe u zaklon!

**CYBURBIA:** Najveća razina u natjecanju Twisted Metal gdje se suočavaš s osam smrtonosnih neprijatelja.

**BORBA NA KROVOVIMA:** Krovovi najviših nebodera u LA-u služe kao borilište za završni obračun u natjecanju Twisted Metal! Pucnjavom i guranjem natjeraj tri neprijatelja na predaju, a zatim se izravno suoči s MINIONOM, pobjednikom prošlogodišnjeg Twisted Metala. Ako pobijediš na ovoj razini, osvajaš natjecanje i možeš tražiti svoju najveću maštariju...

## VOZILA

Biraj između 12 vozila u natjecanju Twisted Metal™. Svako je vozilo opremljeno posebnim oružjem. Ta su oružja neograničena, ali troše tvoj Broj napada posebnog oružja. Kada je taj broj nula, ne možeš više pucati iz posebnog oružja i moraš pričekati da se Posebno oružje napuni.

## SWEET TOOTH

Registarska pločica: ISKREEM

Vozi ga Needles Kane – psihotični klaun koji je pobjegao iz psihijatrijske bolnice u LA-u. Ukrao je kamion sa sladoledom, zgrabio vreću hot dogova i krenuo u potragu za svojim najboljim prijateljem.

Kada voziš Sweet Tooth: Možda vatreni korneti za sladoled ne zvuče kao nešto što uzrokuje mnogo štete, ali uzrokuju. Sweet Tooth ima jedno od najjačih posebnih oružja u igri.

Kada se boriš protiv Sweet Tootha: Čuvaj se raketa s vođenjem!

### **WARTHOG**

Registarska pločica: UESUVA

Vozi ga zapovjednik Mason – ljutiti vojni zapovjednik kojeg je američka vlada zadužila za vraćanje strogo povjerljivog predmeta iz pada aviona u Arizoni.

Kada voziš Warthog: Iskoristi svoju veličinu i snagu da bi lupanjem pokorio svoje protivnike.

### **OUTLAW**

Registarska pločica: DOWNTS

Vozi ga narednik Roberts – dobar policajac u svijetu koji je postao uvrnut. Natječe se u nadi da će očistiti ulice i učiniti svijet sigurnijim mjestom.

Kada se boriš protiv Outlawa: Pokušaj ne približavati se previše ovom vozilu – njegov Elektrošoker napada u svim smjerovima.

### **DARKSIDE**

Registarska pločica: STNSPWN

Vozi ga g. Ash – čudno stvorenje iz dubina pakla. Nitko nije siguran zašto se prijavio za natjecanje.

Kada voziš Darksida: Ako se možeš poravnati s neprijateljem, najbolji način napada je zabijanje.

Kada se boriš protiv Darksidea: Čuvaj se njegove smrtonosne kombinacije mrzle rakete i zabijanja iz prednje rešetke – to uzrokuje veliku štetu.

## **HAMMERHEAD**

Registarska pločica: KILRGRN

Voze ga Dave i Mike – dva tipa koja su odustala od srednje škole i voze ukradeni monster truck. Natječu se radi uzbuđenja i da bi čuli kako njihovi najnoviji CD-i s heavy metal glazbom zvuče usred pucnjave.

Kada voziš Hammerhead: Približi se neprijateljima i ZDROBI ih ispod svojih ogromnih kotača.

Kada se boriš protiv Hammerheada: Pretrpjet ćeš ogromnu štetu ako završiš ispod ogromnih kotača tog vozila.

## **YELLOW JACKET**

Registarska pločica: DRTOLMN

Vozi ga Charlie Kane – kao umirovljeni vozač trkaćih automobila koji traži svojeg sina, Kane se bori da bi saznao lokaciju svojeg sina.

Kada voziš Yellow Jacket: Dobro svestrano vozilo, izvrsno za početnike. Ili ljude koji stvarno vole žutu boju.

## **ROAD KILL**

Registarska pločica: TYMTRPR

Vozi ga satnik Spears – stari vojni komandos koji je izgubio svoje ljude u divljem ratu u prašumi. Natječe se u nadi da bi mogao promijeniti prošlost.

Kada voziš Road Kill: Nabodi svoje neprijatelje na ogromno, hrđavo koplje Road Killa. Neće znati što ih je snašlo.



Kada se boriš protiv Road Killa: Budi oprezan! Ovo vozilo ima sklonost uključiti se u bitke u tijeku i udružiti se protiv tebe!

### **SPECTER**

Registarska pločica: DHEDGIE

Vozi za Scott Campbell – nespokojni duh koji pokušava opet postati potpun.

Kada voziš Specter: Napadaj s udaljenosti s pomoću projektila koji probijaju zidove.

### **MR GRIMM**

Registarska pločica: SOLTAKR

Vozi ga čovjek sa zadatkom, ali za koga? I zbog čega?

Kada voziš Mr Grimm: Uz najjače posebno oružje u natjecanju, moraš pažljivo odlučiti kada pucati. Ako pogodiš, možeš gotovo prepoloviti neprijatelje.

### **CRIMSON FURY**

Registarska pločica: TRSTNOI

Vozi ga agent Stone – specijalni agent koji je u izravnom sukobu s američkom vladom zbog potrage za predmetom koji bi mogao osloboditi svijet...

Kada voziš Crimson Fury: Izbjegavaj oštro skretanje. Uobičajeno upravljanje Crimson Furyja sasvim je dovoljno.

Kada se boriš protiv Crimson Furyja: Čuvaj se smrtonosnih stražnjih napada ovog vozila; pokušaj mu presjeći put s pomoću radara umjesto da se voziš ravno iza njega.

## **PIT VIPER**

Registarska pločica: GN4HYR

Vozi ga Angela Fortin – tajanstvena žena koja se natječe samo za lov.  
Ali želi li zapravo nešto drugo?

Kada voziš Pit Viper: Iskoristi jedinstvene sposobnosti klizanja Pit Vipera.  
Projuri kroz zavoj, pucaj po ulici i nastavi se kretati!

## **THUMPER**

Registarska pločica: DRYVBY

Vozi ga Bruce Cochrane – čovjek koji želi mir za svoje susjedstvo, svoju obitelj i sebe. Večeras će počinuti posljednje nasilje u nadi stvaranja boljeg svijeta.

Kada se boriš protiv Thumpera: Drži se podalje i čuvaj se bacača plamena ovog vozila – zapalit će te i pretrpjet ćeš veliku štetu!



## UVOD

Legendarni Calypso, moški, ki živi pod ulicami Los Angelesa, enkrat letno priredi tekmovanje TWISTED METAL. Tekmovanje poteka na celotnem območju Los Angelesa in privablja vse vrste vozil v boj na življenje in smrt. Vozniku, ki edini ostane živ ob koncu noči, bo izpolnjena katera koli želja. Omejitev pri ceni, velikosti in, po mnenju mnogih, celo resničnosti sploh ne obstajajo.

Posebno povabilo, ki ga prejmete od Calypsa, vam daje možnost tekmovati v igri Twisted Metal. V igri boste lahko preizkusili vse svoje sposobnosti, srečo in pogum. V njej se v vsakem trenutku odloča o življenju in smrti. Smrt s koso preži za vsakim vogalom in čaka, da udari. Igra pa vam lahko uresniči tudi vaše največje sanje. Dobrodošli v prvi ligi ... DOBRODOŠLI V IGRI TWISTED METAL!

## NAPREDNE POTEZE

V igri Twisted Metal lahko vozila počnejo to, kar počnejo vsa resnična vozila. Poleg standardnih potez pa je tukaj še seznam naprednih potez, ki jih boste morali osvojiti. Eksperimentirajte z različnimi kombinacijami gumbov in ugotovite, kako izvesti naslednje poteze:

**T-STOP:** Manever uporabite za zbijanje sovražnika z bočno stranjo svojega vozila. Izvedete ga tako, da se obrnete za 90 stopinj in sunkovito zavrete.

**T-DRSENJE:** Ta manever vam omogoča bočno drsenje. Uporabite ga za vožnjo skozi zavoje. Izvedete ga tako, da zavijete za 90 stopinj, popustite pedal za plin in ga nato spet sunkovito pritisnete.

**OBRAT ZA 180 STOPINJ:** V trenutku se obrnite v smer, od koder ste prišli. To je zelo uporaben manever za boj na avtocesti.

## OROŽJE IN ZDRAVJE

**ZDRAVSTVENE POSTAJE:** To so modre ploščadi, ki so razpršene povsod po prizorišču. Če peljete čez njih, si lahko povrnete del svojih moči.

**OROŽJA:** Ključ do zmage v igri Twisted Metal je poznavanje svojih orožij in načinov njihove uporabe. Čeprav obstaja nekaj vozil, ki so se zmožna prebiti skozi bitko, se jih mora večina zanašati na svoje borilne spretnosti. Naslednji seznam vam bo pomagal spoznati in razumeti orožja, ki so na voljo vam in vašim sovražnikom:

**MAKSIMALNA ZMOGLJIVOST OROŽJA:** Vsa vozila lahko nosijo do 30 orožij.

**STROJNICE:** Vsako vozilo je opremljeno s strojnico. To je najšibkejše orožje, a ima neomejeno zalogo streliva. Čeprav vam streliva ne more zmanjkati, pa se lahko orožje pregreje. Če se to zgodi, ga morate odložiti, dokler ne ugasne lučka za pregreto.

**RAKETA:** Orožje, ki ga imajo na zalogi tekmovalci v igri Twisted Metal. Gre za standardne projektele z nekaj sposobnosti navigacije, ki lahko naredijo precej škode.

**RAKETA ZA ZAMRZNITEV:** Če sovražnika zadenete s to raketo, bo za nekaj sekund zamrznil na mestu. V tem času ne bo mogel napasti ali se premakniti. Zamrznjene avtomobile lahko prepoznate po modri plasti ledu, ki jih prekriva.

**VOдена RAKETA:** Zelo močan izstrelak, ki si vzame za cilj sovražnika in ga pošlje visoko v zrak. Super orožje za nastavitve kombinacij.

**SUPER MOČNA RAKETA:** Gre za najmočnejše orožje v igri Twisted Metal. Če z njo zadenete sovražnika, mu povzročite veliko škodo.

**ZADENJSKA RAKETA:** Projektil, ki ga izstrelite iz zadnjega dela avtomobila.

**MINE:** To so majhna, kovinska eksplozivna telesa, ki eksplodirajo na pritisk. Če nanje zapelje sovražnik, se sprožijo. Trajajo le kratek čas, zato pazite, da jih spustite v pravem trenutku.

**OSTI ZA PREBADANJE PNEVMATIK:** To so majhne osti, ki prebodejo pnevmatike sovražnika. Ne povzročijo škode, vendar za nekaj sekund upočasnijo nasprotnika.

**KATAPULTI:** Spustite jih in zapeljite na njih za dodaten odskok. Uporabite jih, kadar želite doseči težko dostopna mesta ali dobiti na muho sovražnika.

**ZADENJSKI PLAMEN:** Velik plamen, ki ga izstrelite iz zadnjega dela avtomobila.

**NAFTNI MADEŽI:** S tem orožjem na ulicah Los Angelesa ustvarite naftne madeže.

**TURBO MOČ:** Uporabite jo in za deset sekund pridobite super hitrost. Odlična za zasledovanje hitrejših nasprotnikov ali pobeg iz bitke, ko vam zmanjkuje orožja ali moči.

## BOJIŠČE

Igra Twisted Metal se odvija povsod po ulicah Los Angelesa. Boriti se je mogoče na številnih območjih in jih raziskati. Ne pozabite, da ne gre za navadno igro dirkanja. Tukaj ni STEZ! Pojdite, kamor se vam zahoče in kadar vi to želite. Če iščete okolje, kjer bi se vozili po stezi (kakšna reva!), igrate napačno igro!

**ARENA:** Ura je 3 zjutraj in mesto je že popolnoma budno. Dobrodošli v Calypsovem nočnem klubu, podzemni areni, kjer se bosta s sovražnikom na štiri oči pomerila za udeležbo na tekmovanju.

**BOJNO SKLADIŠČNO OBMOČJE:** Calypsov nočni klub se preseli na ulice, kjer boste s tremi sovražniki tekmovali v skladiščnem območju v centru Los Angelesa.

**BREZPLAČNA AVTOCESTA ZA VSE:** Streljanje na avtocestah Los Angelesa? Le kje so se TEGA spomnili? Doživite tisto, kar večina voznikov v Los Angelesu izkusi VSAK DAN! Na tej hitri stopnji lahko na poti do območja South Central in nazaj razstrelite pet nasprotnikov.

**GRMENJE V RIVER PARKU:** Dobrodošli na Beverly Hillsu! Poskušajte sestreliti šest sovražnih vozil medtem, ko vsi drugi iščejo zatočišče!

**CYBURBIA:** Najvišja stopnja igre Twisted Metal, v kateri se morate soočiti z osmimi smrtonosnimi sovražniki.

**STREŠNA BITKA:** Strehe najvišjih nebotičnikov v Los Angelesu služijo kot prizorišče finala igre Twisted Metal! Sestrelite in potisnite tri sovražnike, da se umaknejo, nato pa se soočite z MINION-om, zmagovalcem lanskoletnega tekmovanja Twisted Metal. Če zmagate na tej stopnji, ste zmagovalec igre in imate pravico do uresničitve svoje največje želje ...

## VOZILA

V igri Twisted Metal™ lahko izbirate med dvanajstimi vozili. Vsako vozilo je opremljeno s posebnim orožjem. Uporaba orožja je neomejena, vendar zmanjšuje število napadov s posebnim orožjem. Ko število pade na nič, vam ni več na voljo noben strel s posebnim orožjem in morate počakati, da se to ponovno napolni.

## SWEET TOOTH

Registrska tablica: ISKREEM

Vozi ga Needles Kane, psihotični klovn, ki je pobegnil iz losangeleške bolnice za duševno bolne. Ukradel je tovornjak s sladoledom, zgrabil vrečo hotdogov in se odpravil iskat svojega najboljšega prijatelja.

Vožnja z vozilom Sweet Tooth: Ognjeni korneti morda ne zvenijo nevarno, a lahko naredijo veliko škode. Sweet Tooth je opremljen z enim najmočnejših posebnih orožij v igri.

Boj z vozilom Sweet Tooth: Pazite se vodenih raket!

### **WARTHOG**

Registrska tablica: UESUVA

Vozilo upravlja poveljnik Mason, zlovoljen vojaški poveljnik, ki ga je ameriška vlada najela za umik strogo zaupnega predmeta s prizorišča letalske nesreče v Arizoni.

Vožnja z vozilom Warthog: Uporabite svojo velikost in moč ter prisilite nasprotnike v predajo.

### **OUTLAW**

Registrska tablica: DOWNTS

Vozi ga narednik Roberts, policist dobrega srca v pokvarjenem svetu. V igri tekmuje, ker želi očistiti ulice in narediti svet varnejši.

Boj z vozilom Outlaw: Ne poskušajte se preveč približati temu vozilu, saj njegov paralizator napada iz vseh smeri.

### **DARKSIDE**

Registrska tablica: STNSPWN

Upravlja ga g. Ash, nenavaden stvor, rojen v globinah pekla. Nihče ne ve, zakaj sodeluje na tekmovanju.

Vožnja z vozilom Darkside: Če se lahko poravnate s sovražnikom, je vaš najboljši napad stiskanje.

Boj z vozilom Darkside: Pazite se njegove smrtonosne kombinacije rakete za zamrznitev in stiskanja s sprednjo masko, saj to povzroči ogromno škodo.

### **HAMMERHEAD**

Registrska tablica: KILRGRN

Voznika sta Dave in Mike, dijaka, ki sta pustila šolo in ukradla orjaški tovornjak. Tekmujeta iz čistega užitka, medtem ko med strelskimi obračuni poslušata svoje najnovejše CD-je s heavy metal glasbo.

Vožnja z vozilom Hammerhead: Približajte se sovražniku in ga ZDROBITE pod svojimi ogromnimi kolesi.

Boj z vozilom Hammerhead: Če se znajdete pod velikanskimi kolesi tega vozila, boste utrpeli velikansko škodo.

### **YELLOW JACKET**

Registrska tablica: DRTOLMN

Vozi ga Charlie Kane, upokojen dirkač, ki išče svojega sina in si skuša priboriti podatek o tem, kje se nahaja njegov sin.

Vožnja z vozilom Yellow Jacket: Dobro, vsestransko vozilo, odlično za začetnike. Ali za ljudi, ki jim je zares všeč rumena barva.

### **ROAD KILL**

Registrska tablica: TYMTRPR

Upravlja ga kapitan Spears, star vojaški komandos, ki je izgubil svoje može v kruti džungelski vojni. Tekmuje zato, da bi spremenil preteklost.



Vožnja z vozilom Road Kill: Prebodite sovražnika z ogromno, zarjavelo sulico vozila Road Kill. Sploh ne bo vedel, kaj se mu bo zgodilo.

Boj z vozilom Road Kill: Bodite previdni! To vozilo ima navado pridružiti se bitki v teku in vas napasti.

### **SPECTER**

Registrska tablica: DHEDGIE

Voznik je Scott Campbell, nemirna duša, ki želi ponovno najti sama sebe.

Vožnja z vozilom Specter: Napadite z razdalje z udarno raketo vozila Specter.

### **MR GRIMM**

Registrska tablica: SOLTAKR

Vozi ga mož s poslanstvom, a za koga? In zakaj?

Vožnja z vozilom Mr Grimm: Ker ste opremljeni z najmočnejšim posebnim orožjem v igri, morate skrbno premisliti vsak strel. Če zadenete, lahko sovražnika skoraj razpolovite.

### **CRIMSON FURY**

Registrska tablica: TRSTNOI

Voznik je agent Stone, posebni agent, ki se bori neposredno proti ameriški vladi ter išče predmet, ki bi lahko osvobodil svet ...

Vožnja z vozilom Crimson Fury: Izogibajte se ostremu zavijanju. Običajno upravljanje avtomobila Crimson Fury bo ravno prav.

Boj z vozilom Crimson Fury: Pazite se smrtonosnih napadov tega vozila od zadaj. Poskušajte se mu izogniti z uporabo radarja in se ne skrivajte za njim.

### **PIT VIPER**

Registrska tablica: GN4HYR

Upravlja ga Angela Fortin, skrivnostna ženska, ki tekmuje zgolj za denar. A res ne želi še česa drugega?

Vožnja z vozilom Pit Viper: Izkoristite enkratne drsalne sposobnosti vozila Pit Viper. Pridrvite okrog zavoja, ustrelite po ulici in se ne ustavlajte.

### **THUMPER**

Registrska tablica: DRYVBY

Njegov voznik je Bruce Cochrane, moški, ki se želi pomiriti s sosedi, svojo družino in samim seboj. Nocoj bo zagrešil svoje zadnje surovo dejanje v upanju, da ustvari boljši svet.

Boj z vozilom Thumper: Ohranjajte razdaljo in bodite pozorni na metalec plamena tega vozila, saj vas bo sežgal in vam povzročil katastrofalno škodo.



## مقدمة

كالييسو الأسطوري، هو رجل يسكن أسفل شوارع لوس أنجلوس، يقوم كل سنة بتنظيم منافسة TWISTED METAL. تتعقد المسابقة في جميع أنحاء منطقة لوس أنجلوس وتناشد المركبات من جميع الأنواع لخوض المعركة حتى الموت. يُمنح آخر سائق يبقى على قيد الحياة أي طلب يريد. لا حدود للسعر أو الحجم أو حتى المواقع بالنسبة للبعض.

تمنحك الدعوة الخاصة من كالييسو فرصة المقاتلة في مسابقة Twisted Metal. هنا، يتم اختبار مهارتك كلها وحظك وجسارتك. هنا، يتم اتخاذ قرارات حياة أو موت كل لحظة. هنا، يترصق قابض الأرواح في كل زاوية، منتظرًا فرصته للهجوم. وهنا، يمكن لحلمك الأمل أن يصبح حقيقة. أهلا بك في عالم الشهرة والنجاح... أهلا بك في لعبة TWISTED METAL!

## حركات متقدمة

لدى مركبات Twisted Metal القدرة على فعل تقريبًا كل ما تفعله السيارات الحقيقية. علاوة على المناورات العادية، إليك قائمة ببعض الحركات المتقدمة التي يتعين عليك إتقانها. جُرب مجموعة الأزرار المختلفة لاكتشاف كيفية تنفيذ مناورات القيادة التالية:

**التوقف T:** استخدم هذه المناورة للاصطدام بمركبات الأعداء بجانب سيارتك. للتجربة، انعطف بزواوية 90 درجة ثم اضغط على المكبح بقوة.

**الانزلاق T:** تسمح هذه المناورة لسيارتك بالانزلاق إلى الجانبين. استخدمها للانزلاق عند الزوايا. لتجربة حركة الانزلاق T، انعطف بزواوية 90 درجة ثم خفف سرعة المركبة فجأة ثم أسرع مجددًا.

**الانعطاف بزواوية 180 درجة:** قم بدوران للخلف في أقصر وقت ممكن. مهمة جدًا عند القتال على الطريق السريع.

## الأسلحة والصحة

**مجطات الصحة:** إنها المنحدرات الزرقاء المنتشرة في جميع أرجاء المكان. المرور عبرها من شأنه إعادة ملء جزءًا من الصحة.

**الأسلحة:** إن مفتاح الفوز في Twisted Metal هو معرفة ما تفعله أسلحتك وكيفية استخدامها. على الرغم من تمكن بعض المركبات من التصادم بالأعداء للنجاة في المعركة، لكن تعتمد معظمها على مهارات المقاتلة. ستساعدك القائمة التالية في معرفة وفهم الأسلحة المتوفرة لك وللأعداء:

**السعة القصوى للسلاح:** يمكن لكل مركبة أن تحمل 30 سلاحًا كحد أقصى.

**MACHINE GUNS (مدافع رشاشة):** كل مركبة مزودة بمدفع رشاش. إنها تُعد أضعف أسلحة، لكنها تتمتع ب ذخائر غير محدودة. على الرغم من عدم نفاذ الذخائر لديك، لكن قد ترتفع حرارة المدافع لديك. عند حدوث ذلك، توقف عن استعمال المدافع حتى يَخْتَفِي ضوء مؤشر ارتفاع الحرارة.

**FIRE MISSILE (القذائف النارية):** مخزون سلاح المحاربون في Twisted Metal. تُعد هذه قذائف عادية وتتمتع بخاصية تتبع الهدف. بالإضافة إلى ذلك، فهي تُحدث ضررًا لا بأس به.

**FREEZE MISSILE (قذائف التجميد):** يتسبب إطلاق هذه القذيفة على العدو في تجميده في مكانه لبعض الثواني. لن يتمكن العدو من الهجوم أو التحرك. يمكنك تمييز السيارات المجمدة عن غيرها بفضل طبقة الثلج الزرقاء التي تغطي تلك السيارات.

**HOMING MISSILE (قذائف تتبع الهدف):** هذه القذائف قوية جدًا، حيث تتتبع العدو وتطيح به في الهواء. سلاح رائع للإنشاء مجموعات.

**POWER MISSILE (القذائف القوية):** هي أقوى سلاح في لعبة Twisted Metal. يُحدث إطلاق هذه القذائف على العدو ضررًا هائلًا!

**REAR MISSILE (القذائف الخلفية):** هي قذائف نارية تُطلق من خلف السيارة.

**DROP MINES (الغام غير ثابتة):** إنها متفجرات معدنية صغيرة تنفجر بسبب الضغط. تنفجر هذه الألغام عندما يخطو عليها العدو. تستمر الألغام للحظات فقط، لذا تأكد من إلقائها في الوقت المناسب.

**TYRE SPIKES (أشواك لثقب الإطارات):** تُستخدم هذه الأشواك الصغيرة في إحداث ثقوب في إطارات مركبة العدو. هذه الأشواك لا تُحدث أي ضرر، لكنها تساعد في إبطاء العدو لبعض الثوان.

**CATAPULTS (منجنيق):** أسقط هذه وقُد مركبتك فوقها لتقذفك بعيدًا. استخدمها لتصل إلى الأماكن التي يصعب الوصول إليها أو لقتل الأعداء داخل مرمى إطلاق النار لديك!

**REAR FLAME (النيران الخلفية):** سطر من النيران ينبثق من الخلف من سيارتك.

**OIL SLICKS (بقع زيتية):** استخدم هذا السلاح لترك بركة من الزيت في شوارع لوس أنجلوس.

**TURBOS (التربينات):** استخدمها لتحصل على دفعة من السرعة الفائقة لمدة 10 ثوان. ممتازة لمطاردة الخصوم بشكل أسرع والفرار من المعارك المشتعلة في حالة عجز الأسلحة أو قلة الصحة.

## ساعات المعركة

تجري أحداث Twisted Metal في شوارع لوس أنجلوس. توجد أماكن كثيرة لاكتشافها والمقاتلة بها. تذكر أن هذه ليست لعبة سباق عادية. لا توجد مسارات! اذهب أينما تريد ووقتما تريد. إن كنت تبحث عن بيئات لعب ترسم لك الطريق أمامك بالمسارات (أيها الضعيف!)، فأنت في اللعبة الخاطئة!

**ARENA LEVEL (مستوى الساحة):** إنها الثالثة صباحًا والمدينة يقظة تمامًا! أهلاً بك في الملهى الليلي الخاص بكاليسو. وهو ساحة تحت الأرض، حيث ستدخل في مواجهة ضد عدو واحد من أجل المنافسة في المسابقة!

**WAREHOUSE DISTRICT WARFARE (حرب منطقة المستودعات):** تتدفق أجواء الملهى الليلي الخاص بكاليسو في الشوارع حيث تتنافس أنت وثلاثة أعداء وجهًا لوجه في منطقة المستودعات وسط مدينة لوس أنجلوس.

**FREEWAY FREE FOR ALL (الطريق السريع متاح للجميع):** اشتباكات مسلحة على الطريق السريع في لوس أنجلوس؟ من أين أتوا بهذه الفكرة؟ عش الحقيقة التي يعيشها معظم السائقون في لوس أنجلوس كل يوم! دمر 5 خصوم ذهابًا إلى ساوث ستيرال وإيابًا في المستوى الأسرع قط!

**RIVER PARK RUMBLE (اشتباك ريفر بارك):** أهلاً بك في بيفرلي هيلز! حاول أن تطيح بست مركبات عدو بينما يفر الجميع هربًا للبحث عن حماية!

**CYBURBIA (الضواحي):** هذا أكبر مستوى في مسابقة Twisted Metal حيث ستواجه ثمانية أعداء مميتة.

**ROOFTOP COMBAT (مقاتلة على السطح):** تعمل أسطح أطول ناطحات سحاب في لوس أنجلوس كساحات معركة في آخر مواجهة حاسمة في مسابقة Twisted Metal! اضرِب النار على ثلاثة أعداء وادفع بهم إلى الاستسلام، ثم واجه مينيون - الفائز في مسابقة Twisted Metal العام الماضي - وجهاً لوجه. إذا فزت بهذا المستوى، ستفز بالمسابقة وستتمكن من المطالبة بطمك الأمتل...

## المركبات

اختر بين 12 من المركبات عن اللعب في Twisted Metal™. إن كل مركبة مجهزة بسلاح مميز. هذه الأسلحة غير محدودة لكنها تستهلك عدد هجمات السلاح المميز لديك. عندما يكون الرقم صفر، هذا يعني عدم امتلاكك لخرابات السلاح المميز المتبقية ويجب عليك انتظار امتلاء شحن السلاح المميز.

## **(وَلَعِ الحلوى) SWEET TOOTH** لوحه السيارة: ISKREEM

يقودها نيدلز كاين - مهرج مختل عقليًا هرب من مستشفى الأمراض العقلية بلوس أنجلوس.  
لقد سرق شاحنة مثلجات وأخذ حقيبة مليئة بالنقانق وقرر الذهاب والبحث عن أعز صديق له.

عند قيادة وَلَعِ الحلوى: قد يبدو وكأنه مخروطات الثلجات لا تحدث أي ضرر، لكنها تفعل ذلك بالفعل. لدى وَلَعِ الحلوى واحدة من أكثر الأسلحة القوية في اللعبة.

عند مقاتلة وَلَعِ الحلوى: احذر قذائف تتبع الهدف تلك!

## **(الخنزير الوحشي) WARTHOG** لوحه السيارة: UESUVA

يقودها القائد ماسون - قائد جيش غاضب عيّنته حكومة الولايات المتحدة لاسترجاع عنصر بالغ السرية من حطام طائرة أريزونا.

عند قيادة الخنزير الوحشي: استخدم حجمك وقوتك للدفع بالخصوم للاستسلام.

## **(المتمرد) OUTLAW** لوحه السيارة: DOWNTS

يقودها الرقيب روبرتس - شرطي صالح في عالم أصبح منحرفًا. انضم إلى المنافسة أملًا في تطهير الشوارع وجعل هذا العالم مكانًا آمنًا.

عند مقاتلة المتمرد: حاول عدم الاقتراب من المركبة - لأن الصاعق الكهربائي يهاجمك من كل الاتجاهات.

## **DARKSIDE (الجانب المظلم):**

لوحة السيارة: STNSPWPN

يقودها السيد آش - مخلوق غريب مولود من أعماق الجحيم. لا أحد يعلم حقًا سبب دخوله إلى المسابقة.

عند قيادة الجانب المظلم: إذا كان بإمكانك الاصطفاف بعود، التصادم به هو أفضل خط هجوم لديك.

عند مقاتلة الجانب المظلم: احترس من قذائف التجميد/مجموعة الاصطدام المميته بسبب الشبّك الأمامي - فهو يتسبب في ضرر كبير.

## **HAMMERHEAD (رأس المطرقة)**

لوحة السيارة: KILRGRN

يقودها دايف ومايك - يقودان شاحنة عملاقة مسروقة بعد أن تركا المدرسة الثانوية. انضموا إلى المنافسة من أجل متعة الأمر كله ولمعرفة كيف يبدو سماع أسطوانات أغاني الميتال الجديدة وسط الاشتباكات المسلحة.

عند قيادة رأس المطرقة: اقترب من الأعداء واسحقهم أسفل إطارات الشاحنة العملاقة.

عند مقاتلة رأس المطرقة: ستتلقى ضررًا هائلًا إذا علقت أسفل إطارات هذه المركبة الهائلة.

## **YELLOW JACKET (السترة الصفراء)**

لوحة السيارة: DRTOLMNP

يقودها تشارلي كاين - سائق سيارة متقاعد يبحث عن ابنه. يقاتل كاين من أجل معرفة أين هو ابنه الآن.

عند قيادة السترة الصفراء: مركبة رائعة من كل النواحي... رائعة للمبتدئين. أو للذين يعشقون اللون الأصفر.



## ROAD KILL (ضحية الطريق) لوحة السيارة: TYMTRPR

يقودها الكابتن سبيرز - قائد جيش كبير فقد رجاله في حرب غابات جشعة. انضم إلى المنافسة أملاً في تغيير الماضي.

عند قيادة ضحية الطريق: اطعن الأعداء باستخدام رمح ضحية الطريق العملاق والذي يعتليه الصدا. لن يدركوا ما سيأتي قريباً.

عند مقاتلة ضحية الطريق: احترس! تميل هذه المركبة للانضمام إلى المعارك الجارية والتحالف ضدك!

## SPECTER (الشيح) لوحة السيارة: DHEDGIE

يقودها سكوت كامبل - شخص مضطرب يحاول أن يصبح مكملاً مجدداً.

عند قيادة الشيح: هاجم عن بُعد مع قذائف الشيح التي تخترق الجدران.

## MR GRIMM (السيد غريم) لوحة السيارة: SOLTAKR

يقودها رجل في مهمة، لكن لصالح مَنْ؟ ومقابل ماذا؟

عند قيادة السيد غريم: عليك التصويب بكل دقة وحذر باستخدام أقوى سلاح مميز في هذه المسابقة. إذا تعرضت للضرب، يمكنك تقريباً قطع العدو إلى نصفين.

## CRIMSON FURY (الغضب القرمزي) لوحة السيارة: TRSTNOI

يقودها العميل ستون - عميل خاص في المواجهة وجهًا لوجه ضد حكومة الولايات المتحدة بحثاً عن عنصر يمكنه تحرير العالم...

عند قيادة الغضب القرمزي: تجنب استخدام الانعطاف الضيق. مناولة الغضب القرمزي العادية تفي بالغرض.

عند مقاتلة الغضب القرمزي: احذر من الهجوم الخلفي المميت لهذه المركبة. حاول إنهاء أمرها باستخدام جهاز الرادار الخاص بك بدلا من متابعتها مباشرة من الخلف.

### **PIT VIPER (أفعى الحفرة)**

لوحة السيارة: GN4HYR

تقودها أنجيلا فورتين - امرأة غامض تتنافس مقابل المال بالعملة الصعبة. لكن، هل تريد شيئا آخر بالفعل؟

عند قيادة أفعى الحفرة: استغل قدرات أفعى الحفرة الفريدة في الانزلاق. تسابق نحو الزوايا واطلق النيران في الشوارع واستمر في التحرك!

### **THUMPER (السيارة الكلاسيكية)**

لوحة السيارة: DRYVBY

يقودها بروس كوكران - رجل يبحث عن السلام في الحي الخاص به وفي أسرته ونفسه. سيرتكب الليلة آخر أفعاله العنيفة أملا في صنع عالم أفضل.

عند مقاتلة السيارة الكلاسيكية: ابتعد واحذر من قاذفة اللهب في هذه المركبة - لأنها ستشعلك وستتلفى ضرا كبيرا!

