



De PlayStation®Eye-camera gebruiken

We raden aan om op een afstand van 1,5 à 2 meter van de camera te gaan staan.



Draai de lenshoekregelaar naar de gewenste stand. Draai de lenshoekregelaar naar rechts, zodat de lenshoekmarkering in lijn staat met de blauwe lenshoekindicatie. Dit is de groottehoekstand. Of draai de lenshoekregelaar naar links, zodat de lenshoekmarkering in lijn staat met de rode lenshoekindicatie. Dit is het standaardbeeld.

Als je camera op de grond staat, kantel deze dan iets omhoog of draai aan de camerastandaard om de camera wat hoger te zetten. Spelers met een andere lengte kunnen de hoek van de camera veranderen. Verplaatst NIET de hele camera, kantel hem alleen voorzichtig.

Zorg ervoor dat er zo weinig mogelijk beweging is op de achtergrond, omdat deze bewegingen de gameplay kunnen beïnvloeden. Zorg er ook voor dat je genoeg ruimte hebt om te spelen. Pas op voor boekenplanken, deuren, muren, huisdieren en, vooral, andere mensen.

Meer informatie over de chat-functie (voice/video) van de PlayStation®Eye-camera lees je in de gebruiksaanwijzing van de systeemsoftware van de PlayStation3 op PlayStation.com

Problemen oplossen

De PlayStation®Eye-camera herkent je bewegingen niet.

- Wellicht zijn er problemen met de verlichting van je kamer.
- Controleer of er geen knipperende lampen zijn en dat je van voren gelijkmatig wordt belicht.
- Voorkom zoveel mogelijk het gebruik van spaarlampen en tl-buizen en doe alle beschikbare lampen aan.

De knoppen in beeld worden geactiveerd zonder dat je iets doet.

- Er is mogelijk beweging op de achtergrond.
- Zorg ervoor dat er op de achtergrond zo weinig mogelijk beweging is.
- Als er zich achter je een raam bevindt, sluit dan de gordijnen en gebruik kunstlicht.

Je verschijnt te licht of te donker in beeld.

- De verlichting van je kamer is niet goed.
- Als je te donker in beeld verschijnt, doe dan alle lampen in de kamer aan en richt ze op jezelf.
- Als je te licht in beeld verschijnt, sluit dan de gordijnen en gebruik kunstlicht.

Je ziet jezelf niet in beeld.

- De camera is niet aangesloten.
- De camera staat niet goed gericht.

Handleiding

Gefeliciteerd met de aanschaf van de PlayStation®Eye-camera. Lees deze handleiding goed voordat je de camera gebruikt. Bewaar de handleiding, zodat je 'm later kunt raadplegen. Deze camera is ontworpen voor gebruik met het PlayStation3 computer entertainment systeem.

Waarschuwing

Stel de camera niet bloot aan regen, water of vocht om elektrische schokken of brand te voorkomen.

Voorzorgsmaatregelen

Veiligheid

- Bij het ontwerpen van dit product stond de veiligheid voorop. Maar net als bij ieder ander elektrisch apparaat kan verkeerd gebruik leiden tot brand, elektrische schokken of persoonlijk letsel. Volg onderstaande aanwijzingen op om ongelukken te voorkomen.
- Neem alle waarschuwingen, adviezen en instructies in acht.
- Gebruik de camera niet als deze niet normaal functioneert.
- Als de camera niet goed werkt, neem dan contact op met de klantenservice van PlayStation®.
- Je vindt de contactgegevens:
 - in elke handleiding voor software voor PlayStation®, PlayStation®2 en PlayStation®3 en
 - op onze website PlayStation.com

Gebruik van de PlayStation®Eye-camera

- Stel de camera niet bloot aan hoge temperaturen, een hoge vochtigheidsgraad of direct zonlicht (alleen gebruiken in een omgeving met een temperatuur tussen 5°C en 35°C).
- Voorkom dat er vocht of kleine deeltjes in de camera komen.
- Zet geen zware voorwerpen op de camera.
- Haal de camera niet uit elkaar en modificeer hem niet.
- Voouw de aansluitkabel niet dubbel en trek er niet aan.
- Laat de camera niet vallen, gooi er niet mee en beschadig hem ook niet op een andere manier.
- Raak de metalen onderdelen van de USB-aansluiting van de PlayStation®Eye-camera niet aan. Steek geen vreemde voorwerpen in de USB-aansluiting.
- Plaats de camera niet op een onstabiele ondergrond.
- Zorg ervoor dat je genoeg ruimte hebt om te spelen.

De PlayStation®Eye-camera reinigen

- Na verloop van tijd kan zich stof op de camera ophopen.
- Koppel de camera los van het PlayStation3-systeem voordat je de camera reinigt.
- Veeg de camera schoon met een droge, zachte doek.
- Verwijder stof van de lens met behulp van perslucht.

Opmerkingen

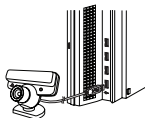
- Dit product bevat kleine onderdelen. Zorg ervoor dat kinderen deze onderdelen niet inslikken.
- De camera moet worden gereinigd door een volwassene of onder streng toezicht van een volwassene.
- Reinig de camera niet met een vochtige doek. Als er water in de camera komt, kan dat tot storingen leiden.
- Gebruik geen wasbenzine, verfvunner of andere chemicaliën. Deze kunnen de camera beschadigen.
- Als je de camera reinigt met een speciale schoonmaakdoek, gebruik deze dan volgens de bij de doek geleverde gebruiksaanwijzing.

De PlayStation®Eye-camera aansluiten

Steek de USB-aansluiting van de camera stevig in een van de USB-aansluitingen aan de voorkant van het PlayStation3-systeem. De blauwe LED voedingsindicatie aan de voorkant van de camera gaat branden om aan te geven dat de camera klaar is voor gebruik.

De PlayStation®Eye-camera loskoppelen

Trek de USB-aansluiting van de camera voorzichtig uit het PlayStation3-systeem. Trek niet aan de kabel zelf, want deze kan hierdoor beschadigen. Als je de camera tijdens het spelen loskoppelt, worden er geen beelden meer verzonden.



Interface	Aansluiting	Stroomverbruik	Afmetingen (circa)
USB 2.0	USB	DC5V, max. 500mA	84 x 67 x 57mm
Gewicht (circa)	Lengte kabel (circa)	Gebruikstemperatuur	Beeldresolutie
173 gr.	2 meter	5°C tot 35°C	640 x 480 pixels
Beeldsoort	Lens		
Niet-gecomprimeerd of JPEG	2.1 F-stop, <1% vervorming, vaste scherptelling (25 cm tot ∞ bij een beeldhoek van 75°)		
Beeldhoek	Frame rate		
Zoomlens met een beeldhoek van 56° tot 75°	640 x 480: 60 frames/second 320 x 240: 120 frames/second		

Ontwerp en specificaties kunnen zonder aankondiging worden gewijzigd.