

Softwarenutzungsbedingungen

1. Wer sind wir?

1.1. Wir sind Sony Interactive Entertainment Europe Limited (mit der Firmennummer 03277793), Great Marlborough Street 10, London, W1F 7LP, Großbritannien.

2. Vordefinierte Begriffe

2.1. Als „**Autorisierte Systeme**“ werden in diesem Zusammenhang PS one-, PlayStation®2-, PlayStation®Portable-, PlayStation®3-, PlayStation®Vita- und PlayStation®4-Systeme sowie PlayStation®TV bezeichnet.

2.2. „**PSN**“ bedeutet PlayStation®Network.

2.3. Als „**Software**“ werden in diesem Zusammenhang PlayStation®-Spiele und Softwareanwendungen bezeichnet, welche auf einem oder mehreren der Autorisierten Systeme betrieben werden können.

3. Wann kommen diese Softwarenutzungsbedingungen zum Tragen?

3.1. Unsere Softwarenutzungsbedingungen („**Bedingungen**“) beziehen sich auf jegliche Software auf Autorisierten Systemen. Dies beinhaltet Ihre Nutzung von PlayStation™Now, das den Zugriff auf Software über Geräte wie PCs und Smart-TVs ermöglicht.

4. Software ist lizenziert

4.1. Wenn Sie Software erwerben, wird Ihnen die Lizenz erteilt, die Software so zu nutzen, wie es in den Bedingungen erläutert ist, aber Sie werden nicht zum Eigentümer der Software. Bei Nichteinhaltung der Bedingungen behalten wir es uns vor, die Lizenz zu beenden, welche Ihnen unter diesen Bedingungen erteilt wurde, was bedeutet, dass Sie nicht länger das Recht besitzen, die Software zu benutzen.

5. Wer erteilt mir die Lizenz an der Software?

5.1. Es gibt zwei Arten von Software:

5.1.1. Software, die veröffentlicht und Ihnen von uns unter Lizenz zur Verfügung gestellt wurde; und

5.1.2. Software, die veröffentlicht und Ihnen von anderen Firmen unter Lizenz zur Verfügung gestellt wurde.

5.2. Der Herausgeber kann folgendermaßen identifiziert werden:

5.2.1. auf der Verpackung – bei Software von einem Originaldatenträger, wie zum Beispiel einer DVD, Blu-ray Disc™ oder PlayStation®Vita-Karte („**Disc-basierte Software**“); oder

5.2.2. in der Produktbeschreibung – bei Software, die im PlayStation®Store oder in einem anderen digitalen Einzelhandel, welche wir von Zeit zu Zeit anerkennen, zur Verfügung gestellt wird („**Digitale Software**“).

5.3. Wenn wir der Herausgeber der Software sind, erteilen wir Ihnen die Nutzung unter Lizenz auf Grundlage der Nutzungsbedingungen und anderer spezifischer Bedingungen, die wir Ihnen in Verbindung mit der entsprechenden Software nennen.

5.4. Wenn ein Drittanbieter der Herausgeber der Software ist, wird dieser Ihnen die Nutzung unter Lizenz auf Grundlage von Nutzungsbedingungen erteilen, die zwar unsere Bedingungen enthalten können, aber eventuell nicht auf diese limitiert sind. Dieser Drittanbieter wird Sie dann über weitere Bedingungen informieren, die es Ihnen erlauben, jene Software zu nutzen. In diesem Fall gelten die Bedingungen des Drittanbieters zusätzlich zu den unseren, nicht an deren statt. Im Falle eines Widerspruchs zwischen den zusätzlichen Bedingungen und diesen Bedingungen gelten diese Bedingungen.

6. Einschränkungen bei der Nutzung der Software

6.1. Ihre Lizenz der Software ist nicht-exklusiv, nicht-übertragbar und personengebunden. Sie berechtigt nur zur privaten Nutzung der Software auf geeigneten Autorisierten Systemen (wie auf der Verpackung angegeben bei Disc-basierter Software und in der Produktbeschreibung bei Digitaler Software oder durch von Zeit zu Zeit gemachte andere Bekanntgaben unsererseits) und nur in Europa, dem Nahen Osten, Afrika, Indien, Russland und Ozeanien.

6.2. Sie dürfen diese Software nicht kommerziell nutzen, sie verbreiten, eine Nutzungsgebühr dafür erheben oder andere öffentliche Vorführungen ohne unsere ausdrückliche Erlaubnis damit durchführen. Sollte es sich um einen anderen Herausgeber handeln, ist zusätzlich von diesem Herausgeber eine Erlaubnis vonnöten.

6.3. Sie dürfen diese Software oder irgendeinen Teil davon nicht leasen, vermieten, unterlizenzieren, veröffentlichen, modifizieren, adaptieren oder übersetzen.

6.4. Sie dürfen die Software nicht emulieren.

6.5. Das Gesetz verbietet Ihnen in vollem Umfang, die Software zu bearbeiten, zu dekompileieren, zu kopieren oder irgendeinen Teil davon auseinanderzunehmen. Es ist Ihnen ebenfalls nicht gestattet, die Software weiterzuentwickeln oder einen Quellcode von der Software zu erstellen.

6.6. Es ist untersagt, jegliche Mittel zum Umgehen oder Ausschalten jeglicher Verschlüsselungen, Sicherheitsmaßnahmen oder Authentifizierungsmechanismen bei den Autorisierten Systemen oder jedweder Software zu nutzen oder sich nicht autorisierten Zugriff auf Konten, Systeme, Dienstleistungen, Hardware, Software und Netzwerke in Verbindung mit dem PSN zu verschaffen oder diese zu beeinträchtigen.

6.7. Sie dürfen keine gestohlenen oder illegal beschafften Autorisierten Systeme oder Software nutzen.

6.8. Die Nutzung von Community-Funktionen, die auf Ihrem Autorisierten System und der autorisierten Software veröffentlicht wurden, sind in Verbindung mit den Vereinbarungen in Klausel 0 zu verstehen und setzen daher nicht die Klauseln 0 und 0 außer Kraft.

7. Weiterverkauf

7.1. Sie dürfen weder Disc-basierte Software noch Digitale Software weiterverkaufen, insofern dies nicht ausdrücklich von uns autorisiert wurde. Ist der Herausgeber ein Drittanbieter, so wird zusätzlich von diesem Drittanbieter eine Erlaubnis benötigt.

8. Altersbeschränkungen

8.1. Wenn die Software eine Altersbeschränkung angibt, dann bedeutet das, dass der Inhalt der Software ungeeignet für Personen ist, die dieses Alter noch nicht erreicht haben. Falls Sie ein Elternteil oder eine Aufsichtsperson sind, informieren Sie sich bitte unter www.playstation.com/safety über weitere Informationen darüber, wie Sie verhindern können, dass Spiele über dieser Altersbeschränkung auf PlayStation®Portable-, PlayStation®3-, PlayStation®Vita- oder PlayStation®4-System abgespielt werden können.

8.2. Falls Sie (oder der Kontoinhaber, für den Sie verantwortlich sind) mit einem Alter registriert sind, welches unter der Altersbeschränkung liegt, das auf der Software vermerkt ist, können wir Sie oder den Kontoinhaber vom Sichten, Kaufen oder Nutzen der Software abhalten. Hinsichtlich der Spielesoftware können wir Sie oder den Kontoinhaber davon abhalten, Onlinemodi des Spiels zu nutzen, sogar wenn

Offlinemodi auf PlayStation®Portable-, PlayStation®3-, PlayStation®Vita- oder PlayStation®4-System spielbar sind.

9. Privatsphäre und Nutzung der Software online

9.1. Das PSN erlaubt Ihnen, Software online zu nutzen. Wenn Sie das PSN nutzen, gilt Folgendes:

9.1.1. Es kommen zusätzlich zu den Bedingungen die PSN-Nutzungsbedingungen und die Endbenutzervereinbarung („**Nutzungsbedingungen**“) zum Tragen, die Sie beim Erstellen Ihres Kontos bei PSN („**Konto**“) mit Sony Interactive Entertainment Europe Limited eingegangen sind. Die aktuellen Nutzungsbedingungen finden Sie auf www.playstation.com/legal/PSNTerms.

9.1.2. Wir und Sony Interactive Entertainment Europe Limited behalten uns vor, Informationen über Sie zu sammeln. Eine Erklärung darüber, zu welchem Zweck diese Informationen genutzt werden, finden Sie in der PlayStation-Datenschutzrichtlinie. Die Nutzungsbedingungen und die PlayStation-Datenschutzrichtlinie finden Sie auf www.playstation.com/legal/PSNTerms.

9.1.3. Wenn Software für Sie von einem Drittanbieter lizenziert wurde, kann dieser ebenfalls Informationen über Sie sammeln, was ggf. in dessen Datenschutzrichtlinie erläutert wird.

10. Wie man sich uns und anderen Benutzern gegenüber zu verhalten hat

10.1. Das Autorisierte System und die Software können Community-Funktionen enthalten, die es Ihnen erlauben, über das PSN oder andere soziale Netzwerke mit anderen Personen zu kommunizieren und zu interagieren. Ihre Nutzung von Community-Funktionen wird durch verschiedene Vereinbarungen mit verschiedenen Firmen geregelt:

10.1.1. diese Bedingungen; und

10.1.2. die Nutzungsbedingungen; und

10.1.3. die PlayStation-Datenschutzrichtlinie; und

10.1.4. jegliche zusätzlichen Bedingungen von Software-Herausgebern; und

10.1.5. jegliche zusätzliche Bedingungen, die vom Betreiber des sozialen Netzwerkes, das Sie nutzen, gestellt werden (für welches Sie möglicherweise ein Konto besitzen).

10.2. Wenn Sie mit uns oder anderen Benutzern (die Kinder sein könnten) interagieren, müssen Sie sich immer dem Gesetz entsprechend, anständig, respektvoll und rücksichtsvoll verhalten. Dazu gehört die Nutzung jeglicher Funktionen zum Teilen oder Kommunizieren, die über PSN verfügbar sind und mit denen Sie Nachrichten, Kommentare, Bilder, Fotos, Videos, Spielinhalte, Spielvideos und andere Materialien und Informationen („**User Generated Media**“ (nutzergenerierte Medien) oder „**UGM**“) teilen können, sowie die Kommunikation mit unserem Kundenservice-Team und anderen Mitarbeitern und Vertretern über E-Mail, Telefon oder auf sonstige Weise.

10.3. Zum Beispiel:

10.3.1. Teilen Sie keine vulgären Inhalte und nutzen Sie die Community-Funktionen nicht, um jemandem zu schaden oder zu verängstigen.

10.3.2. Teilen Sie keine Inhalte, die diffamierend oder beleidigend sind (einschließlich Inhalte, die rassistisch, ethisch, religiös oder sexuell beleidigend sind).

10.3.3. Sie dürfen nicht zu Volksverhetzung oder gewalttätigem Verhalten aufrufen oder dergleichen weiterverbreiten und nicht für illegale Substanzen werben.

10.3.4. Sie dürfen keine Gewalt androhen oder diese unterstützen, die Androhung oder Unterstützung von Terrorismus inbegriffen.

10.3.5. Sie dürfen kein Verhalten zeigen, das als störend, bedrohlich oder schikanierend verstanden werden kann. Sie dürfen sich nicht als eine andere Person ausgeben und keiner anderen Person nachstellen.

10.3.6. Sie dürfen keine Empfehlungen/Angebote an Ihre Kontakte senden ohne deren Genehmigung.

10.3.7. Sie dürfen nicht betrügen oder Programmfehler, Störungen, Schwachstellen und unbeabsichtigte

Spielmechaniken der Software, des PSN oder eines der anderen Produkte ausnutzen, um einen unfairen Vorteil zu erlangen.

10.3.8. Sie dürfen Anmeldeinformationen für Konten nicht teilen, austauschen, sammeln oder danach phishen.

10.3.9. Sie dürfen die Software, das PSN oder eines der zugehörigen Produkte nicht für kommerzielle Zwecke verwenden oder damit in Verbindung bringen.

10.3.10. Sie dürfen nicht in einer Weise handeln, die die Privatsphäre oder geistige Eigentumsrechte verletzt.

10.3.11. Sie dürfen keine Aktivitäten ausführen, vorbereiten oder androhen, die gegen diese Bedingungen oder anwendbares Recht verstoßen.

10.3.12. Handeln Sie stets mit gesundem Menschenverstand und bewahren Sie zu jeder Zeit gute Manieren.

11. Inhalte erstellen und online teilen

11.1. UGM, die von Ihnen erstellt und geteilt wurden, gehören zwar Ihnen, aber wir und, sofern geltend, der entsprechende Software-Herausgeber behalten uns das Recht auf dieses geistige Eigentum vor. Es ist daher untersagt, UGM für kommerzielle Zwecke zu nutzen, ohne dass hierfür unsere Zustimmung oder die des Software-Herausgebers vorliegt.

11.2. Sie autorisieren uns, unsere verbundenen Unternehmen und andere PSN-Nutzer zur Verbreitung, Kopie, Modifizierung und Veröffentlichung Ihrer UGM sowie Ihrer PSN-Online-ID (und Ihres Namens, sofern Sie diesen genutzt haben) im PSN und anderen damit verbundenen Diensten wie Websites, die mit der Software in Verbindung stehen. Auch autorisieren Sie uns, Ihre UGM zu lizenzieren, zu verkaufen oder auf andere Weise kommerziell zu nutzen, ohne Ihnen dafür eine Zahlung zu leisten (zum Beispiel durch das Verkaufen von Zugriff auf Ihre UGM – ohne, oder in Verbindung mit anderen UGM – und/oder das Erhalten von Werbeeinnahmen in Verbindung mit UGM) und uns Ihrer UGM für Werbemaßnahmen von PlayStation®-Produkten, -Software oder -Dienstleistungen zu bedienen. Sie erkennen an, dass wir oder andere Nutzer der Software Ihre UGM verändern dürfen, und verzichten darüber hinaus auf eventuelle Persönlichkeitsrechte an Ihren UGM. Durch die Veröffentlichung von UGM teilen Sie uns mit, dass Sie im Besitz aller erforderlichen Rechte sind, um solche UGM zu veröffentlichen, und gewähren die in diesem Absatz erläuterten Rechte.

12. Was tun, wenn ich online schlechte Erfahrungen mache?

12.1. Es ist unser Anliegen, dass jeder Gefallen an der Online-Community findet, aber wir können nicht garantieren, dass sich jeder anständig verhält. Beispielsweise übernehmen wir keine Haftung für die Aktivitäten anderer PSN-Nutzer und UGM, sowie wir bei Dritten nicht für Ihre Aktivitäten und UGM haften.

12.2. Falls Sie spielintern inakzeptables oder unangebrachtes Verhalten bemerken, bitten wir Sie, den entsprechenden Herausgeber (möglicherweise uns) darüber zu informieren.

12.3. Obwohl wir es Ihnen und anderen Nutzern ermöglichen, in sozialen Netzwerken und auf anderen Websites Dritter zu posten, sind wir nicht für diese Dienste verantwortlich. Falls Sie inakzeptables oder unangebrachtes Verhalten bei Ihren sozialen Netzwerken oder auf einer Website Dritter bemerken, berichten Sie dies bitte dem sozialen Netzwerk oder der Website Dritter über deren Meldefunktion.

13. Beschwerdemeldungen bei von uns veröffentlichten Spielen

13.1. Um in den von uns veröffentlichten Spielen Funktionalität über unsere Autorisierten Systeme (z. B. über die PSN-Nachrichtenfunktion) zu gewährleisten, stellen wir eine Meldefunktion bereit, wo wir es für angebracht erachten. Sie sehen zum Beispiel eine Meldeoption bei Nachrichten, die Sie im PSN erhalten, und auch im Spiel selbst, wenn wir das Spiel herausgeben und es die Möglichkeit gibt, UGM zu

teilen. Wenn Sie eine unmittelbare Meldefunktion nutzen, können Sie beim Benachrichtigen gegebenenfalls Beweise mitsenden, die uns beim Bearbeiten Ihres Berichtes helfen können. Dies bedeutet selbstverständlich auch, dass andere Personen Sie und Ihre UGM melden können.

13.2. Weitere Informationen zur Meldefunktion finden Sie unter www.playstation.com/safety.

14. Überwachen wir Online-Aktivitäten?

14.1. Ja, aber wir können nicht alle Software-Aktivitäten überwachen und verpflichten uns auch nicht, dies zu tun. Wir behalten uns aber das Recht vor, all Ihre Software-Aktivitäten nach eigenem Ermessen zu überwachen oder abzuspeichern und jegliche Ihrer UGM nach eigenem Ermessen zu löschen, ohne Sie darüber zu benachrichtigen. Ihre Nutzung der Software kann abgespeichert und gesammelt werden oder uns von anderen Nutzern, wie in Abschnitt 0 beschrieben, übermittelt werden. Jegliche Informationen, die auf diese Weise gesammelt werden (z. B. Ihre UGM, Inhalte mit Ihrer Stimme und Textnachrichten, Gameplay-Videos, Zeit und Ort Ihrer Aktivitäten, Ihr bürgerlicher Name, Ihre PSN-Online-ID und IP-Adresse) können von uns oder einer unserer Tochtergesellschaften dazu genutzt werden, diese Bedingungen und die Nutzungsbedingungen durchzusetzen, um Gesetze einzuhalten, um unsere Rechte, die der Lizenzgeber und Nutzer zu schützen und um die persönliche Sicherheit unserer Mitarbeiter und Nutzer zu gewährleisten. Diese Informationen können der Polizei und anderen verantwortlichen Behörden übergeben werden. Durch das Akzeptieren dieser Softwarenutzungsbedingungen stimmen Sie dem ausdrücklich zu.

15. Online-Stores

15.1. Bei der Online-Nutzung von Software können Sie möglicherweise mit dem SEN-Guthaben Gegenstände in einem Online-Store erwerben. Alle Einkäufe stammen von Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited und unterliegen den Nutzungsbedingungen.

16. Feedback und Beta-Testversionen

16.1. Wir begrüßen Ihre Ideen und Ihr Feedback zu unseren Dienstleistungen und Produkten, doch Sie dürfen uns nur Ihre eigenen Ideen und Ihr eigenes Feedback zur Verfügung stellen. Wenn Sie uns Ihre Ideen oder Ihr Feedback zur Verfügung stellen, übertragen Sie Ihr Eigentumsrecht daran an uns, obgleich wir sie umsetzen können, aber nicht müssen. Sie erhalten keine Bezahlung oder sonstige Kompensation für Ihre Ideen oder Ihr Feedback.

16.2. Wenn Sie an einer kostenlosen Beta-Testversion teilnehmen oder einen Gutschein-Code dafür einlösen, erklären Sie sich mit den folgenden Bedingungen einverstanden:

16.2.1. Sie müssen die Beta-Software sicher und in guten Zustand halten und Sie dürfen die Beta-Software nicht kopieren, sie jemandem geben oder verkaufen, sie nachbauen oder sie benutzen, um Bearbeitungen vorzunehmen.

16.2.2. Sie sind nur dazu befugt, die Beta-Software für die Beta zu verwenden.

16.2.3. Wir gewährleisten nicht, dass die Beta-Software ordnungsgemäß (oder überhaupt) funktioniert.

16.2.4. Während der Beta können wir die Beta-Software ohne Ankündigung ändern, wodurch möglicherweise Daten, Inhalte und Funktionalität hinzugefügt oder entfernt werden. Sie erklären sich außerdem damit einverstanden, dass wir nicht für einen derartigen Verlust von Daten, Inhalten oder Funktionen haften.

16.2.5. Wir können die Beta jederzeit beenden oder Ihren Zugang zu ihr unterbrechen.

17. Software-Aktualisierungen und das Ende der Nutzungsdauer

17.1. Die Software kann von Zeit zu Zeit aktualisiert werden, was das Hinzufügen oder Entfernen von bereits bestehender Funktionalität beinhalten kann.

17.2. Wir und andere Herausgeber halten es manchmal für nötig, den Online-Support einer Software einzustellen. Dies bedeutet, dass Funktionen wie Online-Multiplayer-Modi und Ranglisten nicht mehr verfügbar sind. Wenn es sich bei einem Spiel um einen reinen Online-Titel handelt, kann es sein, dass Sie ihn nicht länger benutzen können.

17.3. Wenn wir uns dazu entscheiden, den Online-Support eines Spiels einzustellen, bemühen wir uns, diese Entscheidung in unseren Spieleforen und auf eu.playstation.com/gameservers angemessen bekannt zu geben.

17.4. Andere Herausgeber, die eventuell den Online-Support ihrer Spiele einstellen, können Sie auf Foren und Websites verweisen, die Sie für Aktualisierungen im Auge behalten sollten.

18. Urheberrecht

18.1. Jede Software beinhaltet Bibliotheksprogramme, die auf das Urheberrecht verweisen, welches bei Sony Interactive Entertainment Inc. liegt und exklusiv für uns und unseren geografischen Geschäftsbereich lizenziert wurde. Andere Urheberrechte und Rechte über geistiges Eigentum sind in der Software beschrieben und Sie können von Zeit zu Zeit darüber informiert werden.

19. Inkrafttreten der Softwarenutzungsbedingungen

19.1. Sie akzeptieren, dass wir diese Bedingungen hinsichtlich jeglicher Software durchsetzen, ob wir nun der Herausgeber sind oder nicht.

20. Ihre Rechte und unsere Haftbarkeit

20.1. Wir beschränken unsere Haftung nicht bei:

20.1.1 Tod oder Personenschaden, der durch unsere Fahrlässigkeit oder die Fahrlässigkeit unserer Mitarbeiter, Vertreter oder Subunternehmer verursacht wird;

20.1.2 Betrug oder arglistiger Täuschung;

20.1.3 jede andere Haftung, die nach den anwendbaren Gesetzen nicht ausgeschlossen oder eingeschränkt werden kann.

20.2. Gemäß der in Abschnitt 20.1 erläuterten Bedingungen beschränkt sich unsere Haftung und Ihr einziges Rechtsmittel auf 50 £ (oder eine entsprechende Summe in der lokalen Währung).

21. Änderungen dieser Nutzungsbedingungen und unser Recht zur Übertragung unserer Verträge mit Ihnen

21.1 Von Zeit zu Zeit nehmen wir Veränderungen an diesen Nutzungsbedingungen vor. Wenn es zu erheblichen Änderungen kommt, werden wir Sie darum bitten, eine neue Version dieser Nutzungsbedingungen zu akzeptieren. Wenn es sich um kleinere Änderungen handelt, werden wir Sie entweder bitten, eine neue Version zu akzeptieren, oder die Änderungen angemessen ankündigen. Die Fortsetzung der Softwarenutzung durch Sie oder Ihre minderjährigen Familienmitglieder nach einer solchen Ankündigung stellt Ihr Einverständnis mit diesen Änderungen dar. Sie können die Nutzung der zuvor erworbenen Software nur fortsetzen, wenn Sie sich mit den Änderungen einverstanden erklären.

21.2 Wir können unsere Rechte und Verpflichtungen nach diesen Nutzungsbedingungen und jegliche zwischen uns und Ihnen im Rahmen dieser Bedingungen geschlossenen Verträge jederzeit und ohne Ihre Zustimmung übertragen. Wir werden Sie jedoch benachrichtigen, wenn wir dies vorhaben. Sie dürfen Ihre Rechte und Verpflichtungen nach diesen Nutzungsbedingungen nicht übertragen.

22 Anwendbares Recht, Rechtsprechung und Rechte Dritter

22.1 Sofern es gesetzlich zulässig ist, stimmen Sie und wir diesen Nutzungsbedingungen, ihrem Inhalt und ihrer Form zu und jegliche Unstimmigkeiten in Bezug auf diese unterliegen dem englischen Gesetz

und werden in Übereinstimmung mit diesem ausgelegt und interpretiert. Die Rechtsprechung unterliegt ausschließlich den englischen Gerichten.

Letzte Aktualisierung: Oktober 2017