

SONY®



PlayStation®Portable

## 사용상의 주의/고장이라고 생각될 때 PSP-3005

### PSP®를 사용하기 전에

반드시 어른과 함께 본 사용설명서를 잘 읽어 보신 후 PSP®를 안전하게 사용해 주십시오.

UMD®  
UNIVERSAL MEDIA DISC

  
MEMORY STICK™

MEMORY STICK PRO DUO™  
MEMORY STICK DUO™

  
XMB™

## 경고

당해 무선설비는 운용 중 전파혼신 가능성이 있음

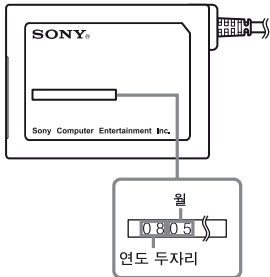
당해 무선설비는 전파혼신 가능성이 있으므로 인명안전과 관련된 서비스는 할 수 없습니다.

### B급 기기 (가정용 방송통신기기)

이 기기는 가정용(B급)으로 전자파적합등록을 한 기기로서 주로 가정에서 사용하는 것을 목적으로 하며, 모든 지역에서 사용할 수 있습니다.

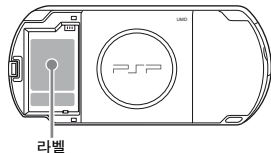
## AC 어댑터의 제조년월

AC 어댑터의 라벨 아래 부분에 제조년월이 표시되어 있습니다.



## MIC 마크 표시

제품 본체의 라벨에 MIC 마크와 승인번호가 표시되어 있습니다.



## 발열, 화재, 폭발 등의 위험을 수반할 수 있으니 다음 사항을 지켜주시기 바랍니다.

- a) 육안으로 식별이 가능할 정도의 부풀음이 발생된 전지는 위험할 수 있으므로 제조자 또는 판매자로 즉시 문의할 것
- b) 지정된 정품 충전기만을 사용할 것
- c) 화기에 가까이 하지 말 것(전자레인지에 넣지 말 것)
- d) 여름철 자동차 내부에 방치하지 말 것
- e) 찜질방 등 고온다습한 곳에서 보관, 사용하지 말 것
- f) 이불, 전기장판, 카펫 위에 올려 놓고 장시간 사용하지 말 것
- g) 전원을 켜 상태로 밀폐된 공간에 장시간 보관하지 말 것
- h) 전지 단자에 목걸이, 동전, 열쇠, 시계 등 금속 제품이 닿지 않도록 주의할 것
- i) 휴대 기기, 제조 업체가 보증한 리튬2차전지를 사용할 것
- j) 분해, 압착, 관통 등의 행위를 하지 말 것
- k) 높은 곳에서 떨어뜨리는 등 비정상적 충격을 주지 말 것
- l) 60℃ 이상의 고온에 노출하지 말 것
- m) 습기에 접촉되지 않도록 할 것

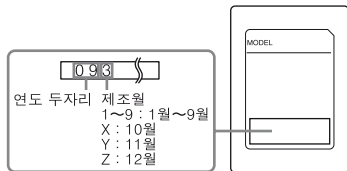
## 배터리의 취급에 대하여

적절하게 폐기할 것

사용설명서에서 지정한 충전 방법을 따라서 충전할 것

## 배터리의 제조년월

배터리의 라벨 아래 부분이 제조년월이 표시되어 있습니다.



### 경고

**전자제품은 안전을 위한 주의사항을 지키지 않으면 화재나 안전사고를 일으킬 수 있습니다.**

본 사용설명서에는 사고를 방지하기 위하여 중요한 주의사항과 제품의 취급법이 안내되어 있습니다. **사용설명서를 잘 읽어 보신 다음 제품을 안전하게 사용해 주십시오.** 특히 **"안전을 위하여"** (**▶5 페이지**)는 **반드시 읽어 주십시오.** 읽으신 후에는 항상 찾기 쉬운 장소에 보관해 주십시오. 어린이가 사용할 경우에는 보호자가 읽어 보신 후 안전한 사용법을 지도해 주십시오.

## 시스템 소프트웨어에 대하여

본 기기에 탑재되는 시스템 소프트웨어는 Sony Computer Entertainment Inc.의 라이선스 조항의 제약을 받습니다. 자세한 내용은 <http://www.scei.co.jp/psp-eula/>를 참조해 주십시오.

## 목차

|                       |   |
|-----------------------|---|
| PSP®의 사용설명서에 대하여..... | 4 |
| 안전을 위하여.....          | 5 |

### ■ 사용하기 전에

|                               |    |
|-------------------------------|----|
| 사용상의 주의.....                  | 11 |
| 배터리에 대하여.....                 | 14 |
| PSP®에서 사용할 수 있는 미디어에 대하여..... | 15 |

### ■ 문제가 있을 때

|                  |    |
|------------------|----|
| 고장이라고 생각될 때..... | 17 |
| AS에 대하여.....     | 22 |

### ■ 기타

|            |    |
|------------|----|
| 주요 사양..... | 25 |
|------------|----|

본 문서에 기재되어 있는 조작 설명은 시스템 소프트웨어의 버전에 따라 다를 수 있습니다.

## PSP®의 사용설명서에 대하여

PSP® (PlayStation®Portable)의 사용설명서는 다음의 세 종류로 구성되어 있습니다.

### 사용상의 주의/고장이라고 생각될 때 (본 문서)

PSP®를 안전하게 사용하기 위한 주의사항 및 도움이 필요할 때의 대처법, 사양 등을 설명합니다.

### 빠른 시작 가이드

PSP®의 기본적인 조작을 설명합니다.

### 사용자 가이드 (<http://manuals.playstation.net/document/>)

인터넷에 접속해서 보는 온라인 사용설명서입니다. PSP®의 시스템 소프트웨어 조작 방법을 자세하게 설명합니다.



## 경고 안전을 위하여

당사 제품은 안전을 충분히 고려하여 설계되어 있습니다. 그러나 전자제품은 잘못 사용하게 되면 화재나 감전 등으로 인한 안전사고가 발생할 수 있으므로 위험합니다. 사고를 방지하기 위하여 다음 사항을 반드시 지켜 주십시오.

### "안전을 위하여"의 주의사항을 지킨다.

"안전을 위하여"의 주의사항을 잘 읽어 주십시오. 본체 및 주변기기를 안전하게 사용하기 위한 주의사항이 적혀 있습니다.

### 정기적으로 점검한다.

1년에 한 번은 다음 사항을 점검해 주십시오.

- AC 어댑터와 AC 전원 코드에 손상은 없는지 확인해 주십시오.
- AC 전원 코드의 플러그와 콘센트 사이에 먼지가 쌓여 있지 않은지 확인해 주십시오.

### 고장이 나면 사용하지 않는다.

작동 상태가 이상하거나 고장이 난 경우 혹은 AC 어댑터나 AC 전원 코드가 손상된 경우에는 저희 인포메이션 센터(☎▶뚝 표시)로 문의해 주십시오.

### 이상 발생하면

이상한 소리나 냄새가 나거나/만지지 못할 정도로 뜨겁거나/연기가 나면

- ① 전원을 끄고,
- ② AC 전원 코드 및 연결된 케이블을 뽑고, 배터리 팩을 분리시킨 후,
- ③ 저희 인포메이션 센터로 문의해 주십시오.

## 경고 표시의 의미

사용설명서 및 제품에는 다음과 같이 표시하고 있습니다. 표시 내용을 잘 이해한 다음 본문을 읽어 주십시오.

### ■ 위험이나 손해의 정도



#### 위험

이 표시의 주의사항을 지키지 않으면 화재/감전/파열 등에 의한 사망 혹은 심한 부상 등과 같은 안전사고의 원인이 될 수 있습니다.



#### 경고

이 표시의 주의사항을 지키지 않으면 화재/감전 등에 의한 사망 혹은 심한 부상 등과 같은 안전사고의 원인이 될 수 있습니다.



#### 주의

이 표시의 주의사항을 지키지 않으면 감전이나 기타 사고로 인하여 다치거나 주변 재산에 손해를 입을 수 있습니다.

### ■ 그림기호의 설명

주의 환기의 그림기호



손끼임

행동 금지의 그림기호



금지



분해금지



접촉금지



젖은 손 금지

행동 지시의 그림기호



지시

## 제품 전반에 대한 주의



### 경고

#### 전용 배터리 팩, AC 어댑터, AC 전원 코드를 사용해 주십시오.

동봉된 배터리 팩, AC 어댑터, AC 전원 코드는 본 기기에만 사용할 수 있는 전용 제품입니다. 다른 제품에는 사용할 수 없습니다. 또한 동봉된 제품 이외의 제품을 본 기기에 사용하지 마십시오. 발열로 인해 화재·감전의 원인이 됩니다.



금지

#### 운전중에는 사용하지 마십시오.

자동차나 자전거 등을 운전하면서 화면을 보거나 조작하지 마십시오. 교통사고의 원인이 됩니다.



금지

#### 제품 내부(단자류, 디스크 커버의 내부 등)에 물이나 이물질이 들어가지 않도록 하십시오.

화재나 감전, 고장의 원인이 됩니다. 물이나 이물질이 들어간 경우에는 즉시 전원을 끄고 전원 코드나 연결되어 있는 케이블을 뽑고 배터리 팩을 분리한 다음, 저희 인포메이션 센터로 문의해 주십시오. 이 때 다른 기기를 연결한 채로 있으면 기기 고장의 원인이 될 수 있습니다.



금지

#### 분해하거나 개조하지 마십시오.

화재나 감전, 고장의 원인이 됩니다. 특히 LCD 화면 내부에는 전압이 높은 부분이 있어 위험합니다. 또한 UMD®를 읽기 위한 레이저 빔을 눈에 쏘이게 되면 시력장애를 일으키는 원인이 될 수 있습니다.



분해금지

#### AC 어댑터와 AC 전원 코드가 손상되지 않도록 합니다.

코드가 손상된 채로 사용하면 화재나 감전의 원인이 될 수 있습니다.

- 가공하지 마십시오.
- 발열기구 근처에 두거나 가열하지 마십시오.
- 물건을 얹거나 잡아당기지 마십시오.
- AC 전원 코드를 뽑을 때에는 플러그를 바르게 잡고 뽑아주십시오.



금지

#### 그늘음, 수증기, 습기, 먼지가 많은 장소에 두거나 그런 장소에서 사용하지 마십시오.

화재나 감전의 원인이 될 수 있습니다.



금지

#### 천등번개가 치면 AC 전원 코드나 AC 어댑터, 본체에 손대지 마십시오.

감전의 원인이 될 수 있습니다.



접촉금지

#### 젖은 손으로 AC 전원 코드의 플러그를 만지지 마십시오.

감전의 원인이 될 수 있습니다.



젖은 손 금지

**장기간 사용하지 않을 때나 손질할 때에는 배터리 팩을 분리해 주십시오.**

장기간 사용하지 않을 때나 손질할 때에는 AC 전원 코드의 플러그 및 연결되어 있는 케이블을 뽑고 배터리 팩을 분리해 주십시오. 화재나 감전의 원인이 될 수 있습니다.



지시

**본체나 AC 어댑터를 수건 등으로 감싸거나 본체를 케이스에 넣은 상태로 사용하지 마십시오.**

열이 빠져나가지 못해 화재나 고장의 원인이 될 수 있습니다.



금지

**직사광선이 닿는 장소, 무더운 날의 차량 내부, 발열기구 근처 등 고온인 장소에 두지 마십시오.**

화재나 고장의 원인이 될 수 있습니다. 또한 본체의 일부가 뜨거워져 화상의 원인이 될 수 있습니다.



금지

**연결할 때는 단자부에 먼지나 이물질이 묻어 있지 않은지 확인해 주십시오.**

본체나 AC 어댑터, AC 전원 코드 등의 단자에 먼지나 이물질이 묻어있을 때에는 마른 천이나 면봉 등으로 닦은 후 연결해 주십시오. 먼지나 이물질이 묻어있는 채로 사용하면 화재나 감전의 원인이 될 수 있습니다.



지시

**비행기 안이나 병원 등 사용이 금지된 장소에서는 통신 기능을 사용하지 마십시오.**

전파가 전자기구나 의료용 전자기기에 영향을 미쳐 오작동으로 인한 사고의 원인이 될 수 있습니다. 의료기관 내에서 사용하실 때에는 각 의료기관의 지시에 따라 주십시오. 또한 항공기 내에서 통신기능을 사용하거나 이착륙시에 사용하면 항공법 위반으로 처벌을 받을 수 있습니다.



금지

**혼잡한 곳에서는 통신기능을 쓰지 마십시오.**

혼잡한 곳에서는 가까운 곳에 심장 박동기를 장착하고 있는 사람이 있을 가능성이 있으므로 사용하지 마십시오. 전파에 의해 심장 박동기나 의료용 전자기기의 작동에 영향을 줄 수 있습니다.



금지

**통신기능을 사용할 때는 심장 박동기의 장착부에서 30cm 이상 떨어져 주십시오.**

전파에 의해 심장 박동기의 작동에 영향을 줄 수 있습니다.



지시

**전자기기\*와 가까운 곳에서는 통신기능을 사용하지 마십시오.**

전파가 전자기기\*에 영향을 미쳐 오작동에 의한 사고의 원인이 될 수 있습니다.



금지

\* 심장 박동기, 그 외의 의료용 전자기기, 화재 경보기, 자동문, 그 외의 자동 제어기기 등

### 보행 중 사용할 때는 충분히 주의해 주십시오.

화면을 보면서 걷거나 주위의 소리가 들리지 않을 정도로 음량을 크게 하면 사고의 원인이 될 수 있습니다.



지시



주의

### 본체 및 주변기기는 휘두르지 마십시오.

다른 사람에게 부딪히거나 문에 끼거나 하면 부상 및 고장의 원인이 될 수 있습니다. 특히 스트랩을 사용할 때는 주의해 주십시오.



금지

### 불안정한 장소에 두지 마십시오.

불안정한 선반 등의 위에 두면 본체나 주변기기가 떨어져, 다치거나 제품 고장의 원인이 될 수 있습니다.



금지

### 강한 충격을 주지 마십시오.

무거운 물건을 얹거나, 던지거나 떨어뜨리거나 밟는 등 무리한 힘을 가하면 부상 및 고장의 원인이 될 수 있습니다. 특히 바지 등의 포켓에 넣은 채 앉거나 가방 속에 무거운 짐과 함께 두면 생각보다 큰 힘이 가해지게 되므로 이런 곳에 넣어 보관, 운반하지 마십시오.



금지

### 유아의 손이 닿지 않는 곳에 두십시오.

Memory Stick Duo™ 등을 잘못해서 삼키거나 케이블/스트랩 등을 목에 감거나 하여 사고나 부상, 제품 고장의 원인이 될 수 있습니다.



지시

### 사용중인 본체나 AC 어댑터를 장시간 만지지 마십시오.

사용상태에 따라서는 본체나 AC 어댑터의 온도가 40°C를 넘을 때가 있습니다. 이 상태에서 장시간 피부가 접촉된 상태로 있으면 저온 화상\*의 원인이 될 수 있습니다.



금지

\* 저온 화상은 비교적 낮은 온도(약 40°C 이상)의 물체에 장시간 피부를 접촉한 채로 있을 때 일어나는 화상을 말합니다.

### 본체나 AC 어댑터가 뜨겁게 느껴지면 사용을 중지해 주십시오.

저온 화상이나 고장의 원인이 될 수 있습니다.



지시

### 변압기나 DC/AC 인버터를 사용하지 마십시오.

해외 여행자용 변압기나 자동차용 DC/AC 인버터 등에 AC 전원 코드를 연결하면 AC 어댑터가 발열하여 화상이나 고장의 원인이 될 수 있습니다.



금지



## 플라즈마 TV나 프로젝션 TV\*에 연결할 때는 주의해 주십시오.

잔상현상(이미지의 잔영)이 일어나는 경우가 있습니다. 특히 정지 화면을 TV 화면에 표시한 채로 장시간 방치하지 마십시오.

\* 액정(LCD) 방식의 TV는 해당되지 않습니다.



지시

## 신용카드나 전기권 등의 자기 제품을 가까이 하지 마십시오.

본체에는 스피커용 자석이 내장되어 있어 자기 제품의 기록에 영향을 미칠 수 있습니다.



금지

## 자동차 안에서 통신기능을 사용할 때에는 주의해 주십시오.

차중에 따라서는 차량의 전자기기에 영향을 미치는 경우가 간혹 있습니다.



지시

## 디스크 커버를 닫을 때는 손가락이 끼지 않도록 주의해 주십시오.

부상이나 제품 고장의 원인이 될 수 있습니다.



손끼임

## 금이가거나 변형, 보수된 UMD®는 사용하지 마십시오.

본체 내부에서 UMD®가 파손되어 부상이나 고장의 원인이 될 수 있습니다.



금지

## 본체와 주변기기는 주의하여 폐기해 주십시오.

- 본체를 폐기할 때에는 배터리 팩을 분리해 주십시오.
- 본체나 주변기기는 금속과 플라스틱으로 만들어져 있으므로 태우면 위험합니다. 폐기할 때는 각 지방 자치 단체에서 정한 폐기 규정에 따라 주십시오.



지시

## 건강상의 주의



경고

### 빛의 자극으로 인하여 일어나는 발작에 대하여

깜빡이는 화면이나 그 외 빛의 자극에 의해, 아주 드물게 눈이 아프거나 시력 이상, 편두통, 경련 및 의식장애(실신 등) 등의 증상(광과민성 발작)이 일어나는 경우가 있습니다. 이런 증상이 있는 분은 사전에 반드시 의사와 상담해 주십시오.



주의

### 이런 경우에는 즉시 사용을 중지해 주십시오.

위의 증상에 더하여 두통, 현기증, 구역질, 피로감, 떨림과 비슷한 증상 등을 느끼거나 눈, 귀, 손, 팔, 발 등 신체의 일부에 불쾌감이나 통증 등을 느낄 때에는 즉시 사용을 중단해 주십시오. 사용을 중단해도 나아지지 않는 경우에는 의사의 진찰을 받으십시오.

### 이어폰을 사용할 때는 음량에 주의해 주십시오.

- 큰 소리로 장시간 계속해서 들으면 귀에 좋지 않은 영향을 미치는 경우가 있습니다.
- 처음부터 너무 큰 음량으로 맞추어 놓으면 갑자기 큰 소리가 나와 귀에 통증을 일으킬 수 있습니다.
- 사용할 때는 방을 밝게 하고 되도록 화면에서 떨어져 주십시오.
- 피곤할 때나 수면이 부족할 때는 사용을 삼가주십시오.
- 사용할 때는 건강을 위해 1시간마다 15분씩 휴식을 취해 주십시오.
- 사용중에 몸 상태가 나빠지면 즉시 사용을 중단해 주십시오.

안전을 위하여

## 배터리 팩에 대한 주의



위험

**배터리 팩에서 액체가 새어나온 경우에는 맨손으로 액체를 만지지 마십시오.**

- 액체가 눈에 들어간 경우 즉시 수돗물 등의 깨끗한 물로 충분히 씻어내고 의사의 진단을 받아 주십시오. 실명의 원인이 될 수 있습니다.
- 액체가 신체나 옷에 묻었을 때는 즉시 수돗물 등의 깨끗한 물로 충분히 씻어 내십시오. 피부 염증이나 상처가 생겼을 때는 의사와 상담해 주십시오.

**배터리 팩 안의 액체가 새어나온 경우에는 즉시 화기에서 떨어져 주십시오.**

새어나온 액체나 기체가 인화하여 화재나 파열의 원인이 될 수 있습니다.

- 불 속에 넣지 마십시오. 전자레인지나 오븐에 가열하지 마십시오.
- 함신되지 않도록 주의하십시오.
- 분해나 개조를 하지 마십시오.
- 동전이나 머리핀 등과 같은 금속류와 함께 휴대, 보관하지 마십시오.
- 불 옆이나 직사광선이 닿는 곳, 무더운 날의 차량 내부, 발열기구 근처 등 고온의 장소에 방치하지 마십시오.
- 지정된 AC 어댑터 이외의 기기로 충전하지 마십시오.
- 젖지 않도록 주의해 주십시오. 젖은 상태로 사용하지 마십시오.



경고

- 지정된 배터리 팩을 사용해 주십시오.
- 떨어뜨리거나 무거운 물건을 얹거나 압력을 가하는 등 강한 충격을 주지 마십시오.
- 흠집을 내지 마십시오. 흠집이 났을 경우에는 사용하지 마십시오.
- 유아의 손이 닿지 않는 곳에 두십시오.
- 장기간 사용하지 않을 때나 손질할 때는 본체에서 배터리 팩을 분리해 주십시오.

## 사용하기 전에

## 사용상의 주의

## 고객님께

본 사용설명서에 안내되어 있는 방법에 따라 제품을 사용해 주십시오. 제품 본체를 분해/내부 해석/개조하는 행위, 제품 본체 내부의 칩 등에 포함된 프로그램 등의 저작물을 무단으로 이용하거나 해석하는 행위를 금합니다. 위의 내용을 잘 이해하신 다음 사용해 주십시오.

## 주변기기에 대하여

PSP®는 시리즈에 따라 대응하는 주변기기가 다릅니다. 본 기기에 대응하는 주변기기에 대한 상세한 사항은 <http://www.playstation.com.kr/psp>를 참조하시거나 인포메이션 센터(☎)로 문의해 주십시오.

## 해외에서의 사용에 대하여

해외에서는 국가에 따라 전파사용제한이 있으므로 본 제품의 통신 기능을 사용할 경우 처벌받을 수 있습니다.

## 본체 및 AC 어댑터의 온도 상승에 대하여

사용중이나 충전중에는 본체 및 AC 어댑터에서 열이 날 수 있으나, 이는 고장이 아닙니다. 다만, 사용상태에 따라서는 온도가 40°C를 넘을 때가 있습니다. 이런 상태에서 장시간 피부에 접촉한 상태로 있으면 저온 화상의 원인이 될 수 있습니다.

## 이슬 맺힘(결로현상)에 대하여

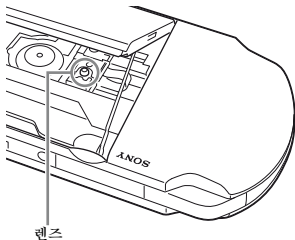
본체나 디스크를 찬 곳에서 따뜻한 실내로 옮긴 직후에는 본체 내부의 렌즈와 디스크에 이슬이 맺혀(결로) 바르게 작동하지 않는 경우가 있습니다. 결로현상이 일어났을 때에는 디스크를 꺼낸 다음 제품의 전원을 끈 상태로 몇 시간 방치해 주십시오. 몇 시간이 경과해도 정상적으로 작동하지 않는 경우에는 저희 인포메이션 센터(☎)로 문의해 주십시오.

## LCD 화면에 대하여

- LCD 화면은 유리로 되어 있으므로 무리한 힘을 가하면 깨지는 경우가 있습니다. 취급에 주의해 주십시오.
- LCD 화면은 고도의 정밀 기술로 만들어졌으나 간혹 불이 들어오지 않는 화소나 항상 불이 들어와 있는 화소가 보이는 경우가 있습니다. 또한 전원을 끌 때 수 초 간 화면이 흔들리는 경우가 있습니다. 이런 경우는 고장이 아닙니다.
- LCD 화면을 햇볕에 방치하면 액정이 손상을 입게 됩니다. 창가나 야외에 둘 때에는 주의해 주십시오.
- 추운 곳에서 사용하면 영상이 어운을 남기는 것처럼 보이거나 화면이 겹겹 보이는 경우가 있지만 고장이 아닙니다. 온도가 올라가면 원래 상태로 돌아옵니다.
- 장시간 같은 화면을 표시한 채로 있으면 잔상현상이 일어나는 경우가 있습니다.

## 렌즈에 대하여

본체의 디스크 커버 내부에 있는 렌즈에 손대지 마십시오. 고장의 원인이 됩니다.



## 액세스 포인트(AP)를 설정할 때에는

무선랜 액세스 포인트(AP)를 설정할 때 검색 기능을 사용하면 이용 권한이 없는 액세스 포인트도 표시될 수 있습니다. 집이나 공공 장소의 무선랜 서비스 이외에 이용 권한이 없는 액세스 포인트(AP)에 접속하지 마시기 바랍니다.

접속하는 경우 부정 액세스로 간주되는 경우가 있습니다.

## 액체가 들어가는 경우에 대하여

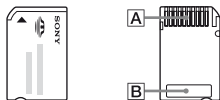
본 제품에 물 등의 액체를 쏟지 마십시오. 비가 올 때나 욕실 등 습기가 많은 장소에서 사용하지 마십시오. 본체 내부에 물 등의 액체가 들어가면 고장의 원인이 됩니다.

## AC 어댑터를 사용할 경우

AC 어댑터는 콘센트 가까이에서 사용해 주십시오. 문제가 발생할 경우 즉시 AC 전원 코드의 플러그를 콘센트에서 뽑고 전원을 꺼 주십시오.

## Memory Stick Duo™에 대하여

다음의 주의사항을 지켜 주십시오.



- 단자부(그림 [A])에는 손이나 금속을 대지 마십시오.
- 메모 영역(그림 [B])에 글씨 등을 써넣을 때는 강한 압력으로 누르지 마십시오.
- 다음과 같은 장소에서 사용하지거나 보관하지 마십시오.
  - 내부 온도가 높아진 자동차 안이나 뜨거운 햇볕 아래 등 온도가 높은 장소
  - 직사 광선이 닿는 장소
  - 습기가 많거나 부식성이 있는 장소
- 쓰기 방지 스위치가 없는 Memory Stick Duo™를 사용하시는 경우 실수로 데이터를 편집하거나 삭제하지 않도록 주의해 주십시오. Memory Stick Duo™에 쓰기 방지 스위치가 있는 경우에는 쓰기 방지로 설정하면 데이터의 기록, 변경, 삭제를 할 수 없게 됩니다.

## 기록된 데이터에 대하여

다음과 같은 경우 기록된 데이터가 소실/파손될 수 있습니다.

- 데이터를 불러들이는 중이거나 저장 중 혹은 초기화 중에 Memory Stick Duo™를 빼거나 PSP® 본체의 전원을 끄 경우
- 정전기나 전기적 노이즈의 영향을 받는 장소에서 사용한 경우


어떤 원인으로 데이터가 소실/파손된 경우 데이터를 복구할 수 없습니다. 데이터가 소실/파손되더라도 당사는 일체의 책임을 질 수 없음을 양해해 주시기 바랍니다.

고객님이 녹음/녹화하신 것은 저작권법 상 개인적으로 즐기는 이외의 용도로는 무단으로 사용할 수 없습니다.

## 케이스에 대하여

- 케이스에 넣을 때는 전원을 끄거나 슬립 모드로 해 주십시오. 케이스에 넣은 채로 본 제품을 사용하지 마십시오. 열이 빠져나가지 못해 제품 고장의 원인이 될 수 있습니다.
- 오작동을 막기 위하여 본체와 리모컨을 잠금 모드로 설정해 주십시오.

## 아날로그 패드를 사용하지기 전에

- 본체 앞면의 아날로그 패드는 떼낼 수 없습니다. 무리하게 떼내려 하면 부상이나 고장의 원인이 됩니다.
-  (시스템 설정)의 "시스템 정보"가 표시된 상태에서 아날로그 패드를 원을 그리듯 움직이면 아날로그 패드의 이동 범위를 최적의 상태로 조정할 수 있습니다.

## 본 제품의 취급에 대하여

본 제품의 표면이 변질, 변색되지 않게 다음 사항을 지켜 주십시오.

- 살충제 등 휘발성 물질을 뿌리지 마십시오.
- 고무나 비닐 제품 등을 장시간 접촉시키지 마십시오.
- 신나, 벤젠, 알코올을 사용하지 마십시오. 화학성 청소용 형질로 닦지 마십시오.

## 손질에 대하여

**표면과 LCD 화면을 깨끗이 해주십시오.**

손질용 수건 등 부드러운 천으로 가볍게 닦아 주십시오.

**단자류를 깨끗이 해 주십시오.**

- 본체(USB 단자 등)나 AC 어댑터, AC 전원 코드 등의 단자가 더러운 상태로 사용하지 마십시오. 전기가 바르게 공급되지 않을 수도 있습니다. 더러워진 경우에는 마른 천이나 면봉 등으로 닦아 주십시오.
- 이어폰이나 리모컨의 단자가 더러우면 잡음이나 소리 끊김 현상의 원인이 될 수 있습니다. 단자 부분은 부드러운 마른 천으로 닦아 청결을 유지해 주십시오.

## 배터리에 대하여

### 충전에 대하여

AC 어댑터 또는 별매의 USB 케이블을 사용해 충전할 수 있습니다. 충전 방법에 대한 상세한 사항은 별도의 "빠른 시작 가이드" 문서를 참조해 주십시오.

### 충전 시간

|           |            |
|-----------|------------|
| AC 어댑터 충전 | 약 2 시간 20분 |
| USB 충전    | 약 5 시간     |

배터리 잔량이  인 상태에서 충전했을 때

### 알아두기

- 본체에 배터리 팩을 넣지 않은 상태에서 AC 어댑터를 연결하여 본체를 사용하지 마십시오. 갑자기 AC 어댑터가 빠지면 고장의 원인이 됩니다.
- 주위 온도가 10℃~30℃인 환경에서 충전해 주십시오. 이 외의 환경에서는 충전 효율이 떨어질 수 있습니다.
- 본체의 전원을 켜 상태에서 충전하는 경우나 USB 케이블을 사용하여 충전하는 경우에는 충전 시간이 길어질 수 있습니다.
- 본 기기의 배터리 잔량이 없는 상태에서는 USB 기기를 사용하여 충전할 수 없습니다. AC 어댑터를 사용하여 충전해 주십시오.
- USB 허브를 사용하는 경우에는 AC 어댑터가 있는 USB 허브를 셀프파워 모드로 사용해 주십시오.

- 연결한 USB 기기에 따라서는 충분한 전력을 공급하지 못해 충전하지 못하는 경우가 있습니다. 충전이 되지 않는 경우에는 USB 기기의 사용설명서를 확인해 주십시오.
- PSP®에 AC 어댑터와 USB 케이블을 연결한 경우에는 AC 어댑터의 전원으로 충전됩니다.
- PSP® 본체에서 배터리 커버를 벗겨낸 상태에서 사용하거나 충전하지 마십시오. 갑자기 배터리가 빠지면 배터리가 떨어져 파손되거나 본체 고장의 원인이 될 수 있습니다.

### 배터리 사용 시간

|        |          |
|--------|----------|
| 게임     | 약 4~6 시간 |
| 비디오 재생 | 약 4~5 시간 |

무선랜을 사용하지 않고 리모컨 부착 이어폰 및 동봉된 배터리 팩 사용시

### 알아두기

배터리 사용 시간은 화면 밝기 등의 사용 상태와 환경에 따라 달라질 수 있습니다.

## 수명에 대하여

배터리 팩의 수명이 제한되어 있습니다. 배터리 사용 시간은 반복된 사용 및 사용한 시간에 따라 점점 줄어듭니다. 배터리 사용 시간이 매우 짧아지거나 배터리 팩이 부풀어 오른 경우에는 새 배터리 팩으로 교체해 주십시오.

## 알아두기

배터리 팩의 수명은 보관 방법 및 사용 상황, 환경 등에 따라 다릅니다.

## 교체에 대하여

배터리 팩을 교체할 때는 안전을 위하여 본체의 전원을 끄고 전원 코드가 연결되어 있는 케이블을 빼 주십시오.

## 알아두기

배터리 전력이 다 떨어진 상태나 본체에서 배터리 팩을 분리한 상태로 방치하면 날짜와 시각 설정이 리셋되는 경우가 있습니다. 이 경우 전원을 켜면 "날짜/시각 설정"이 화면에 표시됩니다.

## 보관에 대하여

장기간 사용하지 않을 경우에는 본체에서 배터리 팩을 분리하여 온도 가 낮은 서늘한 장소에 보관해 주십시오.

## PSP®에서 사용할 수 있는 미디어에 대하여

PSP®에서는 아래 유형의 미디어를 사용할 수 있습니다. 본 사용설명서에서는 표 안의 Memory Stick™ 미디어를 Memory Stick Duo™라고 표기하고 있습니다.

| 종류   | 로고   |
|--|--|
| UMD®                                       | UMD<br><small>UNIVERSAL MEDIA DRUM</small> |
| Memory Stick Duo™<br>(MagicGate™에 대응하지 않음) | MEMORY STICK DUO™                          |
| MagicGate™ Memory Stick Duo™ *1            | MEMORY STICK DUO™<br>MAGIC GATE™           |
| Memory Stick Duo™<br>(MagicGate™ 대응) *1*2  | MEMORY STICK DUO™<br>MAGIC GATE™           |
| Memory Stick PRO Duo™ *1*2                 | MEMORY STICK PRO DUO™<br>MAGIC GATE™       |
| Memory Stick PRO-HG Duo™ *1*2              | MEMORY STICK PRO-HG DUO™<br>MAGIC GATE™    |
| Memory Stick Micro™<br>(M2™) *1*2*3        | M2™  |

- <sup>1</sup> MagicGate™에 대응합니다.
- <sup>2</sup> Parallel interface(병렬 인터페이스)를 이용한 고속 데이터 전송에 대응합니다.
- <sup>3</sup> Memory Stick Micro™는 M2 Duo 크기의 어댑터에 넣어 사용해 주십시오. Memory Stick Micro™를 본 제품에 직접 삽입하면 빠지지 못할 수도 있습니다.

### 알아두기

- 본 제품에서는 표준 크기의 Memory Stick™을 사용할 수 없습니다.
- 모든 Memory Stick™ 미디어의 동작을 보증하는 것은 아닙니다.
- Memory Stick Duo™를 PSP® 본체 이외의 기기(PC 등)에서 초기화하면 PSP®가 인식하지 못하는 경우가 있습니다. (시스템 설정)의 "Memory Stick™ 초기화"에서 다시 초기화해 주십시오.

### UMD®에 대하여

UMD®에는 판매 지역별로 "지역 코드"가 지정되어 있습니다. 본 PSP®는 "3" 또는 "ALL"로 표시된 UMD®만 재생할 수 있습니다.



### Memory Stick™에 대하여

#### "병렬 데이터 전송(고속 데이터 전송)"에 대하여

병렬 데이터 전송(고속 데이터 전송)은 Memory Stick™의 입출력 단자를 복수로 동시에 사용하는(병렬 인터페이스) 고속 데이터 전송 기술입니다. 본 제품은 4 비트 병렬 데이터 전송에 대응합니다. 단, 사용하는 미디어에 따라 읽기/쓰기에 걸리는 시간이 다릅니다.

### 파일 크기의 제한에 대하여

Memory Stick™에서 채용하고 있는 파일 시스템의 사양상, 기록/재생할 수 있는 파일의 크기는 한 파일당 4GB 미만입니다.

### MagicGate™에 대하여

MagicGate™는 Sony Corporation이 고안한 저작권 보호 기술의 총칭입니다.



## 문제가 있을 때

## 고장이라고 생각될 때

고장이라고 생각될 때는 다음 항목을 다시 한번 확인해 주십시오.  
또한 홈 페이지의 고객 지원 페이지  
(<http://www.playstation.co.kr/info>)도 함께 확인해 주십시오.  
문제가 계속될 경우 인포메이션 센터(☎▶ 뒷 표지)로 문의해 주십시오.




## 전원/충전/배터리

## 전원이 켜지지 않는다.

- ➔ 배터리의 전력이 떨어졌을 가능성이 있습니다. 충전해 주십시오.
- ➔ 배터리 팩이 바르게 끼워져 있는지 확인해 주십시오.

## 충전할 수 없다, 충전이 완료되지 않는다.

- ➔ AC 어댑터와 전원 코드가 본체와 콘센트에 제대로 꽂혀있는지 확인해 주십시오.(AC 어댑터로 충전시)
- ➔ USB 케이블이 본체와 USB 기기에 제대로 꽂혀있는지 확인해 주십시오. 또한 USB 기기의 전원이 켜져 있는지 확인해 주십시오.(USB로 충전시)
- ➔ 충전시의 사용 상황이나 환경 등에 의해 효율적으로 충전할 수 없거나 충전 시간이 길어지는 경우가 있습니다. 상세한 사항은 "배터리에 대하여"(☎▶ 14 페이지)에서 확인해 주십시오.
- ➔ 본체(USB 단자 등)나 AC 어댑터, USB 케이블의 연결 단자가 더럽지 않은지 확인해 주십시오. 마른 천이나 면봉 등으로 닦아 주십시오.
- ➔ 전용 AC 어댑터를 사용하고 있는지 확인해 주십시오.(AC 어댑터로 충전시)

- ➔ 연결하는 USB 기기에 따라서는 본 제품을 충전할 수 없는 경우가 있습니다.(USB로 충전시)  
상세한 사항은 "배터리에 대하여"(☎▶ 14 페이지)에서 확인해 주십시오.
- ➔ 게임을 플레이하는 중에는 USB 케이블을 연결해도 자동으로 USB 모드로 전환되지 않습니다.
- ➔  (시스템 설정)의 "USB 자동 연결"이 "끄기"로 설정되어 있을 때는 수동으로 USB 모드로 전환해야 합니다.  (설정) ➔  (USB 연결)을 선택해 주십시오.

## 배터리 지속시간이 짧다.



- ➔ 보관 방법이나 사용 상황, 환경 등에 의해 지속시간이 짧아질 수 있습니다. 상세한 사항은 "배터리에 대하여"(☎▶ 14 페이지)에서 확인해 주십시오.

## 배터리 팩이 부풀어 오르는 등 변형되었다.

- ➔ 배터리 팩은 수명에 따라 부풀어 오르는 경우가 있습니다. 새 제품으로 교환해 주십시오.

## 화면

## 화면이 갑자기 어두워진다.

- ➔  (절전 모드 설정)의 "자동 백라이트 꺼짐"이 설정되어 있으면 일정 시간 동안 본체를 조작하지 않은 경우 자동으로 LCD 화면의 백라이트가 꺼집니다.
- ➔  (절전 모드 설정)의 "자동 슬립"이 설정되어 있으면 일정 시간 동안 본체를 조작하지 않은 경우 자동으로 슬립 모드로 전환됩니다.

---

### 화면이 어둡고 보기 힘들다.

- 본체 앞면의 디스플레이 버튼으로 밝기를 조절해 보십시오.


---

### LCD 화면에 불이 들어오지 않는 점이나 항상 불이 들어와있는 화소가 있다.

- LCD 화면은 고도의 정밀 기술로 만들어졌으나 간혹 불이 들어오지 않는 화소나 항상 불이 들어와 있는 화소가 보이는 경우가 있습니다. 이런 경우는 고장이 아닙니다.

---

### 화면의 배경색이 이상하다

-  (테마 설정)의 "테마"가 "오리지널"로 설정되어 있으면 매월 배경색이 자동으로 바뀝니다.

---

### TV에 영상을 출력할 수 없다.

- 영상 출력 케이블이 본체와 TV에 제대로 꽂혀 있는지 확인해 주십시오.
- 일부 TV에서는 영상을 출력할 수 없는 경우가 있습니다.


---

### TV에 영상을 출력하면 영상 주변에 까만 틀이 표시된다.

- 일부 게임 및 인터넷 브라우저 등의 화면은 TV에 출력하는 영상의 크기가 정해져 있어 영상 주변에 까만 틀이 표시됩니다.

---

### PSP®의 영상을 TV에 출력하고 있는데 갑자기 화면이 어두워졌다.

-  (외부 디스플레이 설정)의 "스크린 세이버"가 설정되어 있으면 일정 시간 조작성 없을 경우 자동으로 스크린 세이버가 작동됩니다.

---

## 사운드


---

### 소리가 나지 않는다.

- 음량이 0으로 설정되어 있지 않은지 확인해 주십시오. 음량을 늘려 보십시오.
- 음소거 기능이 켜져있지 않은지 확인해 주십시오. 본체 앞면의 사운드 버튼을 눌러 보십시오.
- 이어폰이나 영상 출력 케이블을 연결하면 PSP®의 스피커에서 소리가 출력되지 않습니다.

---

### 음량이 커지지 않는다.

-  (사운드 설정)의 "AVLS"가 "켜기"로 설정되어 있으면 최대 출력 음량이 제한됩니다.
- 영상 출력 케이블을 연결한 경우에는 PSP®의 음량 + 버튼/음량 - 버튼으로 음량을 변경할 수 없습니다. 연결한 기기에서 음량을 조정해 주십시오.

---

### 이어폰에서 소리가 나오지 않거나 잡음이 들린다.

- 이어폰이 제대로 꽂혀있는지 확인해 주십시오.

---

### 내장된 마이크로 음성이 입력되지 않는다.

- 별매의 헤드셋을 사용할 때는 헤드셋의 마이크로 음성이 입력됩니다. 본체에 내장된 마이크는 사용할 수 없습니다.

## UMD®

### UMD®를 인식하지 못한다.

- ➔ POWER 표시등이 꺼질 때까지 POWER/HOLD 스위치를 위쪽으로 3초 이상 밀어 주십시오. 전원이 완전히 꺼집니다. 그후 다시 전원을 켜 주십시오.

### UMD®를 재생했더니 시스템 소프트웨어를 업데이트하라는 메시지가 표시된다.


- ➔ 시스템 소프트웨어를 업데이트해 주십시오. 업데이트에 대한 상세한 사항은 별책의 "빠른 시작 가이드"를 참조해 주십시오.

## Memory Stick Duo™

### Memory Stick Duo™가 들어가지 않는다.

- ➔ Memory Stick Duo™를 바른 방향으로 넣어 주십시오.
- ➔ 본 제품에서 사용할 수 있는 미디어를 넣었는지 확인해 주십시오. 상세한 사항은 "PSP®에서 사용할 수 있는 미디어에 대하여" (▶▶ 15 페이지)를 확인해 주십시오.

### Memory Stick Duo™를 인식하지 못한다.

- ➔ Memory Stick Duo™를 PC 등에서 초기화하면 본체에서 인식하지 못하는 경우가 있습니다. 필요한 데이터를 PC에 복사한 후  (시스템 설정)의 "Memory Stick™ 초기화"에서 다시 초기화해 주십시오.
- ➔ Memory Stick Duo™를 바르게 넣어 주십시오. Memory Stick Duo™를 꺼낸 후 다시 넣어 보십시오.

### 데이터를 저장하거나 불러올 수 없다.

- ➔ 사용하시는 Memory Stick Duo™에 문제가 있을 수 있습니다. 다른 Memory Stick Duo™가 있다면 바꾸어 사용해 보십시오.

## 비디오

### 동영상 파일이 재생되지 않는다.

- ➔ 데이터의 종류에 따라서는 재생할 수 없는 것이 있습니다.

### 동영상 파일이 인식되지 않는다.


- ➔ 본 기기에서 지원하지 않는 형식의 동영상 파일은 인식되지 않습니다.
- ➔ PC에서 Memory Stick Duo™ 내의 파일명 혹은 폴더명을 변경하거나 파일 및 폴더의 위치를 이동하면 인식되지 않는 경우가 있습니다.

## 음악

### 음악이 재생되지 않는다.

- ➔ 인터넷 등에서 제공되는 음악 데이터 중에는 재생 방법이 제한되어 있는 것이 있습니다. 그러한 경우 본 기기에서는 재생할 수 없을 수도 있습니다.

### 음악 데이터가 인식되지 않는다.

- ➔ 음악 데이터가 지정된 위치에 저장되었는지 확인해 주십시오. 상세한 사항은 사용자 가이드(▶▶ 4 페이지)를 참조해 주십시오.
- ➔ 본 기기에서 지원하지 않는 형식의 음악 데이터는 인식되지 않습니다.
- ➔ WMA 형식의 데이터를 재생하려면  (시스템 설정)의 "WMA 재생 활성화하기"를 설정해야 합니다.

## 사진

### 이미지가 표시되지 않는다.



- 이미지 파일의 크기에 따라서는 표시되지 않을 수도 있습니다.
- PC에서 편집한 이미지는 표시되지 않을 수도 있습니다.


### 이미지 파일이 인식되지 않는다.

- 파일이 지정된 위치에 저장되어 있는지 확인해 주십시오. 상세한 사항은 사용자 가이드(▶▶▶ 4 페이지)를 참조해 주십시오.
- PC에서 Memory Stick Duo™ 내의 파일명 혹은 폴더명을 변경하면 인식되지 않는 경우가 있습니다.
- 본 기기에서 지원하지 않는 형식의 이미지는 인식되지 않습니다.

## 네트워크

### 네트워크에 접속할 수 없다.

- 본체 위쪽의 무선랜 스위치가 켜져 있는지 확인해 주십시오.
-  (절전 모드 설정)의 "무선랜 절전 모드"를 "켜기"로 설정하면 바르게 통신할 수 없는 경우가 있습니다.
- 액세스 포인트(AP)와의 거리 및 상대편 PSP®와의 거리가 너무 멀 가능성이 있습니다.
- "네트워크 설정"이 바르지 확인해 주십시오. 네트워크 기기의 설명서 및 인터넷 서비스 제공자(ISP)의 자료를 참조하여 적절하게 설정해 주십시오.
- 액세스 포인트(AP) 설정에 따라서는 네트워크 접속시 MAC 어드레스가 필요한 경우가 있습니다. MAC 어드레스는  (시스템 설정)의 "시스템 정보"에서 확인할 수 있습니다.

- 애드혹 모드로 다른 PSP®와 통신할 경우 두 기기를 같은 채널로 설정해야 합니다.  (네트워크 설정)의 "애드혹 모드"에서 채널을 확인해 주십시오.
- 전자렌지 등 전파 간섭의 원인이 되는 기기가 주변에 있으면 바르게 통신할 수 없는 경우가 있습니다.

### 웹 페이지가 바르게 표시되지 않는다.

- 웹 페이지에 따라서는 바르게 표시되지 않는 경우가 있습니다.

## 기타

### 본체 혹은 AC 어댑터가 따뜻하다.

- 사용중이나 콘센트에 플러그를 꽂아둔 상태에서는 본체 혹은 AC 어댑터가 따뜻해질 수 있습니다. 이런 경우는 고장이 아닙니다.
- 통신 기능을 사용하고 있는 경우에는 평소보다 본체가 따뜻해질 수 있습니다. 이런 경우는 고장이 아닙니다.

### 전원이 켜져 있는데 조작할 수 없다.

- 잠금 모드로 설정되어 있지 않은지 확인해 주십시오. 잠금 모드인 경우 POWER/HOLD 스위치를 위로 올려 잠금 모드를 해제해 주십시오.




### 정상적으로 작동하지 않는다.

- 정전기의 영향 등으로 정상적으로 작동하지 않는 경우가 있습니다. 전원 코드가 연결되어 있는 케이블을 빼고, 배터리 팩을 분리한 상태에서 30초 정도 그대로 둔 후에 다시 작동해 주십시오.
- POWER 표시등이 꺼질 때까지 POWER/HOLD 스위치를 위로 3초 이상 밀어 주십시오. 전원이 완전히 꺼집니다. 그 후 다시 한번 전원을 켜 주십시오.

**날짜/시각이 리셋된다.**

- ➔ 배터리 전력이 떨어진 상태로 두거나 배터리 팩을 교환하면 날짜/시각이 리셋되는 경우가 있습니다. 이런 경우는 고장이 아닙니다. 화면의 지시에 따라 날짜와 시각을 설정해 주십시오.


**USB 케이블로 연결한 PSP®가 PC에서 인식되지 않는다.**

- ➔ PSP®가 USB 모드로 전환되어 있는지 확인해 주십시오.  
 (설정)의  (USB 연결)을 선택해 주십시오.
- ➔ PSP®에 Memory Stick Duo™가 들어있는지 확인해 주십시오.
- ➔ 사용하지는 PC에 USB 대용량 저장소 장치에 대응하는 OS가 설치되어 있는지 확인해 주십시오.
- ➔ USB 허브를 사용하는 경우 등 사용하는 PC의 환경에 따라서는 본 기기에 넣은 Memory Stick Duo™를 PC에서 인식하지 못하는 경우가 있습니다.
- ➔  (시스템 설정)의 "USB 충전"을 "켜기"로 설정해 두면 바르게 인식되지 않는 경우가 있습니다.

**연결한 USB 기기가 PSP®에서 인식되지 않는다.**

- ➔ 본체 윗쪽의 USB 단자가 더럽지 않은지 확인해 주십시오. 마른 천이나 면봉 등으로 닦아 주십시오.


**비밀번호가 생각나지 않는다.**

- ➔  (시스템 설정)의 "설정의 초기화"에서 초기화하면 비밀번호가 "0000"으로 돌아갑니다. 상세한 사항은 사용자 가이드 (▶▶ 4 페이지)를 참조해 주십시오.  
 단, 초기화하면 비밀번호 이외의 설정도 초기화되며 복구할 수 없습니다. 주의해 주십시오.

**아날로그 패드가 정상적으로 동작하지 않는다.**

- ➔ 증상이 나타나는 상태에서 아날로그 패드를 원을 그리듯이 움직여 주십시오. 이동 범위를 최적의 상태로 조정할 수 있습니다.

**다른 PSP®와 애드혹 모드로 통신할 수 없거나 통신이 끊긴다.**

- ➔  (시스템 설정)의 "UMD™ 캐시"를 "켜기"로 설정하면 바르게 통신할 수 없는 경우가 있습니다.

## AS에 대하여

Sony Computer Entertainment Korea Inc.(이하 당사)는 다음 내용에 따라 고객님의 AS를 제공합니다. 이 규정을 잘 읽어 보시고 동의하실 경우 AS를 의뢰해 주십시오.

### AS 규정

#### 1 보증 기간이라도 교환/수리가 불가능한 경우

- 1) 부당하게 수리/분해/개조(소프트웨어를 포함)된 제품
- 2) 당사의 시스템 소프트웨어 이용약관에 위배되는 방식으로 사용한 제품
- 3) PSP® 본체의 배터리 커버 안쪽의 시리얼 라벨이 없는 제품
- 4) 불충분한 포장에 의해 운송 중에 파손된 것으로 보여지는 제품(포장 방법은 당 규정의 "5 포장에 대하여"를 참고해 주십시오.)
- 5) 손상이 심하여 수리해도 그 기능을 유지할 수 없다고 당사가 판단한 경우
- 6) 기록 매체(하드 디스크 및 기록 미디어) 내의 파손된 데이터 복구

#### 2 교환/수리에 대하여

- 1) 교환/수리 중에 원상복구가 불가능한 추가 장착물에 대해서는 돌려드리지 못할 수도 있습니다. 고객님의 제품 구입 후에 장치한 물품(스틱기 등)은 제거하신 후 보내주십시오.
- 2) 보내주신 제품은 당사의 판단에 따라 교환 및 수리 서비스를 제공합니다.
- 3) 교환의 경우 고객님의 제품(본체, 상자 등) 일체를, 수리의 경우는 수리시 제거한 고장 부품을 당사의 규정에 따라 돌려드리지 않습니다. 이점 양해해 주십시오.
- 4) 시스템 소프트웨어를 업데이트하는 경우가 있습니다.
- 5) PSP® 본체의 설정을 변경하는 경우가 있습니다.

#### 3 요금에 대하여

- 1) 보증 기간이 끝난 후의 제품 AS는 유료입니다. AS 요금 규정에 대해서는 당사 홈페이지 (<http://www.playstation.co.kr/info>)를 참조해 주십시오.
- 2) 건적을 낸 후에 교환/수리를 취소하신 경우 일정 요금이 부과될 수 있습니다.

#### 4 데이터에 대하여

기록 매체 내의 데이터에 대해 당사는 일체의 책임을 지지 않습니다.

#### 5 포장에 대하여

- 1) 교환/수리를 위해 대상 제품을 보내실 경우에는 구입시의 상자 및 포장자재를 사용하시고 구입시의 상자를 포장지 등으로 다시 싸 주십시오.
- 2) 1)의 포장 방법 이외로 보내실 경우에는 운송 중에 본체가 파손되지 않도록 충분히 주의해서 포장해 주십시오. 불충분한 포장에 의해 운송 중에 제품이 파손된 것으로 판단되는 경우에는 교환/수리를 해 드릴 수 없습니다. 이점 양해해 주십시오.

#### 6 AS 완료품의 보관 기간 및 보관 기간 경과 후의 처분에 대하여

AS 의뢰품의 수리 완료일을 알려 드린 경우 보관 기간은 수리를 의뢰받은 날로부터 1년간입니다. 이 기간이 경과해도 수리 의뢰품을 찾아가지 않으시는 경우에는 당사에 AS 의뢰시 등록하신 연락처로 3회 연락을 드린 후 당사에서 이를 처분하여 수리요금, 보관(보관 장소까지의 운반 비용을 포함하는 제비용) 및 처분에 든 비용 일체를 충당하게 됨을 양해하여 주십시오.  
(고객님의 일방적인 연락처 변경 등으로 통보될 못 드릴 경우에는 연락이 되지 않을 수 있으며 이러한 경우에도 상기 당사 규정에 의거하여 적용됩니다)

#### 7 주의

- 1) SCEK의 모든 제품은 출장수리가 불가능합니다. 서비스를 접수하시면 택배를 연결하여 처리해 드립니다.
- 2) 보증 기간이 지난 동봉물에 대해서는 AS 지원이 되지 않습니다.
- 3) 부품은 별도로 판매하지 않습니다.
- 4) 이 규정은 당사 및 기타 사업자에 대한 고객님의 법률상 권리를 제한하는 것은 아닙니다.

- 5) 이 규정은 한국 국내에서만 유효합니다.
- 6) 당사는 이 규정을 언제라도 갱신·수정할 수 있으며 AS시에는 최신의 규정이 적용되는 것으로 합니다. 이 규정에 관한 최신 정보에 대해서는 당사 홈페이지의 고객센터 지원 사이트 (<http://www.playstation.co.kr/info>)를 참조하시거나 저희 인포메이션 센터(☎▶ 뒷 표지)로 문의해 주십시오.

- 3) PSP® 배터리 커버 안쪽의 시리얼 라벨이 없는 제품
- 4) 허술한 포장에 의해 운송중에 파손된 것으로 판단되는 제품(포장 방법은 "AS 규정"의 "포장에 대하여"를 참고해 주십시오)
- 5) 제품의 훼손이 심하여 복구가 불가능한 경우
- 6) 기록 매체(하드 디스크 및 기록 미디어)에 있는 손상된 데이터의 복구

## 보증 규정

보증기간 내의 제품에 대해서는 본 규정과 함께 "AS 규정"이 적용됩니다. "AS 규정"도 반드시 읽어 주십시오.

- 1 **보증 기간은 구입일로부터 1년입니다.**
- 2 **소비자 보호법에 의한 소비자 피해 보상 기준에 준합니다.**
- 3 **보증 기간 중 정상적인 사용 상태(사용설명서 등의 주의사항에 따라 바르게 사용한 상태)에서 고장날 경우에는 Sony Computer Entertainment Korea Inc.에서 무상으로 수리해 드립니다.**
- 4 **보증 기간이라도 다음과 같은 경우는 유상 수리로 처리되어 비용이 청구됩니다.**
  - 1) 보증서(제품상자에 인쇄)가 없는 경우
  - 2) 보증서에 구입 연월일, 판매점 날인 등이 없는 경우
  - 3) 보증서가 임의로 수정된 경우
  - 4) 보증서가 본 제품의 것이 아니거나 보증서와 바코드 라벨을 상자에 잘라낸 경우나 본 제품의 보증서로 확인이 불가능한 경우
  - 5) 사용상의 부주의, 다른 제품으로부터 받은 손상
  - 6) 구입 후 외부적 요인(낙하, 충격·압력 등의 부하, 액체/이물질 혼입 등)에 의해 발생한 고장 및 손상
  - 7) 화재, 지진, 풍수해, 낙뢰 등 기타 천재지변이나 공해, 염해, 이상 전압 등으로 인한 고장 및 손상
  - 8) 일반 가정이 아닌 곳(예를 들어 업무용/상업용/전시용)에서의 사용으로 인한 고장 및 손상
- 5 **보증 기간이라도 다음과 같은 경우는 수리가 불가능합니다.**
  - 1) 부당한 수리/분해/개조(소프트웨어 포함)에 의한 고장 및 손상
  - 2) 당사의 시스템 소프트웨어의 이용약관에 위반되는 방식으로 사용한 제품

## 6 이 제품의 보증은 한국에서만 유효합니다.

This warranty is valid only in Korea.

- 7 **해외에서 발매된 제품의 경우 한국(SCEK)에서는 어떠한 서비스도 제공하지 않습니다. 이점 양해하여 주시기 바랍니다.**
- 8 **이 제품의 보증은 당사 및 당사 이외의 사업자에 대한, 고객님의 법률상의 권리를 제한하는 것은 아닙니다.**
- 9 **당사는 이 규정을 언제라도 갱신·수정할 수 있으며 AS시에는 최신의 규정이 적용되는 것으로 합니다. 이 규정에 관한 최신 정보에 대해서는 당사 홈페이지의 고객센터 지원 사이트 (<http://www.playstation.co.kr/info>)를 참조하시거나 인포메이션 센터(☎▶ 뒷 표지)로 문의해 주십시오.**

## 보증 기간 경과 후의 수리

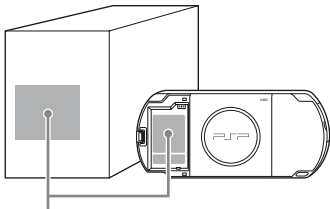
본 제품의 보증은 본 규정에 명시된 기간 및 조건을 기준으로 무상수리를 약속드리는 것입니다. 보증 기간 경과 후의 수리 등에 대한 기타 자세한 내용은 당사 홈페이지 (<http://www.playstation.co.kr/info/warranty>)를 참조하시거나 인포메이션 센터(☎▶ 뒷 표지)에 문의하시기 바랍니다.

## 면책

본 규정에 정한 책임 이외에 법률 규정에 의해 면책이 인정되지 않는 경우를 제외하고, 본 제품의 고장 등에 의해 일어난 손해/비용에 대해 당사에서는 일체 책임을 지지 않습니다.

## 보증서에 대하여

- 보증서는 상자에 인쇄되어 있습니다. 구입일과 판매점명이 기입되어 있는지 확인해 주십시오.
- 제품 상자를 버리거나 보증서를 잘라내지 마십시오. 보증서와 바코드 라벨을 확인하기 위해 필요합니다. 또한 수리를 보내실 때 제품 보호를 위해 필요합니다.
- 제품 상자의 바코드 라벨 번호는 본체의 배터리 커버 안쪽의 제조 번호(Serial No.)와 일치합니다. 바코드 라벨로 본체의 보증서임을 확인할 수 없는 경우에는 보증 대상이 되지 않습니다.



제품 상자의 바코드 라벨과 본체의 배터리 커버 안쪽의 라벨(번호가 일치합니다.)

바코드 라벨과 보증서의 위치는 제품에 따라 다를 수 있습니다.

AS 서비스 이용에 대한 상세한 사항은 당사 홈페이지의 고객 지원 페이지(<http://www.playstation.co.kr/info>)를 참고하시거나 인포메이션 센터(☎▶ 뒷 표지)에 문의해 주십시오.



## 주요 사양

디자인 및 사양은 예고없이 변경될 수 있습니다.

### PSP® (PlayStation®Portable) 본체

|          |  |
|----------|--|
| LCD 화면   | (약) 10.9 cm (16:9) 투과형 TFT LCD,<br>약 16,770,000 색 표시   |
| 사운드      | 스테레오 스피커   |
| 내장 드라이브  | 제생 전용 UMD® 드라이브  |
| 인터페이스    | DC IN 5V 단자<br>비디오/헤드폰/마이크 단자<br>Hi-Speed USB (USB 2.0 호환)<br>DC OUT 단자<br>Memory Stick Duo™ 슬롯<br>무선랜 (IEEE 802.11b)<br>마이크 |
| 전원       | AC 어댑터: DC 5.0 V<br>충전용 배터리 팩: 리튬-이온 배터리 팩   |
| 최대 소비 전력 | (약) 6 W (충전시)  |
| 크기       | (약) 169.4 × 18.6 × 71.4 mm<br>(가로 × 높이 × 세로)<br>(최대 돌출부 불포함)   |
| 무게       | (약) 189g (배터리 팩 포함)  |
| 허용 온도    | 5°C - 35°C   |

|              |                  |  |
|--------------|------------------|--|
| 제생 가능한<br>코덱 | UMD®             | Video:<br>H.264/MPEG-4 AVC Main Profile<br>Level 3<br>Music:<br>H.264/MPEG-4 AVC Main Profile<br>Level 3, Linear PCM,<br>ATRAC3plus™ |
|              | Memory<br>Stick™ | → 사용자 가이드(**▶ 4 페이지)를 참조해<br>주십시오.   |

### UMD® 레이저

|    |                 |
|----|-----------------|
| 파장 | 655 - 665 nm    |
| 출력 | 최대 0.28 mW      |
| 형식 | 연속 (발전) 반도체 레이저 |

### 무선랜 기능

|       |                        |
|-------|------------------------|
| 준거 규격 | IEEE 802.11b           |
| 변조 방식 | DS-SS(IEEE 802.11b 준거) |

## AC 어댑터

|    |  |
|----|--|
| 입력 | AC 100-240 V, 50/60 Hz                             |
| 출력 | DC 5 V, 1500 mA                                    |
| 크기 | (약) 46 × 22 × 61 mm<br>(가로 × 높이 × 세로) (최대 돌출부 불포함) |
| 무게 | 약 57 g   |

## 배터리 팩

|        |              |
|--------|--------------|
| 배터리 유형 | 리튬-이온 충전 배터리 |
| 전압     | DC 3.6 V     |
| 용량     | 1200 mAh     |

## 소프트웨어에 대하여

Software developed by the NetBSD Foundation, Inc. and its contributors is used for the communication functions of this product. For more information, see <http://www.scei.co.jp/psp-license/pspnet.txt>

본 제품은 S3 Graphics, Co., Ltd.와의 라이선스 계약하에 S3TC 텍스처 압축 기술을 채용하고 있습니다.

This product includes RSA BSAFE Cryptographic software from RSA Security Inc. RSA is a registered trademark of RSA Security Inc. BSAFE is a registered trademark of RSA Security Inc. in the United States and/or other countries. RSA Security Inc. All rights reserved.

U.S. and foreign patents licensed from Dolby Laboratories.

MPEG Layer-3 audio coding technology and patents licensed from Fraunhofer IIS and Thomson.

This product contains **NetFront** Internet browser software of ACCESS Co., Ltd. Copyright © 1996-2008 ACCESS Co., Ltd.

**NetFront** is a trademark or registered trademark of ACCESS Co., Ltd. in Japan and other countries.

This product is protected by certain intellectual property rights of Microsoft Corporation. Use or distribution of such technology outside of this product is prohibited without a license from Microsoft or an authorized Microsoft subsidiary.

PSP®의 RSS 채널은 RSS(Really Simple Syndication) 2.0의 기술을 사용하고 있습니다. RSS 2.0에 대한 자세한 사항은 <http://blogs.law.harvard.edu/tech/rss>를 참조하여 주십시오.

Contains Macromedia® Flash® Player technology by Adobe

Copyright © 1995-2008 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.

Flash, Macromedia, and Macromedia Flash are either trademarks or registered trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries.

본 제품에 포함된 소프트웨어의 일부에는 아래의 권리표기가 요구됩니다:

This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

Copyright © 1988-1997 Sam Leffler  
Copyright © 1991-1997 Silicon Graphics, Inc.

Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that (i) the above copyright notices and this permission notice appear in all copies of the software and related documentation, and (ii) the names of Sam Leffler and Silicon Graphics may not be used in any advertising or publicity relating to the software without the specific, prior written permission of Sam Leffler and Silicon Graphics.


THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS-IS" AND WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS, IMPLIED OR OTHERWISE, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, ANY WARRANTY OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE.


IN NO EVENT SHALL SAM LEFFLER OR SILICON GRAPHICS BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INCIDENTAL, INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY KIND, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER OR NOT ADVISED OF THE POSSIBILITY OF DAMAGE, AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.



## 수출 통상 규제에 대하여

본 제품은 각국의 수출 통상 규제에 관한 법률 안에 포함됩니다. 사법권에 적용되는 본 제품과 관련된 모든 법률을 준수해야 하며 모든 법률적 요구에 응해야 합니다.

## 상표에 대하여

"", "PlayStation", "PS" 및 "UMD"는 Sony Computer Entertainment Inc.의 등록상표입니다.

""와 "XMB"는 Sony Corporation 및 Sony Computer Entertainment Inc.의 상표입니다.

"SONY"와 ""는 Sony Corporation의 등록상표입니다. 또한 "Memory Stick Duo", "Memory Stick PRO Duo", "Memory Stick PRO-HG Duo", "Memory Stick Micro", "M2", "Memory Stick", "", "MagicGate" 및 "ATRAC"은 같은 회사의 상표입니다.

ATOK is a registered trademark of JUSTSYSTEM CORP. in Japan and other countries.



ATOK

Windows 및 Windows Media는 미국 Microsoft Corporation의 미국 및 그 외 국가에 등록된 등록상표 혹은 상표입니다.

Mac OS는 Apple Inc.의 상표입니다.

다른 모든 상표는 각 소유권자의 자산입니다.









4 - 1 1 5 - 3 6 1 - 6 2

SONY



COMPUTER  
ENTERTAINMENT®

인포메이션 센터

02-6677-7771 또는 080-723-7235 (접수시간 9:00~18:00 토·일·공휴일 제외)

<http://www.playstation.co.kr/info>

홈페이지 <http://www.playstation.co.kr>(온라인으로 회원가입을 하시면 다양한 혜택을 드립니다.)