

Softwarenutzungsbedingungen

1. Wer sind wir?

1.1. Wir sind Sony Interactive Entertainment Europe Limited (mit der Firmennummer 03277793), Great Marlborough Street 10, London, W1F 7LP, Großbritannien.

2. Definierte Begriffe

2.1. Als "**autorisierte Systeme**" werden in diesem Zusammenhang PS one-, PlayStation®2-, PlayStation®Portable-, PlayStation®3-, PlayStation®Vita-, PlayStation®TV-, PlayStation®4- und PlayStation®5-Systeme bezeichnet.

2.2. "**PSN**" bedeutet PlayStation®Network.

2.3. Als "**Software**" werden in diesem Zusammenhang PlayStation-Spiele und Softwareanwendungen bezeichnet, welche auf einem oder mehreren der autorisierten Systeme betrieben werden können.

2.4. "**Benutzergenerierte Inhalte**" (auch "**UGC**", User Generated Content): Text, Nachrichten, Kommentare, Bilder, Fotos, Sprachnachrichten, Musik, Videos, Spielassets, Spielvideos sowie mit Spielen verknüpfte Informationen und sonstige Materialien, die (i) von Ihnen oder anderen Benutzern in PSN erstellt und/oder (ii) von Ihnen oder anderen Benutzern über PSN geteilt wurden.

3. Wann finden diese Softwarenutzungsbedingungen

Anwendung?

3.1. Unsere Softwarenutzungsbedingungen ("**Bedingungen**") beziehen sich auf jegliche Software auf autorisierten Systemen. Dies beinhaltet Ihre Nutzung von PlayStation™Now, das den Zugriff auf Software über Geräte wie PCs und Smart-TVs ermöglicht.

4. Software ist lizenziert

4.1. Wenn Sie Software erwerben, wird Ihnen die Lizenz erteilt, die Software so zu nutzen, wie es in den Bedingungen erläutert ist, aber Sie werden nicht zum Eigentümer der Software. Bei Nichteinhaltung der Bedingungen behalten wir uns vor, die Lizenz zu beenden, die Ihnen gemäß diesen Bedingungen erteilt wurde, was bedeutet, dass Sie nicht länger das Recht haben, die Software zu nutzen.

5. Wer erteilt mir die Lizenz an der Software?

5.1. Es gibt zwei Arten von Software:

5.1.1. Software, die veröffentlicht und Ihnen von uns unter Lizenz zur Verfügung gestellt wurde; und

5.1.2. Software, die veröffentlicht und Ihnen von anderen Firmen unter Lizenz zur Verfügung gestellt wurde.

5.2. Der Herausgeber kann folgendermaßen identifiziert werden:

5.2.1. auf der Verpackung – bei Software von einem physischen Datenträger, wie zum Beispiel einer DVD, Blu-ray Disc oder PS Vita-Karte ("**Disc-basierte Software**"); oder

5.2.2. in der Produktbeschreibung – bei Software, die im PlayStation®Store oder in einem anderen digitalen Geschäft, das wir von Zeit zu Zeit anerkennen, zur Verfügung gestellt wird ("**digitale Software**").

5.3. Wenn wir der Herausgeber der Software sind, gestatten wir Ihnen die Nutzung unter Lizenz auf Grundlage der Nutzungsbedingungen und anderer spezifischer Bedingungen, die wir Ihnen in Verbindung mit der entsprechenden Software nennen.

5.4. Wenn ein Drittanbieter der Herausgeber der Software ist, wird dieser Ihnen die Nutzung unter Lizenz auf Grundlage von Nutzungsbedingungen gestatten, die zwar unsere Bedingungen enthalten können, aber eventuell nicht auf diese limitiert sind. Dieser Drittanbieter wird Sie dann über weitere Bedingungen informieren, die es Ihnen erlauben, jene Software zu nutzen. In diesem Fall gelten die Bedingungen des Drittanbieters zusätzlich zu den unseren, nicht an deren statt. Im Falle eines Widerspruchs zwischen den zusätzlichen Bedingungen und diesen Bedingungen gelten diese Bedingungen.

6. Einschränkungen bei der Nutzung der Software

6.1. Ihre Lizenz der Software ist nichtexklusiv und personengebunden. Sie berechtigt nur zur privaten Nutzung der Software auf geeigneten autorisierten Systemen (wie auf der Verpackung angegeben bei Disc-basierter Software und in der Produktbeschreibung bei digitaler Software oder durch von Zeit zu Zeit gemachte andere Bekanntgaben unsererseits) und nur in Europa, dem Nahen Osten, Afrika, Indien, Russland und Ozeanien. Diese Lizenz ist nicht übertragbar. Ausnahmen gelten nur dann, wenn sie im jeweiligen Land gesetzlich vorgeschrieben sind.

6.2. Sie dürfen diese Software nicht kommerziell nutzen, sie nicht verbreiten, keine Nutzungsgebühr dafür erheben und keine andere öffentliche Vorführung ohne unsere ausdrückliche Erlaubnis damit

durchführen. Sollte es sich um einen anderen Herausgeber handeln, ist zusätzlich von diesem Herausgeber eine Erlaubnis vonnöten.

6.3. Sie dürfen diese Software oder irgendeinen Teil davon nicht verleasen, vermieten, unterlizenzieren, veröffentlichen, modifizieren, adaptieren oder übersetzen.

6.4. Sie dürfen die Software nicht emulieren.

6.5. Soweit gesetzlich zulässig, ist es Ihnen nicht gestattet, Teile der Software zurückzuentwickeln, zu dekompile, zu disassemblieren oder zu kopieren, abgeleitete Werke zu erstellen oder anderweitig zu versuchen, Quellcode aus dem Objektcode der Software zu erstellen.

6.6. Es ist untersagt, Mittel zum Umgehen oder Ausschalten von Verschlüsselungen, Sicherheitsmaßnahmen oder Authentifizierungsmechanismen bei den autorisierten Systemen oder einer Software zu nutzen oder sich nicht autorisierten Zugriff auf Konten, Systeme, Dienstleistungen, Hardware, Software und Netzwerke in Verbindung mit dem PSN zu verschaffen oder diese zu beeinträchtigen.

6.7. Sie dürfen keine gestohlenen oder illegal beschafften autorisierten Systeme und keine gestohlene oder illegal beschaffte Software nutzen.

6.8. Die Nutzung von Community-Funktionen, die auf Ihrem autorisierten System und der autorisierten Software veröffentlicht wurden, sind in Verbindung mit den Vereinbarungen in Ziffer 10.1 zu verstehen und setzen daher nicht die Ziffern 6.2 und 6.5 außer Kraft.

7. Weiterverkauf

7.1. Sie dürfen weder Disc-basierte Spiele noch digitale Spiele weiterverkaufen, sofern dies nicht ausdrücklich von uns autorisiert wurde. Ist der Herausgeber ein Drittanbieter, so wird zusätzlich von diesem Drittanbieter eine Erlaubnis benötigt.

8. Altersfreigabe

8.1. Wenn auf der Software eine Altersfreigabe angegeben ist, bedeutet dies, dass der Inhalt der Software ungeeignet für Personen ist, die dieses Alter noch nicht erreicht haben. Falls Sie ein Elternteil oder eine Aufsichtsperson sind, informieren Sie sich bitte unter www.playstation.com/safety darüber, wie Sie verhindern können, dass Spiele über dieser Altersbeschränkung auf Ihrem autorisierten System abgespielt werden können.

8.2. Falls Sie (oder der Kontoinhaber, für den Sie verantwortlich sind) mit einem Alter registriert sind, das unter der Altersbeschränkung liegt, das auf der Software vermerkt ist, können wir Sie oder den Kontoinhaber vom Ansehen, Kaufen oder Nutzen der Software abhalten. Hinsichtlich der Spielesoftware können wir Sie oder den Kontoinhaber davon abhalten, Onlinemodi des Spiels zu nutzen, selbst wenn Offlinemodi auf Ihrem autorisierten System spielbar sind.

9. Privatsphäre und Nutzung der Software online

9.1. PSN erlaubt Ihnen, Software online zu nutzen. Wenn Sie PSN nutzen, gilt Folgendes:

9.1.1. Es finden zusätzlich zu den Bedingungen die PSN-Nutzungsbedingungen und die Endbenutzervereinbarung ("**Nutzungsbedingungen**") zur Anwendung, die Sie beim Erstellen Ihres Kontos bei PSN ("**Konto**") mit Sony Interactive Entertainment Europe Limited eingegangen sind. Die aktuellen Nutzungsbedingungen finden Sie auf www.playstation.com/legal/PSNTerms. 9.1.2. Wir und Sony Interactive Entertainment Europe Limited behalten uns vor, Informationen über Sie zu erheben. Eine Erklärung darüber, zu welchem Zweck diese Informationen genutzt werden, finden Sie in der PlayStation-Datenschutzrichtlinie. Die Nutzungsbedingungen und die PlayStation-Datenschutzrichtlinie finden Sie auf www.playstation.com/legal/PSNTerms; und

9.1.3. Wenn Software für Sie von einem Drittanbieter lizenziert wurde, kann dieser ebenfalls Informationen über Sie erheben, was ggf. in dessen Datenschutzrichtlinie erläutert wird.

10. Wie man sich uns und anderen Benutzern gegenüber zu verhalten hat

10.1. Das autorisierte System und die Software können Community-Funktionen enthalten, die es Ihnen erlauben, über das PSN oder andere soziale Netzwerke mit anderen Personen zu kommunizieren und zu interagieren. Ihre Nutzung von Community-Funktionen wird durch verschiedene Vereinbarungen mit verschiedenen Firmen geregelt:

10.1.1. diese Bedingungen; und

10.1.2. die Nutzungsbedingungen; und

10.1.3. die PlayStation-Datenschutzrichtlinie; und

10.1.4. jegliche zusätzlichen Bedingungen von Software-Herausgebern; und

10.1.5. jegliche zusätzliche Bedingungen, die vom Betreiber des sozialen Netzwerkes, das Sie nutzen, bereitgestellt werden (für das Sie möglicherweise ein Konto besitzen).

10.2. Alle Interaktionen mit uns und den Mitgliedern der PSN-Community unterliegen den Bedingungen unseres Verhaltenskodex. Sowohl Sie als auch Familienmitglieder müssen sich daran halten. Lesen Sie ihn sorgfältig durch und unterstützen Sie uns, damit PSN für jeden der beste Ort zum Spielen bleibt.

✓ **Achten Sie auf Inklusion.**

Alle Personen können PSN nutzen, unabhängig von Geschlechtsidentität, sexueller Orientierung, Herkunft, Volkszugehörigkeit, Nationalität, Hautfarbe, Einwanderungsstatus, sozioökonomischem Status, Bildungsstand, Gestalt und Größe, Familienstand, politischer Überzeugung, Religion sowie geistigen und physischen Fähigkeiten oder sonstigen Merkmalen, die im Allgemeinen zur Klassifizierung der Menschen oder zur Spaltung der Gesellschaft verwendet werden.

☒ **Es ist nicht erlaubt**, Hasskommentare oder -verbrechen zu verbreiten bzw. zu begehen. Weitere Informationen finden Sie unter playstation.com/hate-speech-policy.

☒ **Es ist nicht erlaubt**, andere zu bedrohen, zu verletzen oder einzuschüchtern oder andere zu diesen Taten zu ermutigen.

☒ **Es ist nicht erlaubt**, andere zu mobben, zu belästigen oder zu stalken.

✓ **Seien Sie vernünftig. Halten Sie sich an das Gesetz.**

☒ **Es ist nicht erlaubt**, vulgäre und anstößige Sprache zu verwenden.

☒ **Es ist nicht erlaubt**, andere dazu zu ermutigen, sich selbst oder Dritte zu verletzen.

☒ **Es ist nicht erlaubt**, illegale Aktivitäten jedweder Art anzudrohen, zu billigen, durchzuführen oder zu befürworten.

☒ **Es ist nicht erlaubt**, sich als eine andere Person auszugeben.

☒ **Es ist nicht erlaubt**, die Privatsphäre von anderen zu verletzen oder Lügen über jemanden zu verbreiten.

☒ **Es ist nicht erlaubt**, die Schutzrechte anderer zu verletzen.

✓ **Freundlichkeit ist unerlässlich.**

Benutzer sollten sich gegenseitig helfen. Auch Sie haben einmal zu den Neulingen gehört. Jetzt können Sie dazu beitragen, dass der Einstieg eines anderen Benutzers problemlos verläuft, indem Sie sich rücksichtsvoll verhalten.

✓ **Zeigen Sie Respekt.**

Wir wissen natürlich, dass wir nicht erwarten können, dass immer alle einer Meinung sind. Wenn Sie mit Menschen anderer Meinung nicht respektvoll argumentieren können, sollten Sie sich gar nicht erst auf eine Diskussion einlassen.

☒ **Es ist nicht erlaubt**, der PlayStation-Marke oder der PSN-Community durch Taten zu schaden.

✓ **Handeln Sie verantwortungsbewusst.**

Wenn Sie glauben, eine Schwachstelle bei PSN-Produkten oder -Services gefunden zu haben, teilen Sie uns das mit, damit wir sie beheben können. Informationen zu unserem Bug-Bounty-Programm finden Sie unter HackerOne.com/PlayStation.

☒ **Es ist nicht erlaubt**, PSN oder die darüber angebotenen Produkte für Spam oder auf jedwede Art und Weise für kommerzielle Zwecke zu nutzen.

☒ **Es ist nicht erlaubt**, Konten, Kontoinformationen oder sonstige kontospezifische Daten weiterzugeben, zu kaufen, zu verkaufen, zu vermieten, eine Unterlizenz dafür zu erteilen, damit zu handeln oder sie zu übertragen.

✓ **Fairness zahlt sich aus.**

☒ **Es ist nicht erlaubt**, Spiele zu stören oder zu unterbrechen.

☒ **Es ist nicht erlaubt** zu betrügen.

☒ **Es ist nicht erlaubt**, Fehler, Störungen, Schwachstellen oder nicht für die Öffentlichkeit bestimmte Funktionen, die Sie in unseren Produkten oder in PSN entdecken, zu Ihrem Vorteil zu nutzen.

☒ **Es ist nicht erlaubt**, Phishing oder Harvesting zu betreiben (dies gilt für ganze Konten, Kontodaten und sämtliche sonstigen Anmeldeinformationen).

☒ **Es ist nicht erlaubt**, Ihren Kontakten ohne deren Genehmigung Empfehlungen oder Angebote weiterzuleiten.

☒ **Es ist nicht erlaubt**, Informationen zu teilen oder zu senden, die andere in die Irre führen.

✓ **Seien Sie diskret. Bleiben Sie freundlich und höflich.**

Wir bitten Sie darum, immer Ihren gesunden Menschenverstand einzusetzen und gute Manieren zu zeigen. Im Internet wirkt sich alles, was Sie tun und schreiben, auf andere Personen aus und zieht Konsequenzen in der realen Welt nach sich. Daher empfehlen wir Ihnen, online nichts unüberlegt und

unmittelbar zu unternehmen. Alle Informationen, die Sie online veröffentlichen, können letztendlich auch in die Hände einer falschen Person gelangen.

Es ist nicht erlaubt, die eigenen personenbezogenen Daten oder die anderer Nutzer offenzulegen. Dadurch würden Sie sich selbst und andere angreifbar machen. Zu den personenbezogenen Informationen gehören beispielsweise Konten in sozialen Netzwerken, Profile in Messaging-Apps, Telefonnummern, E-Mail-Adressen und reale Adressen wie Ihr Wohnort, Ihre Schule oder Ihr temporärer Aufenthaltsort.

Es ist nicht erlaubt, pornografische, obszöne oder gewaltverherrlichende Inhalte zu teilen.

Es ist nicht erlaubt, Bilder oder andere Medien zu teilen, auf denen eine andere Person abgebildet ist, ohne die ausdrückliche Zustimmung dieser Person eingeholt zu haben. Auch die bloße Androhung einer solchen Tat ist untersagt.

✓ **Wir verlassen uns auf Ihre Unterstützung, um das PSN zu einem idealen Ort zum Spielen zu machen.**

Wir sind bestrebt, ein sicheres und freundliches Umfeld zu schaffen. Wenn Sie gegen diesen Kodex verstoßen oder Ihr Verhalten abseits von PSN Grund zur Annahme gibt, dass Sie die Sicherheit oder das Wohlergehen unserer Community gefährden könnten, sind wir dazu ermächtigt, nach eigenem Ermessen erforderliche Maßnahmen zu ergreifen, um sowohl PSN als auch unsere Spieler zu schützen.

Wenn Sie glauben, dass jemand gegen den Verhaltenskodex verstoßen hat, teilen Sie uns dies bitte mit, damit wir Maßnahmen ergreifen können, die dazu beitragen, dass PSN ein sicherer Ort bleibt und sich unsere Community sicher fühlen kann. Teilen Sie uns unbedingt mit, wenn Sie der Überzeugung sind, dass jemand im echten Leben verletzt werden könnte. Wenn Sie auf Benutzer aufmerksam werden, die sich schlecht benehmen, sollten Sie:

✓ Erstellen Sie über das Beschwerdetool Meldung. Weitere Informationen zum Melden von Beschwerden und zum Blocken von Benutzern finden Sie unter playstation.com/reporting und playstation.com/blocking.

✓ Bleiben Sie ruhig und behandeln Sie Benutzer mit Respekt. Gehen Sie am besten mit gutem Beispiel voran und halten Sie sich dabei an diesen Kodex.

Es ist nicht erlaubt, falsche Beschwerden zu senden oder das Beschwerdesystem anderweitig zu missbrauchen.

✓ **Produktspezifische Regeln sind da, um eingehalten zu werden.**

Weitere Informationen finden Sie unter playstation.com/safety und playstation.com/behavior.

11. Inhalte erstellen und online teilen

11.1. UGC, die von Ihnen erstellt und geteilt wurden, gehören zwar Ihnen, aber wir und, sofern geltend, der entsprechende Software-Herausgeber behalten uns das Recht auf dieses geistige Eigentum vor. Es ist daher untersagt, UGC für kommerzielle Zwecke zu nutzen, ohne dass hierfür unsere Zustimmung oder die des Software-Herausgebers vorliegt.

11.2. Sie autorisieren uns, unsere verbundenen Unternehmen und andere PSN-Nutzer zur Verbreitung, Kopie, Modifizierung und Veröffentlichung Ihrer UGC sowie Ihrer PSN-Online-ID (und Ihres Namens, sofern Sie diesen genutzt haben) im PSN und anderen damit verbundenen Diensten wie Websites, die mit der Software in Verbindung stehen. Auch autorisieren Sie uns, Ihre UGC zu lizenzieren, zu verkaufen oder auf andere Weise kommerziell zu nutzen, ohne Ihnen dafür eine Zahlung zu leisten (zum Beispiel durch das Verkaufen von Zugriff auf Ihre UGC – alleine oder in Verbindung mit anderen UGC – und/oder das Erhalten von Werbeeinnahmen in Verbindung mit UGC), und uns Ihrer UGC für Werbemaßnahmen von PlayStation®-Produkten, -Software oder -Dienstleistungen zu bedienen. Sie erkennen an, dass wir oder andere Nutzer der Software Ihre UGC verändern oder löschen dürfen. Durch die Veröffentlichung von UGC teilen Sie uns mit, dass Sie im Besitz aller erforderlichen Rechte sind, um solche UGC zu veröffentlichen, und gewähren die in diesem Absatz erläuterten Rechte.

12. Was tun, wenn ich online schlechte Erfahrungen mache?

12.1. Es ist unser Anliegen, dass jeder Gefallen an der Online-Community findet, aber wir können nicht garantieren, dass sich jeder anständig verhält. Daher übernehmen wir Ihnen gegenüber keine Haftung für die Aktivitäten und UGC anderer PSN-Benutzer und anderen gegenüber keine Haftung für Ihre Aktivitäten und UGC.

12.2. Falls Sie spielintern inakzeptables oder unangebrachtes Verhalten bemerken, bitten wir Sie, den entsprechenden Herausgeber (möglicherweise uns) darüber zu informieren.

12.3. Obwohl wir es Ihnen und anderen Nutzern ermöglichen, in sozialen Netzwerken und auf anderen Websites Dritter zu posten, sind wir nicht für diese Dienste verantwortlich. Falls Sie inakzeptables oder

unangebrachtes Verhalten bei Ihren sozialen Netzwerken oder auf einer Website Dritter bemerken, berichten Sie dies bitte dem sozialen Netzwerk oder der Website Dritter über deren Meldefunktion.

13. Beschwerdemeldungen bei von uns veröffentlichten Spielen

13.1. Um in den von uns veröffentlichten Spielen Funktionalität über unsere autorisierten Systeme (z. B. über die PSN-Nachrichtenfunktion) zu gewährleisten, stellen wir eine Meldefunktion bereit, wo wir es für angebracht erachten. Sie sehen zum Beispiel eine Meldeoption bei Nachrichten, die Sie in PSN erhalten, und auch im Spiel selbst, wenn wir das Spiel herausgeben und es die Möglichkeit gibt, UGC zu teilen. Wenn Sie eine unmittelbare Meldefunktion nutzen, können Sie beim Benachrichtigen gegebenenfalls Beweise mitsenden, die uns beim Bearbeiten Ihres Berichtes helfen. Dies bedeutet selbstverständlich auch, dass andere Personen Sie und Ihre UGC melden können.

13.2. Weitere Informationen zur Meldefunktion finden Sie unter www.playstation.com/safety.

14. Wird das Benutzerverhalten aufgezeichnet?

14.1. Ja, allerdings können wir nicht alle Aktivitäten aufzeichnen und verpflichten uns auch nicht dazu.

14.2. Unter Umständen zeichnen wir die Softwareaktivitäten von Nutzern auf und entfernen benutzergenerierte Inhalte (UGC), die gegen diese Nutzungsbedingungen verstoßen, ohne die Person darüber zu informieren. Es ist auch möglich, dass andere Benutzer bestimmte Aktivitäten aufzeichnen und diese Aufzeichnungen an uns senden.

14.3. Zu den Informationen, die auf diesen Wegen in unseren Besitz gelangen können, gehören möglicherweise Ihre Inhalte, Sprach- und Textnachrichten, Spielvideos, die Uhrzeit, zu der die Aktivitäten stattgefunden haben, sowie der Standort des Geräts, über das sie durchgeführt wurden, Ihr echter Name, Ihre PSN-Online-ID und Ihre IP-Adresse.

14.4. Wir (oder unsere angeschlossenen Unternehmen) verwenden diese Informationen, um die Einhaltung dieser Nutzungsbedingungen durchzusetzen, rechtlichen Vorschriften nachzukommen, unsere Rechte sowie die unserer Lizenzgeber und Benutzer zu schützen und die Sicherheit unserer Community zu wahren. Gegebenenfalls leiten wir diese Informationen an die Polizei oder eine andere zuständige Stelle weiter.

14.5. Unsere Datenschutzrichtlinie, die auf <https://www.playstation.com/de-de/legal/psnterms/> zu finden ist, enthält weitere Informationen über diese Verwendung von Nutzerdaten.

15. Feedback und Beta-Testversionen

15.1. Wir begrüßen Ihre Ideen und Ihr Feedback zu unseren Dienstleistungen und Produkten, doch Sie dürfen uns nur Ihre eigenen Ideen und Ihr eigenes Feedback zur Verfügung stellen. Wenn Sie uns Ihre Ideen oder Ihr Feedback zur Verfügung stellen, übertragen Sie Ihr Eigentumsrecht daran an uns, obgleich wir sie umsetzen können, aber nicht müssen. Sie erhalten keine Bezahlung oder sonstige Kompensation für Ihre Ideen oder Ihr Feedback.

15.2. Wenn Sie an einer kostenlosen Beta-Testversion teilnehmen oder einen Gutschein-Code dafür einlösen, erklären Sie sich mit den folgenden Bedingungen einverstanden:

15.2.1. Sie müssen die Beta-Software sicher und in gutem Zustand halten und dürfen die Beta-Software nicht kopieren, sie niemandem geben oder verkaufen und sie nicht rückentwickeln oder benutzen, um abgeleitete Werke zu erstellen.

15.2.2. Sie sind nur dazu befugt, die Beta-Software für die Beta zu verwenden.

15.2.3. Wir gewährleisten nicht, dass die Beta-Software ordnungsgemäß (oder überhaupt) funktioniert.

15.2.4. Während der Beta können wir die Beta-Software ohne Ankündigung ändern, wodurch möglicherweise Daten, Inhalte und Funktionalität hinzugefügt oder entfernt werden. Sie erklären sich außerdem damit einverstanden, dass wir nicht für einen derartigen Verlust von Daten, Inhalten oder Funktionen haften.

15.2.5. Wir können die Beta jederzeit beenden oder Ihren Zugang zu ihr unterbrechen.

16. Software-Aktualisierungen und das Ende der Nutzungsdauer

16.1. Es kann vorkommen, dass wir unsere Software aktualisieren müssen. Dies geschieht jedoch nur, wenn es dafür einen guten Grund gibt und keine großen Einschränkungen zu erwarten sind. Beispielsweise können wir Änderungen vornehmen:

16.1.1 um sicherzustellen, dass die Software wie vorgesehen funktioniert (z. B. zur Behebung von Fehlern und Störungen) und um die Effizienz zu verbessern;

16.1.2 um die Sicherheit zu gewährleisten;

16.1.3 um die Software an ein neues System oder eine neue technische Umgebung anzupassen;

16.1.4 um die Software zu verbessern (Dies kann die Aktualisierung von Gegenständen im Spiel, Levels im Spiel und Aufgaben oder die Änderung der Belohnungen für das Abschließen von Aktivitäten im Spiel umfassen); oder

16.1.5 um die Software an eine Änderung der Anzahl der Benutzer anzupassen und/oder die kommerzielle Rentabilität der Software sicherzustellen.

17. Urheberrecht

17.1. Jede Software beinhaltet Bibliotheksprogramme, die auf das Urheberrecht verweisen, das bei Sony Interactive Entertainment Inc. liegt und exklusiv für uns und unseren geografischen Geschäftsbereich lizenziert wurde. Andere Urheberrechte und geistige Eigentumsrechte sind in der Software beschrieben und Sie können von Zeit zu Zeit darüber informiert werden.

18. Inkrafttreten der Softwarenutzungsbedingungen

18.1. Sie akzeptieren, dass wir diese Bedingungen hinsichtlich jeglicher Software durchsetzen können, ob wir nun der Herausgeber sind oder nicht.

19. Ihre Rechte und unsere Haftbarkeit

19.1. Die in Ihrem Land geltenden Verbraucherrechte können möglicherweise nicht ausgeschlossen, eingeschränkt oder geändert werden. Die in Ihrem Land geltenden Verbraucherrechte haben diesen Nutzungsbedingungen gegenüber Vorrang und können dadurch sowie durch Abschnitt 19 weder ausgeschlossen, eingeschränkt noch geändert werden.

19.2. Diese Nutzungsbedingungen:

19.2.1. haben keinen Einfluss auf gesetzliche Garantierechte, die Verbraucher gemäß national anwendbaren Gesetzen genießen (zum Beispiel bei Softwarefehlern);

19.2.2. schließen unsere Haftung bei Tod oder Personenschaden, der durch unsere Fahrlässigkeit oder die Fahrlässigkeit unserer Mitarbeiter, Vertreter oder Subunternehmer verursacht wird, nicht aus und begrenzen sie in keiner Weise;

19.2.3. schließen unsere Haftung bei Betrug oder arglistiger Täuschung nicht aus und begrenzen sie in keiner Weise; und

19.2.4. schließen unsere Haftung in keiner Weise aus und begrenzen sie nicht, es sei denn, dies ist durch anwendbare nationale Gesetze so geregelt.

19.3. Vorbehaltlich der Ziffern 19.1 und 19.2 ist unsere Haftung für Verbraucher auf 100 £ (oder die entsprechende Summe in der lokalen Währung) beschränkt. Sollte der PS Store-Preis der betreffenden Software höher sein, so gilt dieser als maximale Haftungssumme.

19.4. Folgendes gilt, wenn die Software nicht von einem Verbraucher genutzt wird:

19.4.1 Wir beschränken unsere Haftung nicht bei: (i) Tod oder Personenschaden, der durch unsere Fahrlässigkeit oder die Fahrlässigkeit unserer Mitarbeiter, Vertreter oder Subunternehmer verursacht wird; (ii) Betrug oder arglistiger Täuschung unsererseits; (iii) jeder anderen Haftung, die nach den anwendbaren lokalen Gesetzen nicht ausgeschlossen oder eingeschränkt werden kann.

19.4.2 Vorbehaltlich Ziffer 19.4.1 übernehmen wir keine Haftung für (i) Gewinnverlust; (ii) die Auflösung von Vereinbarungen oder Verträgen; (iii) den Verlust von geplanten Einsparungen; (iv) den Verlust von Software oder Schäden an derselben; (v) Daten oder Informationen; (vi) Verlust oder Reduktion des Geschäftswerts; und (vii) jegliche indirekte oder Folgeverluste.

19.4.3 Vorbehaltlich Ziffer 19.4.1 ist unsere Gesamthaftung gegenüber Ihnen, die aus diesen Nutzungsbedingungen erwächst oder damit in Verbindung steht, auf 100 £ (oder die entsprechende Summe in der lokalen Währung) beschränkt, ob sich dies nun aus vertraglichen Bestimmungen, Verschulden (inklusive Nachlässigkeit), aus einer Verletzung der gesetzlichen Verpflichtungen oder anderweitig ergibt.

20. Änderungen dieser Nutzungsbedingungen und unser Recht zur Übertragung unserer Verträge mit Ihnen

20.1 Gegebenenfalls ändern wir diese Nutzungsbedingungen von Zeit zu Zeit. Bei geringfügigen und gerechtfertigten Änderungen informieren wir Sie im Vorhinein darüber, zum Beispiel durch eine E-Mail. Bei Änderungen werden wir Sie vor einer erneuten Anmeldung in PSN bitten, die aktualisierte Version der Nutzungsbedingungen zu akzeptieren. Wenn das Konto von einem minderjährigen Familienmitglied genutzt wird, kann es sich dieses minderjährige Familienmitglied womöglich erst dann erneut anmelden, nachdem Sie die aktualisierten Bedingungen akzeptiert haben.

21. Anwendbares Recht, Rechtsprechung und Rechte Dritter

21.1. Folgendes gilt, wenn die Software von einem Verbraucher genutzt wird:

21.1.1. Diese Nutzungsbedingungen, jegliche im Einklang damit geschlossenen Verträge sowie jegliche daraus erwachsende Streitfälle unterliegen den in England und Wales geltenden Gesetzen und werden dementsprechend ausgelegt. Außerdem bieten Ihnen die verpflichtenden Gesetze Ihres Wohnsitzlandes ein zusätzliches Schutzniveau. Die in Ihrem Wohnsitzland geltenden Gesetze haben Vorrang vor den Gesetzen von England und Wales.

21.1.2. Wir können die Einhaltung dieser Nutzungsbedingungen an einem zuständigen Gericht in Ihrem Wohnsitzland einklagen.

21.1.3. Sie können die Einhaltung dieser Nutzungsbedingungen an einem zuständigen Gericht eines Landes einklagen, in dem sich Ihr Wohnsitz befindet oder Ihr Unternehmen eingetragen ist.

21.2. Folgendes gilt, wenn die Software nicht von einem Verbraucher genutzt wird:

21.2.1. Diese Nutzungsbedingungen, jegliche im Einklang damit geschlossenen Verträge sowie jegliche daraus erwachsende Streitfälle unterliegen den in England und Wales geltenden Gesetzen und werden dementsprechend ausgelegt.

21.2.2. Die englischen und walisischen Gerichte haben ausschließliche Zuständigkeit.

Letzte Aktualisierung: Dezember 2022 (Version 2)