

Kontroler ruchu PlayStation®Move

Instrukcja obsługi

CECH-ZCM1E

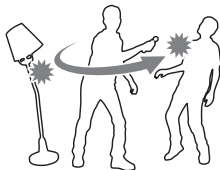
Środki ostrożności

Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy zapoznać się z niniejszą instrukcją. Dokument ten należy zachować, aby móc z niego korzystać w przyszłości. Należy również zapoznać się z instrukcjami dotyczącymi korzystania z systemu PlayStation®3.

- Nie należy korzystać z systemu PS3™ przez długi okres bez przerw. Po każdej godzinie gry należy zrobić 15-minutową przerwę.
- Należy natychmiast zaprzestać korzystania z systemu, jeśli wystąpi zmęczenie, bądź jeśli używanie kontrolera ruchu spowoduje złe samopoczucie lub ból dłoni albo ramion. Jeśli wyżej wymienione objawy nie ustąpią, należy skonsultować się z lekarzem.
- W przypadku wystąpienia opisanych poniżej objawów należy niezwłocznie zaprzestać korzystania z systemu. Jeśli mimo to wymienione objawy nie ustąpią, należy skonsultować się z lekarzem.
 - zawroty głowy, nudności, zmęczenie bądź objawy przypominające chorobę morską,
 - ból dowolnej części ciała, np. oczu, uszu, rąk bądź ramion.
- Niniejszy produkt jest przeznaczony do obsługi przy pomocy rąk.
- Wibracje urządzenia mogą powodować nasilenie występujących dolegliwości. Nie należy korzystać z funkcji wibracji w przypadku chorób lub uszkodzenia kości, stawów lub mięśni dłoni i ramion.
- Podczas korzystania z kontrolera ruchu nie należy trzymać go w odległości mniejszej niż 20 cm od twarzy i oczu.
- W przypadku problemów zdrowotnych przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy skonsultować się z lekarzem.
- W przypadku kontaktu z substancją wyciekającą z akumulatora urządzenia należy podjąć niżej opisane kroki.
 - Jeśli substancja dostanie się do oczu, nie wolno ich trzeć. Niezwłocznie przemyć oczy czystą wodą, a następnie skonsultować się z lekarzem.
 - W przypadku kontaktu substancji ze skórą bądź odzieżą natychmiast spłukać ją czystą wodą. Jeśli wystąpi stan zapalny lub ból, należy skonsultować się z lekarzem.

Uwaga

- Podczas korzystania z kontrolera ruchu należy wziąć pod uwagę poniższe kwestie. Uderzenie osoby bądź przedmiotu przez kontroler ruchu może spowodować obrażenia ciała lub uszkodzenie mienia.
 - Dołączony pasek należy przymocować do kontrolera ruchu, a następnie założyć na nadgarstek, aby podczas użytkowania nie wypuścić kontrolera ruchu z rąk.
 - Podczas korzystania z kontrolera ruchu należy trzymać go mocno, aby nie dopuścić do przypadkowego wypuszczenia urządzenia z rąk. Ponadto, należy unikać wymachiwania kontrolerem z nadmierną siłą.
 - Podczas korzystania z kontrolera ruchu wraz z kontrolerem nawigacyjnym PlayStation®Move lub kontrolerem bezprzewodowym DUALSHOCK®3 (sprzedawanymi oddzielnie) należy mocno trzymać kontroler i nie wymachiwać nim z dużą siłą.
 - Przed rozpoczęciem korzystania z urządzenia należy upewnić się, że wokół użytkownika jest wystarczająca ilość miejsca.

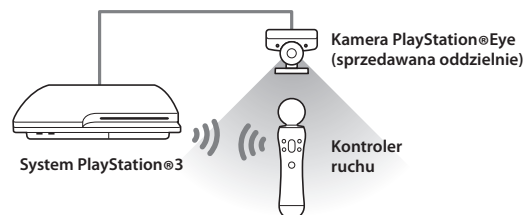


Użytkowanie i obsługa urządzenia

- Nie należy zbyt mocno trzymać kuli ani umieszczać na niej przedmiotów, ponieważ może to spowodować jej odkształcenie.
- Nie należy wystawiać urządzenia na działanie wysokiej temperatury, wysokiej wilgotności ani bezpośrednie działanie promieni słonecznych.
- Chroń urządzenie przed oblaniami płynami.
- Na urządzeniu nie wolno umieszczać ciężkich przedmiotów.
- Nie wolno rzucać ani upuszczać urządzenia, ani narażać go na działanie silnych wstrząsów.
- Nie należy dotykać złączy umieszczonych na kontrolerze ruchu.
- Nie należy dopuścić, aby do wnętrza kontrolera ruchu dostała się ciecz bądź drobne ciała obce.
- Należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami, aby nie dopuścić do zniszczenia bądź odbarwienia obudowy urządzenia.
 - Obudowę należy przecierać miękką, suchą szmatką.
 - Obudowa nie powinna długo pozostawać w kontakcie z materiałami wykonanymi z gumy lub winyli.
 - Do czyszczenia nie należy używać rozpuszczalników ani innych środków chemicznych. Nie wolno wycierać obudowy przy użyciu szmatki nasączonej środkami chemicznymi.
- Nie wolno dopuścić do kontaktu akumulatora z ogniem, ani wystawiać go na działanie wysokiej temperatury lub promieni słonecznych, np. w samochodzie na słońcu bądź w pobliżu źródła ciepła.

Informacje o produktach PlayStation®Move

Produkty PlayStation®Move działają w połączeniu, rejestrując i reagując na ruchy użytkownika i zapewniając bardziej bezpośrednią i intuicyjną obsługę.

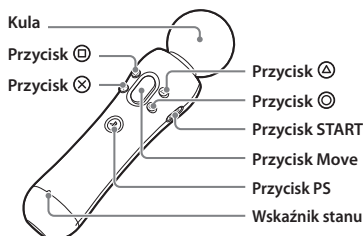


Wskazówki

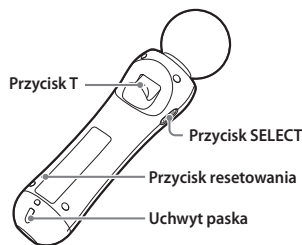
- Kamera PlayStation®Eye (sprzedawana oddzielnie) wykrywa ruchy kuli umieszczonej na kontrolerze ruchu, co pozwala na rejestrację ruchów użytkownika.
- Kolor kuli zmienia się w zależności od wybranej funkcji oraz warunków korzystania z urządzenia.
- Kontroler ruchu obsługuje funkcję wibracji.
- Jeśli telewizor używany wraz z konsolą jest wyposażony w tryby przeznaczone do grania, zaleca się włączenie tych trybów w celu optymalizacji działania konsoli.

Nazwy części

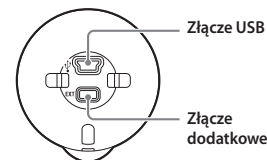
Widok z przodu



Widok z tyłu



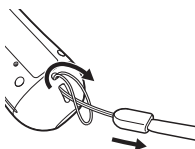
Widok z dołu



Przygotowanie urządzenia do pracy

Zamocowanie dołączonego paska

Aby zamocować pasek, należy wykonać czynności przedstawione na schemacie.



Sprawdzanie wersji oprogramowania systemu PS3™

Aby możliwe było korzystanie z kontrolera ruchu, w systemie PS3™ musi być zainstalowane oprogramowanie w wersji 3.70 lub nowszej. Aby sprawdzić wersję oprogramowania systemu, w menu XMB™ (XrossMediaBar) systemu PS3™ należy wybrać opcję (Ustawienia) (Ustawienia systemu) [Informacje o systemie].

Synchronizacja kontrolera ruchu z systemem PS3™

Przed rozpoczęciem korzystania z kontrolera ruchu należy go najpierw zarejestrować, czyli zsynchronizować kontroler ruchu z systemem PS3™. Operację tę należy wykonać tylko jeden raz, przed rozpoczęciem korzystania z kontrolera ruchu.

- Włącz system PS3™.
- Podłącz kontroler ruchu do systemu PS3™ przy użyciu kabla USB.
- Naciśnij przycisk PS umieszczony na kontrolerze ruchu. Operacja synchronizowania kontrolera ruchu z systemem PS3™ jest zakończona.

Wskazówki

- Kabel USB nie jest dołączony do zestawu. Należy użyć kabla USB dołączonego do systemu PS3™ bądź jakiegokolwiek innego kabla USB typu A-mini-B służącego do podłączania bądź ładowania produktu.
- Istnieje możliwość korzystania z czterech kontrolerów ruchu jednocześnie.
- W przypadku używania wcześniej zsynchronizowanego kontrolera ruchu z innym systemem PS3™, synchronizacja z poprzednim systemem zostaje anulowana. W przypadku korzystania z kontrolera ruchu z innym systemem należy ponownie przeprowadzić operację synchronizacji.

Ładowanie kontrolera ruchu

Aby korzystanie z kontrolera ruchu było możliwe, jego akumulator musi być naładowany. Przy włączonym systemie PS3™ (wskaźnik zasilania powinien świecić ciągłym zielonym światłem) podłącz kontroler ruchu do systemu przy użyciu kabla USB. Wskaźnik stanu umieszczony na kontrolerze ruchu zacznie powoli migać i rozpocznie się ładowanie. Wskaźnik stanu przestanie migać po zakończeniu ładowania.

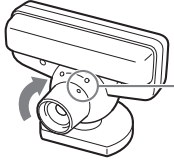
Wskazówki

- Po naciśnięciu i przytrzymaniu przez przynajmniej jedną sekundę przycisku PS umieszczonego na kontrolerze ruchu na ekranie urządzenia wyświetlany jest stan naładowania akumulatora.
- Akumulator należy ładować w temperaturze 10–30°C. Ładowanie w innych warunkach może być mniej skuteczne.
- Czas pracy na akumulatorze może się różnić w zależności od stanu jego zużycia oraz czynników środowiskowych.
- Czas eksploatacji akumulatora jest ograniczony. Czas ładowania akumulatora ulega stopniowemu zmniejszeniu w miarę jego użytkowania. Długość okresu eksploatacji akumulatora zależy także od sposobu jego przechowywania, stanu zużycia, środowiska pracy i innych czynników.
- Jeśli kontroler ruchu nie będzie używany przez dłuższy czas, zaleca się jego całkowite ładowanie przynajmniej raz w roku, aby zapewnić poprawne działanie akumulatora.

Konfiguracja kamery PlayStation®Eye

1 Ustaw w kamerze PlayStation®Eye (sprzedawanej oddzielnie) opcję widoku panoramicznego.

Jeśli w kamerze nie zostanie wybrana opcja widoku panoramicznego, kontroler ruchu nie zostanie poprawnie rozpoznany.



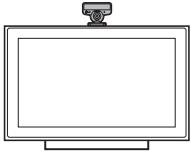
Ustaw znacznik kąta obiektywu w jednej linii z niebieskim wskaźnikiem kąta obiektywu.

2 Połącz kablem złącza USB kamery z jednym ze złączy USB systemu PS3™.

3 Umieść kamerę na środku ekranu telewizyjnego.

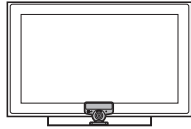
Ustaw kamerę na górze lub na dole ekranu telewizyjnego.

Na górze ekranu telewizyjnego



lub

Na dole ekranu telewizyjnego



Korzystanie z kontrolera

Uwaga

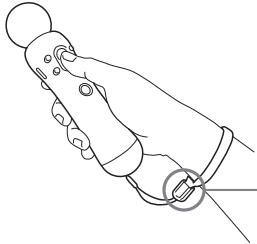
Nie należy używać kontrolera ruchu, gdy jest on podłączony do systemu PS3™ przy użyciu kabla USB, ponieważ ogranicza to możliwości manewru. Mogłoby to również spowodować uszkodzenie złącza bądź zranienie użytkownika w przypadku nagłego wyrwania kabla USB z systemu PS3™.

1 Włącz system PS3™.

2 Naciśnij przycisk PS umieszczony na kontrolerze ruchu.

Do kontrolera ruchu jest automatycznie przypisywany numer.

3 Załóż pasek na nadgarstek.



Zamocuj go przy użyciu zacisku paska.

Wskazówki

- Naciśnij i przytrzymaj przycisk T, aby poruszać się po menu XMB™ przy użyciu kontrolera ruchu. Naciśnij przycisk Move lub przycisk X, aby zaznaczyć pozycję.
- Po naciśnięciu i przytrzymaniu przez przynajmniej jedną sekundę przycisku PS na ekranie urządzenia można sprawdzić numer przypisany do kontrolera.
- Aby zakończyć grę, naciśnij przycisk PS umieszczony na kontrolerze ruchu, a następnie wybierz kolejno opcje [Gra] ➔ [Zakończ grę].

Dostosowywanie ustawień kontrolera ruchu

Aby zmienić ustawienia kontrolera ruchu, wybierz kolejno opcje [Ustawienia] ➔ [Ustawienia akcesoriów] w menu XMB™ systemu PS3™.

- Zmień przypisanie kontrolerów
Jeśli port lub numer kontrolera ruchu jest określony w oprogramowaniu, za pomocą powyższego ustawienia można przypisać odpowiedni port lub numer kontrolera.
- Funkcja wibracji kontrolera
Funkcję wibracji można włączyć lub wyłączyć. Domyślnie to ustawienie jest włączone.

Wskazówka

Aby zmienić ustawienia podczas gry, naciśnij przycisk PS umieszczony na kontrolerze ruchu. Wybierz kolejno opcje [Ustawienia] ➔ [Ustawienia akcesoriów] w menu XMB™ lub wybierz opcję [Ustawienia kontrolera] na ekranie wyświetlanym po naciśnięciu przycisku PS.

Rozwiązywanie problemów

Należy zapoznać się z tą częścią w przypadku napotkania problemów podczas obsługi kontrolera ruchu. Jeśli wykonanie działań opisanych w tej części nie pomoże w rozwiązaniu problemu, należy odwiedzić witrynę: <http://eu.playstation.com/help-support>

Kontroler ruchu nie jest poprawnie wykrywany lub jego działanie jest powolne.

- Kontroler ruchu może nie być poprawnie wykrywany przy zbyt silnym oświetleniu bądź w miejscu narażonym na bezpośrednie działanie światła słonecznego.
- Należy upewnić się, że pomiędzy kamerą PlayStation®Eye i kontrolerem ruchu nie ma żadnych przeszkód.
- Kontroler ruchu może nie być wykrywany poprawnie, jeśli znajduje się w zbyt dużej odległości od kamery PlayStation®Eye. Zalecana odległość pomiędzy kamerą i kontrolerem ruchu to około 1–3 metry.
- Ustaw w kamerze PlayStation®Eye opcję widoku panoramicznego (patrz część „Konfiguracja kamery PlayStation®Eye”).

Działanie kontrolera ruchu jest nietypowe lub nie ma możliwości używania go zgodnie z przeznaczeniem.

- Zresetuj kontroler ruchu, naciskając narzędziem z cienką końcówką przycisk resetowania umieszczony z tyłu kontrolera.
- Sprawdź, czy kontroler ruchu nie znajduje się w pobliżu źródła pola magnetycznego.
- Przeprowadź kalibrację wewnętrznego czujnika kontrolera ruchu. Wybierz kolejno opcje [Ustawienia] ➔ [Ustawienia akcesoriów] ➔ [Kalibruj kontroler ruchu] w menu

XMB™. Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby ukończyć procedurę.

Kontroler ruchu nie działa.

- Kontroler ruchu należy zsynchronizować z systemem PS3™ przy użyciu numeru przypisanego przez system lub oprogramowanie. Przy włączonym systemie (wskaźnik zasilania powinien świecić ciągłym zielonym światłem) podłącz system do kontrolera ruchu przy użyciu kabla USB, a następnie naciśnij przycisk PS umieszczony na kontrolerze ruchu.
- Sprawdź poziom naładowania akumulatora kontrolera ruchu. Kontroler ruchu nie działa, jeśli akumulator jest rozładowany. Naładuj akumulator. W tym celu podłącz kontroler ruchu do systemu przy użyciu kabla USB.

Akumulator nie ładuje się lub nie ładuje się całkowicie.

- Akumulator może być ładowany tylko wtedy, gdy system PS3™ jest włączony (wskaźnik zasilania świeci ciągłym zielonym światłem).

Kontroler ruchu nie wibruje.

- Sprawdź, czy [Funkcja wibracji kontrolera] w obszarze [Ustawienia] ➔ [Ustawienia akcesoriów] jest włączona.
- Zainstalowane oprogramowanie może nie obsługiwać funkcji wibracji. Informacje na temat oprogramowania zawiera instrukcja obsługi.

Dane techniczne

Pobór mocy	5 V, 800 mA (prąd stały)
Typ akumulatora	Wbudowany akumulator litowo-jonowy
Napięcie akumulatora	3,6 V (prąd stały)
Pojemność akumulatora	1320 mAh
Temperatura podczas pracy	5–35°C
Wymiary zewnętrzne (bez najbardziej wystającej części)	Ok. 200 mm x 46 mm (wysokość x średnica)
Waga	Ok. 145 g
Elementy zestawu	Pasek (1), Instrukcja obsługi (niniejszy dokument) (1)

Wygląd i dane techniczne urządzenia mogą ulec zmianie bez powiadomienia.

GWARANCJA

Niniejszy produkt jest objęty 12-miesięczną gwarancją producenta od daty zakupu, przedstawioną w podręczniku systemu PS3™. Szczegółowe informacje zawiera podręcznik systemu PS3™.

Producentem niniejszego produktu jest firma Sony Computer Entertainment Inc., 1-7-1 Konan, Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japonia.
Autoryzowanym przedstawicielem w sprawach kompatybilności elektromagnetycznej oraz bezpieczeństwa produktu w Europie jest firma Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Niemcy.
Dystrybucją w Europie zajmuje się firma Sony Computer Entertainment Europe Ltd, 10 Great Marlborough Street, Londyn, W1F 7LP, Wielka Brytania.

Niniejszy produkt może podlegać krajowym przepisom dotyczącym kontroli eksportowej. Użytkownik jest zobowiązany do przestrzegania w pełni wyżej wymienionych przepisów oraz wszelkich innych obowiązujących przepisów dotyczących produktu.

“PS”, “PlayStation”, “PS3”, “XMB” and “DUALSHOCK” are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

“XMB” and “cross media bar” are trademarks of Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc.

“SONY” and “PS” are registered trademarks of Sony Corporation.

Bluetooth®

The Bluetooth® word mark and logos are owned by the Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Sony Computer Entertainment Inc. is under license. Other trademarks and trade names are those of their respective owners.



eu.playstation.com/ps3

