

SONY®



Manuale di istruzioni

Sono presenti informazioni importanti in materia di Salute e Sicurezza

CUH-ZVR2

7030451

Il presente manuale contiene le istruzioni per l'uso di PlayStation®VR con una console PlayStation®4. PS VR è compatibile anche con la console PlayStation®5, ma le icone sullo schermo o i nomi degli elementi possono variare rispetto a quelli contenuti in questo manuale. Le istruzioni per l'uso per PS5™ possono variare anche in base della versione del software in uso, che si tratti del software di sistema di PS4™ o di PS5, o del software del dispositivo PS VR.

Il prodotto effettivo può variare rispetto alle illustrazioni contenute nel presente manuale.

Le informazioni contenute nel presente manuale sono suscettibili di modifiche senza preavviso.

AVVERTENZA

Prima di utilizzare il prodotto, leggere attentamente il presente manuale di istruzioni ed eventuali altri manuali relativi agli accessori compatibili, e seguire le istruzioni per la configurazione prestando attenzione agli avvertimenti. Conservare il manuale di istruzioni per riferimento futuro.

Uso da parte dei bambini

Il visore VR non è adatto all'uso da parte dei bambini sotto i 12 anni.

Informazioni generali in materia di salute

- Non utilizzare PS VR quando si è stanchi, si hanno giramenti di testa, vertigini o nausea, si avverte malessere, si è sotto l'effetto di alcol o droghe o in caso di equilibrio e senso del movimento ridotti. Se si soffre di una malattia grave, consultare il medico prima di utilizzare PS VR.
- Alcune persone potrebbero avvertire chinetosi, nausea, disorientamento, offuscamento della vista o altri disturbi. In tal caso, interrompere immediatamente l'utilizzo e togliere il

visore VR. Se compaiono disturbi dopo l'uso, riposare e non intraprendere attività che richiedano ottima vista, equilibrio o coordinazione fino a che i sintomi non saranno completamente spariti.

- **INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE L'UTILIZZO** e consultare il medico se in te o nel tuo bambino si manifestano i seguenti problemi di salute o sintomi: giramento di testa, alterazione della vista, tic agli occhi o contrazioni muscolari, perdita di coscienza, disorientamento, convulsioni o qualsiasi altro movimento involontario o spasmo. **RIPRENDERE IL GIOCO SOLO CON IL PERMESSO DEL MEDICO.**
- Abituarsi alle esperienze nella realtà virtuale potrebbe richiedere del tempo. Le prime volte, si raccomanda di utilizzare il prodotto per brevi periodi di tempo.

Attacchi epilettici indotti da sollecitazioni luminose (epilessia fotosensibile)

Se si soffre di epilessia o se si sono verificati attacchi epilettici, **consultare il proprio medico prima di utilizzare la console.**

Alcune persone sono sensibili a luci lampeggianti o tremolanti, o a forme e schemi geometrici, possono soffrire di epilessia non diagnosticata e andare incontro a crisi epilettiche quando utilizzano videogiochi o sono esposte alla visione di contenuti video.

INTERROMPERE IMMEDIATAMENTE L'UTILIZZO e consultare il medico se si manifestano i seguenti problemi di salute o sintomi associati all'esposizione a luci lampeggianti o tremolanti o ad altre fonti luminose durante l'utilizzo di videogiochi o la visione di contenuti video: dolore oculare, visione alterata, emicrania, contrazioni muscolari, convulsioni o altri movimenti involontari, svenimenti, perdita di conoscenza, confusione o disorientamento.

Oltre ai sintomi sopra indicati, **SOSPENDERE**

IMMEDIATAMENTE L'USO in presenza dei seguenti sintomi:

mal di testa, capogiri, nausea, stanchezza, sintomi simili alla chinetosi o se si prova malessere o dolore in una qualsiasi parte del corpo, come occhi, orecchie, mani, braccia e piedi durante il gioco. Se il sintomo persiste, **consultare un medico**.

Ambiente circostante e cosa fare prima di giocare

- Indossando il visore VR la visione dell'effettivo ambiente circostante risulterà ridotta. Il visore VR non rileva gli ostacoli. Verificare l'ambiente circostante ed eliminare gli ostacoli in un'area più ampia dell'Area di gioco prima dell'uso. Si prega di vedere la sezione "Informazioni sull'area di gioco" della Guida introduttiva per ulteriori informazioni su come preparare l'Area di gioco. Assicurarsi di non essere nelle vicinanze di pareti, scale, mobili o altri ostacoli che possano essere causa di urti o sui quali sia possibile inciampare.
- Adottare misure preventive al fine di evitare che animali domestici, persone o altri ostacoli accedano allo spazio circostante l'Area di gioco durante l'uso.
- Rimanere al centro dell'Area di gioco e non camminare mentre si indossa il visore VR. Rimanere seduti quando possibile ed evitare movimenti bruschi o eccessivi della testa, degli arti o del corpo mentre si indossa il visore VR. Nel caso in cui un'applicazione richieda la posizione eretta mentre si indossa il visore VR, seguire attentamente le istruzioni dell'applicazione.
- Prima di iniziare a giocare, verificare che il cavo del visore VR non sia avvolto attorno al corpo o agli arti ed eseguire frequenti controlli durante il gioco.
- Non utilizzare il prodotto in un luogo instabile o che potrebbe essere soggetto a tremolii.

Pause

- Generalmente si raccomanda di fare una pausa di 15 minuti dopo ogni ora di gioco. Tuttavia, quando si sperimentano i contenuti della realtà virtuale, durata e frequenza delle pause possono variare da persona a persona; si raccomanda di fare pause abbastanza lunghe da consentire la scomparsa di eventuali fastidi provati.
- Non usare il prodotto se si è stanchi o si ha sonno.

Uso di auricolari o cuffie con microfono

L'uso delle cuffie o cuffie con microfono ad alto volume può causare la perdita permanente dell'udito. Impostare il volume a un livello sicuro. Con l'andare del tempo, un volume sempre più alto potrebbe essere percepito come normale, ma potrebbe comunque provocare danni all'udito. Se si accusano fischi o fastidi alle orecchie o si hanno difficoltà nel sentire le conversazioni, arrestare l'ascolto e sottoporsi a un controllo dell'udito. Più elevato è il volume, più rapido potrebbe essere il suo effetto sull'udito.

Software del dispositivo

Il software dispositivo di PS VR viene concesso in licenza secondo i termini di un contratto di licenza dedicato all'utente finale. Per ulteriori dettagli, visitare il sito doc.dl.playstation.net/doc/psvr-eula/.

L'uso commerciale o il noleggio di questo prodotto sono vietati.

Conformità alle normative



Questa apparecchiatura è stata testata ed è conforme agli standard indicati nella Direttiva EMC.

Non utilizzare un cavo di lunghezza superiore a 3 metri diverso da quello fornito in dotazione con il prodotto.

Questo prodotto è stato realizzato da o per conto di Sony Interactive Entertainment Inc., 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japan.

Importato in Europa e distribuito da Sony Interactive Entertainment Europe Limited, 10 Great Marlborough Street, Londra, W1F 7LP, Regno Unito.

Il Rappresentante autorizzato per il rilascio e la proprietà di dichiarazioni di conformità è Sony Belgium, bijkantoor van Sony Europe B.V., Da Vincilaan 7-D1, 1930 Zaventem, in Belgio.

Prodotto Ecodesign

Per informazioni sui requisiti relativi alla direttiva UE Ecodesign n. 2019/1782 (EU) visita la seguente pagina: playstation.com/Ecodesign

Smaltimento del prodotto



Laddove vediate questo simbolo su qualunque dei nostri prodotti elettrici o confezioni, esso sta a indicare che il relativo prodotto elettrico non deve essere smaltito come rifiuto di tipo domestico sul territorio dell'Unione europea, in Turchia e in altri paesi nei quali è disponibile un sistema di raccolta differenziata dei rifiuti. Per garantire il trattamento corretto, smaltire i rifiuti attraverso una struttura di raccolta autorizzata conformemente alle leggi o alle normative in vigore. Gli apparecchi elettrici possono essere smaltiti gratuitamente anche presso i rivenditori con l'acquisto di un nuovo prodotto dello stesso tipo. Inoltre, all'interno dei paesi dell'Unione europea, alcuni punti vendita più grandi possono provvedere allo smaltimento di apparecchi elettronici gratuitamente. Consultare il proprio rivenditore locale per maggiori informazioni sulla disponibilità del servizio per il prodotto che si intende smaltire. In questo modo, è possibile preservare le risorse naturali e migliorare gli standard di protezione dell'ambiente per quanto riguarda il trattamento e lo smaltimento di rifiuti elettrici.

Indice

AVVERTENZA.....	2
Software del dispositivo	3
Conformità alle normative	4
Precauzioni.....	6
Utilizzo di PS VR.....	9
Nomi dei componenti	10
Sostituzione dei gommini degli auricolari	13
Cura e pulizia.....	14
Protezione antiluce	14
Caratteristiche tecniche.....	15
Copyright e marchi di fabbrica.....	17

Precauzioni

Sicurezza

Questo prodotto è stato progettato tenendo nella massima considerazione le misure di sicurezza. Tuttavia, qualsiasi dispositivo elettrico, se utilizzato in modo improprio, ha le capacità potenziali di provocare incendi, scosse elettriche o lesioni alla persona. Per usare il prodotto in condizioni di sicurezza, attenersi alle seguenti indicazioni.

Rispettare tutte le avvertenze, le precauzioni e le istruzioni. Se non si è sicuri delle informazioni contenute nel presente manuale, contattare l'assistenza clienti PlayStation® appropriata indicata sull'opuscolo della garanzia.

Uso del cavo di alimentazione AC

- Controllare regolarmente l'eventuale presenza di danni al cavo di alimentazione AC e l'accumulo di polvere intorno alla spina del cavo di alimentazione AC o alla presa elettrica.
- Interrompere l'uso, staccare immediatamente il cavo di alimentazione AC dalla presa elettrica e scollegare subito gli altri cavi se il dispositivo funziona in modo anomalo, genera rumori o odori insoliti oppure diventa troppo caldo al tatto.
- Connettere e utilizzare il prodotto in un ambiente con facile accesso alla presa elettrica qualora sia necessario scollegare il prodotto per qualsiasi motivo.

Lesioni a bambini piccoli

Tenere il prodotto lontano dalla portata dei bambini. I bambini potrebbero ingoiare i componenti più piccoli, tirare i cavi e far cadere l'unità processore o il visore VR o potrebbero arrotolare i cavi attorno al proprio corpo, ferendosi, provocando incidenti o guasti.

Uso e manipolazione

- Non utilizzare il visore VR, le cuffie stereo con microfono o gli auricolari stereo (venduti separatamente) se si avverte fastidio alla pelle. Se il visore o le cuffie dovessero causare fastidio alla pelle, interrompere immediatamente l'utilizzo. Se i sintomi non scompaiono dopo aver sospeso l'utilizzo, consultare il medico.
- Non scollegare il cavo visore VR fino a che le luci di rilevamento (•▶ "Nomini dei componenti") non si saranno spente. La rimozione o lo scollegamento con luci accese potrebbe causare guasti.
- Non far dondolare il visore VR o l'adattatore AC tenendolo per il cavo.
- Non appoggiare oggetti sul prodotto, lanciare o lasciar cadere il prodotto, né esporlo a forti urti.
- Non lanciare o lasciare cadere il prodotto né esporlo a forti urti.
- Non posizionare oggetti pesanti sul prodotto.
- Per prevenire il deterioramento o lo scolorimento della superficie esterna del prodotto, adottare le precauzioni che seguono.
 - Non utilizzare solventi o altre sostanze chimiche sul prodotto.
 - Non lasciare gomma o materiali vinilici a contatto con il prodotto per lunghi periodi di tempo.

Livello del volume

Per proteggere l'udito:

- Limitare la durata di utilizzo di cuffie o auricolari ad alto volume.
- Evitare di alzare il volume per coprire i rumori circostanti.
- Abbassare il volume se non si riesce a sentire le persone che parlano nell'ambiente circostante.

Ustioni da bassa temperatura

Evitare il contatto fisico prolungato con l'unità processore, l'adattatore AC o l'aria che fuoriesce dalle prese d'aria quando il prodotto è in funzione. Il contatto prolungato può causare ustioni da temperature non elevate*.

* Le ustioni da temperature non elevate si hanno quando la pelle resta a contatto con oggetti con temperatura relativamente bassa (40 °C o più) per un lungo periodo di tempo.

Scosse elettrostatiche

Quando auricolari o cuffie con microfono sono utilizzati in ambienti particolarmente asciutti, potrebbe essere rilevata una leggera e rapida scossa (elettrostatica) alle orecchie. La scossa è dovuta a un accumulo di energia elettrostatica nel corpo e non a un malfunzionamento delle cuffie con microfono o degli auricolari.

Liquidi, polvere, fumo e vapore

- Verificare che i connettori siano privi di polvere e frammenti prima di collegarli.
- Evitare che liquidi o piccole particelle penetrino nel prodotto.
- Non toccare il cavo di alimentazione AC, l'adattatore AC o l'unità processore durante i temporali.
- Non toccare il prodotto con le mani bagnate.
- Non esporre il prodotto a polvere, fumo o vapore. La polvere o altri contaminanti possono causare incendi o scosse elettriche.


Smaltimento del prodotto

Il prodotto e i suoi componenti sono costruiti in metallo e plastica. Seguire le normative locali per lo smaltimento corretto di tali materiali.

Uso da parte dei bambini

- Il visore VR non è adatto all'uso da parte dei bambini sotto i 12 anni.

Indossare il visore VR

- È importante che durante l'uso il visore VR sia messo in testa correttamente.
 - Per le istruzioni su come indossare il visore, vedere la schermata delle funzioni della console PS4, poi selezionare  (Impostazioni) > [Dispositivi] > [PlayStation VR].
 - Non serrare eccessivamente il regolatore a rotella (**••►** pagina 10).
 - Puoi indossare il visore VR sopra gli occhiali, ma assicurati che questi ultimi non tocchino le lenti del visore VR. Assicurati inoltre che gli occhiali non si muovano eccessivamente mentre giochi e presta attenzione quando regoli visiera e archetto (**••►** pagina 10). Non stringere o allentare eccessivamente la visiera. Se i tuoi occhiali dovessero entrare in contatto con le lenti del visore VR, potresti danneggiare gli occhiali, le lenti del visore VR o entrambi.
- Verificare regolarmente il visore VR per essere sicuri di indossarlo correttamente.

Schermo del visore VR

- Non esporre le lenti (**••►** pagina 10) del visore VR a luce solare diretta o luce intensa. Così facendo, lo schermo del visore VR potrebbe danneggiarsi e potrebbero verificarsi malfunzionamenti.
- Mantenere il sensore di utilizzo del visore VR (**••►** pagina 10) libero da ostacoli. Se il sensore di utilizzo è bloccato, lo schermo non si spegnerà automaticamente anche dopo aver rimosso il visore. Se un'immagine viene visualizzata per un periodo di tempo prolungato, potrebbe provocare una bruciatura sullo schermo e l'immagine sbiadita potrebbe restarvi per sempre impressa.

- È possibile che alcuni pixel neri (scuri) e alcuni pixel sempre illuminati appaiano in determinate aree dello schermo. La presenza di tali punti è una normale caratteristica degli schermi e non è un segnale di malfunzionamento. Gli schermi sono prodotti utilizzando tecnologia ad alta precisione. Tuttavia, è possibile che un numero minimo di pixel scuri o sempre illuminati sia presente su ogni schermo, insieme a eventuali irregolarità nei colori o nell'illuminazione.


Non smontare mai né apportare alcuna modifica al prodotto o agli accessori

Utilizzare il prodotto e gli accessori nel rispetto delle istruzioni presenti nel manuale. Non è consentito analizzare o modificare il prodotto né la configurazione dei suoi circuiti. Lo smontaggio provoca la decadenza della garanzia. Inoltre, lo smontaggio o la modifica del prodotto potrebbe comportare il rischio di incendio, scossa elettrica o guasto.

Formazione di condensa

Se PS VR viene trasferito direttamente da un luogo freddo a uno caldo, l'umidità potrebbe condensarsi all'interno del visore VR e dell'unità processore. Se ciò accadesse, il prodotto potrebbe non funzionare correttamente. In tal caso, spegnere il visore VR e scollegare il cavo di alimentazione AC dalla presa elettrica. Non utilizzare il prodotto fino a che l'umidità non sarà evaporata (ci potrebbero volere parecchie ore). Se il prodotto continua a non funzionare correttamente, visitare il nostro sito Web (►► retro).

Funzionamento inaspettato o mancata risposta del prodotto

Premere il tasto  (accensione) (►► pagina 11) del visore VR per almeno 7 secondi per lo spegnimento forzato, poi riaccendere il visore. Se il problema persiste, riavviare la console PS4.

Avviso di alta temperatura

- Se l'unità processore raggiunge una temperatura interna elevata, compare un messaggio di avviso. In tal caso, arrestare la console PS4 e lasciarla raffreddare per alcuni minuti. Una volta che l'unità processore si sarà raffreddata, spostarla in un luogo ben ventilato e riprendere l'utilizzo.
- Non ostruire le prese d'aria dell'unità processore, né utilizzare il prodotto in armadi chiusi o altri luoghi dove il calore potrebbe accumularsi.

Utilizzo dell'adattatore AC e del cavo di alimentazione AC

- Servirsi di una presa elettrica facilmente accessibile, in modo che il cavo di alimentazione AC possa essere scollegato rapidamente in caso di necessità. Interrompere l'utilizzo, scollegare il cavo di alimentazione AC dalla rete elettrica e scollegare eventuali altri cavi immediatamente se il prodotto dovesse funzionare in modo anomalo, emettere rumori o odori insoliti o diventare troppo caldo al tatto.
- Scollegare il cavo di alimentazione AC dalla rete elettrica se la spia di stato sull'unità processore è rossa. Scollegare il cavo mentre la spia è bianca o rossa lampeggiante potrebbe provocare un guasto.
- Non utilizzare adattatori AC o cavi di alimentazione AC diversi da quelli in dotazione al prodotto. L'adattatore AC e il cavo di alimentazione AC sono stati progettati esclusivamente per l'utilizzo con questo prodotto. Non possono essere utilizzati con altri prodotti. Inoltre, non è possibile utilizzare altri adattatori AC o cavi di alimentazione AC con questo prodotto. La mancata adozione di queste precauzioni potrebbe causare il surriscaldamento del prodotto e generare incendi o scosse elettriche.

- Non collegare il cavo di alimentazione AC del prodotto alla presa elettrica prima di aver collegato i cavi HDMI™.
- Non toccare la spina del cavo di alimentazione AC con le mani bagnate.
- Non utilizzare l'adattatore AC se coperto da tessuto, poiché potrebbe surriscaldarsi causando un incendio o un guasto.
- Scollegare il cavo di alimentazione AC dalla rete elettrica prima di pulirlo o quando non si ha intenzione di utilizzare il prodotto per un lungo periodo di tempo.
- Non collegare il cavo di alimentazione AC a un trasformatore o invertitore di tensione.

Condizioni di conservazione

- Non esporre il prodotto o gli accessori alle alte temperature, a livelli di umidità elevati o alla luce solare diretta durante l'uso, il trasporto e lo stoccaggio.
- Non scaldare il prodotto utilizzando strumentazione riscaldante come forno o phon. Ciò potrebbe provocare incendi, danni o malfunzionamenti.
- Non appoggiare il prodotto né gli accessori su superfici instabili, inclinate o soggette a vibrazioni.

Utilizzo di PS VR


- Utilizzata con la console PS4 e con PlayStation®Camera, PS VR offre l'adrenalina della realtà virtuale. È possibile interagire con i giochi in modo più diretto poiché la videocamera cattura posizione, angolazione e movimento del visore VR.
- Assicurarsi di aggiornare sempre il software di sistema di PS4 e il software del dispositivo PS VR alla versione più recente.
- Assicurarsi di connettere il visore VR all'unità processore CUH-ZVR2 fornita in dotazione. Il visore non funziona se connesso a un'unità processore CUH-ZVR1.
- Per utilizzare PlayStation Camera per PS4 con la console PS5,

utilizzare l'adattatore PlayStation Camera incluso. Collegare l'adattatore alla telecamera e alla porta USB Type-A presente sul retro della console PS5.





La posizione dell'utente durante l'uso del visore VR

Rimanere seduti ovunque sia possibile. Per le applicazioni con modalità in piedi, seguire attentamente le istruzioni dell'applicazione.


Impostazioni PS VR

Per configurare le impostazioni PS VR, andare alla schermata delle funzioni della console PS4 e selezionare  (Impostazioni) > [Dispositivi] > [PlayStation VR].

Note

- Tali impostazioni sono disponibili solo con PS VR connessa alla console PS4.
- È inoltre possibile configurare alcune impostazioni dal menu rapido che appare tenendo premuto il tasto  (PS) sul controller.
- Per ulteriori informazioni sulla configurazione di PS VR, vedere la guida per l'utente della console PS4. Selezionare  (Impostazioni) >  (Guida per l'utente/Informazioni utili) >  (Guida per l'utente) dalla schermata delle funzioni.

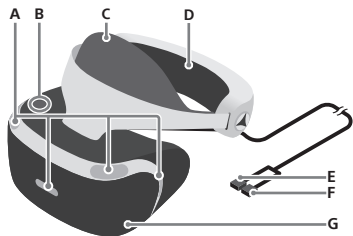
Filtro contenuti

La console PS4 contiene impostazioni che i genitori o chi per loro possono configurare per limitare l'utilizzo del prodotto da parte dei bambini. Per configurare le impostazioni per ogni bambino, andare alla schermata delle funzioni della console PS4 e selezionare  (Impostazioni) > [Filtro contenuti/Gestione famiglia].

Nomi dei componenti

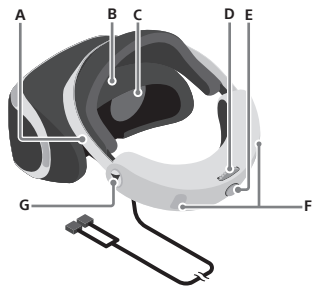
Visore VR

Lato anteriore



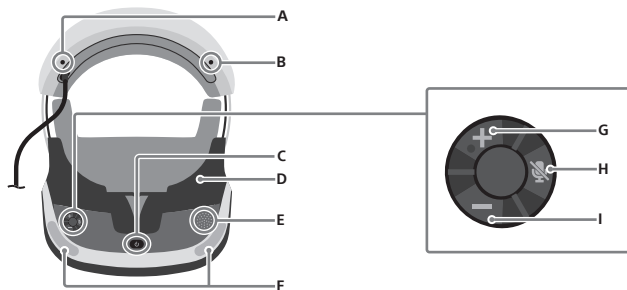
- A) Luci di rilevamento (lato anteriore)
Luci posteriori blu: acceso
Luci anteriori e posteriori blu: modalità VR
Luci anteriori e posteriori spente: spento
- B) Tasto di regolazione della visiera
- C) Supporto anteriore per la testa
- D) Supporto posteriore per la testa
- E) Connettore HDMI
- F) Connettore AUX
- G) Visiera


Lato posteriore




- A) Archetto
- B) Sensore di utilizzo
- C) Lenti
- D) Regolatore a rotella
- E) Tasto di sblocco dell'archetto
- F) Luci di rilevamento (lato posteriore)
- G) Supporto per il gommino dell'auricolare

Lato inferiore

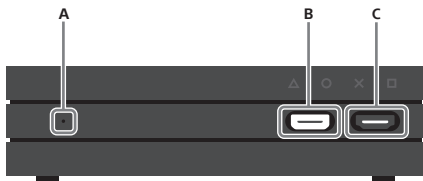


- A**) Ingresso cuffie stereo
- B**) Foro di collegamento auricolari
- C**) Tasto  (accensione)
- D**) Protezione antiluce
- E**) Microfono
- F**) Luci di rilevamento (lato anteriore)

- G**) Tasto volume +
- H**) Tasto  (disattivazione microfono)
- I**) Tasto volume -

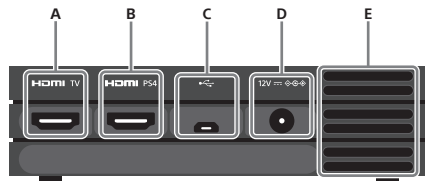
Unità processore

Lato anteriore



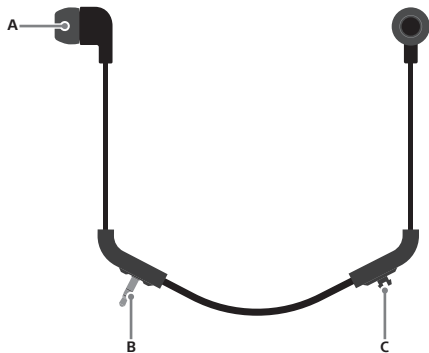
- A) Spia stato
Bianca: Acceso
Rossa: Modalità di riposo
- B) Porta AUX
- C) Porta uscita HDMI

Lato posteriore



- A) Porta HDMI TV
- B) Porta HDMI PS4
- C) Porta USB (USB)
- D) Connettore DC IN 12V
- E) Presa d'aria

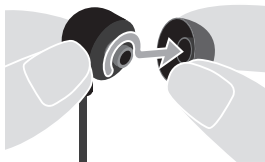
Auricolari stereo



- A) Gommino dell'auricolare
- B) Spina auricolari stereo
- C) Dispositivo di fissaggio

Sostituzione dei gommini degli auricolari

Gli auricolari stereo sono dotati di gommini taglia M. Sostituire i gommini con quelli taglia S o L se necessario. Per rimuovere il gommino dell'auricolare, girarlo ed estrarlo dall'auricolare.



Nota

Installare i gommini fissandoli bene per evitare che si stacchino accidentalmente durante l'uso.

Cura e pulizia

Per la pulizia e la manutenzione del prodotto, seguire le istruzioni riportate di seguito.

- Per motivi di sicurezza, scollegare il cavo di alimentazione AC dalla presa di alimentazione e scollegare eventuali altri cavi prima di procedere con la pulizia.
- Non usare solventi o altre sostanze chimiche per pulire le superfici esterne.
- Non utilizzare panni imbevuti di sostanze chimiche sul prodotto.

Unità processore parte esterna, visore VR parte esterna, supporti per la testa, connettori

Se sono sporchi, pulirli con un panno morbido e asciutto.

Nota

Se i connettori sull'unità processore, il cavo di alimentazione AC o altri componenti sono sporchi, i segnali potrebbero non essere inviati o ricevuti correttamente. È inoltre possibile avvertire rumori o interruzioni del suono se i connettori degli auricolari sono sporchi.

Lenti

Pulire solo con un panno morbido e asciutto, specifico per la pulizia delle lenti. Non utilizzare panni in carta come tovaglioli o fazzoletti che non siano specifici per la pulizia delle lenti.

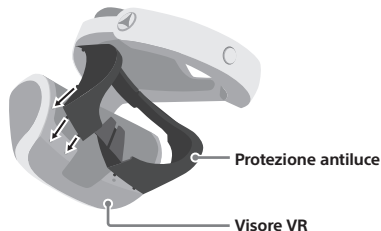
Nota

Il contatto prolungato con l'acqua o con la polvere potrebbe danneggiare le lenti e accorciare la loro durata.

Protezione antiluce

Rimuovere la protezione antiluce dal visore VR e lavarla con acqua. Asciugare bene con un panno morbido prima di riposizionarla sul visore.

Riattaccare la protezione antiluce facendo corrispondere le sporgenze sulla protezione con i 13 fori sul visore VR.



Prese d'aria

Rimuovere la polvere accumulata dalle prese d'aria utilizzando un aspirapolvere o un attrezzo similare.

Gommini degli auricolari

Rimuovere i gommini dagli auricolari stereo e lavarli a mano con un detergente delicato. Asciugarli bene con un panno morbido prima di riattaccarli agli auricolari. Per ulteriori dettagli sulla rimozione dei gommini, vedere "Sostituzione dei gommini degli auricolari" (••► pagina 13).

Caratteristiche tecniche

Il design e le caratteristiche tecniche sono soggetti a modifiche senza preavviso. Le descrizioni delle funzioni e le illustrazioni presenti in questo documento potrebbero variare da quelle presenti nel software di sistema PS4 e/o nel software del dispositivo PS VR e dipendono dalla versione utilizzata.

Visore VR

Schermo	1920 × RGB × 1080 (960 × RGB × 1080 per occhio)
Sensore	Sistema di sensori di movimento a 6 assi (giroscopio a 3 assi, accelerometro a 3 assi)
Porta	Ingresso cuffie stereo
Dimensioni esterne	Circa 187 × 185 × 277 mm (larghezza × altezza × profondità / escluse le parti sporgenti / con archetto accorciato al minimo)
Peso	Circa 600 g (esclusi i cavi)
Temperatura di funzionamento	Da 5 °C a 35 °C

Adattatore AC

Ingressi/uscite	Porta HDMI TV Porta HDMI PS4 Porta USB (USB) Porta uscita HDMI* Porta AUX
Potenza nominale massima	Circa 20 W

Classificazione elettrica	12 V $\overline{\text{---}}$ 1,7 A
Dimensioni esterne	Circa 150 × 39 × 114 mm (larghezza × altezza × profondità / escluse le parti sporgenti)
Peso	Circa 300 g
Temperatura di funzionamento	Da 5 °C a 35 °C

*Utilizzare il cavo HDMI fornito in dotazione.

Adattatore AC

Ingresso	100-240 V ~ 1 A 50/60 Hz
Uscita	12,0 V $\overline{\text{---}}$ 3,0 A
Dimensioni esterne	Circa 108 × 46 × 30 mm (larghezza × altezza × profondità / escluse le parti sporgenti)
Peso	Circa 146 g

Adattatore PlayStationCamera (per PS5) (CFI-ZAA1)

Porte	Porta AUX Connettore USB Type-A (SuperSpeed USB da 5 Gbps)
Tensione in entrata	5 V $\overline{\text{---}}$ 500 mA
Dimensioni esterne	Circa 87 x 17 x 25 mm (larghezza x altezza x profondità/ cavo escluso)
Peso	Circa 38 g
Temperatura di funzionamento	Da 5 °C a 35 °C


Segnali di ingresso video supportati


Per informazioni sui segnali di ingresso video supportati, visitare la pagina rd.playstation.com/psvr/zvr2/.

Inoltre, è possibile accedere alle informazioni anche tramite il codice 2D.



Copyright e marchi di fabbrica

“”, “PlayStation”, “PS5” e “PS4” sono marchi di fabbrica registrati o marchi di Sony Interactive Entertainment Inc.

“SONY” e “” sono marchi di fabbrica registrati o marchi di Sony Corporation.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc. in the United States and other countries.

Tutti gli altri marchi appartengono ai rispettivi proprietari.

Video di configurazione passo passo

Visitare la pagina rd.playstation.com/psvr/zvr2/ per il video di configurazione passo passo. È inoltre possibile accedere al video utilizzando il codice 2D.

Guida introduttiva

Scopri come impostare PS VR nella Guida introduttiva inclusa.

Supporto

Il sito ufficiale per il supporto dei prodotti PlayStation® mette a disposizione le più recenti domande e risposte sul prodotto. playstation.com/help/ps4/



Sony
Interactive
Entertainment

