

**Brukerhåndbok**

Gratulerer med innkjøpet av PlayStation®Eye-kameraet. Les denne håndboken grundig før du bruker kameraet, og ta vare på den slik at du kan referere til den senere. Dette kameraet er produsert for bruk med PlayStation®3 underholdningssystem.

Advarsel

Unngå mulig elektrisk støt eller brann ved å ikke utsette kameraet for regn, vann eller fuktighet.

Forholdsregler**Sikkerhet**

Dette produktet er designet med sikkerhet i sinne. Men alle elektriske apparater kan forårsake brann, elektrisk støt eller personskade ved feilaktig bruk. Sikre ulykkesfri bruk ved å følge disse retningsslinjene.

- Følg alle advarsler, forholdsregler og instruksjoner.
- Ikke bruk kameraet hvis det fungerer på en unormal måte.
- Hvis kameraet ikke fungerer ordentlig, ring det aktuelle kundeservicenummeret for PlayStation®, som du finner:
 - inne i alle PlayStation®, PlayStation®2- og PlayStation®3-format programvarehåndbøker og
 - på vårt nettsted PlayStation.com

Bruk og håndtering av PlayStation®Eye-kameraet

- Ikke utsett kameraet for høye temperaturer, høy luftfuktighet eller direkte sollys (bruk i et miljø der temperaturen er mellom 5°C og 35°C).
- Pass på at væske eller små partikler ikke kommer inn i kameraet.
- Ikke sett tunge objekter på kameraet.
- Ikke ta fra hverandre eller modifier kameraet.
- Ikke vri ledningen eller dra hardt i den.
- Ikke kast eller slipp kameraet, eller skade det fysisk på noen måte.
- Ikke ta på metalldele eller sett inn fremmedlegemer i PlayStation®Eye-kameraets USB-plugg.
- Ikke plasser eller bruk kameraet på en ustabil overflate.
- Pass på at du har nok plass til å spille.

Renngjø PlayStation®Eye-kameraet

- Støv kan samle seg på kameraet etter en tid.
- Av sikkerhetshensyn bør du koble kameraet fra PlayStation®3-systemet før du rengjør det.
 - Tørk av kameraets overflate med en myk, tørr klut.
 - Bruk luftfrykk til å fjerne eventuelt støv som has samlet seg på lensen.

Merknader

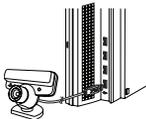
- Dette produktet har små deler som kan være en kveldningsfare for barn hvis de fjernes.
- Kameraet bør rengjøres av en voksen eller under nøye tilsyn av voksne.
- Ikke bruk en fuktig klut til å rengjøre kameraet. Hvis vann kommer seg på innsiden, kan det forårsake funksjonsfeil i kameraet.
- Ikke bruk benzen, forfytningssvæske eller andre kjemikalier, da disse kan skade kameraet.
- Ved bruk av en kommersielt tilgjengelig klut, bør du følge instruksjonene som kom med kluten.

Koble til PlayStation®Eye-kameraet

Sett kameraets USB-plugg inn i en av USB-kontaktene på forsiden av PlayStation®3-systemet. Den blå strømindikatorene på forsiden av kameraet lyser opp, dette angir at kameraet er klart til bruk.

Koble fra PlayStation®Eye-kameraet

Du kobler fra kameraet ved å forsiktig trekke kameraets USB-plugg ut av PlayStation®3-systemet. Ikke trekk i selve ledningen, da dette kan skade den. Hvis du fjerner kameraet mens du spiller, fjernes direkteavspillingen.

**Bruke PlayStation®Eye-kameraet**

Det anbefales at du står mellom 1.5 meter og 2.0 meter unna kameraet.



Forskje deg om at linseveinkelvelgeren er vridd til riktig innstilling. Vri linseveinkelvelgeren mot høyre slik at linseveinkelindikatoren er på linje med den blå linseveinkelindikatoren for "vidvinkelvisning". Eller du kan vri linseveinkelvelgeren mot venstre slik at linseveinkelindikatoren er på linje med den røde linseveinkelindikatoren for "standardvisning".

Hvis kameraet befinner seg på gulvet, kan du ganske enkelt vippe kameraet hvis du vil ha ekstra høyde, eller dreie kamerasokkelen rundt for å fytte det. Spillere som ikke er like høye kan vippe kameraet for enkelthets skyld. IKKE flytt hele kameraet, bare vipp det forsiktig.

Pass på at bakgrunnen bak deg er så stille som mulig. Da bevegelse i bakgrunnen kan hemme spill. Pass på at det er nok plass til å spille, pass opp for hyller, dører, vegger, kjøleløytr og ikke minst andre mennesker.

Hvis du vil ha mer informasjon om video-/chattefunksjonen på PlayStation®Eye-kameraet, kan du se PlayStation®3 brukerhåndbok for systemprogramvare på PlayStation.com

Feilskoting**PlayStation®Eye-kameraet fanger ikke opp bevegelsene dine.**

- Det er mulig at du har problemer med belysningen i rommet.
- Sjøkk at ingen lys flirmer og at du er jevnt belyst forfra.
- Unngå bruk av energibesparende pærer og lysrør om mulig, og slå på alt tilgjengelig lys.

Knappene på skjermen aktiveres uten at du gjør noe.

- Det er mulig at noe beveger seg bak deg.
- Pass på at bakgrunnen bak deg er så ubevegelig som mulig.
- Hvis et vindu befinner seg bak deg, bør du vurdere å dra for gardinene og bruker kunstig lys i stedet.

Bildet av deg på skjermen er for mørkt eller for lyst.

- Belysningen i rommet er ikke passende.
- Hvis bildet av deg på skjermen ser for mørkt ut, slår du på alt tilgjengelig lys og peker dem mot deg.
- Hvis bildet av deg på skjermen ser for lyst ut, trekker du for gardinene og bruker kunstig lys i stedet.

Du ser ikke deg selv på skjermen.

- Kameraet er ikke koblet til.
- Kameraet er ikke i korrekt posisjon.

Grensesnitt	Plugg	Strømforbruk	Dimensjoner (ca.)
USB 2.0	Plugg DC5V	Maks. 500mA	84 x 67 x 57mm

Vekt (ca.)	Ledningslengde (ca.)	Brukstemperatur	Videooptak
173g	2 meter	5°C til 35°C	640 x 480 piksel

Videoformat	Linsehode
Ukomprimert eller JPEG FOV)	2.1 F-stop, <1% distorsjon, stasjonær fokus (25cm til ∞ ved 75°)

Visningsfelt	Bildrefrekvens
56° to 75° FOV zoom lens	640 x 480 med 60 bilder/sekund 320 x 240 med 120 bilder/sekund

Design og spesifikasjoner kan endres uten forvarsel.

©2010 Sony Computer Entertainment Europe.

™ and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved.