

SONY®





PS3®

PlayStation®3

Monitor 3D

Instrukcja obsługi

OSTRZEŻENIE

- Aby uniknąć porażenia prądem, nie należy otwierać obudowy. Serwisowanie należy pozostawić wykwalifikowanemu personelowi.
- To urządzenie zostało przetestowane i uznane za zgodne z ograniczeniami zawartymi w dyrektywie EMC przy założeniu, że używany jest kabel o długości mniejszej niż 3 metry.
- Dla wygody i bezpieczeństwa użytkownika do wyposażenia dołączona jest wtyczka zgodna ze standardem BS1363. Jeżeli zachodzi potrzeba wymiany bezpiecznika we wtyczce, należy użyć bezpiecznika 5 AMP zatwierdzonego do użytku z wtyczkami BS1362 przez ASTA lub BSI (tj.  oznaczonego znakiem lub ). Jeżeli dołączona do wyposażenia wtyczka wyposażona jest w otwieraną pokrywę bezpiecznika, należy pamiętać o jej zamknięciu po wymianie bezpiecznika. Nie wolno używać wtyczki bez pokrywy bezpiecznika. W przypadku zgubienia pokrywy bezpiecznika należy skontaktować się z najbliższym punktem serwisowym Sony.
- Niektóre osoby mogą doznać dyskomfortu (zacerwienie, łzawienie, ból lub szczypanie oczu, zmęczenie wzroku lub młodości) podczas oglądania obrazów video 3D lub grania w gry 3D na telewizorach 3D. W razie doznania takiego uczucia należy natychmiast zaprzestać patrzenia w telewizor, dopóki dyskomfort nie ustanie. Generalnie rekomendujemy unikanie zbyt długiego korzystania z systemu PlayStation®3 i robienie 15-minutowych przerw w każdej godzinie gry. Długość i częstotliwość przerw może się jednak różnić w zależności od osoby – przerwy powinny być wystarczająco długie, aby ustąpiło uczucie dyskomfortu. Jeśli objawy się utrzymują, należy skonsultować się z lekarzem. Wzrok małych dzieci (szczególnie poniżej 6 roku życia) ciągle się rozwija. Skonsultuj się z optometrystą lub pediatrą swojego dziecka, zanim pozwolisz mu oglądać obrazy video w 3D lub grać w gry 3D. Dorośli powinni dopilnować przestrzegania powyższych zaleceń przez dzieci.

Środki ostrożności

Przed skorzystaniem z urządzenia należy dokładnie zapoznać się z tą instrukcją i zachować ją do dalszego wglądu w przyszłości. Należy także zapoznać się z instrukcją systemu PlayStation®3.

Bezpieczeństwo



- Nie należy używać innego kabla zasilania sieciowego niż dostarczony. Nie należy modyfikować kabla.
- Nie należy dopuścić, aby do wnętrza produktu dostała się ciecz lub drobne przedmioty. Jeśli tak się stanie, należy natychmiast przerwać użytkowanie i odłączyć urządzenie od gniazda elektrycznego.
- Produktu nie należy demontować ani modyfikować.
- Produktu nie należy wystawiać na działanie kurzu, dymu lub pary.
- Produktu nie należy wystawiać na działanie wysokich temperatur, dużej wilgotności ani bezpośredniego światła słonecznego.
- Nie należy dotykać produktu mokrymi rękami.
- Przed rozpoczęciem czyszczenia lub w przypadku planowanego nieużywania systemu przez dłuższy czas należy odłączyć wtyczkę kabla zasilania sieciowego od gniazda elektrycznego.

- Nie należy podłączać kabla zasilania sieciowego do transformatora napięcia lub falownika. Podłączenie kabla zasilania sieciowego do transformatora napięcia podczas użytkowania poza granicami kraju lub falownika w celu użycia w pojeździe może spowodować zbyt wysoki wzrost temperatury zasilacza sieciowego i oparzenia lub awarie.
- Produkt należy przechowywać poza zasięgiem małych dzieci. Małe dzieci mogą połknąć drobne elementy albo zaplątać się w kable, co może być przyczyną zranienia, wypadku lub awarii.

Używanie i obsługa

- Ekran LCD jest wykonany ze szkła i może pęknąć w przypadku poddania zbyt dużym siłom.
- W niektórych miejscach ekranu LCD mogą być widoczne piksele, które nie świecą się w ogóle lub też są cały czas zapalone. Występowanie takich punktów stanowi normalną cechę ekranów LCD i nie jest objawem awarii systemu. Ekran LCD są produkowane przy użyciu wysoce precyzyjnej technologii. Jednakże na każdym ekranie występuje bardzo mała liczba pikseli, które są cały czas zgaszone lub zapalone. Ponadto przez kilka sekund po wyłączeniu systemu na ekranie może pozostawać widoczny zniekształcony obraz.
- Wystawienie na bezpośrednie działanie promieni słonecznych może uszkodzić ekran LCD systemu. Należy zachować ostrożność podczas używania systemu na zewnątrz lub w pobliżu okna.
- Jeżeli system będzie używany w warunkach niskiej temperatury, na ekranie będzie można zauważyć cienie lub też będzie on ciemniejszy niż zwykle. Nie świadczy to o awarii. Ekran wróci do normalnego wyglądu w wyższej temperaturze.
- Na ekranie nie należy przetrzymywać długi czas wyświetlać nieruchomych obrazów, ponieważ może to spowodować trwałe pozostawienie poświaty obrazu na ekranie.
- Podczas przenoszenia produktu należy zachować ostrożność. W przypadku niewłaściwego chwytu produkt może upaść, ulegając uszkodzeniu lub powodując obrażenia ciała.
- Nie należy umieszczać systemu i akcesoriów na powierzchniach niestabilnych, pochyłych lub narażonych na wibracje.
- Nie należy umieszczać żadnych przedmiotów na produkcie ani stawiać na nim.
- Nie należy rzucać lub upuszczać produktu ani narażać go w inny sposób na silny fizyczny wstrząs.
- Nie należy dopuszczać do kontaktu produktu z cieczami.
- Należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami, aby nie dopuścić do zniszczenia bądź odbarwienia obudowy urządzenia.
 - Produkt należy czyścić miękką, suchą ściereczką.
 - Nie pozostawiać przez dłuższy czas gumowych lub winylowych przedmiotów na elementach zewnętrznych produktu.
 - Nie należy używać rozpuszczalników ani innych środków chemicznych. Nie należy wycierać produktu ściereczką nasączoną chemikaliami.

Sprawdzanie wersji oprogramowania systemu PS3™

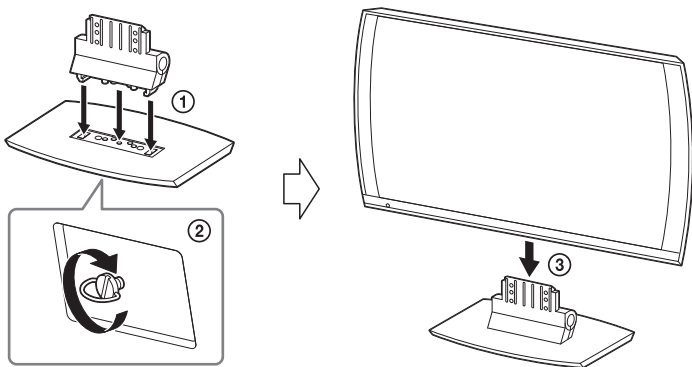
Do korzystania z monitora 3D wymagane jest oprogramowanie systemu PS3™ w wersji 3.70 lub nowszej. Informacje dotyczące wersji oprogramowania systemu można uzyskać, wybierając kolejno opcje  (Settings) (Ustawienia) →  (System Settings) (Ustawienia systemu) → [System Information] (Informacje o systemie) w menu XMB™ (XrossMediaBar) systemu PS3™.

Zawartość opakowania

- Monitor 3D (1)
- Kabel zasilania sieciowego (1)
- Instrukcja obsługi (1)
- Podstawa (1)
- Kabel HDMI (1)
- Trzpień (1)
- Okulary 3D (2 zestawy) (etui, kabel USB)

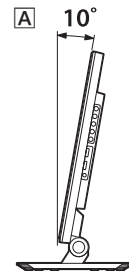
Montaż

- 1 Wsuń trzpień do podstawki, aż do usłyszenia kliknięcia.**
Sprawdź, czy trzpień i podstawa są ustawione w tym samym kierunku, jak pokazano na ilustracji.
- 2 Zamocuj trzpień, dokręcając śrubę mocującą u dołu podstawki.**
- 3 Wsuń monitor w trzpień, aż do usłyszenia kliknięcia.**



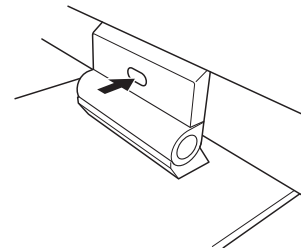
Wskazówki

- Należy uważać, aby podczas montażu podstawki i monitora nie przyciąć palców lub rąk.
- Kąt przechyłu monitora można regulować w zakresie do 10° od pionu (rysunek [A]). Przytrzymaj jedną ręką podstawkę, a drugą przesuń górną część monitora. Nie należy próbować zwiększać przechyłu monitora ponad 10° od pionu, ponieważ może to doprowadzić do jego uszkodzenia.
- Do zdjęcia monitora z trzpienia i podstawki potrzebne są co najmniej dwie osoby. Jedna osoba musi przytrzymać trzpień, stojąc pewnie na płaskiej powierzchni, a następnie nacisnąć przycisk na zawiasie. W tym samym czasie druga osoba może podnieść monitor do góry.



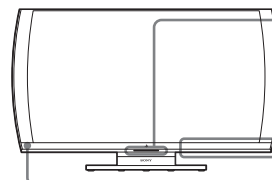
Tył

Naciśnij, aby odłączyć monitor od trzpienia i podstawki.

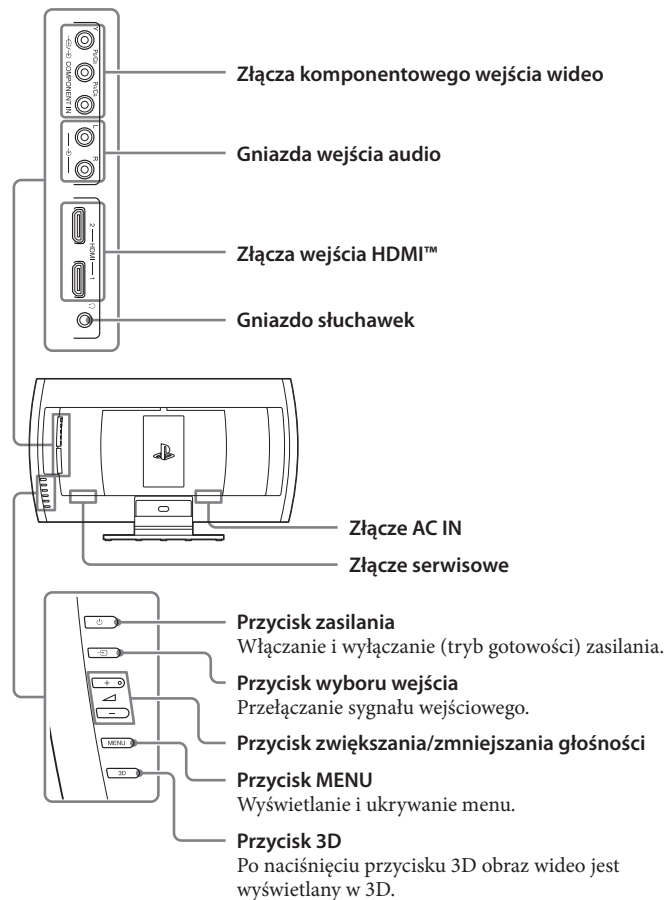


Używanie monitora 3D

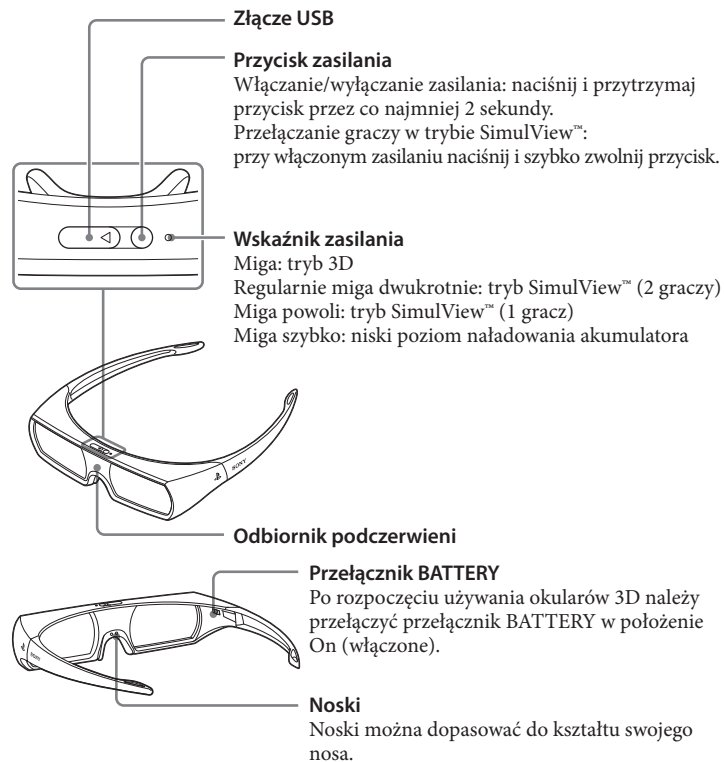
Przód

- 
- Wskaźnik stanu**
Czerwony: zasilanie wyłączone (tryb gotowości)
Niebieski: uruchamianie
Zielony: praca
Pomarańczowy: brak sygnału wejściowego
 - Przełącznik sygnału synchronizacji 3D**
 - Odbiornik podczerwieni**
Odbiornik podczerwieni do pilota zdalnego sterowania (sprzedawany oddzielnie)

Tył







Okulary 3D



Wskazówka

Należy uważać, aby nie uszczypnąć się zawiasami okularów 3D.

Ustawianie wyjścia wideo systemu PS3™

- 1 Wybierz opcję:  (Settings) (Ustawienia) →  (Display Settings) (Ustawienia wyświetlania).
- 2 Wybierz opcję [Video Output Settings] (Ustawienia wyjścia wideo).
- 3 Wybierz opcję [HDMI].
- 4 Wybierz opcję [Auto] (Automatycznie).
- 5 Sprawdź ustawienia, wybierz opcję [Yes] (Tak), a następnie naciśnij przycisk .
- 6 Ustaw rozmiar ekranu na 24 cale.
- 7 Sprawdź ustawienia, wybierz opcję [Yes] (Tak), a następnie naciśnij przycisk .

Wskazówka

Podczas korzystania z tego ustawienia podłącz system PS3™ bezpośrednio do monitora 3D przy użyciu kabla HDMI. Jeżeli monitor i system PS3™ są połączone przy użyciu wzmacniacza AV lub innego urządzenia, ustawienie może nie działać prawidłowo.

Poruszanie się po menu

Picture (Obraz)	Backlight (Podświetlenie)	Regulacja jasności podświetlenia
	Picture Mode (Tryb obrazu)	[Standard] (Standardowy): standardowy, naturalnie wyglądający obraz odpowiedni do użytku domowego. [Dynamic] (Dynamiczny): jasny obraz z naciskiem na ostrość i kontrast. [Cinema] (Kinowy): obraz zoptymalizowany pod kątem oglądania filmów. [Custom] (Niestandardowy): stosowane są niestandardowe ustawienia obrazu.
	Reset Current Mode (Resetowanie bieżącego trybu)	Przywracanie wartości domyślnych wszystkich ustawień obrazu.

Screen (Ekran)*	Wide Mode (Tryb szerokoekranowy)	[Normal] (Normalny): obraz jest wyświetlany w formacie oryginalnym [Full] (Pełny): obraz jest wyświetlany w trybie pełnoekranowym. [PSP™ Zoom] (Powiększenie PSP®): Obraz z podłączonego systemu PSP® (PlayStation®Portable) wyświetlany jest w trybie pełnoekranowym.
	Overscan (Obcincanie krawędzi)	Wybierz opcję [On] (Włączone), gdy na krawędziach ekranu widoczne są zakłócenia lub czarna ramka.
Sound (Dźwięk)	Sound Mode (Tryb dźwięku)	[Standard] (Standardowy): zrównoważony, naturalny dźwięk w całym zakresie. [Dynamic] (Dynamiczny): wyraźny dźwięk z naciskiem na wysokie i niskie częstotliwości. [Cinema] (Kinowy): dźwięk dający wrażenie przebywania w miejscu akcji, podobnie jak dźwięk w kinie. [Custom] (Niestandardowy): stosowane są niestandardowe ustawienia dźwięku.
	Reset Current Mode (Resetowanie bieżącego trybu)	Przywracanie wartości domyślnych wszystkich ustawień dźwięku.
	Balance (Balans)	Regulacja balansu dźwięku pomiędzy lewym i prawym głośnikiem.
3D	3D Format (Format 3D)	Regulacja ustawień dopasowujących format 3D odtwarzanej zawartości, jeżeli obraz 3D nie jest wyświetlany prawidłowo.

Settings (Ustawienia)	HDMI Control (Sterowanie przez HDMI)	Po wybraniu ustawienia [On] (Włączone) monitor i podłączone do niego urządzenia HDMI będą włączone i wyłączane jednocześnie.
	Signal Information (Informacje o sygnale)	Wyświetlanie rozdzielczości i częstotliwości obrazu.
	Quick Start (Szybki start)	Po wybraniu ustawienia [On] (Włączone) monitor będzie szybciej się uruchamiał po włączeniu zasilania. Należy pamiętać, że zwiększy to zużycie energii w trybie gotowości.
	Language (Język)	Ustawianie języka, w którym wyświetlane są ekrany menu.
	Restore Default Settings (Przywracanie ustawień domyślnych)	Przywracanie wartości domyślnych wszystkich ustawień.

* Wartości menu [Screen] (Ekran) mogą być zmieniane jedynie, gdy do monitora 3D doprowadzony jest komponentowy sygnał wideo.

Wskazówka

Monitorem 3D można sterować przy użyciu pilota zdalnego sterowania Blu-ray Disc™ CECHZRC1E (sprzedawany oddzielnie). Podczas obsługi przy użyciu pilota zdalnego sterowania BD należy używać przycisku TV, przycisku MENU, przycisku RETURN, przycisku ENTER i przycisków kierunku. Szczegółowe informacje na temat obsługi zawiera instrukcja obsługi pilota zdalnego sterowania BD.

Korzystanie z trybu SimulView™

Tryb SimulView™ umożliwia dwóm graczom oglądanie różnych obrazów na ekranie podczas gry w tę samą grę. Aby użyć tej funkcji, gra musi obsługiwać tryb SimulView™, a obaj gracze potrzebują okularów 3D.

Wskazówki

- W niektórych warunkach i w przypadku niektórych zawartości, obrazy mogą nie być całkowicie odseparowane, co może sprawiać wrażenie nachodzenia na siebie dwóch różnych obrazów.
- W trybie SimulView™ na ekranie wyświetlane są dwa różne obrazy. Przed grą lub oglądaniem w trybie SimulView™ załóż okulary 3D.

Ładowanie okularów 3D

- 1 Otwórz pokrywę złącza USB. Podłącz kabel USB typu A-mikro-B.**
- 2 Podłącz drugi koniec kabla USB do systemu PS3™ lub innego obsługiwane urządzenia.**
Wskaźnik zasilania świeci się podczas ładowania i gaśnie po jego zakończeniu.

Wskazówki

- Jeżeli rozpoczniesz ładowanie okularów 3D, gdy są włączone, zasilanie zostanie wyłączone.
- Okularów 3D nie można ładować, gdy przełącznik BATTERY jest w pozycji Off (wyłączony).

Rozwiązywanie problemów

Zasilanie monitora wyłącza się nagle lub nieoczekiwanie się wyłączyło.

➔ Zasilanie jest wyłączone automatycznie, gdy nie ma sygnału wejściowego.

Na ekranie widoczne są jasne lub ciemne punkty.

- ➔ W niektórych miejscach ekranu LCD mogą wystąpić czarne (ciemne) piksele lub piksele, które są cały czas zapalone. Występowanie takich punktów stanowi normalną cechę ekranów LCD i nie jest objawem awarii systemu.

Obraz 3D lub SimulView™ nie jest wyświetlany lub też wyświetlany obraz nie wygląda na obraz 3D lub SimulView™.

- ➔ Sprawdź, czy okulary 3D są włączone.
- ➔ Sprawdź, czy okulary 3D są naładowane.
- ➔ Okulary 3D działają dzięki odbieraniu ciągłego sygnału podczerwonego z przekaźnika sygnału synchronizacji 3D. Okulary mogą nie działać prawidłowo w następujących przypadkach.
 - Okulary 3D nie są skierowane w stronę przekaźnika sygnału synchronizacji 3D.
 - Na drodze pomiędzy okularami 3D i przekaźnikiem sygnału synchronizacji 3D znajdują się przedmioty blokujące sygnał.
 - W pobliżu znajdują się inne urządzenia komunikujące się w podczerwieni, instalacja oświetleniowa, grzejniki lub podobne wyposażenie.
- ➔ Okularów 3D należy używać tak, aby były na jednej wysokości z monitorem. W przypadku, gdy użytkownik leży lub ma przechyloną głowę, obraz 3D może być trudny do uzyskania, a barwy obrazu mogą ulec zmianie.
- ➔ Jeżeli monitor i system PS3™ są połączone przy użyciu wzmacniacza AV lub innego urządzenia, obraz 3D lub SimulView™ może nie być wyświetlany prawidłowo. Podłącz system PS3™ do monitora bezpośrednio przy użyciu kabla HDMI, a następnie dostosuj ustawienia wyjścia wideo w systemie PS3™.

Okulary 3D nie są zasilane.

→ Sprawdź, czy przelącznik BATTERY znajduje się w położeniu On (włączony).

Dane techniczne

Monitor 3D

Wejścia i wyjścia

Złącza wejść HDMI × 2
Złącza wejść komponentowych wideo (Y/CB (PB)/CR (PR)) × 1 każde
Złącza wejścia audio × 2: 2 kanały, gniazdo pinowe
Złącze USB × 1: typ A, tylko do użytku serwisowego
Złącza wyjścia słuchawkowego × 1: wtyk mini-jack stereo

Głośniki

Stereo 2 kanały (pełne pasmo, 3 W × 2, 28 mm × 28 mm, eliptyczne)
Subwoofer (5 W, 50 mm)
Impedancja obciążenia: 8 Ω

Rozdzielczość ekranu

1920 × 1080

Efektywna przekątna ekranu

23,5 cala

Zasilanie

Prąd zmienny 100–240 V (50/60 Hz)

Zużycie energii

60 W, 0,6 A – 0,26 A (podczas pracy),
0,2 W lub mniej (w trybie gotowości),
7 W lub mniej (po włączeniu funkcji Quick Start (Szybki start))

Temperatura robocza

5°C–35°C

Wymiary (szer. × wys. × gł.)

Około 650 × 391 × 207 mm (z podstawką)

Waga

Około 5,7 kg (z podstawką)

Okulary 3D

Typ akumulatora

Wbudowany akumulator litowo-jonowy

Napięcie akumulatora

prąd stały, 3,7 V

Pojemność akumulatora

70 mAh

Zużycie energii

5 V, 100 mA

Wymiary (szer. × wys. × gł.)

Około 174 × 41 × 177 mm (podczas pracy),
około 174 × 41 × 60 mm (złożone)

Waga

Około 47 g

Konstrukcja oraz dane techniczne mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

GWARANCJA

Ten produkt jest objęty gwarancją producenta przez 12 miesięcy od daty zakupu na warunkach przedstawionych w podręczniku użytkownika systemu PS3™. Szczegóły zamieszczono się w podręczniku użytkownika systemu PS3™.

Producentem niniejszego produktu jest firma Sony Computer Entertainment Inc., 1-7-1 Konan, Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japonia.

Autoryzowanym przedstawicielem w zakresie przepisów EMC i bezpieczeństwa produktu w Europie jest firma Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Niemcy. Dystrybucja w Europie: Sony Computer Entertainment Europe Ltd, 10 Great Marlborough Street, London, W1F 7LP, Wielka Brytania.

Niniejszy produkt może podlegać przepisom krajowej kontroli eksportu. Należy spełnić wymogi tych przepisów oraz wszystkich innych obowiązujących w odniesieniu do tego produktu przepisów.



Symbol ten umieszczony na jakimkolwiek naszym wyrobie elektrycznym/elektronicznym, akumulatorze lub opakowaniu oznacza, że na obszarze Europy nie należy wyrzucać tego wyrobu ani akumulatora wraz z normalnymi odpadami domowymi. W celu zapewnienia prawidłowej utylizacji odpadów pochodzących z wyrobu i akumulatora należy pozbyć się ich zgodnie z lokalnymi przepisami i wymogami utylizacji sprzętu elektrycznego/elektronicznego oraz akumulatorów. Postępując w ten sposób, pomożesz w ochronie bogactw naturalnych naszej planety oraz poprawie standardów ochrony środowiska naturalnego w przetwórstwie i utylizacji odpadów pochodzących ze sprzętu elektrycznego/elektronicznego.

Ten symbol może występować na akumulatorach w połączeniu z innymi symbolami chemicznymi. Jeśli bateria zawiera ponad 0,0005% rtęci lub ponad 0,004% ołowiu, zostaną na niej umieszczone symbole chemiczne rtęci (Hg) lub ołowiu (Pb).


Produkt zawiera baterię wbudowaną na stałe w celu zachowania standardów bezpieczeństwa, wydajności i spójności danych. W trakcie okresu eksploatacji produktu nie powinna zaistnieć potrzeba jej wymiany. Wymianę baterii powinien przeprowadzać wykwalifikowany personel. W celu zapewnienia prawidłowego zagospodarowania odpadów pochodzących z baterii należy zutylizować ją zgodnie z zasadami utylizacji sprzętu elektrycznego.



"PS", "PlayStation", "PS3" and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

"SimulView" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.

"XMB" and "xross media bar" are trademarks of Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc.

"SONY" and  are registered trademarks of Sony Corporation.

"Blu-ray Disc" and "Blu-ray" are trademarks of the Blu-ray Disc Association.



HDMI, the HDMI logo and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC.



eu.playstation.com

© 2011 Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.