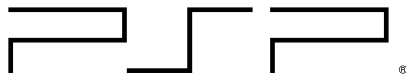


SONY®



PlayStation®Portable

NO

Sikkerhet og brukerstøtte

PSP-3004

UMD
UNIVERSAL MEDIA DECK


MEMORY STICK™

MEMORY STICK PRO DUO™
MEMORY STICK DUO™


XMB™

7015563

ADVARSLER

For å unngå elektrisk støt må du aldri åpne kabinettet. Service må bare utføres av kvalifisert personell.

FORSIKTIG – Bruk av kontroller eller justering eller utføring av andre prosedyrer enn dem som er angitt i denne dokumentasjonen, kan medføre at du utsettes for farlig stråling.

CLASS 1 LASER PRODUCT
LASER KLASSE 1 PRODUKT

Dette utstyret er klassifisert som et LASER KLASSE 1-produkt under IEC60825-1+A2:2001

- Dette produktet er beregnet for personer fra 6 år og oppover.
- Unngå å bruke PSP®-systemet for lenge om gangen. Ta en 15 minutters pause for hver time du spiller, for å unngå å overbelaste øynene.
- Hvis du opplever noen av følgende helseproblemer, må du slutte å bruke systemet øyeblikkelig. Hvis symptomene vedvarer, må du kontakte lege.
 - Svimmelhet, kvalme, tretthet eller reisesykelignende symptomer
 - Ubehag eller smerter i noen deler av kroppen, for eksempel øyne, ører, hender eller armer

Informasjon om forskrifter

- Navneplaten er plassert på enhetens batterihus.
- Dette utstyret er kontrollert og funnet i samsvar med begrensningene i R&TTE-direktivet ved bruk av tilkoblingskabel på under 3 meter.
- Dette utstyret samsvarer med EN55022 Klasse B og EN55024 for bruk i følgende områder: boliger, bedrifter og lett industri.



Dette produktets produsent er Sony Computer Entertainment Inc., 2-6-21 Minami-Aoyama, Minato-ku Tokyo, 107-0062 Japan. Den autoriserte representanten for EMC og produktsikkerhet er Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Germany. Distribueres i Europa av Sony Computer Entertainment Europe Ltd, 10 Great Marlborough Street, London, W1F 7LP.

Lysfølsomhet

Spill alltid i omgivelser med god belysning. Ta jevnlige pauser, 15 minutter hver time. Unngå å spille når du er trøtt eller har fått lite søvn. Enkelte personer som er følsomme overfor blinkende eller flimrende lys eller geometriske figurer og mønstre, kan ha en skjult epilepsi og kan få epileptiske anfall når de ser på TV eller spiller videospill. Rådfør deg med legen før du spiller videospill hvis du har epilepsi, og kontakt lege øyeblikkelig hvis du opplever noen av følgende symptomer mens du spiller: svimmelhet, synsforstyrrelser, muskelrykninger, andre ufrivillige bevegelser, tap av bevissthet, forvirring og/eller krampetrekninger.

Skader ved gjentakende bevegelser

Unngå å bruke PSP®-systemet for lenge om gangen. Ta en 15 minutters pause hver time. Stopp å bruke PSP®-systemet øyeblikkelig hvis du opplever ubehag eller smerter i hender, håndledd eller armer. Hvis tilstanden vedvarer, må du kontakte lege.

Hodetelefoner

Juster volumet i hodetelefonene slik at lyder fra omgivelsene kan høres. Hvis du opplever sus eller ubehag i ørene, må du slutte å bruke hodetelefoner.

Radiobølger

Radiobølger kan påvirke elektronisk utstyr eller medisinsk utstyr (for eksempel pacemakere), og kan føre til feilfunksjon og mulig personskaide.

- Hvis du bruker pacemaker eller annet medisinsk utstyr, bør du rådføre deg med legen din eller produsenten av utstyret, før du bruker den trådløse nettverksfunksjonen.
- Hold PSP®-systemet minst 20 cm unna pacemakere eller annet medisinsk utstyr når du bruker den trådløse nettverksfunksjonen.
- Ikke ha PSP®-systemet i en brystlomme hvis du bruker pacemaker.
- Slå av PSP®-systemet øyeblikkelig hvis du har grunn til å tro at det oppstår forstyrrelser i pacemakeren.
- Ikke bruk den trådløse nettverksfunksjonen på følgende steder:
 - Områder der bruk er forbudt, for eksempel på fly eller sykehus. Følg bestemmelser på medisinske institusjoner når du bruker PSP®-systemet på slike steder. Vær oppmerksom på at du kan bryte bestemmelser om sikkerhet i luften, som kan bli straffet med bøter, hvis du bruker den trådløse nettverksfunksjonen på fly eller bruker PSP®-systemet under avgang eller landing.
 - Områder med store folkemengder.
 - I nærheten av brannalarmer, automatiske dører og andre typer automatisk utstyr.
- Vær forsiktig ved bruk av den trådløse nettverksfunksjonen i kjøretøy, siden radiobølger kan påvirke elektronisk utstyr i enkelte kjøretøy.

Om DNAS

Sony Computer Entertainment Inc. bruker DNAS (Dynamic Network Authentication System), et eget autentiseringssystem, som hjelp til å beskytte opphavsrett og sikkerhet ved tilkobling av PSP®-systemet til et nettverk. DNAS kan hente informasjon om en brukers maskinvare og programvare til godkjenning, kopibeskyttelse, kontoblokkering, system-, regel- eller spilladministrasjon og andre formål.

Informasjonen som samles, identifiserer ikke brukeren personlig. Uautorisert overføring, fremvisning, eksport, import eller sending av programmer og enheter som innebærer en omgåelse av denne godkjenningen, kan være forbudt ved lov.

Systemprogramvare

Systemprogramvaren som følger med i dette produktet, er underlagt en begrenset lisens fra Sony Computer Entertainment Inc. Gå inn på <http://www.scei.co.jp/psp-eula> hvis du vil vite mer.

NO



Når du ser et av symbolene på de elektriske produktene våre, på batteriene eller på emballasjen, indikerer det at det elektriske produktet eller batteriet ikke skal kastes som vanlig søppel i Europa. Produktet eller batteriet skal kasseres i tråd med lokale lover eller krav for avfallshåndtering i forbindelse med elektriske produkter og batterier. Når du gjør dette, hjelper du til med å verne naturressurser og forbedre standardene innen miljøbeskyttelse ved behandling og kassering av elektrisk avfall. Dette symbolet kan brukes på batterier kombinert med andre kjemiske symboler.

De kjemiske symbolene for kvikksølv (Hg) eller bly (Pb) vises dersom batteriet inneholder mer enn 0,0005 % kvikksølv eller mer enn 0,004 % bly.

Innhold

ADVARSLER	2
Om PSP®-systemdokumentasjonen.....	5

■ Før bruk

Forholdsregler	6
Om batteriet	10
Kompatible medier	12

■ Feilsøking

Før du ber om service	14
GARANTI	19

■ Tilleggsinformasjon

Spesifikasjoner	21
-----------------------	----

Informasjon angående systemfunksjon som er utgitt i dette dokumentet kan være forskjellig fra informasjonen om PSP®-systemet ditt, avhengig av systemprogramvareversjonen som er i bruk.

Om PSP®-systemdokumentasjonen

Dokumentasjonen til PSP® (PlayStation®Portable)-systemet omfatter følgende:

Sikkerhet og brukerstøtte (dette dokumentet)

Dette dokumentet inneholder sikkerhetsinformasjon om bruken av PSP®-systemet, feilsøking, spesifikasjoner og annen informasjon.

Hurtigreferanse

Dette dokumentet inneholder informasjon om enkel betjening av PSP®-systemet.

Brukerhåndbok

(hent fra: eu.playstation.com/manuals)

Dette elektroniske dokumentet kan lastes ned via Internett og inneholder detaljert informasjon om bruken av PSP®-systemprogramvaren.

NO

Før bruk

Forholdsregler

Les de medfølgende instruksjonene nøye før bruk. Ta vare på dem til senere bruk.

Utstyrskompatibilitet

Det kan hende at noe utstyr som er laget for bruk sammen med PSP-1000-serien og/eller PSP-2000-serien, ikke er kompatibelt med PSP-3000-serien. Se eu.playstation.com/psp hvis du vil ha mer detaljerte opplysninger.

Sikkerhet

Dette produktet er laget med vekt på god sikkerhet. Ved uriktig bruk kan imidlertid alt elektrisk utstyr forårsake brann, elektrisk støt eller personskade. Følg disse retningslinjene for å sikre skadefri bruk:

- Følg alle advarsler, forholdsregler og instruksjoner.
- Undersøk jevnlig AC-adapteren for skade og eventuell støvansamling rundt støpselet eller stikkkontakten.
- Slutt å bruke enheten, trekk ut AC-adapteren av stikkkontakten og koble fra alle andre kabler øyeblikkelig hvis enheten fungerer på en unormal måte, avgir uvanlig lyd eller lukt eller blir for varm.

Bruk og behandling

- Sørg for god belysning, og hold skjermen på sikker avstand fra ansiktet.
- Unngå å bruke PSP®-systemet for lenge om gangen. Ta en 15 minutters pause for hver time du spiller, for å unngå å overbelaste øynene.

- Vær forsiktig når du justerer volumet. Hvis du stiller volumet for høyt, kan det skade hørselen din eller høytalerne.
- Hold systemet og tilbehøret utilgjengelig for små barn, da små barn kan svelge deler som for eksempel Memory Stick Duo™.
- Ikke bruk systemet mens du kjører eller sykler. Hvis du ser på skjermen eller betjener systemet mens du kjører bil eller sykler, kan det føre til en trafikkulykke.
- Ikke bruk systemet eller tilbehøret i nærheten av vann.
- Bruk bare tilkoblinger/tilbehør som er spesifisert av produsenten.
- Ikke utsett systemet eller tilbehøret for høye temperaturer, høy fuktighet eller direkte sollys.
- Ikke la systemet eller tilbehøret bli liggende i en bil med vinduene lukket (særlig om sommeren).
- Ikke utsett systemet eller tilbehøret for støv, røyk eller damp.
- Ikke la væske eller små partikler komme inn i systemet eller tilbehøret.
- Ikke plasser systemet eller tilbehøret på overflater som er skrå, ustabile eller utsatt for vibrasjoner.
- Ikke kast, slipp eller tråkk på systemet eller tilbehør, og ikke utsett utstyret for kraftige støt. Hvis du setter deg ned med PSP®-systemet i lommen eller hvis du legger systemet i bunnen av en sekk sammen med tunge gjenstander, kan systemet bli skadet.
- Ikke vri PSP®-systemet med makt eller utsett systemet for kraftige støt mens du spiller, da det kan skade systemet eller føre til at diskdekslet åpnes og disken støtes ut. Behandle den analoge spaken forsiktig.
- Ikke sett tunge gjenstander på systemet eller tilbehøret.
- Ikke trykk eller sett fremmedlegemer inn i kontaktene på systemet eller tilbehøret.
- Ikke berør systemet eller AC-adapteren i lengre tid mens den er i bruk. Avhengig av bruksforholdene kan systemet eller strømadapteren komme opp i temperaturer på 40 °C eller mer. Kontakt over lengre tid ved slike forhold, kan føre til mindre brannskader*.
- * Mindre brannskader er brannskader som oppstår når huden er i kontakt med gjenstander som har relativt lav temperatur (40 °C eller mer) over lengre tid.

- Ikke la et stillbilde stå på TV-skjermen i en lang periode når du kobler systemet til en plasma- eller projeksjons*-TV, da dette kan sette et svakt bilde permanent på skjermen.

* Unntatt LCD-skjermtyper

Bruk av AC-adapteren

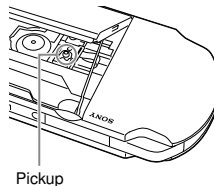
- Ikke berør pluggen på AC-adapteren med våte hender.
- Ikke berør AC-adapteren eller systemet hvis det er koblet til en stikkontakt når det er tordenvær.
- Ikke bruk en annen strømkilde enn medfølgende (eller en godkjent erstatning) batteri eller AC-adapter.
- Ikke la det samle seg støv eller fremmedlegemer rundt kontaktene på systemet eller tilbehøret. Hvis det er støv eller fremmedlegemer på kontaktene eller AC-adapteren til systemet, må du tørke det av med en tørr klut før du kobler til. Støv eller andre partikler på kontaktene kan føre til brann eller elektrisk støt.
- Ta ut AC-adapteren fra stikkontakten, ta ut alle andre kabler og fjern batteriet fra systemet før rengjøring eller når du ikke skal bruke systemet i en lengre periode.
- Unngå at AC-adapteren blir tråkket på og trykket sammen, spesielt rundt pluggene og der de trekkes ut av systemet.
- Når du kobler fra AC-adapteren, må du holde i støpselet og trekke det rett ut av stikkontakten. Dra aldri i selve kablet, og dra ikke i skjev vinkel.
- Ikke bruk systemet til å spille spill, video eller musikk når systemet er dekket av noen type tekstil. Hvis du vil sette systemet på pause eller sette det bort en liten stund mens du spiller spill, video eller musikk, kan du sette systemet i Sleep-modus før du plasserer det i vesken eller etuiet.
- Ikke koble AC-adapteren til en spenningstransformator eller omformer. Hvis AC-adapteren kobles til en spenningstransformator for reise til utlandet, eller en omformer til bruk i bil, kan det oppstå varme i AC-adapteren, og det kan medføre brannskader eller feil.
- Stikkontakten bør være i nærheten av utstyret og må være lett tilgjengelig.

LCD-skjerm

- LCD-skjermen er laget av glass og kan knuses hvis den blir utsatt for harde trykk eller støt.
- Svarte (mørke) prikker og lysende prikker kan forekomme på visse deler av LCD-skjermen. Det er normalt at det forekommer slike prikker på LCD-skjermer, og er ikke et tegn på en systemfeil. LCD-skjermer er laget ved hjelp av teknologi med høy presisjon. Men det kan likevel forekomme et lite antall mørke piksler eller piksler som lyser kontinuerlig på hver skjerm. Det kan også henge igjen et forstyrret bilde på skjermen i noen sekunder etter at systemet er slått av.
- Systemets LCD-skjerm kan bli skadet hvis den utsettes for direkte sollys.
- Når systemet brukes i kalde omgivelser, kan du merke skygger på grafikken, eller skjermen kan være mørkere enn vanlig. Dette er ikke en feil, og skjermen vil bli som vanlig igjen når temperaturen stiger.
- Ikke la stillbilder vises på skjermen over lang tid. Det kan føre til at et svakt bilde fester seg permanent på skjermen..

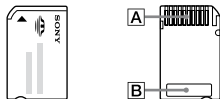
Om "pickupen"

Ikke rør "pickupen" som du finner innenfor diskdekslet på systemet. Hvis du rører den, kan du skade systemet.



Memory Stick Duo™

Følg disse retningslinjene for å oppnå best mulig resultat:



- Ikke berør området rundt kontakten (A) med hendene eller metallgjenstander.
- Ikke trykk hardt når du skriver på notatområdet (B).
- Ikke bruk eller oppbevar en Memory Stick Duo™ i følgende:
 - Steder som er utsatt for høye temperaturer, for eksempel et varmt kjøretøy
 - Steder som er utsatt for direkte sollys
 - Steder som er svært fuktige eller utsatt for korrosjon
- Når du bruker et Memory Stick Duo™-medium uten en slettebeskyttelse, må du være forsiktig så du ikke skriver over eller sletter data uforvarende. Hvis Memory Stick Duo™-mediet har slettebeskyttelse, kan du hindre at data lagres, redigeres eller slettes, ved å sette beskyttelsen i låst stilling.

Innspilte data

Ikke bruk Memory Stick Duo™ på følgende måter, da det kan føre til at data går tapt eller blir ødelagt:

- Ikke fjern Memory Stick Duo™ eller slå av systemet mens data lastes inn eller lagres eller mens den formateres.
- Ikke bruk den på steder som er utsatt for statisk elektrisitet eller elektriske forstyrrelser.

Hvis programvare eller data skulle gå tapt eller blir skadet, er det vanligvis ikke mulig å gjenopprette programvaren eller dataene. Sony Computer Entertainment Inc. og dets datterselskaper og tilknyttede selskaper påtar seg intet ansvar for skade, kostnader eller utgifter som følge av tap eller ødeleggelse av programvare eller data.

Vesker og etuier

- Når du plasserer PSP®-systemet i en veske eller et etui, må du slå det av eller sette systemet i sleep-modus. Ikke bruk systemet mens det befinner seg i vesken. Bruk av systemet mens det befinner seg i et etui, eller å la det stå på, kan forårsake overoppheting eller skade systemet.
- Sett både PSP®-systemet og fjernkontrollen i Hold-modus for å hindre uforvarende betjening.

Systemet eller tilbehøret må aldri demonteres

Bruk PSP®-systemet og tilbehøret i samsvar med instruksjonene i denne håndboken. Det gis ingen tillatelse til analyse eller endring av systemet, eller analyse og bruk av kretskonfigurasjonene i systemet. Demontering vil gjøre systemgarantien ugyldig, og kan være skadelig. Spesielt LCD-skjermen inneholder farlige deler med høy spenning, og laserstrålen for lesing av UMD kan føre til synsskader hvis den eksponeres direkte for øynene.

Bruke tilgangspunkt

Når du bruker PSP®-systemets Scan-funksjon til å velge et tilgangspunkt for trådløst LAN, kan det hende du får frem

tilgangspunkter som ikke er beregnet for fri bruk. Ikke koble deg til andre tilgangspunkter enn dem du er autorisert til å bruke, eller tilgangspunkter som er tilgjengelige som offentlige hotspots.

Bruk utenlands

Observer alle gjeldende bestemmelser om bruk av trådløst utstyr når du er ute og reiser.

Kondens

Hvis PSP®-systemet eller UMD tas fra et kaldt sted og direkte inn i et varmt sted, kan det oppstå kondensering av fukt på linsen inne i systemet eller på UMD-disken. Hvis dette skulle skje, kan det hende at systemet ikke fungerer skikkelig. I så fall bør du fjerne UMD og slå av og koble fra systemet. Ikke sett UMD tilbake før fukten er fordampet (det kan ta flere timer). Hvis systemet fremdeles ikke fungerer som det skal, bør du ringe kundestøtte for PSP®. Telefonnummeret står i håndboken til alle programvaretitler i PSP®-format.

Håndtering av UMD



- Ikke berør åpningen på diskens bakside (Den innspilte overflaten av disken) med fingrene.
- Ikke la det komme støv, sand, fremmedlegemer eller annen type smuss på disken.
- Hvis UMD-disken blir skitten, tørker du forsiktig av yttersiden og den innspilte overflaten på UMD med en myk klut. Ikke bruk løsemidler eller andre kjemikalier.
- Ikke bruk en UMD-disk som er sprukket, skjev eller har blitt reparert. UMDen kan brette inne i PSP®-systemet, og det kan oppstå skade eller funksjonsfeil.

Behandling og stell av ytre overflater

Følg retningslinjene under for å unngå skade og misfarging av PSP®-systemet:

- Ikke bruk løsemidler eller andre kjemikalier til å rengjøre overflaten.
- Ikke la systemet være i kontakt med gummi- eller vinylprodukter over lengre tid.
- Ikke bruk løsemidler eller andre kjemikalier til å tørke av systemet.

Før du bruker den analoge spaken

- Ikke prøv å ta ut den analoge spaken fra forsiden av systemet siden dette kan føre til at du skader deg eller systemet.
- For å oppnå best mulig resultater går du til  (Settings) (Innstillinger) →  (System Settings) (Systeminnstillinger) og når skjermen "System Information" (Systeminformasjon) vises, dreier du den analoge spaken i en sirkelbevegelse. Dette vil justere bevegelsesområdet til den analoge spaken.

Rengjøring

Av sikkerhetsgrunner må du ta ut AC-adapteren fra stikkkontakten, trekke ut eventuelle andre kabler og fjerne batteriet fra systemet før du rengjør det.

Rengjøring av ytre overflate og LCD-skjerm

Tørk forsiktig med en myk klut.

Rengjøre kontaktene

Hvis kontaktene for hodetelefoner eller fjernkontroll blir skitne, kan det føre til støy eller avbrudd i lyden. Tørk av kontaktene med en tørr, myk klut for å holde de rene.

NO

Før bruk

Om batteriet

Bruk av batteriet



Advarsler

Ikke bruk batteriet hvis det er skadet eller lekk.

Kontakt med materialet kan føre til personskade eller forbrenning i øynene og på huden. Selv om fremmedlegemer ikke er synlige med en gang, kan kjemiske endringer i materialet føre til skader på et senere tidspunkt.

Hvis du kommer i kontakt med materiale fra et lekk batteri, må du gjøre følgende:

- Hvis materialet kommer i øynene, må du ikke gni øynene. Skyll øynene straks med rent vann, og kontakt lege.
- Hvis materialet kommer i kontakt med hud eller klær, må du straks skylle det berørte området med rent vann. Rådfør deg med legen hvis det oppstår betennelse eller sårhet.

Behandle batteriet forsiktig.

Batteriet kan eksplodere eller utgjøre fare for brann eller etsing hvis det ikke håndteres forsiktig.

- Ikke la batteriet komme i kontakt med åpen ild eller utsettes for ekstreme temperaturer, som i direkte sollys, i en bil som står i solen, eller i nærheten av en varmekilde.
- Batteriet må ikke kortsluttes.
- Batteriet må ikke demonteres eller tukles med.
- Unngå at batteriet skades. Ikke bær eller oppbevar batteriet sammen med metallgjenstander, for eksempel mynter eller nøkler. Hvis det skades, må du stoppe å bruke det.
- Ikke kast eller slipp batteriet, og ikke utsett det for kraftig støt.

- Ikke sett tunge gjenstander på batteriet eller utsett det for trykk.
- Batteriet må ikke komme i kontakt med væsker. Hvis det blir vått, må du ikke bruke det før det er helt tørt.
- Batteriet må oppbevares utilgjengelig for små barn.
- Hvis PSP®-systemet ikke skal brukes over en lengre periode, må batteriet tas ut og oppbevares på et kjølig og tørt sted utilgjengelig for barn.
- Bruk bare det medfølgende batteriet eller et reservebatteri som er merket for bruk med PSP®-systemet.

Lading

Du kan lade batteriet med AC-adapteren eller en USB-kabel (selges separat). Hvis du vil ha mer detaljert informasjon om hvordan du lader batteriet, kan du se den vedlagte Hurtigreferansehandboken.

Anslått ladetid for batteriet

Lading med AC-adapteren	Ca. 2 timer og 20 minutter
Lading med USB-ledning	Ca. 5 timer

Tallene som er angitt gjelder for lading av et batteri som er helt tomt.

Tips

- Ikke bruk PSP®-systemet med AC-adapteren når batteriet ikke er satt inn i systemet. Hvis AC-adapteren trekkes ut plutselig, kan det skade systemet.
- Lad ved en temperatur på 10°C til 30°C. Det er mulig at ladingen ikke er like effektiv i andre temperaturer.
- Lading kan ta lenger tid når systemet er på under ladingen eller når en USB-ledning brukes til ladingen.
- USB-lading bruker strømkilden til USB-porten til det tilkoblede utstyret. Lad batteriet ved å koble PSP®-systemet til utstyr med en USB-port med

høy strømtilførsel. Hvis en USB-port med lav strømtilførsel eller en USB-hub brukes, er det mulig at batteriet ikke kan lades.

- Når AC-adapteren og en USB-ledning er koblet til PSP®-systemet, Lades batteriet av AC-adapterens strømforsyning.
- Ikke bruk eller lad PSP®-systemet med batteridekselet av. Hvis batteriet plutselig fjernes, kan det mistes og skades, noe som kan forårsake systemfeil.

Anslått varighet for batteriet

Spill	Ca. 3 -6 timer *1
Videoavspilling	Ca. 3 -5 timer *2

*1 Basert på tester utført med det medfølgende batteriet, med systemet i énspillermodus, med hodetelefoner med fjernkontroll i bruk, men med trådløst LAN ikke i bruk.

*2 Basert på tester utført med variabler av systemhøyttalere i forhold til hodetelefoner, volum og lysstyrke på skjermen.

Tips

Batteriets varighet kan variere avhengig av typen innhold som blir spilt eller bruksforholdene, som skjermlysstyrke og miljøfaktorer. Etersom batteriet blir eldre vil det ha kortere varighet.

Batteriets levetid

- Batteriet har begrenset levetid. Batteriets varighet reduseres etter hvert som det brukes. Hvis varigheten til batteriet blir kort, eller hvis batteriet blir bulkete, må du skifte batteri øyeblikkelig.
- Levetiden til batteriet varierer avhengig av hvordan det oppbevares, bruksforholdene og miljøfaktorer, for eksempel temperatur.

Skifte batteri

- Av sikkerhetshensyn må du slå av systemet, ta ut strømledningen fra stikkkontakten og koble fra eventuelle andre ledninger før du erstatter batteriet.
- Hvis systemet står ubrukt etter at batteriet er utladet eller batteriet er fjernet, er det mulig at dato- og klokkeslettinnstillingene tilbakestilles. Hvis dette skjer vises dato- og klokkeslettinnstillingsskjermen neste gang du slår på PSP®-systemet.

Oppbevaring av batteriet








Når systemet ikke skal brukes i en lengre periode, bør du ta batteriet ut av systemet. Oppbevar batteriet på et kjølig, tørt sted utilgjengelig for barn.

NO

Før bruk

Kompatible medier

Medietypene som er oppført nedenfor, kan brukes på PSP®-systemet. I denne håndboken brukes betegnelsen "Memory Stick Duo™" om alle typer Memory Stick™-medier i tabellen under.

Type	Logo
UMD	
Memory Stick Duo™ (ikke MagicGate™-kompatibel)	
MagicGate™ Memory Stick Duo™ *1	
Memory Stick Duo™ (MagicGate™-kompatibel) *1 *2	
Memory Stick PRO Duo™ *1 *2	
Memory Stick PRO-HG Duo™ *1 *2	
Memory Stick Micro™ (M2™) *1 *2 *3	


*1 Kompatibel med MagicGate™

*2 Kompatibel med høyhastighets dataoverføring via et parallelt

grensesnitt. Faktisk dataoverføringshastighet vil variere for ulike Memory Stick Duo™-kompatible enheter.

*3 Hvis du vil bruke Memory Stick Micro™-media, må du først sette det inn i en M2 Duo-size adapter. Hvis Memory Stick Micro™ settes direkte inn i systemet, er det mulig at den ikke kan tas ut igjen.

Tips

- Memory Stick™ i standardstørrelse kan ikke brukes med systemet.
- Ytelsen for alle Memory Stick™-medier kan ikke garanteres.
- Hvis en Memory Stick Duo™ er formatert i en annen enhet enn i et PSP®-system, for eksempel en PC, er det mulig at systemet ikke gjenkjenner den. Hvis det skjer, går du til  (System Settings) (Systeminnstillinger) ➔ "Format Memory Stick™" (Formater Memory Stick) og formater Memory Stick Duo™ på nytt.

UMD

UMD-disker inneholder en regionkode som er unik for hver salgsregion. Dette systemet kan spille av UMD som er merket med regionkode "ALL" eller "2".



Parallell dataoverføring (høyhastighets dataoverføring)

Parallell dataoverføring er en teknologi for høyhastighets dataoverføring som gjør det mulig å bruke flere inn- og utgangskontakter for data på Memory Stick™ samtidig (parallelt grensesnitt). PSP®-systemet støtter 4-biters parallell dataoverføring. Men tiden som kreves for lesing/skriving varierer avhengig av media som brukes.

Filstørrelsesbegrensning

Spesifikasjonen av filsystemet som brukes på Memory Stick™-medier begrenser størrelsen på filer som kan spilles inn eller spilles av til mindre enn 4GB per fil.

MagicGate™

MAGICGATE™ er navnet på en teknologi for copyright-beskyttelse utviklet av Sony Corporation.

Løse problemer

Før du ber om service

Gå gjennom denne delen hvis du opplever problemer med å bruke PSP®-systemet. Hvis et problem vedvarer, bør du ringe kundestøtte for PSP®. Telefonnummeret står i håndboken til alle programvaretitler i PSP®-format.




Problemer med strøm, batteri og lading

Kan ikke slå på strømmen.

- ➔ Batteriet kan være utladet. Bytt batteri.
- ➔ Sjekk at batteriet er satt skikkelig i.

Batteriet lader seg ikke opp, eller ikke helt opp.

- ➔ Ved bruk av AC-adapteren må du sjekke at AC-adapteren er riktig tilkoblet systemet og stikkkontakten.
- ➔ Ved bruk av USB-ledning, sjekk at USB-ledningen er ordentlig koblet til systemet og USB-enheten, og at USB-enheten er slått på.
- ➔ Det er mulig at batteriet ikke lades effektivt eller at ladingen tar lenger tid avhengig av bruksforhold og miljøfaktorer under lading. Hvis du vil ha mer detaljert informasjon, kan du se “Bruk av batteriet”(••► side 10).
- ➔ Sjekk at systemkontaktene (som USB-kontakten) og AC-adapteren eller USB-ledningskontaktene er rene. Hvis de ikke er det, tørker du av kontakten med en tørr, myk klut.
- ➔ Ved bruk av AC-adapteren må du sjekke at korrekt AC-adapter for dette produktet er i bruk.
- ➔ Enkelte USB-enheter kan ikke brukes til å lade batteriet. Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se “Om batteriet” (••► side 10).
- ➔ Når du kobler til en USB-kabel under spilling, går ikke PSP®-systemet automatisk i USB-modus.

- ➔ Hvis “USB Auto Connect” (Automatisk USB-tilkobling) under  (System Settings - Systeminnstillinger) er angitt til “Off” (Av), må du angi USB-modus manuelt på systemet. Velg  •• (USB Connection - USB-tilkobling) under  (Settings - Innstillinger).

Batteriet lades ut for fort.



- ➔ Batteriet kan lades ut fortere avhengig av lagringsmetode, bruksforhold eller miljøfaktorer. Hvis du vil ha mer detaljert informasjon, kan du se “Bruk av batteriet” (••► side 10).

Batteriet er bulkete eller oppsvulmet.

- ➔ Hvis batteriet blir bulkete, må du skifte ut batteriet øyeblikkelig.

Skjermen

Skjermen blir plutselig svart.

- ➔ Hvis “Backlight Auto-Off” (Bakgrunnslys av automatisk) under  (Power Save Settings) (Innstillinger for strømsparing) er valgt, vil bakgrunnslyset på LCD-skjermen bli slått av automatisk hvis systemet er inaktivt i et angitt tidsrom.
- ➔ Hvis “Auto Sleep” (Automatisk sleep-modus) under  (Power Save Settings) (Innstillinger for strømsparing) er valgt, vil systemet automatisk settes i sleep-modus hvis det er inaktivt i et angitt tidsrom.


Skjermen er mørk og vanskelig å se.

- ➔ Bruk skjermknappen foran på systemet hvis du vil justere lysstyrken.

Svarte eller lysende piksler på skjermen forsvinner ikke.

- ➔ LCD-skjermer er laget ved hjelp av svært nøyaktig teknologi, men noen ganger kan det forekomme svarte (mørke) piksler eller piksler som lyser kontinuerlig på skjermen. Dette er ikke en systemfeil. Se “Forsiktighetsregler” (▶▶ side 6).

Fargen på skjermen ser ikke riktig ut.

- ➔ Hvis “Theme” (Tema) under  (Theme Settings) (Temainstillinger) er satt til “Original”, vil bakgrunnsfargen automatisk endres første dag i hver måned.


Video kan ikke sendes ut til TV.

- ➔ Sjekk at videoutgangsledningen er satt ordentlig inn i systemet og TVen.
- ➔ Det er mulig at enkelte TVer ikke kan vise video fra PSP®-systemet.
- ➔ PSP®-systemet sender ut i videoformatet NTSC. Hvis en skjerm som ikke støtter NTSC videoformat er i bruk, vises ikke bildet. Sjekk med produsenten av din TV hvis du vil ha mer detaljert informasjon.

Ved visning av video på en TV, vises det svarte felt på sidene (eller øverst og nederst) av bildet.

- ➔ Siden størrelsen på videobildet på TVen for spill og nettlezerskjermer er forhåndsinnstilt, kan det hende at vannrette og lodrette felt vises på kantene av bildet.

Når PSP®-systemet er koblet til en TV, blir skjermen plutselig svart.


- ➔ Hvis “Screensaver” (skjermsparer) under  (Connected Display Settings) (visningsinnstillinger tilkoblet) er valgt, aktiveres skjermsparerer automatisk hvis ingen operasjoner utføres over et bestemt tidsrom.

Lyd

Det er ingen lyd.

- ➔ Sjekk at volumet ikke er stilt på null. Prøv å skru opp volumet.
- ➔ Sjekk at ikke demping er på. Trykk på lydknappen på forsiden av systemet for å oppheve demping.
- ➔ Når hodetelefoner eller en videoutgangsledning er koblet til, kommer det ingen lyd fra PSP®-systemets høyttalere.

Kan ikke skru opp volumet.

- ➔ Hvis “AVLS” under  (Sound Settings) (Lyddinnstillinger) er satt til “On” (på), er maksimalt volumnivå begrenset.
- ➔ De ørevennlige hodetelefonene er laget spesielt for å begrense lydnivået til maksimum 90 dB.
- ➔ Når en videoutgangsledning er koblet til kan ikke volumet endres med PSP®-systemets volum opp-knapp / volume ned-knapp. Juster volumet på enheten som er koblet til.

Det kommer ingen lyd fra hodetelefonene, eller bare støy høres.

- ➔ Sjekk at hodetelefonene er plugget ordentlig inn.

Den innebygde mikrofonen til PSP®-systemet registrerer ikke lyd.

- ➔ Når hodetelefoner (selges separat) kobles til, registrerer PSP®-system lyd via hodesettets mikrofon. Den innebygde mikrofonen kan ikke brukes.

UMD

Systemet gjenkjenner ikke UMD.

- ➔ Skyv POWER/HOLD-bryteren opp og hold den der i minst tre sekunder til POWER-indikatoren slås av. Strømmen er da helt av. Etter dette slår du systemet på igjen.

Når en UMD har startet, vises en anbefaling om å oppdatere.


- ➔ Oppdater systemprogramvaren. Hvis du vil ha mer informasjon om oppdateringer, slår du opp i Hurtigreferanseheftet som følger med systemet.

Memory Stick Duo™

Kan ikke sette inn Memory Stick Duo™.

- ➔ Hold Memory Stick Duo™ i riktig retning når du setter den inn.
- ➔ Sjekk at media av en type som kan brukes med PSP®-systemet er satt inn. Hvis du vil ha mer detaljert informasjon, kan du se "Kompatible medier" (⇨ side 12).

Systemet gjenkjenner ikke Memory Stick Duo™.

- ➔ Hvis Memory Stick Duo™-mediet er formatert på en PC, kan det hende det ikke gjenkjennes av PSP®-systemet. I så fall kan du kopiere data du vil beholde til PCen, og deretter velge  (System Settings) (Systeminnstillinger) ➔ "Format Memory Stick™" (Formater Memory Stick™) og formatere den.

- ➔ Sjekk at Memory Stick Duo™ er skikkelig satt inn. Prøv å ta ut Memory Stick Duo™ og sette den inn igjen.

Systemet kan ikke lagre eller laste inn data.

- ➔ Det kan være en feil ved Memory Stick Duo™. Prøv å bruke en annen Memory Stick Duo™ hvis du har.

Video

Kan ikke spille av videoer.

- ➔ Det er mulig at enkelte datatyper ikke kan avspilles.

Systemet gjenkjenner ikke en videofil.

- ➔ Visse typer videodata som ikke er compatible med systemet, blir ikke gjenkjent.
- ➔ Hvis fil- eller mappenavnet på Memory Stick Duo™ er endret, eller hvis filen eller mappen er flyttet til et annet sted ved hjelp av en PC, kan det hende at systemet ikke gjenkjenner den.


Musikk

Kan ikke spille av musikk.

- ➔ Det er mulig at avspillingsmetodene for enkelte musikkdata som distribueres via internett er begrensede. I disse tilfellene er det mulig at dataene ikke kan avspilles på PSP®-systemet.

Systemet gjenkjenner ikke en musikkfil.

- ➔ Sjekk at musikkdataene er lagret i riktig mappe på Memory Stick Duo™. Du kan lese mer om dette i brukerhåndboken (⇨ side 5).

- ➔ Visse typer musikkdata som ikke er kompatible med systemet, blir ikke gjenkjent.
- ➔ Hvis du vil avspille data i WMA-format, må du først aktivere "Enable WMA Playback" (aktiver WMA-avspilling) under  (System Settings) (systeminnstillinger).

Foto

Kan ikke vise bilder.


- ➔ Enkelte bilder kan ikke vises, avhengig av størrelsen på bildedataene.
- ➔ Hvis bilder har vært redigert på en PC, kan det hende de ikke kan vises.



Systemet gjenkjenner ikke en bildefil.

- ➔ Sjekk at dataene er lagret i riktig mappe på Memory Stick Duo™. Du kan lese mer om dette i brukerhåndboken (•▶ side 5).
- ➔ Hvis fil- eller mappenavnet på Memory Stick Duo™ er endret, eller hvis filen eller mappen er flyttet til et annet sted ved hjelp av en PC, kan det hende at systemet ikke gjenkjenner den.
- ➔ Bilder som ikke er kompatible med PSP®-systemet, blir ikke gjenkjent.

Nettverk

Kan ikke opprette forbindelse til nettverket.

- ➔ Sjekk at WLAN-bryteren på toppen av systemet er på.
- ➔ Hvis "WLAN Power Save" (WLAN-strømsparing) under  (Power Save Settings) (Innstillinger for strømsparing) er skrudd på ("On"), kan du kanskje ikke overføre data på riktig måte.

- ➔ Det kan være for stor avstand mellom systemet og tilgangspunktet, eller mellom systemet og den andre spilleren i Ad Hoc-modus.
- ➔ Sjekk at nettverksinnstillingene er riktige. Slå opp i instruksjonene som fulgte med nettverksutstyret og fra Internett-leverandøren for å velge riktige nettverksinnstillinger.
- ➔ Du må kanskje angi systemets MAC-adresse, avhengig av innstillingen av tilgangspunktet. Du kontrollerer systemets MAC-adresse under  (System Settings) (Systeminnstillinger) ➔ "System Information" (Systeminformasjon).
- ➔ Når du kommuniserer med et annet system i Ad Hoc-modus, må begge systemene stilles inn på samme kanal. Du kan sjekke hvilken kanal som er valgt, under  (Network Settings) (Nettverksinnstillinger) ➔ "Ad Hoc Mode" (Ad Hoc-modus).
- ➔ Hvis utstyr som forårsaker radiostøy, for eksempel en mikrobølgeovn, befinner seg i nærheten, er det mulig at systemkommunikasjon ikke fungerer slik den skal.

Websiden vises ikke skikkelig.

- ➔ Enkelte nettsider kan kanskje ikke vises ordentlig.

Andre problemer

Systemet eller AC-adapteren er varm.

- ➔ Ved bruk kan systemet eller AC-adapteren bli varme. Dette er ikke en feil.
- ➔ Når kommunikasjonsfunksjonen er i bruk, er det mulig at systemet blir varmere enn ved normal bruk. Dette er ikke en feil.

Systemet er slått på, men fungerer ikke.

- ➔ Sjekk at systemet ikke er i Hold-modus. Hvis det er det, skyver du POWER/HOLD-bryteren for å oppheve Hold-modus.




Systemet fungerer ikke skikkelig.

- ➔ Statisk elektrisitet og lignende fenomener kan ha innvirkning på systemets funksjon. Etter at du har koblet AC-adapteren fra stikkontakten og fjernet eventuelle andre kabler, fjerner du batteriet og AC-adapteren, venter i ca. 30 sekunder og starter systemet på nytt.
- ➔ Skyv POWER/HOLD-bryteren opp og hold den der i minst tre sekunder til POWER-indikatoren slås av. Strømmen er da helt av. Etter dette slår du systemet på igjen.

Datoen og klokkeslettet er nullstilt.

- ➔ Hvis batteriet ikke lades opp og blir utladet, eller hvis batteriet skiftes ut, kan det hende at dato og klokkeslett er blitt nullstilt. Følg veiledningen på skjermen for å stille datoen og klokkeslettet.


PSP®-systemet blir ikke gjenkjent av PCen når det kobles til via en USB-kabel.

- ➔ Sjekk at PSP®-systemet er i USB-modus. Hvis ikke velger du  (USB Connection - USB-tilkobling) under  (Settings - Innstillinger).
- ➔ Sjekk at Memory Stick Duo™-mediet er satt inn i PSP®-systemet.
- ➔ Sjekk at et operativsystem som støtter USB-masselagringsklasse er installert på datamaskinen du bruker.
- ➔ Ved bruk av USB-hub eller annet utstyr, avhengig av operasjonsmiljøet for datamaskinen, er det mulig at Memory Stick Duo™ som er satt inn i systemet ikke gjenkjennes av PCen. Prøv å koble systemet direkte til PCen via en USB-ledning.
- ➔ Hvis "USB Charge" (USB-lading) under  (System Settings) (systeminnstillinger) er stilt til "On" (på), er det mulig at utstyret ikke gjenkjennes.

Det tilkoblede USB-utstyret gjenkjennes ikke av PSP®-systemet.

- ➔ Sjekk at USB-kontakten på toppen av systemet er ren. Prøv å tørke av den med en tørr, myk klut.


Du har glemt passordet.

- ➔ Hvis du gjenoppretter standardinnstillingene under  (System Settings) (Systeminnstillinger) ➔ "Restore Default Settings" (Gjenopprett systeminnstillinger), blir systempassordet satt til "0000" igjen. Du kan lese mer om dette i brukerhåndboken (➔ side 5).
Legg merke til at hvis du gjenoppretter systeminnstillingene, mister du også andre innstillinger enn systempassordet som du har definert. Når du først har fjernet disse egendefinerte innstillingene, kan du ikke få dem tilbake.

Den analoge spaken fungerer ikke slik den skal.

- ➔ På et tidspunkt der symptomene skjer flytter du den analoge spaken i sirkler. Dette hjelper deg med å bestemme optimal operasjonsradius.

PSP®-systemet kan ikke kommunisere med et annet PSP®-system i ad hoc-modus og kommunikasjonen frakobles.

- ➔ Hvis "UMD Cache" (UMD-mellomlager) under  (System Settings) (systeminnstillinger) er stilt til "On" (på), er det mulig at du ikke kan kommunisere ordentlig.

GARANTI

Takk for at du kjøpte dette Produktet. Betegnelsen "Produkt" betyr PSP®-systemet. Denne garantien omfatter ingen programvare, uansett om den følger med dette Produktet eller ikke. Systemprogramvaren som er forhåndsinstallert på PSP®-systemet, lisensieres til deg, den selges ikke, og er kun til bruk som en del av PSP®-systemet.

Vilkårene i en slik systemprogramvarelisens finnes på <http://www.scei.co.jp/psp-eula>.

Sony Computer Entertainment Europe Ltd ("SCEE") garanterer at dette Produktet er fritt for feil i materiale og utførelse som fører til feil på Produktet ved normal bruk i samsvar med vilkårene som er fastsatt nedenfor, og vil i en periode på 1 (ett) år fra opprinnelig kjøpsdato reparere eller (etter SCEE's valg) erstatte enhver komponentdel i dette Produktet, vederlagsfritt, der det oppstår feil på grunn av material- eller utførelsesfeil. Erstatning foretas ved hjelp av en ny eller reparert komponent eller enhet, etter SCEE's valg, som garanteres for resten av den opprinnelige Garantiperioden.

Denne Garantien kommer i tillegg til dine lovbestemte rettigheter som forbruker (under gjeldende lovgivning) og påvirker ikke disse på noen måte.

Denne Garantien gis til deg fra Sony Computer Entertainment Europe Ltd, 10 Great Marlborough Street, London, W1F 7LP, Storbritannia.

VIKTIG

1. Hvis du må kreve erstatning under denne Garantien, kontakter du den lokale kundeservicetelefonen (nummer står i håndboken til den aktuelle PSP®-programvaren) for å få returrinstruksjoner og annen veiledning.
2. Der SCEE har utgitt dette produktet på markedet i EEA eller Sveits er denne Garantien gyldig i alle medlemsland av EU pluss Sveits, Norge, Island og Liechtenstein, **dersom**:
 - i. den originale kvitteringen eller fakturaen eller annet kjøpbevis (som viser kjøpsdato og forhandlerens navn) presenteres sammen med det defekte Produktet innenfor Garantiperioden (og er ikke blitt endret eller skjemmet siden den opprinnelige kjøpsdatoen); og
 - ii. Garantiseglet og serienummeret på Produktet ikke er skadet, endret, skjemmet eller fjernet.
3. For å unngå skade på eller tap/sletting av fjernbare datalagringsmedier eller tilleggsutstyr, må du fjerne disse før du sender inn Produktet til garantiservice.
4. Reparasjon eller erstatning vil omfatte installasjon av den nyeste systemprogramvaren for Produktet.
5. Du kan ikke kreve erstatning under denne Garantien når Produktet er skadet som følge av:
 - i. kommersiell bruk, uhell, vanlig slitasje, mislighold, feilbruk eller misbruk (herunder, men ikke begrenset til, ikke å bruke denne Produktet til sitt normale formål og/eller i samsvar med instruksjonene om riktig bruk og vedlikehold, eller installasjon eller bruk på en måte som strider mot gjeldende lokale tekniske eller sikkerhetsmessige standarder),
 - ii. bruk i forbindelse med eventuelt uautorisert tilleggsutstyr (herunder, men ikke begrenset til, spillforbedrende utstyr, adaptere og strømforsyningsenheter),
 - iii. enhver tilpasning eller justering til, eller endring av, Produktet utført av hvilken som helst grunn, og uansett om det er riktig utført eller ikke,

- iv. vedlikehold eller reparasjoner som er utført av andre enn et SCEE-autorisert servicested, eller
 - v. bruk i forbindelse med uautorisert programvare, virusinfeksjon eller brann, oversvømmelse eller andre naturkatastrofer.
6. Du kan ikke kreve erstatning fra denne Garantien når det er materielle skader på systemprogramvarelisensen (se <http://www.scei.co.jp/psp-eula>).
7. I den grad ikke annet følger av ufravikelig lovgivning, er denne Garantien din eneste beføyelse i forbindelse med feil på dette Produktet, og alle andre garantier, vilkår og betingelser, uttrykkelige eller implisitte eller på annen måte, i forbindelse med dette Produktet, er utelukket, og verken SCEE eller noen andre Sony-enheter eller deres leverandører eller autoriserte serviceanlegg er erstatningsansvarlige for noen spesiell skade, uhell, indirekte skade eller følgetap.

Hvis dette Produktet trenger reparasjon som ikke dekkes av denne Garantien, ringer du nærmeste Kundeservice for å få hjelp. Hvis hjemlandet ditt ikke står oppført, kontakter du forhandleren.

Tilleggsinformasjon

Spesifikasjoner

Design og spesifikasjoner kan bli endret uten varsel.

PSP® (PlayStation®Portable)-system

LCD-skjerm	4,3 tommer / 10,9 cm (16:9) full-transparent type, TFT-skjerm Ca. 16,7 millioner farger
Lyd	Stereohøytalere
Intern diskstasjon	UMD-stasjon bare for lesing
Grensesnitt	DC-inngang (5 V) Videoutgang/headsetkontakt Høyhastighets USB DC-utgang Spør for Memory Stick Duo™ Trådløst LAN (IEEE 802.11b) Mikrofon
Strømkilde	AC-adapter: 5.0 V likestrøm Oppladbart batteri: Oppladbart Litium-Ion-batteri
Maks. strømforsbruk	Ca. 6 W (ved lading)

Utvendige mål	Ca. 169.4 × 18.6 × 71.4 mm (bredde × høyde × dybde) (største projeksjon utelatt)
Vekt	Ca. 189 g (med batteri)
Driftstemperatur	5 °C - 35 °C
Kompatible kodeker	UMD Video: H.264/MPEG-4 AVC Main Profile Level 3 Musikk: H.264/MPEG-4 AVC Main Profile Level 3, Linear PCM, ATRAC3plus™
	Memory Stick™ Les mer om dette i brukerhåndboken (►► side 5).

UMD-laser

Bølgelengde	655 - 665 nm
Effekt	Maks. 0,28 mW
Type	Halvleder, kontinuerlig

NO

Løse problemer

Trådløst LAN

Standard	IEEE 802.11b
Modulasjonsformat	DS-SS (IEEE 802.11b-kompatibel)

AC-adapter

Inngang	100-240 V vekselstrøm, 50/60 Hz
Utgang	5 V likestrøm, Maks. 2000 mA
Utvendige mål	Ca. 61 × 23 × 84 mm (bredde × høyde × dybde) (største projeksjon utelatt)
Vekt	Ca. 62 g

Batteri

Batteritype	Oppladbart Litium-Ion-batteri
Spenning	3,6 V likestrøm
Kapasitet	1200 mAh

Programvare

Software developed by the NetBSD Foundation, Inc. and its contributors is used for the communication functions of this product. For more information, see <http://www.scei.co.jp/psp-license/pspnet.txt>

This product adopts S3TC texture compression technology under licence from S3 Graphics, Co., Ltd.

This product includes RSA BSAFE® Cryptographic software from RSA Security Inc. RSA, BSAFE are either registered trademarks or trademarks of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries. RSA Security Inc. All rights reserved.

U.S. and foreign patents licenced from Dolby Laboratories.

MPEG Layer-3 audio coding technology and patents licenced from Fraunhofer IIS and Thomson.

This product contains **NetFront™** Internet browser software of ACCESS Co., Ltd.

Copyright © 1996-2008 ACCESS Co., Ltd.

NetFront™ is a trademark or registered trademark of ACCESS Co., Ltd. in Japan and other countries.

This product incorporates copyright protection technology that is protected by method claims of certain U.S. patents and other intellectual property rights owned by Macrovision Corporation and other rights owners. Use of this copyright protection technology must be authorized by Macrovision Corporation, and is intended for home and other limited viewing uses only unless otherwise authorized by Macrovision Corporation. Reverse engineering or disassembly is prohibited

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft Corporation. Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a licence from Microsoft or an authorised Microsoft subsidiary.

The PSP® system's RSS Channel feature uses RSS (Really Simple Syndication) 2.0 technology. For details on RSS 2.0, visit <http://blogs.law.harvard.edu/tech/rss>

Contains Macromedia® Flash® Player technology by Adobe Copyright © 1995-2008 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved. Flash, Macromedia, and Macromedia Flash are either trademarks or registered trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries.

Portions of the PSP® system software require the following notices (these statements do not affect the limited warranty offered on the PSP® system or UMD software):

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Copyright © 1988-1997 Sam Leffler
Copyright © 1991-1997 Silicon Graphics, Inc.

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that (i) the above copyright notices and this permission notice appear in all copies of the software and related documentation, and (ii) the names of Sam Leffler and Silicon Graphics may not be used in any advertising or publicity relating to the software without the specific, prior written permission of Sam Leffler and Silicon Graphics.




THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS, IMPLIED OR OTHERWISE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.


IN NO EVENT SHALL SAM LEFFLER OR SILICON GRAPHICS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER OR NOT ADVISED OF THE POSSIBILITY OF DAMAGE, AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.



NO

Tilleggsinformasjon

Varemerker

“”, “PlayStation”, “” og “” er registrerte varemerker, og “UMD” er et varemerke for Sony Computer Entertainment Inc.

“” og “XMB” er varemerker for Sony Corporation og Sony Computer Entertainment Inc.

“SONY” og “” er registrerte varemerker ved Sony Corporation. “Memory Stick Duo”, “Memory Stick PRO Duo”, “Memory Stick PRO-HG Duo”, “Memory Stick Micro”, “M2”, “Memory Stick”, “”, “MagicGate”, og “ATRAC” er også varemerker ved samme selskap.

ATOK is a registered trademark of JUSTSYSTEM CORP. in Japan and other countries.



ATOK

Windows and Windows Media are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

Mac OS is a trademark of Apple, Inc.

Alle andre varemerker tilhører sine respektive eiere.

Om nasjonal eksportkontroll

Dette produktet kan omfattes av lover om nasjonal eksportkontroll. Du må følge kravene i slike lover og i all annen gjeldende lovgivning i forhold til dette produktet fullstendig.

Merknad om U.S. Export Administration Regulations

Dette produktet inneholder programvare som er underlagt visse begrensninger i henhold til U.S. Export Administration Regulations (USAs eksportlovgivning), og kan ikke eksporteres eller reeksporteres til destinasjoner som er underlagt USAs handelsboikott. Dette produktet kan heller ikke eksporteres eller reeksporteres til personer og enheter som er forbudt i henhold til bestemmelsene i U.S. Export Administration Regulations.



eu.playstation.com/psp